

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Identifikasi Masalah

Pencatatan stok dan laporan yang saat ini terjadi masih menggunakan kertas. Pencatatan stok dilakukan dengan cara mengecek jumlah stok barang terlebih dahulu, kemudian dicatat. Hasil dari catatan tersebut akan dibuatkan laporan stok yang akan diserahkan kepada manajer. Manajer akan melakukan verifikasi laporan dan membuatkan laporan barang yang harus dibeli apabila ada barang yang telah mencapai batas *safety* stok. Karyawan akan menerima laporan barang yang harus dibeli dari manajer.

Hasil dari laporan ini akan dibuatkannya *purchase order* yang akan diserahkan kepada *supplier*. *Supplier* akan menerima *purchase order* dari perusahaan dan membuatkan nota pembelian. Karyawan akan menerima nota pembelian dari *supplier*. Karyawan akan membuatkan laporan hasil pembelian yang akan diserahkan kepada manajer. Dari identifikasi masalah yang telah dijelaskan terdapat masalah dan alternatif solusi yang dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Masalah dan Alternatif Solusi

Masalah	Alternatif Solusi
Proses pencatatan stok masih menggunakan kertas	Proses pencatatan stok yang dilakukan secara tersistem
Pemberitahuan stok \leq <i>safety</i> stok kepada manajer.	<i>Reminder</i> via <i>email</i> kepada manajer apabila stok \leq <i>safety</i> stok

4.2 Analisis

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada maka dilakukannya analisis untuk merancang dan membangun aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. Dilakukannya wawancara terhadap pihak yang bersangkutan membantu dalam hal memvalidasi kebutuhan dari pengguna untuk membangun aplikasi sebagai berikut :

4.2.1 User Requirement dan Fungsional

Dari hasil analisis tersebut terdapat *user requirement* dan fungsional yang dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 *User Requirement* dan Fungsional

<i>User</i>	Kebutuhan	Fungsional
Manajer	1. Mengetahui barang yang stoknya \leq <i>safety stok</i> 2. Melihat laporan stok barang	1. Mendapatkan reminder 2. Dapat melihat laporan stok barang
Karyawan	1. Memasukkan data barang 2. Mengecek stok barang 3. Membuat laporan	1. Dapat memasukkan data barang 2. Dapat mengecek stok barang 3. Dapat membuat laporan

4.2.2 Non Fungsional

Selain itu terdapat juga kebutuhan dari aplikasi stok berbasis web pada bagian *landscape* seperti dibawah ini :

a. Kapasitas

Diperkirakan kapasitas data yang akan disimpan ± 31 GB untuk dapat menjalankan aplikasi ini dengan baik dan lancar. Ukuran tersebut sudah mencakup sistem operasi, *database* dan *tools* pendukung lainnya.

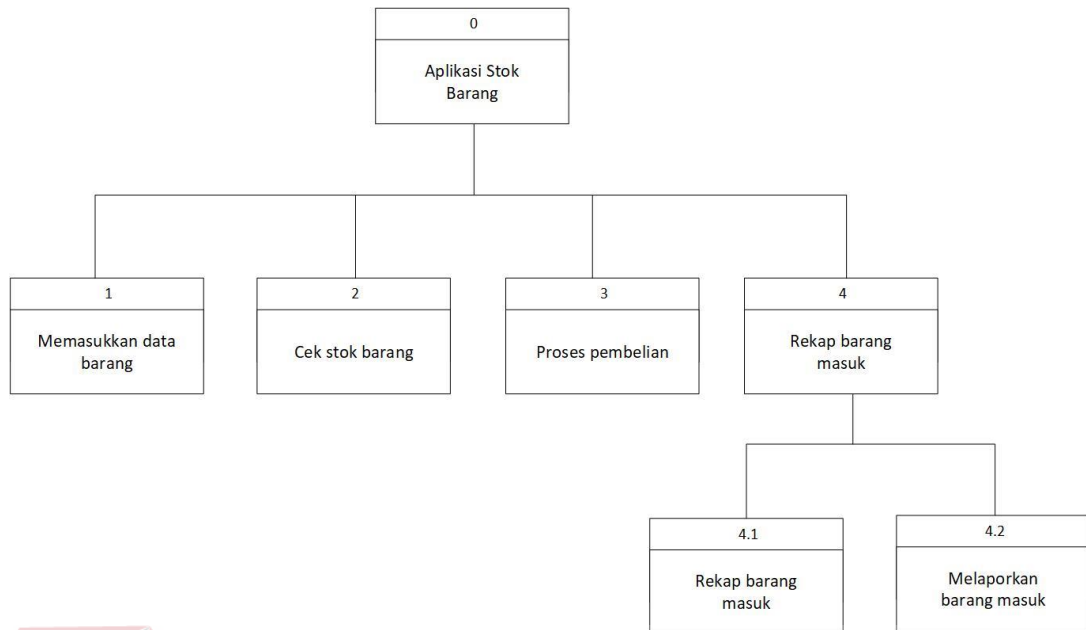
b. Keamanan.

Terdapat beberapa 2 jenis *user* untuk dapat mengakses aplikasi ini yang sama – sama menggunakan *username* dan *password* untuk *login*, yakni *admin* dan *employee*. Perbedaananya *employee* hanya dapat mengakses laporan dan transaksi yang dibutuhkan sedangkan *admin* dapat mengakses semua fitur yang ada. Jadi semua data barang perusahaan terjamin keamanan datanya.

4.3 Diagram Jenjang

Pada gambar 4.1 merupakan diagram jenjang dari aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. Dalam diagram jenjang gambar 4.1 dapat dilihat bahwa terdapat 4 proses utama yakni memasukan data barang, cek stok barang, proses pembelian dan rekap barang masuk.

Pada proses memasukan data barang, cek stok barang dan proses pembelian tidak memiliki sub proses lagi atau lain. Sedangkan proses rekap barang masuk memiliki 2 sub proses lagi yakni rekap barang masuk dan melaporkan barang masuk.



Gambar 4.1 Diagram Jenjang

4.4 Context Diagram

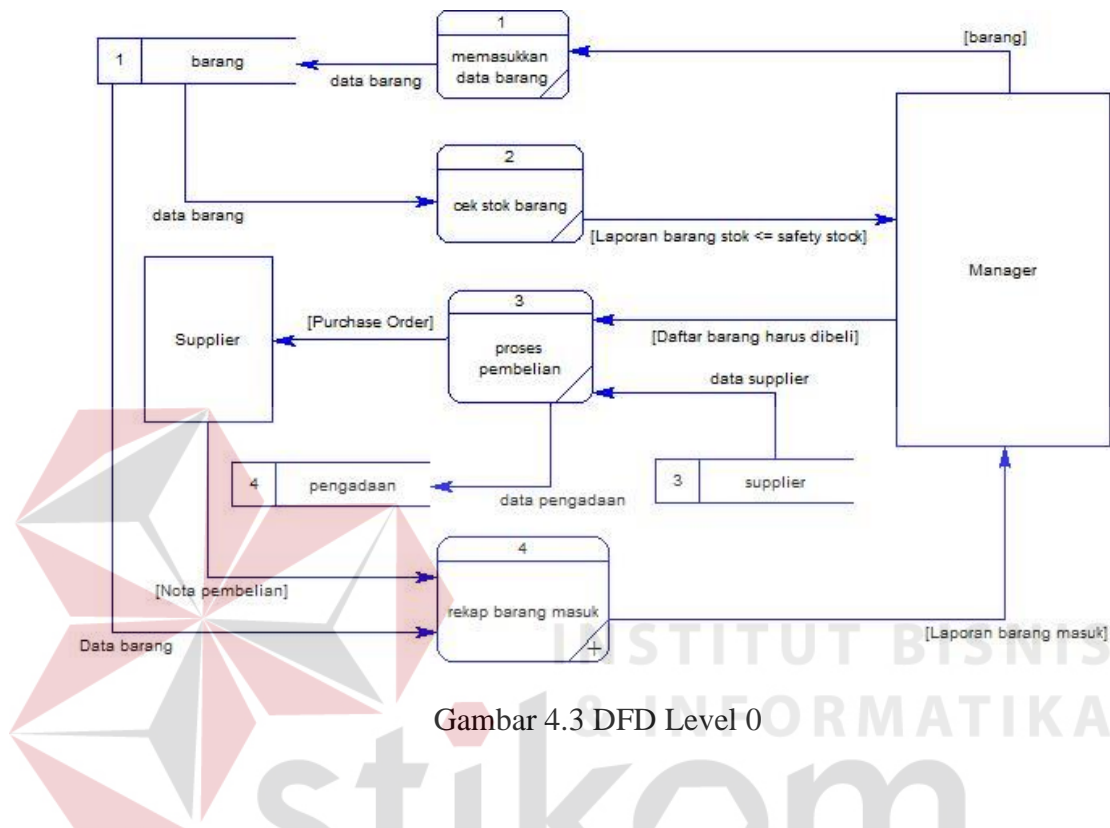
Pada gambar 4.2 merupakan *context diagram* dari aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. Dari gambar 4.2 dapat dilihat bahwa *context diagram* tersebut memiliki satu proses utama dan diberi nomor nol dan memiliki 2 entitas yakni manajer dan *supplier* yang dimana terdapat beberapa aliran data, baik aliran data masuk atau aliran data keluar.



Gambar 4.2 Context Diagram

4.5 Data Flow Diagram Level 0

Pada gambar 4.3 adalah DFD *Level 0* untuk aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape* seperti dibawah ini:

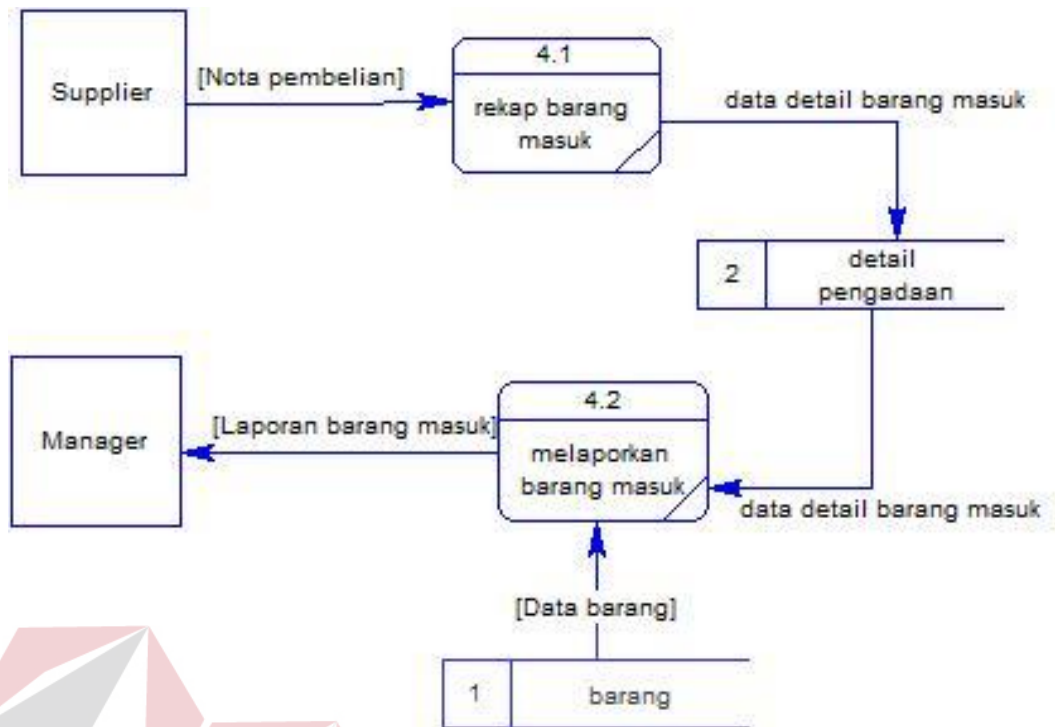


Gambar 4.3 DFD Level 0

Pada DFD *Level 0* terdapat 4 macam proses terdiri dari memasukkan data barang, cek stok barang, proses pembelian dan rekap barang masuk. Pada DFD *level 0* ini menampilkan 3 *data store* yakni barang, pengadaan dan *supplier*. Terdapat juga 2 *entity* yakni *supplier* dan manajer. Semua *data store*, proses dan *entity* yang ada saling berhubungan atau memiliki *data flow* sesuai kebutuhan.

4.6 Data Flow Diagram Level 1

Pada gambar 4.4 adalah DFD *Level 1* untuk aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. DFD *level 1* ini merupakan hasil salah satu *decompose* dari proses pada DFD *level 0* yakni proses rekap barang masuk. Pada DFD *level 1* ini terdapat 2 proses yakni rekap barang masuk dan melaporkan barang masuk.

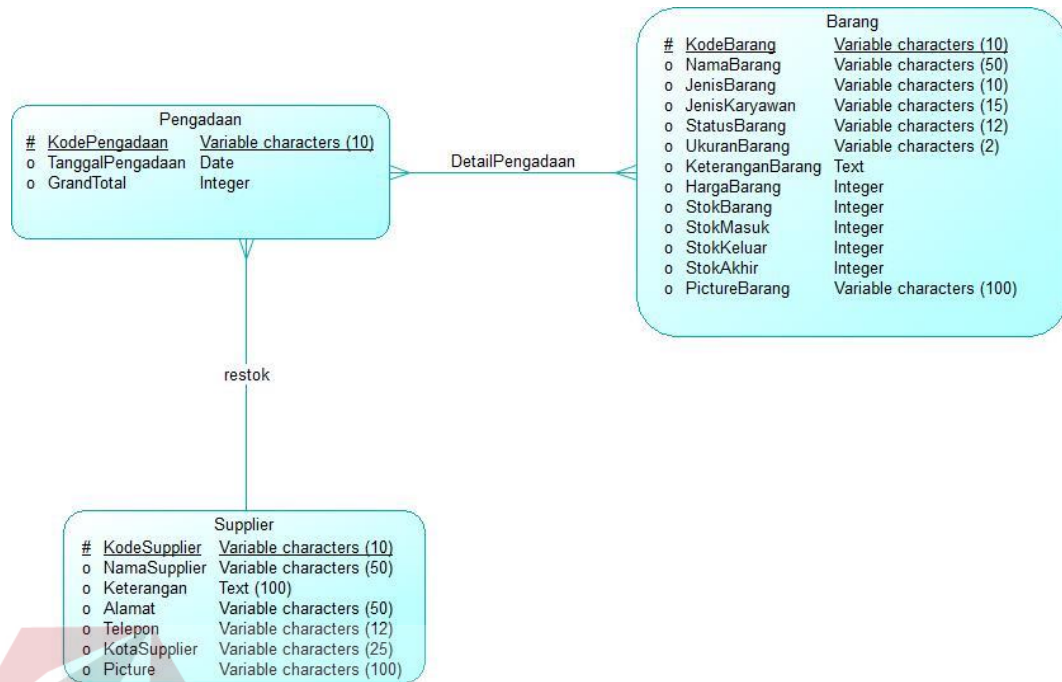


Gambar 4.4 DFD Level 1

Entity yang terkait juga tidak mengalami perubahan yakni supplier dan manager. Untuk *data store* pada DFD level 1 ini terdapat 2 macam yakni barang dan detail pengadaan.

4.7 Conceptual Data Model (CDM)

Pada gambar 4.5 menjelaskan tentang CDM dari aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. Pada CDM terdapat 3 tabel yang saling berhubungan dari aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. Tabel tersebut adalah pengadaan, *supplier* dan barang dimana dalam tabel tersebut memiliki beberapa *attribut* sesuai dengan kebutuhan. Hubungan antara tabel pengadaan dengan *supplier* adalah *restock* yang memiliki relasi *one to many*, sedangkan untuk tabel pengadaan dengan barang memiliki hubungan detail pengadaan yang berelasi *many to many*.

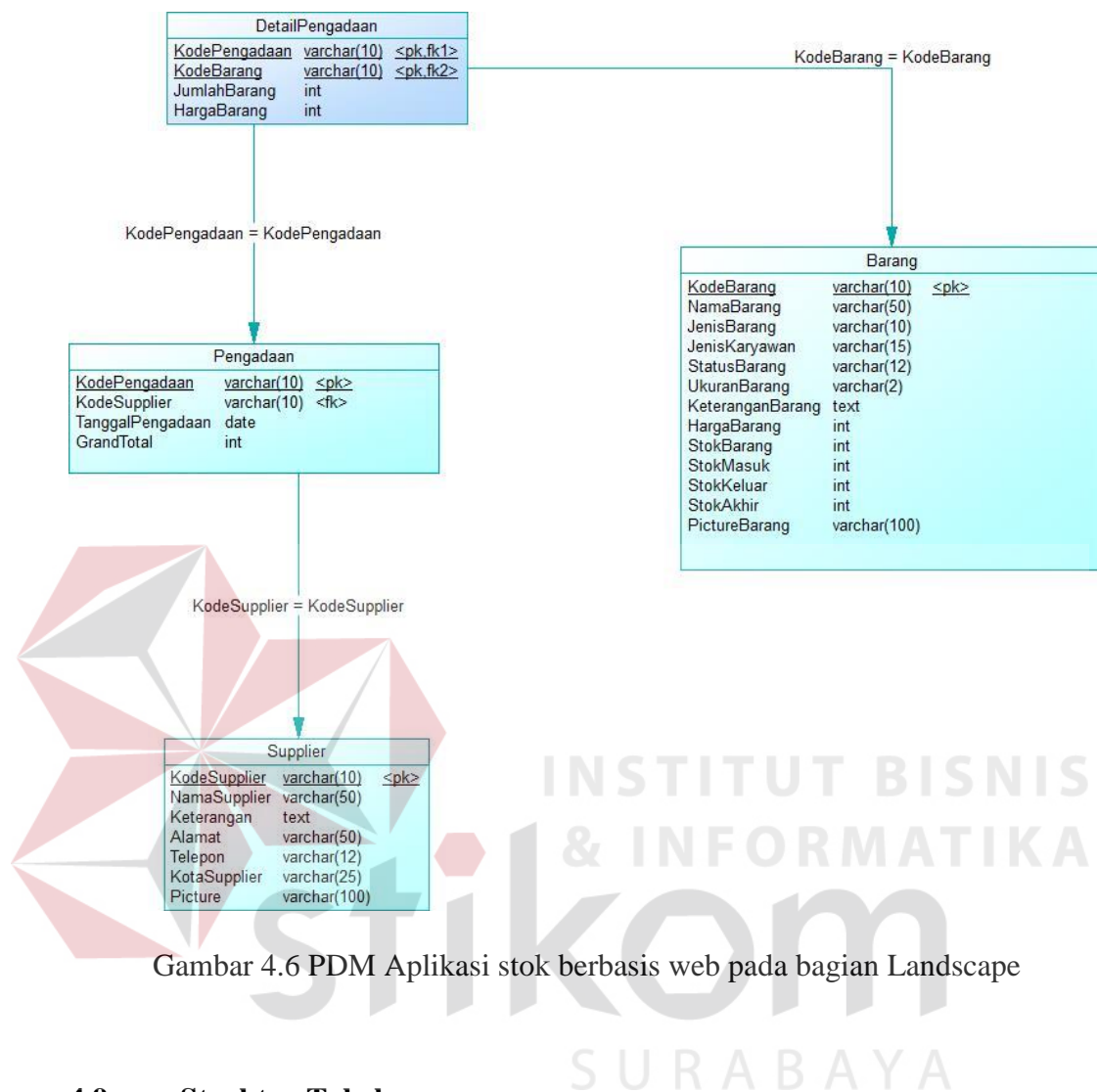


Gambar 4.5 CDM Aplikasi stok berbasis web pada bagian Landscape

4.8 Physical Data Model (PDM)

Pada gambar 4.6 menjelaskan tentang *Physical Data Model (PDM)* dari aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape*. PDM ini merupakan hasil *generate* dari CDM pada gambar 4.5. Sehingga semua *primary key* dari masing-masing tabel akan menjadi *foreign key* di dalam tabel yang berhubungan. Pada tabel pengadaan akan mendapatkan *foreign key kode supplier* dari tabel supplier yang sebelumnya berupa *primary key*.

Terdapat juga sebuah tabel baru yang merupakan hasil relasi antara tabel pengadaan dengan tabel barang yang memiliki relasi *many to many*. *Primary key* pada tabel barang dan tabel pengadaan juga menjadi *foreign key* untuk tabel detail pengadaan. Selain itu tabel detail pengadaan juga mendapatkan *attribut* tambahan yakni jenis barang, nama barang, jumlah barang dan harga barang.



Gambar 4.6 PDM Aplikasi stok berbasis web pada bagian Landscape

4.9 Struktur Tabel

Struktur tabel Aplikasi Stok Berbasis *Web* pada Bagian *Landscape* di PT

Guntner Indonesia sebagai berikut:

4.9.1 Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

Primary Key : KodeBarang

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data barang yang ada.

Tabel 4.3 Barang

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodeBarang	Varchar	10	-
2.	NamaBarang	Varchar	50	-
3.	JenisBarang	Varchar	10	Seragam, <i>Preused</i> , <i>Tool</i> dan Loker
4.	JenisKaryawan	Varchar	15	<i>Employee</i> , <i>Subcon</i> dan OJT
5.	StatusBarang	Varchar	12	Staff, Non Staff dan null
6.	UkuranBarang	Varchar	2	S, M, L, dan XL
7.	KeteranganBarang	Text	-	-
8.	HargaBarang	Integer	-	-
9.	StokBarang	Integer	-	-
10.	StokMasuk	Integer	-	-
11.	StokKeluar	Integer	-	-
12.	StokAkhir	Integer	-	-
13.	PictureBarang	Varchar	100	Format penyimpanan dari <i>picture</i> adalah nama <i>file</i> . Contoh : 1497086852.jpg

4.9.2 Tabel Pengadaan

Nama Tabel : Pengadaan

Primary Key : KodePengadaan

Foreign Key : KodeSupplier

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data transaksi yang terjadi.

Tabel 4.4 Pengadaan

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodePengadaan	Varchar	10	Format kode : "K001" gabungan antara huruf dan angka yang otomatis dibuat
2.	KodeSupplier	Varchar	10	-
3.	TanggalPengadaan	date	-	Format tanggal : hh/bb/tttt
4.	GrandTotal	Integer	-	-

4.9.3 Tabel Detail Pengadaan

Nama Tabel : DetailPendagaan

Primary Key : -

Foreign Key : KodePengadaan, KodeBarang

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data transaksi yang terjadi.

Tabel 4.5 Detail Pengadaan

No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodePengadaan	Varchar	10	-
2.	KodeBarang	Varchar	10	-
3.	JumlahBarang	Integer	-	-
4.	HargaBarang	Integer	-	-

4.9.4 Tabel *Supplier*

Nama Tabel : *Supplier*

Primary Key : KodeSupplier

Foreign Key : -

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data supplier.

Tabel 4.6 Supplier

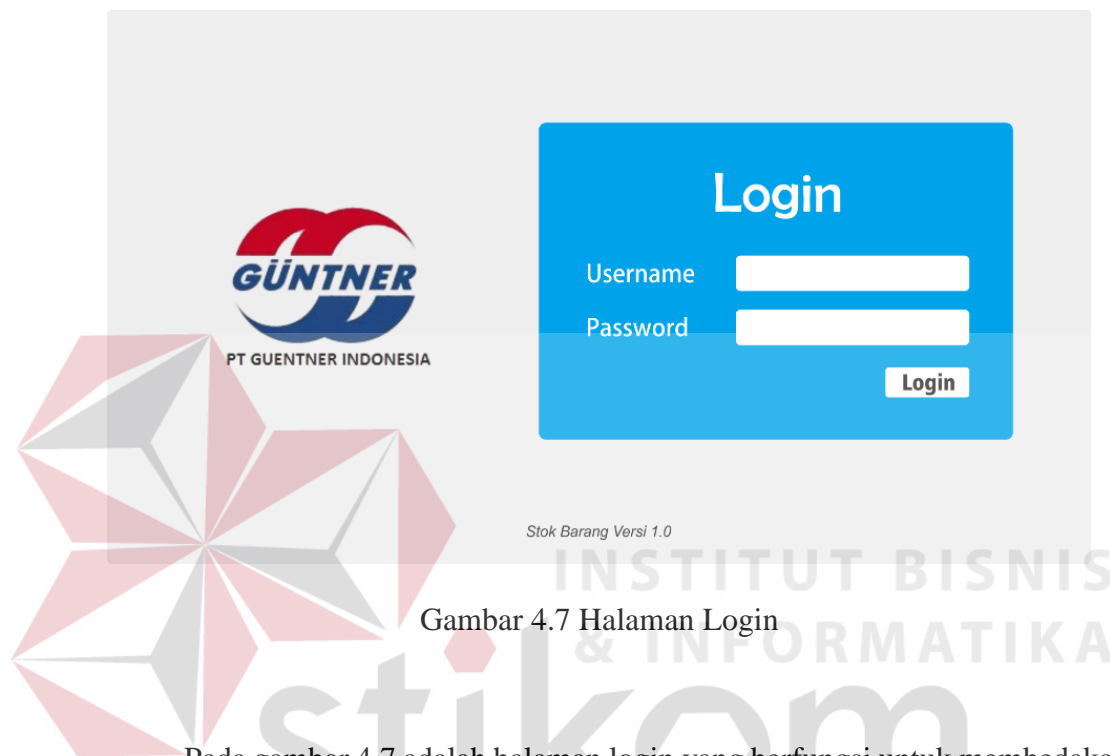
No.	Field	Data Type	Length	Keterangan
1.	KodeSupplier	Varchar	10	-
2.	NamaSupplier	Varchar	50	-
3.	Keterangan	Text	-	-
4.	Alamat	Varchar	50	-
5.	Telepon	Varchar	12	-
6.	KotaSupplier	Varchar	25	-
7.	Picture	Varchar	100	Format penyimpanan dari <i>picture</i> adalah nama <i>file</i> . Contoh : 20086852.jpg

4.10 Desain *Input Output*

Pada bagian ini dibuat sebuah tampilan antarmuka atau *input output* yang nantinya akan digunakan atau diimplementasikan pada aplikasi yang akan dibangun. Tampilan yang dimaksud adalah tampilan antarmuka aplikasi seperti halaman *login*, halaman *dashboard*, halaman data master barang hingga halaman transaksi stok barang.

Berikut adalah desain *input output* dari Aplikasi Stok Berbasis *Web* pada Bagian *Landscape* di PT Guntner Indonesia dan penjelasan bagaimana cara menggunakan aplikasi ini nantinya :

a. *Login*



Gambar 4.7 Halaman Login

Pada gambar 4.7 adalah halaman login yang berfungsi untuk membedakan hak akses pada *user* yang akan mengakses aplikasi, dimana *user* diharapkan memasukkan *username* berupa *email* dan *password* berupa kombinasi antara angka, huruf dan karakter yang telah dibuat. *User* yang berhasil *login* terbagi menjadi 2 macam hak akses yakni *admin* dan *employee*.

b. *Dashboard*

Pada gambar 4.8 merupakan tampilan untuk halaman *dashboard*. *User* akan disajikan sebuah tampilan dimana user dapat melihat kondisi stok barang yang ada saat ini yang dibagi menjadi 4 kategori yang dibedakan berdasarkan warna untuk mempermudah memahami informasi yang ada. Mulai dari barang apa saja

yang dapat dipinjam hingga jumlah barang pada setiap kategori. Kategori tersebut yakni seragam berwarna merah, *preused* berwarna kuning, loker berwarna hijau dan *tools* berwarna biru.



Gambar 4.8 Halaman *Dashboard*

Serta dapat melihat barang apa saja yang sudah mencapai *safety stock* atau kondisi barang yang mendekati *safety stock*. Informasi tersebut ditampilkan dalam bentuk tabel untuk mempermudah memahami informasi yang ada. Pada tabel tersebut *user* dapat melihat jumlah barang saat ini dan keterangan terkait dengan jumlah barang tersebut, terdapat juga keterangan tambahan berwarna merah sebagai judul dari tabel tersebut yang mempertegas bahwa barang – barang pada tabel tersebut memerlukan perhatian khusus.

c. Data Master Barang

Pada gambar 4.9 adalah halaman data master barang, yang terbagi menjadi empat jenis atau kategori yakni seragam baru, *preused*, loker dan *tools*. Keempat kategori tersebut memiliki tampilan karakteristik yang hampir sama, dimana pada

halaman awal ini diakses *user* mendapatkan tampilan berupa tabel dan beberapa tombol untuk mengelolah data barang. Tombol tersebut adalah tambah barang, *download template*, *import data* dan *download laporan*.

LANDSCAPE

Pesan Hi, User

Seragam Baru

+ Tambah Barang Download Template Import Data

No.	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah	Action
1.	Waterpack	Rp. 100.00	150 pcs	
2.	Pants	Rp. 150.000	100 pcs	
3.	T- Shirt	Rp. 120.000	180 pcs	
4.	Jeans	Rp. 100.000	200 pcs	
5.	Cap	Rp. 150.00	215 pcs	

Download Laporan

Stok Barang Versi 1.0

Gambar 4.9 Halaman Data Master Barang

Pada tabel tersebut *user* dapat melihat semua kondisi barang yang ada diperusahaan, namun hanya beberapa info saja seperti nama barang harga beli dan jumlah barang. Untuk dapat melihat data barang lainnya, *user* dapat menekan pada setiap nama barang yang berwarna biru untuk mendapatkan data lebih lengkapnya. Selain itu terdapat *action* yang dapat dilakukan *user* terkait data barang tersebut. Pada bagian *action* terdapat dua tombol yakni menghapus data dan *mengedit* data , dengan cara menekan tombol yang terdapat didalam dalam *action*, maka *user* dapat mengelolah data sesuai dengan tombol yang dipilih.

d. Tambah Barang Baru

Pada gambar 4.10 adalah halaman tambah data master barang. *User* dapat menambahkan data barang sesuai kategori dan mengisi sesuai *form* yang telah

tersedia. Ketika *user* menekan tombol simpan maka data yang ada pada setiap *field* atau kolom akan tersimpan ke dalam *database*.

Gambar 4.10 Halaman Tambah Barang Baru

e. Transaksi Masuk

Pada gambar 4.11 merupakan halaman transaksi masuk atau *restock* barang, dimana *user* dapat melakukan pembelian barang yang telah mencapai *safety stock* atau membeli barang yang dibutuhkan. *User* hanya perlu mengisi semua *field* atau kolom yang tersedia. Jika semua *field* sudah tersisi sesuai kebutuhan maka *user* dapat menekan tombol simpan sedangkan tombol batal akan membuat semua *field* kembali kosong dan transaksi dibatalkan.

Gambar 4.11 Halaman Transaksi Barang Masuk

f. Laporan

Laporan Data Barang

No.	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Karyawan	Status	Ukuran	Keterangan	Harga Barang	Stok Barang	Stok Masuk	Stok Keluar	Stok Akhir
9999	x--6--x	A--50--A	A--15--A	A--12--A	AA	text	9--11--9	9--11--9	9--11--9	9--11--9	9--11--9

Gambar 4.12 Laporan Barang

Pada gambar 4.12 merupakan contoh salah satu laporan data master barang untuk kategori seragam baru yang berisi kode barang atau kode seragam hingga stok akhir atau stok saat ini. Untuk data master barang terbagi sesuai dengan kategori data barang yang dimiliki. Untuk bagian *landscape* terdapat 4 kategori, maka terdapat 4 jenis laporan yang memiliki karakteristik atau isi yang sama, dimana laporan tersebut dapat menampilkan data atau kondisi stok barang saat ini diperusahaan.

Sedangkan pada gambar 4.13 merupakan tampilan dari laporan transaksi masuk atau *restock* barang. Pada Laporan tersebut terdapat semua informasi yang dibutuhkan manajer. Mulai dari kode transaksi, nama *supplier* hingga harga setiap barang yang dibeli. Pada Setiap laporan terdapat kop surat yang menunjukkan bahwa laporan tersebut adalah asli laporan dari PT Guntner Indonesia.

Laporan Transaksi Masuk

No.	Kode Masuk	Tanggal Transaksi	Jenis Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga Barang
9999	x--10--x	Date (hh/bb/tttt)	A--10--A	A--50--A	9--11--9	9--11--9

Gambar 4.13 Laporan Transaksi Masuk

4.11 Implementasi Aplikasi

Untuk mengoperasikan aplikasi agar dapat berjalan dengan baik dan sesuai maka dibutuhkan minimal lingkup operasi seperti berikut :

i. Sistem Operasi

Windows 7 *Home Premium* merupakan sistem operasi minimum untuk menjalankan aplikasi dengan lancar dan aman karena kompatibel dengan aplikasi lain yang dibutuhkan.

ii. Xampp v3.2.2

Xampp (Apache, MySQL, PHP dan Perl) digunakan sebagai pengelola *database* perusahaan, karena mampu mengatasi semua proses transaksi yang dibutuhkan oleh perusahaan dan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang mendukung aplikasi yang dirancang.

iii. Laravel 5.4.24

Laravel 5.4.24 digunakan sebagai *framework* dari sistem yang dirancang, karena mampu mengatasi kebutuhan aplikasi seperti mengirim *email* kepada manajer, memberikan hak akses hingga pembuatan laporan. Jadi sangat dianjurkan untuk menggunakan laravel dengan versi minimal 5.4.24.

iv. Google Chrome

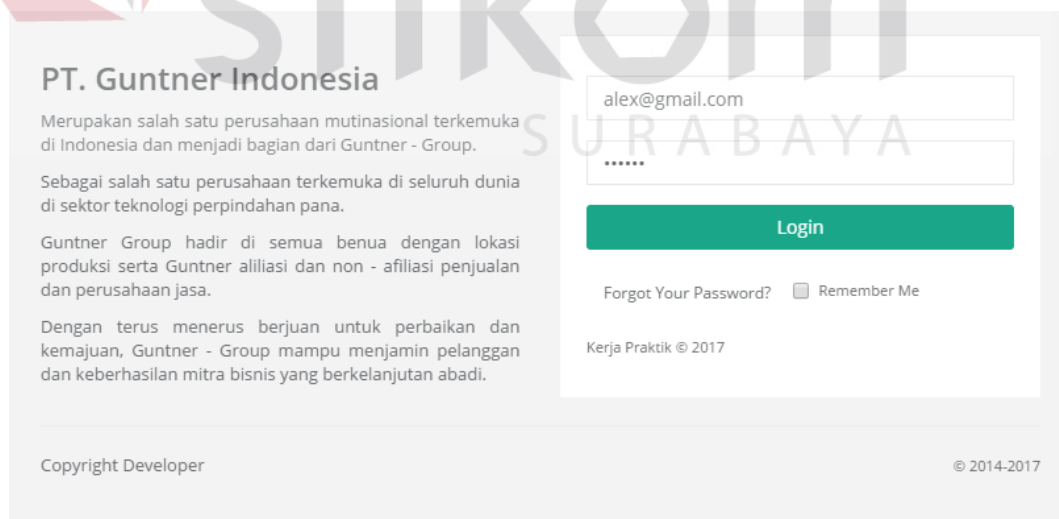
Chrome dipilih sebagai *browser default* untuk menjalankan aplikasi karena mampu memberikan tampilan yang lebih baik dan bagus, manajemen memori yang lebih baik dari pada *browser* lainnya, serta memiliki *javascript virtual machine* sendiri

Pada bagian ini menjelaskan kegunaan fitur yang terdapat dalam aplikasi stok berbasis *web* pada bagian *landscape* di PT Guntner Indonesia :

a. *Login*

Pada gambar 4.14 adalah tampilan halaman *login* aplikasi. Setiap *user* yang akan menggunakan aplikasi tersebut diharapkan memasukan *username* dan *password* yang telah dimiliki. *Username* pada aplikasi ini berupa *email* setiap *user* dan *password* yang terdiri dari gabungan antara huruf, angka bahkan karakter yang telah dibuat oleh setiap *user*.

Aplikasi ini mewajibkan setiap *user* untuk *login* terlebih dahulu karena semua *menu* atau fitur yang ada pada aplikasi hanya dapat digunakan oleh karyawan di perusahaan PT Guntner Indonesia saja. Selain itu dari *login* tersebut aplikasi dapat membedakan user menjadi 2 jenis yakni sebagai *admin* yang dapat mengakses semua fitur yang ada pada aplikasi atau sebagai *employee* yang dapat mengakses beberapa fitur sesuai dengan kebutuhan seperti mengecek laporan, melihat jumlah barang dan lain sebagainya.



PT. Guntner Indonesia

Merupakan salah satu perusahaan mutinasional terkemuka di Indonesia dan menjadi bagian dari Guntner - Group.

Sebagai salah satu perusahaan terkemuka di seluruh dunia di sektor teknologi perpindahan pana.

Guntner Group hadir di semua benua dengan lokasi produksi serta Guntner aliliasi dan non - afiliasi penjualan dan perusahaan jasa.

Dengan terus menerus berjuan untuk perbaikan dan kemajuan, Guntner - Group mampu menjamin pelanggan dan keberhasilan mitra bisnis yang berkelanjutan abadi.

alex@gmail.com

.....

Login

[Forgot Your Password?](#) ☐ Remember Me

Kerja Praktik © 2017

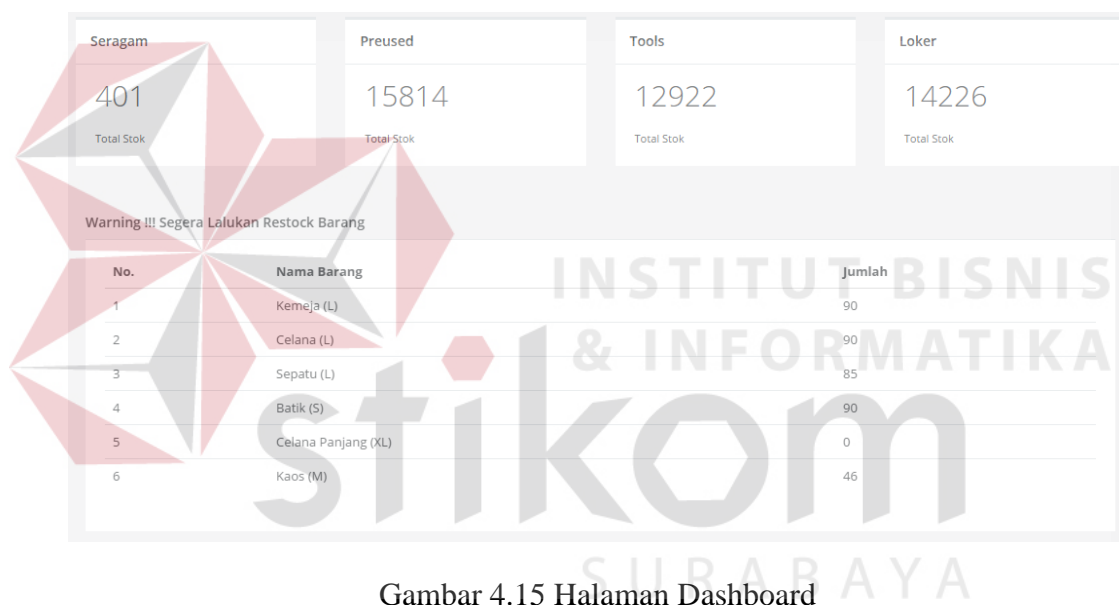
Copyright Developer

© 2014-2017

Gambar 4.14 Halaman Login

b. *Dashboard*

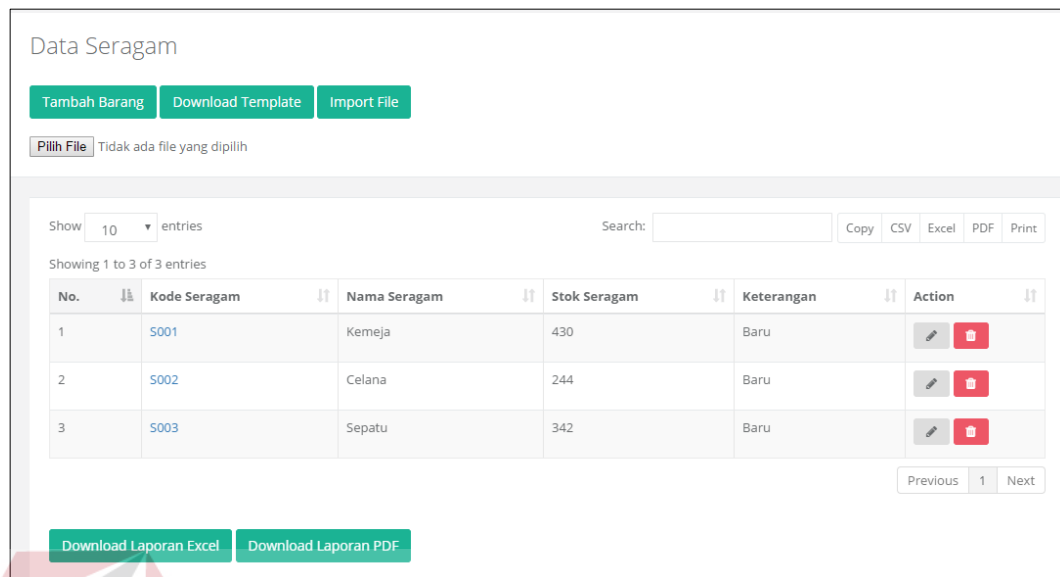
Pada gambar 4.15 adalah *dashboard* dari aplikasi stok. Halaman ini menampilkan jumlah atau kondisi stok berdasarkan setiap kategori. Kategori untuk bagian landscape terdiri dari 4 macam yakni seragam, *preused*, *tool* dan loker. Selain itu dapat menampilkan setiap barang yang jumlah mencapai *safety stock* dan peringatan untuk melakukan *safety stock*. Manajer juga akan mendapatkan pesan atau pemberitahuan dari sistem ke *emailnya* bahwa terdapat barang yang perlu dilakukan *safety stock*.



Gambar 4.15 Halaman Dashboard

c. *Data Master Barang*

Pada gambar 4.16 adalah tampilan data master barang. master data barang terbagi menjadi 4 kategori yakni seragam baru, *preused*, *tool* dan loker. Pada bagian utama terdapat beberapa tombol dan sebuah tabel. Tombol yang terdapat pada halaman ini terdiri dari tombol tambah barang, *download template*, *import data*, dan *download* laporan PDF atau *excel*. Sedangkan pada tabel menampilkan semua data barang yang ada pada perusahaan.



Gambar 4.16 Halaman Data Master Barang


Namun tidak semua data ditampilkan sekaligus dalam tabel tersebut. Terdapat juga tombol *edit* dan hapus pada tabel disamping kanan atau bagian *action* setiap data barang untuk mengelolah data barang. Selain itu pada pojok kanan atas tabel terdapat beberapa menu atau fitur yang dapat digunakan seperti kolom pencarian yang memudahkan *user* untuk mencari barang. Pencarian tersebut dapat berupa kode barang atau nama barang. Untuk data master yang lain seperti *preused*, *tool* dan loker memiliki karakteristik yang sama.

d. Tambah barang

Pada gambar 4.17 adalah tampilan menambahkan barang, dimana *user* dapat menambahkan barang baru dengan mengisi *field* atau kolom yang telah tersedia. Terdapat informasi pada saat *user* menambahkan barang, harus mengisi semua kolom yang ada. Jika terdapat kolom yang tidak terisi maka aplikasi akan

memberikan peringatan dan aplikasi tidak akan menambahkan data barang yang tidak lengkap.

Ketika semua data barang baru telah diisi dan menekan tombol simpan maka akan langsung tersimpan pada *database* dan *user* akan mendapatkan notifikasi berwarna hijau kalau data sudah berhasil disimpan atau ditambahkan seperti yang terlihat pada gambar 4.18.



Tambah Barang

Kode Seragam * S004

Nama Seragam * Baju Batik

Jenis Karyawan * Employee

Status * Staff

Ukuran Seragam * M

Keterangan * Baju batik warna biru

Harga Seragam * 250.000

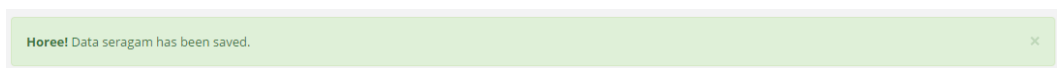
Stok Seragam * 50

Picture * 2110.jpg

Jenis File : PNG, JPG,

* : Required/Harus Diisi.

Gambar 4.17 Halaman Tambah Barang Baru



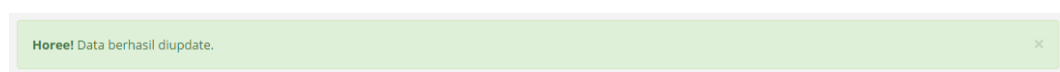
Gambar 4.18 Notifikasi Tambah Barang Baru

e. Edit Barang

Pada tabel utama terdapat button *edit* yang dimana *user* dapat mengubah data pada setiap data barang yang ada. Pada gambar 4.19 merupakan tampilan ketika salah satu barang akan *diedit*. *User* dapat mengubah semua data yang ada kecuali kode barang. Pada tampilan *edit* barang, kode barang hanya dapat dilihat saja. Ketika data barang berhasil *diedit* maka *user* akan mendapatkan notifikasi bahwa data barang sudah berhasil dirubah seperti pada gambar 4.20.



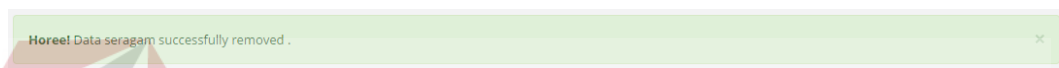
Gambar 4.19 Gambar Edit Barang



Gambar 4.20 Notifikasi Edit Barang

f. Hapus Barang

Pada gambar 4.22 merupakan tampilan ketika *user* menekan tombol hapus berwarna merah pada bagian *action* didalam tabel. Setiap barang yang akan dihapus aplikasi selalu menampilkan notifikasi verifikasi yang berisi pertanyaan apakah *user* yakin untuk menghapus data tersebut. Hal ini terjadi karena setiap data yang dihapus atau hilang tidak dapat dikembalikan lagi. Jika *user* memilih “ya, saya hapus” maka aplikasi akan menghapus data yang dipilih dan *user* mendapatkan notifikasi bahwa data telah berhasil dihapus seperti pada gambar 4.21.



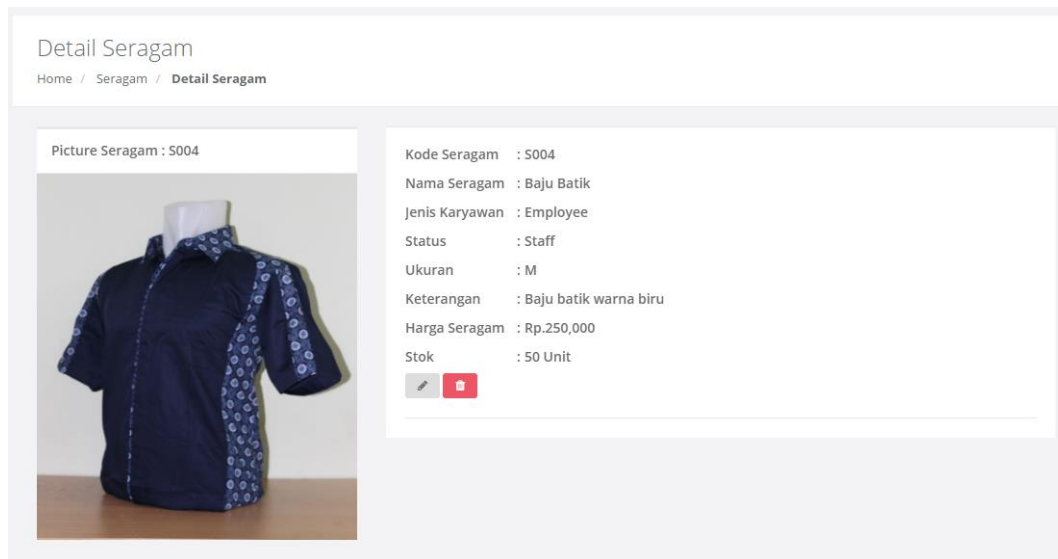
Gambar 4.21 Notifikasi Barang Dihapus



Gambar 4.22 Verifikasi Hapus Barang

g. Detail Barang

Untuk dapat melihat semua informasi atau data terkait setiap barang yang ada *user* dapat menekan pada kode barang yang berwarna biru seperti pada gambar 4.16. Hasilnya *user* akan mendapatkan tampilan seluruh data terkait barang yang dipilih seperti yang terlihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Detail Barang

Data yang ditampilkan lengkap hingga foto setiap barang. *User* juga dapat mengubah atau menghapus barang tersebut pada halaman yang sama, tak perlu lagi kembali ke halaman utama data master barang karena terdapat tombol *edit* dan *hapus* pada halaman ini.

h. *Supplier*

Pada gambar 4.24 adalah data *supplier* yang dimiliki oleh perusahaan. Data *supplier* juga ditampilkan dalam bentuk tabel yang hampir sama dengan tabel pada data master. Pada halaman ini user dapat menambahkan data *supplier* baru, mengubah data, melihat bahkan menghapus data *supplier* yang tidak diperlukan. *User* juga dipermudah dengan fitur pencarian untuk mencari data *supplier* dengan cepat dan tepat.

Data Supplier

[Tambah Barang](#)
[Download Template](#)
[Import File](#)

[Pilih File](#)
 Tidak ada file yang dipilih

Show entries
 Search:
[Copy](#)
[CSV](#)
[Excel](#)
[PDF](#)
[Print](#)

Showing 1 to 3 of 3 entries

No.	Kode Supplier	Nama Supplier	Keterangan	Action
1	SU01	Toko Maju Jaya	Perusahaan Loker	Edit Delete
2	SU02	PT. Matahari Putra Prima Tbk.	Perusahaan Baju	Edit Delete
3	SU03	PT. Arya Buana Abadi	Perusahaan Obeng	Edit Delete

[Download Laporan Excel](#)
[Download Laporan PDF](#)

Previous 1 Next

Gambar 4.24 Data Supplier Perusahaan

i. Transaksi Masuk

Pada gambar 4.25 adalah halaman transaksi masuk yang terdiri dari beberapa *field* atau kolom untuk melakukan pembelian barang atau *restock* barang. Untuk kode transaksi akan muncul atau tampil secara otomatis dari aplikasi dan tidak dapat dirubah. Pada *form* ini *user* dapat memasukan tanggal transaksi sesuai kebutuhan sedangkan untuk nama *supplier*, jenis barang, nama barang dan harga barang *user* hanya perlu memilih sesuai kebutuhan. Hargapun sudah muncul secara otomatis berdasarkan nama barang namun tetap dapat dirubah. Sedangkan untuk jumlah *user* perlu memasukan sesuai kebutuhan.

Ketika tombol tambah barang ditekan maka data yang berada pada *field* atau setiap kolom yang ada akan berpindah ke tabel bawah. Ketika klik tombol simpan maka semua data transaksi yang terdapat pada tabel akan tersimpan dan *user* akan mendapatkan notifikasi bahwa transaksi berhasil dilakukan seperti pada gambar 4.26.

No.	Tanggal	Nama Supplier	Jenis Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Harga Barang	Jumlah Biaya	Action
1	2017-06-13	Toko Maju Jaya	Seragam	Kemeja	2	10000	20000	
2	2017-06-13	PT. Arya Buana Abadi	Seragam	Celana	2	11000	22000	
3	2017-06-13	PT. Filla Fashion	Seragam	Sepatu	3	12000	36000	

Total Pembayaran: Rp. 78000

Gambar 4.25 Transaksi Masuk atau Restock Barang

Selain itu ketika transaksi berhasil disimpan maka stok pada data barang akan berubah sesuai dengan transaksi yang terjadi.



Gambar 4.26 Notifikasi Transaksi Masuk Berhasil

j. Laporan

Pada gambar 4.27 adalah laporan data barang pada salah satu data master barang. Laporan ini berupa *Portable Document Format* (PDF) yang dapat *download* pada setiap bagian data master barang atau dapat langsung dicetak oleh *user* yang hasilnya tidak akan berbeda dengan tampilan pada PDF tersebut. Selain PDF terdapat juga laporan berupa *file excel* yang dapat *download* oleh *user* seperti pada gambar 4.28 sama seperti laporan yang PDF laporan dalam bentuk excel ini

juga dapat dicetak langsung oleh *user*. Sedangkan pada Gambar 4.29 merupakan laporan dari semua transaksi masuk yang terjadi. Laporan tersebut ditampilkan dalam bentuk tabel yang terdapat beberapa fitur didalamnya seperti kolom pencarian dan tombol detail. Untuk dapat melihat semua barang yang ada dalam sebuah transaksi *user* dapat menekan tombol detail dibagian *action* atau kanan data.

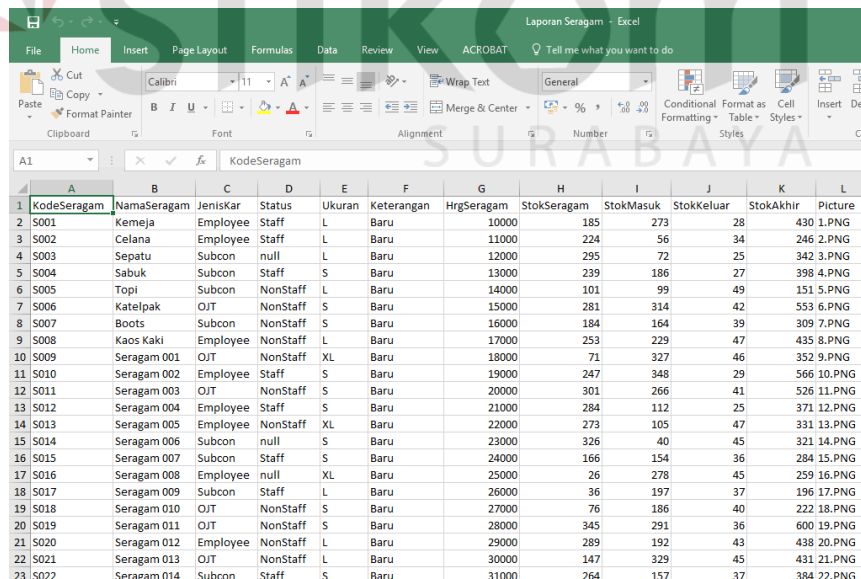
PT. Güntner Indonesia

Jalan Wonokoyo, Beji, Wonokoyo, Beji, Pasuruan, Jawa Timur 67154

Laporan Seragam Baru

No.	Kode Seragam	Nama Seragam	Jenis Karyawan	Status	Ukuran	Keterangan	Harga Seragam	Stok Seragam	Stok Masuk	Stok Keluar	Stok Akhir
1	S001	Kemeja	Employee	Staff	L	Baru	10000	185	273	28	430
2	S002	Celana	Employee	Staff	L	Baru	11000	224	56	34	246
3	S003	Sepatu	Subcon	null	L	Baru	12000	295	72	25	342
4	S004	Sabuk	Subcon	Staff	S	Baru	13000	239	186	27	398
5	S005	Topi	Subcon	NonStaff	L	Baru	14000	101	99	49	151
6	S006	Katelpak	OJT	NonStaff	S	Baru	15000	281	314	42	553
7	S007	Boots	Subcon	NonStaff	S	Baru	16000	184	164	39	309
8	S008	Kaos Kaki	Employee	NonStaff	L	Baru	17000	253	229	47	435

Gambar 4.27 Laporan PDF Data Barang



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	KodeSeragam	NamaSeragam	JenisKar	Status	Ukuran	Keterangan	HrgSeragam	StokSeragam	StokMasuk	StokKeluar	StokAkhir	Picture
2	S001	Kemeja	Employee	Staff	L	Baru	10000	185	273	28	430	1.PNG
3	S002	Celana	Employee	Staff	L	Baru	11000	224	56	34	246	2.PNG
4	S003	Sepatu	Subcon	null	L	Baru	12000	295	72	25	342	3.PNG
5	S004	Sabuk	Subcon	Staff	S	Baru	13000	239	186	27	398	4.PNG
6	S005	Topi	Subcon	NonStaff	L	Baru	14000	101	99	49	151	5.PNG
7	S006	Katelpak	OJT	NonStaff	S	Baru	15000	281	314	42	553	6.PNG
8	S007	Boots	Subcon	NonStaff	S	Baru	16000	184	164	39	309	7.PNG
9	S008	Kaos Kaki	Employee	NonStaff	L	Baru	17000	253	229	47	435	8.PNG
10	S009	Seragam 001	OJT	NonStaff	XL	Baru	18000	71	327	46	352	9.PNG
11	S010	Seragam 002	Employee	Staff	S	Baru	19000	247	348	29	566	10.PNG
12	S011	Seragam 003	OJT	NonStaff	S	Baru	20000	301	266	41	526	11.PNG
13	S012	Seragam 004	Employee	Staff	S	Baru	21000	284	112	25	371	12.PNG
14	S013	Seragam 005	Employee	NonStaff	XL	Baru	22000	273	105	47	331	13.PNG
15	S014	Seragam 006	Subcon	null	S	Baru	23000	326	40	45	321	14.PNG
16	S015	Seragam 007	Subcon	Staff	S	Baru	24000	166	154	36	284	15.PNG
17	S016	Seragam 008	Employee	null	XL	Baru	25000	26	278	45	259	16.PNG
18	S017	Seragam 009	Subcon	Staff	L	Baru	26000	36	197	37	196	17.PNG
19	S018	Seragam 010	OJT	NonStaff	S	Baru	27000	76	186	40	222	18.PNG
20	S019	Seragam 011	OJT	NonStaff	S	Baru	28000	345	291	36	600	19.PNG
21	S020	Seragam 012	Employee	NonStaff	L	Baru	29000	289	192	43	438	20.PNG
22	S021	Seragam 013	OJT	NonStaff	L	Baru	30000	147	329	45	431	21.PNG
23	S022	Seragam 014	Subcon	Staff	S	Baru	31000	264	157	37	384	22.PNG

Gambar 4.28 Laporan Excel Data Barang

Laporan transaksi tersebut dapat diakses pada aplikasi ini. Selain itu dapat dicetak dalam bentuk PDF untuk mempermudah proses selanjutnya atau untuk diberikan kepada manajer.

Laporan Masuk

Laporan / Laporan Masuk

Laporan Transaksi Masuk

Show 10 entries Search: Copy CSV Excel PDF Print

Showing 1 to 5 of 5 entries

No	Kode Masuk	Tanggal Transaksi	Grand Total	Action
1	K001	2017-06-11	667000	Detail
2	K002	2017-06-11	42000	Detail
3	K003	2017-06-11	253000	Detail
4	K004	2017-06-22	322000	Detail
5	K005	2017-06-13	78000	Detail

Download Laporan PDF Previous 1 Next

Gambar 4.29 Laporan Transaksi Masuk