

## BAB IV

### DESKRIPSI PEKERJAAN

#### 4.1 Identifikasi Masalah

Proses pencatatan stok dilakukan dengan cara mengecek jumlah stok barang terlebih dahulu, kemudian dicatat. Hasil dari catatan tersebut akan direkap untuk dibuat laporan stok dan diserahkan kepada *manager*. Apabila ada stok barang yang telah mencapai batas *safety stok*, maka *manager* akan melakukan verifikasi dan membuatkan laporan barang yang harus dibeli. Karyawan akan menerima laporan barang yang harus dibeli dari *manager*. Hasil dari laporan ini akan dibuatkan *purchase order* yang nantinya akan diserahkan kepada *supplier*. *Supplier* akan menerima *purchase order* dari perusahaan dan membuatkan nota pembelian. Karyawan akan menerima nota pembelian dari *supplier*. Karyawan akan membuat rekap data barang yang masuk kemudian membuatkan laporan hasil pembelian yang akan diserahkan kepada *manager*. Dari identifikasi masalah yang telah dijelaskan terdapat masalah dan alternatif solusi yang dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Masalah dan Alternatif Solusi

Masalah	Alternatif Solusi
Proses pencatatan stok masih menggunakan kertas	Proses pencatatan stok yang dilakukan secara tersistem
Pemberitahuan stok $\leq$ <i>safety stok</i> kepada <i>manager</i>	<i>Reminder via email</i> kepada <i>manager</i> apabila stok $\leq$ <i>safety stok</i>

#### 4.2 Analisis

##### 4.2.1 User Requirement

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada maka dilakukannya analisis untuk merancang dan membangun aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *transport*

dan *building maintenace*. Dilakukannya wawancara terhadap pihak yang bersangkutan membantu dalam hal memvalidasi kebutuhan dari pengguna untuk membangun aplikasi. Dari hasil analisis terdapat user requirement dan fungsional yang dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 User Requirement dan Fungsional

User	Kebutuhan	Fungsional
Manager	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mengetahui barang yang stoknya <math>\leq safety stok</math></li> <li>2. Melihat laporan stok barang</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mendapatkan reminder</li> <li>2. Dapat melihat laporan stok barang</li> </ol>
Karyawan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memasukkan data barang</li> <li>2. Mengecek stok barang</li> <li>3. Membuat laporan</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dapat memasukkan data barang</li> <li>2. Dapat mengecek stok barang</li> <li>3. Dapat membuat laporan</li> </ol>

#### 4.2.2 Non fungsional

##### a. Kapasitas

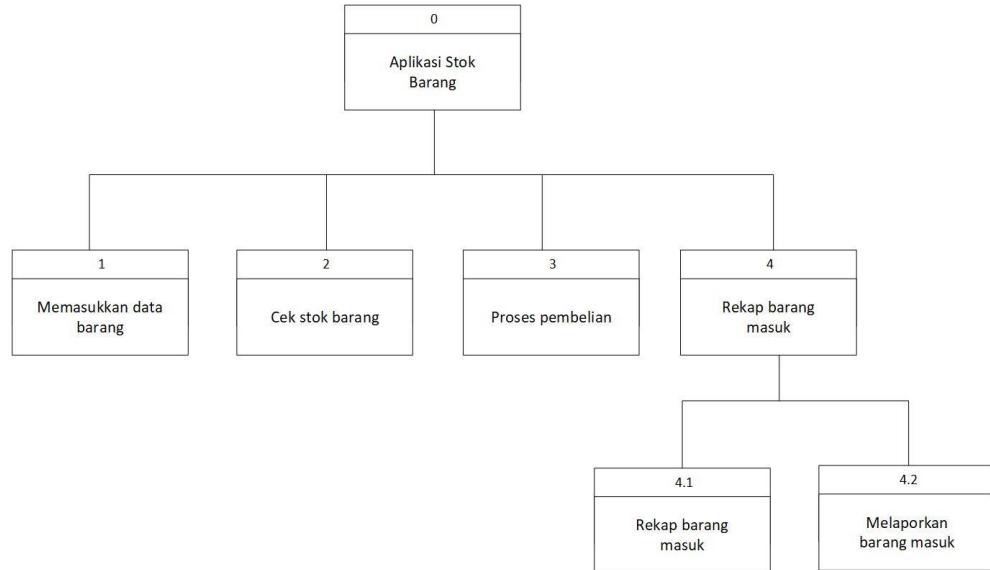
Diperkirakan kapasitas data yang akan disimpan  $\pm 31$  GB untuk dapat menjalankan aplikasi ini dengan baik dan lancar. Ukuran tersebut sudah mencakup sistem operasi, *database* dan *tools* pendukung lainnya.

##### b. Keamanan.

Terdapat beberapa 2 jenis *user* untuk dapat mengakses aplikasi ini yang sama – sama menggunakan *username* dan *password* untuk *login*, yakni *admin* dan *employee*. Perbedaannya *employee* hanya dapat mengakses laporan dan transaksi yang dibutuhkan sedangkan *admin* dapat mengakses semua fitur yang ada. Jadi semua data barang perusahaan terjamin keamanan datanya.

#### 4.3 Diagram Jenjang

Diagram jenjang berfungsi untuk memperjelas alur proses menjadi lebih teratur dan jelas.

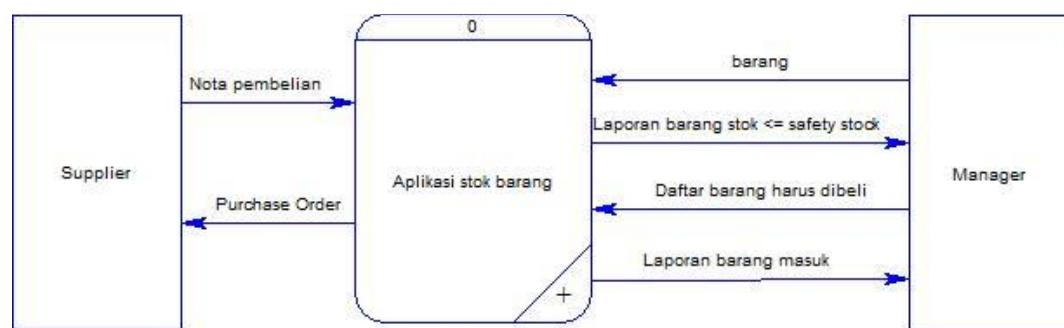


Gambar 4.1 Diagram Jenjang

Pada Gambar 4.1 diatas terdapat 4 proses utama yaitu memasukkan data barang, cek stok barang, proses pembelian, dan rekap barang masuk. Pada proses rekap barang masuk terdapat 2 sub proses yaitu rekap barang masuk dan melaporkan barang masuk.

#### 4.4 Context Diagram

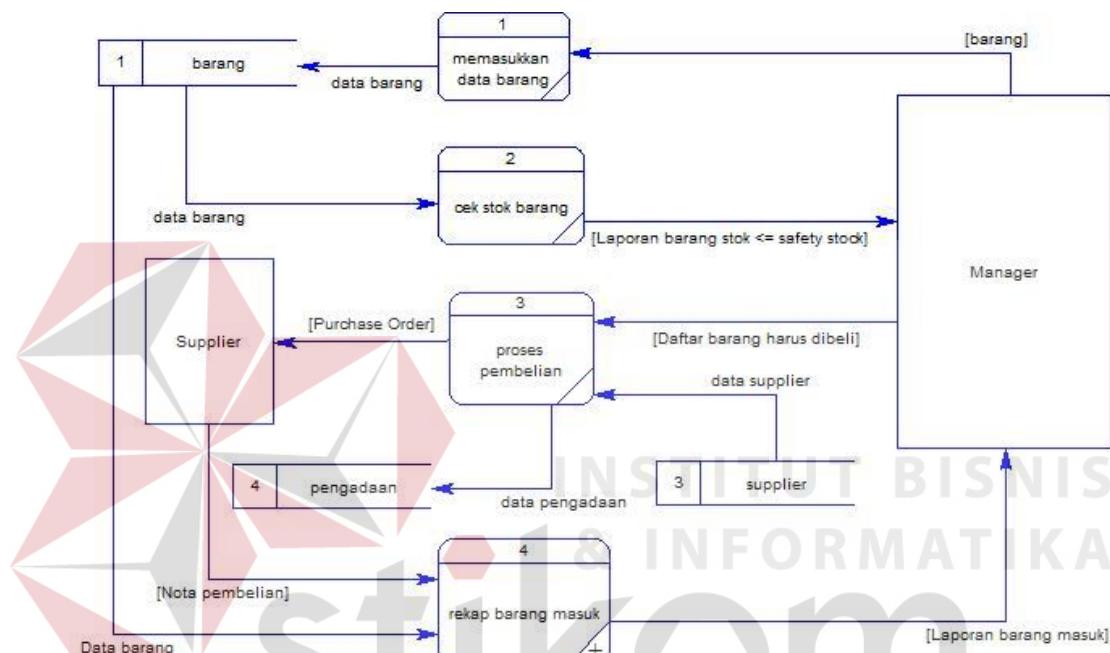
Skema *Context Diagram* ini memberikan gambaran secara umum seluruh proses yang berjalan di dalam aplikasi. Pada gambar *Context Diagram* 4.2 ini melibatkan 2 *entity* (entitas), yaitu *supplier* dan *manager*.



Gambar 4.2 Context Diagram

#### 4.5 Data Flow Diagram Level 0 (DFD level 0)

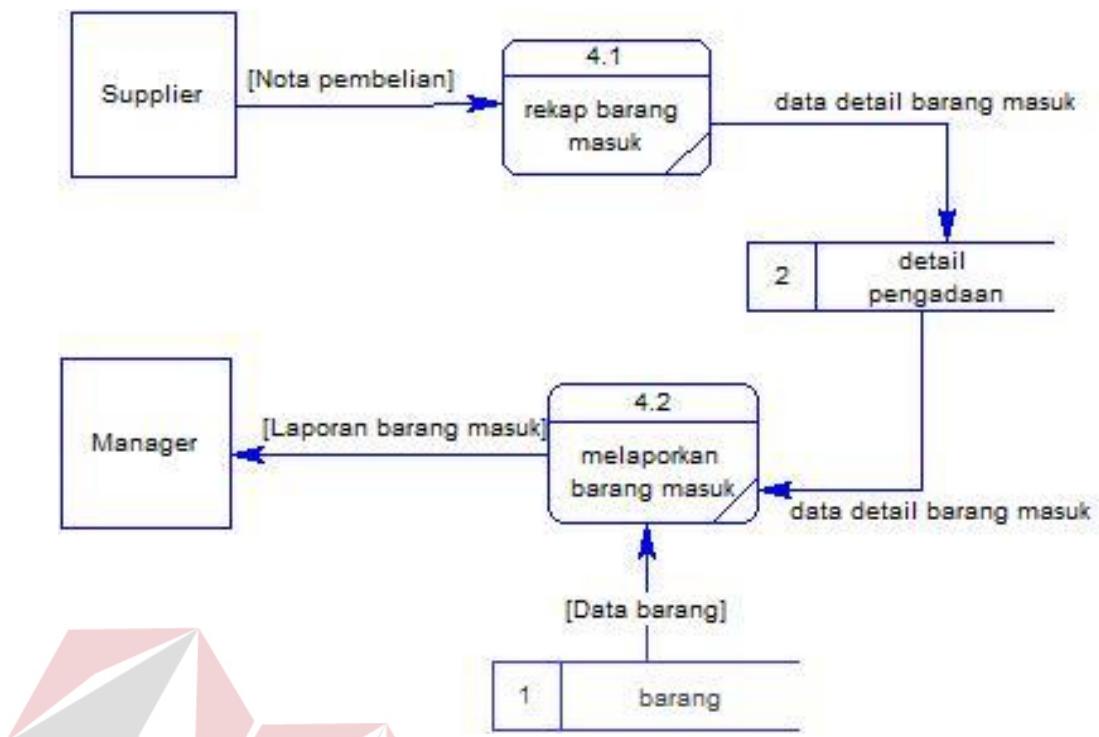
Pada Gambar 4.3 *Data Flow Diagram* level 0 ini adalah hasil uraian dari *Context Diagram*, dimana pada DFD level 0 ini terdapat empat macam proses yaitu memasukkan data barang, cek stok barang, proses pembelian, dan rekap barang masuk.



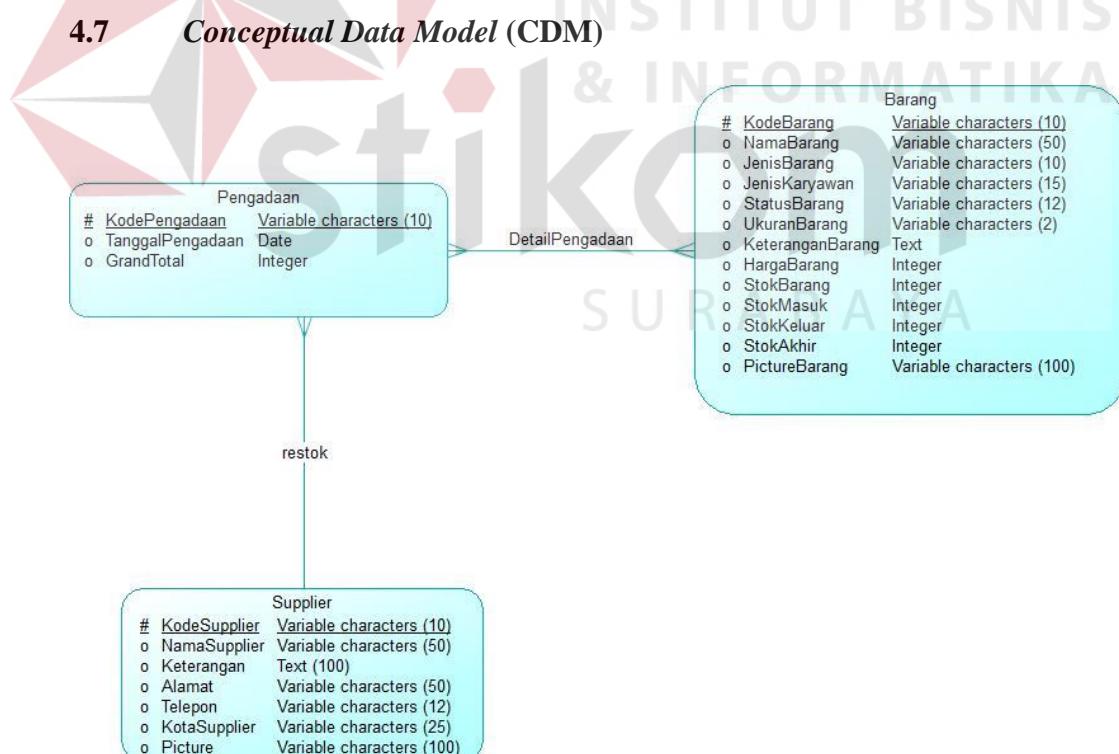
Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 0

#### 4.6 Data Flow Diagram Level 1 (DFD level 1)

Pada gambar 4.4 merupakan gambar DFD level 1 merupakan diagram bentuk penguraian dari DFD level 0 yang akan menggambarkan sub-sub proses apa saja yang terdapat dari masing-masing proses dalam DFD level 0. Dalam DFD level 1 rekap barang masuk terdapat dua sub proses yaitu rekap barang masuk dan melaporkan barang masuk.



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 1

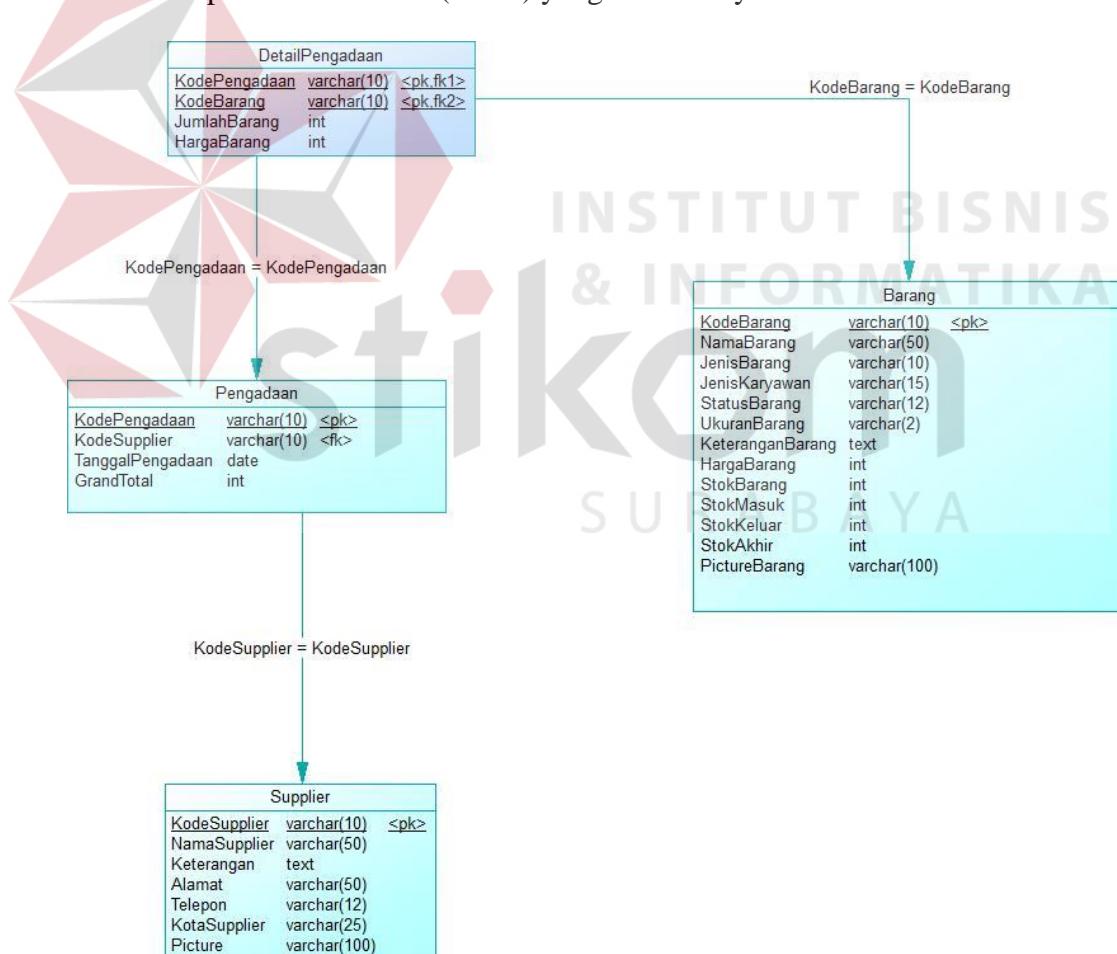


Gambar 4.5 Conceptual Data Model

Pada Gambar 4.5 menjelaskan tentang Conceptual Data Model (CDM) yang terdiri dari tiga tabel yang saling berhubungan. Pada Tabel-tabel tersebut antara lain tabel pengadaan, barang, dan *supplier*. Hubungan antara tabel pengadaan dengan supplier adalah restok yang memiliki relasi one to many, sedangkan untuk tabel pengadaan dengan barang memiliki hubungan detail pengadaan yang berelasi many to many.

#### 4.8 Physical Data Model (PDM)

Pada Gambar 4.6 merupakan Physical Data Model (PDM) yang dihasilkan dari Conceptual Data Model (CDM) yang sebelumnya.



Gambar 4.6 Physical Data Model

Pada PDM ini terdapat empat tabel yang saling berhubungan. Tabel – tabel tersebut terdiri dari tiga tabel yang saling berhubungan. Pada Tabel-tabel tersebut antara lain tabel pengadaan, barang, supplier, dan detail pengadaan. Pada tabel pengadaan akan mendapatkan foreign key kode supplier dari tabel supplier yang sebelumnya berupa primary key. Tedapat juga tabel baru yang merupakan hasil hubungan antara tabel pengadaan dengan tabel barang yang memiliki relasi many to many. Primary key pada tabel barang dan tabel pengadaan juga menjadi foreign key untuk tabel detail pengadaan. Selain itu tabel detail pengadaan juga mendapatkan atribut tambahan yakni nama supplier, jenis barang, nama barang, jumlah barang dan harga barang.

#### **4.9 Struktur Tabel**

Struktur tabel Aplikasi Stok Berbasis Web pada Bagian *Landscape* di PT Guntner Indonesia sebagai berikut:

##### **4.9.1 Tabel Barang**

Nama Tabel : Barang

Primary Key : KodeBarang

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data barang yang ada.

Tabel 4.3 Tabel Barang

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodeBarang	Varchar	10	-
2.	NamaBarang	Varchar	50	-
3.	JenisBarang	Varchar	10	<i>Tools, Part dan Cleaning</i>

Tabel 2. 3 Tabel Baran Lanjutan

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
4.	JenisKaryawan	Varchar	15	<i>Employee, Subcon dan OJT</i>
5.	StatusBarang	Varchar	12	Staff, Non Staff dan null
6.	UkuranBarang	Varchar	2	-
7.	KeteranganBarang	Text	-	-
8.	HargaBarang	Integer	-	-
9.	StokBarang	Integer	-	-
10.	StokMasuk	Integer	-	-
11.	StokKeluar	Integer	-	-
12.	StokAkhir	Integer	-	-
13.	PictureBarang	Varchar	100	Format penyimpanan dari <i>picture</i> adalah nama file. Contoh : 1497086852.jpg

#### 4.9.2 Tabel Pengadaan

Nama Tabel : Pengadaan

*Primary Key* : KodePengadaan

*Foreign Key* : KodeSupplier

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data transaksi yang terjadi.

Tabel 4.4 Tabel Pengadaan

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodePengadaan	Varchar	10	Format kode : "K001" gabungan antara huruf dan angka yang otomatis dibuat
2.	KodeSupplier	Varchar	10	-
3.	TanggalPengadaan	date	-	Format tanggal : hh/bb/tttt
4.	GrandTotal	Integer	-	-

#### 4.9.3 Tabel Detail Pengadaan

Nama Tabel : DetailPengadaan

Primary Key : -

Foreign Key : KodePengadaan, KodeBarang

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data transaksi yang terjadi.

Tabel 4.5 Tabel Detail Pengadaan

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodePengadaan	Varchar	10	-
2.	KodeBarang	Varchar	10	-
5.	JumlahBarang	Integer	-	-
6.	HargaBarang	Integer	-	-

#### 4.9.4 Tabel Supplier

Nama Tabel : Supplier

*Primary Key* : KodeSupplier

*Foreign Key* :-

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data supplier.

Tabel 4.6 Tabel *Supplier*

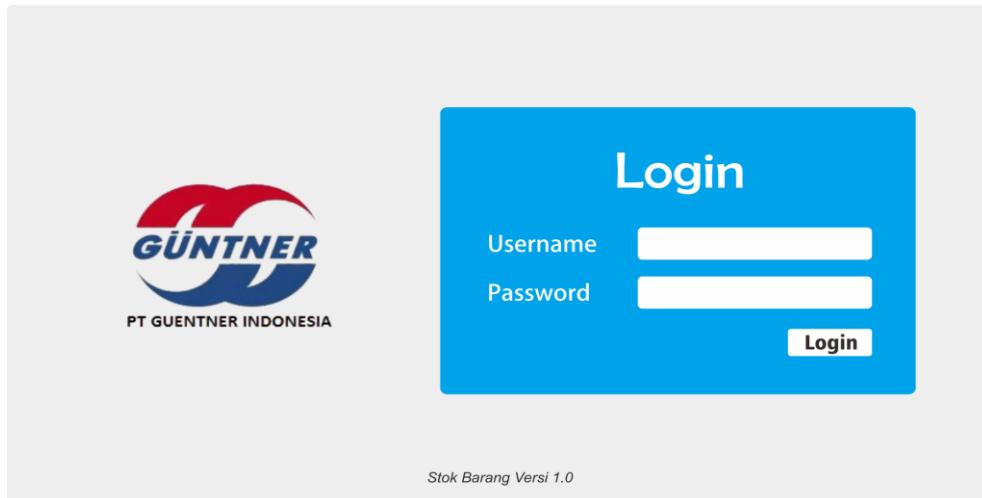
No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodeSupplier	Varchar	10	-
2.	NamaSupplier	Varchar	50	-
3.	Keterangan	Text	-	-
4.	Alamat	Varchar	50	-
5.	Telepon	Varchar	12	-
6.	KotaSupplier	Varchar	25	-
7.	Picture	Varchar	100	Format penyimpanan dari <i>picture</i> adalah nama <i>file</i> . Contoh : 20086852.jpg

#### 4.10 Desain Input Output

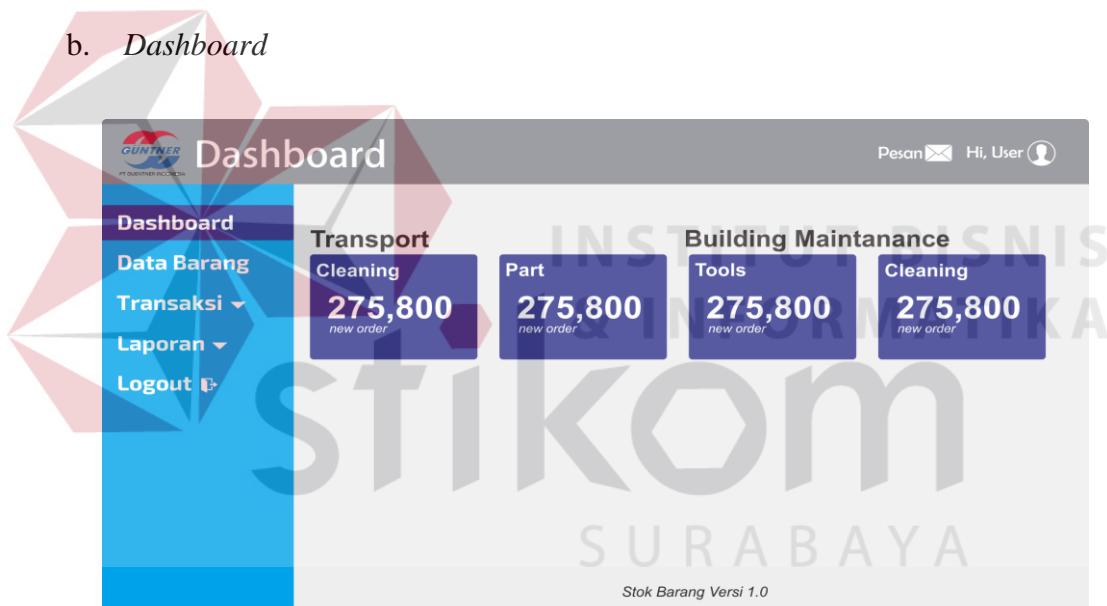
Berikut adalah desain dari Aplikasi Stok Berbasis *Web* pada Bagian *Landscape* di PT Guntner Indonesia dan penjelasan bagaimana cara menggunakan aplikasi ini nantinya:

##### a. *Login*

Tampilan awal aplikasi, *user* harus melakukan *login* menggunakan *username* dan *password* yang sesuai. Pada kolom *username* harus berupa *email* dan pada kolom *password* berupa kombinasi huruf dan angka yang telah dibuat. Setelah itu tekan tombol *login* saat selesai untuk masuk aplikasi.



Gambar 4.7 Login



Gambar 4.8 Dashboard

Pada gambar 4.8 merupakan dashboard dari aplikasi stok pada bagian *transport* dan *building maintenance*. Halaman ini menampilkan jumlah atau kondisi stok berdasarkan setiap kategori. Kategori untuk bagian *transport* dan *building maintenance* terdiri dari 2 macam pada setiap bagian. Pada bagian *transport* terdapat kategori *cleaning* dan *part*. Pada bagian *building maintenance* terdapat kategori *tools* dan *part*.

c. Data Master Barang

The screenshot shows a web application interface titled 'Data Barang'. On the left, there's a sidebar with a logo for 'GÜNTNER PT SURIMER INDONESIA' and a navigation menu with options like 'Dashboard', 'Data Barang', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Logout'. The main content area is titled 'Tools' and contains a table of data. The table has columns for 'No.', 'Nama Barang', 'Harga Beli', 'Jumlah', and 'Action'. The data includes:

No.	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah	Action
1.	Kain Pel	Rp. 100.00	150 pcs	
2.	Sabun	Rp. 150.000	100 pcs	
3.	Sapu	Rp. 120.000	180 pcs	
4.	Karpet	Rp. 100.000	200 pcs	
5.	Vacum Cleaner	Rp. 150.00	215 pcs	

Below the table is a yellow button labeled 'Download Laporan'. At the bottom right of the main area, it says 'Stok Barang Versi 1.0'.

Gambar 4.9 Data Master Barang

Tampilan data master barang menunjukkan nama barang, harga beli, jumlah, dan action untuk mengedit dan menghapus item. Selain itu pada halaman ini dapat melakukan tambah barang.

d. Tambah Barang Baru

The screenshot shows a modal window titled 'Tambah Barang Baru' (Add New Item). It has several input fields and dropdown menus. The fields include:

- Kode Barang
- Ukuran Barang
- Jenis Barang
- Nama Barang
- Keterangan
- Harga Barang
- Jenis Karyawan
- Stok Barang
- Status
- Picture

At the bottom of the form are two buttons: 'Cancel' and 'Simpan' (Save).

Gambar 4.10 Tambah Barang Baru

Pada gambar 4.10 merupakan tampilan ketika menekan tombol tambah item, akan muncul *field* nama barang, harga beli, jumlah, bila selesai klik tombol simpan untuk menyimpan barang ke dalam *database*. Tambah barang baru bisa dilakukan sesuai dengan kategori barang yang ada.

#### e. Transaksi Masuk

Gambar 4.11 Transaksi Masuk

Tampilan inputan barang masuk, terdapat *field* nama barang, harga beli barang, *supplier*, jumlah barang, tanggal masuk barang, dan keterangan, bila selesai klik tombol simpan.

### 4.11 Implementasi Program

Untuk mengoperasikan aplikasi agar dapat berjalan dengan baik dan sesuai maka dibutuhkan minimal lingkup operasi seperti berikut :

#### a. Sistem Operasi

Windows 7 *Home Premium* merupakan sistem operasi minimun untuk menjalankan aplikasi dengan lancar dan aman karena kompatibel dengan aplikasi lain yang dibutuhkan.

b. Xampp v3.2.2

Xampp (Apache, MySQL, PHP dan Perl) digunakan sebagai pengelolah *database* perusahaan, karena mampu mengatasi semua proses transaksi yang dibutuhkan oleh perusahaan dan menggunakan bahasa pemograman PHP yang mendukung aplikasi yang dirancang.

c. Laravel 5.4.24

Laravel 5.4.24 digunakan sebagai *framework* dari sistem yang dirancang, karena mampu mengatasi kebutuhan aplikasi seperti mengirim *email* kepada manajer, memberikan hak akses hingga pembuatan laporan. Jadi sangat dianjurkan untuk menggunakan laravel dengan versi minimal 5.4.24.

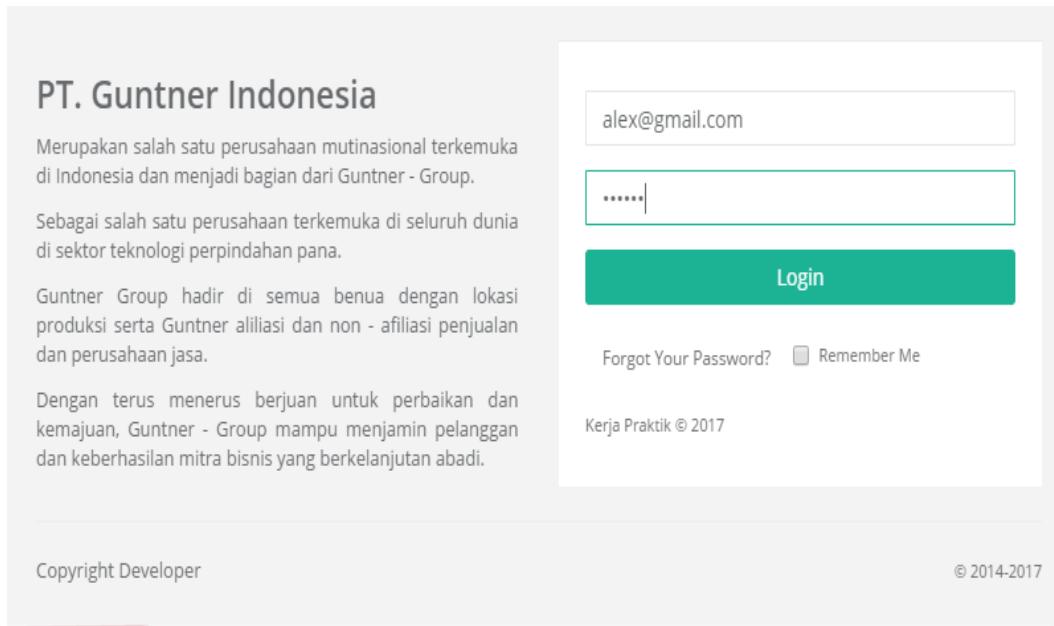
d. Google Chrome

Chrome dipilih sebagai *browser default* untuk menjalankan aplikasi karena mampu memberikan tampilan yang lebih baik dan bagus, manajemen memori yang lebih baik dari pada *browser* lainnya, serta memiliki *javascript virtual machine* sendiri.

Pada bagian ini menjelaskan kegunaan fitur yang terdapat dalam aplikasi stok berbasis web pada bagian landscape di PT Guntner Indonesia :

a. Login

Pada gambar 4.12 adalah tampilan halaman login aplikasi. Setiap *user* yang sudah memiliki hak akses untuk menggunakan aplikasi harus memasukkan *username* dan *password* terlebih dahulu. *Username* yang dimasukkan berupa email dan password yang terdiri dari gabungan antara huruf, angka bahkan karakter yang telah dibuat oleh setiap user.



Gambar 4.12 Login

### b. Dashboard

Pada gambar 4.13 adalah dashboard dari aplikasi stok pada bagian *transport* dan *building maintenance*. Halaman ini menampilkan jumlah atau kondisi stok berdasarkan setiap kategori. Kategori untuk bagian *transport* dan *building maintenance* terdiri dari 2 macam pada setiap bagian. Pada bagian *transport* terdapat kategori *cleaning* dan *part*. Pada bagian *building maintenance* terdapat kategori *tools* dan *part*. Manajer juga akan mendapatkan pesan atau pemberitahuan dari sistem ke emailnya bahwa terdapat barang yang perlu dilakukan safety stock.

Transport		Building Maintenance	
Cleaning	Part	Tools	Part
275,800 New orders	275,800 New orders	275,800 New orders	275,800 New orders

Gambar 4.13 Dashboard

### c. Data Master Barang

Pada gambar 4.14 adalah tampilan data master barang. Tombol pada halaman utama ini yaitu tambah barang, *download template*, *import file*, *download laporan pdf* dan *download laporan excel*. Sedangkan tabel yaitu untuk menampilkan seluruh data barang yang ada.

No.	Kode Tools	Nama Tools	Stok Tools	Keterangan	Action
1	T001	Obeng Plus	288	Lama	
2	T002	Baut	464	Baru	
3	T003	Gergaji	419	Lama	
4	T004	Paku	310	Baru	
5	T005	Palu	67	Baru	
6	T006	Gergaji Besi	366	Lama	
7	T007	Obeng Minus	252	Baru	
8	T008	Kapak	438	Baru	
9	T009	Gunting	295	Baru	
10	T010	Mata Bor	107	Baru	

Gambar 4.14 Data Master Barang

Data yang di tampilkan pada tabel tersebut yaitu Nomor, Kode Barang, Nama Barang, Stok barang, keterangan dan *action*. Pada kolom *action* terdapat 2 tombol yaitu edit dan hapus untuk mengelolah data barang. Selain itu di atas tabel terdapat kolom cari untuk mempermudah dalam mencari data barang yang akan dilihat.

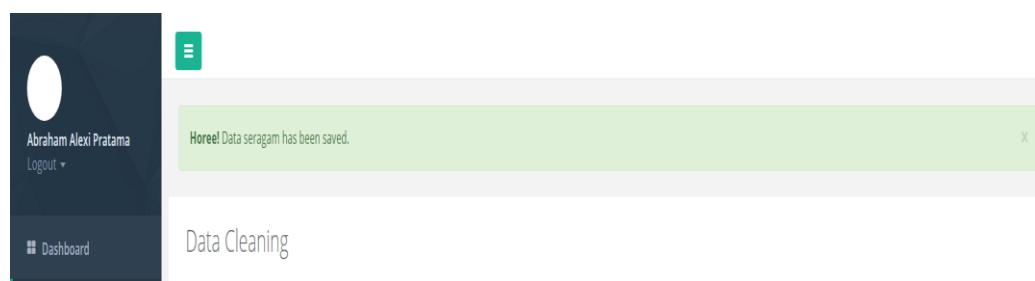
### d. Tambah barang

Pada gambar 4.15 adalah tampilan menambahkan barang, dimana *user* dapat mengisi data barang sesuai dengan kolom – kolom yang ada. Jika terdapat kolom yang tidak terisi maka aplikasi akan memberikan peringatan dan aplikasi

tidak akan menambahkan data barang yang tidak lengkap. Di bagian bawah terdapat informasi bahwa semua kolom harus diisi yang bertandakan (\*).



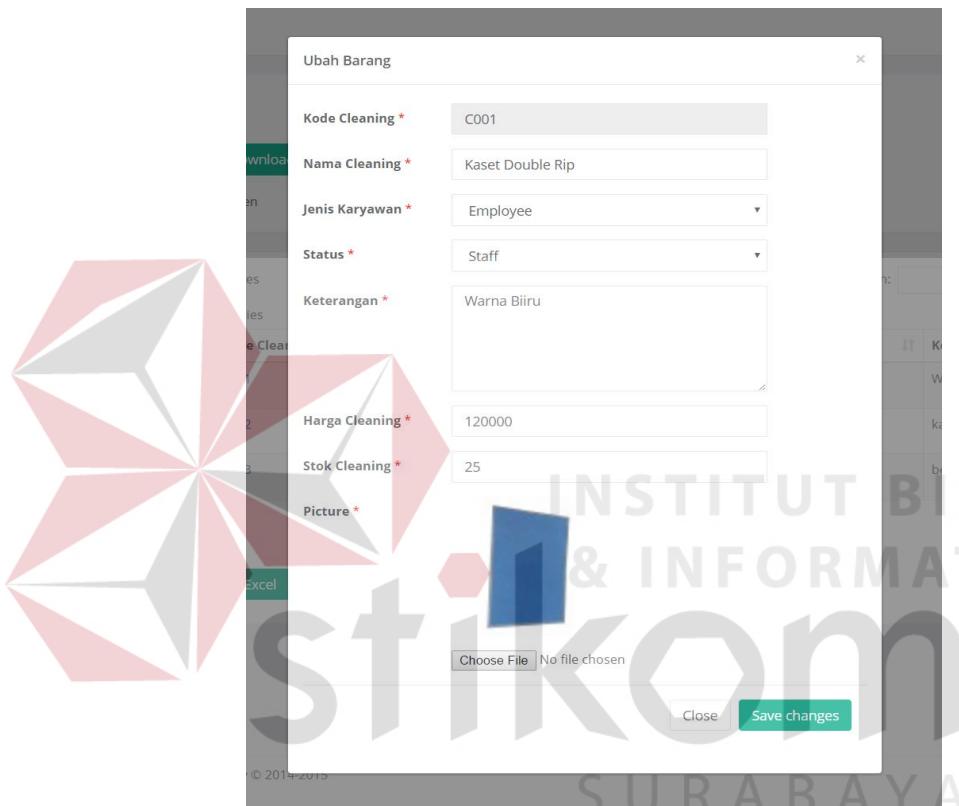
Ketika semua data barang baru telah diisi dan menekan tombol simpan maka akan langsung tersimpan pada *database* dan akan mendapatkan pemberitahuan berwarna hijau kalau data sudah berhasil disimpan atau ditambahkan seperti yang terlihat pada gambar 4.16.



Gambar 4.16 Notifikasi Data Brang Berhasil

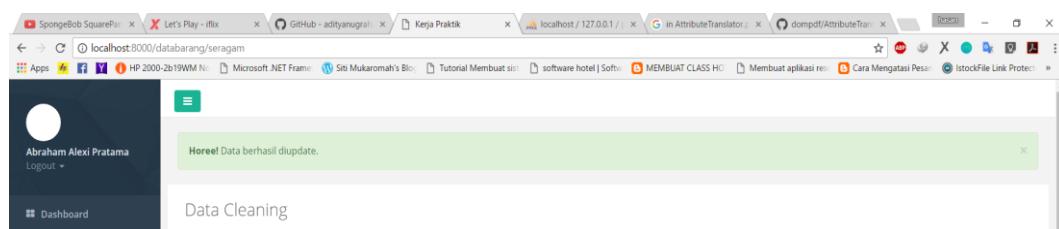
### e. Edit Barang

Pada tabel data barang pada kolom *action* terdapat tombol edit dimana user dapat mengubah data pada setiap barang yang ada. Jika tombol edit ditekan akan muncul *form* pada gambar 4.17, *user* dapat mengubah semua data yang ada pada data barang kecuali kode barang.



Gambar 4.17 Edit Barang

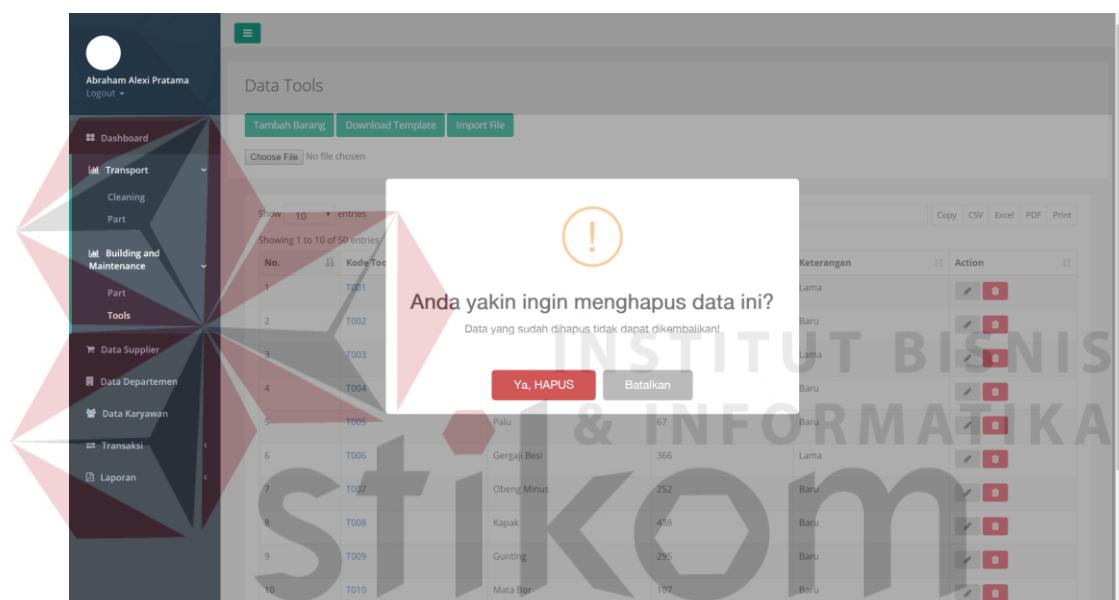
Pada gambar 4.18 tampilan edit barang, kode barang hanya dapat dilihat saja. Ketika data barang berhasil diedit maka *user* akan mendapatkan pemberitahuan bahwa data barang sudah berhasil dirubah.



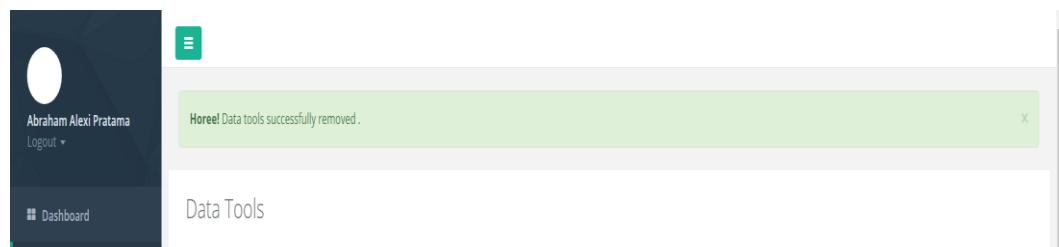
Gambar 4.18 Edit Barang Berhasil

#### f. Hapus Barang

Pada gambar 4.19 merupakan tampilan ketika *user* menekan tombol hapus pada kolom action di tabel. Jika tombol hapus ditekan maka akan muncul *pop up* verifikasi terlebih dahulu. Hal ini terjadi karena setiap data yang hilang tidak dapat dikembalikan lagi. Jika user memilih “ya, saya hapus” maka data akan terhapus dan akan mendapatkan pemberitahuan bahwa data telah berhasil dihapus seperti pada gambar 4.20.



Gambar 4.19 Verifikasi Hapus Data

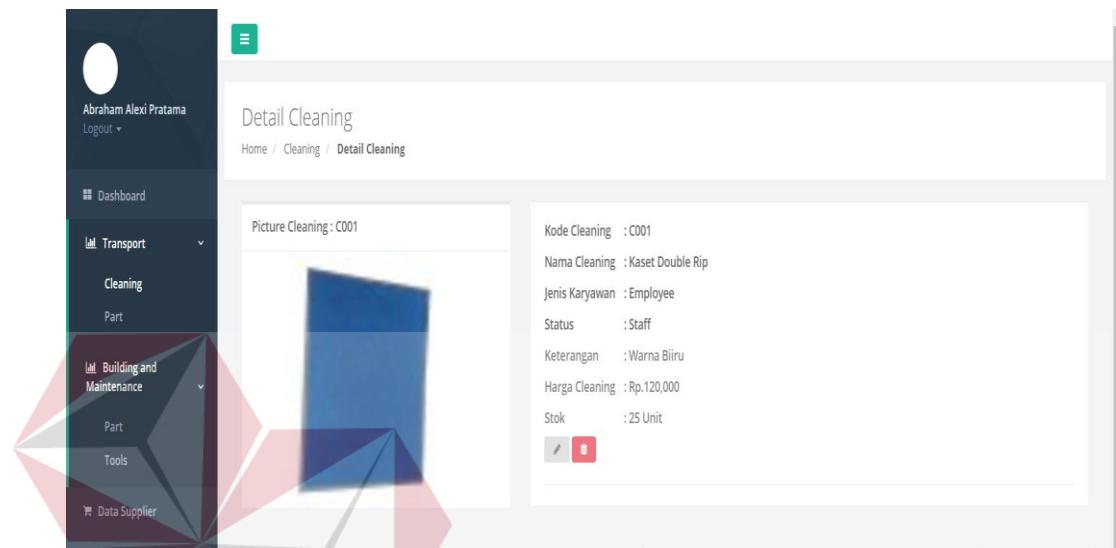


Gambar 4.20 Notifikasi Hapus Barang Berhasil

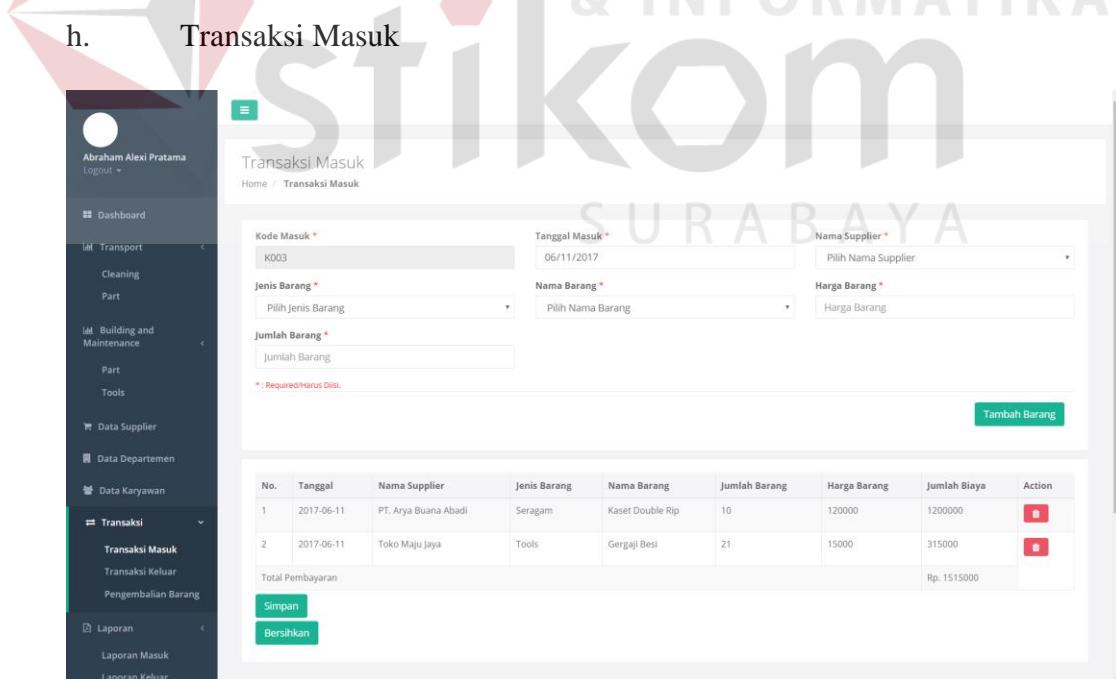
#### g. Detail Barang

Pada gambar 4.21 yaitu melihat detail informasi data barang yang ada. Untuk melihat detail barang *user* menekan kode barang yang berwarna biru telebih

dahulu. Informasi yang di tampilkan secara lengkap hingga foto dari setiap barang. Di detail barang juga bisa mengubah dan menghapus barang secara langsung karena di bagian bawah terdapat tombol edit dan hapus, jadi *user* tidak perlu kembali lagi ke halaman utama untuk mengelola data barang.



Gambar 4.21 Detail Barang



Gambar 4.22 Transaksi Masuk

Pada gambar 4.22 merupakan halaman transaksi masuk yang terdiri dari beberapa kolom untuk melakukan restock barang. Untuk kode transaksi akan muncul secara otomatis dan tidak bisa di ubah oleh *user*. Pada form ini *user* memasukan tanggal transaksi sesuai kebutuhan, untuk nama supplier, jenis barang, nama barang dan harga barang *user* cukup memilih saja karena sudah disiapkan dari aplikasi bahwa data *supplier* dan data barang sudah ada jadi *user* tidak perlu memasukkan data secara manual. Harga juga akan muncul secara otomatis ketika sudah memilih jenis barang dan nama barang. Sedangkan untuk jumlah barang *user* harus memasukkan secara manual sesuai dengan kebutuhan.

Ketika tombol tambah barang ditekan maka data yang berada pada setiap kolom yang sudah dimasukkan akan berpindah ke tabel bawah. Ketika tombol simpan ditekan maka semua data transaksi yang berada di tabel bawah akan tersimpan dan akan mendapatkan notifikasi bahwa transaksi berhasil dilakukan seperti pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Notifikasi Transaksi Masuk Berhasil

#### i. Laporan

Pada gambar 4.24 merupakan laporan dari semua transaksi masuk yang terjadi. Laporan tersebut ditampilkan dalam bentuk tabel yang menampilkan kolom nomer, kode masuk, tanggal masuk, grand total dan *action*. Pada kolo *action* terdapat tombol detail yang berfungsi untuk melihat semua barang yang ada dalam

sebuah transaksi. Laporan transaksi juga dapat dicetak dalam bentuk PDF dan Excel untuk diberikan kepada manajer.

The screenshot shows a user interface for a reporting module. The left sidebar has a dark theme with a user profile (Abraham Alexi Pratama) and navigation links for Dashboard, Transport, Building and Maintenance, Data Supplier, Data Departemen, Data Karyawan, Transaksi, and Laporan (with sub-options Laporan Masuk, Laporan Keluar, Laporan Kembali). The main content area is titled 'Laporan Masuk' under 'Laporan / Laporan Masuk'. It displays a table titled 'Laporan Transaksi Masuk' with three entries:

No	Kode Masuk	Tanggal Transaksi	Grand Total	Action
1	K001	2017-06-04	285	<button>Detail</button>
2	K002	2017-06-08	98400	<button>Detail</button>
3	K003	2017-06-11	1515000	<button>Detail</button>

Buttons for 'Copy', 'CSV', 'Excel', 'PDF', and 'Print' are at the top right of the table. A green button labeled 'Download Laporan PDF' is located below the table. The bottom of the page includes a copyright notice 'Copyright Example Company © 2014-2015'.

Gambar 4.24 Laporan Masuk

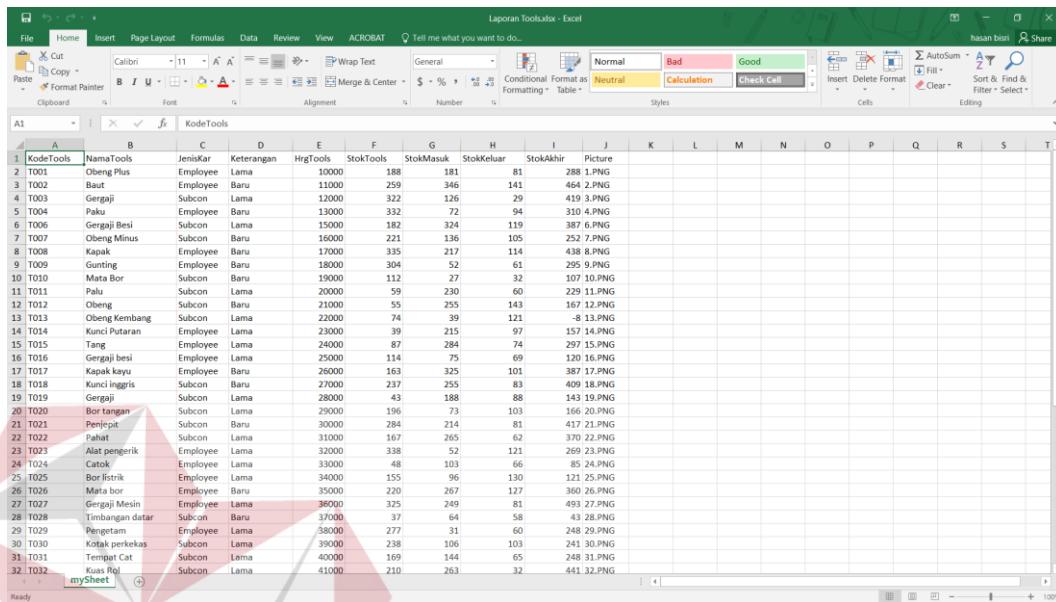
The screenshot shows a PDF document titled 'Laporan Tools Baru'. The table has ten columns: No., Kode Tools, Nama Tools, Jenis Karyawan, Keterangan, Harga Tools, Stok Tools, Stok Masuk, Stok Keluar, and Stok Akhir. The data is as follows:

No.	Kode Tools	Nama Tools	Jenis Karyawan	Keterangan	Harga Tools	Stok Tools	Stok Masuk	Stok Keluar	Stok Akhir
1	T001	Obeng Plus	Employee	Lama	10000	188	181	81	288
2	T002	Baut	Employee	Baru	11000	259	346	141	464
3	T003	Gergaji	Subcon	Lama	12000	322	126	29	419
4	T004	Paku	Employee	Baru	13000	332	72	94	310
5	T006	Gergaji Besi	Subcon	Lama	15000	182	324	119	387
6	T007	Obeng Minus	Subcon	Baru	16000	221	136	105	252
7	T008	Kapak	Employee	Baru	17000	335	217	114	438
8	T009	Gunting	Employee	Baru	18000	304	52	61	295
9	T010	Mata Bor	Subcon	Baru	19000	112	27	32	107
10	T011	Palu	Subcon	Lama	20000	59	230	60	229

Gambar 4.25 Laporan PDF

Pada gambar 4.25 adalah laporan data barang yang ada pada perusahaan, laporan ini berupa *Portable Document Format* (PDF) atau juga bisa laporan berupa

file excel seperti pada gambar 4.26 yang dapat di *download* pada setiap bagian data master barang. Laporan yang berbentuk PDF ataupun laporan berbentuk excel berisi data transaksi barang masuk secara keseluruhan.



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	KodeTools	NamaTools	JenisBar	Keterangan	HrgTools	StokTools	StokMasuk	StokKeluar	StokAkhir										
2	T001	Obeng Plus	Employee	Lama	10000	188	181	81	288	1.1.PNG									
3	T002	Baut	Employee	Baru	11000	259	346	141	464	2.2.PNG									
4	T003	Gergaji	Subcon	Lama	12000	322	126	29	419	3.3.PNG									
5	T004	Paku	Employee	Baru	13000	332	72	94	310	4.4.PNG									
6	T006	Gergaji Besi	Subcon	Lama	15000	182	324	119	387	6.6.PNG									
7	T007	Obeng Minus	Subcon	Baru	16000	221	136	105	252	7.7.PNG									
8	T008	Kapak	Employee	Baru	17000	335	217	114	438	8.8.PNG									
9	T009	Gunting	Employee	Baru	18000	304	52	61	295	9.9.PNG									
10	T010	Mata Bor	Subcon	Lama	19000	112	27	32	107	10.10.PNG									
11	T011	Palu	Subcon	Lama	20000	59	230	60	239	11.11.PNG									
12	T012	Obeng	Subcon	Baru	21000	55	255	143	167	12.12.PNG									
13	T013	Obeng Kembang	Subcon	Lama	22000	74	39	121	-8	13.13.PNG									
14	T014	Kunci Putaran	Employee	Baru	23000	39	215	97	157	14.14.PNG									
15	T015	Tang	Employee	Lama	24000	87	284	74	297	15.15.PNG									
16	T016	Gergaji besi	Employee	Lama	25000	114	75	69	120	16.16.PNG									
17	T017	Kapak kayu	Employee	Baru	26000	163	325	101	387	17.17.PNG									
18	T018	Kunci inggris	Subcon	Baru	27000	237	255	83	409	18.18.PNG									
19	T019	Gergaji	Subcon	Lama	28000	43	188	88	143	19.19.PNG									
20	T020	Bor tangan	Subcon	Lama	29000	196	73	103	166	20.20.PNG									
21	T021	Penjepit	Subcon	Baru	30000	284	214	81	417	21.21.PNG									
22	T022	Pahat	Subcon	Lama	31000	167	265	62	370	22.22.PNG									
23	T023	Alat pengir	Employee	Lama	32000	338	52	121	269	23.23.PNG									
24	T024	Catok	Employee	Lama	33000	48	103	66	85	24.24.PNG									
25	T025	Bor listrik	Employee	Lama	34000	155	96	130	121	25.25.PNG									
26	T026	Mata bor	Employee	Baru	35000	220	267	127	360	26.26.PNG									
27	T027	Gergaji Mesin	Employee	Lama	36000	325	249	81	493	27.27.PNG									
28	T028	Timbangan datar	Subcon	Baru	37000	37	64	58	43	28.28.PNG									
29	T029	Pegangan	Employee	Lama	38000	277	31	60	248	29.29.PNG									
30	T030	Kotak perkekas	Subcon	Lama	39000	238	106	103	241	30.30.PNG									
31	T031	Tempat Cat	Subcon	Lama	40000	169	144	65	248	31.31.PNG									
32	T032	Kasir Rj	Subcon	Lama	41000	210	263	32	441	32.32.PNG									

Gambar 4.26 Laporan excel