

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari kegiatan uji coba dan evaluasi yang dilakukan pada 3 (tiga) data proyek pengembangan perangkat lunak, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi mampu menghasilkan nilai *Unadjusted Actor Weight* (UAW) untuk masing-masing proyek pengembangan perangkat lunak yaitu proyek A sebesar 12, Proyek B sebesar 12, dan proyek C sebesar 9. Sedangkan nilai *Unadjusted Use Case Weight* (UUCW) yaitu proyek A sebesar 325, Proyek B sebesar 290, dan proyek C sebesar 185. Aplikasi juga mampu menghasilkan nilai *Technical Complexity Factor* (TCF) proyek A sebesar 1,045 proyek B sebesar 1,065 dan proyek C sebesar 1,045. Nilai *Environmental Complexity Factor* (ECF) proyek A sebesar 0,875 proyek B sebesar 0,815 dan Proyek C sebesar 0,650. Kemudian dari nilai-nilai tersebut aplikasi mampu menghasilkan estimasi *effort* untuk masing-masing proyek pengembangan perangkat lunak untuk proyek A 6160, proyek B 5240, dan proyek C 3760. Dari nilai estimasi *effort* yang telah diketahui kemudian aplikasi dapat menghitung biaya langsung personil. Selain itu aplikasi juga mampu menghitung biaya langsung non personil, keuntungan dan Pajak Pertambahan Nilai (PPN). Sehingga dari komponen-komponen nilai tersebut nilai HPS dapat diperoleh.

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan aplikasi penentuan harga perkiraan sendiri ini, antara lain:

1. Tampilan dari sistem dapat dibuat lebih memudahkan pengguna atau *user friendly*.
2. Untuk *contents* dari aktivitas distribusi *effort* masih menggunakan pengembangan perangkat lunak skala kecil menengah, ke depannya diharapkan dapat menyediakan seluruh skala dari kecil sampai besar.
3. Penelitian mengenai distribusi *effort* menggunakan model masih sedikit, diharapkan melakukan uji coba dengan model lainnya, sehingga ke depannya dapat mendukung aplikasi ini

