

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi saat ini perkembangan teknologi sudah tidak terelakkan lagi dan akan terus berkembang dengan cepat sesuai dengan permintaan bisnis yang semakin kompleks. Bisnis yang dimaksud tidak hanya dari segi manufaktur saja, melainkan instansi seperti pemerintahan, kepolisian, sekolah, rumah sakit dan segala macam bidang lainnya telah mengimplementasi teknologi informasi demi kelancaran proses bisnis mereka dan membantu dalam meningkatkan *added value* atau nilai tambah untuk layanan yang diberikan setiap bidang perusahaan maupun instansi.

Sekolah Dasar Kemala Bhayangkari 1 Surabaya merupakan salah satu lembaga pendidikan swasta yang didirikan oleh Yayasan Kemala Bhayangkari yang memberikan layanan pendidikan akademis bagi siswa sekolah dasar di kota Surabaya. Sekolah Dasar Kemala Bhayangkari 1 Surabaya beralamatkan di Jl. Ahmad Yani No. 30-32 Surabaya. Demi meningkatkan kualitas layanan yang diberikan SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya untuk bagian perpustakaan, maka dibuatlah aplikasi tertentu untuk setiap proses-proses yang terjadi di perpustakaan, dalam konteks ini proses yang dibuat sistemnya adalah proses pencatatan buku tamu perpustakaan.

Aplikasi yang dibuat adalah aplikasi buku tamu perpustakaan dengan berbasis *web* yang dapat diakses melalui komputer pengawas perpustakaan. Aplikasi ini dibuat untuk merekam setiap pengunjung baik siswa maupun karyawan yang berkunjung ke perpustakaan SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

Selanjutnya data siswa dan data karyawan direkap untuk melihat jumlah kunjungan harian dan bulanan perpustakaan yang disajikan dalam bentuk grafik.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijabarkan pada penjelasan sebelumnya, maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu bagaimana membangun aplikasi buku tamu perpustakaan berbasis *web* untuk perpustakaan SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka ruang lingkup permasalahan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya dapat membantu proses pencatatan buku tamu perpustakaan.
2. Aplikasi ini hanya digunakan oleh pihak pengurus perpustakaan.
3. Aplikasi ini hanya mencatat data pengunjung baik siswa/karyawan untuk kemudian dilakukan rekap per-hari atau per-bulan yang disajikan dengan data grafik.

1.4 Tujuan

Dengan mengacu pada rumusan masalah maka tujuan yang hendak dicapai penulis dalam Kerja Praktik ini:

1. Merancang bangun aplikasi buku tamu perpustakaan berbasis *web* pada SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.
2. Meningkatkan pelayanan untuk pengunjung perpustakaan baik dari segi kecepatan dan keakuratan data.
3. Menambah penggunaan teknologi informasi pada bagian perpustakaan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Bagi SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya
 - a. Mempermudah pihak sekolah khususnya bagian perpustakaan untuk melakukan proses pencatatan buku tamu.
 - b. Mempermudah dan mempercepat proses pelaporan pengunjung perpustakaan.
2. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat membuat aplikasi buku tamu untuk membantu proses pencatatan buku tamu pengunjung serta pelaporan pengunjung perpustakaan.
 - b. Memberikan pengetahuan mengenai sebagian proses bisnis perpustakaan di SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.
 - c. Memberikan pengalaman siap kerja agar siap untuk melangkah diluar area kampus.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan Rancang Bangun Aplikasi Buku Tamu Perpustakaan Berbasis *Web* pada SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya ini disusun dalam 5 (lima) bab. Pada tiap bab terdiri atas beberapa sub bab diantaranya adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang yang melandasi studi kasus ini serta perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan yang mendeskripsikan semuanya menjadi pengantar.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab II membahas mengenai gambaran umum SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya, sejarah sekolah, logo, visi dan misi serta struktur organisasi SD Kemala Bhayangkari 1 Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab III membahas mengenai semua teori yang mendukung dan digunakan dalam segala proses pengembangan aplikasi buku tamu perpustakaan baik dari proses pengembangan dan proses analisis.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab IV membahas mengenai uraian tugas–tugas yang dikerjakan pada saat kerja praktik yaitu metodologi penelitian, analisis sistem, pembahasan masalah berupa diagram *input output*, *system flow*, *data flow diagram (DFD)*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, desain *user interface* dan hasil implementasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab penutup membahas tentang kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan ini yang disesuaikan dengan hasil dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya.