

## DAFTAR ISI

	halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	5
2.1 Cagar Budaya .....	5
2.2 Objek Wisata.....	6
2.3 Cagar Budaya Sebagai Objek Wisata .....	7
2.4 Trowulan .....	7
2.5 Media.....	8
2.6 Multimedia .....	9
2.7 Media Interaktif.....	10
2.8 Keutamaan Media Interaktif .....	11

2.9	Peranan Media Interaktif terhadap Cagar Budaya/Objek Wisata	12
2.10	Load Movie .....	13
2.10.1	Keutamaan Load Movie .....	14
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI DAN PERANCANGAN KARYA</b> .....	<b>15</b>
3.1	Tahap Perencanaan ( <i>Planning</i> ) .....	15
3.1.1	Metode Pengumpulan Data .....	16
3.1.2	Sumber Data .....	17
3.1.3	Teknik Pengumpulan Data .....	17
3.1.4	Teknik Analisis Data .....	18
3.2	Tahap Analisa .....	18
3.2.1	Studi Eksisting .....	19
3.2.2	<i>Segmenting, Targeting, Positioning</i> .....	22
3.2.3	Analisa <i>Keyword</i> .....	23
3.2.4	Analisa Warna .....	25
3.2.5	Analisa Tipografi .....	27
3.2.6	Analisa Audio .....	27
3.3	Tahap Desain atau Perancangan .....	28
3.4	Tahap Publikasi .....	30
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI KARYA</b> .....	<b>33</b>
4.1	Tipografi .....	34
4.2	Implementasi Desain .....	34
4.2.1	Desain Video Intro .....	35
4.2.2	Desain <i>Layout</i> Menu Utama .....	35

4.2.3	Desain <i>Layout</i> Konten .....	37
4.3	Audio .....	39
4.4	Video .....	39
4.5	Teknik .....	40
4.6	Implementasi Sistem .....	42
4.6.1	Kebutuhan Komputer Minimal .....	42
4.6.2	<i>Action Script</i> .....	43
4.7	Publikasi .....	43
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan .....	46
5.2	Saran-saran .....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>48</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>		<b>50</b>