

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya zaman, kemajuan teknologi informasi juga ikut berkembang yang berdampak dalam kemudahan aktifitas baik dalam lingkup individu atau organisasi. Di suatu perusahaan, teknologi sangat berdampak besar dalam perkembangan sebuah perusahaan tersebut, salah satu manfaat dari penggunaan teknologi yaitu membantu dalam *decision making* atau pengambilan keputusan mulai dari level terendah hingga *top manager*, dan berbagai pemecahan masalah yang terjadi dalam perusahaan.

PT Guntner Indonesia merupakan perusahaan industri perpindahan panas yang berasal dari Jerman, salah satu cabangnya berada di Kabupaten Pasuruan, perusahaan ini memproduksi berbagai alat perpindahan panas seperti *conditioner*, *freezer*, *blower* dan sebagainya. Dalam hal ini PT Guntner Indonesia membutuhkan pencatatan peminjaman fasilitas perusahaan bagi para karyawan meliputi seragam baru, *preused*, *tools*, dan *locker* untuk staf atau non-staf. Saat ini pencatatan yang dilakukan secara manual menggunakan kertas, sehingga aliran informasi untuk laporan peminjaman fasilitas di perusahaan menjadi kurang terkontrol.

Berdasarkan masalah yang terjadi pada bagian pencatatan peminjaman fasilitas di PT Guntner Indonesia terdapat solusi yaitu dengan pembuatan aplikasi berbasis *web*. Dengan adanya aplikasi berbasis *web*, diharapkan aliran informasi dan laporan untuk pencatatan peminjaman dan pengembalian fasilitas kepada

manager lebih terkontrol, selain itu *manager* dapat memantau laporan peminjaman fasilitas setiap periodenya dan mengurangi penggunaan kertas.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan diatas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi berbasis *web* untuk pencatatan peminjaman fasiltias di PT Guntner Indonesia.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, terdapat beberapa batasan masalah dalam rancang bangun aplikasi tersebut, seperti :

1. Fasilitas yang dimaksud meliputi seragam baru, *preused*, *tools*, *locker* pada PT Guntner Indonesia.
2. Aplikasi ini digunakan oleh bagian *landscape*, *housekeeping*, *transport*, *building maintenance* pada PT Guntner Indonesia.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan framework *Laravel 5.4* dan basis data menggunakan *My Structured Query Language (MySQL)*.

1.4 Tujuan

Rancang bangun aplikasi ini memiliki beberapa tujuan, antara lain:

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat membantu pencatatan terkait peminjaman fasilitas di PT Guntner Indonesia.
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat memberikan informasi terkait dengan peminjaman fasilitas, seperti batas waktu pengembalian dan menghasilkan laporan yang dapat di *export* ke *file* Microsoft Excel dan PDF.

1.5 Manfaat

Dengan dibuatnya aplikasi peminjaman fasilitas di PT Guntner Indonesia, diharapkan dapat memiliki manfaat, seperti:

1. Membantu dalam pencatatan peminjaman fasilitas dan pencetakan laporan setiap periodenya.
2. Pengembalian fasilitas menjadi lebih terkontrol.
3. Mengurangi penggunaan kertas.

