

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|----------------------------------------------------------------------|---------|
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 3 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan..... | 3 |
| 1.5 Manfaat | 3 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Pengertian Multimedia Interaktif | 5 |
| 2.1 Multimedia | 6 |
| 2.1.2 Interaktif | 7 |
| 2.1.3 Manfaat Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran | 7 |
| 2.1.4 Format Penyajian Multimedia Interaktif | 9 |
| 2.1.5 Karakteristik Multimedia Interaktif | 10 |
| 2.2 Company Profile | 11 |
| 2.2.1 Cara Membuat Company Profile | 12 |
| 2.3 Animasi | 12 |
| 2.4 Galeri | 13 |
| 2.5 Video Dokumenter | 14 |
| 2.5.1 Bentuk Video Dokumenter | 15 |
| 2.5.2 Unsur-unsur Video Dokumenter | 15 |
| 2.6 Profile Keyna Galeri | 16 |
| 2.6.1 Nama Galeri | 18 |
| 2.6.2 Visi | 18 |

| | Halaman |
|----------------------------------------|---------|
| 2.6.3 Misi | 19 |
| 2.6.4 Tujuan | 19 |
| 2.6.5 Alamat Keyna Galeri | 20 |
| 2.6.6 Kondisi Fisik Keyna Galeri | 24 |
| 2.6.7 Pendanaan | 28 |
| 2.6.8 Kepengurusan | 28 |
| 2.7 Batik | 29 |
| 2.7.1 Motif | 29 |
| 2.7.2 Batik | 30 |
| 2.7.3 Teknik membatik | 31 |
| 2.8 HTML5 | 40 |
| 2.9 Media Pembelajaran | 40 |

BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN KARYA 44

| | |
|-----------------------------------------------------------|----|
| 3.1 Metodologi Penelitian | 44 |
| 3.1.1 Tahapan Perencanaan Karya (<i>Planning</i>) | 44 |
| 3.1.2 Metode Pengumpulan Data | 45 |
| 3.1.3 Teknik Pengumpulan Data | 47 |
| 3.2 Teknik Analisa Data | 56 |
| 3.3 S.T.P | 60 |
| 3.4 Pencarian Keyword | 61 |
| 3.5 Diskripsi Keyword | 62 |
| 3.6 Analisa Warna | 62 |
| 3.7 Analisa Tipografi | 64 |
| 3.8 Perancangan Karya | 65 |
| 3.8.1 Pra Produksi | 66 |
| 3.8.2 Produksi | 69 |
| 3.8.3 Pasca Produksi | 69 |
| 3.9 Jadwal | 70 |
| 3.10 Anggaran | 71 |
| 3.11 Tahap Publikasi | 72 |

| | Halaman |
|-------------------------------------------|---------|
| BAB IV IMPLEMENTASI KARYA | 77 |
| 4.1 Produksi | 77 |
| 4.1.1 Desain Header | 77 |
| 4.1.2 Desain Tombol Menu | 78 |
| 4.1.3 Desain Footer | 82 |
| 4.1.4 Desain Halaman Utama | 82 |
| 4.1.5 Desain Halaman Menu “Tentang” | 83 |
| 4.1.6 Desain Halaman Menu “Galeri” | 84 |
| 4.1.7 Desain Halaman Menu “Karya” | 85 |
| 4.1.8 Desain Halaman Menu “Kontak” | 86 |
| 4.2 Pembuatan Animasi Web | 86 |
| 4.2.1 Animasi Logo | 87 |
| 4.2.2 Animasi CSS | 87 |
| 4.3 Publikasi | 88 |
| 4.3.1 Desain Poster | 88 |
| 4.3.2 Desain X-Banner | 89 |
| 4.3.3 Desain Cover CD | 89 |
| 4.3.4 Desain Cover Box Cd | 90 |
| 4.3.5 Merchandise | 91 |
| 4.4 Karya | 92 |
| 4.5 Video | 92 |
| BAB V PENUTUP | 97 |
| 5.1 Kesimpulan | 97 |
| 5.2 Saran | 98 |
| DAFTAR PUSTAKA | 99 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | 101 |
| LAMPIRAN | 102 |