

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Tahapan implementasi merupakan tahapan eksekusi dari rancangan yang telah dibuat sebelumnya pada bab tiga. Sebelum melakukan implementasi, ada beberapa kebutuhan aplikasi yang harus diperhatikan lebih lanjut. Karena suatu aplikasi yang telah dibuat dapat berjalan dengan baik apabila didukung oleh spesifikasi perangkat yang digunakan. Kebutuhan aplikasi tersebut terdiri dari kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan juga kebutuhan perangkat lunak (*software*).

4.1 Kebutuhan Sistem

Menentukan kebutuhan aplikasi perlu dilakukan untuk mendukung implementasi aplikasi. Pada implementasi Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Harga Jual Berdasarkan Metode *Full Costing* Berbasis Web Pada UD. Surya Mandiri Nusantara ini dibutuhkan perangkat tambahan yaitu berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Spesifikasi kebutuhan minimal perangkat keras dan perangkat lunak yang direkomendasikan untuk aplikasi ini adalah sebagai berikut:

4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Untuk kebutuhan perangkat keras server pada penggunaan Aplikasi Monitoring dan Evaluasi Pencapaian Kinerja Kepala Sekolah dibutuhkan komputer untuk *client* dengan spesifikasi sebagai berikut:

- a. *Processor Dual Core* atau lebih
- b. *VGA Card* minimal 128Mb

- c. Harddisk 40Gb atau lebih
- d. Layar Monitor dengan resolusi minimal 1024x768
- a. Memori RAM 4Gb

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk kebutuhan perangkat lunak server pada implementasi Aplikasi Monitoring Dan Evaluasi Pencapaian Kinerja membutuhkan perangkat lunak antara lain:

- a. Sistem Operasi *Windows 7 Professional*
- b. Browser : Mozilla Firefox dan Google Chrome
- c. Database My SQL

4.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem dilakukan setelah kebutuhan sistem telah terpenuhi. Penjelasan implementasi Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Harga Jual Berdasarkan Metode *Full Costing* Pada UD.Surya Mandiri Nusantara adalah sebagai berikut.

4.2.1 Form Login

Form login berfungsi untuk verifikasi pengguna yang akan menggunakan aplikasi berdasarkan fungsinya masing-masing. Tampilan Halaman untuk *login* aplikasi ini dapat dilihat pada Gambar 4.1

Silahkan Login

admin

.....

Login

Gambar 4. 1 Form Login

4.2.2 Halaman Utama

Tampilan menu utama untuk hak akses admin pada aplikasi penentuan harga jual UD. Surya Mandiri Nusantara dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4. 2 Halaman Utama

Dari keempat menu tersebut apabila dipilih akan mengarahkan ke masing-masing halaman dari menu yang dipilih. Dapat dilihat pada gambar-gambar dibawah ini.

4.2.3 Form Bahan Baku

Form bahan baku merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data bahan baku. Untuk kode pada id bahan baku *auto generate*, jika semua data telah di isi dengan menekan tombol

“SIMPAN” untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada tabel bahan baku. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data bahan baku dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

<i>Id Bahan Baku</i>	<i>Nama Bahan Baku</i>	<i>Jumlah</i>	<i>Satuan</i>	<i>Harga Satuan</i>	<i>Opsi</i>
BB001	bebek	1,000	ekor	Rp 6,000	
BB002	Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600	
BB003	dedak halus	1,320	kg	Rp 2,100	
BB004	sayur dan buah	2,534	kg	Rp 750	
BB005	formula	0		Rp 5,250,000	

Gambar 4. 3 *Form* Bahan Baku

Gambar 4. 4 *Form* Data Bahan Baku

4.2.4 *Form* Tenaga Kerja

Form tenaga kerja merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data tenaga kerja. Untuk kode pada id tenaga kerja *auto generate*, jika semua data telah diisi dengan menekan tombol “SIMPAN” untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan

akan ditampilkan pada tabel tenaga kerja. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data tenaga kerja dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tambah Data Tenaga Kerja

Id Tenaga Kerja	T02
Nama Tenaga Kerja	Nama Tenaga Kerja
Jabatan	Jabatan
Gaji	Gaji
Status	<input checked="" type="radio"/> AKTIF <input type="radio"/> TIDAK AKTIF

Simpan **Batal**

Gambar 4. 5 Form Tenaga Kerja

Tenaga Kerja

+ Tambah Data

Show 10 entries

Id Tenaga Kerja	Nama Tenaga Kerja	Jabatan	Gaji	Status	Opsi
T01	Verdi	Buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T02	Didot	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T03	Mamen	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T04	Pepi	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete

Showing 1 to 4 of 4 entries

Search:

Previous 1 Next

Gambar 4. 6 Form Data Tenaga Kerja

4.2.5 Form Data Mesin

Form mesin merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data mesin. Untuk kode pada id mesin *auto generate*, jika semua data telah diisi dengan menekan tombol “SIMPAN” untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada tabel mesin. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat

menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data mesin dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

<i>Id Mesin</i>	<i>Nama Mesin</i>	<i>Harga Perolehan Mesin</i>	<i>Jumlah Mesin</i>	<i>Nilai Residu</i>	<i>Umur Mesin</i>	<i>Penyusutan Mesin</i>	<i>Opsi</i>
M1	mesin pelet	Rp 9,000,000	1	Rp 800,000	10	Rp 136,667	
M2	mesin pencacah rumput	Rp 4,000,000	1	Rp 200,000	10	Rp 63,333	

Gambar 4. 7 Form Mesin

4.2.6 Form Data Gedung

Form gedung merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data gedung. Untuk kode pada id gedung *auto generate*, jika semua data telah diisi dengan menekan tombol “SIMPAN”

untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada tabel gedung. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data gedung dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there is a modal window titled "Tambah Data gedung" (Add Building Data) containing fields for Id Gedung (G2), Nama Gedung, Harga Perolehan Gedung, Jumlah Gedung, Nilai Residu, and Umur Gedung. Below the modal is a main content area with a large watermark logo for "INSTITUT BISNIS STIKOM SURABAYA". On the left, there is a sidebar with a pink geometric pattern and a button labeled "+ Tambah Data". The main content area features a table with columns: Id Gedung, Nama Gedung, Harga Perolehan, Jumlah Gedung, Nilai Residu, Umur Gedung, Penyusutan Gedung, and Opsi (Actions). Two entries are listed: G1 (bangunan) and G2 (kandang). Each entry has "Edit" and "Delete" buttons in the Opsi column. At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 2 of 2 entries".

Id Gedung	Nama Gedung	Harga Perolehan	Jumlah Gedung	Nilai Residu	Umur Gedung	Penyusutan Gedung	Opsi
G1	bangunan	Rp 80,000,000	1	Rp 10,000,000	20	Rp 583,333	
G2	kandang	Rp 9,000,000	1	Rp 500,000	5	Rp 283,333	

Gambar 4. 9 Form Gedung

Gambar 4. 10 Form Data Gedung

4.2.7 Form Pemasaran Dan Administrasi

Form pemasaran dan administrasi merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data pemasaran dan

administrasi. Untuk kode pada id pemasaran dan administrasi *auto generate*, jika semua data telah diisi dengan menekan tombol “SIMPAN” untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada tabel pemasaran dan administrasi. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data pemasaran dan administrasi dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tambah Data Pemasaran Dan Administrasi

<i>Id Pemasaran Dan Administrasi</i>	P02
<i>Keterangan</i>	Keterangan
<i>Tanggal Pemasaran</i>	Tanggal Pemasaran
<i>Biaya</i>	Biaya

Simpan **Batal**

Gambar 4. 11 *Form* Pemasaran Dan Administrasi

Pemasaran dan Administrasi

+ Tambah Data					
Show 10 entries				Search:	
<i>Id</i>	<i>Keterangan</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Biaya</i>	<i>Opsi</i>	
P01	Brosur	30-01-2017	Rp 700,000		
P02	ATK	30-01-2017	Rp 300,000		

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 12 *Form* Data Pemasaran Dan Administrasi

4.2.8 *Form Overhead*

Form overhead merupakan menu yang ada pada aplikasi berfungsi untuk menyimpan, mengubah, dan menghapus data pemasaran dan administrasi. Untuk

kode pada id pemasaran dan administrasi *auto generate*, jika semua data telah diisi dengan menekan tombol “SIMPAN” untuk menyimpan data tersebut ke *database*. Data yang telah tersimpan akan ditampilkan pada tabel *overhead*. Untuk menambah, mengubah dan menghapus data dapat menekan tombol *edit* dan *delete* pada *form* data *overhead* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

The screenshot shows a web-based application interface for managing overhead costs. At the top, there is a large watermark for "INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA SURABAYA" and "Stikom".

Modal Form (Tambah Data overhead):

- Fields:**
 - Id Overhead:** O05
 - Nama Overhead:** Nama Overhead
 - Harga Satuan:** Harga Satuan
 - Satuan:** Satuan Overhead
 - Jumlah:** Jumlah
- Note:** Untuk Listrik Silahkan Masukan Jumlah Pembayaran Pada Kolom Harga Satuan
- Buttons:** Simpan (green) and Batal (red)

Table View (Data Overhead):

Id Overhead	Nama Overhead	Harga Satuan	Satuan Overhead	Jumlah	Harga Total	Opsi
O01	Listrik	Rp 100,000		1	Rp 100,000	
O02	LPG	Rp 17,000	Tabung	15	Rp 255,000	
O03	Sekam	Rp 9,000	Karung	25	Rp 225,000	
O04	Bensin	Rp 7,000	Liter	10	Rp 70,000	

Show 10 entries Search: Previous 1 Next

Gambar 4. 13 Form Overhead

4.2.9 Form Harga Pokok produksi

Pada *form* harga pokok produksi membutuhkan inputan total berat akhir atau total berat pada saat panen. Setelah menginputkan total berat panen, *form* harga pokok produksi akan menampilkan perhitungan harga pokok produksi meliputi total dari biaya bahan baku, biaya tenaga kerja, biaya *overhead*. *Form* harga pokok

produksi juga dapat dijadikan sebagai laporan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Perhitungan Harga Pokok Produksi

Total Berat Akhir Produksi Bebek	1297	Tampilkan	Hapus
UD. Surya Nusantara Perhitungan Harga Pokok Produksi			
Perhitungan HPP			
- Total Biaya Bahan Baku	Rp. 22,350,900		
- Total Biaya Tenaga Kerja	Rp. 2,000,000		
- Total Biaya Overhead	Rp. 1,716,666	<hr/>	
	Rp. 26,067,566	+	
Total Produksi			
Perhitungan HPP Per Kilo Bebek			
- Hpp	Rp. 26,067,566		
- Total Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg	<hr/>	
	Rp. 20,098	÷	

Gambar 4. 15 *Form* Harga Pokok Produksi

4.2.10 *Form* Laba (Target ROI)

Pada *form* laba memiliki fungsi yaitu menampilkan perhitungan ROI berserta laba yang diharapkan tiap panen bebek non kolesterol. Dalam perhitungan tersebut juga menampilkan data aktiva, umur aktiva, harga perolehan, tahun investasi kembali, persentase ROI, laba yang diharapkan tiap panen. Dari penjelasan *form* laba dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Perhitungan Target ROI / Laba

UD. Surya Nusantara Perhitungan Target ROI / Laba						
No	Keterangan Aktiva	Umur (Tahun)	Harga	Investasi Kembali (Tahun)	Target ROI / Laba PerTahun	Target ROI / Laba PerPeriode
1	mesin pelet	10	Rp. 9,000,000	2	Rp. 4,500,000	Rp. 750,000
2	mesin pencacah rumput	10	Rp. 4,000,000	2	Rp. 2,000,000	Rp. 333,333
3	bangunan	20	Rp. 80,000,000	4	Rp. 20,000,000	Rp. 3,333,333
4	kandang	5	Rp. 9,000,000	1	Rp. 9,000,000	Rp. 1,500,000
		Total	Rp. 102,000,000		Rp. 35,500,000	Rp. 5,916,666
		Percentase ROI / Laba		34.80%		

Gambar 4. 16 Form Laba

4.2.11 Form Markup

Pada *form markup* memiliki fungsi yaitu menampilkan perhitungan *markup* dengan variabel yang dibutuhkan seperti laba yang diharapkan tiap panen, biaya pemasaran dan administrasi, total berat akhir produksi atau total berat panen bebek, harga pokok produksi, persentase, serta rupiah dari persentase *markup*. Dari penjelasan tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Perhitungan Markup

UD. Surya Nusantara Perhitungan Markup	
Perhitungan Markup	
- Laba Yang Diharapkan (Target ROI)	Rp. 5,916,666
- Biaya Pemasaran dan Administrasi	Rp. 1,000,000
- Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg
- Biaya HPP Perproduksi	Rp. 20,098
- Rumus Perhitungan	$(5,916,666 + 1,000,000) \div (1297 \times 20,098)$
Markup	
- Persentase	27%
- Rupiah	Rp. 5,426

Gambar 4. 17 Form Markup

4.2.12 Form Harga Jual

Pada *form* harga jual memiliki fungsi untuk menampilkan perhitungan harga jual perkilo bebek, beserta informasi harga jual perkilo. *Form* harga jual juga dapat dijadikan laporan dengan menggunakan *shortcut key* **ctrl+p**. Untuk tampilan *form* harga jual dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Perhitungan Harga Jual

UD. Surya Nusantara Perhitungan Harga Jual	
Perhitungan Harga Penjualan	
- Total Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg
- HPP Per Kilo	Rp. 20,098
- Persentase Markup	27%
- Perhitungan	$20,098 + (20,098 \times 27\%)$
Harga Jual	Rp. 25,524

Gambar 4. 18 *Form* Harga Jual

4.2.13 Laporan Bahan Baku

Pada laporan bahan baku mempunyai fungsi untuk mencetak laporan bahan baku. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Bahan Baku

UD.Surya Nusantara Laporan Bahan Baku						
No	Nama	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal	
1	bebek	1,000	ekor	Rp. 6,000	Rp. 6,000,000	
2	Pakan BR 1	974	kg	Rp. 6,600	Rp. 6,428,400	
3	dedak halus	1,320	kg	Rp. 2,100	Rp. 2,772,000	
4	sayur dan buah	2,534	kg	Rp. 750	Rp. 1,900,500	
5	formula	0		Rp. 5,250,000	Rp. 5,250,000	
						Total Rp. 22,350,900
						Total Berat Akhir Produksi Bebek 1,297 Kg
						Biaya Bahan Baku PerKilo Rp. 17,233
						Biaya Pakan PerKilo Rp. 12,607

Gambar 4. 19 Laporan Bahan Baku

4.2.14 Laporan Tenaga Kerja

Pada laporan bahan baku mempunyai fungsi untuk mencetak laporan tenaga kerja. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Tenaga Kerja

UD.Surya Nusantara Laporan Tenaga Kerja		
No	Nama	Gaji
1	Verdi	Rp. 500,000
2	Didot	Rp. 500,000
3	Mamen	Rp. 500,000
4	Pepi	Rp. 500,000
Total		Rp. 2,000,000
Total Berat Akhir Produksi Bebek 1,297 Kg		
Biaya Tenaga Kerja PerKilo Rp. 1,542		

Gambar 4. 20 Laporan Tenaga Kerja

4.2.15 Laporan Overhead

Pada laporan bahan baku mempunyai fungsi untuk mencetak laporan overhead. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Overhead

UD.Surya Nusantara Laporan Overhead					
No	Keterangan	Jumlah	Satuan	Harga	SubTotal
1	Listrik	1		Rp. 100,000	Rp. 100,000
2	LPG	15	Tabung	Rp. 17,000	Rp. 255,000
3	Sekam	25	Karung	Rp. 9,000	Rp. 225,000
4	Bensin	10	Liter	Rp. 7,000	Rp. 70,000
5	Depresiasi mesin pelet	1		Rp. 136,667	Rp. 136,667
6	Depresiasi mesin pencacah rumput	1		Rp. 63,333	Rp. 63,333
7	Depresiasi bangunan	1		Rp. 583,333	Rp. 583,333
8	Depresiasi kandang	1		Rp. 283,333	Rp. 283,333
Total Biaya Overhead		Rp. 1,716,666			
Total Berat Akhir Produksi Bebek 1,297 Kg			Biaya Overhead PerKilo Rp. 1,324		

Gambar 4. 21 Laporan Overhead

4.3 Hasil Uji Coba Aplikasi

Testing Implementasi sistem dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi aplikasi sudah berjalan dengan benar. Penjelasan testing implementasi Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Harga Jual Berdasarkan Metode *Full Costing* Pada UD.Surya Mandiri Nusantara dijelaskan sebagai berikut :

4.3.1 Uji Coba Form Login

Pada uji coba halaman login untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam Halaman Login dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Aplikasi hanya bisa diakses oleh administrasi dan pemilik.

Tabel 4. 1 Keterangan Test Login

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Hasil	Dokumentasi
Uji Coba Halaman Login	Login aplikasi	Pengguna dapat mengakses aplikasi	Sesuai	Gambar 4.22
	Validasi login yang di masukkan salah	Akan keluar peringatan bahwa data <i>username</i> dan <i>password</i> salah		Gambar 4.33

Pada Tabel 4.1 merupakan uji coba fungsi dari *login*. Pembuktian ini berstatus sesuai karena *output* yang muncul sesuai dengan output yang diharapkan.

Gambar 4. 22 Pembuktian *Test Login* 1

Gambar 4. 23 Pembuktian *Test Login 2*

4.3.2 Uji Coba *Form* Bahan Baku

Pada uji coba *form* bahan baku untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form* bahan baku dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 2 Tabel Uji Coba *Form* Bahan Baku

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Hasil	Dokumentasi
Uji Coba <i>Form</i> Bahan Baku	Mengakses tombol simpan data biaya bahan baku	Dapat menampilkan halaman pengisian penambahan data biaya bahan baku	Sesuai	Gambar 4.24
	Ubah data biaya bahan baku	Data kategori biaya bahan baku didalam tabel telah diubah		Gambar 4.26
	Hapus data biaya bahan baku	Data kategori biaya bahan baku pada tabel telah dihapus		Gambar 4.27
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

Bahan Baku

[+ Tambah Data](#)

Show 10 entries Search:

Id Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Opsi
BB001	bebek	1,000	ekor	Rp 6,000	Edit Delete
BB002	Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600	Edit Delete
BB003	dedak halus	1,320	kg	Rp 2,100	Edit Delete
BB004	sayur dan buah	2,534	kg	Rp 750	Edit Delete
BB005	formula	0		Rp 5,250,000	Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 24 Uji Coba *Form* Bahan Baku

Pada gambar 4.25, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada *form* bahan baku telah berhasil disimpan ke dalam *database*.

Tambah Data Bahan Baku	
Id Bahan Baku	BB006
Nama Bahan Baku	madu
Jumlah	4
Satuan	botol
Harga Satuan	5,000

Simpan **Batal**

Gambar 4. 25 Uji Coba *Form* Tambah Data Bahan Baku

Pada gambar 4.26 , menunjukkan bahwa data yang diubah pada *form* bahan baku telah berhasil diubah dari *database*.

Edit Data Bahan Baku

Id Bahan Baku	localhost menyatakan:	<input type="checkbox"/> Cegah dialog lain dari laman ini.
Nama Bahan Baku	Data Berhasil Diubah	Oke
Jumlah		
Satuan	BUTOH	
Harga Satuan	5,000	
<input type="button" value="Ubah"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4. 26 Uji Coba *Form* Ubah Data Bahan Baku

Pada gambar 4.27, meunjukkan bahwa data yang telah dimasukkan pada *form* bahan baku sebelumnya telah berhasil dihapus dari *database*.

Bahan Baku				
<input type="button" value="Tambah Data"/> <input type="button" value="Show"/> 10 < > Enter				
Id Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Jumlah	Satuan	Harga Satuan
BB001	Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,000
BB002	dedak halus	1,320	kg	Rp 2,100
BB003	sayur dan buah	2,534	kg	Rp 750
BB004				

localhost menyatakan:
Data Berhasil Dihapus
 Cegah dialog lain dari laman ini.

Oke

Gambar 4. 27 Uji Coba *Form* Hapus Data Bahan Baku

4.3.3 Uji Coba *Form* Tenaga Kerja

Pada uji coba *form* tenaga kerja untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form* tenaga kerja dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 3 *Form* Tenaga Kerja

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Hasil	Dokumentasi
Uji Coba <i>Form</i> Tenaga Kerja	Menyimpan data tenaga kerja	Data tenaga kerja akan tersimpan pada tabel tenaga kerja	Sesuai	Gambar 4.28
	Ubah data pemasaran	Dapat mengubah data tenaga kerja yang ada pada tabel tenaga kerja		Gambar 4.30
	Hapus data pemasaran	Data yang ada pada tabel tenaga kerja telah terhapus		Gambar 4.31
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA

Stikom SURABAYA

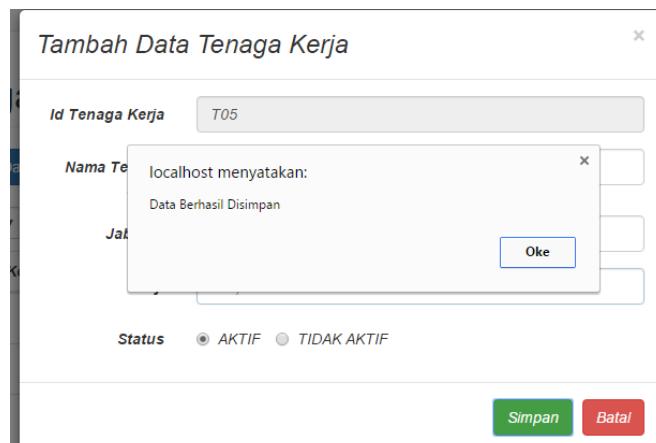
The screenshot shows a web application interface for managing employee data. At the top, there's a navigation bar with the text 'INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA' and 'Stikom SURABAYA'. Below the navigation, there's a heading 'Tenaga Kerja' with a 'Tambah Data' button. The main area contains a table with the following data:

Id Tenaga Kerja	Nama Tenaga Kerja	Jabatan	Gaji	Status	Opsi
T01	Verdi	Buruh	Rp 500,000	aktif	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
T02	Didot	buruh	Rp 500,000	aktif	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
T03	Mamen	buruh	Rp 500,000	aktif	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
T04	Pepi	buruh	Rp 500,000	aktif	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Below the table, there's a message 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and a navigation bar with 'Previous' (disabled), '1', and 'Next'.

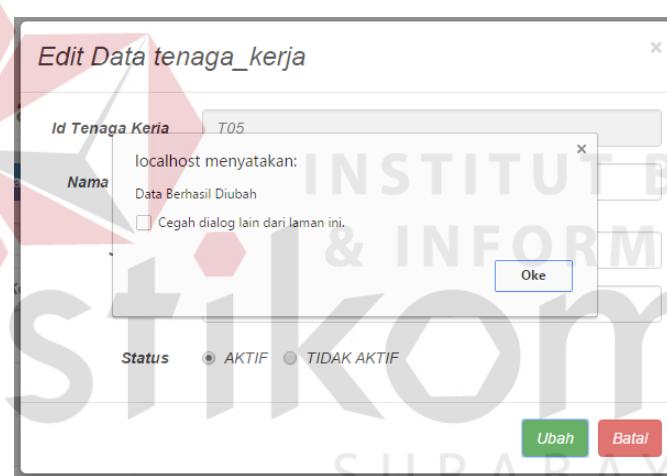
Gambar 4. 28 Uji Coba *Form* Tenaga Kerja

Pada gambar 4.29, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada *form* tenaga kerja telah berhasil disimpan ke dalam *database*.



Gambar 4. 29 Uji Coba Form Tambah Tenaga Kerja

Pada gambar 4.30, menunjukkan bahwa data yang diubah pada form tenaga kerja telah berhasil diubah dari *database*.



Gambar 4. 30 Uji Coba Form Ubah Tenaga Kerja

Pada gambar 4.31, menunjukkan bahwa data yang telah dimasukkan pada *form* tenaga kerja sebelumnya telah berhasil dihapus dari *database*.

Tenaga Kerja

The screenshot shows a table of workers with columns for ID, Name, Position, and Salary. A confirmation dialog box is overlaid on the page, stating "localhost menyatakan: Data Berhasil Dihapus" (Data has been successfully deleted) and "Oke" (OK). The table data is as follows:

<i>Id Tenaga Kerja</i>		<i>Gaji</i>
T01	ent	Rp 500,000
T02	Didot	Rp 500,000
T03	Mamen	Rp 500,000

Gambar 4. 31 Uji Coba *Form* Hapus Tenaga Kerja

4.3.4 Uji Coba *Form* Mesin

Pada uji coba *form* mesin untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form* mesin dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 4 Uji Coba *Form* Mesin

<i>Nama Tes</i>	<i>Proses</i>	<i>Output yang diharapkan</i>	<i>Status</i>	<i>Dokumentasi</i>
Uji Coba <i>Form</i> Mesin	Menyimpan data investasi mesin	Data investasi mesin jual akan tersimpan pada tabel mesin	Sesuai	Gambar 4.32
	Ubah investasi mesin	Dapat mengubah data investasi mesin pada tabel mesin		Gambar 4.34
	Hapus data investasi mesin	Data yang dipilih ada pada tabel investasi mesin telah terhapus		Gambar 4.35
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

Mesin

[+ Tambah Data](#)

Show 10 entries Search:

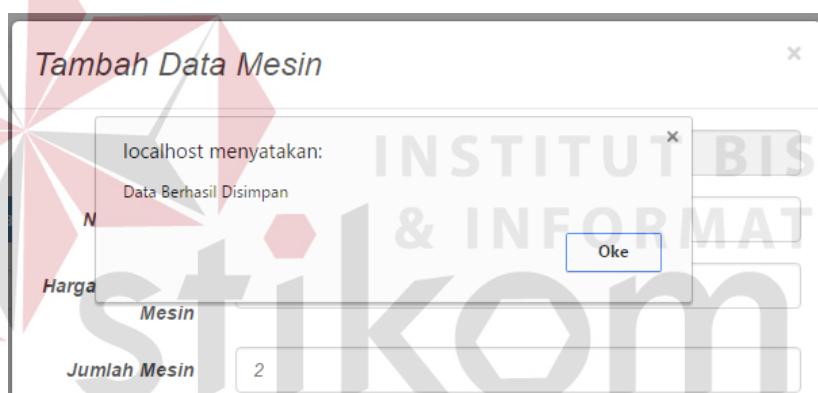
<i>Id Mesin</i>	<i>Nama Mesin</i>	<i>Harga Perolehan</i>	<i>Jumlah Mesin</i>	<i>Nilai Residu</i>	<i>Umur Mesin</i>	<i>Penyusutan Mesin</i>	<i>Opsi</i>
M1	mesin pelet	Rp 9,000,000	1	Rp 800,000	10	Rp 136,667	Edit Delete
M2	mesin pencacah rumput	Rp 4,000,000	1	Rp 200,000	10	Rp 63,333	Edit Delete

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

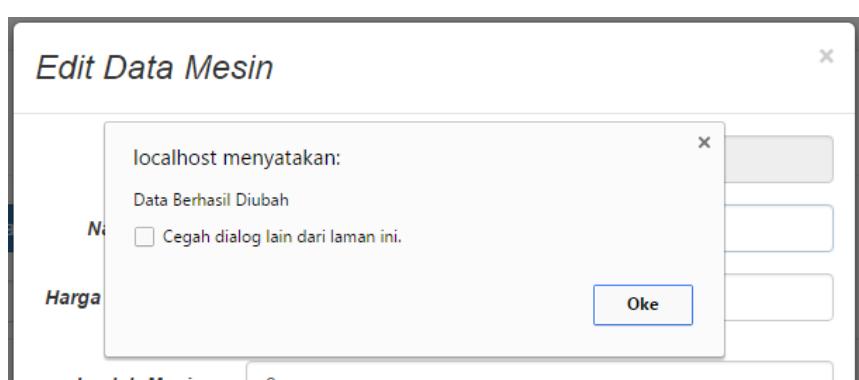
Gambar 4. 32 Uji Coba Form Mesin

Pada gambar 4.33, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada *form* mesin telah berhasil disimpan ke dalam *database*.



Gambar 4. 33 Uji Coba Form Tambah Data Mesin

Pada gambar 4.34, menunjukkan bahwa data yang diubah pada *form* mesin telah berhasil diubah dari *database*.



Gambar 4. 34 Uji Coba Form Ubah Data Mesin

Pada gambar 4.35, meunjukkan bahwa data yang telah dimasukkan pada *form* mesin sebelumnya telah berhasil dihapus dari *database*.

Mesin



<i>Id Mesin</i>	<i>Nama Mesin</i>	<i>Perolehan</i>	<i>Mesin</i>	<i>Nilai Residu</i>
M1	mesin pelet	Rp 9,000,000	1	Rp 800,000
M2	mesin pencacah	Rp 4,000,000	1	Rp 200,000

Gambar 4. 35 Uji Coba *Form* Hapus Data Mesin

4.3.5 Uji Coba *Form* Gedung

Pada uji coba *form* gedung untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form* gedung dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 5 Uji Coba *Form* Gendung

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status	Dokumentasi
Uji Coba <i>Form</i> Gedung	Menyimpan data investasi gedung	Data investasi gedung jual akan tersimpan pada tabel gedung	Sesuai	Gambar 4.36
	Ubah investasi gedung	Dapat mengubah data investasi gedung pada tabel gedung		Gambar 4.38
	Hapus data investasi gedung	Data yang dipilih ada pada tabel investasi		Gambar 4.39

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status	Dokumentasi
		gedung telah terhapus		
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

Gedung

+ Tambah Data

Show 10 entries Search:

<i>Id Gedung</i>	<i>Nama Gedung</i>	<i>Harga Perolehan</i>	<i>Jumlah Gedung</i>	<i>Nilai Residu</i>	<i>Umur Gedung</i>	<i>Penyusutan Gedung</i>	<i>Opsi</i>
G1	bangunan	Rp 80,000,000	1	Rp 10,000,000	20	Rp 583,333	
G2	kandang	Rp 9,000,000	1	Rp 500,000	5	Rp 283,333	

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 4. 36 Uji Coba Form Gedung

Pada gambar 4.37, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada form Gedung telah berhasil disimpan ke dalam database.



Gambar 4. 37 Uji Coba Form Tambah Data Gedung

Pada gambar 4.38, menunjukkan bahwa data yang diubah pada form Gedung telah berhasil diubah dari database.



Gambar 4. 38 Uji Coba Form Ubah Data Gedung

The main interface shows a list of buildings with the following columns: Id Gedung, Gedung, Perolehan, Gedung, and Nilai Residu. The first row (G1) has values: bangunan, Rp 80,000,000, 1, and Rp 10,000,000.

The confirmation message box displays: 'localhost menyatakan: Data Berhasil Dihapus' with an 'Oke' button.

Id Gedung	Gedung	Perolehan	Gedung	Nilai Residu
G1	bangunan	Rp 80,000,000	1	Rp 10,000,000

Gambar 4. 39 Uji Coba Form Hapus Data Gedung

4.3.6 Uji Coba Form Overhead

Pada uji coba *form overhead* untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form overhead* dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 6 Uji Coba *Form Overhead*

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status	Dokumentasi
Uji Coba <i>Form Overhead</i>	Menyimpan data <i>overhead</i>	Data <i>overhead</i> akan tersimpan pada tabel <i>overhead</i>	Sesuai	Gambar 4.40
	Ubah data <i>overhead</i>	Dapat mengubah data <i>overhead</i> yang ada pada tabel <i>overhead</i>		Gambar 4.42
	Hapus data <i>overhead</i>	Data yang ada pada tabel <i>overhead</i> telah terhapus		Gambar 4.43
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

Overhead

+ Tambah Data

Show 10 entries

<i>Id Overhead</i>	<i>Nama Overhead</i>	<i>Harga Satuan</i>	<i>Satuan Overhead</i>	<i>Jumlah</i>	<i>Harga Total</i>	Opsi
001	Listrik	Rp 100,000		1	Rp 100,000	
002	LPG	Rp 17,000	Tabung	15	Rp 255,000	
003	Sekam	Rp 9,000	Karung	25	Rp 225,000	
004	Bensin	Rp 7,000	Liter	10	Rp 70,000	

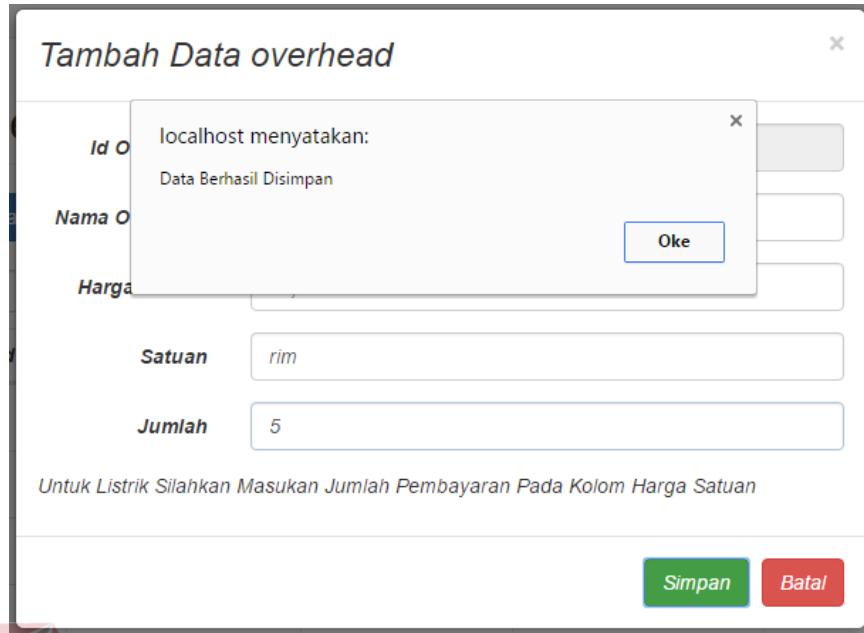
Showing 1 to 4 of 4 entries

Search:

Previous 1 Next

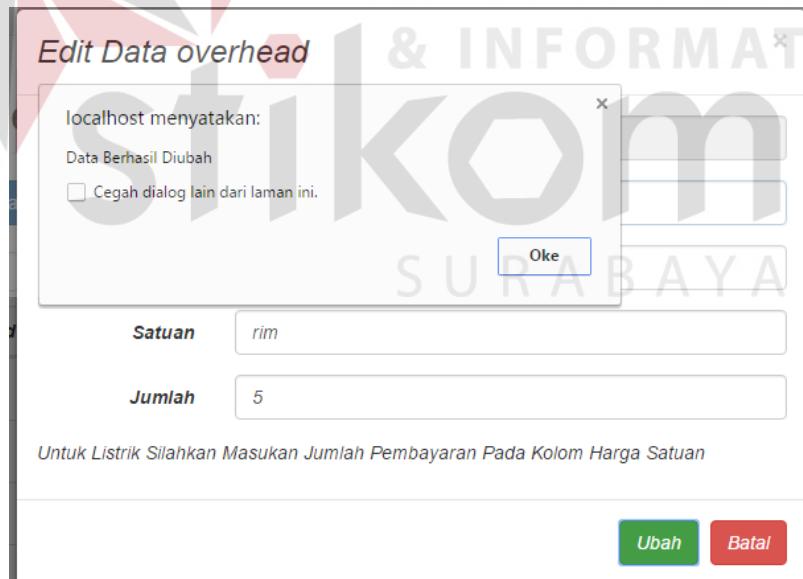
Gambar 4. 40 Uji Coba *Form Overhead*

Pada gambar 4.41, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada *form overhead* telah berhasil disimpan ke dalam *database*.



Gambar 4. 41 Uji Coba Form Tambah Data *Overhead*

Pada gambar 4.42 , menunjukkan bahwa data yang diubah pada form *overhead* telah berhasil diubah dari *database*.



Gambar 4. 42 Uji Coba Form Ubah Data *Overhead*

Pada gambar 4.43, menunjukkan bahwa data yang telah dimasukkan pada form *overhead* sebelumnya telah berhasil dihapus dari *database*.

Overhead

+ Tambah Data

Show 10 entries

localhost menyatakan:
Data Berhasil Dihapus
 Cegah dialog lain dari laman ini.

Oke

<i>Id Overhead</i>			<i>Jumlah</i>
O01	Listrik	Rp 100,000	1
O02	LPG	Rp 17,000	15

Gambar 4. 43 Uji Coba *Form* Hapus Data *Overhead*

4.3.7 Uji Coba *Form* Pemasaran Dan Administrasi

Pada uji coba *form* pemasaran dan administrasi untuk mengetahui tampilan dan fungsi yang terdapat dalam *form* pemasaran dan administrasi dapat berjalan dan menghasilkan output yang diharapkan. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tabel 4. 7 Uji Coba *Form* Pemasaran Dan Administrasi

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status	Dokumentasi
Uji Coba <i>Form</i> Administrasi Dan Pemasaran	Menyimpan data administrasi dan pemasaran	Data administrasi dan pemasaran akan tersimpan pada tabel administrasi dan pemasaran	Sesuai	Gambar 4.44
	Ubah data administrasi dan pemasaran	Dapat mengubah data administrasi dan pemasaran pada tabel administrasi dan pemasaran		Gambar 4.46
	Hapus data administrasi dan pemasaran	Data yang dipilih ada pada tabel administrasi dan pemasaran telah terhapus		Gambar 4.47

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status	Dokumentasi
	Tombol batal	Digunakan untuk membatalkan		-

Pemasaran dan Administrasi



The screenshot shows a table with columns: Id, Keterangan Biaya, Tanggal, Biaya, and Opsi. There are two entries: P01 (Brosur, 30-01-2017, Rp 700,000) and P02 (ATK, 30-01-2017, Rp 300,000). Each entry has 'Edit' and 'Delete' buttons.

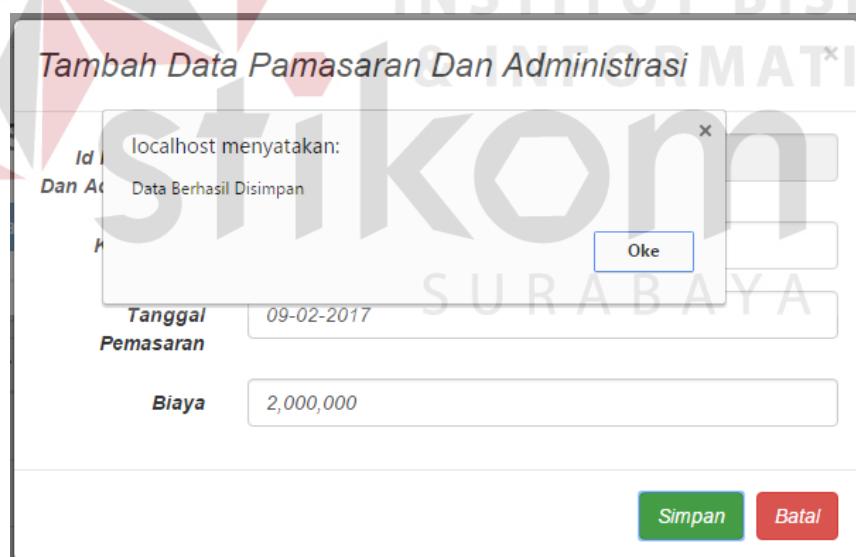
Id	Keterangan Biaya	Tanggal	Biaya	Opsi
P01	Brosur	30-01-2017	Rp 700,000	
P02	ATK	30-01-2017	Rp 300,000	

Show 10 entries Search:

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

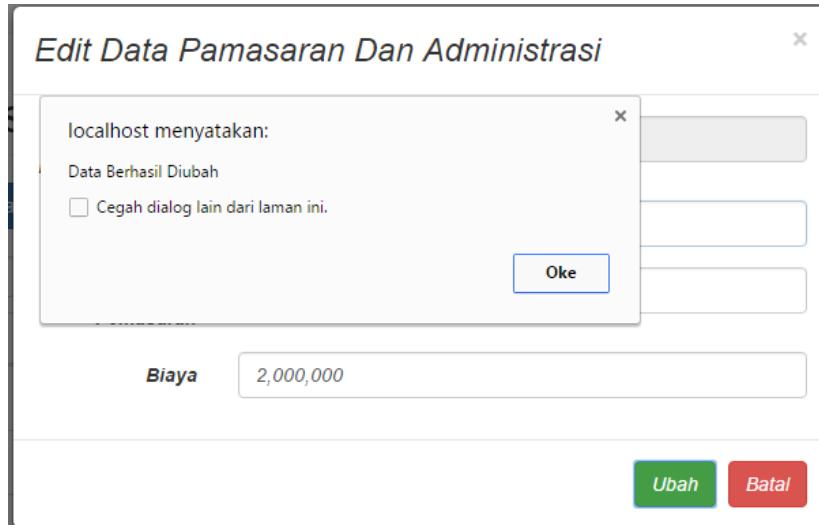
Gambar 4. 44 Uji Coba Form Pemasaran dan Administrasi

Pada gambar 4.45, menunjukkan bahwa data yang dimasukkan pada form pemasaran dan administrasi telah berhasil disimpan ke dalam database.

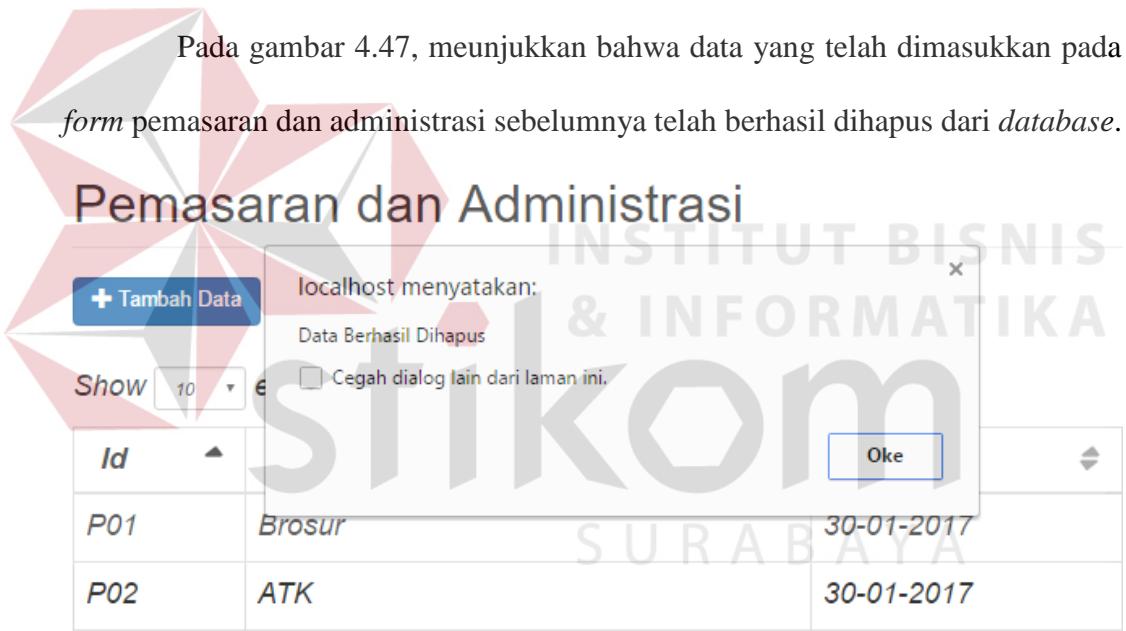


Gambar 4. 45 Uji Coba Form Tambah Data Pemasaran dan Administrasi

Pada gambar 4.46, menunjukkan bahwa data yang diubah pada form pemasaran dan administrasi telah berhasil diubah dari database.



Gambar 4. 46 Uji Coba Form Ubah Data Pemasaran dan Administrasi



Gambar 4. 47 Uji Coba Form Hapus Data Pemasaran dan Administrasi

4.4 Uji Coba Perhitungan

Pada uji coba perhitungan, akan dibuat suatu contoh kasus yang akan diselesaikan dengan menggunakan aplikasi yang telah dibuat. Berikut ini merupakan contoh kasus beserta perhitungannya dan pengujian menggunakan aplikasi.

4.4.1 Uji Coba Perhitungan Bahan Baku

Tabel 4. 8 Uji Coba Perhitungan Bahan Baku

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Bahan Baku	Menghitung Bahan Baku	Total Bahan Baku	Sesuai
Contoh :			
nama	JUMLAH	SATUAN	HARGA
DOD	1000	ekor	Rp 6,000.00
Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600.00
Dedak halus	1320	kg	Rp 2,100.00
Sayur/ Buah	2534	kg	Rp 750.00
Formula			Rp 5,250,000.00
			TOTAL
			Rp 22,350,900.00



Bahan Baku

+ Tambah Data

Show 10 entries Search: _____

Id Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Jumlah	Satuan	Harga Satuan	Opsi
BB001	bebek	1,000	ekor	Rp 6,000	
BB002	Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600	
BB003	dedak halus	1,320	kg	Rp 2,100	
BB004	sayur dan buah	2,534	kg	Rp 750	
BB005	formula	0		Rp 5,250,000	

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1

Gambar 4. 48 Uji Coba Perhitungan Bahan Baku

Pada gambar 4.48 merupakan uji coba untuk menghitung biaya bahan baku. Untuk hasil perhitungan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Bahan Baku

UD.Surya Nusantara Laporan Bahan Baku					
No	Nama	Jumlah	Satuan	Harga	Subtotal
1	bebek	1,000	ekor	Rp. 6,000	Rp. 6,000,000
2	Pakan BR 1	974	kg	Rp. 6,600	Rp. 6,428,400
3	dedak halus	1,320	kg	Rp. 2,100	Rp. 2,772,000
4	sayur dan buah	2,534	kg	Rp. 750	Rp. 1,900,500
5	formula	0		Rp. 5,250,000	Rp. 5,250,000
Total Rp. 22,350,900					
Total Berat Akhir Produksi Bebek 1,297 Kg					
Biaya Bahan Baku PerKilo Rp. 17,233					
Biaya Pakan PerKilo Rp. 12,607					

Gambar 4. 49 Hasil Uji Coba Perhitungan Bahan Baku

Pada gambar 4.49 merupakan hasil laporan dari uji coba untuk melakukan perhitungan biaya bahan baku. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.2 Uji Coba Perhitungan Tenaga Kerja

Tabel 4. 9 Uji Coba Perhitungan Tenaga Kerja

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Tenaga Kerja	Menghitung biaya tenaga kerja	Total biaya tenaga kerja	Sesuai
Contoh :			
KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA
Pekerja	4 orang		500000
			2000000

Tenaga Kerja

[+ Tambah Data](#)

Show 10 entries Search:

Id Tenaga Kerja	Nama Tenaga Kerja	Jabatan	Gaji	Status	Opsi
T01	Verdi	Buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T02	Didot	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T03	Mamen	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete
T04	Pepi	buruh	Rp 500,000	aktif	Edit Delete

Showing 1 to 4 of 4 entries

[Previous](#)

Gambar 4. 50 Uji Coba Perhitungan Tenaga Kerja

Pada gambar 4.50 merupakan uji coba untuk menghitung biaya tenaga kerja. Untuk hasil perhitungan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Tenaga Kerja

UD.Surya Nusantara
Laporan Tenaga Kerja

No	Nama	Gaji
1	Verdi	Rp. 500,000
2	Didot	Rp. 500,000
3	Mamen	Rp. 500,000
4	Pepi	Rp. 500,000
	Total	Rp. 2,000,000
	Total Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg
	Biaya Tenaga Kerja PerKilo	Rp. 1,542

Gambar 4. 51 Hasil Uji Coba Perhitungan Tenaga Kerja

Pada gambar 4.51 merupakan hasil laporan dari uji coba untuk melakukan perhitungan tenaga kerja. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.3 Uji Coba Perhitungan Penyusutan Mesin dan Gedung

Tabel 4. 10 Uji Coba Perhitungan Penyusutan Mesin dan Gedung

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Penyusutan	Menghitung penyusutan bangunan dan mesin	Niali penyusutan bangunan dan mesin	Sesuai

Contoh

1. Depresiasi = $\frac{\text{Harga perolehan} - \text{Nilai sisa (residu)}}{\text{Taksiran Umur Kegunaan}}$
2. Depresiasi mesin pelet

$$\frac{9.000.000 - 800.000}{10 \text{ tahun}} = 820.000$$

$$\frac{820.000}{12 \text{ bulan}} = 68.333 \times 2 = 136.667 \text{ satu periode panen}$$
3. Depresiasi mesin pencacah rumput

$$\frac{4.000.000 - 200.000}{10 \text{ tahun}} = 380.000$$

$$\frac{380.000}{12 \text{ bulan}} = 31.666 \times 2 = 63.333 \text{ satu periode panen}$$
4. Depresiasi bangunan

$$\frac{80.000.000 - 10.000.000}{20 \text{ tahun}} = 3.500.000$$

$$\frac{3.500.000}{12 \text{ bulan}} = 291.666 \times 2 = 583.332 \text{ satu periode panen}$$
5. Depresiasi kandang

$$\frac{9.000.000 - 500.000}{5 \text{ tahun}} = 1.700.000$$

$$\frac{1.700.000}{12 \text{ bulan}} = 141.666 \times 2 = 283.332 \text{ satu periode panen}$$

Mesin

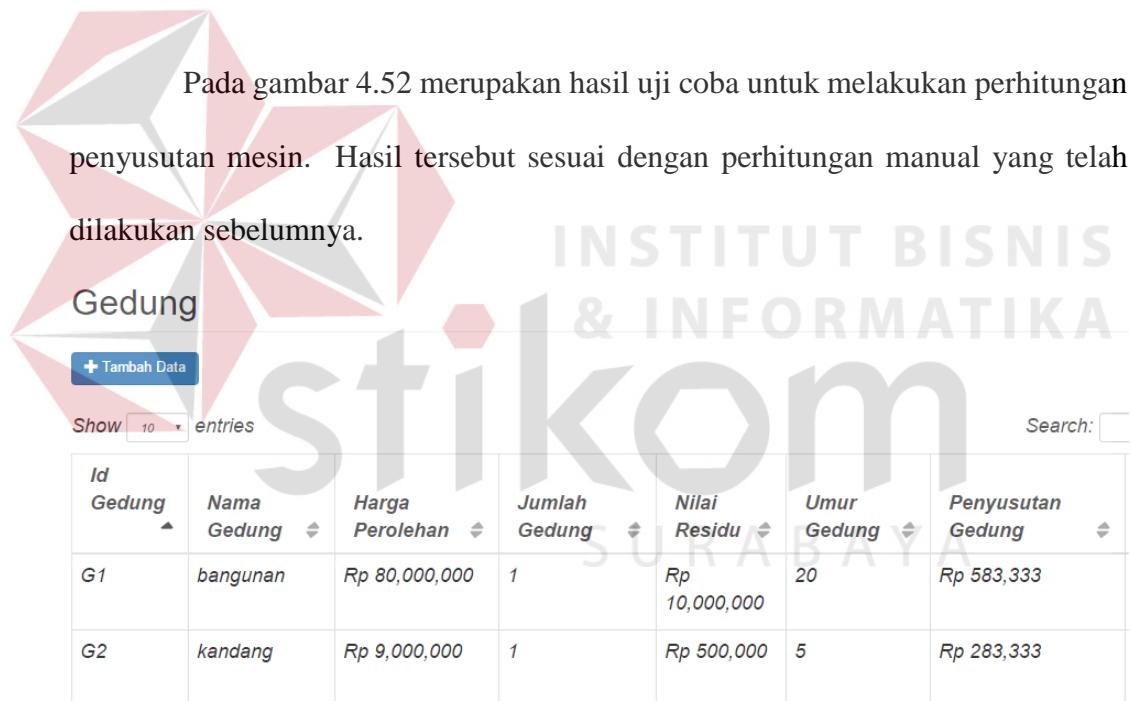
+ Tambah Data

Show 10 entries Search:

<i>Id Mesin</i>	<i>Nama Mesin</i>	<i>Harga Perolehan</i>	<i>Jumlah Mesin</i>	<i>Nilai Residu</i>	<i>Umur Mesin</i>	<i>Penyusutan Mesin</i>
M1	mesin pelet	Rp 9,000,000	1	Rp 800,000	10	Rp 136,667
M2	mesin pencacah rumput	Rp 4,000,000	1	Rp 200,000	10	Rp 63,333

Showing 1 to 2 of 2 entries [Previous](#)

Gambar 4. 52 Hasil Uji Coba Perhitungan Penyusutan Mesin



Pada gambar 4.52 merupakan hasil uji coba untuk melakukan perhitungan penyusutan mesin. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

Gedung

+ Tambah Data

Show 10 entries Search:

<i>Id Gedung</i>	<i>Nama Gedung</i>	<i>Harga Perolehan</i>	<i>Jumlah Gedung</i>	<i>Nilai Residu</i>	<i>Umur Gedung</i>	<i>Penyusutan Gedung</i>
G1	bangunan	Rp 80,000,000	1	Rp 10,000,000	20	Rp 583,333
G2	kandang	Rp 9,000,000	1	Rp 500,000	5	Rp 283,333

Gambar 4. 53 Hasil Uji Coba Perhitungan Penyusutan Gedung

Pada gambar 4.53 merupakan hasil uji coba perhitungan penyusutan Gedung. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.4 Uji Coba Perhitungan *Overhead*

Tabel 4. 11 Uji Coba Perhitungan *Overhead*

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan <i>Overhead</i>	Menghitung <i>Overhead</i>	Total <i>Overhead</i>	Sesuai

Contoh :

KETERANGAN	TOTAL
Biaya Listrik	100.000
Biaya LPG	255.000
Biaya sekam	225.000
Biaya bahan bakar bensin	70.000
Biaya depresiasi mesin pakan pelet	136.667
Biaya depresiasi mesin pencacah rumput	63.333
Biaya depresiasi bangunan	583.333
Biaya depresiasi kandang	283.333
total	Rp 1.716.666

Overhead

+ Tambah Data

Show 10 entries

Search:

Id Overhead*	Nama Overhead*	Harga Satuan*	Satuan Overhead*	Jumlah*	Harga Total*
001	Listrik	Rp 100,000		1	Rp 100,000
002	LPG	Rp 17,000	Tabung	15	Rp 255,000
003	Sekam	Rp 9,000	Karung	25	Rp 225,000
004	Bensin	Rp 7,000	Liter	10	Rp 70,000

Gambar 4. 54 Uji Coba Perhitungan *Overhead*

Pada gambar 4.54 merupakan uji coba untuk menghitung *overhead*. Untuk hasil perhitungan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Laporan Overhead

UD.Surya Nusantara Laporan Overhead					
No	Keterangan	Jumlah	Satuan	Harga	SubTotal
1	Listrik	1		Rp. 100,000	Rp. 100,000
2	LPG	15	Tabung	Rp. 17,000	Rp. 255,000
3	Sekam	25	Karung	Rp. 9,000	Rp. 225,000
4	Bensin	10	Liter	Rp. 7,000	Rp. 70,000
5	Depresiasi mesin pelet	1		Rp. 136,667	Rp. 136,667
6	Depresiasi mesin pencacah rumput	1		Rp. 63,333	Rp. 63,333
7	Depresiasi bangunan	1		Rp. 583,333	Rp. 583,333
8	Depresiasi kandang	1		Rp. 283,333	Rp. 283,333
					Total Biaya Overhead Rp. 1,716,666
					Total Berat Akhir Produksi Bebek 1,297 Kg
					Biaya Overhead PerKilo Rp. 1,324

Gambar 4. 55 Hasil Uji Coba Perhitungan *Overhead*

Pada gambar 4.55 merupakan hasil uji coba perhitungan *overhead*. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.5 Uji Coba Perhitungan Harga Pokok Produksi

Tabel 4. 12 Uji Coba Perhitungan Harga Pokok Produksi

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Harga Pokok Produksi	Menghitung ROI kandang	Nilai ROI tiap panen kandang (2 bulan)	Sesuai
Contoh :			
1. Total Biaya Bahan baku : Rp 22.350.900 2. Total Biaya Tenaga Kerja : Rp 2.000.000 3. Total Biaya <i>Overhead</i> : <u>Rp 1.716.666</u> + 4. Harga Pokok produksi : RP 26.067.566			

Nama Tes	Proses	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
5. HPP perkilo	: Rp 26.067.566 / 1297 = Rp 20.098		

UD. Surya Nusantara Perhitungan Harga Pokok Produksi	
Perhitungan HPP	
- Total Biaya Bahan Baku	Rp. 22,350,900
- Total Biaya Tenaga Kerja	Rp. 2,000,000
- Total Biaya Overhead	Rp. 1,716,666 _____+
Total Produksi	Rp. 26,067,566
Perhitungan HPP Per Kilo Bebek	
- Hpp	Rp. 26,067,566
- Total Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg _____÷
HPP Per Kilo Bebek	Rp. 20,098

Gambar 4. 56 Hasil Uji Coba Perhitungan Harga Pokok Produksi

Pada gambar 4.56 merupakan hasil uji coba laporan perhitungan harga pokok produksi. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.6 Uji Coba Perhitungan Laba Yang Diharapkan

Tabel 4. 13 Uji Coba Perhitungan Laba Yang Diharapkan

Nama Tes	Proses	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
Uji Coba Perhitungan Laba Yang Diharapkan (Target ROI)	Menghitung Laba Yang Diharapkan	Laba Yang Diharapkan tiap produksi	Sesuai

Nama Tes	Proses	<i>Output yang diharapkan</i>	Status
Contoh :			
1. $ROI = \frac{Investasi}{N}$			
2. Mesin pelet dengan pengembalian investasi 2 tahun			
$ROI = \frac{Rp\ 9.000.000}{2} = Rp\ 4.500.000$			
3. Mesin pencacah rumput dengan pengembalian invetasii 2 tahun			
4. $ROI = \frac{Rp\ 4.000.000}{2} = Rp\ 2.000.000$			
5. Investasi kandang dengan pengembalian investasi 1 tahun			
6. $ROI = \frac{Rp\ 9.000.000}{1} = Rp\ 9.000.000$			
7. Investasi Bangunan dengan pengembalian investasi 4 tahun			
8. $ROI = \frac{Rp\ 80.000.000}{4} = Rp\ 20.000.000$			
9. Dari perhitungan diatas didapat ROI sebesar Rp 35.500.000. Untuk mendapat persentase ROI dapat dilihat pada perhitungan dibawah ini:			
10. $\%ROI = \frac{ROI}{rerata\ aktiva\ operasional} \times 100 = \frac{Rp\ 35.500.000}{Rp\ 102.000.000} = 34.80\%$			
11. Laba yang diharapkan = %ROI x rerata aktiva operasional			
12. Laba yang diharapkan = %34.80 x Rp 102.000.000			
13. Laba yang diharapkan = Rp 35.500.000			
14. Target ROI = $\frac{Laba\ yang\ diharapkan}{12} \times 2 = \frac{Rp\ 35.500.000}{12} \times 2 = Rp\ 5.916.666$			

UD. Surya Nusantara Perhitungan Target ROI / Laba						
No	Keterangan Aktiva	Umur (Tahun)	Harga	Investasi Kembali (Tahun)	Target ROI / Laba PerTahun	Target ROI / Laba PerPeriode
1	mesin pelet	10	Rp. 9,000,000	2	Rp. 4,500,000	Rp. 750,000
2	mesin pencacah rumput	10	Rp. 4,000,000	2	Rp. 2,000,000	Rp. 333,333
3	bangunan	20	Rp. 80,000,000	4	Rp. 20,000,000	Rp. 3,333,333
4	kandang	5	Rp. 9,000,000	1	Rp. 9,000,000	Rp. 1,500,000
		Total Rp. 102,000,000		Rp. 35,500,000		Rp. 5,916,666
		Percentase ROI / Laba		34.80%		

Gambar 4. 57 Hasil Uji Coba Perhitungan Laba Yang Diharapkan

Pada gambar 4.57 merupakan hasil uji coba perhitungan laba yang diharapkan. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.7 Uji Coba Perhitungan Markup

Tabel 4. 14 Uji Coba Perhitungan Markup

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Markup	Menghitung markup	Persentase markup dan nilai markup	Sesuai

Contoh :

1. Laba yang diharapkan tiap produksi (target ROI) Rp 5.916.666
2. Biaya pemasaran dan adiministrasi Rp 1.000.000
3. Berat akhir produksi bebek Rp 1.297 kg
4. Biaya HPP peproduksi Rp 20.098
5. $Markup = \text{target ROI} + \text{pemasaran dan administrasi} / \text{jumlah berat akhir bebek} \times \text{harga pokok produksi}$

6. $Markup = \text{Rp } 5.916.666 + \text{Rp } 1.000.000 / 1.297 \text{ kg} \times \text{Rp } 20.098$
7. $Markup = 27\%$
8. Dalam bentuk rupiah = $hpp \times markup = 27\% \times \text{Rp } 20.098 = \text{Rp } 5.426$

UD. Surya Nusantara Perhitungan Markup	
Perhitungan Markup	
- Laba Yang Diharapkan (Target ROI)	Rp. 5,916,666
- Biaya Pemasaran dan Administrasi	Rp. 1,000,000
- Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg
- Biaya HPP Perproduksi	Rp. 20,098
- Rumus Perhitungan	(5,916,666 + 1,000,000) / (1297 x 20,098)
Markup	
- Persentase	27%
- Rupiah	Rp. 5,426

Gambar 4. 58 Hasil Uji Coba Perhitungan *Markup*

Pada gambar 4.58 merupakan hasil uji coba perhitungan *markup*. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.4.8 Uji Coba Perhitungan Harga Jual

Tabel 4. 15 Uji Coba Perhitungan Harga Jual

Nama Tes	Proses	Output yang diharapkan	Status
Uji Coba Perhitungan Harga Jual	Menghitung harga jual per kilogram bebek	Harga jual perkilogram bebek non kolesterol	
Contoh :			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Harga Jual = harga pokok produk + (%<i>mark up</i> x harga pokok produk) 2. Harga jual = Rp 20.098 + (27% x Rp 20.098) = Rp 25.524 			

UD. Surya Nusantara Perhitungan Harga Jual	
Perhitungan Harga Penjualan	
- Total Berat Akhir Produksi Bebek	1,297 Kg
- HPP Per Kilo	Rp. 20,098
- Persentase Markup	27%
- Perhitungan	$20,098 + (20,098 \times 27\%)$
Harga Jual	Rp. 25,524

Gambar 4. 59 Hasil Uji Coba Perhitungan Harga Jual

Pada gambar 4.59 merupakan hasil uji coba perhitungan *markup*. Hasil tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang telah dilakukan sebelumnya.

4.5 Evaluasi

Dalam perhitungan harga jual UD. Surya Mandiri Nusantara yang dikemukakan sebelumnya, dapat diketahui harga jual bebek non kolesterol per kg berdasarkan metode *full costing* adalah Rp 25.524,- per kg, sedangkan harga jual berdasarkan perhitungan UD. Surya Mandiri Nusantara Rp 22.402,- per kg. berikut perbandingan perhitungan harga jual menurut UD. Surya Mandiri Nusantara dan sesudah menggunakan aplikasi dengan metode *full costing*. Harga jual UD. Surya Mandiri Nusantara per kg Rp 22.402,- didapat dari total biaya bahan baku sebesar Rp 17.232,- di tambahkan dengan *markup* perusahaan sebesar 30%.

Markup 30% perusahaan didapatkan dari perkiraan perusahaan tanpa memperhitungkan biaya tenaga kerja, *Overhead*.

Dari penjelasan di atas dapat dilihat bahwa perhitungan harga jual bebek non kolesterol per kg Rp 22.402,- lebih rendah dibandingkan aplikasi dengan metode *full costing* Rp 25.524. Hal ini disebabkan oleh perbedaan cara menghitung. Perusahaan tidak menghitung biaya tenaga kerja, *overhead* pabrik, laba yang diharapkan, termasuk penyusutan investasi bangunan dan kandang, pemasaran dan administrasi. Sehingga banyak biaya yang dikeluarkan perusahaan, akan tetapi

tidak dibebankan terhadap harga pokok produksi dan penentuan harga jual. Sedangkan aplikasi dengan menggunakan metode *full costing* memasukkan semua komponen-komponen biaya yang dibutuhkan untuk menghitung penentuan harga jual. Perbandingan diatas terdapat selisih sebesar Rp 3,122,- per kg dari harga jual. Untuk tabel perbandingan harga jual perusahaan dengan aplikasi dapat dilihat dibawah ini.

4.5.1 Penentuan Harga Jual Yang Digunakan Perusahaan

Berikut adalah perhitungan penentuan harga jual bebek non kolesterol yang ditetapkan selama ini oleh perusahaan dengan menentukan keuntungan sebesar 30% dari seluruh biaya bahan baku.

Tabel 4. 16 Biaya Bahan Baku Perusahaan

nama	JUMLAH	SATUAN	HARGA	SUB TOTAL
DOD	1000	ekor	Rp 6,000.00	Rp 6,000,000.00
Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600.00	Rp 6,428,400.00
Dedak halus	1320	kg	Rp 2,100.00	Rp 2,772,000.00
Sayur/ Buah	2534	kg	Rp 750.00	Rp 1,900,500.00
Formula				Rp 5,250,000.00
			TOTAL	Rp 22,350,900.00

Tabel 4. 17 Harga Jual Perusahaan

harga jual perusahaan	
biaya bahan baku	Rp 22,350,900
Markup	30%
harga jual	Rp 22.402

4.5.2 Penentuan Harga Jual Menggunakan Metode *Full Costing*

Dalam penentuan harga jual menggunakan metode *full costing* memiliki beberapa komponen proses perhitungan sehingga menghasilkan harga jual sesuai

teori *full costing*. Komponen tersebut diantaranya menghitung harga pokok produksi yang didalamnya ada biaya bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, biaya *overhead*, terdapat perhitungan penyusutan mesin dan bangunan untuk mengisi tabel *overhead*. Komponen selanjutnya setelah menghitung harga pokok produksi yaitu, menghitung laba yang diharapkan (Target ROI), menghitung persentase *markup*, dan penentuan harga jual. Berikut penjelasan penentuan harga jual dengan metode *full costing*.

1. Biaya bahan baku

Pada proses ini, melalui informasi bahan baku menjadi inputan biaya bahan baku. Isi dari biaya bahan baku adalah hasil penjumlahan pengeluaran setiap variabel bahan baku. Dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 18 Evaluasi Bahan Baku

nama	JUMLAH	SATUAN	HARGA	SUB TOTAL
DOD	1000	ekor	Rp 6,000.00	Rp 6,000,000.00
Pakan BR 1	974	kg	Rp 6,600.00	Rp 6,428,400.00
Dedak halus	1320	kg	Rp 2,100.00	Rp 2,772,000.00
Sayur/ Buah	2534	kg	Rp 750.00	Rp 1,900,500.00
Formula				Rp 5,250,000.00
			TOTAL	Rp 22,350,900.00

2. Biaya tenaga kerja langsung

Pada proses ini, melalui data tenaga kerja langsung menjadi inputan biaya tenaga kerja langsung. Perhitungan biaya tenaga kerja langsung yaitu penjumlahan dari biaya yang dikeluarkan untuk biaya tenaga kerja langsung. Dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 19 Evaluasi Tenaga Kerja Langsung

KETERANGAN	JUMLAH	SATUAN	HARGA	SUB TOTAL
Pekerja	4	orang	500000	2000000

3. Biaya *Overhead*

Pada proses biaya *overhead*, melalui data biaya *overhead* yang didalamnya juga ada biaya penyusutan mesin dan bangunan. Perhitungan biaya *overhead* yaitu penjumlahan data *overhead* beserta penyusutan mesin dan bangunan. Dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 20 Evaluasi Perhitungan Penyusutan Bangunan Dan Mesin

Penyusutan bangunan dan mesin	
Contoh	
1.	Depresiasi = $\frac{\text{Harga perolehan} - \text{Nilai sisa (residu)}}{\text{Taksiran Umur Kegunaan}}$
2.	Depresiasi mesin pelet $\frac{9.000.000 - 800.000}{10 \text{ tahun}} = 820.000$ $\frac{820.000}{12 \text{ bulan}} = 68.333 \times 2 = 136.667 \text{ satu periode panen}$
3.	Depresiasi mesin pencacah rumput $\frac{4.000.000 - 200.000}{10 \text{ tahun}} = 380.000$ $\frac{380.000}{12 \text{ bulan}} = 31.666 \times 2 = 63.333 \text{ satu periode panen}$
4.	Depresiasi bangunan $\frac{80.000.000 - 10.000.000}{20 \text{ tahun}} = 3.500.000$ $\frac{3.500.000}{12 \text{ bulan}} = 291.666 \times 2 = 583.333 \text{ satu periode panen}$
5.	Depresiasi kandang $\frac{9.000.000 - 500.000}{5 \text{ tahun}} = 1.700.000$

Penyusutan bangunan dan mesin
$\frac{1.700.000}{12 \text{ bulan}} = 141.666 \times 2 = 283.333 \text{ satu periode panen}$

Tabel 4. 21 Evaluasi Perhitungan *Overhead*

KETERANGAN	TOTAL
Biaya Listrik	100.000
Biaya LPG	255.000
Biaya sekam	225.000
Biaya bahan bakar bensin	70.000
Biaya depresiasi mesin pakan pellet	136.667
Biaya depresiasi mesin pencacah rumput	63.333
Biaya depresiasi bangunan	583.333
Biaya depresiasi kandang	283.333
total	Rp 1.716.666

4. Menghitung harga pokok produksi

Untuk menghitung harga pokok produksi membutuhkan *input* data dari jumlah biaya bahan baku, jumlah biaya tenaga kerja, dan jumlah biaya *overhead*. berikut perhitungan dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 22 Evaluasi Perhitungan Harga Pokok Produksi

Perhitungan Harga Pokok Produksi		
Total Biaya Bahan Baku		Rp 22.350.900
Total Biaya Tenaga Kerja		Rp 2.000.000
Total Biaya Overhead		Rp 1.716.666
	HPP	Rp 26.067.566
	HPP perkilo	Rp 20.098

5. Menghitung Laba Yang Diharapkan (Target ROI)

Pada proses ini, melalui informasi dari ROI bangunan dan mesin. Isi dari rerata aktiva operasional adalah hasil penjumlahan aktiva perusahaan yang nantinya dihitung untuk menentukan laba yang diharapkan per periode produksi yaitu dua bulan. Berikut perhitungan laba yang diharapkan (Target ROI) dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 23 Evaluasi Perhitungan Laba Yang Diharapkan

Perhitungan Laba Yang Diharapkan (Target ROI)	
1.	$ROI = \frac{Investasi}{N}$
2.	Mesin pelet dengan pengembalian investasi 2 tahun
	$ROI = \frac{Rp\ 9.000.000}{2} = Rp\ 4.500.000$
3.	Mesin pencacah rumput dengan pengembalian invetasi 2 tahun
4.	$ROI = \frac{Rp\ 4.000.000}{2} = Rp\ 2.000.000$
5.	Investasi kandang dengan pengembalian investasi 1 tahun
6.	$ROI = \frac{Rp\ 9.000.000}{1} = Rp\ 9.000.000$
7.	Investasi Bangunan dengan pengembalian investasi 4 tahun
8.	$ROI = \frac{Rp\ 80.000.000}{4} = Rp\ 20.000.000$
9.	Dari perhitungan diatas didapat ROI sebesar Rp 35.500.000. Untuk mendapat persentase ROI dapat dilihat pada perhitungan dibawah ini:
10.	$\%ROI = \frac{ROI}{rerata\ aktiva\ operasional} \times 100 = \frac{Rp\ 35.500.000}{Rp\ 102.000.000} = 34.80\%$
11.	Laba yang diharapkan = %ROI x rerata aktiva operasional

Perhitungan Laba Yang Diharapkan (Target ROI)

12. Laba yang diharapkan = %34.80 x Rp 102.000.000

13. Laba yang diharapkan = Rp 35.500.000

$$14. \text{ Target ROI} = \frac{\text{Laba yang diharapkan}}{12} \times 2 = \frac{\text{Rp } 35.500.000}{12} \times 2 = \\ \text{Rp } 5.916.666$$

6. Menghitung *Markup*

Pada proses ini, melalui informasi target ROI, data pemasaran dan administrasi, jumlah kg unit, dan harga pokok produksi menjadi input persentasi markup yang menggunakan metode full costing. Berikut perhitungan markup yang dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 24 Evaluasi Perhitungan *Markup*

Perhitungan *Markup*

1. Laba yang diharapkan tiap produksi (target ROI) Rp 5.916.666
2. Biaya pemasaran dan adiministrasi Rp 1.000.000
3. Berat akhir produksi bebek Rp 1.297 kg
4. Biaya HPP per produksi Rp 20.098
5. $\text{Markup} = \text{target ROI} + \text{pemasaran dan administrasi} / \text{jumlah berat akhir bebek} \times \text{harga pokok produksi}$
6. $\text{Markup} = \text{Rp } 5.916.666 + \text{Rp } 1.000.000 / 1.297 \text{ kg} \times \text{Rp } 20.098$
7. $\text{Markup} = 27\%$
8. Dalam bentuk rupiah = hpp x markup = 27% x Rp 20.098 = Rp 5.426

7. Menghitung Harga Jual

Setelah mendapatkan nilai *markup*, langkah terakhir yaitu menentukan harga jual produk. Pada proses ini, melalui informasi persentase *markup* dan data biaya produk menjadi *input* dari penentuan harga jual produk berdasarkan metode *full costing*. Berikut tabel perhitungan harga jual dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 25 Evaluasi Perhitungan Harga Jual

LAPORAN HARGA JUAL	
Keterangan	Jumlah
HPP perkilo	Rp 20.098
Persentase markup	27%
Harga Jual	Rp 25.524

