

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI KERJA PRAKTEK**

#### **4.1. Analisa Sistem**

Setiap Perusahaan pasti memiliki struktur organisasi yang didalamnya terdapat pegawai atau karyawan. Dalam pelaksanaannya sering timbul masalah mengenai pengelolaan data barang yang mana data tersebut terdiri dari data stok barang, pembelian, penjualan, laporan mengenai penjualan dan pembelian dalam periode tertentu.

Dalam pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan pendekatan dengan cara peninjauan untuk mengetahui masalah apa yang terdapat di dalam PT.PCI Sports Club Sidoarjo. Peninjauan ini dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang berhubungan dengan penyelesaian masalah, selain itu juga untuk mengetahui langkah-langkah apa yang dilakukan oleh perusahaan untuk mengembangkan usahanya. Adapun metode yang dilakukan selama menyelesaikan kerja praktek di PT. PCI Sports Club adalah sebagai berikut:

1. Analisa Sistem, yaitu menguraikan secara sistematis sistem yang ada untuk nantinya didapatkan suatu sistem baru.
2. Mendesain Sistem agar sesuai dengan aplikasi.
3. Implementasi, yaitu mengadakan penerapan aplikasi yang ada agar digunakan secara maksimal dan benar untuk mengatasi masalah yang ada selama ini.

4. Dokumentasi, yaitu mengadakan pembuatan dokumen yang akan menunjang aplikasi yang sudah dibuat agar nantinya sistem bisa dikembangkan lebih lanjut.

#### **4.1.1. Identifikasi Masalah**

Dalam pembahasan pekerjaan ini, yang menjadi masalah utama adalah tidak adanya aplikasi yang membantu menangani kerja sistem secara baik dan benar yang mengakibatkan stok barang tidak tercatat dengan baik. Dalam menyelesaikan masalah tersebut, dilakukan pencarian sumber-sumber data yang diperlukan seperti dokumen-dokumen dan bukti terkait lainnya. Setelah itu, menganalisa alur kerja dan dokumen yang terkait. Dari analisa tersebut, dikembangkan menjadi data flow diagram yang sesuai, entity relationship diagram, dan rangka desain input-output.

#### **4.1.2. Spesifikasi Aplikasi**

Pengembangan dari aplikasi ini harus dapat :

- a. Menampilkan jabatan yang berdasarkan absensi dan gaji karyawan.
- b. Menampilkan data karyawan, jabatan, dan biodatanya untuk kemudian diolah menjadi suatu informasi.
- c. Mengolah data karyawan yang terintegrasi dengan tampilan struktur organisasi.

#### **4.1.3. Lingkungan Operasi**

Untuk mengembangkan aplikasi sesuai dengan spesifikasi kebutuhan, dibutuhkan lingkungan operasi sebagai berikut :

a. Sistem Operasi Windows

Sistem operasi ini dipilih karena dibutuhkan suatu component Windows XP, Vista, SQL Server 2005.

b. SQL Server 2005

SQL Server 2005 digunakan karena cocok dengan pemrograman Vb.Net 2005.

#### 4.2. Desain Sistem dan Implementasi

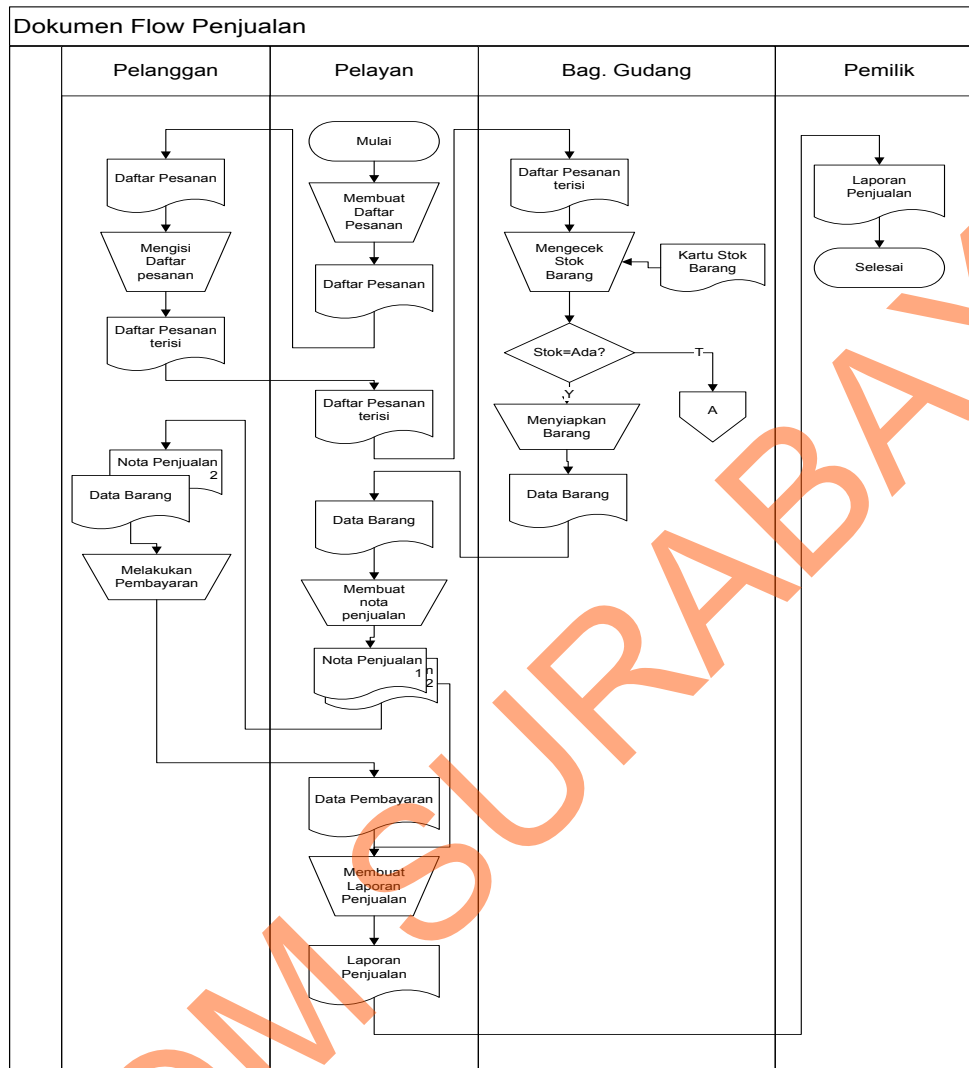
Perancangan Sistem ini dimaksudkan untuk membantu memecahkan masalah pada Sistem yang sedang berjalan dan merupakan suatu Sistem yang baik dan sesuai dengan kebutuhan semua pihak. Rancangan yang baik harus melalui beberapa tahap-tahap perancangan, mulai dari *Document flow*, *System flow*, Context Diagram, HIPO, ERD, DFD, Conceptual Data Model, Physical Data Model, DBMS, desain input outputnya.

#### 4.3. Dokumen Flow dan Sistem Flow

Dokumen flow memuat hasil analisis yang dibuat berdasarkan hasil survey ke PT. PCI Sport Club Sidoarjo. Dokumen flow menggambarkan seluruh proses yang berhubungan dalam kegiatan penjualan dan pembelian sebelum menggunakan sistem informasi penjualan dan pembelian pada cafe.

Dalam menentukan arah atau alur suatu sistem dibutuhkan suatu cara perancangan untuk mendeskripsikan bagaimana tiap langkah yang dilakukan dalam sistem dan pengguna dapat diketahui, agar didapatkan suatu gambaran mengenai cara kerja dari sistem yang akan dibangun berdasarkan alur rancangan sistem terkomputerisasi.

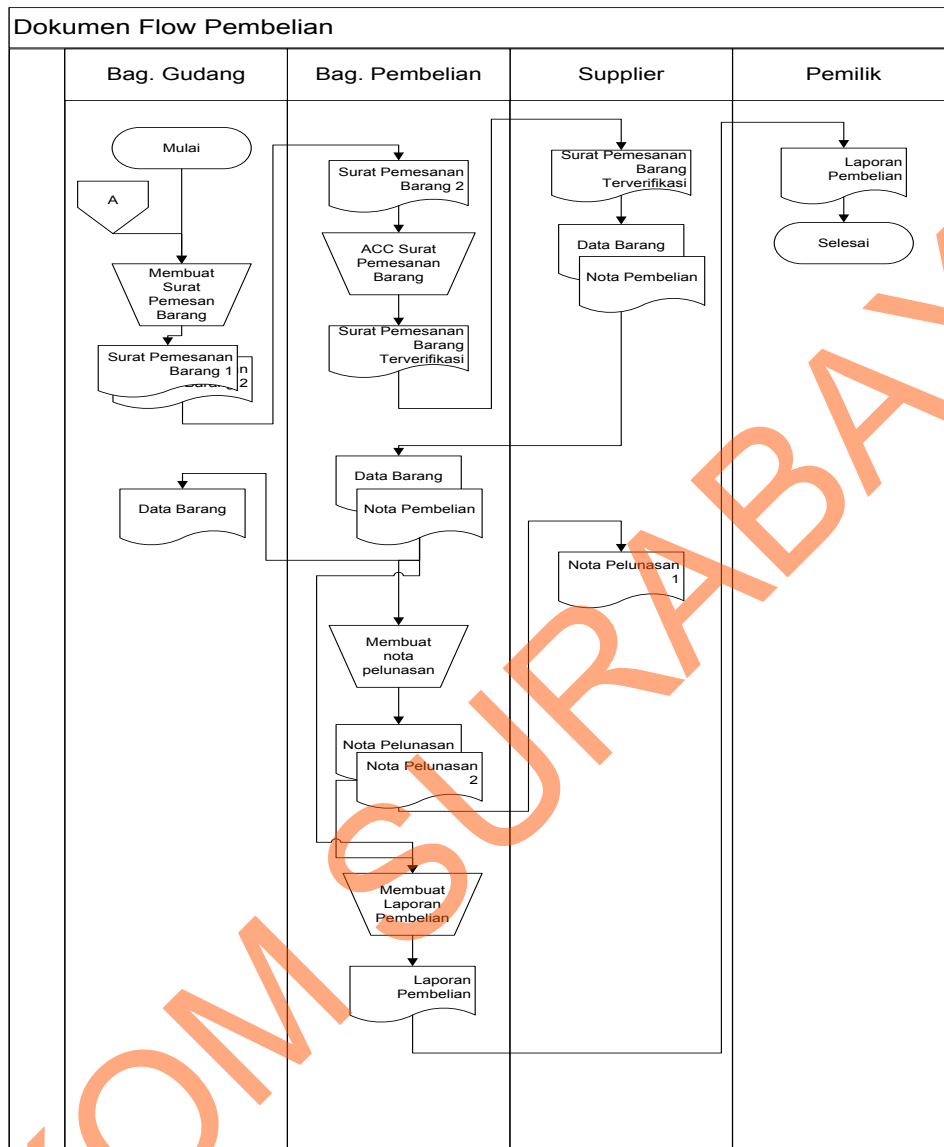
### 4.3.1. Document Flow Penjualan



Gambar 4.1 *Documet Flow Penjualan*

Dokumen flow diatas memberikan gambaran alur proses penjualan bahan baku secara manual. Di mulai bagian pembelian membuat daftar barang kemudian diserahkan ke karyawan. Karyawan membuat faktur pembelian dan diserahkan pada bagian pembelian. Faktur tersebut lalu digunakan untuk membuat laporan pembelian dan laporan stok barang. Kemudian laporannya diserahkan pada pimpinan.

### 4.3.2. Document Flow Pembelian

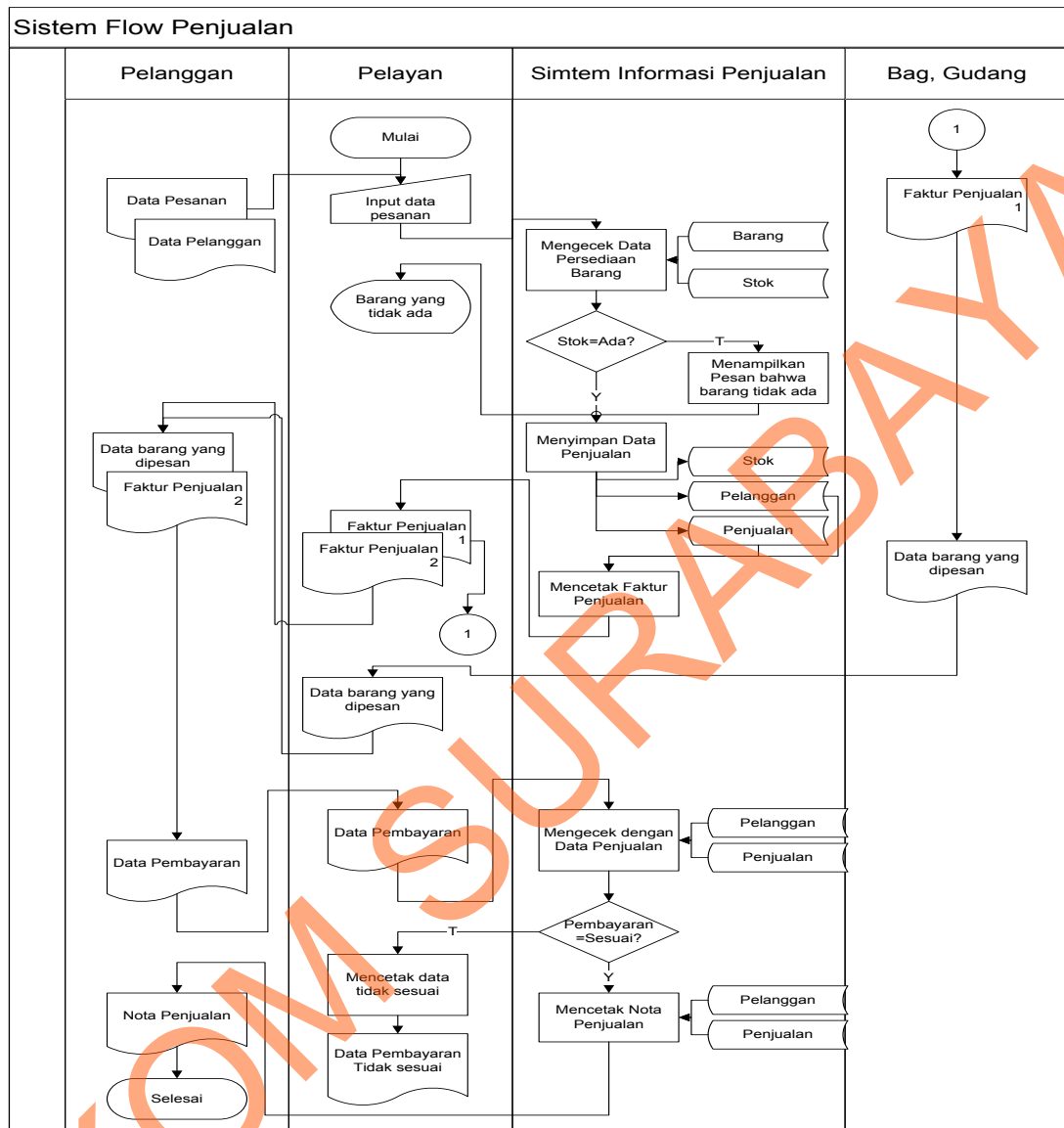


Gambar 4.2 Document Flow Pembelian

### 4.4. System Flow

Document Flow Komputerisasi ini menunjukkan jalannya Sistem yang ada di PT.PCI Sports Club. Semua kegiatan dilakukan secara komputerisasi, tujuannya agar segala proses sirkulasi perusahaan dapat berjalan efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem yang lama, yaitu sistem manual. Adapun entity pada sistem flow antara lain.

#### 4.4.1 System Flow Penjualan

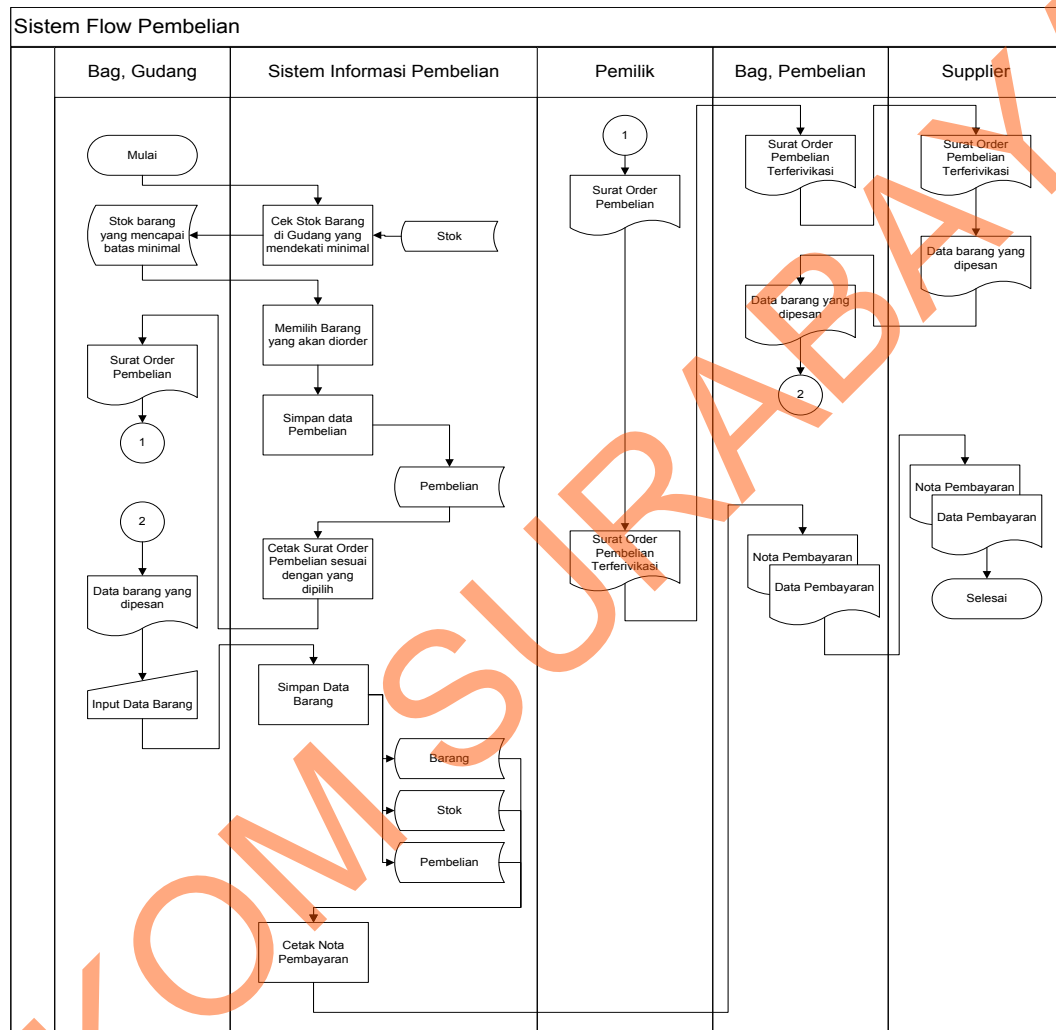


Gambar 4.3 System Flow Penjualan

Gambar 4.3 Menjelaskan tentang *System Flow* Penjualan dimulai dari bagian pelayanan yang akan menginputkan data yang akan di pesan oleh pelanggan. Kemudian dilakukan pengecekan barang yang akan di pesan bila tidak ada barang yg dipesan akan melaporkan pada pelanggan barang tidak ada dan bila barang yang di pesan ada akan menyimpan data penjualan dan akan mencetak sebuah faktur penjualan .kemudian faktur penjualan di berikan ke bagian

pelayanan. Pelanggan akan membayar ke pelayan dan akan di berikan ke bagian system penjualan akan mengecek data penjualan pelanggan.

**4.4.2. System Flow Pembelian**



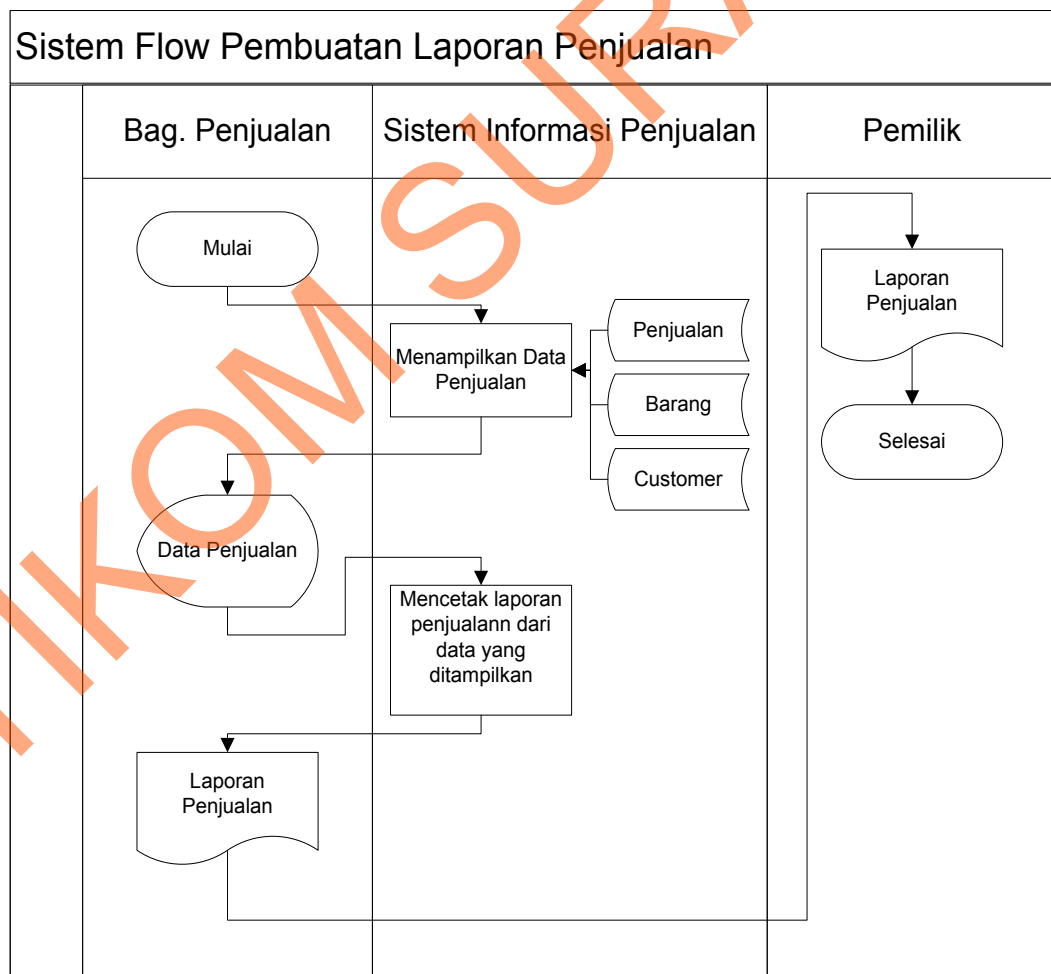
Gambar 4.4 Sistem Flow Pembelian

Gambar 4.3 Menjelaskan tentang *System Flow* Pembelian dimulai dari bagian gudang yang akan mengecek data stok barang yang akan di pesan oleh bagian pembelian. Kemudian dilakukan pengecekan barang yang akan di pesan bila tidak ada barang yg dipesan akan melaporkan pada pemilik barang tidak ada dan bila barang yang di pesan ada akan menyimpan data pembelian dan akan mencetak sebuah faktur pembelian. kemudian faktur pembelian di berikan ke

bagian pemilik. Bagian pembelian barang akan membayar ke supplier dan akan di berikan ke bagian system pembelian.

#### 4.4.3. System Flow Pembuatan Laporan Penjualan

Gambar 4.5 Menjelaskan tentang *System Flow* Pembuatan laporan Penjualan dimulai dari bagian penjualan yang masuk kesistem yang akan menampilkan data- data penjualan kemudian data penjualan akan di tampilkan ke bagian penjualan lalu diproses kesistem penjualan dengan mencetak sebuah laporan penjualan dan akan diberikan laporan tersebut di bagian penjualan yang akan diberikan ke pemilik café.

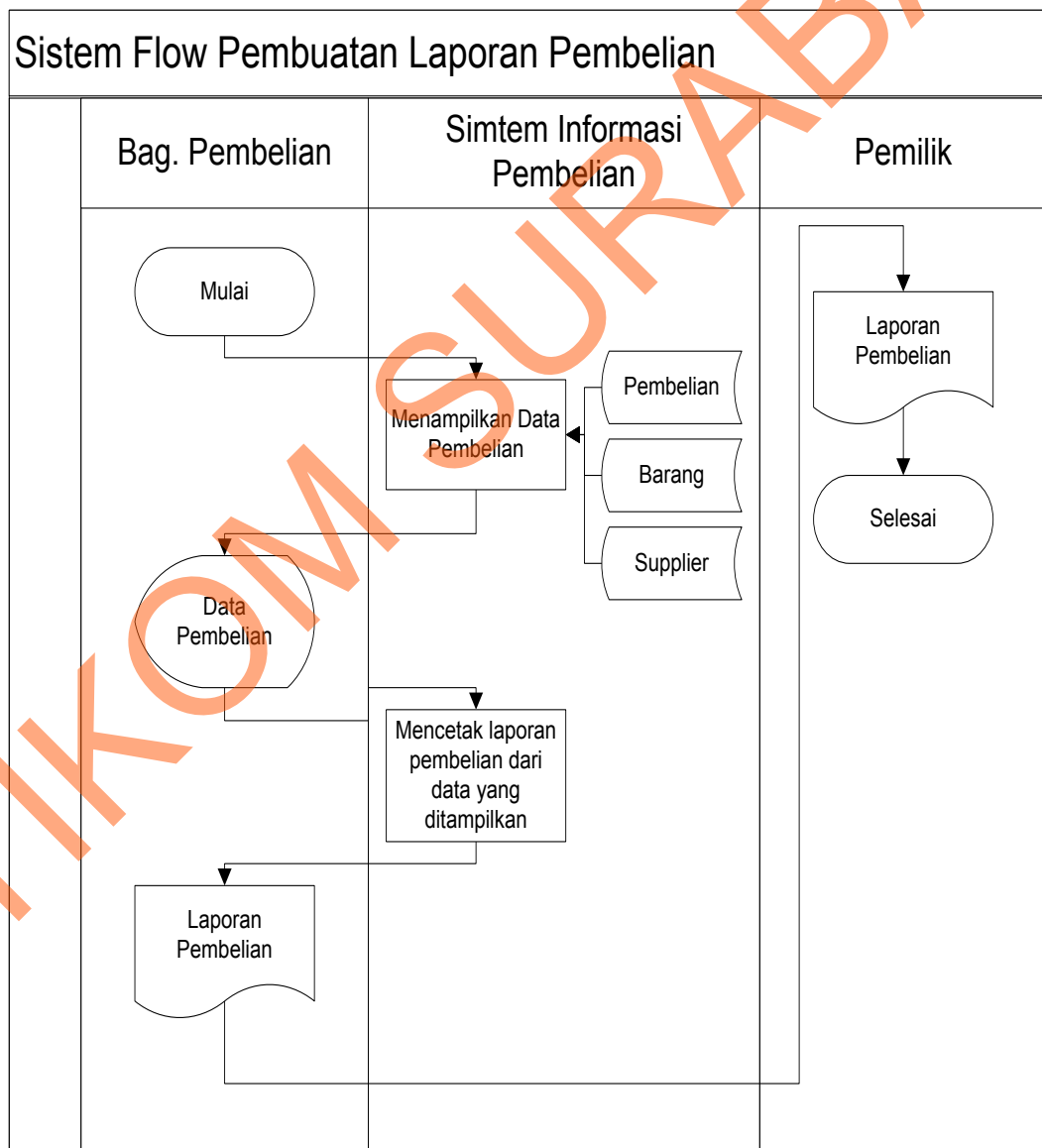


Gambar 4.5 System Flow Pembuatan laporan Penjualan



#### 4.4.4. System Flow Pembuatan Laporan Pembelian

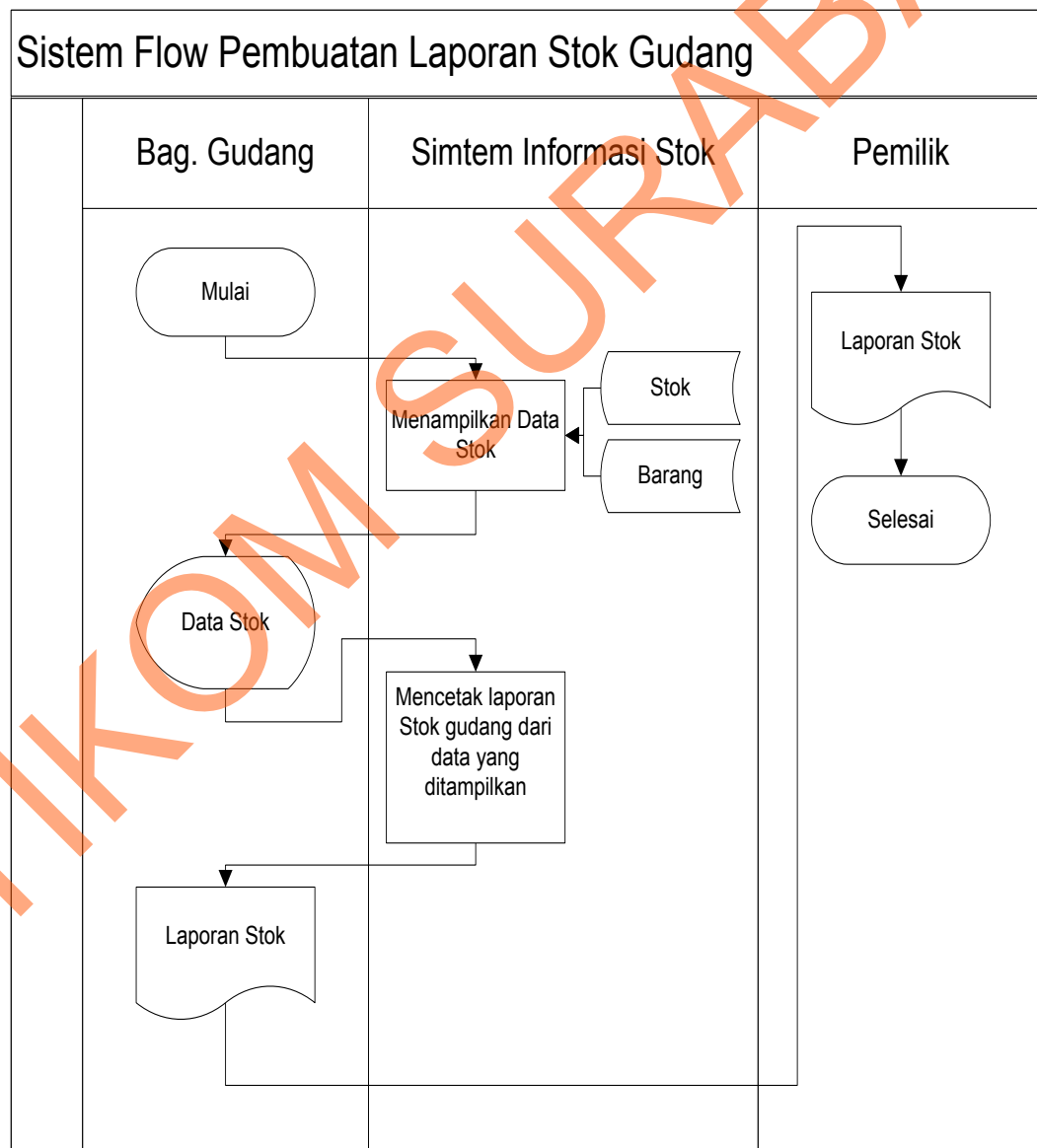
Gambar 4.6 Menjelaskan tentang *System Flow* Pembuatan laporan Pembelian dimulai dari bagian pembelian yang masuk kesistem yang akan menampilkan data- data pembelian kemudian data pembelian akan di tampilkan ke bagian pembelian lalu diproses kesistem pembelian dengan mencetak sebuah laporan pembelian dan akan diberikan laporan tersebut di bagian pembelian lalu pembelian akan diberikan ke pemilik café.



Gambar 4.6 *Sistem Flow* Pembuatan laporan Pembelian

#### 4.4.5. System Flow Pembuatan Laporan Stock Gudang

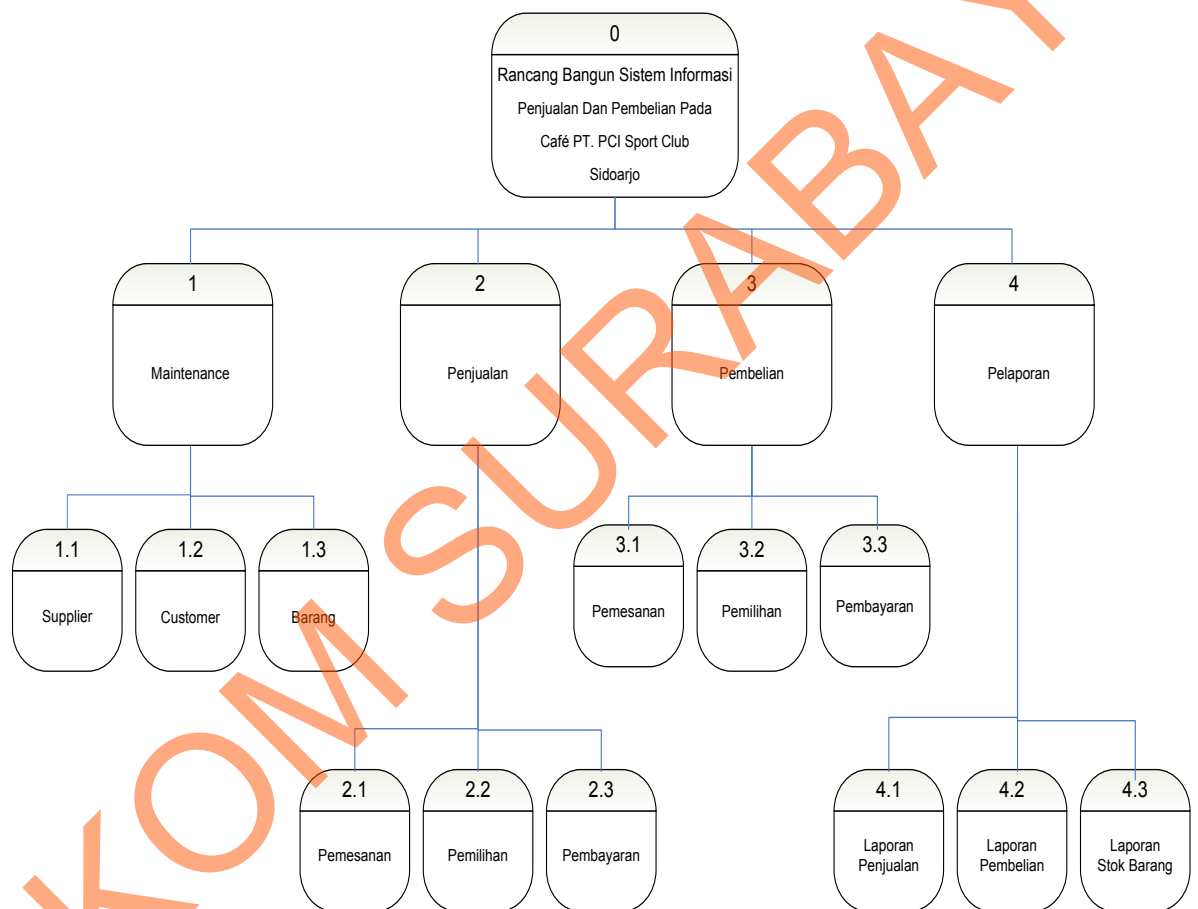
Gambar 4.7 Menjelaskan tentang *System Flow* Pembuatan laporan Stock pada gudang dimulai dari bagian gudang yang masuk kesistem yang akan menampilkan data- data stok kemudian data stok akan di tampilkan ke bagian gudang lalu diproses kesistem pembelian dengan mencetak sebuah laporan pembelian dan akan diberikan laporan tersebut di bagian gudang lalu laporan stok akan diberikan ke pemilik café.



Gambar 4.7 *System Flow* Pembuatan laporan Stock Gudang

#### 4.5. Hierarchy Input Output (HIPO)

Gambar 4.8 adalah *Hierarchy Input Output* dari rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada café PT. PCI Sport Club. Fungsi dari *hierarchy Input Output* adalah memberikan gambaran proses dan subproses yang ada. Untuk lebih jelasnya ditunjukkan gambar 4.8

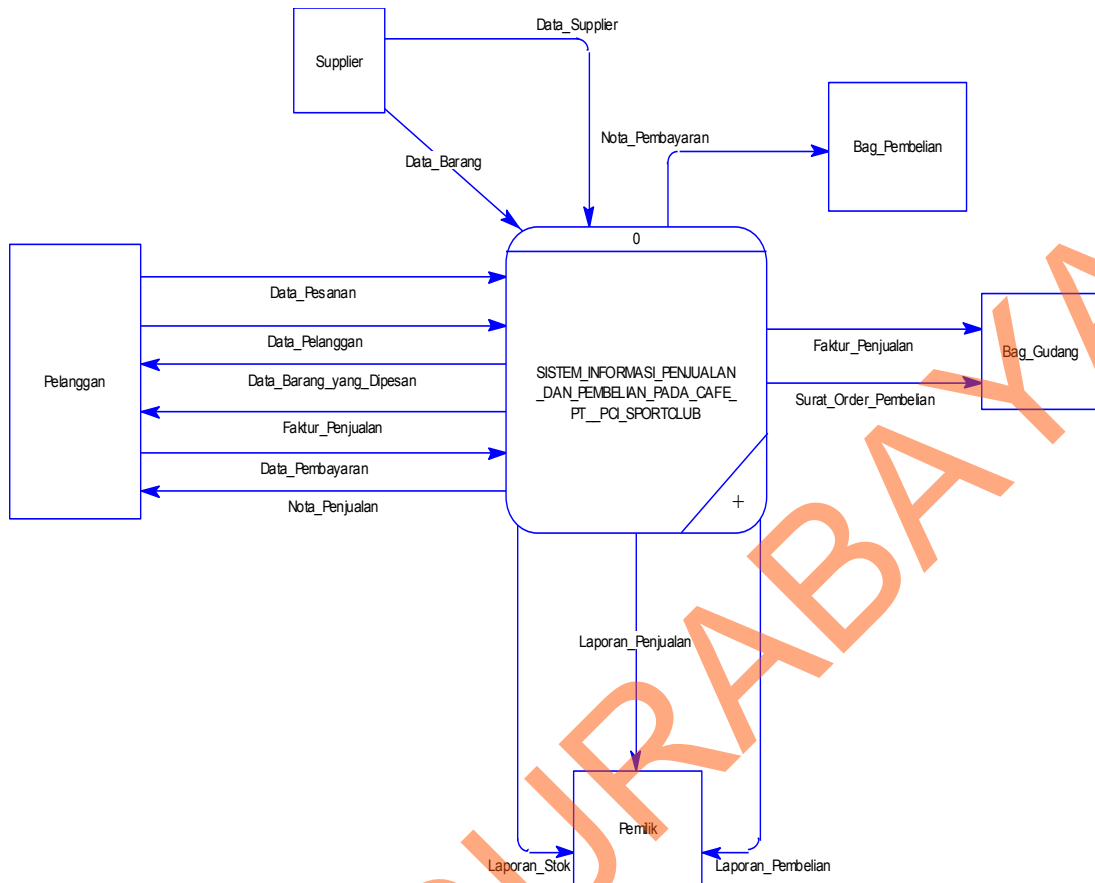


Gambar 4.8 *Hierarchy Input Output*

#### 4.6. Data Flow Diagram

##### 4.6.1. Context Diagram

Context diagram dari sistem informasi Penjualan dan Pembelian pada Café PT. PCI Sport Club dapat ditunjukkan pada Gambar 4.9.



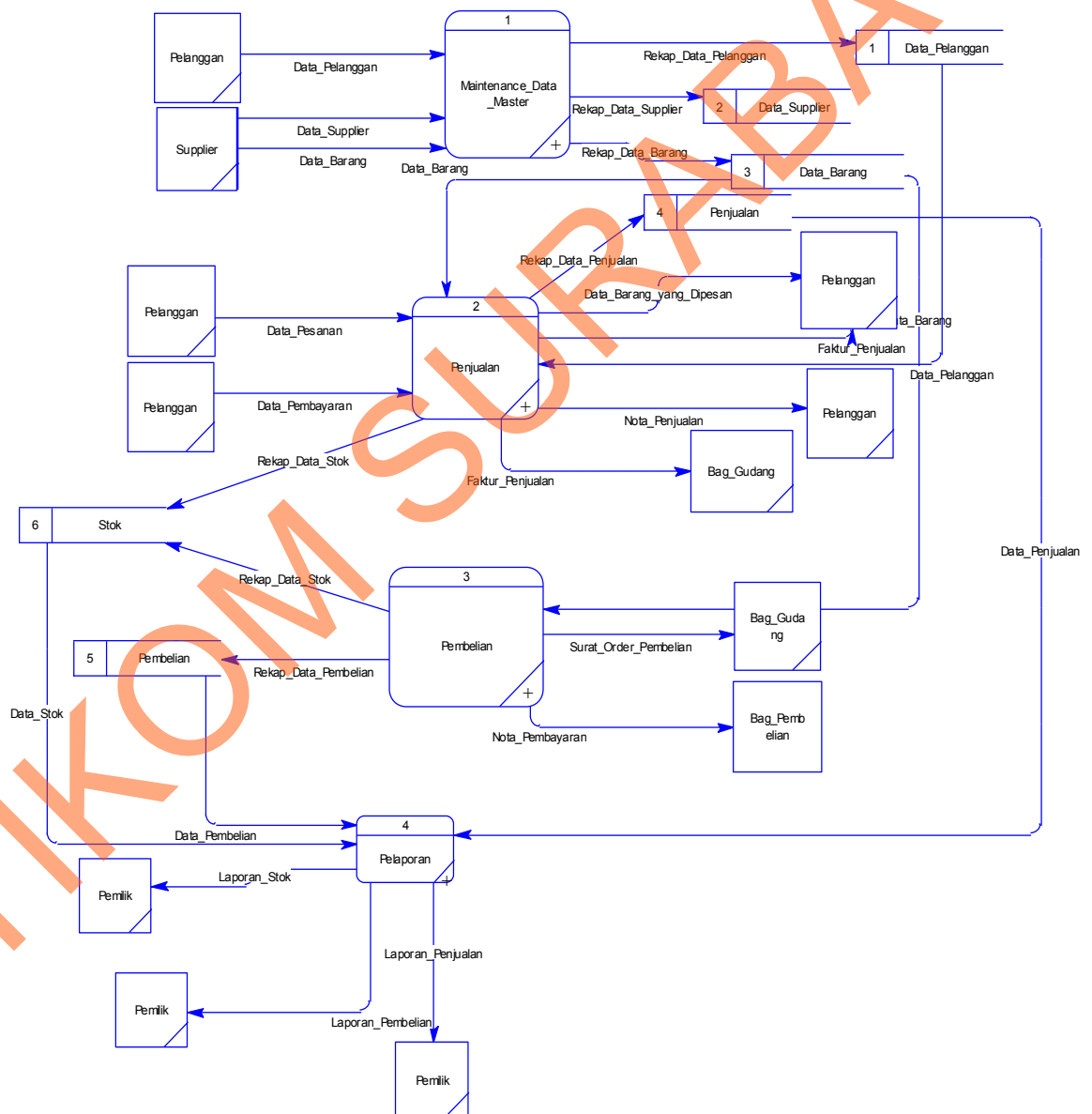
Gambar 4. 9 Context Diagram

Pada gambar 4.9 adalah context diagram dari rancangan bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada cafe PT. PCI sport club. Context diagram tersebut menggambarkan proses secara umum yang terjadi pada rancangan bangun sistem informasi penjualan dan pembelian. Pada context diagram tersebut, juga terlihat bahwa sistem informasi penjualan dan pembelian mempunyai 5 entity, yaitu Pelanggan, ,Sipplier, Pemilik,Bagian Pembelian dan Bagian Gudang.

### 4.6.2. DFD Level 0 SubSistem Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan pembelian

Berikut ini adalah data flow diagram level 0 merupakan hasil dari dekomposisi proses context diagram yang membuat sistem informasi rekrutmen dan penggajian menjadi lebih mendetail dan penjabarannya akan semakin jelas.

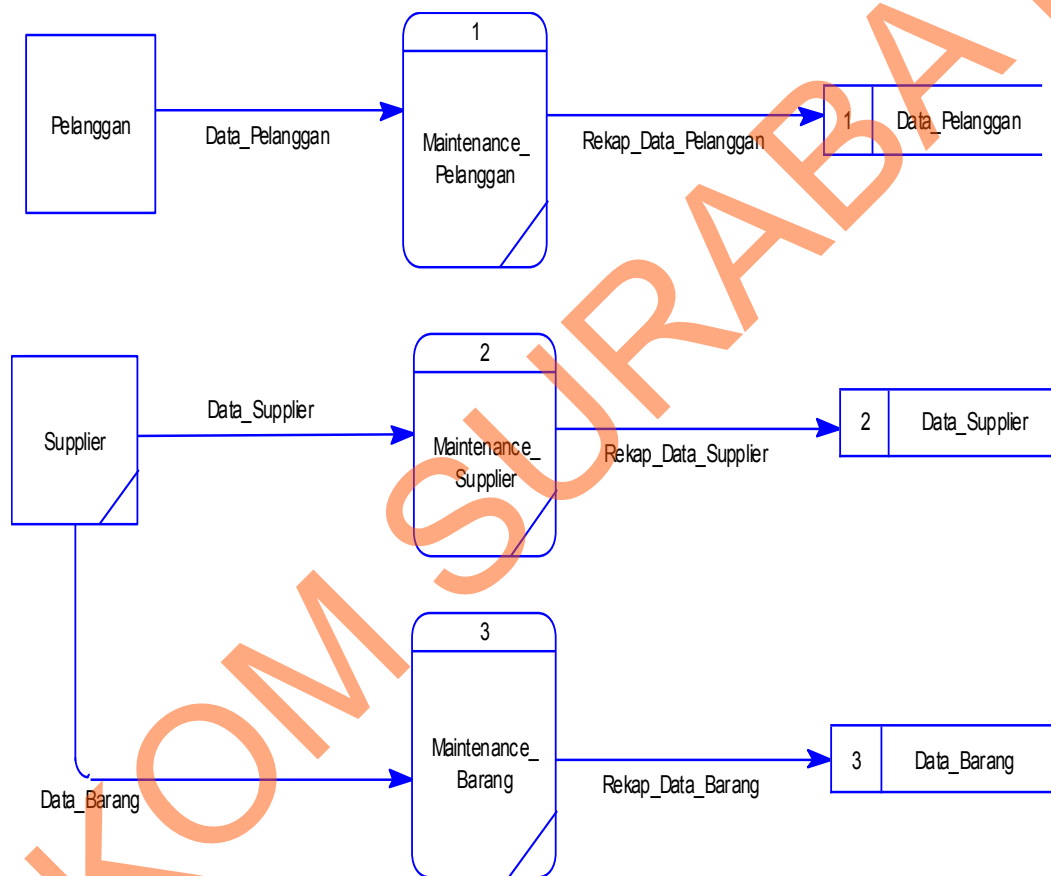
Gambar 4.10.



Gambar 4.10 DFD Level 0 Sub System Informasi Penjualan dan Pembelian

Pada gambar 4.10 adalah gambar DFD level 0 dari rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada Café PT. PCI Sport Club. Pada DFD level 0 ini menjelaskan proses yang terjadi dalam bangun sistem informasi penjualan dan pembelian secara lebih detail dibandingkan dengan context diagram.

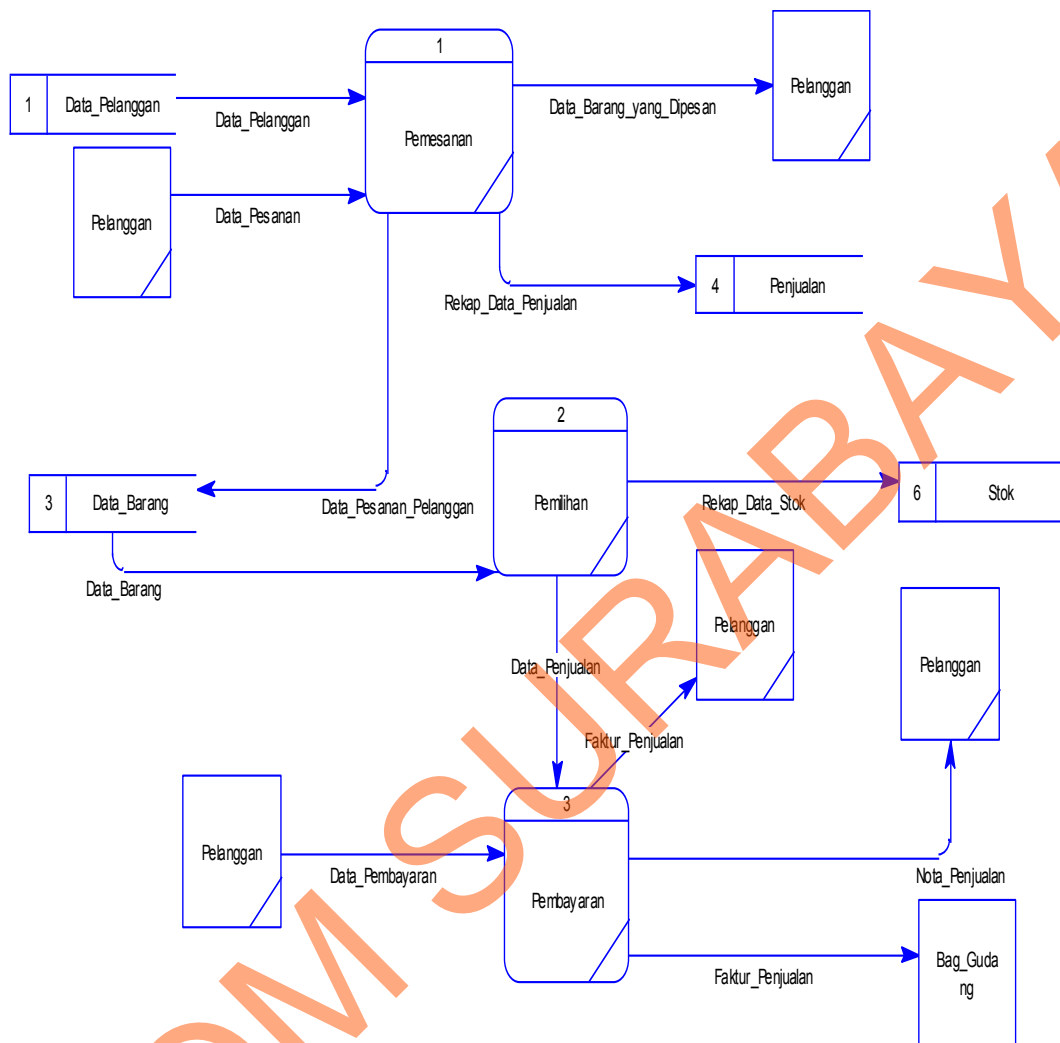
#### 4.6.3. DFD Level 1 SubSistem Maintenance Master



Gambar 4.11 DFD Level 1 Sub Sistem Maintenance

Pada gambar 4.11 DFD Level 1 sub sistem maintenance. DFD level 1 ini adalah pengembangan dari sub proses maintenance yang ada pada level 0. Pada sub maintenance ini terdiri dari pelanggan, supplier, barang.

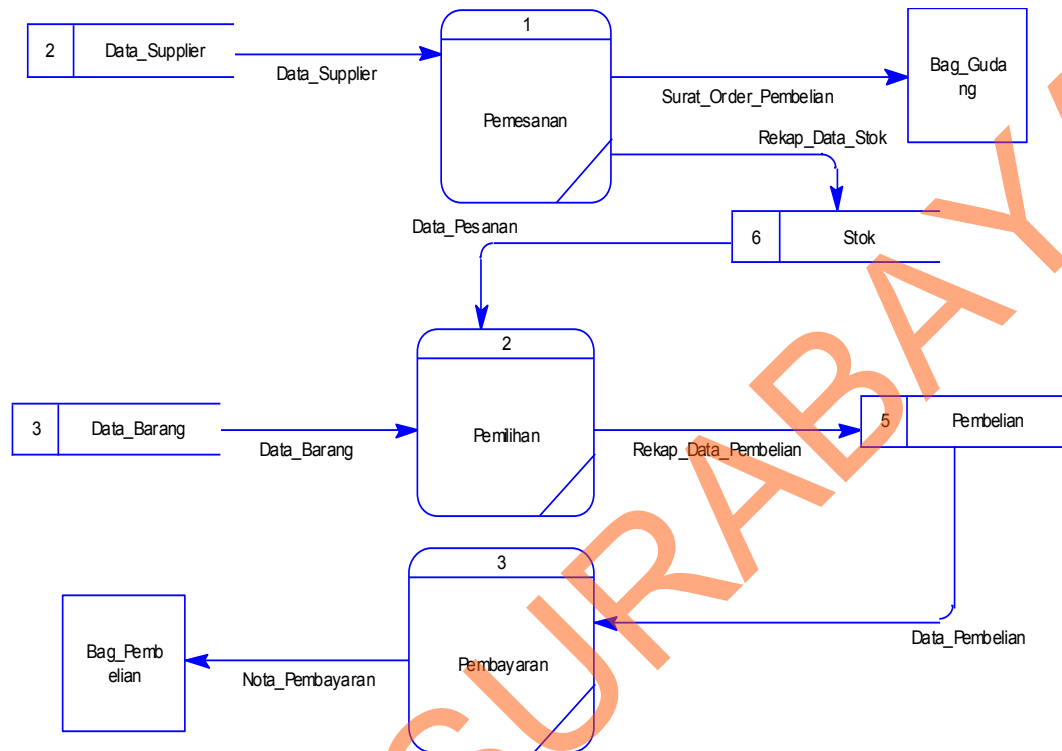
#### 4.6.4. DFD Level 1 SubSistem Transaksi Penjualan



Gambar 4.12 DFD Level 1 Sub Sistem Transaksi

Pada gambar 4.12 DFD Level 1 Sub Sistem transaksi penjualan. DFD level 1 ini adalah pengembangan proses yang ada pada level 0. Pada proses ini terdapat tiga subproses yaitu pencatatan Pemesanan, Pemilihan, Pembayaran.

#### 4.6.5. DFD Level 1 SubSistem Transaksi Pembelian

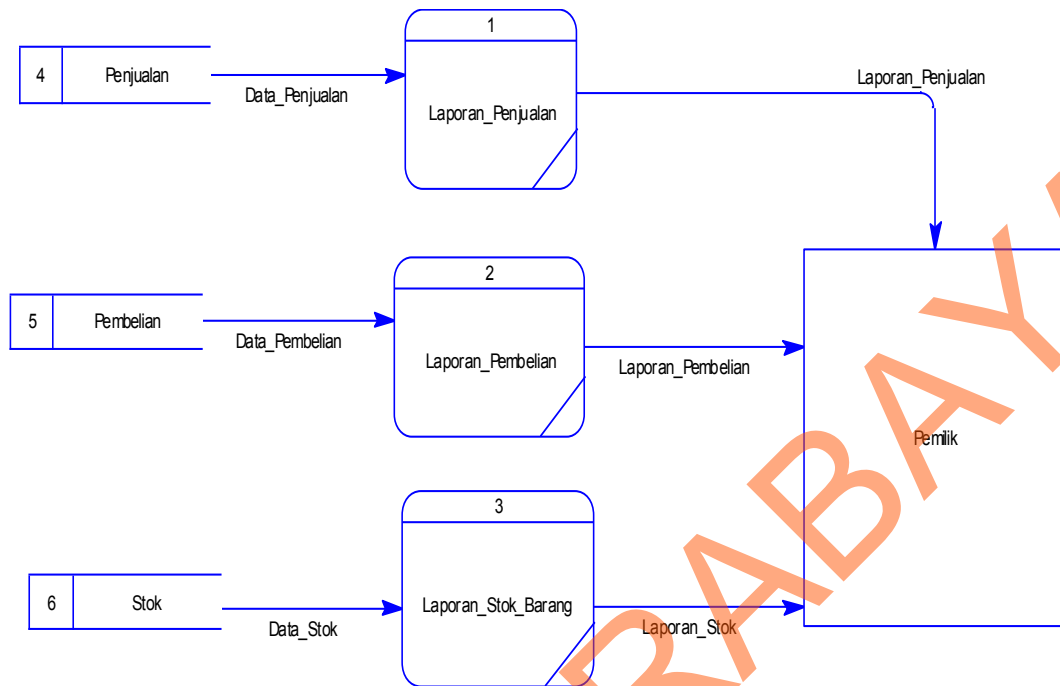


Gambar 4.13 DFD Level 1 Sub Sistem Pembelian

Pada gambar 4.13 DFD Level 1 proses pembelian. DFD level 1 ini adalah pengembangan proses pembelian yang ada pada level 0. Pada proses ini terdapat tiga yaitu pencatatan Pemesanan, Pemilihan, Pembayaran



#### 4.6.6. DFD Level 1 SubSistem Pelaporan



Gambar 4.14 DFD Level 1 Sub Sistem Pelaporan

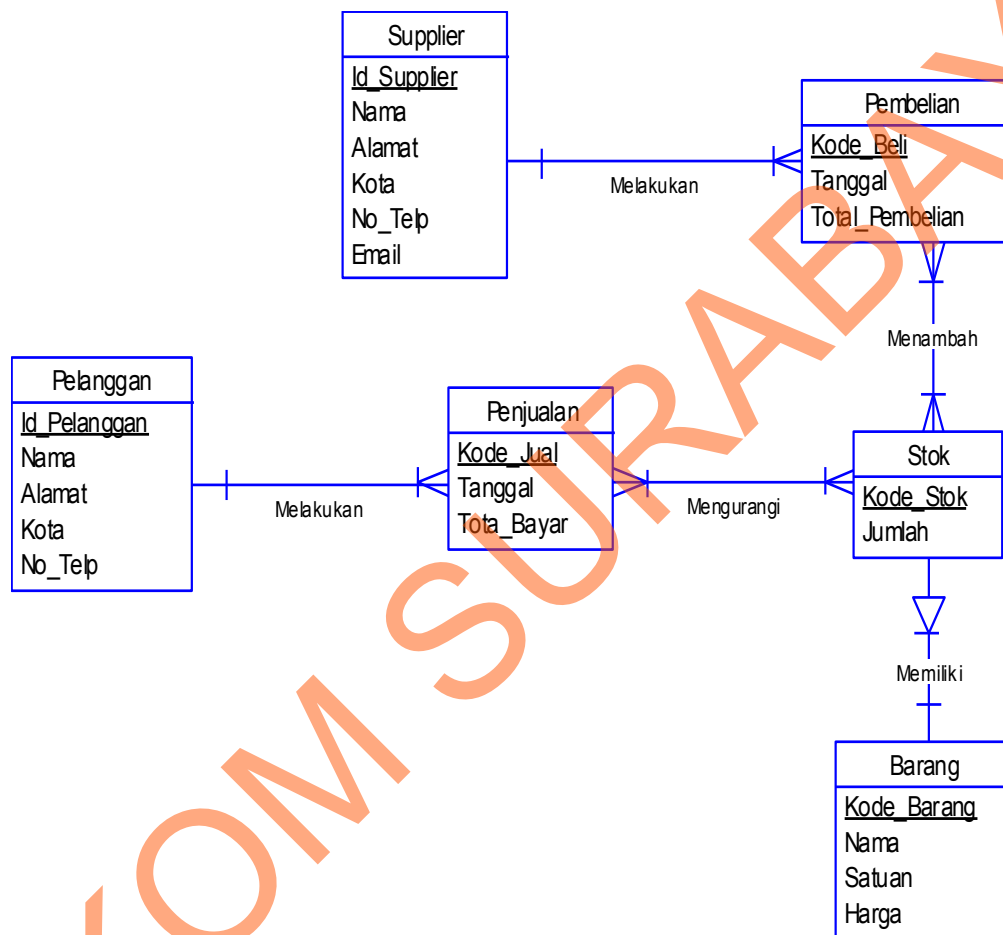
Pada gambar 4.14 DFD Level 1 proses pelaporan. DFD level 1 ini adalah pengembangan proses pelaporan yang ada pada level 0. Pada proses ini terdapat tiga proses yaitu pembuatan laporan Penjualan, laporan Pembelian dan laporan Stok Barang.

#### 4.7. Entity Relational Diagram (ERD)

*Entity Relational Diagram* menggambarkan hubungan data dari tabel satu ke tabel yang lain. Berikut ini adalah *Entity Relational Diagram* (ERD) dari rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada café PT. PCI Sport Club Sidoarjo.

#### 4.7.1. Conceptual Data Model (CDM)

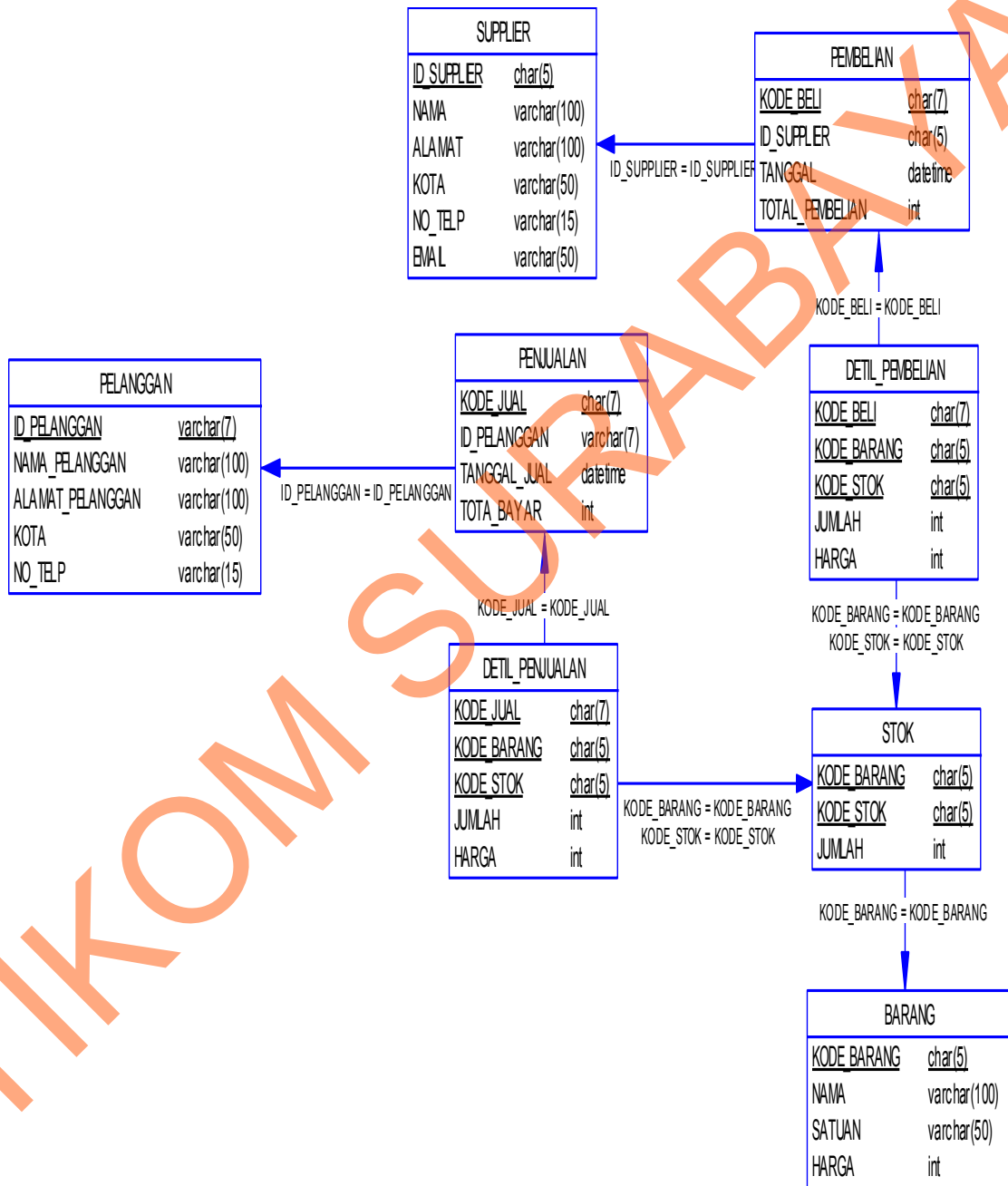
Gambar 4.15 adalah *conceptual data model* dari rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada café PT. PCI Sport Club Sidoarjo.



Gambar 4.15 Conceptual Data Model (CDM)

#### 4.7.2. Physical Data Model (PDM)

Gambar 4.16 adalah *Physical data model* dari rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada café PT. PCI Sport Club Sidoarjo .



Gambar 4.16 *Physical Data Model (PDM)*

#### 4.8. Struktur Basis data dan Tabel

Dalam hal merancang struktur tabel yang diperlukan, meliputi nama tabel, nama atribut, tipe data, serta data pelengkap seperti primary key, foreign key, dan sebagainya. Rancangan basis data aplikasi ini terdiri dari tabel-tabel sebagai berikut:

1. Nama tabel : PELANGGAN

Fungsi : Menyimpan data data pelanggan

Primary key : Id\_Pelanggan

Foreign key : Kode\_jual

Tabel 4.1. Tabel pelanggan

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Id_Pelanggan	Varchar(7)	<i>Primary Key</i>
2	Nama_Pelanggan	varchar(100)	<i>NotNull</i>
3	Alamat_Pelanggan	Varchar(100)	<i>NotNull</i>
4	Kota	Varchar(50)	<i>NotNull</i>
5	No_Tlp	Varchar(15)	<i>NotNull</i>

2. Nama tabel : SUPPLIER

Fungsi : Menyimpan data data supplier

Primary key : Id\_Supplier

Foreign key : -

Tabel 4.2. Tabel Supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Id_Supplier	char(5)	Primary Key
2	Nama	varchar(100)	NotNull
3	Alamat	varchar(100)	NotNull
4	Kota	varchar(50)	NotNull
5	No_Telp	varchar(15)	NotNull
6	Email	varchar(5)	NotNull

3. Nama tabel : STOK

Fungsi : Menyimpan data data Stok

Primary key : Kode\_Stok, Kode\_Barang

Foreign key : Kode\_Barang

Tabel 4.3. Tabel stok

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_stok	char(5)	Primary Key
2	Kode_barang	Char(5)	PrimaryKey/ Foreign Key
3	Jumlah	Int	NotNull

4. Nama tabel : BARANG

Fungsi : Menyimpan data data Barang

Primary key : Kode\_Barang

Foreign key : -

Tabel 4.4. Table Barang

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_Barang	char(5)	Primary Key
2	Nama	varchar(100)	NotNull
3	Satuan	varchar(50)	NotNull
4	Harga	Int	NotNull

5. Nama tabel : PENJUALAN

Fungsi : Menyimpan data data Penjualan

Primary key : Kode\_Jual

Foreign key : Id\_Pelanggan

Tabel 4.5. Tabel Jual

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_Jual	char(7)	Primary Key
2	Id_Pelanggan	varchar(7)	NotNull
3	Tanggal_jual	Datetime	NotNull
4	Total_Bayar	Int	NotNull

6. Nama tabel : DETIL\_PENJUALAN

Fungsi : Menyimpan data data Penjualan

Primary key : Kode\_Jual, Kode\_barang, Kode\_Stok

Foreign key : -

Tabel 4.6 Tabel Penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_Jual	char(7)	PrimaryKey/ Foreign Key
2	Kode_barang	char(5)	PrimaryKey/ Foreign Key
3	Kode_Stok	char(5)	PrimaryKey/ Foreign Key
4	Jumlah	Int	NotNull
5	Harga	Int	NotNull

7. Nama tabel : PEMBELIAN

Fungsi : Menyimpan data data Pembelian

Primary key : Kode\_Pembelian

Foreign key : Id\_Supplier

Tabel 4.7 Tabel Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_Beli	char(7)	Primary Key
2	Id_Supplier	varchar(5)	NotNull
3	Tanggal_pembelian	Datetime	NotNull
4	Total_Pembelian	Int	NotNull

8. Nama tabel : DETIL\_PEMBELIAN

Fungsi : Menyimpan data data Pembelian

Primary key : Kode\_pembelianl, Kode\_barang, Kode\_Stok

Foreign key :-

Tabel 4.8 Tabel Detil\_Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Constraint
1	Kode_Pembelian	char(7)	PrimaryKey/ Foreign Key
2	Kode_barang	char(5)	PrimaryKey/ Foreign Key
3	Kode_Stok	char(5)	PrimaryKey/ Foreign Key
4	Jumlah	Int	NotNull
5	Harga	Int	NotNull

#### 4.9. Desain Input Output

Desain I/O merupakan perencanaan dari desain *interface* yang akan dibuat pada program agar pengguna dapat membayangkan apakah Sistem yang akan dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hal ini dimaksudkan agar terjalin kerja sama antara pengguna Sistem dengan pemakai Sistem sehingga Sistem baru yang dibuat ini dapat memenuhi kebutuhan kedua belah pihak.



### 4.9.1. Form Login

Form Login

User Name

Password  Enter

Gambar 4.17 Form Login

Form Login ini digunakan untuk melakukan proses masuk ke dalam sistem, dimana sistem tersebut akan menampilkan form menu.

### 4.9.2. Form Pelanggan

Form Pelanggan

Id Pelanggan

Nama Pelanggan

Alamat

kota

No Tlp

Id Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No Tlp
C00001	Tegar	Jl.permata indah blok : D No 104	Gresik	(031) -71772454

Gambar 4.18 Form Pelanggan

Form Pelanggan ini digunakan untuk melakukan proses maintenance pelanggan atau memasukkan data baru pelanggan. Kemudian admin yang harus memasukkan data berupa id\_pelanggan, Nama\_Pelanggan, Alamat, kota, No\_Tlp, Keterangan.

#### 4.9.3. Form Supplier

Id Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	Kota	No Tlp	Email
S00001	Gilang	jln cerma iGresik	Gresik	(031) -23847478	gilang@ymail.com

Gambar 4.19 Form Supplier

Form Supplier ini digunakan untuk melakukan proses maintenance supplier ke dalam suatu database. Kemudian bagian operator admin yang harus memasukkan data berupa id\_supplier, Nama\_supplier, Alamat, kota, No\_Tlp, Email.

#### 4.7.4. Form.Barang

Form Barang

Kode stok

Kd Barang

Nama Barang

Satuan

Harga

Jumlah

Kode Stok	Kode barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Jumlah
S00001	B00001	Fanta	Biji	20000	11

Gambar 4.20 Form Barang

Form Barang ini digunakan untuk melakukan proses maintenance Stok Barang. Kemudian admin yang harus memasukkan data berupa Id\_Stok yang akan secara otomatis generate, Kode\_Barang juga secara menggenrate secara otomatis, Nama\_Barang, Satuan, Harga dan Jumlah

#### 4.9.4. Form Transaksi.Penjualan

**Transaksi Penjualan**

Kode Penjualan: P00007

Tanggal Jual: 07/10/2012

Id Pelanggan: C00001

Nama Pelanggan: Tegar

**Detail Penjualan**

Kode Barang: B00002

Barang: Coca-cola

Jumlah: 1

Harga: 15.000

**Data Barang**

Kode Barang	Jumlah	Harga
B00002	1	15000

Total Bayar: Rp 15.000

**Pembayaran**

Bayar: Rp 20000

Kembali: Rp 5.000

Gambar 4.21 Transaksi Penjualan

Pada form transaksi penjualan ini, pelayan dapat melakukan proses peng-*input* data. Kemudian pelayan harus memasukkan data – data berupa Kode\_Penjualan yang akan generate otomatis, Tanggal otomatis yang sesuai hari transaksi penjualan, Id\_Pelanggan yang akan di cari, dan akan mempunyai detail kode\_barang, barang, jumlah, harga, total\_bayar.

#### 4.9.5. Form Pembelian

Transaksi Pembelian

Kode Pembelian: T0005

Tanggal Pembelian: 07/10/2012

Id Supplier: S00003

Nama Supplier: Eko H

Alamat: jln.pondok surya indah

Detail Penjualan

Kode Barang: B00003

Barang: Es grim Magnum

Jumlah: 3

Harga: 10000

Kode Barang	Jumlah	Harga
30000	3	10000

Total Bayar: Rp 30000

Pembayaran

Bayar: Rp 50000

Kembali: Rp 20000

Gambar 4.22 Form Pembelian

Pada form transaksi pembelian ini, pelayan dapat melakukan proses peng-*input* data. Kemudian bagian admin harus memasukkan data berupa Kode\_Penjualan yang generate secara otomatis, Tanggal juga otomatis, Id\_Pelanggan yang di cari dan muncul nama supplier, jika tombol tambah itu digunakan mengisi supplier yang baru. Kemudian mempunyai detail kode\_barang, nama barang, jumlah, harga, total\_bayar.

#### 4.9.6. Form Laporan

Laporan penjualan

Logo  
PT. PCI Sport Club

Laporan Penjualan  
Café Sport Club Pondok Cjandra Sidoarjo  
Jl. Taman Asri No 48, Pondok Cjandra Indah, Sidoarjo

Tanggal  Tampil

Tanggal Sekarang

Kode Penjualan	Tanggal Jual	Id Pelanggan	Nama pelanggan	Kode barang	Jumlah	Harga	Total bayar

Gambar 4.23. Form Laporan Penjualan

Laporan penjualan akan menampilkan data penjualan yang terjadi pada PT. PCI Sport Club. Tombol tampil digunakan untuk menampilkan laporan dengan filter yang berasal dari data batas awal dan batas akhir. Data batas awal dan batas akhir berupa tanggal yang menentukan batas jangka waktu transaksi yang akan ditampilkan.

Laporan pembelian

Logo  
PT. PCI Sport Club

Laporan Pembelian

Café Sport Club Pondok Cjandra Sidoarjo

Jl. Taman Asri No 48, Pondok Cjandra Indah,Sidoarjo

Tanggal

Tampil

Tanggal Sekarang

Kode Pembelian	Tanggal Jual	Id Supplier	Nama supplier	Kode barang	Jumlah	Harga	Total bayar

Gambar 4.24. Form Laporan Pembelian

Laporan pembelian akan menampilkan data pembelian yang terjadi pada PT.PCI Sport Club. Tombol tampil digunakan untuk menampilkan laporan dengan filter yang berasal dari data batas awal dan batas akhir. Data batas awal dan batas akhir berupa tanggal yang menentukan batas jangka waktu transaksi yang akan ditampilkan.

Laporan Stok Barang

Logo  
PT. PCI Sport Club

Laporan Stok barang

Café Sport Club Pondok Cjandra Sidoarjo

Jl. Taman Asri No 48, Pondok Cjandra Indah,Sidoarjo

Tanggal

Tampil

Tanggal Sekarang

Kode Stok	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Kode barang	Harga	Jumlah

Gambar 4.25. Form Laporan Stok Barang

Laporan gudang akan menampilkan data gudang yang terjadi pada PT.PCI Sport Club. Tombol tampil digunakan untuk menampilkan laporan dengan filter yang berasal dari data batas stok barang awal dan batas stok barang akhir. Data batas stok barang awal dan batas stok barang akhir berupa tanggal yang menentukan batas jangka waktu transaksi yang akan ditampilkan.



## 4.10. Implementasi dan Pembahasan

### 4.10.1. Implementasi Sistem

Berikut ini adalah hardware dan software yang dibutuhkan untuk menggunakan program sistem informasi penjualan dan pembelian pada café PT.

PCI sport club, yaitu :

a. Hardware dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. Processor Intel Pentium IV atau lebih tinggi.
2. Memory DDR RAM 256 MB atau lebih tinggi.
3. VGA 64MB bit dengan resolusi 1024 x 768 atau lebih tinggi.
4. Hardisk 10 GB

b. Software dengan spesifikasi sebagai berikut:

1. Microsoft Windows XP, Vista dan Seven
2. Microsoft SQL Server 2005 (Untuk Server)
3. .NET Framework 2.0 atau yang lebih tinggi.

### 4.10.2. Instalasi Program

Dalam tahap ini, pengguna harus memperhatikan dengan benar terhadap penginstalan perangkat lunak. Berikut langkah-langkah penginstalan:

1. Install Microsoft SQL Server 2005 di komputer server.
2. Install Program IOS (Information Of School) di komputer client.
3. Seting Microsoft SQL Server sebagai server dengan setting IP Address komputer server juga.
4. Setting Connection String di aplikasi pada form Setting Aplikasi, simpan konfigurasi Connection Stringnya.
5. Aplikasi sudah terinstal dengan baik, dan dapat digunakan.

### 4.10.3. Penjelasan Pemakaian

Tahap ini merupakan langkah-langkah dari pemakaian programan Rancang bangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada cafe PT. PCI sport club. Berikut pembahasan pemakaian :

#### 1. Form Utama

Inilah halaman yang pertama kali akan ditampilkan ketika *user* membuka situs sistem informasi penggajian karyawan. Status pertama kali ketika belum masuk ke dalam sistem adalah **Anonymous** seperti tampak di tampilan status sebelah kiri.



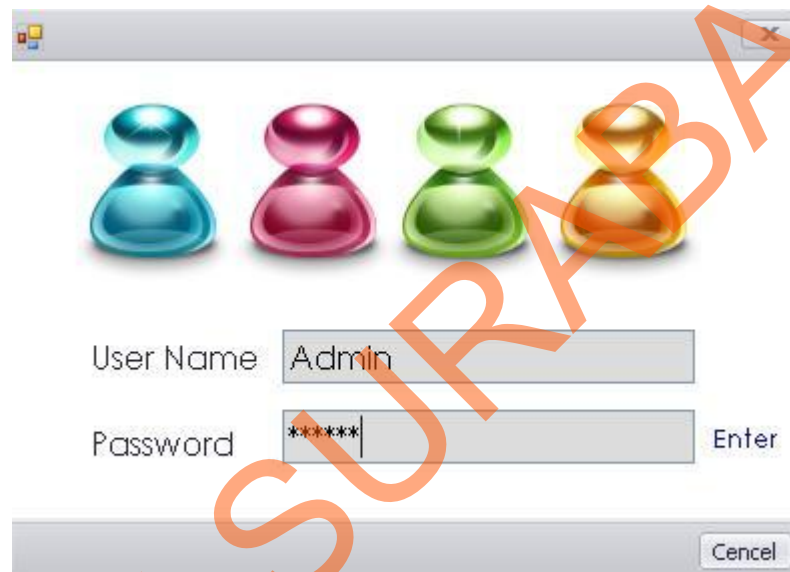
Gambar 4.26 Form Utama

Agar bisa masuk ke dalam sistem informasi penjualan dan pembelian, *user* harus melakukan *Login* dengan memasukkan *username* dan *password* di dalam tampilan *login*. Untuk menampilkan tampilan

*login*, kita harus menekan tombol login di tampilan status sehingga tampilannya akan menjadi seperti gambar 4.27.

## 2. Form Login

Untuk lebih jelas Gambar Form Login dapat dilihat pada Gambar 4.27



Gambar 4.27 Form Login

Form login adalah form yang digunakan untuk identifikasi pengguna dari program pada saat dioperasikan atau biasa disebut user privilege. Form login ini digunakan untuk membukan menu utama pada sistem penjualan dan pembelian yang ada di Cafe sport club pondok cjandra indah Sidoarjo.

### 3. Form Menu Utama

Untuk lebih jelas Gambar Form Menu Utama dapat dilihat pada Gambar 4.28



Gambar 4.28 Form Menu Utama

Form Menu Utama ini adalah tampilan menu dari sistem informasi penjualan dan pembelian dan digunakan untuk mengoperasikan sistem yang ada di Cafe sport club pondok cjandra indah dalam proses melayani transaksi penjualan dan pembelian maupun proses pembuatannya.

#### 4. Form Supplier

Untuk lebih jelas Gambar Form Supplier dapat dilihat pada Gambar 4.29

**Master Supplier**

Id Supplier: 500001

Nama Supplier: Gilang Ramadhan

Alamat: jln cermi Gresik no: 103

Kota: Gresik

Telepon: (031) -23847478

Email: gilang@ymail.com

**Data Supplier**

	ID_SUPPLIER	NAMA_SUPPLIER	ALAMAT	KOTA	NO_TELP
▶	500001	Gilang Ramad...	jln cermi Gre...	Gresik	(031) -238
	500002	Rizal	jln.pandugo ba...	Surabaya	(031) -838
	500003	Eko H	jln.pondok sur...	Sidoarjo	(031) -828
	500004	sapadon	jln. kendangsa...	Surabaya	(031) -798
	500005	M dedy Setiono	jln. Tuban barat	Tuban	(031) -782
	500006	Esty	manggis	sidoarjo	(918) -329
	500007	Nanik Sugiati	jln.ngagel rejo	Surabaya	(031) -213

Gambar 4.29 Form Supplier

Form Supplier adalah form yang digunakan oleh Supplier untuk melihat isi biodata dan menambahkan anggota supplier baru yang berada pada Cafe sport Club pondok cjandra indah.

## 5. Form Customer

Untuk lebih jelas Gambar Form Customer dapat dilihat pada Gambar 4.30

The screenshot shows a window titled "Master Customer" with a header bar. Below the header, there are several input fields and buttons. The "Id Customer" field contains "C00005" and has a "Baru" button next to it. The "Nama Customer" field contains "Indra sastra". The "Alamat" field contains "Pandugo". The "Kota" field contains "Surabaya". The "Telepon" field contains "(090)-91009109". Below these fields are four buttons: "Simpan", "Ubah", "Hapus", and "Batal".

Below the form is a table titled "Data Customer" with the following data:

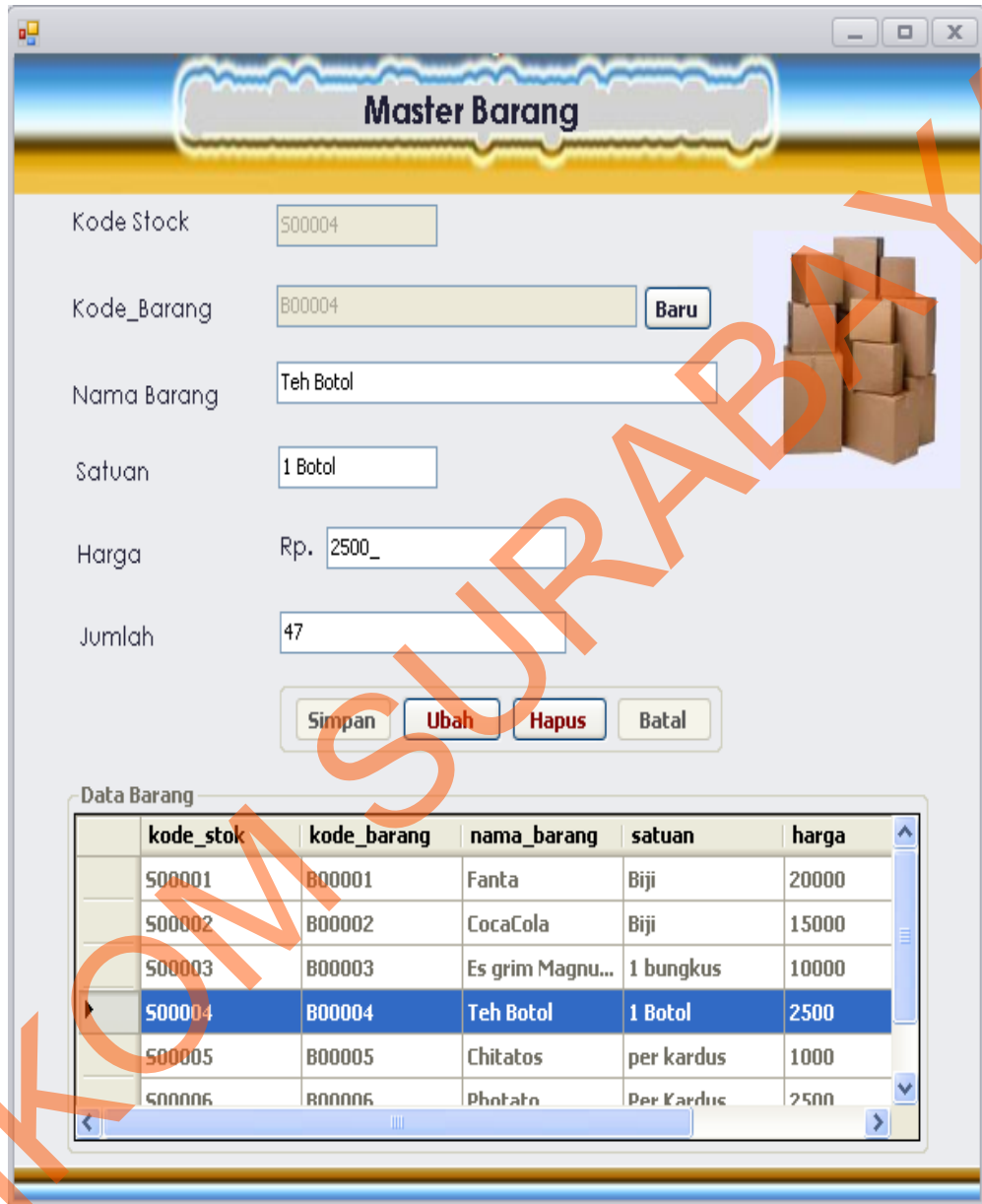
ID_CUSTOMER	NAMA_CUSTOME	ALAMAT	KOTA	TELEPON
C00001	Tegar	Jl.permata in...	Gresik	(031)-717
C00002	Bayu Nugraha	jln. Pandugo	surabaya	(029)-102
C00003	Gilang R	jln. Cermei	Gresik	(098)-989
C00004	ganyong gant...	gresik	gresik	(081)-457
C00005	Indra sastra	Pandugo	Surabaya	(090)-910
C00006	Nanik	jln.manggsi po...	Sidoarjo	(309)-230

Gambar 4.30 Form Customer

Form Customer adalah form yang digunakan oleh Customer untuk melihat isi biodata dan menambahkan anggota Customer baru.

## 6. Form Barang

Untuk lebih jelas Gambar Form Barang dapat dilihat pada Gambar 4.31



**Master Barang**

Kode Stock: S00004

Kode\_Barang: B00004

Nama Barang: Teh Botol

Satuan: 1 Botol

Harga: Rp. 2500\_

Jumlah: 47

**Data Barang**

kode_stok	kode_barang	nama_barang	satuan	harga
S00001	B00001	Fanta	Biji	20000
S00002	B00002	CocaCola	Biji	15000
S00003	B00003	Es grim Magnu...	1 bungkus	10000
S00004	B00004	Teh Botol	1 Botol	2500
S00005	B00005	Chitatos	per kardus	1000
S00006	B00006	Photato	Per Kardus	2500

Gambar 4.31 Form Barang

Form Barang adalah form yang digunakan oleh Barang untuk melihat seluruh stok barang yang akan di tambahkan dari jumlah stoknya yang berada pada gudang cafe sport club pondok cjandra indah dan dikarenakan mempengaruhi proses transaksi penjualan.

## 7. Form Operator

Untuk lebih jelas Gambar Form Operator dapat dilihat pada Gambar 4.32

**Master Operator**

Id Operator:

Nama Operator:

Password:

Akses:

Unit:

**Data Supplier**

	ID_USERNAME	USERNAME	PASSWORD	AKSES	UNIT
▶	U00001	Admin	123456	1	Admin
	U00002	vermon	123456	2	Kasir
	U00003	Dedy Wiyono	0987654321	2	Kasir
	U00004	Eko hariadi	12345	3	Manajer
*					

Gambar 4.32 Form Operator

Form Operator adalah form yang digunakan oleh Operator untuk melihat isi dari master operator dan menambahkan anggota Operator baru.



## 8. Form Penjualan

Untuk lebih jelas Gambar Form Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.33

The screenshot shows a web application window titled "Transaksi penjualan". The interface is divided into several sections:

- Header:** A shopping cart icon and the title "Transaksi penjualan".
- Form Fields:**
  - Kode Penjualan: PO011 (with a "Cari" button)
  - Tanggal: 11.11/2012
  - Id Customer: C00003 (with "Cari" and "Tambah" buttons)
  - Nama Customer: Giring R
- Detail Penjualan (Table):**

kode_barang	jumlah	harga
B00003	5	10000
*		
- Total Denda:** Rp. 50000
- Pembayaran:**
  - bayar: Rp. 100000 (with a "Hilang" button)
  - Kembali: Rp. 50000
- Buttons:** "Hapus", "Simpan", "Batal", and "Cetak Nota".

Gambar 4. 33 Form Penjualan

Form Transaksi Penjualan adalah form yang digunakan oleh Operator untuk inputkan sebuah penjualan dari setiap barang yang akan di jual oleh customer.

## 9. Form Pembelian

Untuk lebih jelas Gambar Form Pembelian dapat dilihat pada

Gambar 4.34

The screenshot shows a web application window titled "Transaksi pembelian". The form contains the following fields and sections:

- Kode Pembelian:** T0001 (with a "Baru" button)
- tanggal:** 11/11/2012
- Id Level:** 000002 (with "Cari" and "Tambah" buttons)
- Nama Supplier:** Hual
- Alamat:** jln. selingreman
- Detail Pembelian:**
  - KodeBarang:** R00001 (with "Cari" and "Tambah" buttons)
  - C:** 000001
  - Nama Barang:** tin beed
  - Jumlah:** 10
  - Harga:** Rp: 2500 (with a "Tambah" button)
- Detail Barang Table:**

kode_barang	jumlah	harga
R00004	10	2500
*		
- Total Dayer:** RP: 25000
- Buttons:** Simpan, Batal, Faktur

Gambar 4.34 Form Pembelian

Form Transaksi Pembelian adalah form yang digunakan oleh Operator kasir untuk inputkan sebuah pembelian dari setiap barang yang akan di beli supplier.

## 10. Form Laporan Penjualan

Untuk lebih jelas Gambar Form Laporan Penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.35

 <b>PONDIK TJANDRA INDAH</b> <b>Laporan Penjualan</b> <b>Cafe Sport Club</b>					
					Tanggal : 11/11/2012
Kode	Tanggal Jual	Nama Customer	Nama Barang	Jumlah	Harga
P0001	11/11/2012	Bayu Nugraha	Teh Bold	2	2.500
P0002	11/11/2012	Gilang R.	Es grim Magnum	2	10.000
P0003	11/11/2012	Tegar	Fanta	1	20.000
P0004	11/11/2012	Bayu Nugraha	Fanta	1	20.000
P0005	11/11/2012	ganyong ganjeng	Es grim Magnum	1	10.000
P0006	11/11/2012	indra sas la	CHI labs	1	1.000
P0006	11/11/2012	indra sas la	Teh Bold	2	2.500
P0007	11/11/2012	Sort	Teh Bold	2	2.500
P0008	11/11/2012	Bayu Nugraha	Es grim Magnum	1	10.000
P0008	11/11/2012	Gilang R.	Fanta	1	20.000
P0010	11/11/2012	indra sas la	Fanta	1	20.000
P0011	11/11/2012	Gilang R.	Es grim Magnum	5	10.000
<b>Total :</b>					<b>128.600,00</b>

Gambar 4.35 Form Laporan Penjualan

## 11. Form Slip Nota Penjualan

Untuk lebih jelas Gambar Form Slip Nota Penjualan dapat dilihat pada

Gambar 4.36



**Cafe Sport Club**  
 Pondok Cjandra indah  
 Jl. Taman asri no: 48 Pndok cjandra Indah - Sidoarjo  
 Telp/Fax : 031-86866

Waktu : 8:14

---

Kode : P0011  
 Tanggal : 11/11/2012  
 Nama Customer : Gilang R

KODE_BARANG	NAMA_BARANG	JUMLAH	HARGA
B00003	Es grim Magnum	5	10.000
<u>Sub total</u>			50.000,00
<b>Grand Total</b>			<b>: 50.000,00</b>

**Terima Kasih**  
 Atas Kunjungan Anda ke Cafe kami  
 Barang yang sudah di beli tidak boleh dikembalikan lagi

Gambar 4. 36 Form Slip Nota Penjualan

## 12. Form Laporan Pembelian

Untuk lebih jelas Gambar Form Laporan Pembelian dapat dilihat pada

Gambar 4.37

---



# PONDOK TJANDRA INDAH

## Laporan Pembelian

### Cafe Sport Club

---

Tanggal : 11/11/2012

Kode	Tanggal	Nama Suplier	Nama Barang	Jumlah	Harga
T0002	01-Jan-1900	Gilang Ramadhan	Fanta	10	20.000
T0003	01-Jan-1900	sapadon	CocaCola	12	15.000
T0004	01-Jan-1900	Esty	Esgrim Magnum	10	10.000
T0005	01-Jan-1900	Eko H	Esgrim Magnum	3	10.000
T0006	01-Jan-1900	Gilang Ramadhan	Fanta	19	20.000
T0007	01-Jan-1900	Eko H	Esgrim Magnum	10	10.000
<b>Total :</b>					85.000,00


Gambar 4. 37 Form laporan Pembelian

### 13. Form Laporan Barang

Untuk lebih jelas Gambar Form Pembelian dapat dilihat pada Gambar

4.38

## LAPORAN STOK BARANG



**PONDOK TJANDRA INDAH**  
*Cafe Sport Club*

---

Tanggal : 11/11/2012

KODE BARAN	NAMA BARANG	SATUAN	JUMLAH	KETERANGAN
B00001	Fanta	Biji	194	
B00002	CocaCola	Biji	100	
B00003	Es grim Magnum	1 bungkus	91	
B00004	Teh Botol	1 Botol	94	
B00005	Chitatos	per kardus	99	
B00006	Photato	Per Kardus	100	

Gambar 4.38 Form Laporan Stok barang