

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

PT DBL Indonesia merupakan suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang *sport management*, khususnya dalam bidang olahraga basket. Berdiri sejak tahun 2009, PT DBL Indonesia adalah anggota dari Jawa Pos Group, jaringan media terbesar Indonesia. Dimulai dengan hanya 5 staf, sekarang perusahaan ini memiliki lebih dari 170 karyawan paruh waktu. Perusahaan ini memiliki divisi yang mengatur penggajian karyawan, yaitu divisi *Human Resource Development* atau disebut HRD. Uang gaji karyawan pada PT DBL terdapat beberapa macam, yaitu gaji pokok, gaji berdasarkan uang makan, gaji berdasarkan uang perjalanan dinas, dan uang tunjangan. Penggajian yang dibahas saat ini adalah penggajian karyawan berdasarkan uang perjalanan dinas dari kegiatan *Event*. Uang perjalanan dinas ini merupakan salah satu bagian dari uang penggajian yang akan diterima karyawan.

Salah satu kendala yang dihadapi saat ini adalah pengelolaan data penggajian karyawan berdasarkan event perjalanan dinas. Uang event perjalanan dinas pada PT DBL Indonesia adalah salah satu upah dari penggajian karyawan yang didapatkan oleh karyawan yang ditugaskan untuk perjalanan dinas. Karyawan yang ditugaskan untuk perjalanan dinas akan dicatat untuk disimpan data penugasannya yang telah ditentukan oleh atasan dan untuk mengetahui nominal uang yang akan diterima. Kendalanya adalah saat pencatatan dan perhitungan yang masih menggunakan *software* Microsoft Excel, walaupun sudah terkomputerisasi namun cara tersebut masih kurang efektif, perhitungan menjadi kurang efisien,

penyimpanan data kurang terjamin, sulitnya akses data dan informasi mengenai pegawai, serta adanya kesulitan dalam pembuatan laporan mengenai penggajian karyawan..

Pihak HRD pada PT DBL Indonesia membutuhkan aplikasi yang mempermudah bagian HRD dalam proses perhitungan penggajian berdasarkan uang perjalanan dinas dan pembuatan laporan beserta slip gaji. Proses perhitungan dapat dilakukan kapanpun dengan lebih mudah, memiliki data yang *realtime*, kerahasiaan data terjamin, dan data yang dihasilkan lebih akurat. Tentunya aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh pihak HRD tertentu saja yang memiliki hak akses.

Berdasarkan uraian di atas maka dirancang Aplikasi Penggajian Karyawan pada PT DBL Indonesia berbasis desktop sebagai alat bantu untuk penyimpanan data dan perhitungan penggajian, adanya pelaporan data secara cepat dan akurat, dapat mengetahui detail uang perjalanan dinas setiap karyawan yang bertugas. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat dijadikan bahan evaluasi pimpinan untuk mengambil suatu keputusan kedepan dalam hal penggajian.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan adalah yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi penggajian karyawan berdasarkan uang perjalanan dinas pada PT DBL Indonesia.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Data yang digunakan untuk simulasi diambil dari bagian *Human Resource Development* pada periode Mei – Juli 2016.

- b. Pengguna untuk aplikasi ini adalah divisi *Human Resource Development*.
- c. Sistem yang dibahas meliputi:
  - 1. Rekam data event dan penugasan event perjalanan dinas karyawan.
  - 2. Pengelolaan dan perhitungan data penggajian berdasarkan uang event.
  - 3. Rekapitulasi data gaji berupa tabel yang dapat diubah.
- d. Tidak membahas presensi karyawan.
- e. Tidak membahas keamanan sistem.

#### 1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah di atas, adapun tujuan dari penelitian adalah merancang bangun aplikasi penggajian karyawan berdasarkan uang perjalanan dinas pada PT DBL Indonesia.

#### 1.5 Manfaat

Manfaat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. *Human Resource*
  - 1. Membantu merekam data perjalanan dinas karyawan.
  - 2. Membantu mengeloladata perjalanan dinas karyawan.
  - 3. Memantau rekapitulasi laporan perjalanan dinas karyawan agar dapat membantu pengambilan keputusan.
- b. Karyawan
  - 1. Mempermudah mendapatkan info rincian gaji karyawan.
  - 2. Mempermudah mendapatkan info rincian uang perjalanan dinas.
- c. Manajer
 

Mempermudah dalam pengambilan keputusan atas rincian gaji karyawan .

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Laporan Proyek Rancang Bangun Aplikasi Penggajian pada PT DBL Indonesia adalah sebagai berikut :

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Karyawan Berdasarkan Uang Perjalanan Dinas pada PT DBL Indonesia, sedangkan inti dari permasalahan akan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang akan dibuat supaya tidak keluar dari ketentuan-ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

Bab kedua hasil survey membahas tentang gambaran umum PT DBL Indonesia yang menguraikan gambaran umum perusahaan seperti lokasi, keadaan, kondisi, situasi dan hal lain yang berkaitan dengan instansi/lembaga tersebut, sejarah berdirinya, dan struktur organisasi PT DBL Indonesia.

Bab ketiga landasan teori singkat yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini yang meliputi Gaji, Manajemen Sumber Daya Manusia, Sistem Informasi, Analisis Sistem, Database, Database Manajemen Sistem, Perancangan Sistem, Data Flow Diagram dan teori-teori penunjang lainnya yang berkaitan dengan sistem tersebut.

Bab keempat analisis dan desain sistem membahas tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan proyek ini. Bab ini juga berisi tentang *Document Flow*, *System Flow*, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram*.

Bab kelima implementasi dan pembahasan mengenai sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *hardware* maupun *software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini.

Bab keenam penutup membahas tentang kesimpulan atau ringkasan/inti dari bab-bab sebelumnya dan bab ini juga memuat saran-saran yang bisa diterapkan untuk perbaikan dan pengembangan sistem selanjutnya.

