

## DAFTAR PUSTAKA

- Adityawan S, Arief dan Tim Litbang Concept. 2010. *Tinjauan Desain Grafis*. Jakarta: PT Concept Media.
- Arsad, Arfial. 1984. *Nirmana Dwimatra (Desain Dasar Dwimatra)*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Azhar, Arsyad. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Ery Baswendoro, Dias. 2012. *Mengenal Warna dan Maknanya*.  
<http://residena.com/artikel/2012/31/mengenal-warna-dan-maknanya>.  
Diakses Januari 2013.
- Fadly, Arief. 2011. *Pemanfaatan Media CD Interaktif Terhadap Hasil Belajar*.  
<http://www.techforedu.org/2011/09/pemanfaatan-media-cd-interaktif.html>.  
Diakses Maret 2012.
- Fandeli, Chafid. 2000. *Pengusahaan Ekowisata*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Heinich, R, dkk. 1993. *Instructional Media and New Technology of Instruction*. New York: Mcmillan Publishing.
- Hidayatullah, Priyanto. 2008. *Making Educational Animation using Flash*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Ismayanti. 2011. *Pengantar Pariwisata*. Jakarta: Grasindo.
- Jarot. 2009. *Buku Pintar Menguasai Multimedia*. Jakarta: Mediakita.
- Khoiron, Roni. 2011. *Trowulan: The Center of Majapahit Masterpiece*.  
<http://jejakwisata.com/your-destination/destination-and-attraction/137-trowulan-the-center-of-majapahit-masterpiece.html>. Diakses Oktober 2011.
- Mayer, Richard E. 2001. *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.

- Maroebeni. 2008. *Perkembangan Multimedia dan CD Interaktif*. <https://maroebeni.wordpress.com/2008/11/05/perkembangan-multimedia-dan-cd-interaktif/>. Diakses Maret 2012.
- Mursyid, M. 2011. *Menggunakan Actionsript Loadmovie Level dan Loadmovie Target pada Flash*. <http://mmursyidpw.com/tik/menggunakan-actionscript-loadmovie-level-dan-loadmovie-target-pada-flash/>. Diakses Oktober 2011.
- Nugroho, Eko. 2008. *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Pendit, Nyoman S. 1999. *Ilmu Pariwisata Sebuah Pengantar Perdana*. Jakarta: PT. Pradnya Paramita.
- Rubberduck. *loadMovieNum*. <http://warungflash.com/2009/08/loadmovienum/>. Diakses Oktober 2011.
- Sinai, Arthur. 2010. *Tipografi, arti dan fungsinya*. <http://helliumworks.blogspot.com/2010/12/tipografi-arti-dan-fungsinya.html>. Diakses Januari 2013.
- Suyanto, M. 2003. *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- The Deathstar. 2008. *Penerapan Action Script dalam Flash*. <http://starsaver.wordpress.com/2008/04/11/penerapan-actionscript-dalam-flash/>. Diakses Oktober 2011.
- Wahana komputer. 2010. *Panduan Praktis Adobe Flash CS4 untuk Pembuatan Animasi Interaktif*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Wibawanto, Wandah. 2013. *Interactive Multi Media*. <http://www.wandah.org/interactive-multi-media.php/>. Diakses Januari 2013.