

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi semakin pesat, mendorong manusia untuk berlomba memanfaatkan informasi sesuai dengan tujuannya. Pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu perusahaan tentunya disesuaikan dengan kebutuhan dari desain sistem di perusahaan tersebut. Teknologi tidak lagi dipandang hanya sebagai pelengkap, tetapi sudah menjadi salah satu penentu atas terlaksananya sasaran dan strategi dari perusahaan. Pengolahan data yang dikerjakan secara manual sudah tidak lagi diperlukan.

Koperasi Beringin ini masih mengalami kesulitan dalam *maintenance* data yang masih menggunakan sistem manual. Angsuran dan pinjaman juga sering terjadi kelalaian dalam pengumpulan berkas ke bagian bendahara, sehingga rekap angsuran dan pinjaman akan menjadi lama dan ketidak akuratan karena kesalahan dalam penghitungan angsuran dan pinjaman, sehingga terdapat kesalahan dalam penghitungan angsuran dan pinjamn.

Dengan adanya permasalahan tersebut dibuatlah sistem informasi koperasi yang dapat menampung data dalam jumlah besar dan dapat menghindari kesalahan dalam perhitungan dan pencatatannya.

Sistem informasi koperasi ini diharapkan dapat membantu karyawan Koperasi Beringin untuk melakukan penghitungan angsuran dan pinjaman secara cepat, tepat

dan akurat sehingga masalah yang ada dapat diatasi. Hal ini diharapkan memberikan manfaat kepada karyawan Koperasi Beringin.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana rancang bangun sistem informasi pada koperasi yang terkomputerisasi sehingga dapat melakukan perhitungan simpan pinjam?
2. Bagaimana rancang bangun sistem informasi maintenance anggota pada Koperasi Beringin?
3. Bagaimana rancang bangun sistem yang dapat mengelola pengembalian pinjaman dari anggota?

1.3 Pembatasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data anggota yang digunakan adalah data anggota Koperasi Beringin Tuban tahun 2009 dari bagian bendahara.
2. Batasan sistem yang ada pada sistem informasi koperasi adalah sebagai berikut:
 - a. Sistem pendaftaran anggota.
 - b. Sistem simpan pinjam.
3. Informasi yang dihasilkan dari sistem informasi koperasi adalah sebagai berikut:
 - a. Informasi daftar anggota beserta detailnya.
 - b. Informasi simpan pinjam.

1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang bangun sistem informasi koperasi studi kasus Koperasi Beringin Tuban yang dapat membantu pendaftaran anggota dan simpan pinjam.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam rancang bangun sistem informasi koperasi studi kasus Koperasi Beringin Tuban adalah sebagai berikut:

1. Pengurus Koperasi Beringin Tuban

Pengurus dapat melakukan input atau update data anggota, melakukan update simpan pinjam dan bertanggung jawab atas segala akses pada sistem sesuai dengan hak aksesnya.

2. Ketua

Ketua dapat mengetahui laporan data anggota beserta data simpan pinjam.

3. Anggota Koperasi

Memudahkan anggota koperasi dalam pendaftaran anggota dan simpan pinjam.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan laporan proyek sistem informasi, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab. Pada setiap babnya terdapat sub-sub bahasan yang menjelaskan isi dari bab secara lebih terperinci. Berikut ini sistematika yang digunakan:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang dalam pembangunan sistem informasi koperasi pada Beringin Tuban, perumusan masalah

yang ingin diselesaikan dari sistem yang ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi koperasi, adanya kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan koperasi.

Bab kedua membahas tentang identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang diterapkan pada perusahaan, serta struktur organisasi perusahaan tersebut.

Bab ketiga membahas tentang definisi dan penjelasan yang lebih detail mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variable-variabel dalam sistem pembelian dan penjualan, Entity Relationship Diagram (ERD), sistem flow, Data flow Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

Bab keempat membahas tentang jenis model yang diambil atau digunakan dan menjelaskan mengenai identifikasi masalah dan bagaimana sistem tersebut dibuat, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *Sistem Flow*, *Context Diagram*, *Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), *Conceptual Database* dan *Physical Database*.

Bab kelima membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini

Bab keenam membahas tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem penjualan dan pembelian yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi *desktop*, aplikasi *web*, atau aplikasi *mobile*.

STIKOM SURABAYA