

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini, teknologi komputer berkembang sangat pesat. Hal ini terbukti dari pemanfaatan beberapa aplikasi dan teknologi disegala aspek kehidupan masyarakat. Salah satu keuntungan dari pemanfaatan teknologi dan aplikasi adalah dapat menekan penggunaan waktu, sehingga dalam mengambil keputusan dapat dengan cepat, tepat, efektif dan efisien. Dengan demikian tuntutan terhadap efektifitas dan efisiensi pada instansi ada lembaga tertentu dapat terpenuhi.

UD. Panca Usaha merupakan suatu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan alat-alat kosmetik dan perlengkapan kosmetik. UD. Panca Usaha melayani penjualan dalam jumlah eceran maupun grosir. Sistem pembayaran yang digunakan adalah pembayaran secara tunai. Pembayaran secara tunai digunakan bagi pelanggan yang membeli barang dalam jumlah sedikit maupun banyak.

Dalam melayani penjualan, UD. Panca Usaha mengalami banyak masalah dan kendala yang sering terjadi, seperti kesalahan dalam menghitung total bayar, kemudian lamanya waktu untuk menghitung total bayar, kesalahan dalam mencatat barang yang terjual hingga nota penjualan yang sering kali terselip dan hilang.

Dari uraian diatas UD. Panca Usaha mengalami kesulitan dalam menangani Penjualan, sehingga diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu pihak UD. Panca Usaha tersebut. Sistem ini terdiri dari transaksi penjualan dan laporan penjualan. Dengan adanya sistem ini diharapkan juga dapat memberikan laporan penjualan yang tepat kepada pemilik usaha.

1.2. Perumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut: Bagaimana cara merancang bangun aplikasi penjualan pada UD. Panca Usaha?

1.3. Pembatasan Masalah

Batasan masalah dalam rancang bangun aplikasi penjualan pada UD. Panca Usaha ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini meliputi penjualan tunai.
2. Informasi yang dihasilkan berupa laporan penjualan (per periode waktu).
3. Tidak membahas penjualan dengan Sistem Informasi Akuntansi.
4. Tidak membahas retur penjualan.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan penyusunan laporan Kerja Praktek di UD.Panca Usaha adalah untuk menghasilkan Rancang Bangun Aplikasi Penjualan pada UD. Panca Usaha.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan aplikasi Penjualan pada UD. Panca Usaha ini adalah: membantu UD. Panca Usaha dalam pengelolaan penjualan serta pencatatan penjualan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun laporan tugas akhir ini bentuk bab. Setiap bab akan dijelaskan dalam beberapa sub bab. Berikut ini adalah penjelasan dari setiap bab yang ada dalam penulisan laporan.

BAB I : Pendahuluan

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, kemudian membahas inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, dan pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari aplikasi yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Berdasarkan rumusan masalah dan batasan masalah disusun tujuan dan manfaat dari merancang dan membangun aplikasi simpan pinjam. Bab ini juga menjelaskan manfaat yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi. Pada akhir bab dijelaskan tentang sistematika penulisan laporan penelitian.

BABII : Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini menjelaskan tentang perusahaan mulai dari visi dan misi UD. Panca Usaha.

BABIII : Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang Landasan teori yang digunakan dalam pembuatan laporan ini, yaitu teori mengenai konsep dasar aplikasi, analisis dan perancangan aplikasi, bagan alir dokumen, diagram alir data, sistem basis data dan teori-teori yang diperuntukkan untuk memecahkan masalah yang ada didalam aplikasi penjualan pada UD.

Panca Usaha.

BAB IV : Deskripsi Kerja Praktek

Bab ini menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama kerja praktek yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem, dan melakukan pembahasan terhadap implementasi sistem. Mendesain sistem dimulai

dari *System Flow*, *Context Diagram*, *Hierarchial Input Proses Output (HIPO)*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Conceptual Data Model (CDM)*, *Physical Data Model (PDM)*, perancangan *Input* dan *Output*, dan perancangan *Interface*.

BAB V : Kesimpulan Dan Saran

Bab terakhir dari penulisan laporan ini. Kesimpulan menjelaskan hasil dari evaluasi aplikasi, sedangkan saran menjelaskan tentang masukan terhadap aplikasi untuk pengembangan lebih lanjut.

