

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KAB.MADIUN dipilih sebagai tempat kerja praktek karena BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KAB.MADIUN ingin menerapkan sistem berbasis TI dalam proses bisnis , hal ini sesuai dengan tujuan utama kerja praktek yaitu untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat pada saat perkuliahan.

Penulis difokuskan pada bahasan aktivitas pengolahan buku tamu, karena selama ini aktivitas tersebut belum terkomputerisasi sehingga masih menggunakan buku jurnal untuk mencatat buku tamu dimulai dari tamu yang berkunjung ke BAPPEDA harus melapor terlebih dahulu ke pihak keamanan untuk konfirmasi kunjungan dan tujuannya apa, disana pihak keamanan mencatat data tamu kedalam jurnal buku tamu, setelah data tamu sudah dicatat,data tamu di buat laporan per-periode sebagai laporan buku tamu yang nantinya akan di ajukan ke kepala bagian sekretariat.

Dampak dari pencatatan dengan jurnal adalah pencatatan data tamu dianggap kurang maksimal dalam mencatat dan mencari data karena jika buku jurnal habis maka terjadi penumpukan buku jurnal yang berdampak sempitnya ruang pos keamanan karena tidak ada gudang untuk menyimpan tumpukan buku jurnal dan juga memerlukan waktu lama jika ingin mencari data tamu yang telah tersimpan.

Maka dengan Aplikasi Buku Tamu ini diharapkan dapat membantu BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KAB.MADIUN untuk mengganti penggunaan buku jurnal dan juga memudahkan pencatatan buku tamu serta pencarian data .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas perlu dirumuskan suatu masalah. Perumusan masalah tersebut dijabarkan di bawah ini:

Bagaimana merancang bangun aplikasi buku tamu yang mudah untuk digunakan oleh user?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Aplikasi Buku Tamu pada BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KAB.MADIUN adalah sebagai berikut:

1. sistem yang dibangun merupakan aplikasi dengan menggunakan tool visual basic.Net 2012 dan sql server 2008.
2. sistem yang dibangun tidak menerapkan jaringan komputer

1.4 Tujuan

Tujuan pada kerja praktik adalah membuat rancang bangun aplikasi buku tamu pada BAPPEDA Madiun yang mampu untuk menyelesaikan masalah pencatatan buku tamu serta mampu memonitoring para tamu yang berkunjung.

1.5 Kontribusi

1. Petugas Keamanan

Lebih mudah dalam pencatatan buku tamu serta dalam pencarian data buku tamu

2. Lembaga

Mengurangi penggunaan kertas karena sistem pencatatan buku tamu sudah berbasis komputer sehingga tidak menggunakan buku jurnal yang menyimpan buku tersebut agar tidak memakan banyak ruang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan kerja praktek digunakan untuk menjelaskan penulisan laporan tiap bab. Sistematika penulisan kerja praktek dapat dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan menjelaskan tentang latar belakang masalah, inti dari permasalahan yang disebutkan pada perumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan tentang batasan-batasan dari sistem yang dibuat agar tidak menyimpang dari ketentuan yang ditetapkan. Tujuan dari kerja praktek adalah merancang dan membangun aplikasi program, kontribusi yang dapat diberikan dari pembuatan aplikasi, kemudian dilanjutkan dengan membuat sistematika penulisan laporan kerja praktek.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Gambaran umum BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KAB.MADIUN menjelaskan tentang profil BAPPEDA KAB.MADIUN dan struktur organisasi Perusahaan BAPPEDA KAB.MADIUN. Gambaran umum ini digunakan untuk menjelaskan kepada pembaca tentang sejarah, visi dan misi serta alamat instansi.

BAB III LANDASAN TEORI

Landasan teori membahas tentang teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan, yaitu penjelasan tentang sistem, sistem Informasi, analisis dan perancangan sistem Buku tamu Interaksi Manusia dan Komputer, Teori-teori tersebut diperlukan untuk memecahkan masalah di dalam aplikasi Buku Tamu.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTIK

Deskripsi kerja praktek membahas tentang menjelaskan tentang pekerjaan yang dilakukan selama penyelesaian Tugas Akhir, yaitu menganalisis sistem, mendesain sistem dimulai dari System Flow, *Context Diagram*, Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), dan desain Input Output

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan membahas tentang kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat. Saran yang dimaksud adalah saran terhadap kekurangan dari aplikasi yang ada kepada pihak lain yang ingin meneruskan topik kerja praktek ini. Tujuannya adalah agar pihak lain tersebut dapat menyempurnakan aplikasi sistem ini sehingga bisa menjadi lebih baik dan berguna.