

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

Kerja praktik yang kami laksanakan di PT. Indoerka Investama pada tanggal 11 Juli 2016 s.d 11 Agustus 2016. PT. Indoerka Investama merupakan perusahaan nasional yang bergerak di bidang kontruksi, pabrikasi, dan distributor rangka atap baja ringan yang menggunakan material galvalum. Produk rangka atap PT. Indoerka Investama didistribusikan ke masyarakat dengan merek dagang IBI TRUSS.

Selama melaksanakan kerja praktik penyelia menempatkan kami di bagian penjualan ( pemasaran ). Tugas – tugas yang diberikan penyelia selama kerja praktik yaitu mengembangkan sistem informasi pemasaran kepada masyarakat berupa website dalam memasarkan produk ygng masih dilakukan dengan mencetak brosur.

#### **4.1 Identifikasi Masalah**

Dalam melaksanakan kerja praktik selama satu bulan di PT. Indoerka Investama, kegiatan yang dilakukan selama kerja praktik adalah mengobservasi dan mengamati secara langsung proses bisnis yang berjalan di perusahaan. Selain itu juga melakukan pengumpulan informasi dari pihak yang bersangkutan langsung dengan cara melalui wawancara kepada pihak terkait.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan pihak terkait dapat disimpulkan bahwa selama ini PT. Indoerka Investama dalam memasarkan produk – produk mereka masih menggunakan sistem manual seperti membagikan

brosur – brosur kepada *customer* dan mengandalkan informasi dari mulut ke mulut para pelanggan tetap mereka. Sehingga informasi tersebut tidak tersebar ke kalangan masyarakat luas atau tidak sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pihak perusahaan.

#### 4.2 Analisis Masalah

Setelah melakukan kegiatan observasi dan wawancara terhadap pihak yang bersangkutan langsung dalam proses bisnis yang dijalankan perusahaan, kemudian kegiatan selanjutnya yaitu menganalisis permasalahan pemasaran yang terdapat pada PT. Indoerka Investama. Berikut ini hasil analisis permasalahan :

1. Dalam melakukan pemasaran produk selama ini PT. Indoerka Investama hanya menggunakan media cetak yaitu brosur dan informasi dari pelanggan tetap mereka.
2. Jangkuan yang dihasilkan dengan cara menggunakan metode lama masih belum secara luas tersebar ke kalangan masyarakat luas.
3. Informasi yang terdapat di PT. Indoerka Investama juga belum secara umum tersebar ke kalangan masyarakat, seperti : membuka lowongan pekerjaan, informasi membuka cabang baru perusahaan, dan membuat produk baru.

Maka dari itu untuk memenuhi kebutuhan PT. Indoerka Investama yang terkait dengan proses pemasaran produk dan penyaluran informasi yang dilakukan oleh perusahaan apalagi dengan berkembangnya teknologi saat ini dan sangat menguntungkan apabila digunakan secara tepat oleh perusahaan, maka perusahaan memerlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam menjalankan proses tersebut. Aplikasi yang berupa *websites* ini dapat membantu mengatasi masalah

yang dimana di dalam aplikasi terdapat sub-sub proses, seperti: informasi perusahaan, dan informasi produk perusahaan. Aplikasi ini tidak hanya digunakan dalam mempromosikan produk perusahaan melainkan dapat digunakan untuk menyebarluaskan informasi yang terdapat di perusahaan seperti sejarah perusahaan atau *profile* perusahaan, sehingga aplikasi ini nantinya menjadi suatu *web profile* perusahaan yang berguna untuk menambah jangkauan pangsa pasar perusahaan khususnya di bidang kontruksi, pabrikasi, dan distributor rangka atap baja.

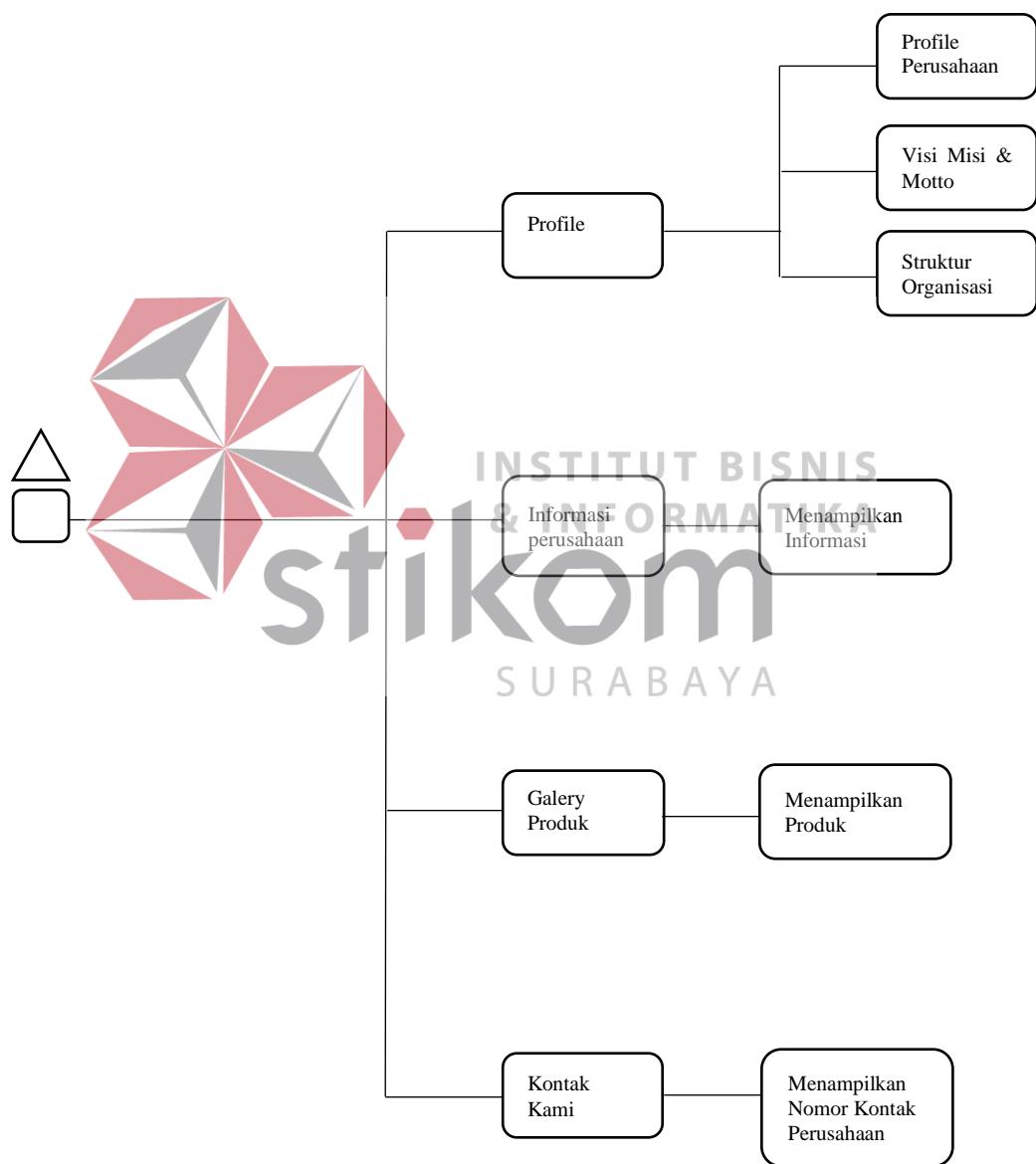
### 4.3 Perancangan Sistem

Berdasarkan analisis masalah yang telah dilakukan, kemudian dibuat rancangan sistem yang sesuai dengan permasalahan diatas. Rancangan dijelaskan dalam beberapa tahapan yaitu *Site Map Websites*, *Desain Layout*, *Desain Maintenance Back End*, *Database Management System (DBMS)*, *Desain Interface*.

#### 4.3.1 *Site Map Websites*

*Site Map* ini digunakan untuk memetakan isi dari *website*. *Website* PT Indoherka Investama terdiri dari 4 halaman yaitu halaman *profile*, informasi perusahaan, *galery* produk, dan kontak kami. Dimana pada halaman *profile* nantinya akan menampilkan informasi profil perusahaan seperti sejarah perusahaan, kemudian visi misi & motto dari perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan, untuk halaman informasi perusahaan nantinya akan menampilkan informasi – informasi perusahaan yang terbaru seperti menginformasikan produk mereka yang terbaru atau informasi pembukaan cabang.

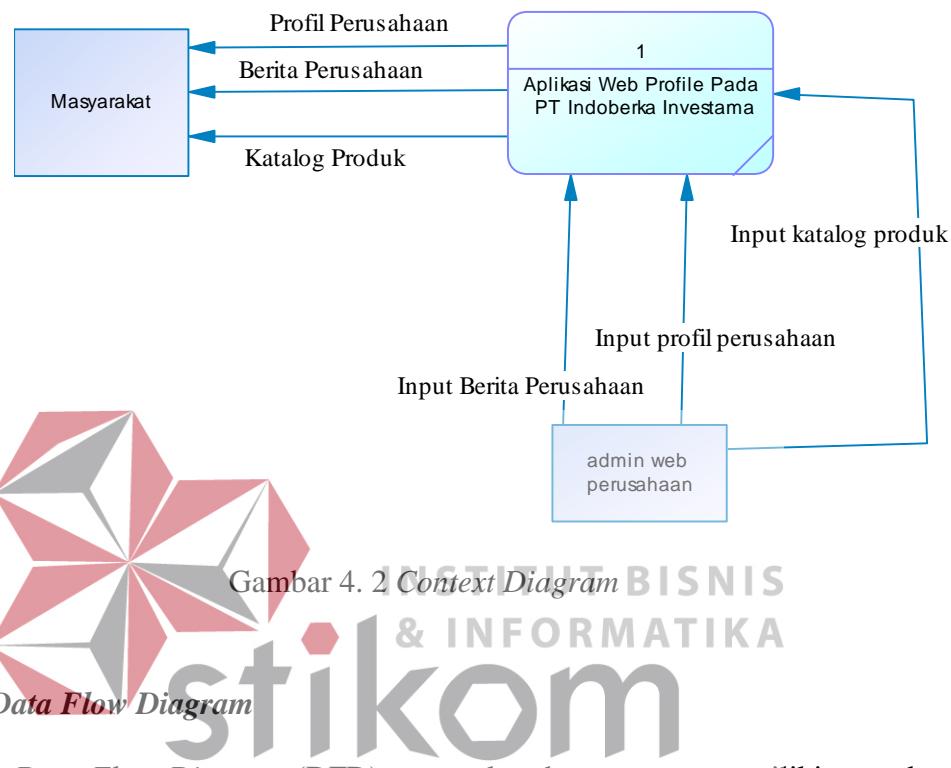
Pada halaman *galery* produk akan menampilkan macam – macam produk yang dibuat oleh PT Indoherka Investama maupun produk lama atau produk terbaru, dan untuk halaman kontak kami akan berisi tentang nomer telepon dan *email* yang dapat dihubungi oleh para pelanggan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat *site map* pada gambar 4.1



Gambar 4.1 *Site Maps Website*

#### 4.3.2 *Context Diagram*

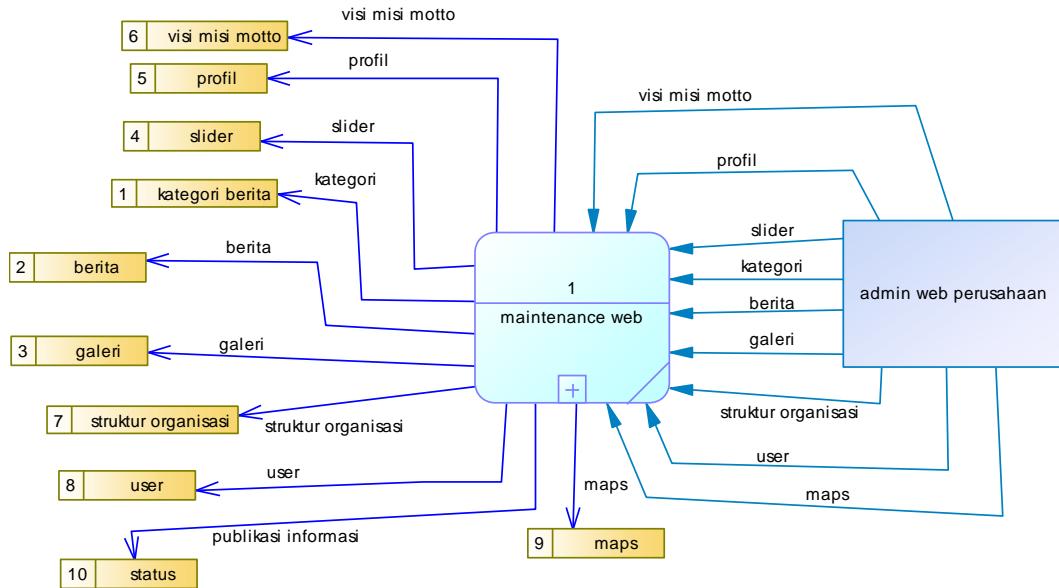
*Context Diagram* dari aplikasi *web* profil perusahaan pada PT. Indoerka Investama digunakan untuk mendesain sistem yang memberikan gambaran mengenai informasi yang diterima ataupun dihasilkan dari suatu aktivitas.



#### 4.3.3 *Data Flow Diagram*

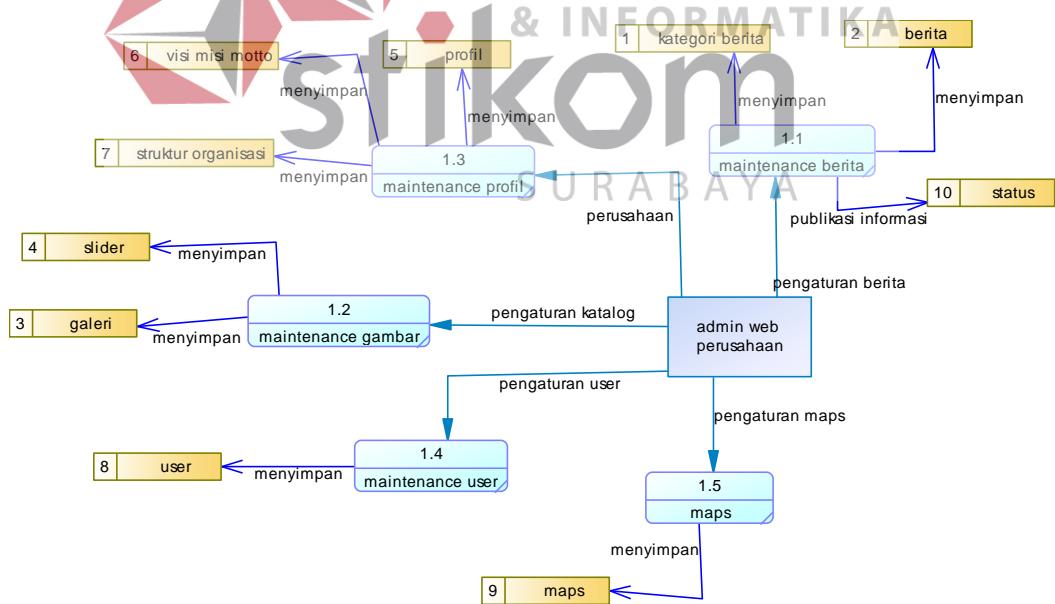
*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan bagan yang memiliki arus data dalam suatu sistem yang telah ada atau sistem yang digunakan dalam pengembangan sistem yang terstruktur, DFD menggambarkan seluruh kegiatan seluruh yang terdapat pada sistem.

**a. Data Flow Diagram Level 0**



Gambar 4. 3 Data Flow Diagram level 0

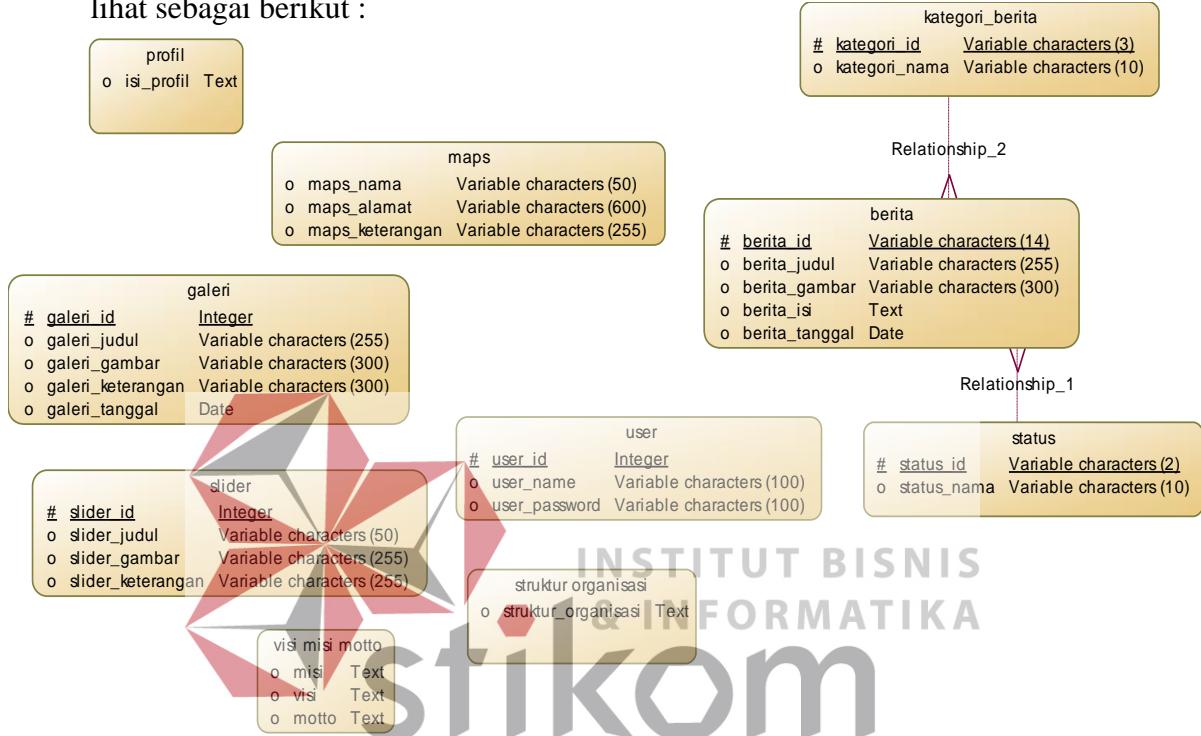
**b. Data Flow Diagram Level 1**



Gambar 4. 4 Data Flow Diagram Level 1

#### 4.3.4 Conceptual Data Model

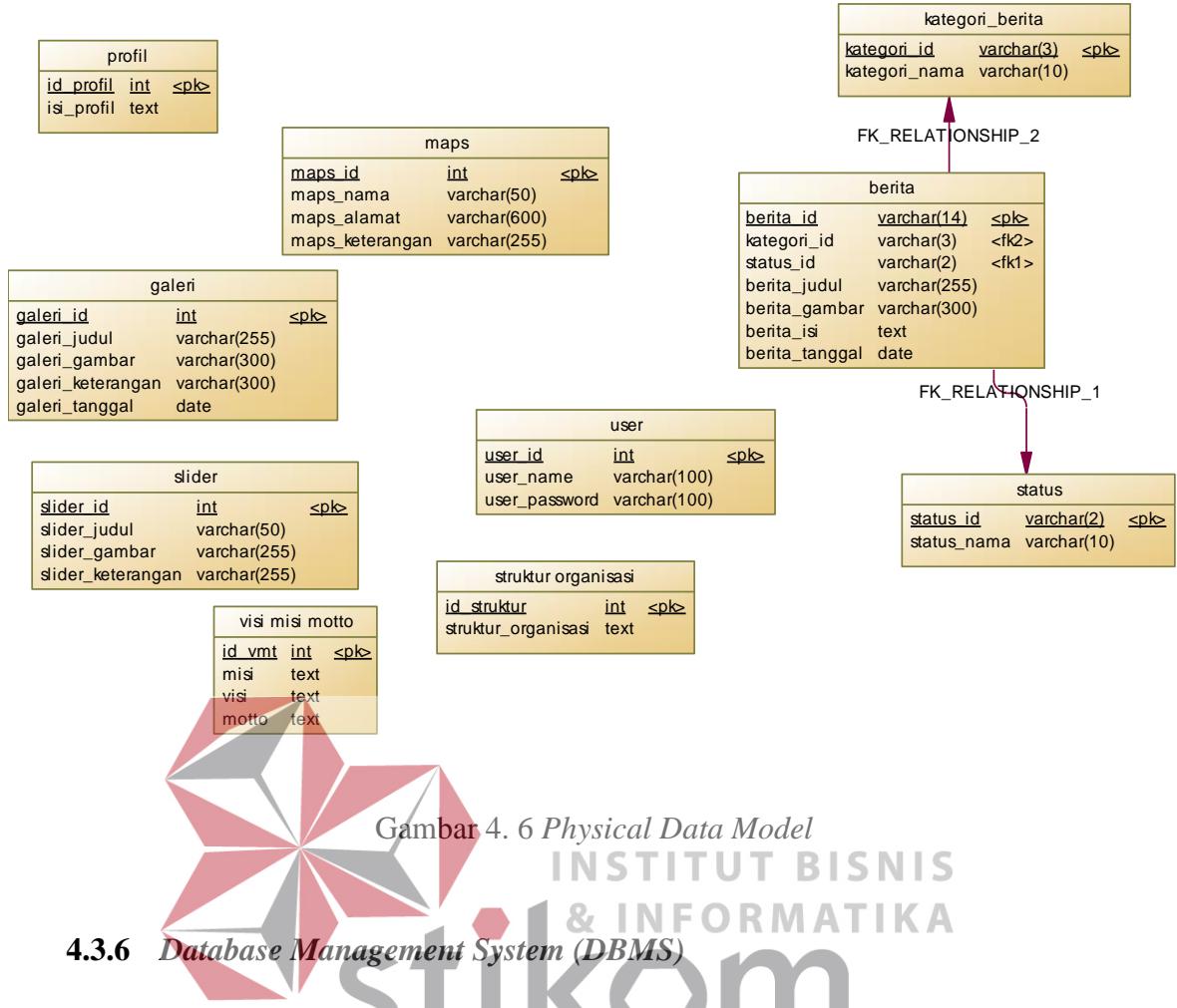
*Conceptual Data model (CDM)* merupakan gambaran dari struktur *database* yang akan digunakan dalam pembangunan Aplikasi Profil Perusahaan Berbasis *Web* pada PT Indoherka Investama Surabaya. Gambar CDM dapat di lihat sebagai berikut :



Gambar 4. 5 Conceptual Data Model

#### 4.3.5 Physical Data Model

*Physical Data Model* menggambarkan hubungan struktur antar tabel-tabel yang digunakan untuk menyimpan data penjualan sebagaimana diterapkan pada *Database Management System* (DBMS).



Gambar 4. 6 Physical Data Model

### 4.3.6 Database Management System (DBMS)

Aplikasi *company profile* pada PT. Indoerka Investama Surabaya ini terdiri dari beberapa tabel. Tabel-tabel tersebut memiliki struktur tabel yang saling berkaitan dan memberikan informasi yang cukup lengkap bagi pengguna sistem.

Berikut struktur tabelnya :

#### A. Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori

Primary Key : kategori\_id

Keterangan : menyimpan serta memisah kategori berita

Tabel 4. 1 Tabel Kategori

Field	Type Data	Length	Constraint
kategori_id	Varchar	3	Primary Key
kategori_nama	Varchar	10	-

## B. Tabel Berita

Nama Tabel : berita

Primary Key : berita\_id

Keterangan : menyimpan berita perusahaan yang akan dipubliskan

Tabel 4. 2 Tabel Berita

Field	Type Data	Length	Constraint
berita_id	Varchar	14	Primary Key
berita_judul	Varchar	255	-
berita_gambar	Varchar	300	-
kategori_id	Varchar	3	-
berita_isi	Longtext	-	-
berita_tanggal	Datetime	-	-

## C. Tabel Galeri

Nama Tabel : galeri

Primary Key : galeri\_id

Keterangan : menyimpan gambar produk perusahaan

Tabel 4. 3 Tabel Galeri

Field	Type Data	Length	Constraint
galeri_id	Int	-	Primary Key
galeri_judul	Varchar	255	-
galeri_gambar	Varchar	300	-
galeri_keterangan	Varchar	300	-
galeri_tanggal	Date	-	-

#### D. Tabel Slider

Nama Tabel : slider  
 Primary Key : slider\_id  
 Keterangan : menyimpan gambar untuk ditampilkan di layar utama

Tabel 4. 4 Tabel Slider

Field	Type Data	Length	Constraint
slider_id	Int	SURABAYA	Primary Key
slider_judul	Varchar	50	-
slider_gambar	Varchar	255	-
slider_keterangan	Varchar	255	-

#### E. Tabel Profil

Nama Tabel : profil

Primary Key : Primary Key

Keterangan : menyimpan penjelasan mengenai sejarah perusahaan

Tabel 4. 5 Tabel Profil

Field	Type Data	Length	Constraint
Id_profil	Int	-	Primary Key
Isi_profil	Longtext	-	-

## F. Tabel Visi Misi & Motto

Nama Tabel : vmt

Primary Key : id\_vmt

Keterangan : menyimpan visi misi dan motto perusahaan

Tabel 4. 6 Tabel Visi Misi &amp; Motto

Field	Type Data	Length	Constraint
Id_vmt	Int	-	Primary Key
visi	longtext	-	-
misi	longtext	-	-
motto	longtext	-	-

## G. Tabel Struktur Organisasi

Nama Tabel : struktur\_organisasi

Primary Key : id\_struktur

Keterangan : menyimpan data struktur organisasi perusahaan

Tabel 4. 7 Tabel Struktur Organisasi

Field	Type Data	Length	Constraint
Id_struktur	Int	-	Primary Key

struktur_organisasi	varchar	500	-
---------------------	---------	-----	---

## H. Tabel *User*

Nama Tabel : *user*

*Primary Key* : *user\_id*

Keterangan : untuk membuat *user* baru dan menyimpan *username* dan *password user*

Tabel 4. 8 Tabel *User*

Field	Type Data	Length	Constraint
User_id	int	-	<i>Primary Key</i>
User_name	varchar	100	-
User_password	varchar	100	-

## I. Tabel Status

Nama Tabel : *status*

*Primary Key* : *status\_id*

Keterangan : untuk menyimpan status berita

Tabel 4. 9 Tabel Status

Field	Type Data	Length	Constraint
status_id	int	-	<i>Primary Key</i>
status_nama	varchar	10	-

### J. Tabel *Maps*

Nama Tabel : *maps*

Primary Key : *Maps\_id*

Keterangan : untuk menyimpan penggunaan lokasi secara *online*

Tabel 4. 10 Tabel *Maps*

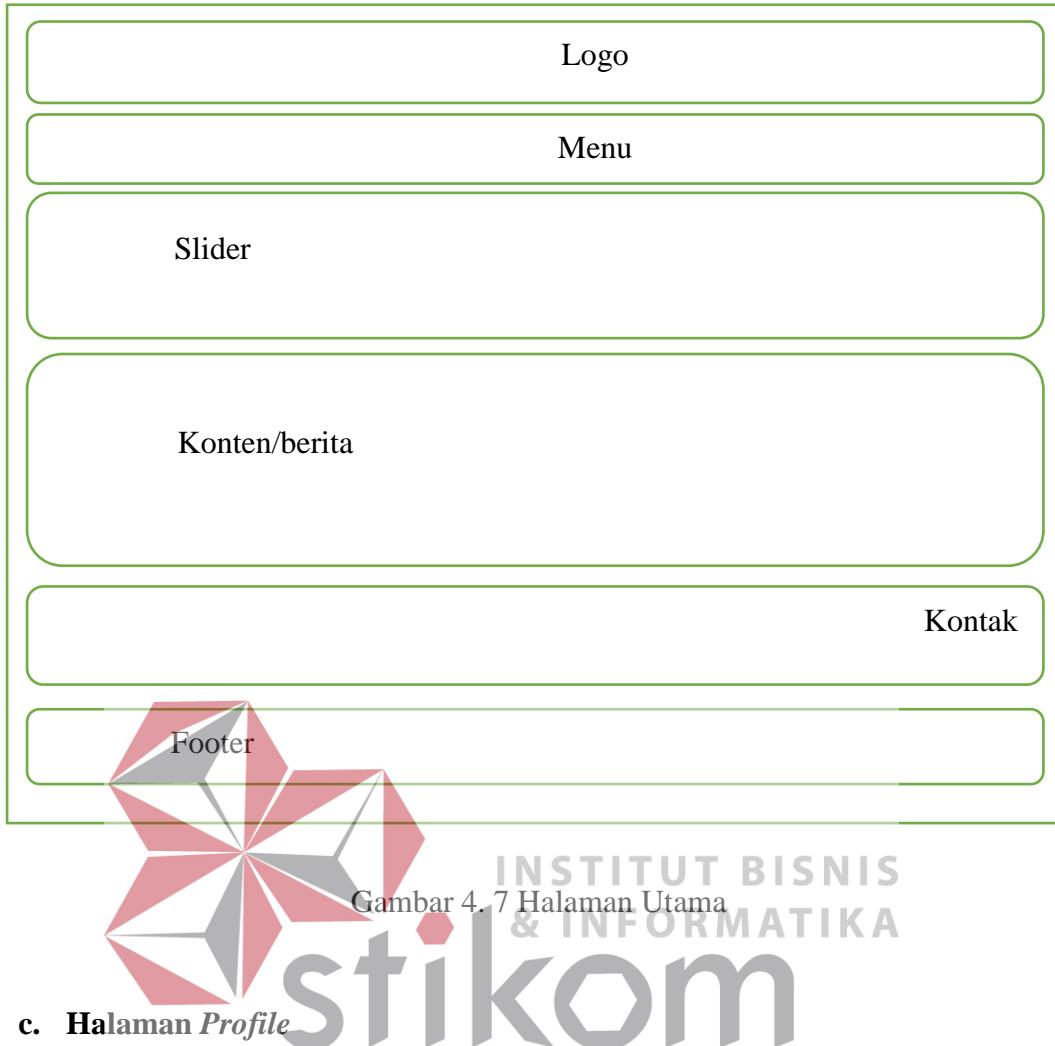
Field	Type Data	Length	Constraint
<i>Maps_id</i>	int	-	Primary Key
<i>Maps_nama</i>	varchar	50	-
<i>Maps_alamat</i>	varchar	600	-
<i>Maps_keterangan</i>	varchar	255	-

#### 4.3.7 *Desain Layout*

*Desain layout* ini digunakan untuk memberikan gambaran terhadap desain halaman aplikasi berbasis *website* yang akan dibangun di PT. Indoerka Investama.

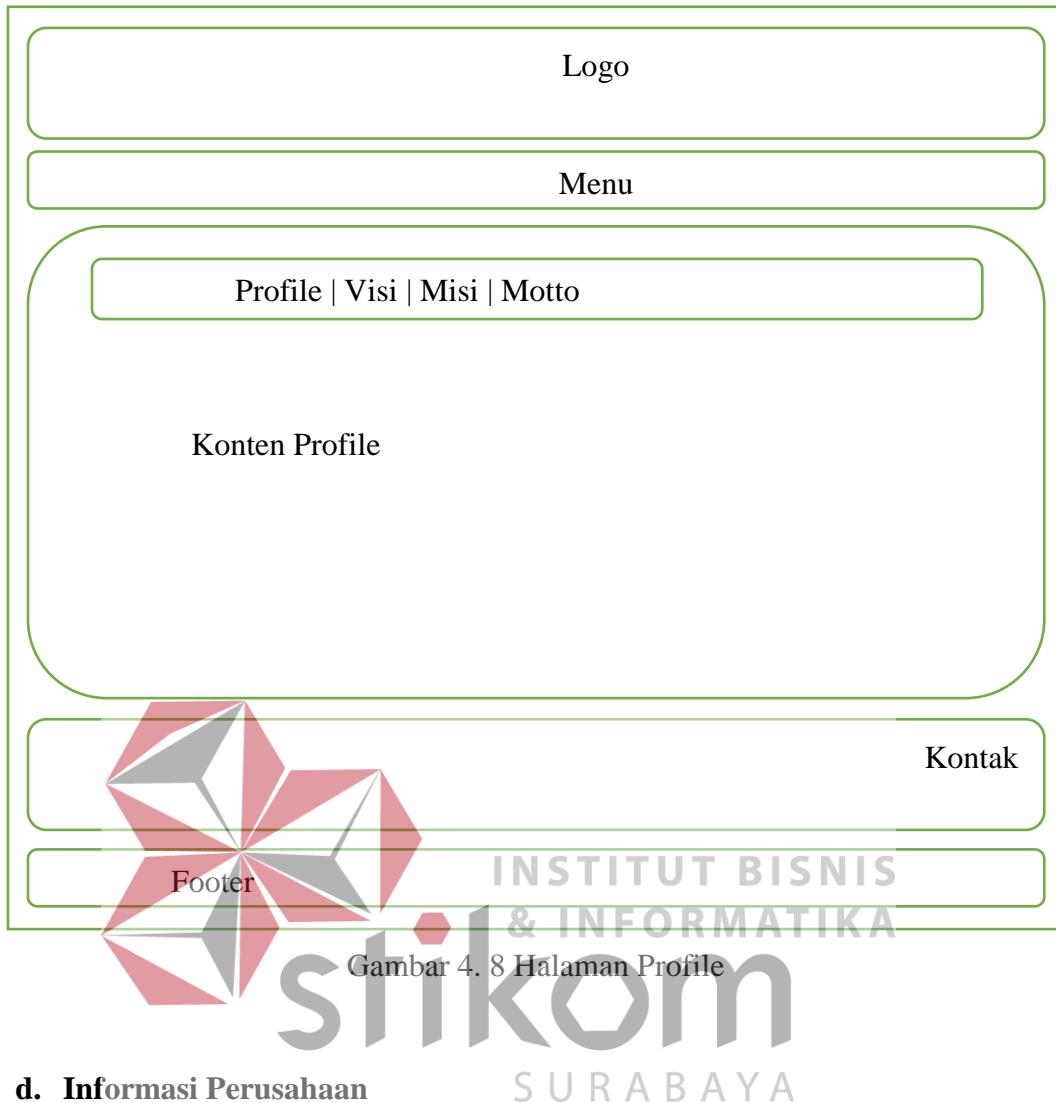
#### b. Halaman Utama

Halaman utama ini berguna sebagai tampilan awal dari *websites* yang dimana berisi logo perusahaan yang berada diatas, kemudian terdapat menu yang berisi ( beranda, profil perusahaan, informasi/berita, galeri produk, dan kontak kami ), dibawah menu juga terdapat *slider* atau gambar, lalu menampilkan berita terbaru yang di *posting* oleh perusahaan, kemudian dibawah terdapat kontak perusahaan dan *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman utama pada gambar 4.7



**c. Halaman *Profile***

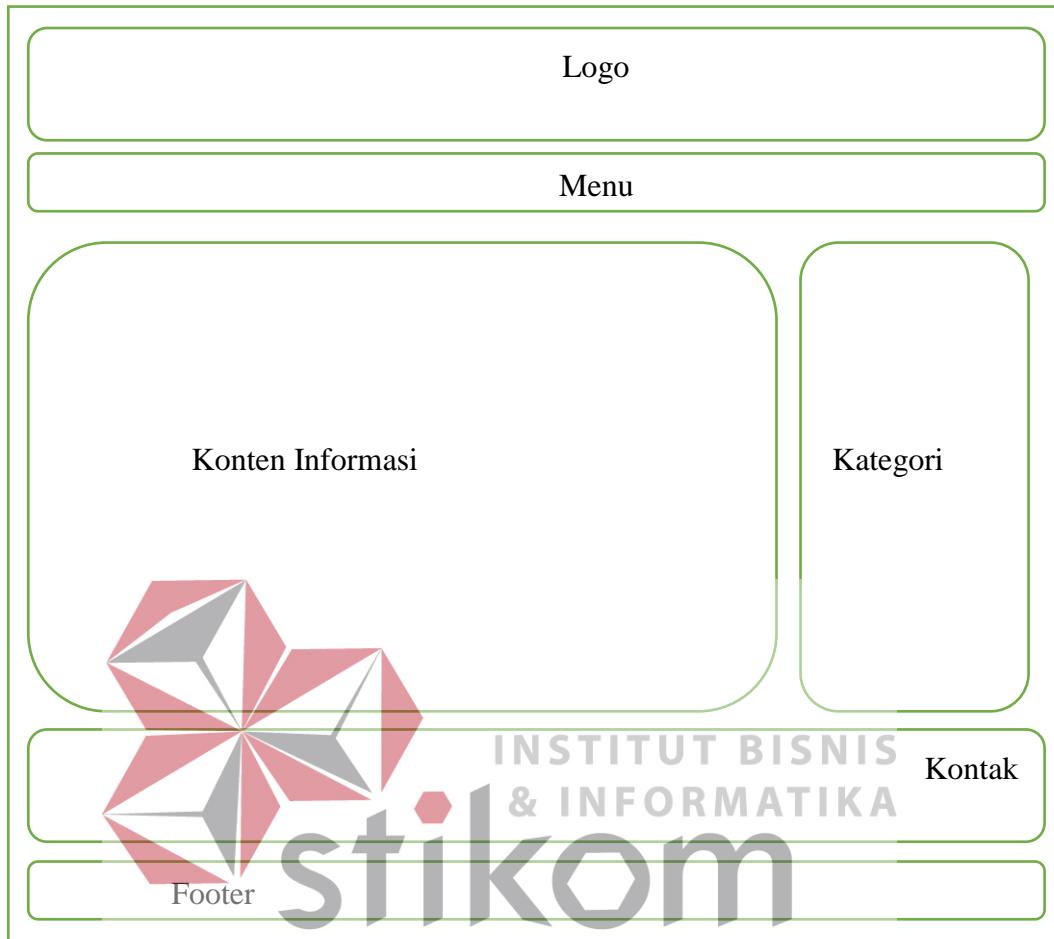
Halaman *profile* ini berguna sebagai tampilan yang dimana berisi *profile* atau sejarah singkat tentang perusahaan, visi misi dan motto perusahaan, tampilan halaman ini hampir sama dengan halaman utama tapi sedikit berbeda dibagian tata letak isi kontennya saja. Logo perusahaan tetap diatas, kemudian terdapat menu yang berisi ( beranda, profil perusahaan, informasi/berita, galeri produk, dan kontak kami ), kemudian dibawah terdapat kontak perusahaan dan *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *profile* pada gambar 4.8



#### d. Informasi Perusahaan

Halaman Informasi Perusahaan ini berguna sebagai tampilan yang dimana berisi berita tentang perusahaan seputar lowongan pekerjaan, mempromosikan produk baru, dan pembukaan cabang baru perusahaan, tampilan halaman ini hampir sama dengan halaman sebelumnya tapi sedikit berbeda dibagian tata letak isi kontennya dan di halaman ini terdapat kategori yang berguna untuk memudahkan *user* memilih berita apa yang diinginkan. Logo perusahaan tetap diatas, kemudian terdapat menu yang berisi ( beranda, profil perusahaan, informasi/berita, galeri produk, dan kontak kami ), kemudian dibawah terdapat

kontak perusahaan dan *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman informasi perusahaan pada gambar 4.9

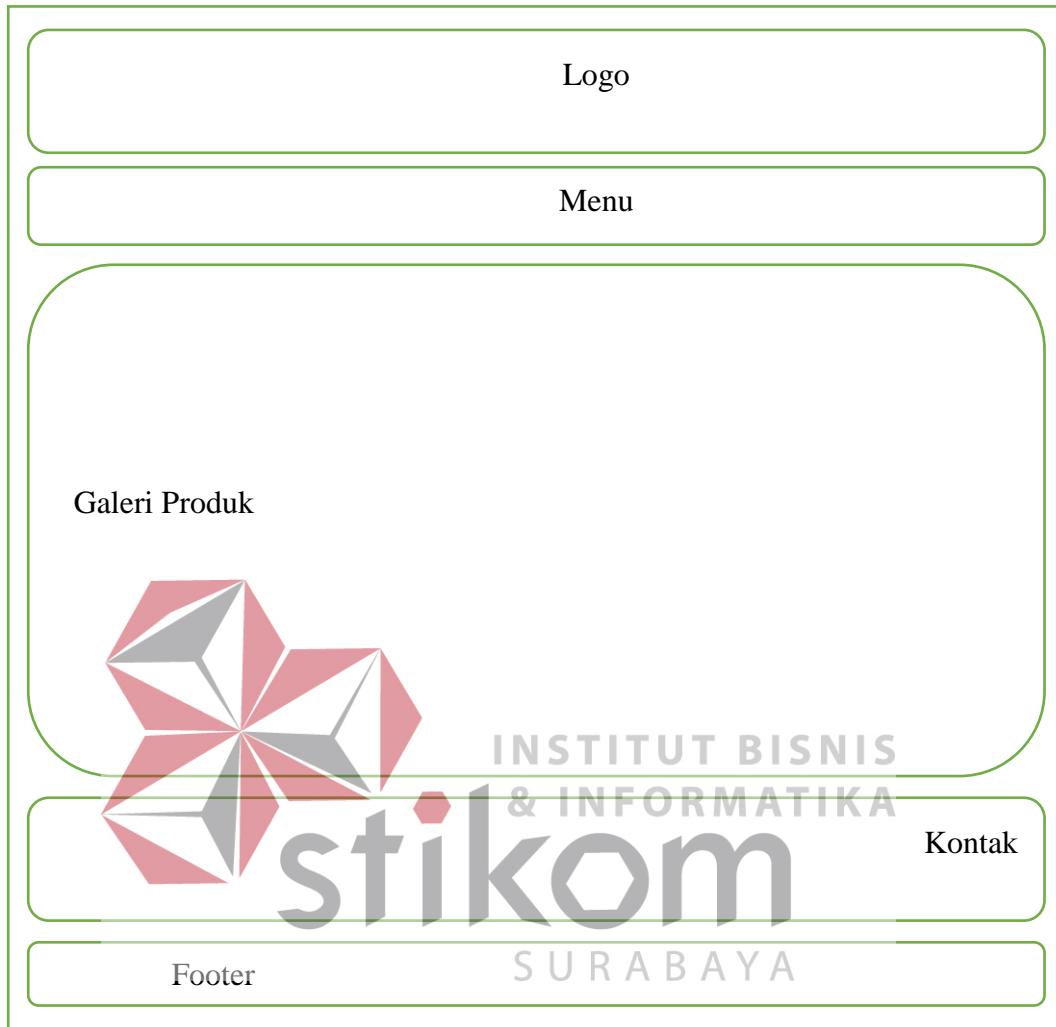


Gambar 4. 9 Informasi Perusahaan

#### e. Galeri Produk

Halaman Galeri Produk ini berguna sebagai tampilan yang dimana berisi berita tentang produk yang dibuat oleh perusahaan seperti : Canal, Rang, Spandek, dan Hollow, tampilan halaman ini hampir sama dengan halaman sebelumnya tapi sedikit berbeda dibagian tata letak isi kontennya. Logo perusahaan tetap diatas, kemudian terdapat menu yang berisi ( beranda, profil perusahaan, informasi/berita, galeri produk, dan kontak kami ), kemudian dibawah terdapat

kontak perusahaan dan *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman galeri produk pada gambar 4.10

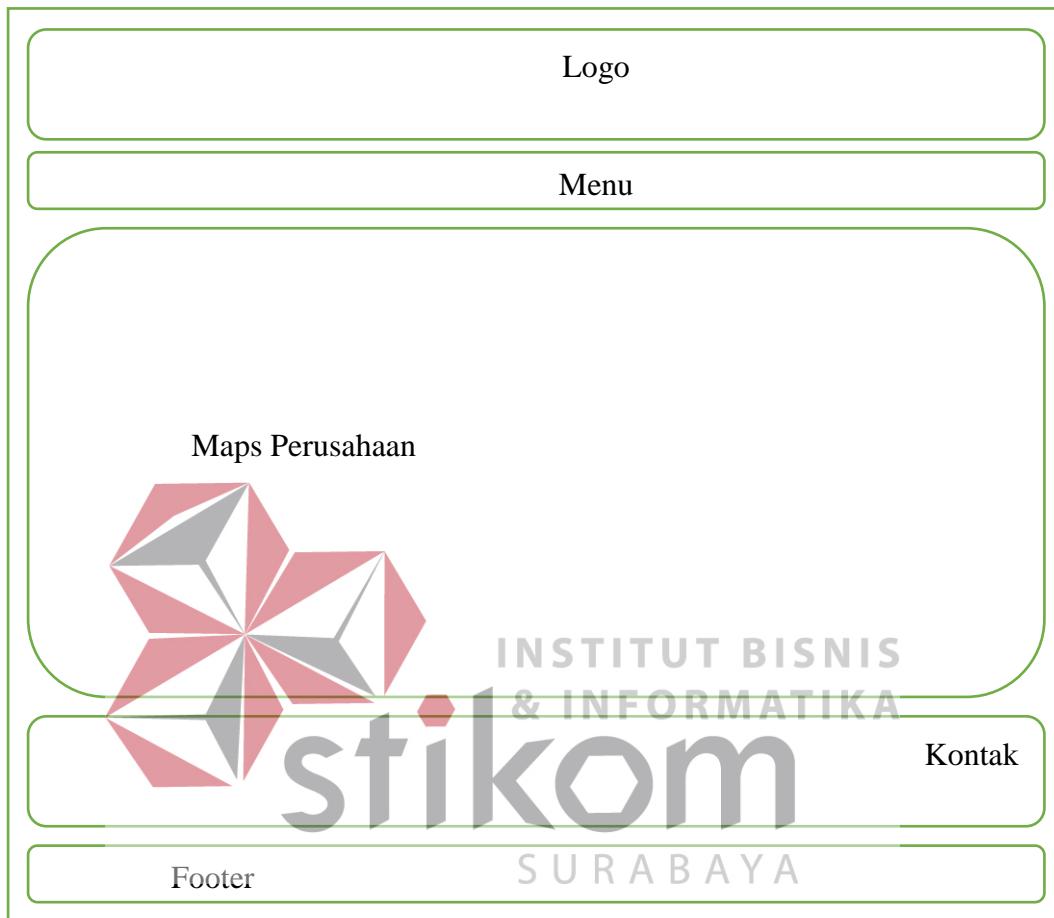


Gambar 4. 10 Galeri Produk

#### f. Kontak Kami

Halaman kontak kami ini berguna sebagai tampilan yang dimana berisi berita tentang nomer telepon, *fax*, maupun *e-mail* perusahaan, tampilan halaman ini hampir sama dengan halaman sebelumnya tapi sedikit berbeda dibagian tata letak isi kontennya dimana isi kontennya berisi *maps* atau letak perusahaan dan dapat berguna bagi *user* yang belum mengetahui tempat PT. Indoerka Investama. Logo perusahaan tetap diatas, kemudian terdapat menu yang berisi ( beranda,

profil perusahaan, informasi/berita, galeri produk, dan kontak kami ), kemudian dibawah terdapat kontak perusahaan dan *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman kontak kami pada gambar 4.11



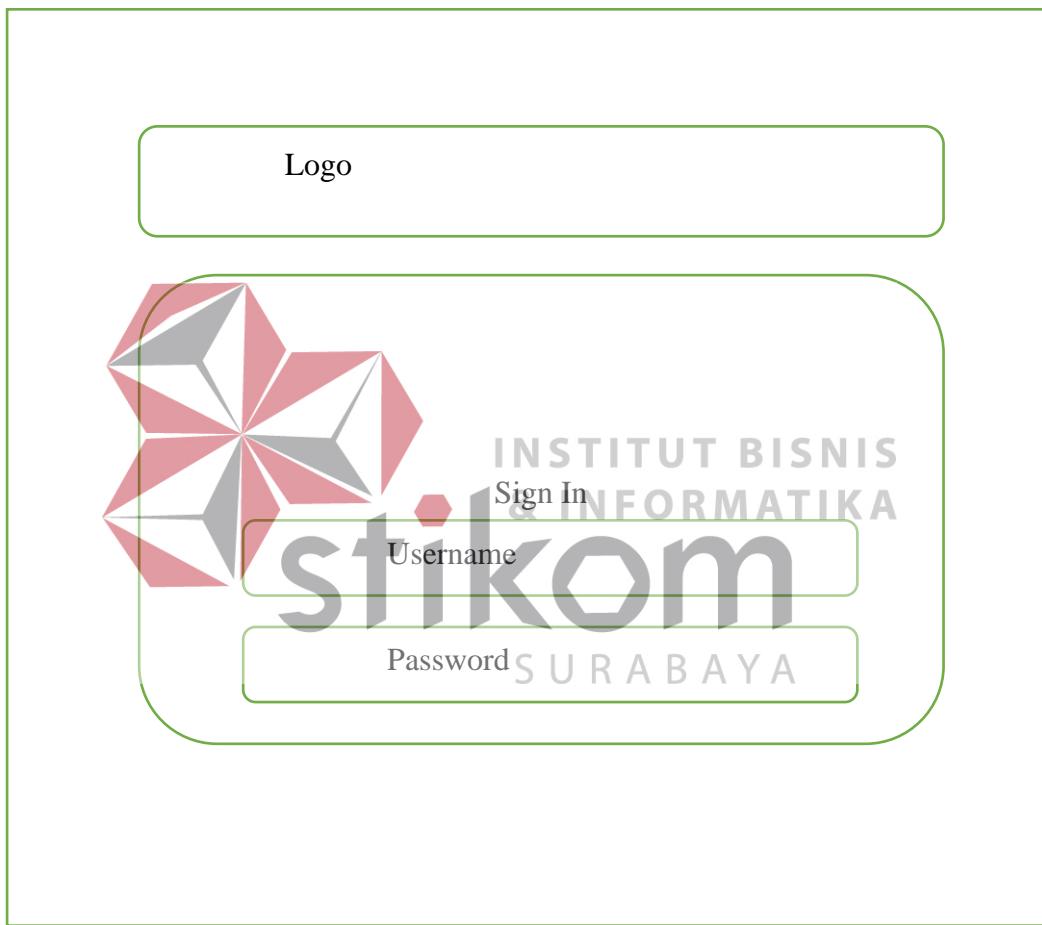
Gambar 4. 11 Kontak Kami

#### 4.3.8 Desain *Maintenance Back End*

Desain *maintenance back end* ini digunakan untuk memberikan gambaran terhadap desain halaman admin *website* yang akan dibangun di PT. Indoerka Investama.

**a. Login Admin**

Halaman *login admin* ini berguna untuk akses masuk ke *web admin* yang dimana berisi logo perusahaan yang berada ditengah, kemudian terdapat kolom *sign in* yang digunakan admin untuk memasukkan *username* dan *password* yang sebelumnya sudah dibuat, kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *login admin* pada gambar 4.12

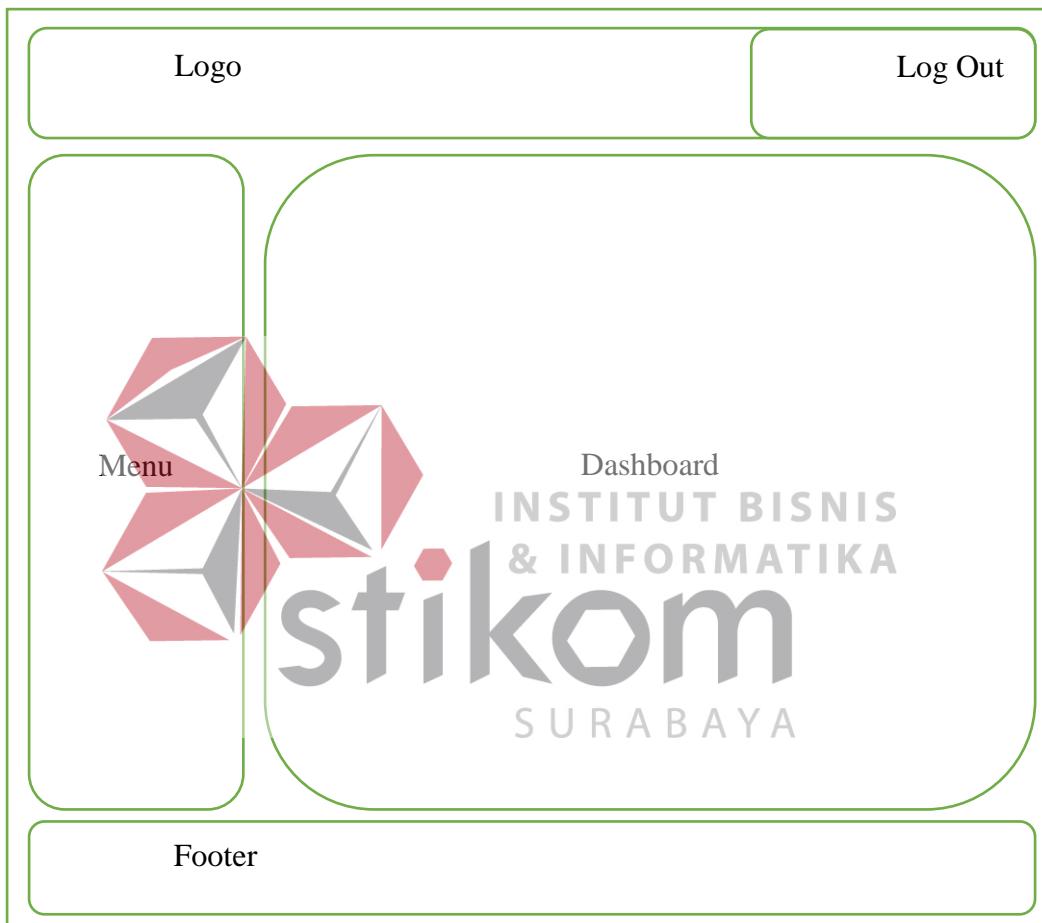


Gambar 4. 12 *Login Admin*

**b. Halaman Admin**

Halaman *admin* ini berguna sebagai tampilan awal dari *web admin* yang dimana berisi logo perusahaan dan tombol *log out* yang berada diatas, kemudian disamping kiri *web admin* terdapat menu yang berisi ( *maintenance* berita,

*maintenance profil, maintenance gambar, maintenance user, dan maintenance maps* ), disamping kanan menu juga terdapat *dashboard* yang berisi tentang informasi berita yang di *publish* atau berita yang pending, kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *admin* pada gambar 4.13

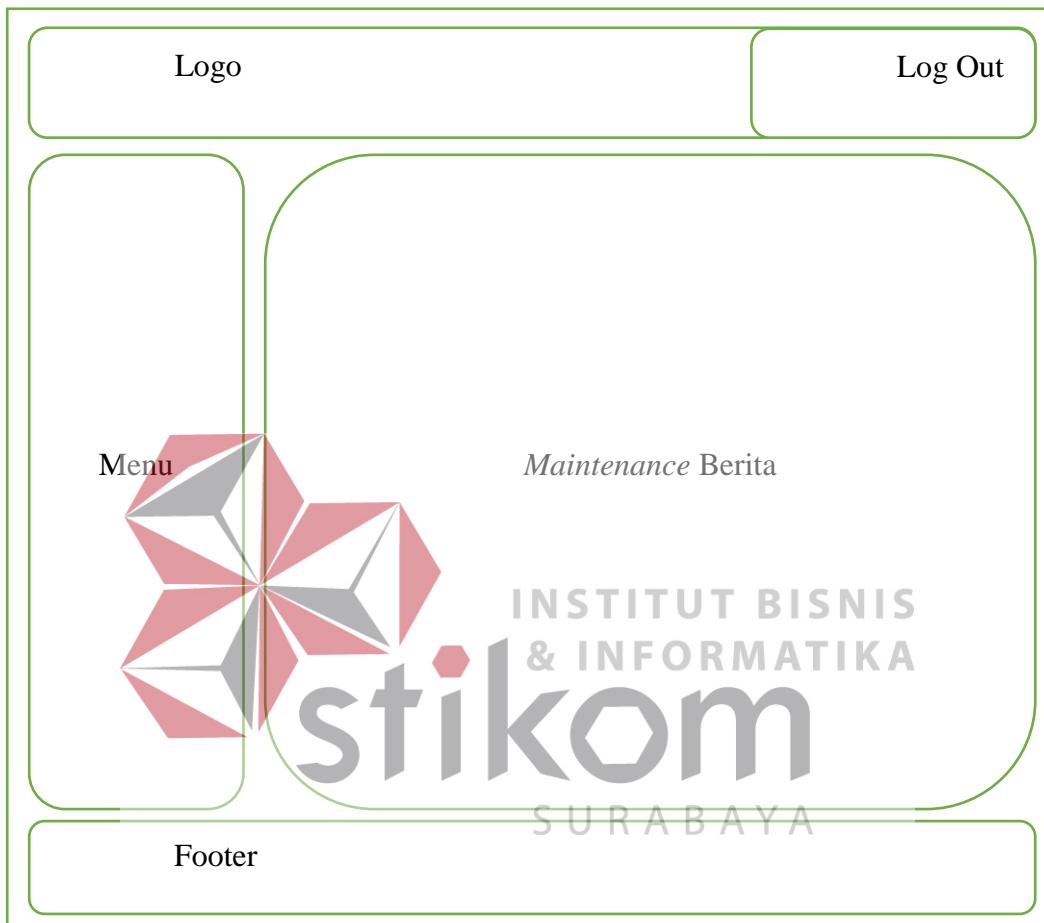


Gambar 4. 13 Halaman Admin

### c. Halaman *Maintenance Berita*

Halaman *maintenance* berita ini berguna sebagai halaman yang mengatur berita atau informasi dari perusahaan yang akan di *publish* ke masyarakat luas, di dalam menu *maintenance* berita terdapat 2 sub menu yaitu kategori dan berita. Di halama *maintenance* berita berisi logo perusahaan dan tombol *log out* yang tetap

berada diatas, kemudian disamping kiri halaman *maintenance* berita terdapat menu yang berisi ( *maintenance* berita, *maintenance* profil, *maintenance* gambar, *maintenance* user, dan *maintenance* maps ), kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *maintenance* berita pada

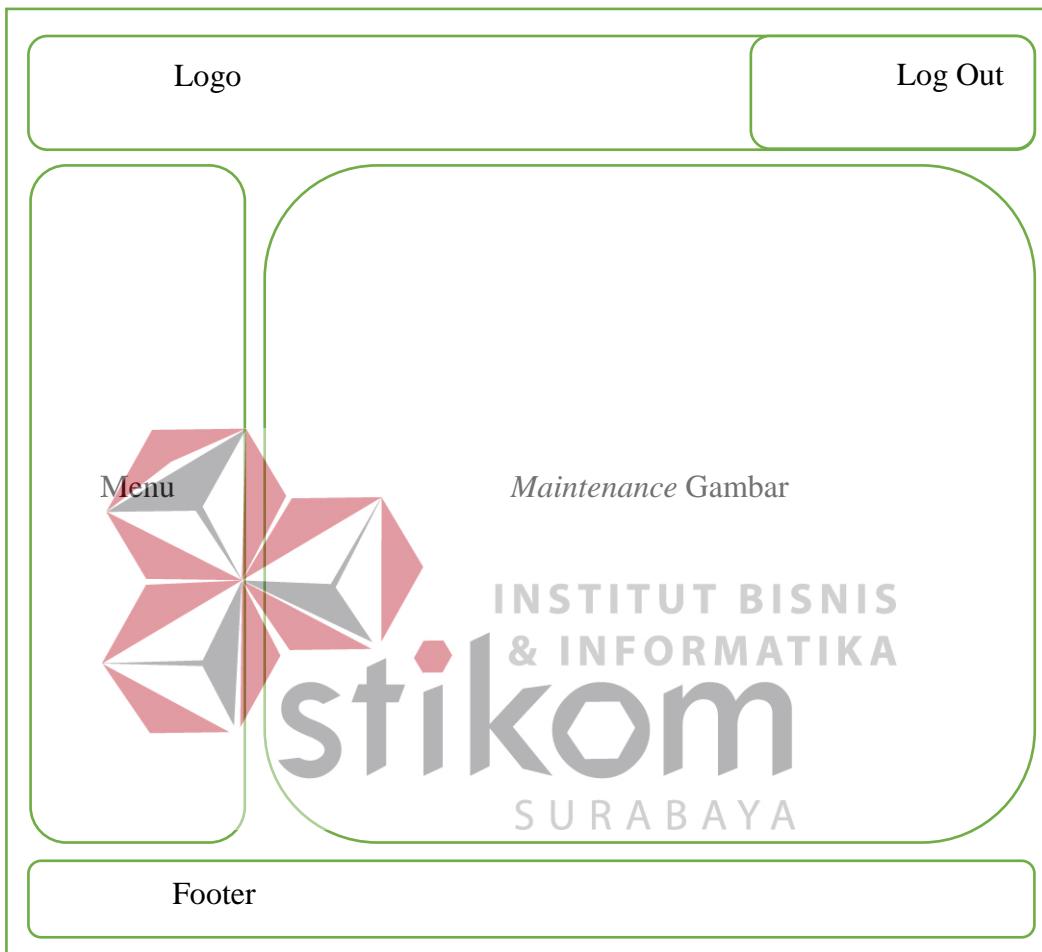


Gambar 4. 14 *Maintenance Berita*

#### d. Halaman *Maintenance* Gambar

Halaman *maintenance* gambar ini berguna sebagai halaman yang mengatur gambar yang akan ditampilkan di dalam *websites*, di dalam menu *maintenance* gambar terdapat 2 sub menu yaitu gambar dan slider. Di halaman *maintenance* gambar berisi logo perusahaan dan tombol *log out* yang tetap berada diatas, kemudian disamping kiri halaman *maintenance* gambar terdapat menu

yang berisi (*maintenance* berita, *maintenance* profil, *maintenance* gambar, *maintenance* user, dan *maintenance* maps), kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *maintenance* gambar pada gambar 4.15

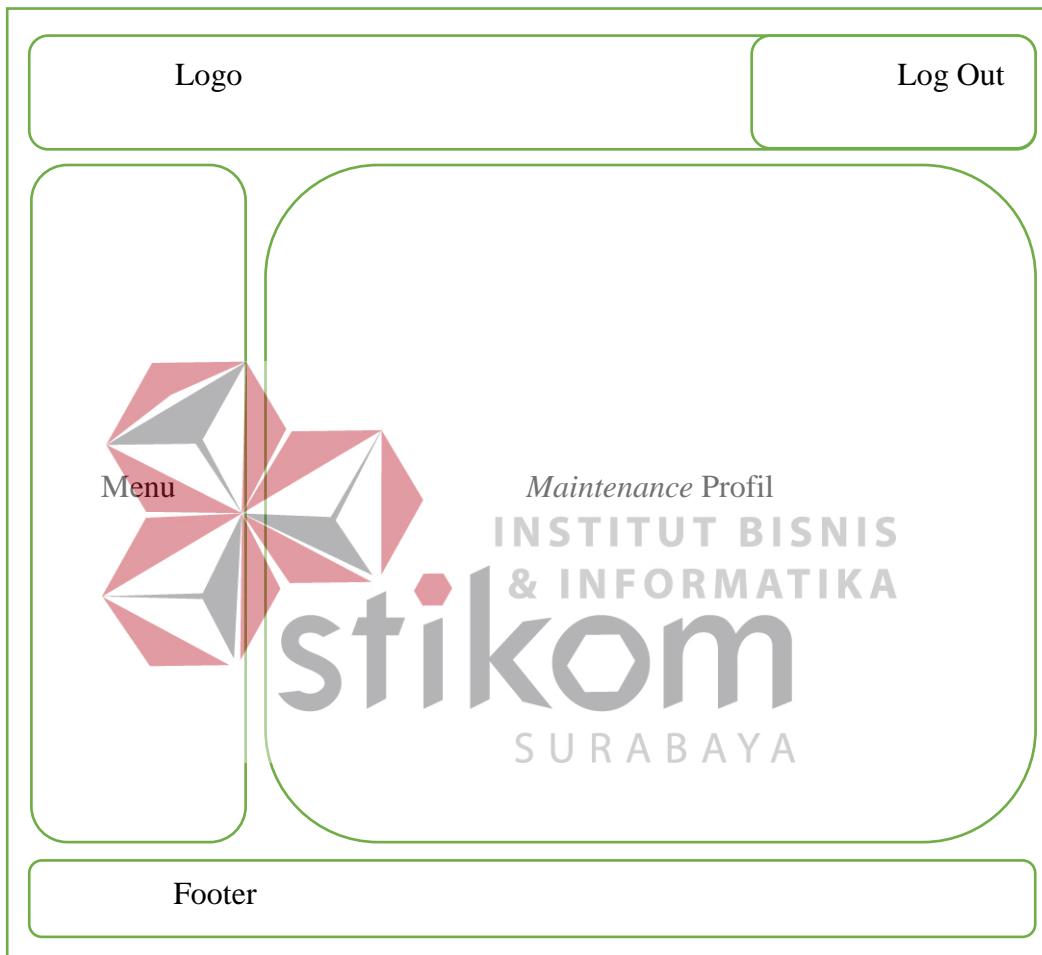


Gambar 4. 15 *Maintenance* Gambar

#### e. Halaman *Maintenance* Profil

Halaman *maintenance* profil ini berguna sebagai halaman yang mengatur profil perusahaan seperti sejarah, visi misi motto, dan struktur organisasi di perusahaan, di dalam menu *maintenance* profil terdapat 3 sub menu yaitu profil, visi misi motto, dan struktur organisasi. Di halaman *maintenance* profil berisi

logo perusahaan dan tombol *log out* yang tetap berada diatas, kemudian disamping kiri halaman *maintenance* profil terdapat menu yang berisi ( *maintenance* berita, *maintenance* profil, *maintenance* gambar, *maintenance* user, dan *maintenance* maps ), kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *maintenance* profil pada gambar 4.16

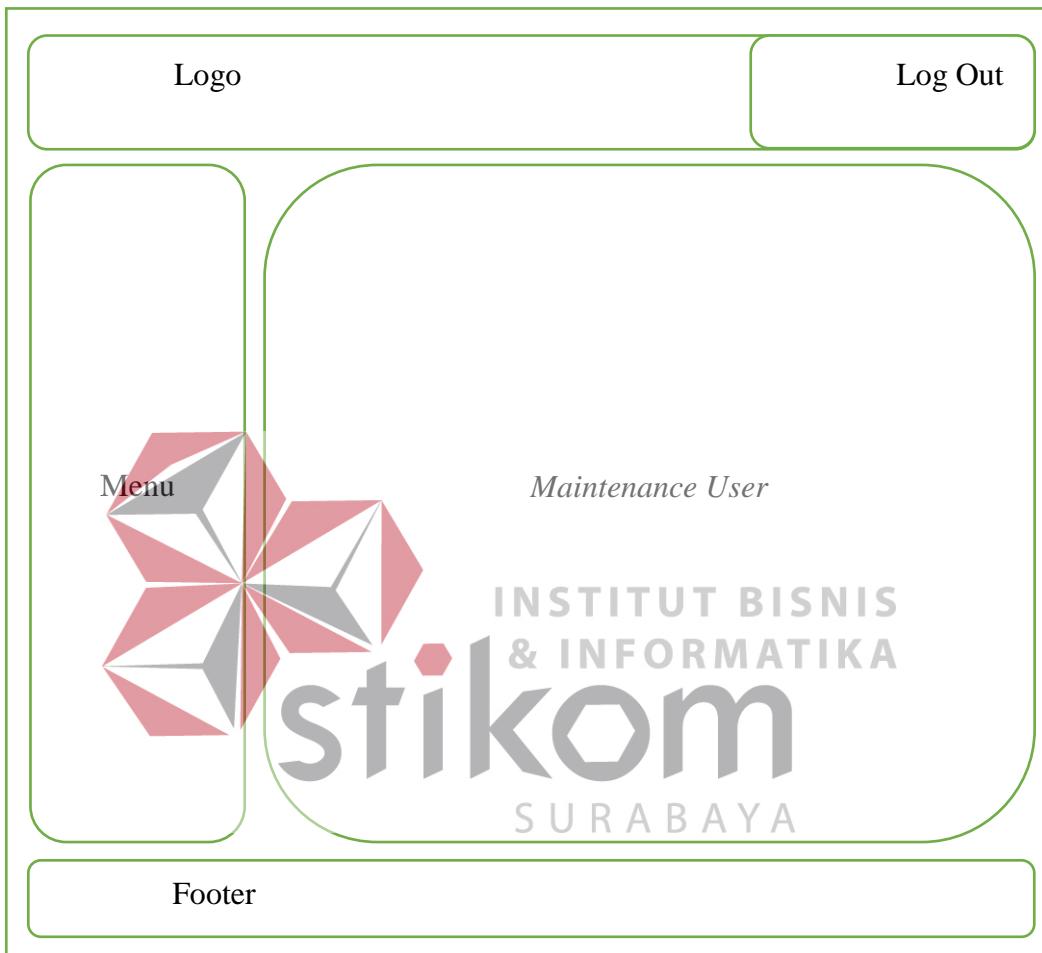


Gambar 4. 16 *Maintenance Profil*

#### f. Halaman *Maintenance User*

Halaman *maintenance user* ini berguna sebagai halaman yang mengatur *user* untuk mendapatkan hak untuk mengakses *web admin*. Di halaman *maintenance user* berisi logo perusahaan dan tombol *log out* yang tetap berada diatas, kemudian disamping kiri halaman *maintenance user* terdapat menu yang

berisi ( *maintenance* berita, *maintenance* profil, *maintenance* gambar, *maintenance user*, dan *maintenance maps* ), kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *maintenance user* pada gambar 4.17

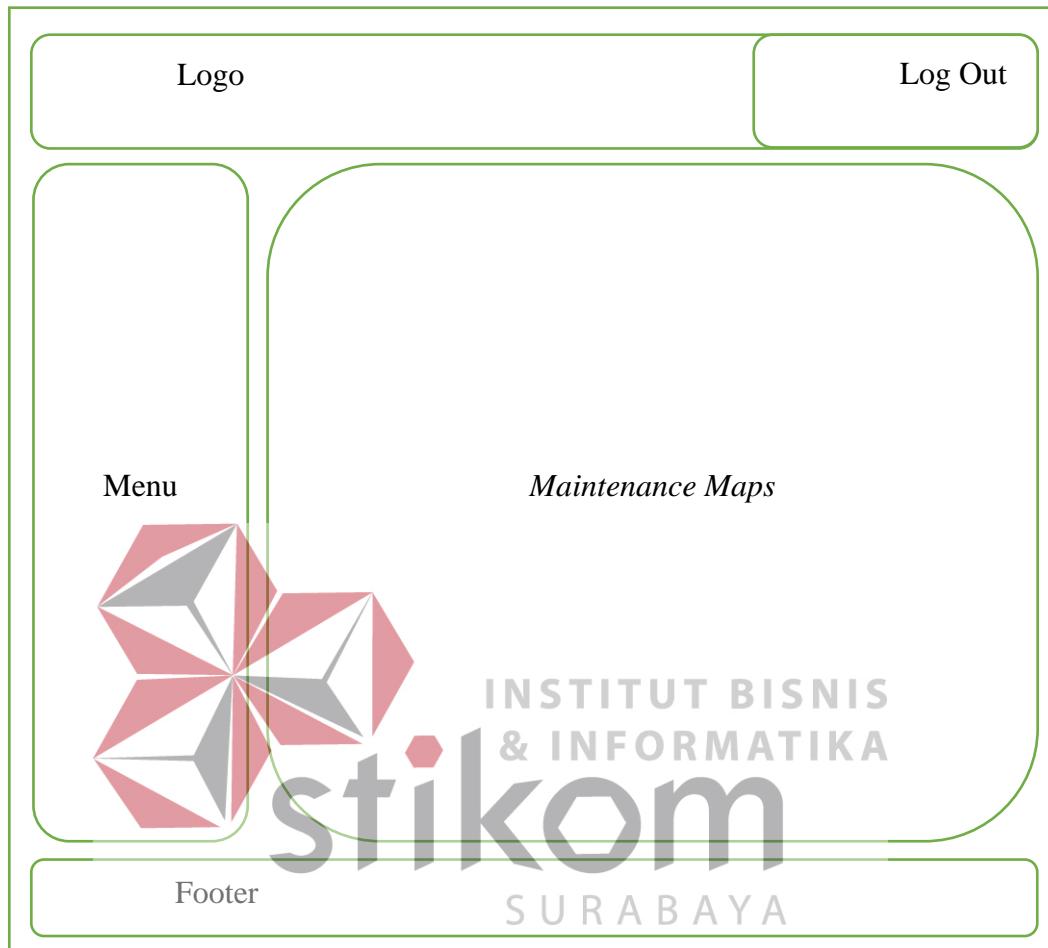


Gambar 4. 17 *Maintenance User*

#### **g. Halaman *Maintenance Maps***

Halaman *maintenance maps* ini berguna sebagai halaman yang mengatur *maps* atau tempat perusahaan berada. Di halaman *maintenance maps* berisi logo perusahaan dan tombol *log out* yang tetap berada diatas, kemudian disamping kiri halaman *maintenance maps* terdapat menu yang berisi ( *maintenance* berita, *maintenance* profil, *maintenance* gambar, *maintenance user*, dan *maintenance*

*maps* ), kemudian dibawah terdapat *footer websites*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat halaman *maintenance maps* pada gambar 4.18



Gambar 4. 18 *Maintenance Maps*

#### 4.3.9 Desain *Interface*

Desain Antarmuka atau yang lebih sering dikenal dengan istilah design interface adalah desain untuk komputer, peralatan mesin, perangkat komunikasi mobile, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman dan interaksi penggunanya.

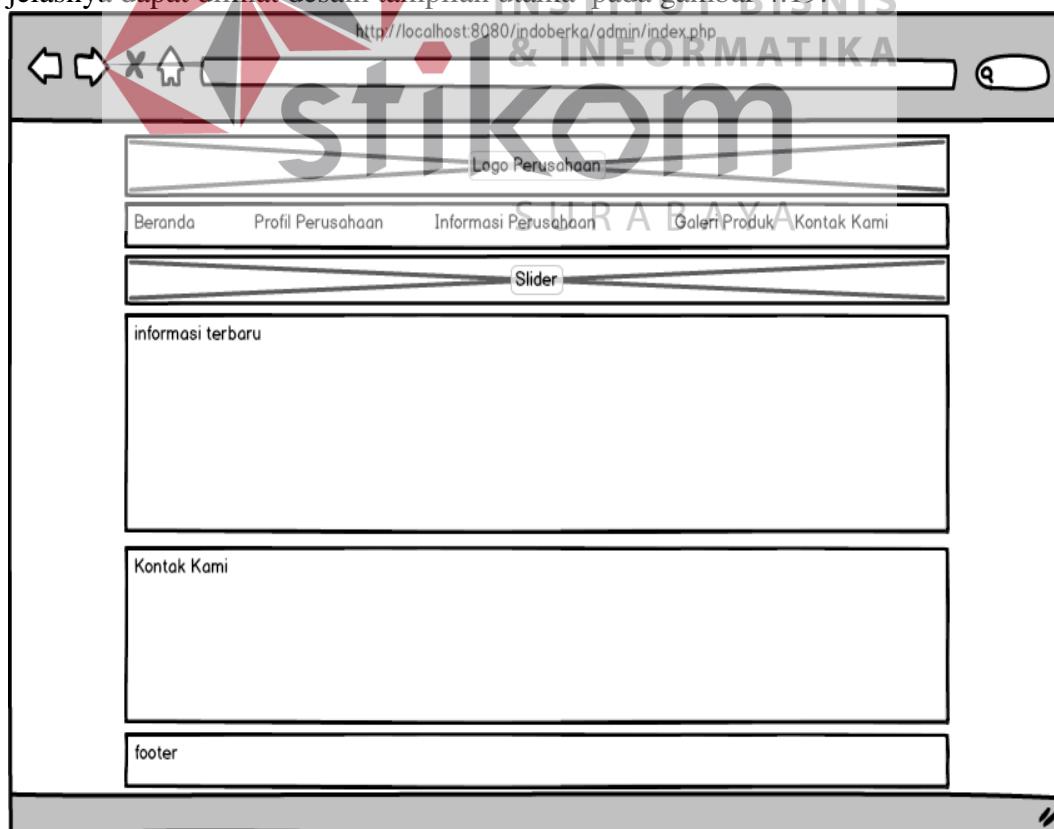
Tujuan dari penggunaan design interface ini adalah untuk membuat interaksi pengguna sesederhana mungkin. Bagaimana user berinteraksi dengan

komputer menggunakan tampilan antarmuka (interface) yang ada pada layar komputer.

Design interface ini sangat penting karena akan sangat berpengaruh pada user dalam menggunakan atau berkomunikasi dengan komputer. Apabila suatu program sulit untuk digunakan, maka hal ini akan memaksa user untuk melakukan suatu kesalahan saat menggunakan program tersebut, gambar yang ada berfokus pada bagian publikasi berikut gambar berserta penjelasannya :

#### A. Desain Tampilan Utama ( Beranda )

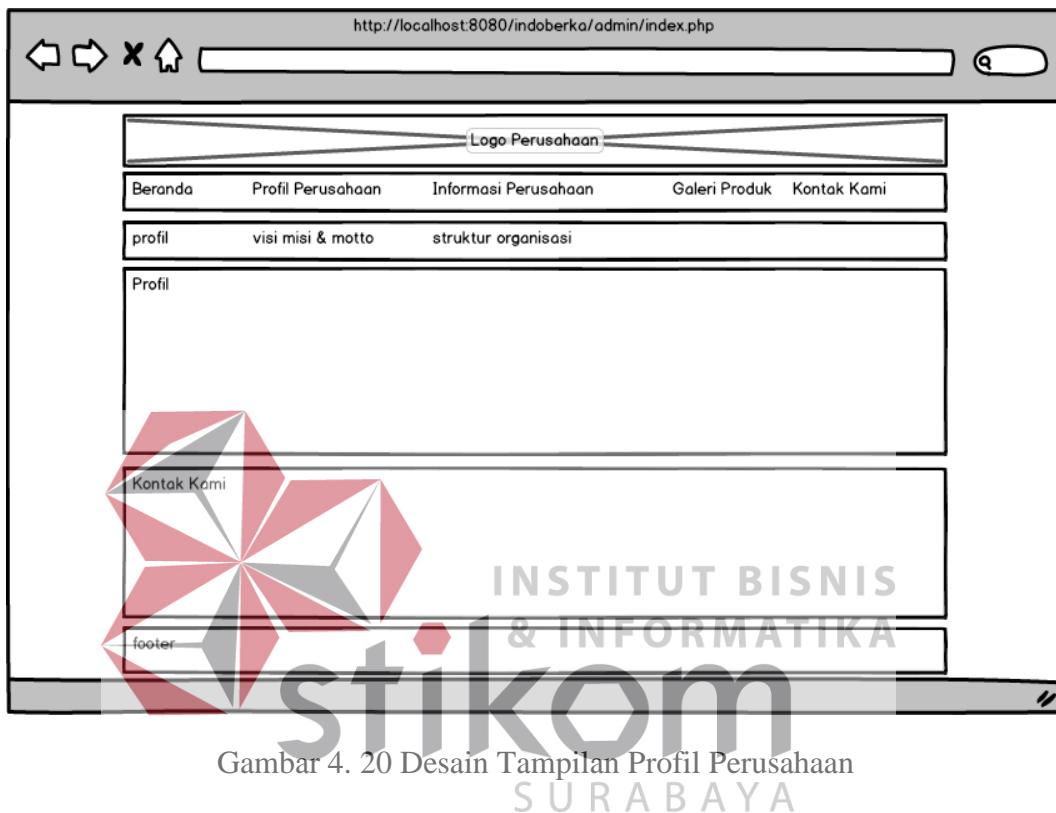
Desain tampilan merupakan rancangan berupa *form* untuk memasukkan data dan sebagai informasi yang dihasilkan dari pengelolaan data serta merupakan acuan membuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.19.



Gambar 4. 19 Desain Tampilan Utama ( Beranda )

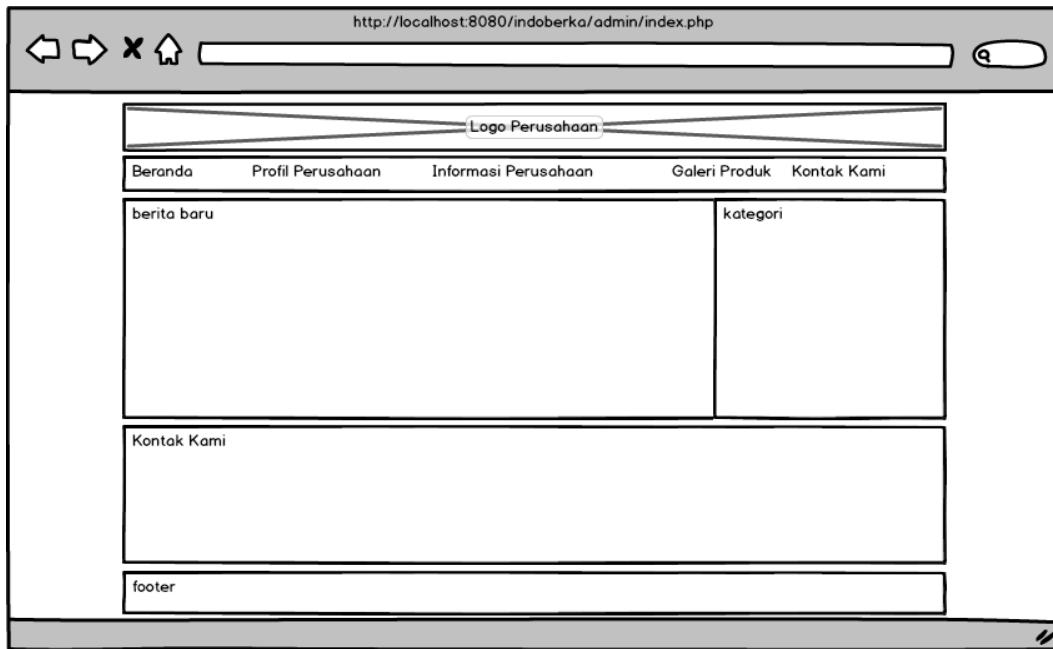
## B. Desain Tampilan Profil Perusahaan

Pada desain berikut akan menampilkan informasi, seperti profil, visi misi dan motto, kontak, serta struktur organisasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan profil perusahaan pada gambar 4.20.



## C. Desain Tampilan Informasi Perusahaan

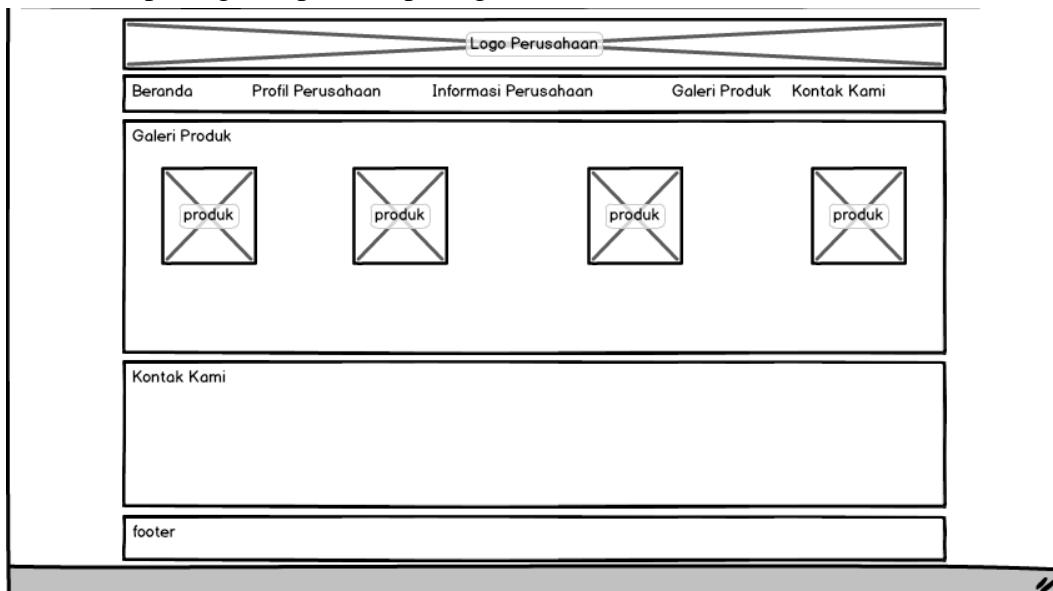
Pada desain informasi perusahaan berikut berisikan informasi perusahaan yang akan dipublikan ke masyarakat seperti lowongan pekerjaan, informasi pembukaan cabang baru, dan informasi tentang produk baru. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan informasi perusahaan pada gambar 4.21.



Gambar 4. 21 Desain Tampilan Informasi Perusahaan

#### D. Desain Tampilan Galeri Produk

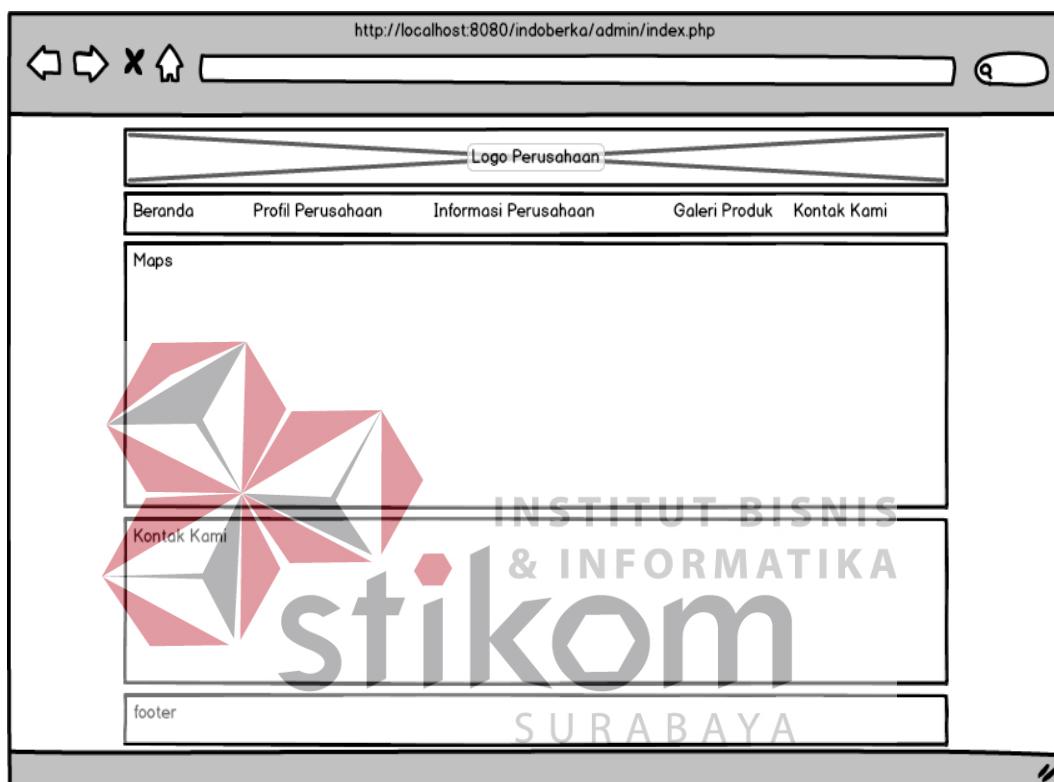
Pada desain galeri produk berikut berisikan informasi tentang produk yang dibuat oleh PT. Indoerka Investama kepada masyarakat agar masyarakat dapat mengetahui bentuk dan jenis produk tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan galeri produk pada gambar 4.22.



Gambar 4. 22 Desain Tampilan Galeri Produk

## E. Desain Tampilan Kontak Kami

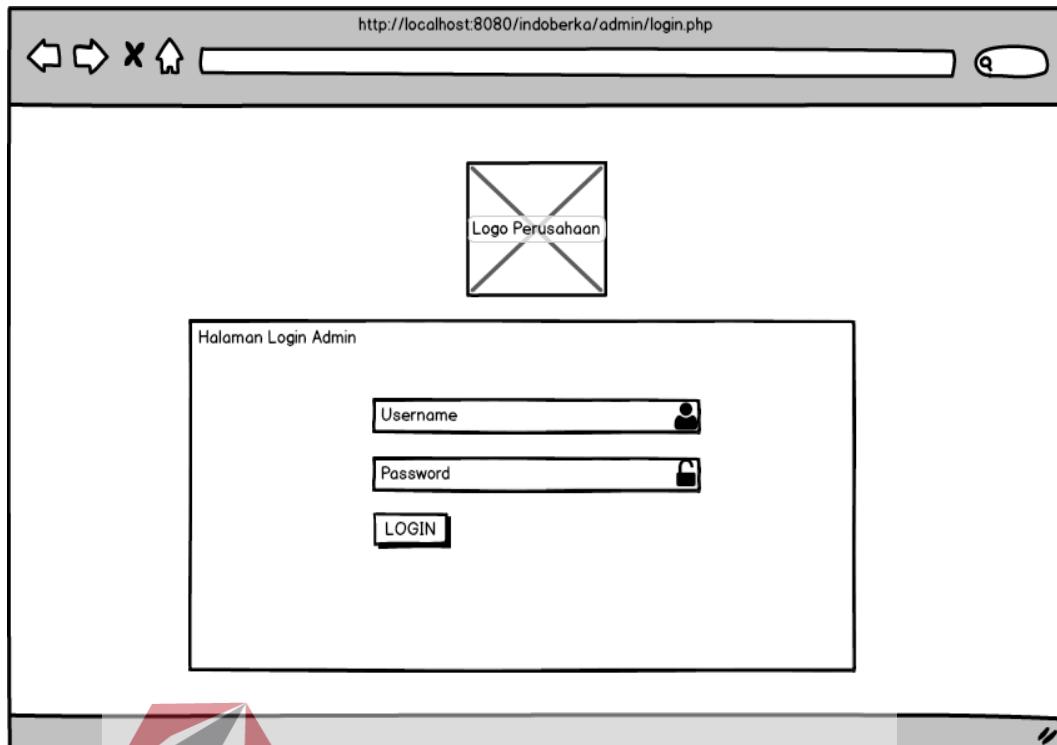
Pada desain galeri produk berikut berisikan *maps*, alamat, nomer telepon, dan email PT. Indoherka Investama agar masyarakat dapat mengehubungi perusahaan bila ingin memesan dan membeli galvallum tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan kontak kami pada gambar 4.23.



Gambar 4. 23 Desain Tampilan Kontak Kami

## F. Desain Tampilan *Login Admin*

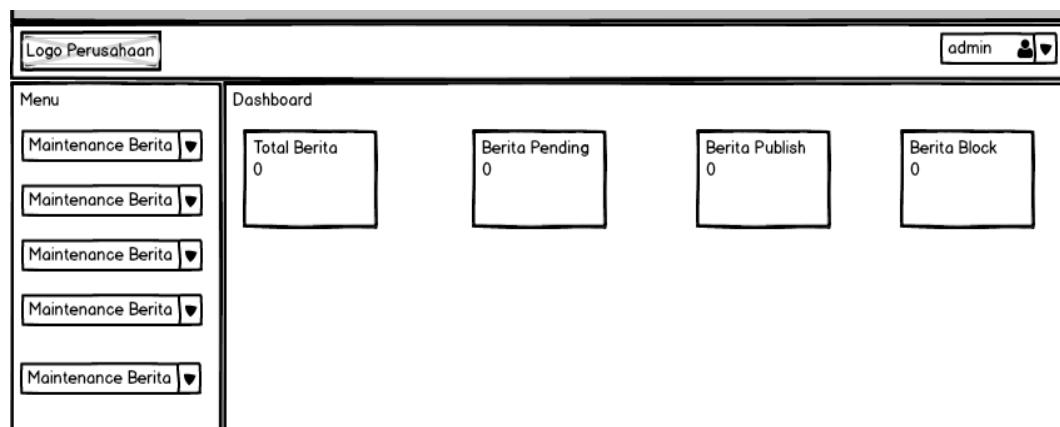
Pada gambar 4.24 ini merupakan desain halaman ketika *admin* mengakses *websites admin* maka *admin* akan diarahkan menuju halaman login terlebih dahulu. Halaman login ini berisi form yang harus di isi oleh *admin* dengan *username* dan *password* untuk memasuki halaman utama pada aplikasi. Ketika tombol login diklik maka akan dilakukan pengecekan *username* dan *password* dari *database*.



Gambar 4. 24 Desain Tampilan *Login Admin*

#### G. Desain Tampilan Admin

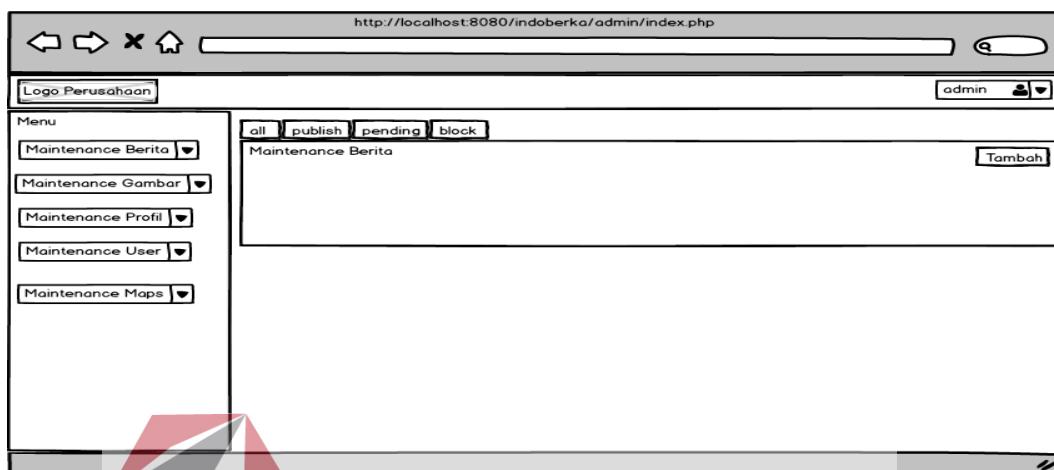
Pada gambar 4.25 ini merupakan desain halaman admin ketika *admin* berhasil *login* dimana *admin* dapat mengakses menu – menu yang akan dirubah sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Menu tersebut berada di sebelah kiri halaman *admin*.



Gambar 4. 25 Desain Tampilan *Admin*

## H. Desain Tampilan *Maintenance* Berita

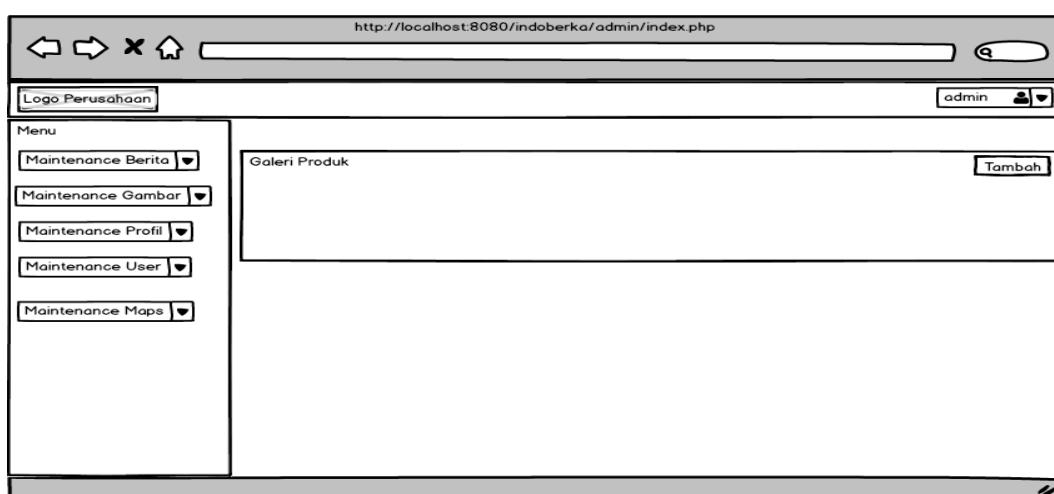
Pada gambar 4.26 ini merupakan desain tampilan *maintenance* berita dimana *admin* dapat menambah, mengedit, dan menghapus berita atau informasi perusahaan yang sudah lama ataupun yang baru.



Gambar 4. 26 Desain Tampilan *Maintenance* Berita

## I. Desain Tampilan *Maintenance* Galeri

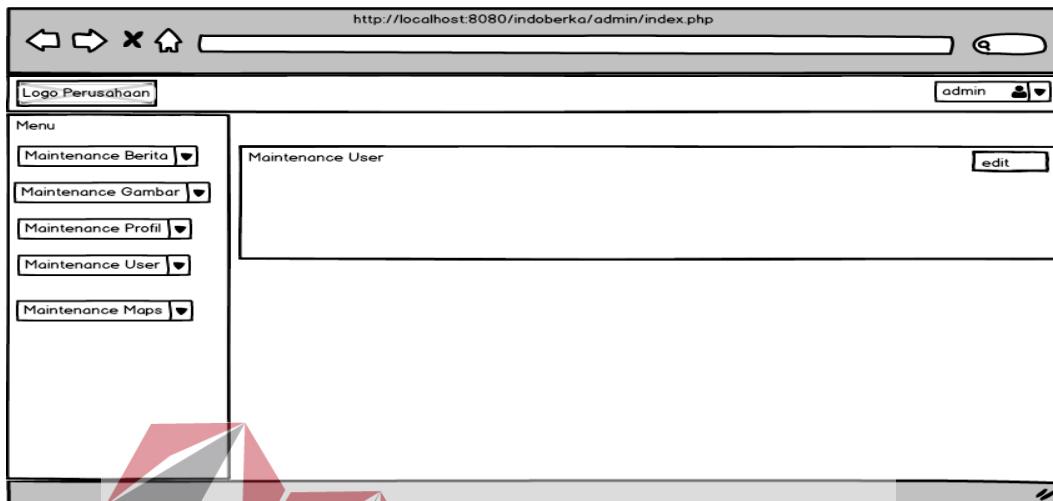
Pada gambar 4.27 ini merupakan desain tampilan *maintenance* galeri dimana *admin* dapat menambah, mengedit, dan menghapus produk galvallum yang sudah lama ataupun yang baru.



Gambar 4. 27 Desain Tampilan *Maintenance* Galeri

### J. Desain Tampilan *Maintenance Profil*

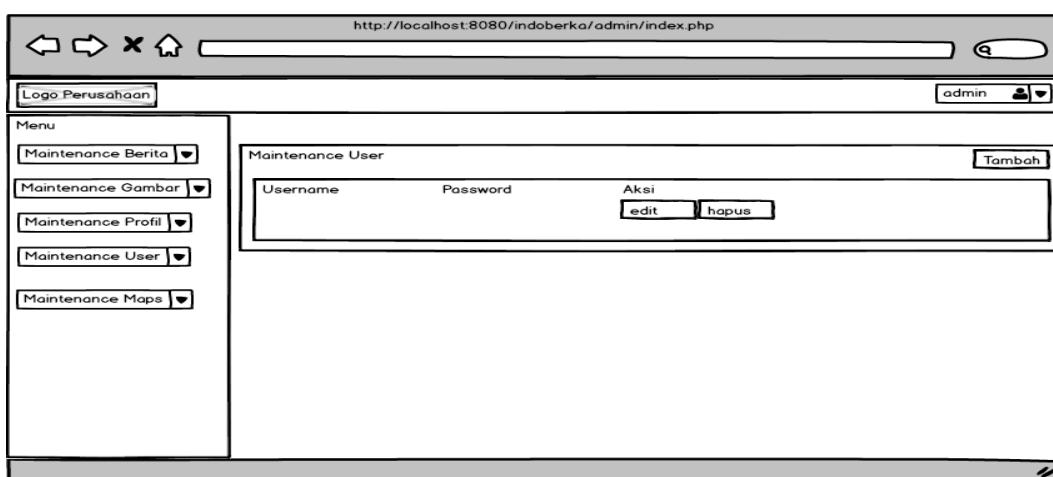
Pada gambar 4.28 ini merupakan desain tampilan *maintenance* profil dimana *admin* dapat menambah, mengedit, dan menghapus profil, visi misi & motto, dan struktuk organisasi perusahaan.



Gambar 4. 28 Desain Tampilan *Maintenance Profil*

### K. Desain Tampilan *Maintenance User*

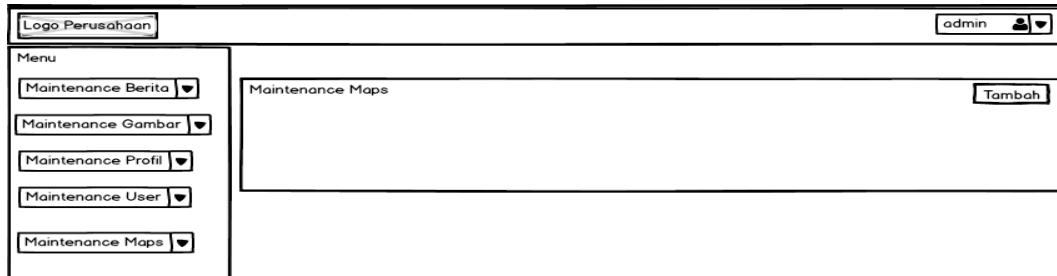
Pada gambar 4.29 ini merupakan desain tampilan *maintenance user* dimana halaman ini digunakan untuk mengelola akun *admin*. Halaman ini dapat menambah dan menghapus *user* yang berguna untuk melakukan pembaruan dan menghapus akun *admin*.



Gambar 4. 29 Desain Tampilan *Maintenance User*

## L. Desain Tampilan *Maintenance Maps*

Pada gambar 4.30 ini merupakan desain tampilan *maintenance maps* dimana *admin* dapat menambah, mengedit, dan menghapus *maps* atau alamat letak perusahaan.

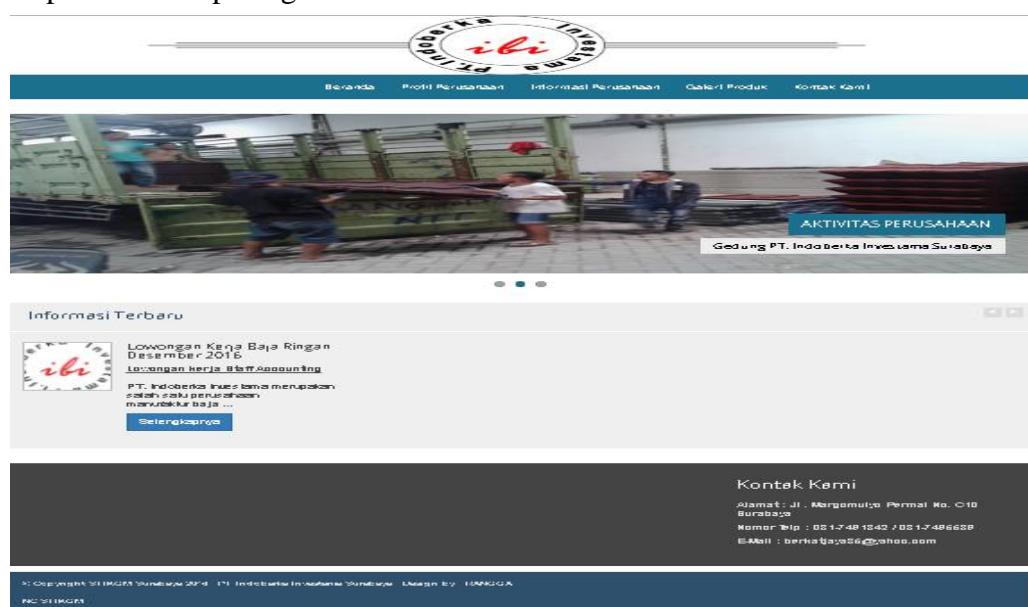


Gambar 4. 30 Desain Tampilan *Maintenance Maps*

### 4.3.10 Tampilan Program Aplikasi

#### a. Tampilan Halaman Utama (Beranda)

Tampilan utama pada websites profile perusahaan sudah menyesuaikan kebutuhan yang diminta oleh pihak perusahaan dengan menampilkan berita terbaru sebagai fokus utama tampilan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.31



Gambar 4. 31 Halaman Utama

## b. Tampilan Profil Perusahaan

Tampilan halaman profil pada websites profile berisikan informasi yang sudah di kelompokkan sesuai dengan kebutuhan perusahaan dengan isi sebagai berikut : profil perusahaan, visi misi dan motto perusahaan, dan struktur organisasi. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.32.



Gambar 4. 32 Tampilan Profil Perusahaan

### c. Tampilan Informasi Perusahaan

Tampilan halaman informasi perusahaan pada websites profile berisikan informasi perusahaan yang akan dipubliskan ke masyarakat seperti lowongan pekerjaan, informasi pembukaan cabang baru, dan informasi tentang produk baru.

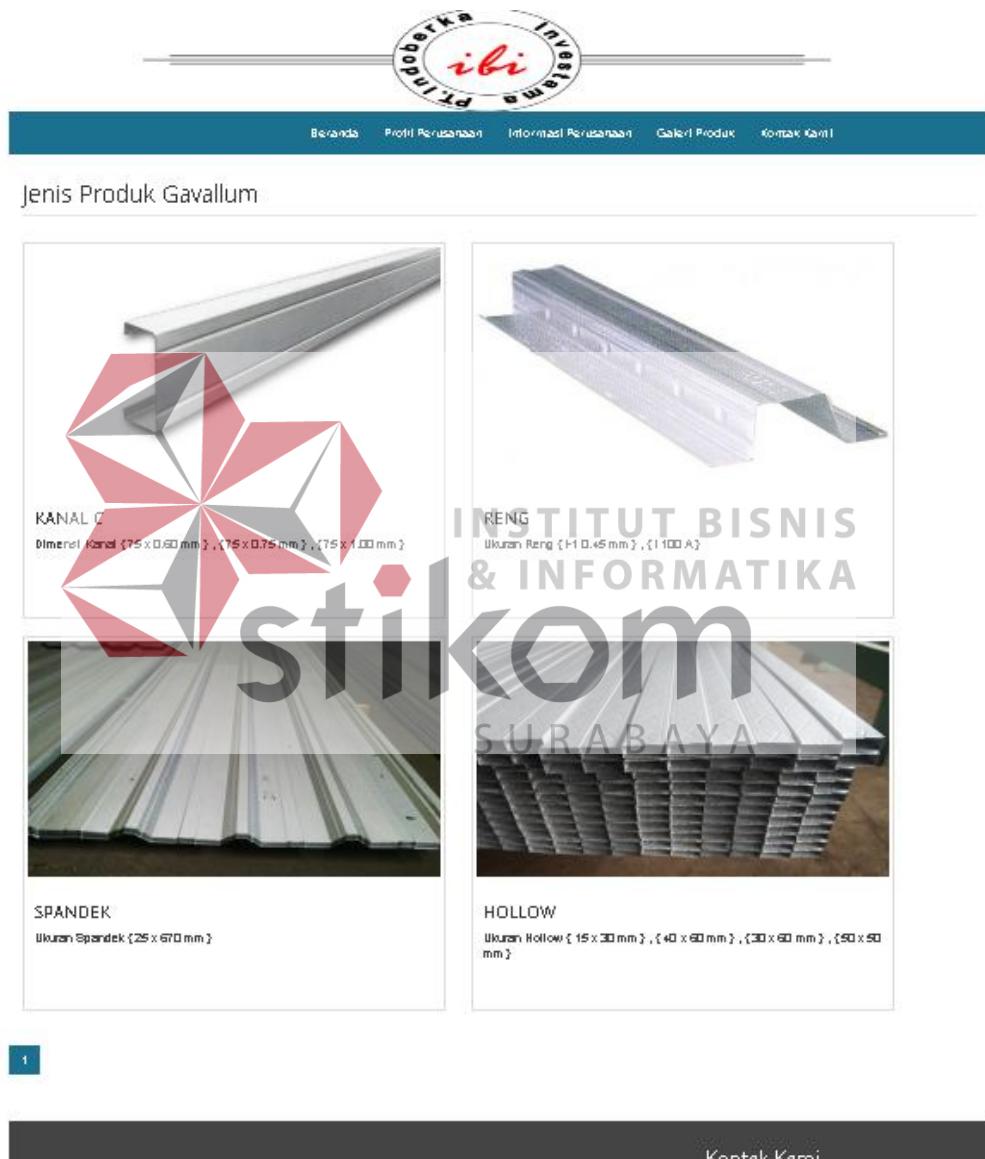
Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.33.



Gambar 4. 33 Tampilan Informasi Perusahaan

#### d. Tampilan Galeri Produk

Tampilan halaman galeri produk pada websites profile berisikan informasi tentang produk yang dibuat oleh PT. Indoerka Investama kepada masyarakat agar masyarakat dapat mengetahui bentuk dan jenis produk tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.34.



Gambar 4. 34 Tampilan Galeri Produk

### e. Tampilan Kontak Kami

Tampilan halaman kontak kami pada websites profile berisikan maps, alamat, nomer telepon, dan email PT. Indoerka Investama agar masyarakat dapat mengehubungi perusahaan bila ingin memesan dan membeli galvallum tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.35.



Gambar 4. 35 Tampilan Kontak Kami

#### f. Tampilan Login Admin

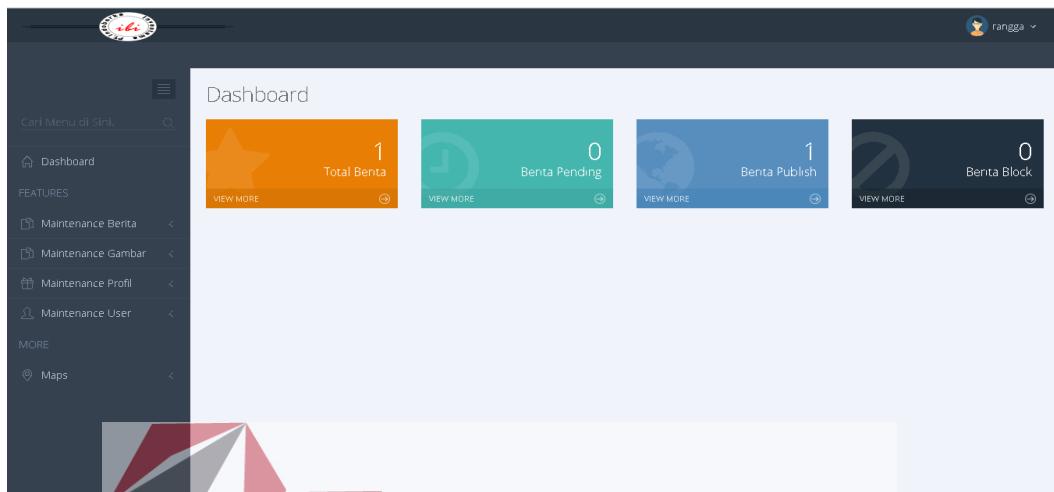
Halaman login ini berisi form yang harus diisi oleh admin dengan *username* dan *password* untuk memasuki halaman utama pada aplikasi. Ketika tombol login diklik maka akan dilakukan pengecekan *username* dan *password* dari Database. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat desain tampilan utama pada gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Tampilan *Login Admin*

### g. Tampilan Halaman Admin

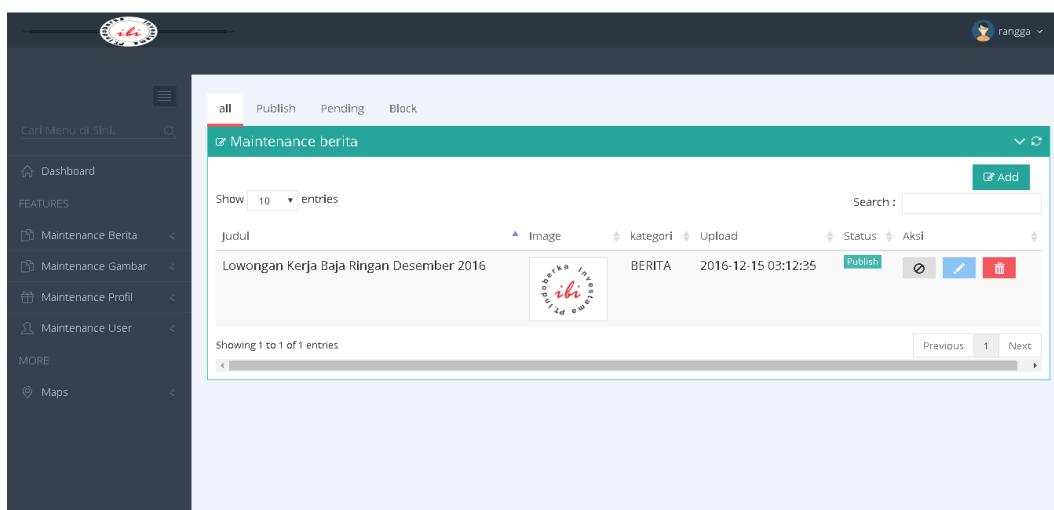
Pada gambar 4.37 ini merupakan tampilan halaman admin ketika admin berhasil login dimana admin dapat mengakses menu – menu yang akan dirubah sesuai dengan kebutuhan perusahaan.



Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Admin

### h. Tampilan Maintenance Berita

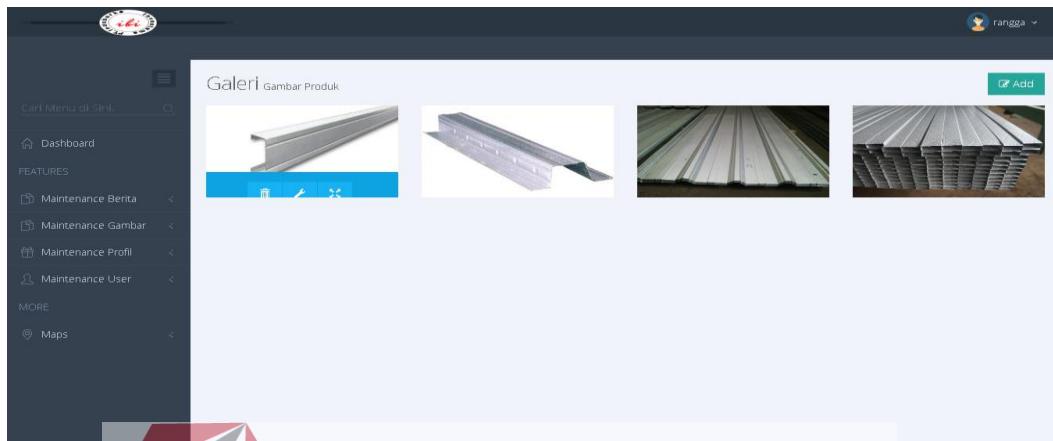
Pada gambar 4.38 ini merupakan tampilan maintenance berita dimana admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus berita atau informasi perusahaan yang sudah lama ataupun yang baru.



Gambar 4. 38 Tampilan Maintenance Berita

### i. Tampilan *Maintenance Galeri*

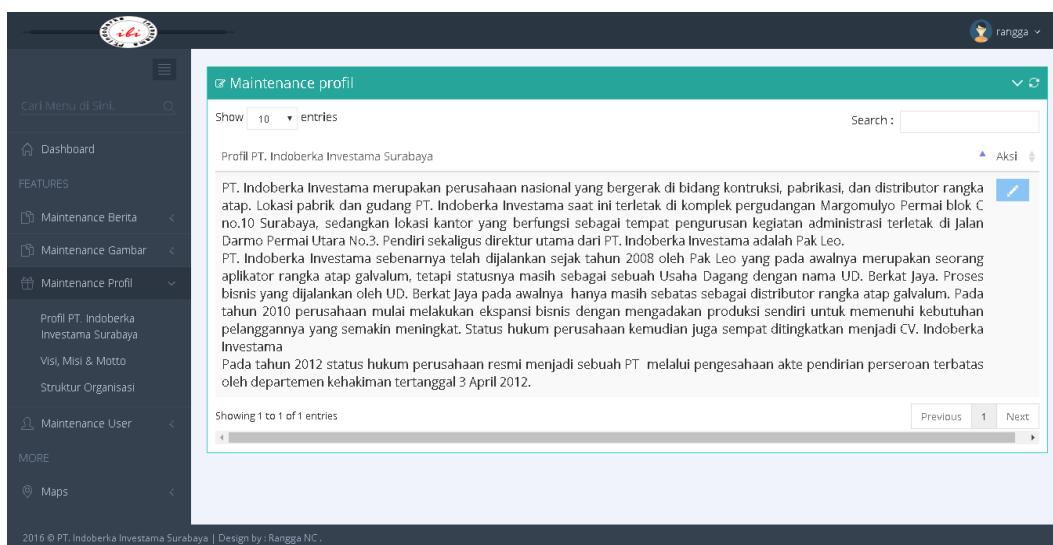
Pada gambar 4.39 ini merupakan tampilan maintenance galeri dimana admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus produk galvallum yang sudah lama ataupun yang baru.



Gambar 4.39 Tampilan *Maintenance Galeri*

### j. Tampilan *Maintenance Profil*

Pada gambar 4.40 ini merupakan tampilan maintenance profil dimana admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus profil, visi misi & motto, dan struktur organisasi perusahaan.



Gambar 4.40 Tampilan *Maintenance Profil*

### k. Tampilan *Maintenance User*

Pada gambar 4.41 ini merupakan tampilan maintenance user dimana halaman ini digunakan untuk mengelola akun admin. Halaman ini dapat menambah dan menghapus user yang berguna untuk melakukan pembaruan dan menghapus akun admin.

Username	Password	Action
admin	*****	
Dani	*****	
rangga	*****	

Gambar 4. 41 Tampilan *Maintenance User*

### l. Tampilan *Maintenance Maps*

Pada gambar 4.42 ini merupakan tampilan maintenance maps dimana admin dapat menambah, mengedit, dan menghapus maps atau alamat letak perusahaan.

PT. Indoherka Investama  
Jl. Margomulyo Permai No. C10,  
Greget, Aengrowo, Kota SBY, Jawa  
Timur 60183

Gambar 4. 42 Tampilan Maintenance Maps