

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang proses merancang dan membangun aplikasi pendaftaran online dan profile pesantren berbasis web menggunakan konsep *System Development Life Cycle* (SDLC). Berikut adalah proses penerapan SDLC:

1. Menganalisa sistem.
2. Mendesain sistem.
3. Implementasi sistem
4. Melakukan *testing* terhadap sistem.

Keempat langkah tersebut dilakukan agar dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada. Lebih jelasnya dipaparkan pada sub bab dibawah ini:

4.1 Menganalisa Sistem

Dalam melakukan analisa sistem untuk menyelesaikan permasalahan dapat dilakukan dengan 3 cara, yaitu:

4.1.1 Observasi

Observasi dilakukan untuk mengumpulkan dan mengamati secara langsung terhadap data-data yang akan digunakan dalam perancangan dan pembuatan web profile pesantren dan pendaftaran online. Langkah ini dilakukan untuk mengetahui apakah solusi yang diberikan kepada perusahaan sesuai dengan latar belakang masalah. Dengan dilakukan observasi diharapkan bahwa latar belakang masalah bisa terjawab dalam pelaksanaan kerja praktik.

4.1.2 Wawancara

Wawancara dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dan konsultasi untuk memperoleh informasi yang sekiranya dapat membantu menganalisa dan merancang sistem yang akan dibuat. Tahapan ini dilakukan untuk megumpulkan data tentang lembaga, dilakukan dengan wawancara kepada kepala bagian pendidikan mengenai proses bisnis pada penyebaran informasi mengenai lembaga dan proses pendaftaran pada calon siswa baru.

4.1.3 Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan mempelajari teori dari berbagai macam sumber seperti buku, *e-book*, jurnal, dan sumber-sumber lainnya untuk memecahkan masalah dalam perancangan sistem. Informasi penting lainnya yang tidak didapatkan pada saat proses wawancara maupun observasi dapat terjawab dengan dilakukannya studi literatur ini. Studi literatur dilakukan agar kualitas analisa yang dilakukan sesuai dengan kebutuhan.

4.2 Mendesain Sistem

Desain sistem merupakan tahap pengembangan aplikasi setelah melakukan analisa terhadap sistem yang akan dibuat. Proses ini dilakukan dengan tujuan untuk membantu pihak lembaga mengetahui gambaran aplikasi web profile dan alur proses pendaftaran calon siswa secara online. Tahapan mendesain sistem tersebut, yaitu:

1. *Document Flow.*
2. *Input Process Output (IPO)*
3. *System Flow.*

4. *Hierarchy Input Output* (HIPO).
5. *Context Diagram*
6. *Data Flow Diagram* (DFD).
7. *Entity Relational Diagram* (ERD).

Kelima tahapan tersebut dilakukan agar dapat merancang desain sistem yang akan dibuat. Lebih jelasnya dipaparkan pada sub bab dibawah ini:

4.2.1 Document Flow

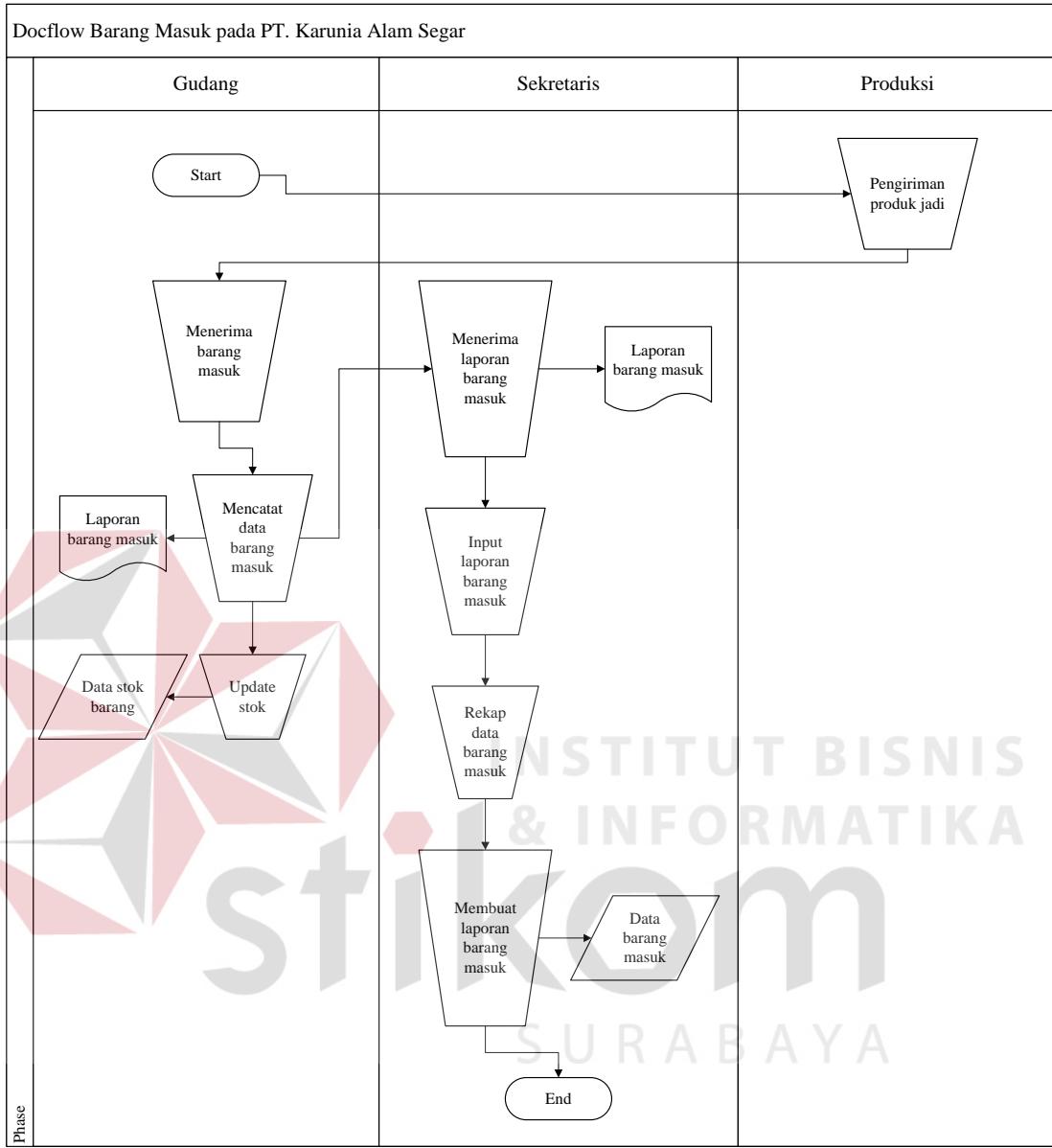
Document flow menjelaskan tentang gambaran suatu sistem sebagai salah satu jaringan proses fungsional yang dihubungkan antara satu dengan yang lainnya dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerisasi.

Tahapan *Document flow* menjelaskan tentang proses pencatatan transaksi yang sedang berjalan saat ini.

Berikut ini akan digambarkan *Docflow Flow* dari proses pencatatan transaksi yang berjalan pada PT. Karunia Alam Segar.

4.2.1.1 Document Flow Pencatatan Barang Masuk

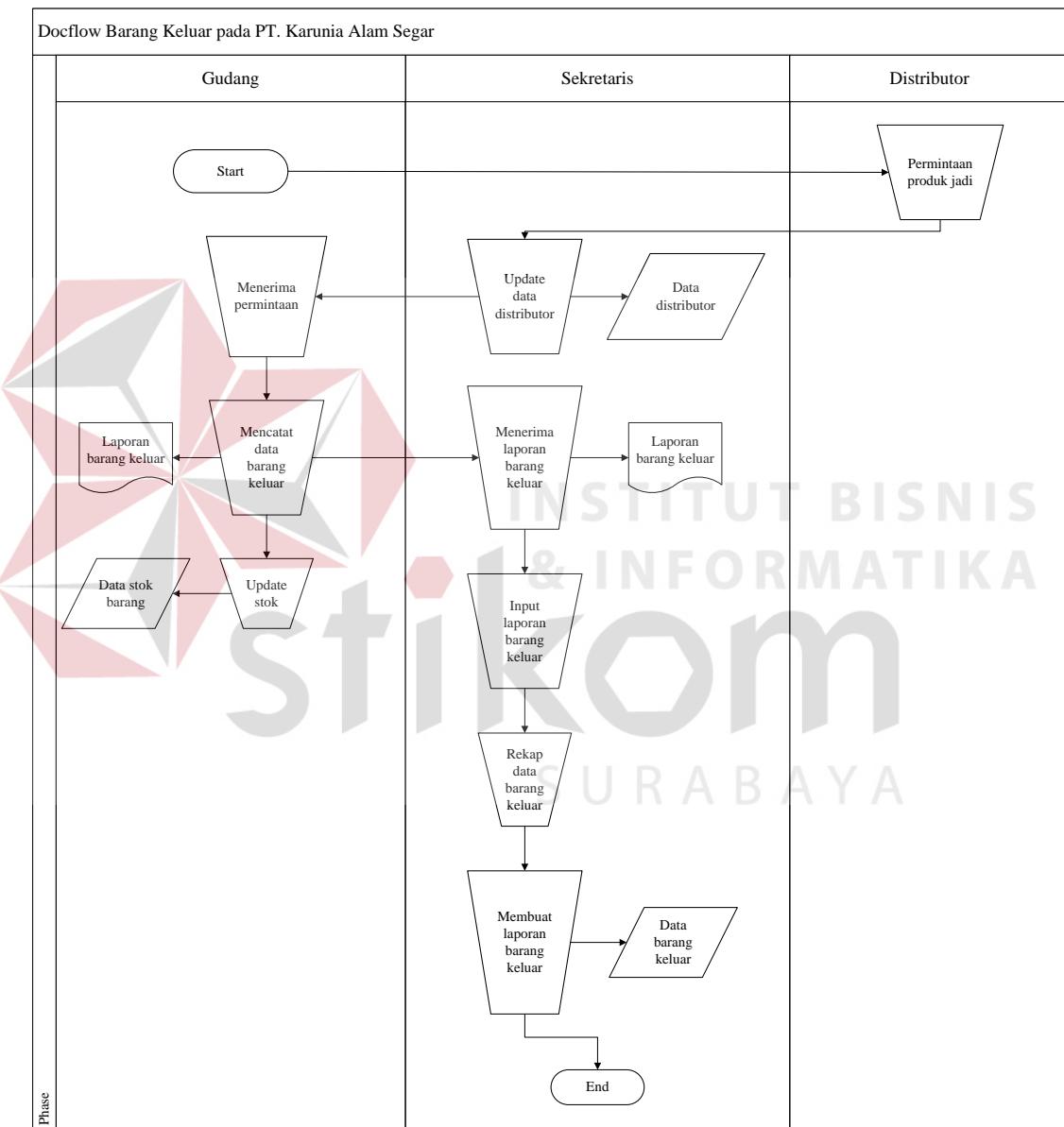
Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan barang masuk pada PT. Karunia Alam Segar.



Gambar 4.1 Document Flow Pencatatan Barang Masuk

4.2.2.2 Document Flow Pencatatan Barang Keluar

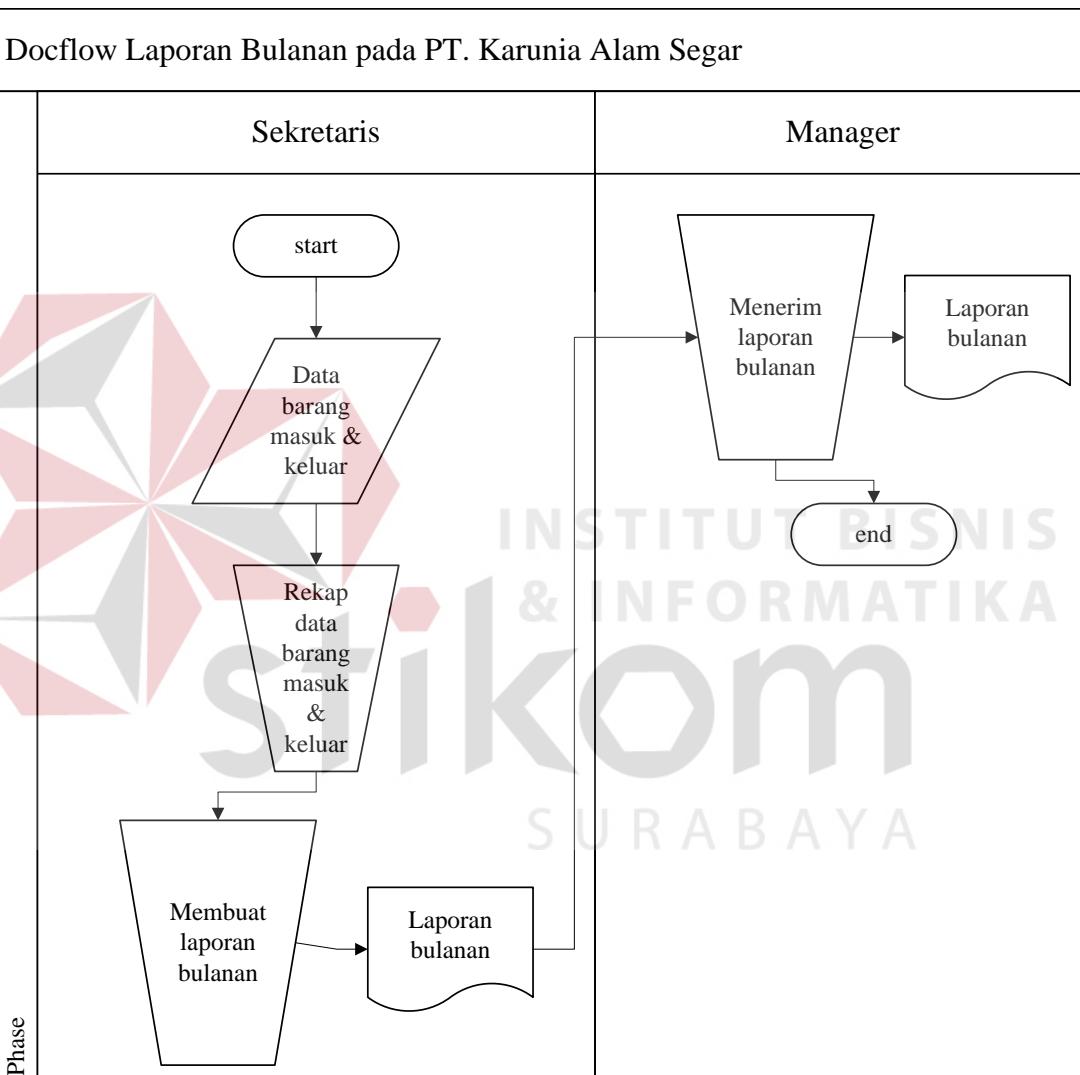
Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan barang keluar pada PT. Karunia Alam Segar.



Gambar 4.2 Document Flow Pencatatan Barang Keluar

4.2.2.3 Document Flow Pencatatan Laporan

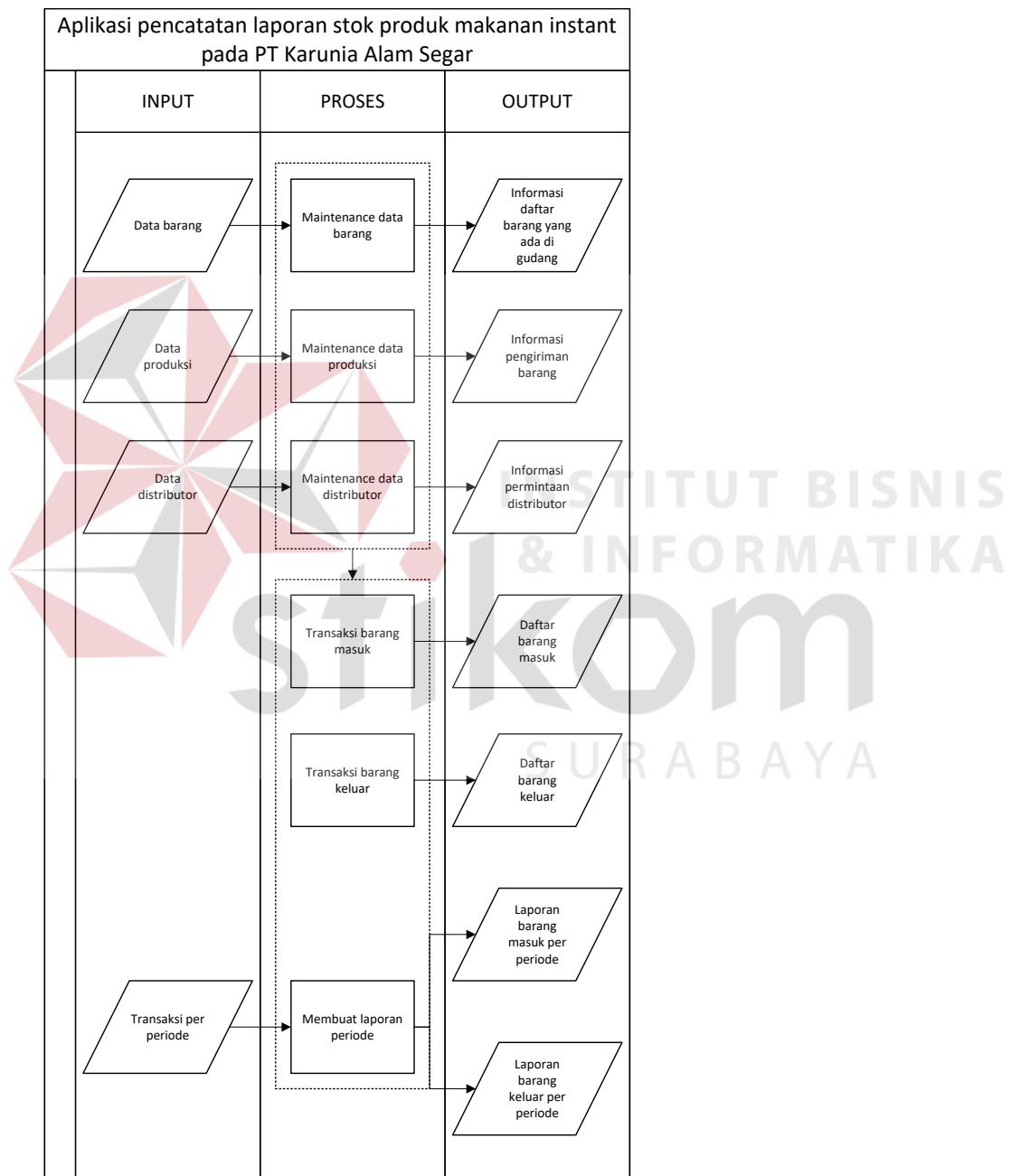
Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan laporan pada PT. Karunia Alam Segar.



Gambar 4.3 Document Flow Pencatatan Laporan

4.2.3 IPO Diagram

Diagram IPO pada aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.4 IPO Diagram

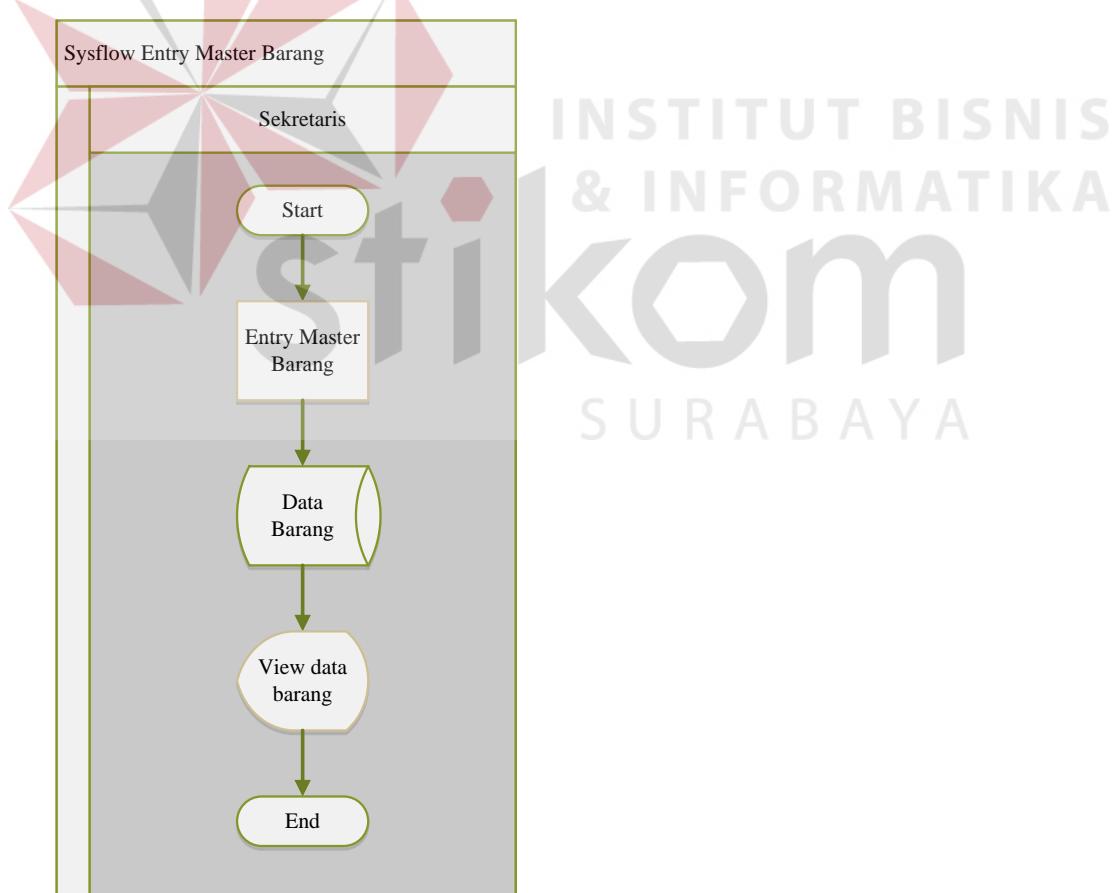
4.2.4 System Flow

System flow merupakan gambaran alur proses sistem yang akan dilakukan oleh aplikasi web profile dan pendaftaran calon siswa. Beberapa proses dalam *system flow* akan diproses secara terkomputerisasi.

Berikut ini gambaran dari *system flow* yang akan dibuat:

4.2.4.1 Entry Master Barang

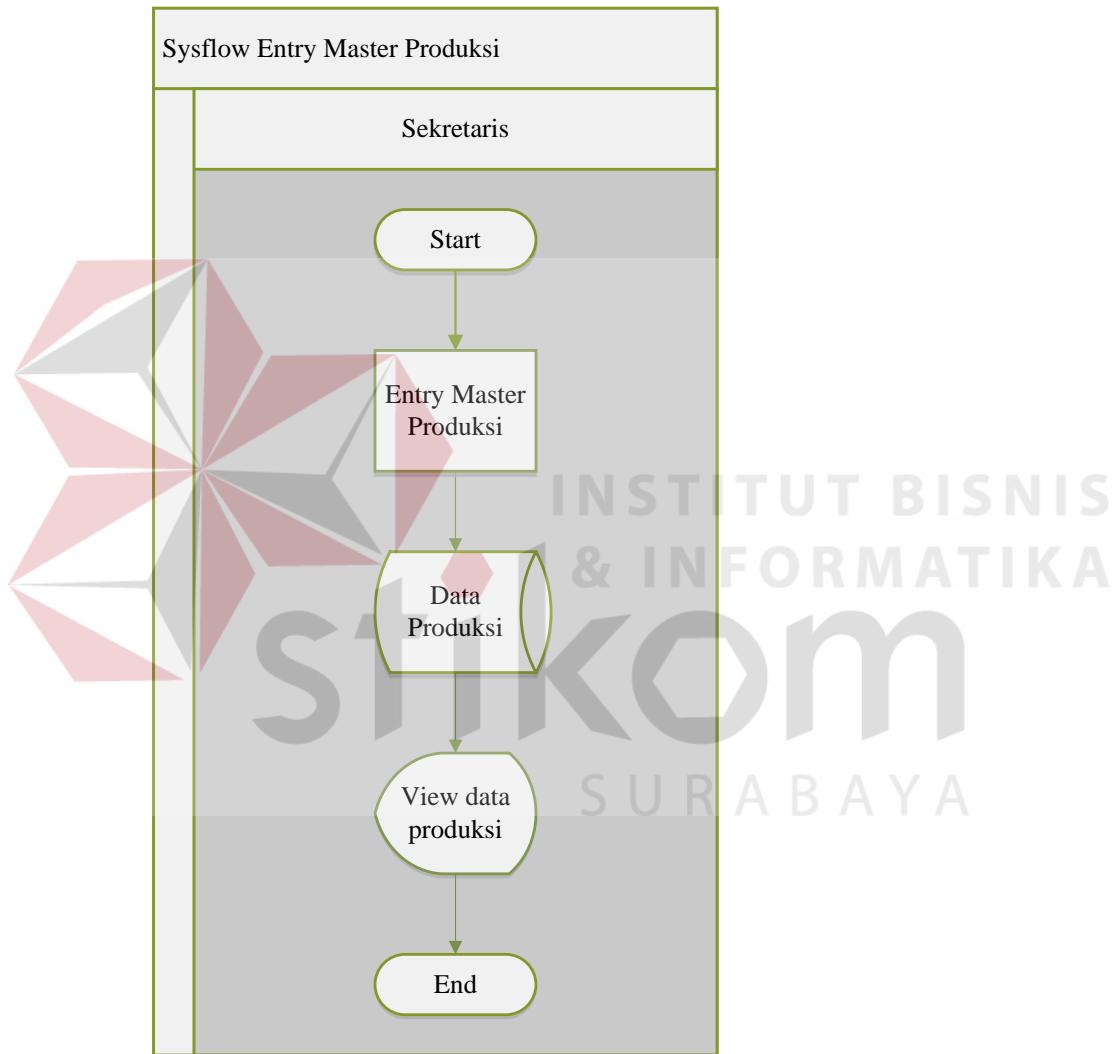
System flow pada proses *entry master barang* merupakan proses memasukkan data barang yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow* Entry Master Barang dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.5 System Flow Entry Master Barang

4.2.4.2 Entry Master Produksi

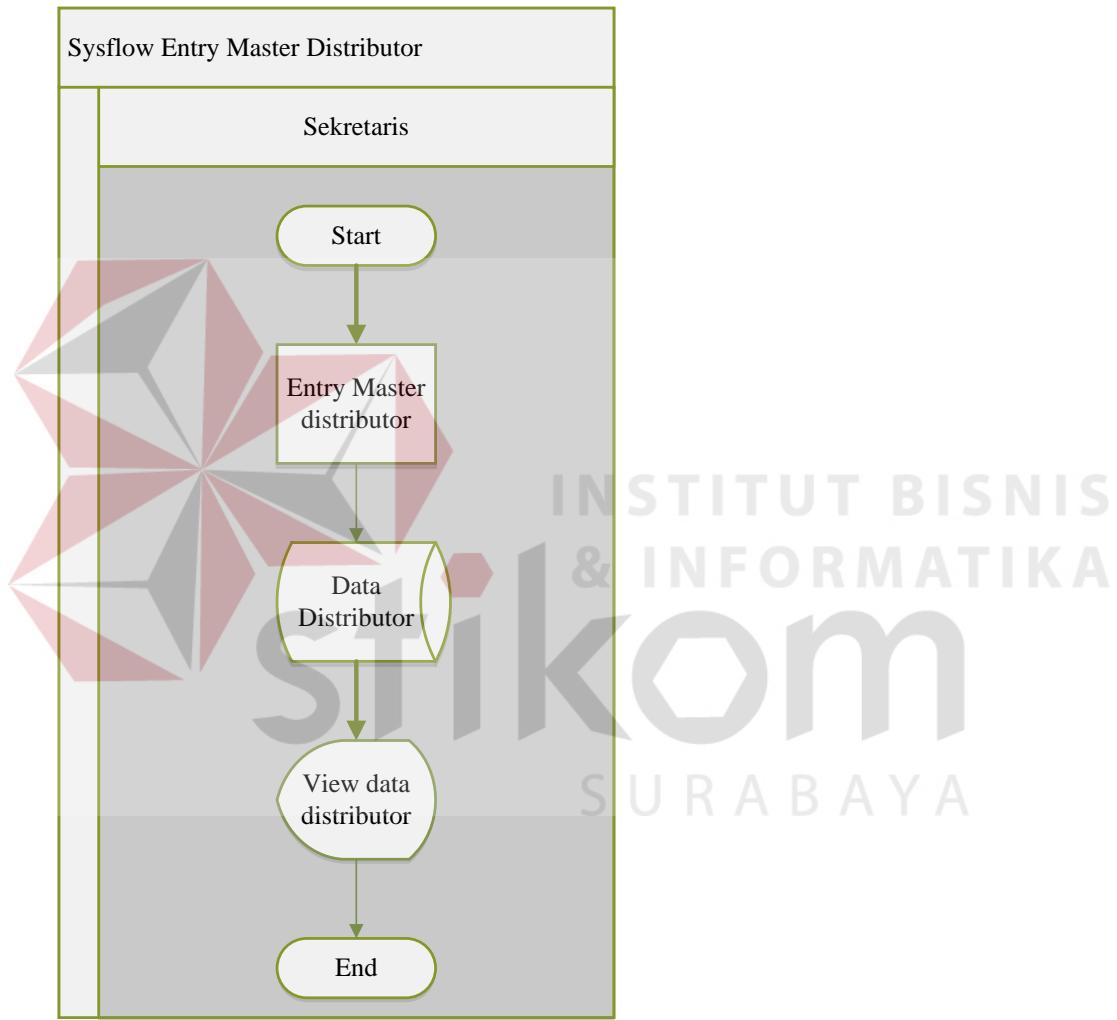
System flow pada proses *entry master produksi* merupakan proses memasukkan data produksi yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow* Entry Master Produksi dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.6 System Flow Entry Master Produksi

4.2.4.3 Entry Master Distributor

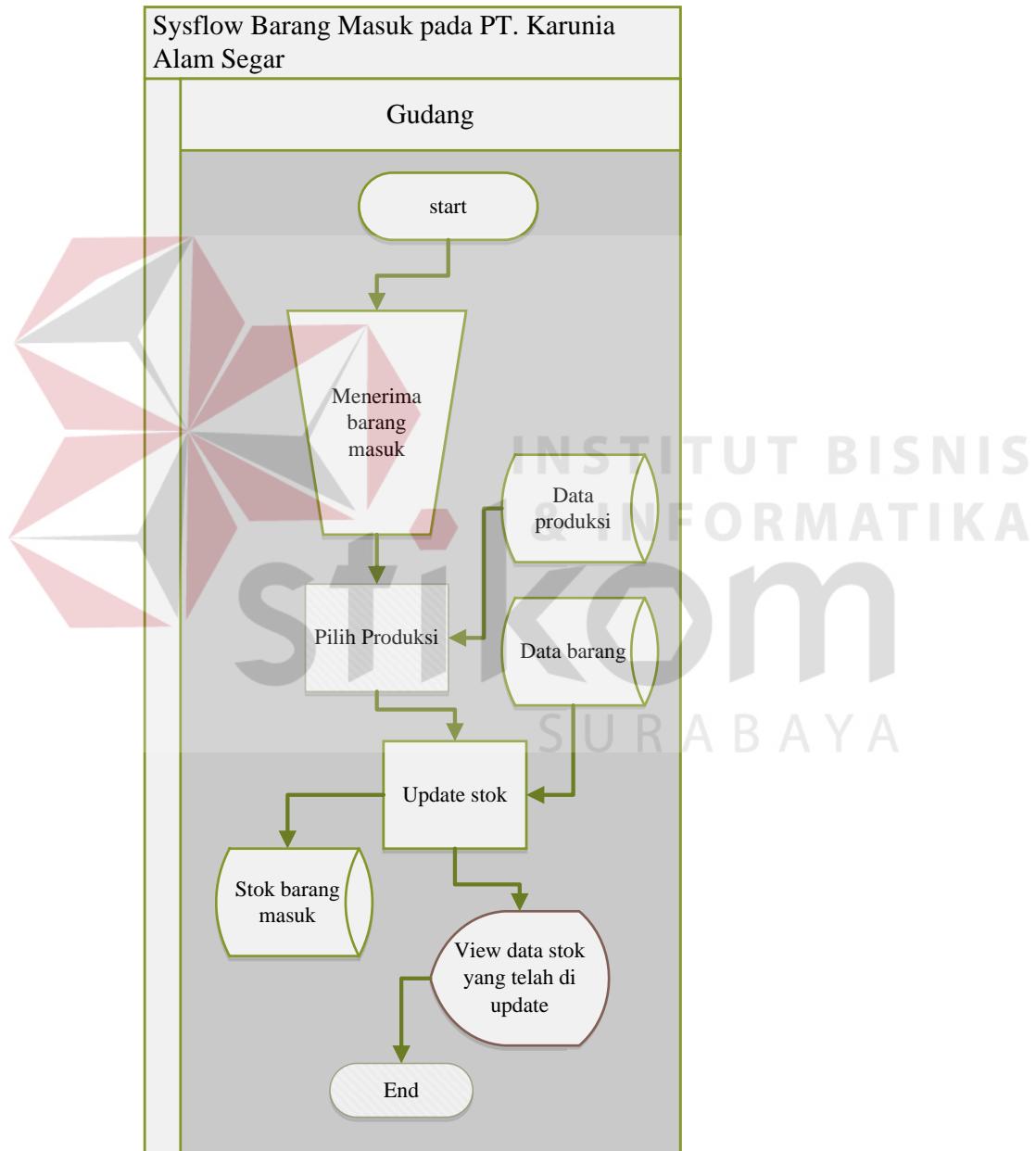
System flow pada proses *entry master distributor* merupakan proses memasukkan data distributor yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow Entry Master Distributor* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.7 *System Flow Entry Master Distributor*

4.2.4.4 Sysflow Barang Masuk

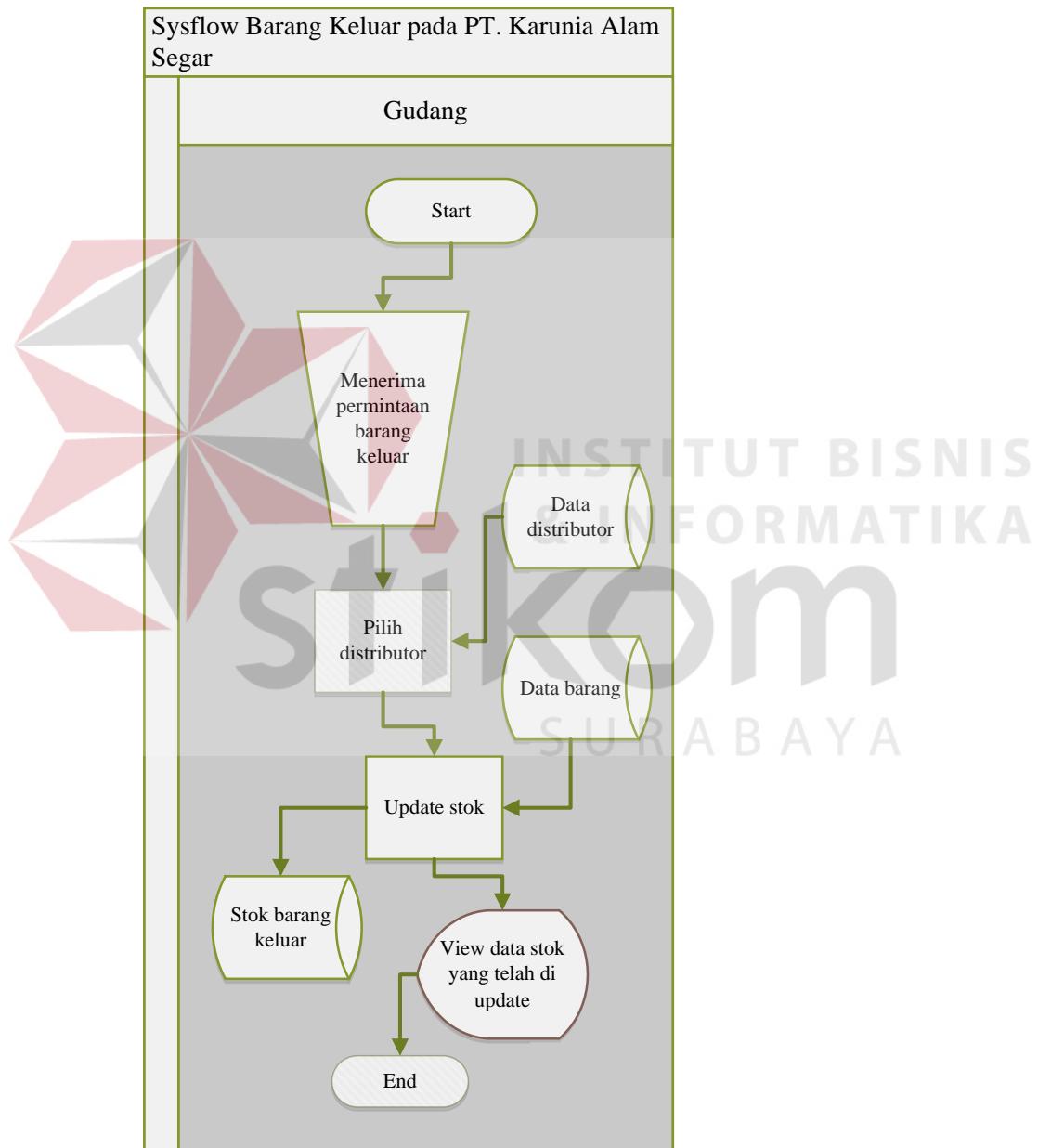
System flow pada proses barang masuk merupakan proses transaksi barang masuk yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem. *System Flow* Barang Masuk dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.8 System Flow Barang Masuk

4.2.4.5 Sysflow Barang Keluar

System flow pada proses barang keluar merupakan proses transaksi barang keluar yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem. *System Flow* Barang Keluar dapat dilihat pada gambar berikut :

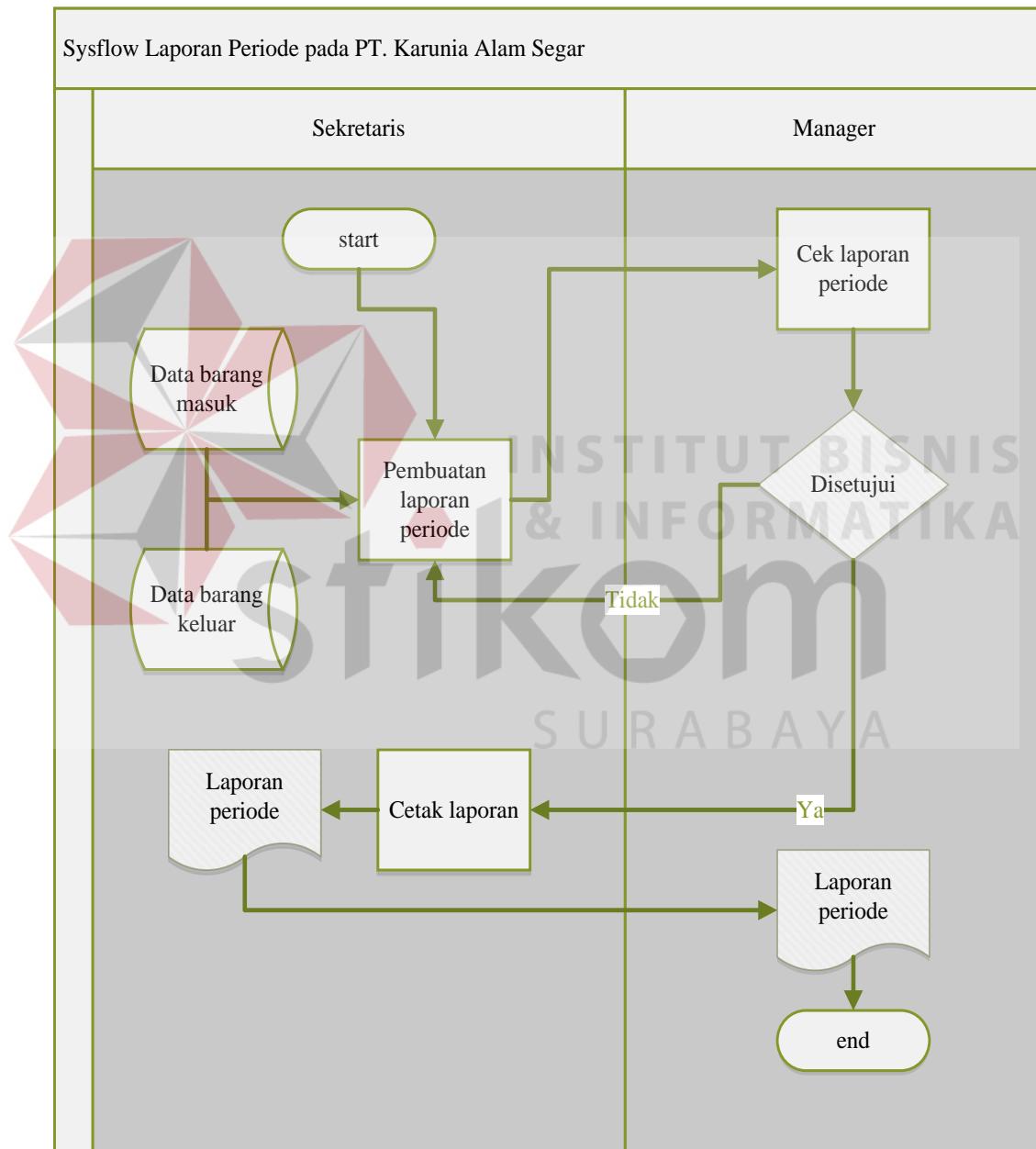


Gambar 4.9 System Flow Barang Keluar

4.2.4.6 Sysflow Laporan Periode

System flow pada proses laporan per periode merupakan proses pencatatan laporan per periode yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem.

System Flow Laporan Priode dapat dilihat pada gambar berikut :

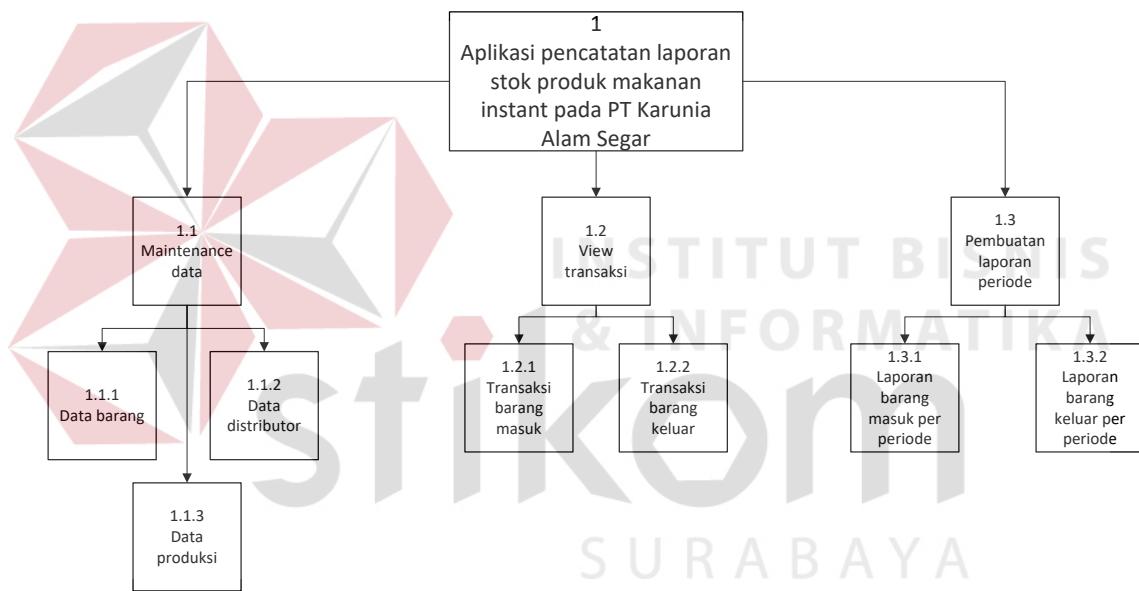


Gambar 4.10 System Flow Laporan Periode

4.2.3 Hierarchy Input Output

Hierarchy Input Output (HIPO) adalah suatu teknik pendokumentasian program berbentuk diagram yang dapat digunakan untuk mengkomunikasikan spesifikasi sistem kepada para programer melalui proses perancangan aplikasi yang akan dibuat.

Diagram HIPO pada aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :

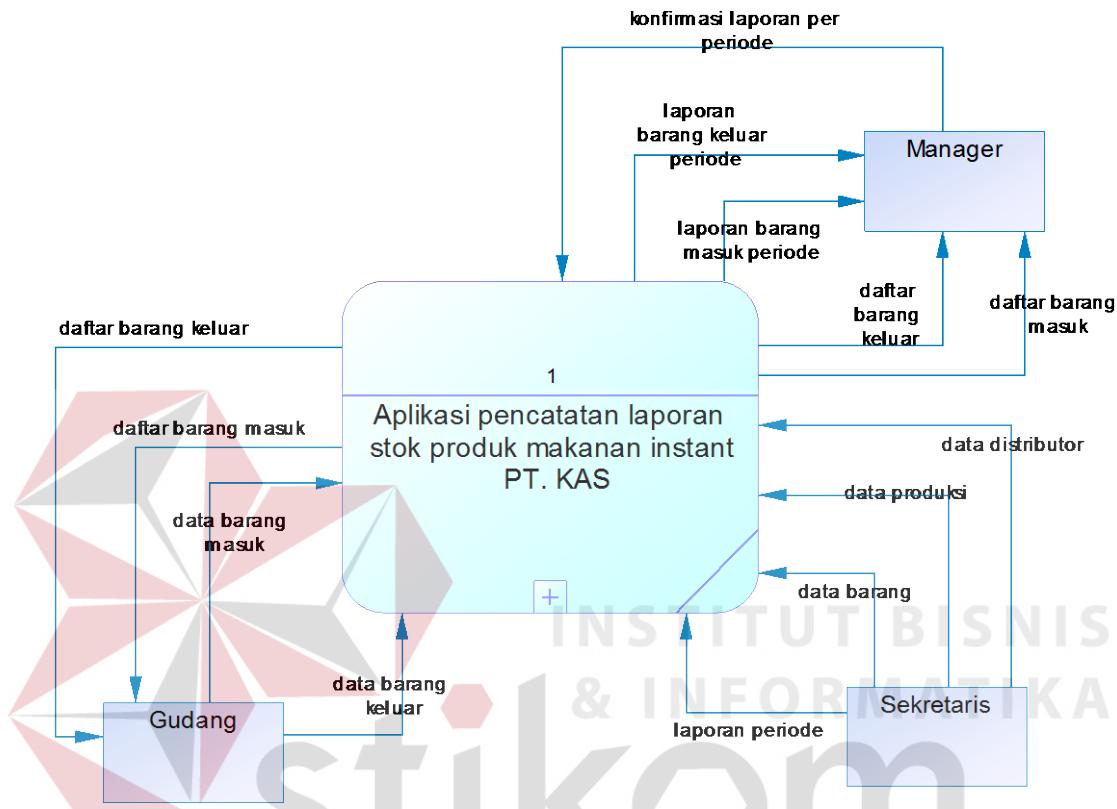


Gambar 4.11 Diagram HIPO Aplikasi Web Profile dan Pendaftaran Online

4.2.4 Context Diagram

Tahapan mendesain *Context Diagram* yaitu terdiri dari suatu proses yang menggambarkan ruang lingkup suatu sistem dalam bentuk diagram. *Context Diagram* pada aplikasi pencatatan laporan terdapat tiga *external entity* yaitu gudang, manager dan sekretaris.

Context Diagram aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.12 Context Diagram Aplikasi Pencatatan Laporan Stok

4.2.5 Data Flow Diagram

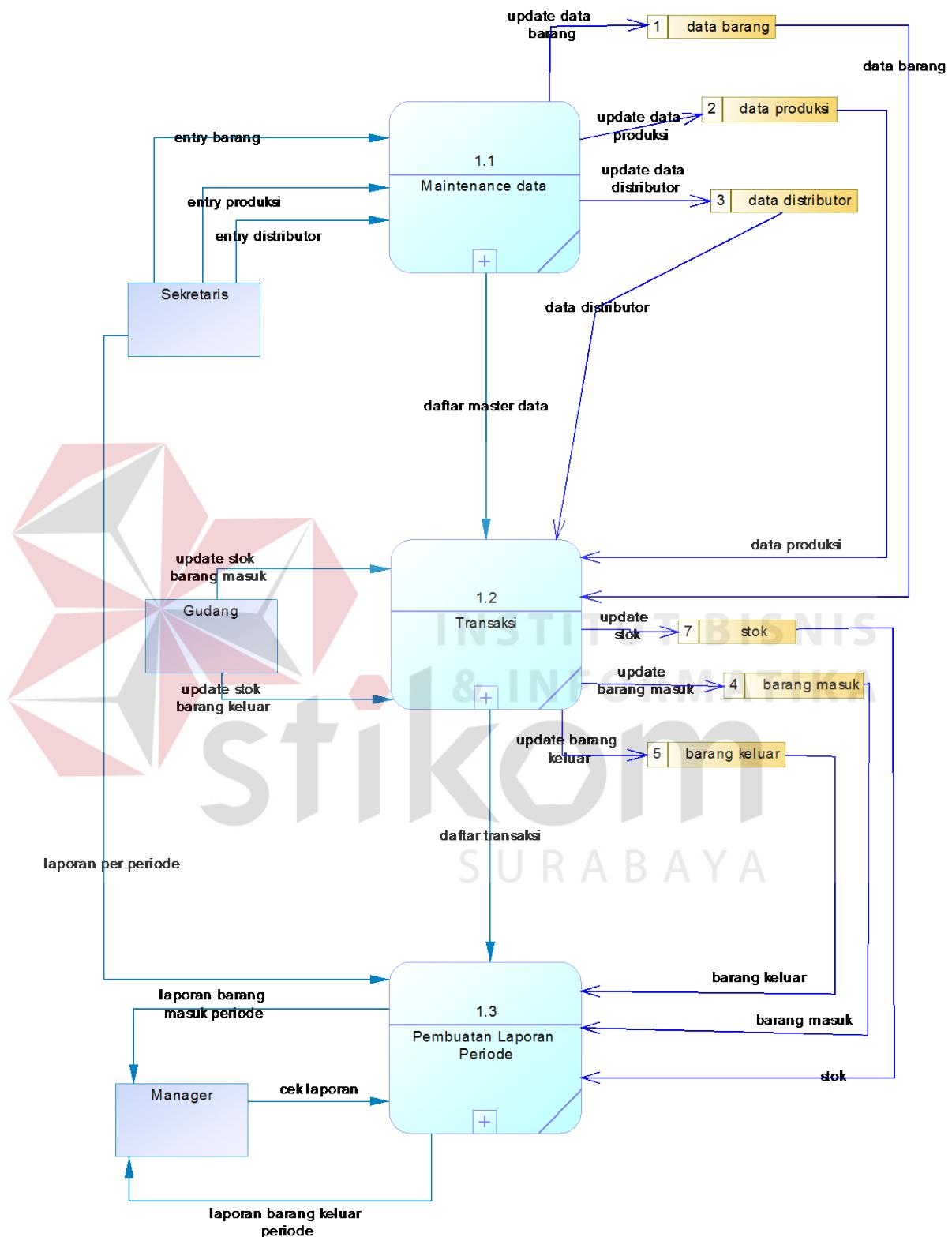
Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram untuk menggambarkan arus data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas.

Berikut ini adalah gambaran DFD yang akan dibuat:

4.2.5.1 DFD Level 0

Pada DFD level 0 ini terdapat tiga *external entity*, tiga proses, dan enam *data store*. Proses pada DFD Level 0 diantaranya yaitu *maintenance data*, transaksi, dan pembuatan laporan. DFD Level 0 dapat dilihat pada gambar berikut :

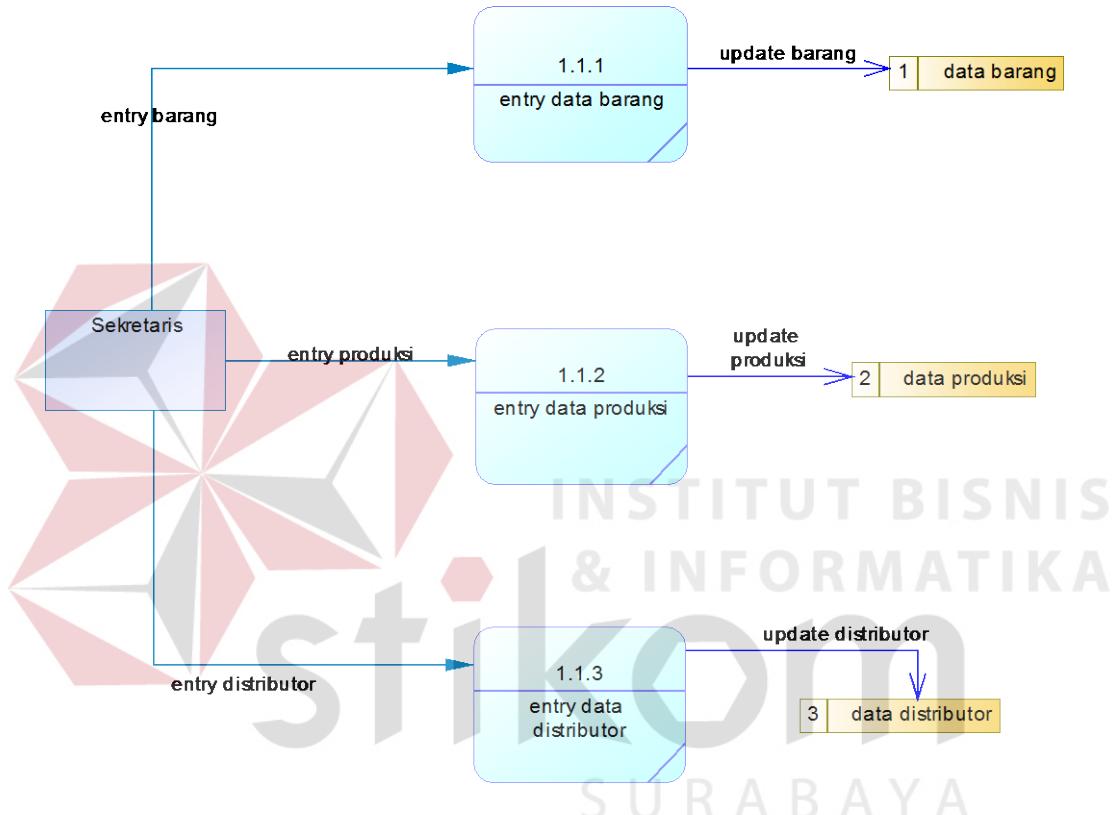




Gambar 4.13 DFD Level 0

4.2.5.2 DFD Level 1 Maintenance Data

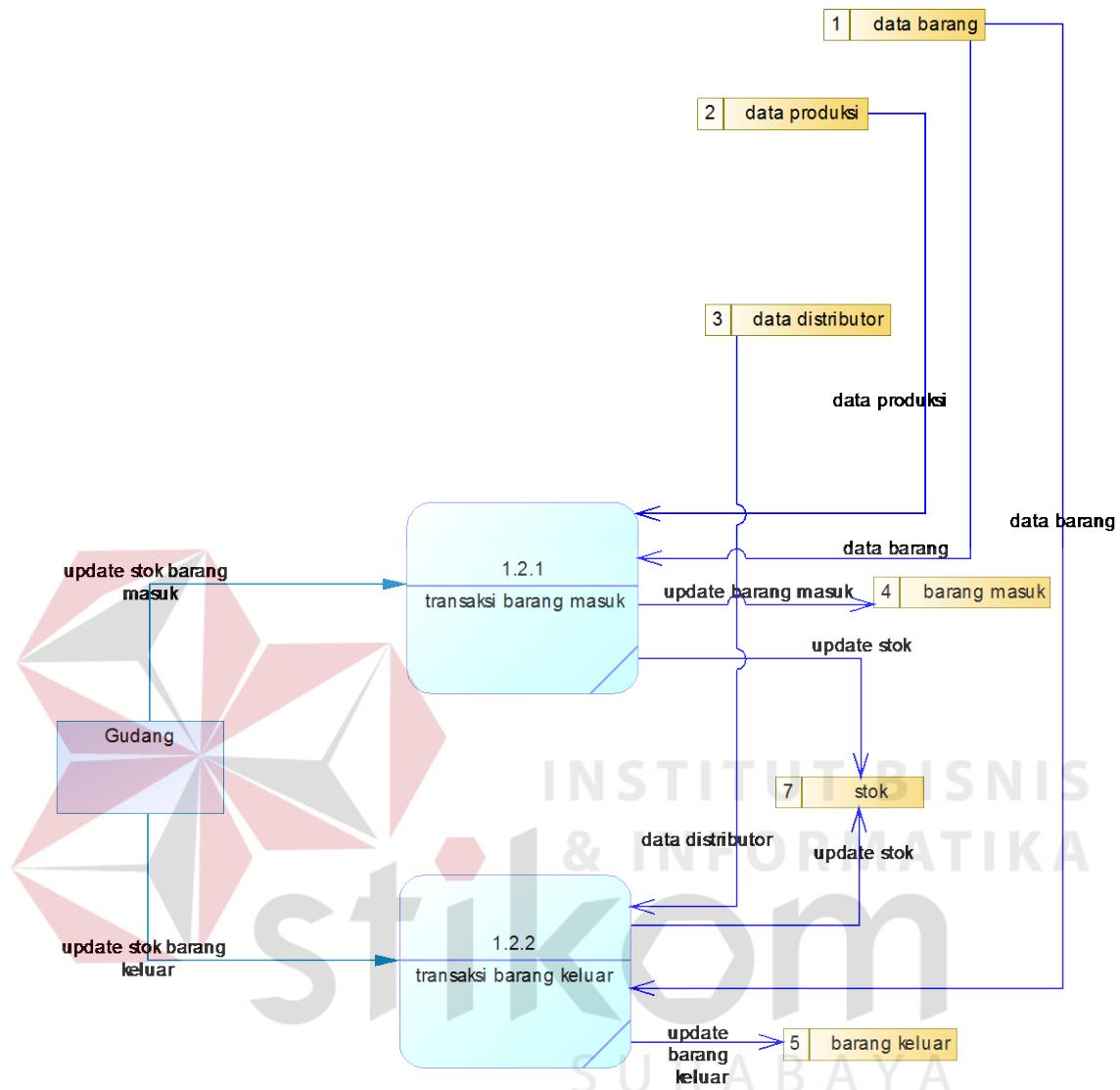
DFD level 1 pada proses *maintenance data* terdapat satu *external entity*, tiga proses, dan tiga *data store*. Di proses *maintenance data* tersebut dilakukan oleh sekretaris, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.14 DFD Level 1 Maintenance Data

4.2.5.3 DFD Level 1 Transaksi

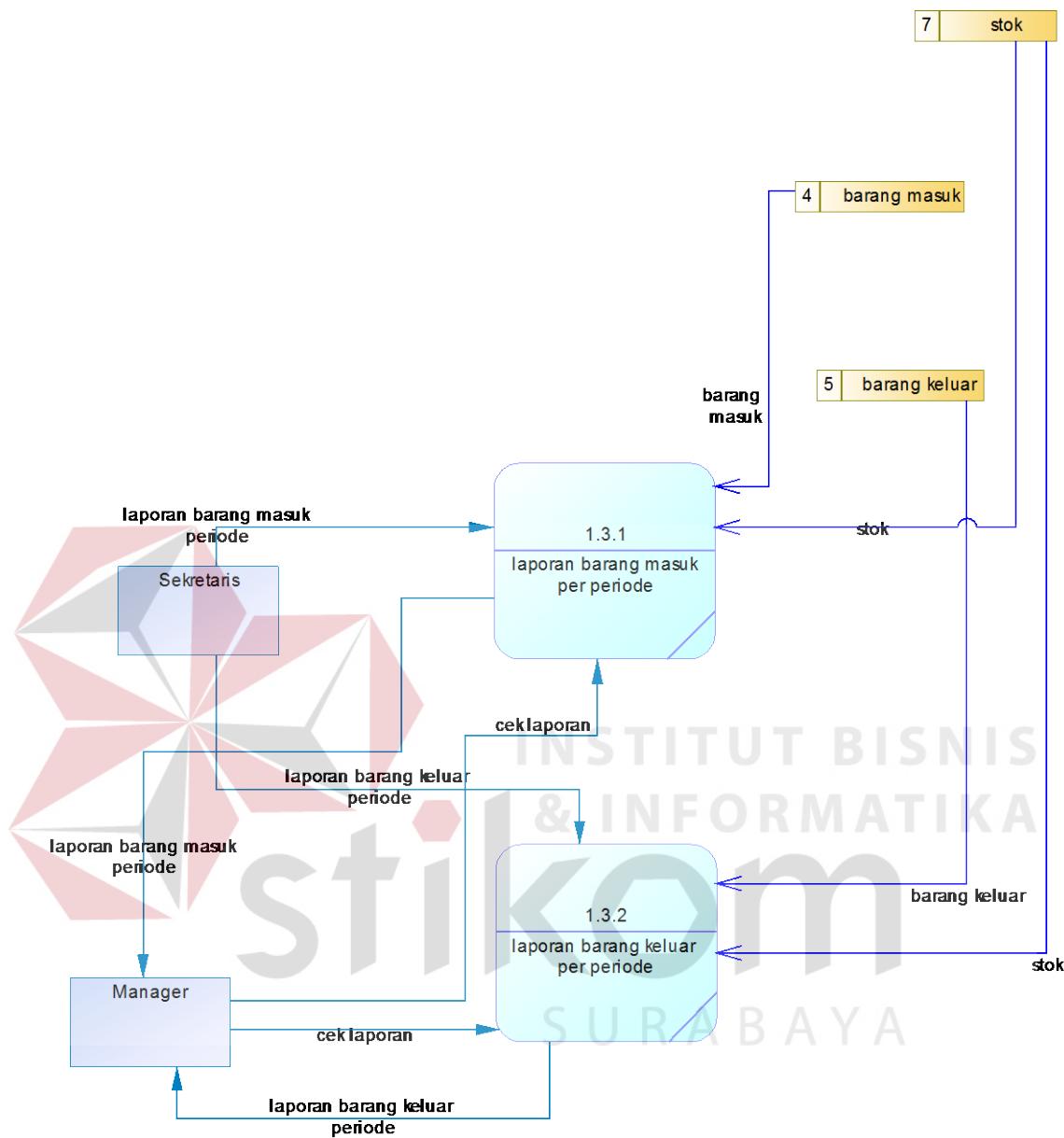
DFD level 1 pada proses transaksi terdapat satu *external entity*, dua proses, dan enam *data store*. Di proses transaksi tersebut dilakukan oleh gudang, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.15 DFD Level 1 Transaksi

4.2.5.4 DFD Level 1 Pembuatan Laporan

DFD level 1 pada proses pembuatan laporan terdapat dua *external entity*, dua proses, dan tiga *data store*. Di proses transaksi tersebut dilakukan oleh gudang, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.16 DFD Level 1 Pembuatan Laporan

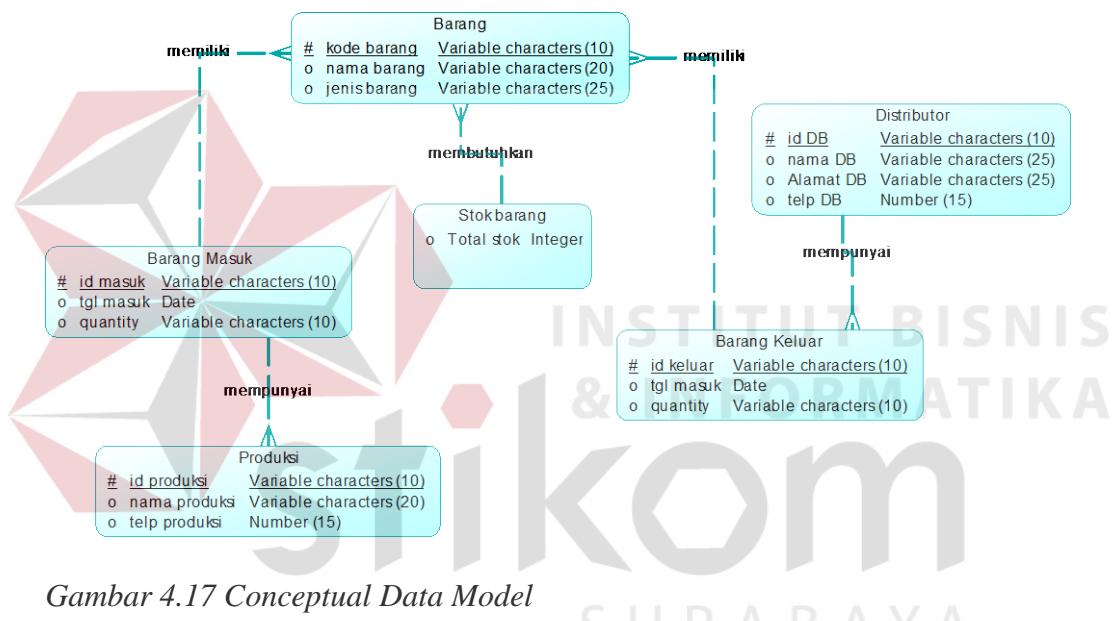
4.2.6 Entity Relational Diagram

Entity Relational Diagram (ERD) merupakan gambaran berupa struktur *database* dari suatu sistem yang akan dibuat. Tahapan ERD pada aplikasi web profile

dan pendaftaran online dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM), dan *Physical Data Model* (PDM).

4.2.6.1 Conceptual Data Model

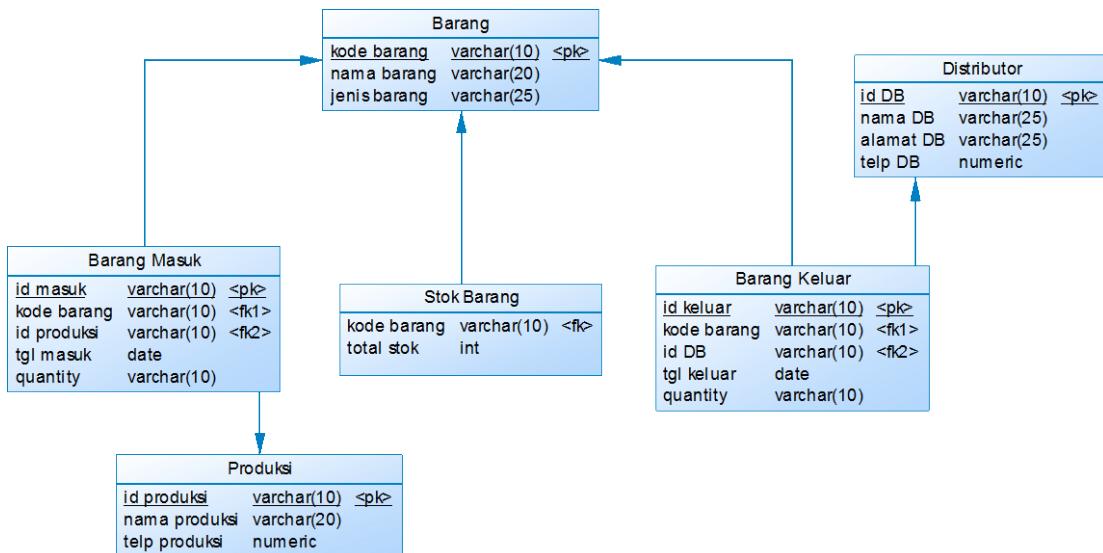
Pada *Conceptual Data Model* (CDM) ini, terdapat dua belas tabel yang tidak terintegrasi secara logik. Tabel antara satu dengan yang lainnya tidak saling berhubungan atau berdiri sendiri.



Gambar 4.17 Conceptual Data Model

4.2.6.2 Physical Data Model

Pada *Physical Data Model* (PDM) yang tertera dibawah, terdapat beberapa tabel yang menampilkan *constraint* secara detil.



Gambar 4.18 Physical Data Model

4.2.7 Struktur Tabel

Struktur file merupakan table atau database yang nantinya akan diimplementasikan dengan Microsoft SQL Server 2014. Struktur file pada sistem informasi PT. Karunia Alam Segar adalah sebagai berikut :

1. Nama Tabel : Barang

Primary key : Kode barang

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang

Gambar 4.19 Tabel Barang

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Kode barang	Varchar	10	PK	Kode untuk barang

2.	Nama barang	Varchar	20	-	Nama untuk barang
3.	Jenis barang	Varchar	25	-	Jenis barang

2. Nama Tabel : Distributor

Primary key : id DB

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data distributor

Gambar 4.20 Tabel distributor

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id DB	Varchar	10	PK	Id untuk distributor
2.	Nama DB	Varchar	25	-	Nama distributor
3.	Alamat DB	Varchar	25	-	Alamat distributor
4.	No telp	Number	15	-	Nomor telpon distributor

3. Nama Tabel : Produksi

Primary key : id produksi

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data produksi

Gambar 4.21 Tabel Produksi

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id produksi	Varchar	10	PK	id untuk produksi
2.	Nama produksi	Varchar	20	-	Nama untuk produksi
3.	Telp produksi	Number	15	-	Nomor telpon produksi

4. Nama Tabel : Barang masuk

Primary key : id masuk

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang masuk

Gambar 4.22 Tabel Barang masuk

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id masuk	Varchar	10	PK	Id untuk barang masuk
2.	Tgl masuk	Date	-	-	Tanggal

					barang masuk
3.	Quantiry	Varchar	10	-	Jumlah barang masuk

5. Nama Tabel : Barang keluar

Primary key : id keluar

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang keluar

Gambar 4.23 Tabel Barang keluar

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id keluar	Varchar	10	PK	Id untuk barang keluar
2.	Tgl keluar	Date	-	-	Tanggal barang keluar
3.	Quantiry	Varchar	10	-	Jumlah barang keluar

6. Nama Tabel : Stok barang

Primary key : -

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan total stok barang yang ada di gudang

Gambar 4.24 Tabel Stok Barang

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Total stok	Integer	-	-	Total stok barang

4.2.8 Desain Input Output

Pada tahap ini dilakukan perancangan *input/output* untuk berinteraksi antara pengguna dengan aplikasi. Rancangan desain *input/output* merupakan gambaran awal dari sebuah aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan tentang desain *input/output* tersebut :

4.2.8.1 Halaman Login



Diagram yang menunjukkan tampilan awal aplikasi (Halaman Login). Terdapat dua input text berturut-turut untuk 'Username' dan 'Password', serta satu tombol 'Masuk' di bawahnya. Atasnya terdapat pesan 'Silakan Login Untuk Mulai'.

Gambar 4.25 desain halaman login

Desain halaman login adalah desain awal atau halaman pembuka dari aplikasi ini. Untuk masuk ke aplikasi ini user dapat login sebagai admin, sekretaris, gudang, dan pimpinan, sesuai dengan bagian yang sudah ditentukan.

4.2.8.2 Halaman Utama Admin

Desain halaman utama admin ini berisi tentang halaman pembuka dari user admin.



Gambar 4.26 desain halaman utama admin

4.2.8.3 Halaman Manage User

Halaman *manage user* ini digunakan oleh *admin* untuk *maintenance user*. *User Admin* disini dapat menambah, mengedit, menghapus data *user*.

LOGO PT. Karunia Alam Segar	Selamat datang kembali admin Profile info ▾																								
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR																								
Dashboard System	<p>User Name <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p>Jenis Login <input style="width: 100px; height: 20px; border: none; border-bottom: 1px solid black; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="admin"/></p> <p><input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="Daftar"/> <input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="Reset"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>User Name</th> <th>Login</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Admin</td> <td>admin</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>gudang</td> <td>gudang</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>sekretaris</td> <td>sekretaris</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>pimpinan</td> <td>pimpinan</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	User Name	Login		Admin	admin	edit - hapus	gudang	gudang	edit - hapus	sekretaris	sekretaris	edit - hapus	pimpinan	pimpinan	edit - hapus									
User Name	Login																								
Admin	admin	edit - hapus																							
gudang	gudang	edit - hapus																							
sekretaris	sekretaris	edit - hapus																							
pimpinan	pimpinan	edit - hapus																							

Gambar 4.27 desain halaman manage user

4.2.8.4 Halaman Utama Sekretaris

Desain halaman utama Sekretaris ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Sekretaris.

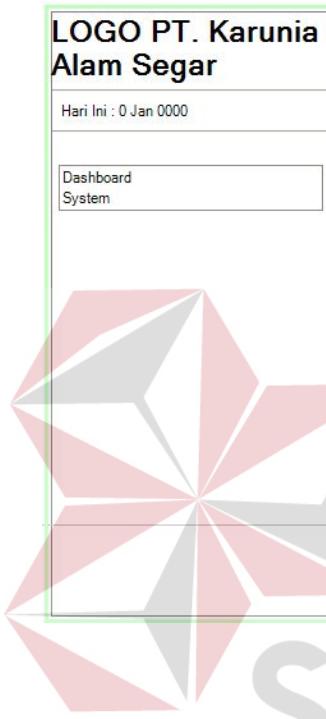
LOGO PT. Karunia Alam Segar	Selamat datang kembali sekretaris Profile info ▾
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR
Dashboard Maintenance Data	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="width: 33%;"> <p>Master Barang Halaman untuk menambah,mengubah dan menghapus data barang</p> <p><input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="Masuk"/></p> </div> <div style="width: 33%;"> <p>Master Produksi Halaman untuk menambah,mengubah dan menghapus data produksi</p> <p><input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="Masuk"/></p> </div> <div style="width: 33%;"> <p>Master Distributor Halaman untuk menambah,mengubah dan menghapus data distributor</p> <p><input style="width: 100px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px; background-color: #f0f0f0; padding: 2px 5px;" type="button" value="Masuk"/></p> </div> </div>

Gambar 4.28 desain halaman utama sekretaris

4.2.8.5 Halaman Entry Barang

Halaman *Entry* Barang ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data barang.

User Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data barang.



LOGO PT. Karunia Alam Segar	Selamat datang kembali Sekretaris Profile info															
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR															
Dashboard System	Nama Barang <input type="text"/> Jenis Barang <input type="button" value="Sachet"/> <input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/>															
	Data Barang <table border="1"><thead><tr><th>Kode barang</th><th>Nama barang</th><th>Jenis barang</th><th>Stok tersedia</th><th>Aksi</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Ale - Ale</td><td>botol</td><td>100</td><td>edit - hapus</td></tr><tr><td>2</td><td>Floridina</td><td>botol</td><td>150</td><td>edit - hapus</td></tr></tbody></table>	Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	Aksi	1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus	2	Floridina	botol	150	edit - hapus
Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	Aksi												
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus												
2	Floridina	botol	150	edit - hapus												

INSTITUT BISNIS & INFORMATIKA
stikom
SURABAYA

Gambar 4.29 desain halaman entry barang

4.2.8.6 Halaman Entry Produksi

Halaman *Entry* Produksi ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data produksi. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data produksi.

LOGO PT. Karunia Alam Segar		Selamat datang kembali Sekretaris Profile info																						
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR																							
Dashboard Maintenance Data	<table border="1"> <tr> <td>Nama Produksi</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>No Telpo</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/> </td> </tr> <tr> <td colspan="2">Data Barang</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama produ...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Slamet John</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Riyaden</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table>		Nama Produksi	<input type="text"/>	No Telpo	<input type="text"/>	<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/>		Data Barang		<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama produ...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Slamet John</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Riyaden</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table>		ID produksi	Nama produ...	No telpon	Aksi	1	Slamet John	08566665775	edit - hapus	2	Riyaden	08173784387	edit - hapus
Nama Produksi	<input type="text"/>																							
No Telpo	<input type="text"/>																							
<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/>																								
Data Barang																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama produ...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Slamet John</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Riyaden</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table>		ID produksi	Nama produ...	No telpon	Aksi	1	Slamet John	08566665775	edit - hapus	2	Riyaden	08173784387	edit - hapus											
ID produksi	Nama produ...	No telpon	Aksi																					
1	Slamet John	08566665775	edit - hapus																					
2	Riyaden	08173784387	edit - hapus																					

Gambar 4.30 desain halaman entry produksi

4.2.8.7 Halaman Entry Distributor

Halaman *Entry* Distributor ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data distributor.

LOGO PT. Karunia Alam Segar		Selamat datang kembali Sekretaris Profile info																						
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR																							
Dashboard Maintenance Data	<table border="1"> <tr> <td>Nama Distributor</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>No Telpo</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/> </td> </tr> <tr> <td colspan="2">Data Barang</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama distrib...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Riko</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Jin dan Jun</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table> </td> </tr> </table>		Nama Distributor	<input type="text"/>	No Telpo	<input type="text"/>	<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/>		Data Barang		<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama distrib...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Riko</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Jin dan Jun</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table>		ID produksi	Nama distrib...	No telpon	Aksi	1	Riko	08566665775	edit - hapus	2	Jin dan Jun	08173784387	edit - hapus
Nama Distributor	<input type="text"/>																							
No Telpo	<input type="text"/>																							
<input type="button" value="Daftar"/> <input type="button" value="Reset"/>																								
Data Barang																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID produksi</th> <th>Nama distrib...</th> <th>No telpon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Riko</td> <td>08566665775</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Jin dan Jun</td> <td>08173784387</td> <td>edit - hapus</td> </tr> </tbody> </table>		ID produksi	Nama distrib...	No telpon	Aksi	1	Riko	08566665775	edit - hapus	2	Jin dan Jun	08173784387	edit - hapus											
ID produksi	Nama distrib...	No telpon	Aksi																					
1	Riko	08566665775	edit - hapus																					
2	Jin dan Jun	08173784387	edit - hapus																					

Gambar 4.31 desain halaman entry distributor

4.2.8.8 Halaman Utama Gudang

Desain halaman utama Gudang ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Gudang.



Gambar 4.32 desain halaman utama gudang

4.2.8.9 Halaman Entry Barang Masuk

Halaman *Entry* Barang Masuk ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang masuk. Setiap transaksi barang masuk stok di gudang akan otomatis ter-update.

LOGO PT. Karunia Alam Segar		Selamat datang kembali Gudang Profile info																									
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR																										
Dashboard Maintenance Data Laporan	Entry Barang Masuk Tanggal <input type="text"/> Kode Barang <input type="text"/> Nama Barang <input type="text"/> QTY <input type="text"/> ID Produksi <input type="text"/> Nama Produksi <input type="text"/> <input type="button" value="Tambah"/>																										
	Data Barang <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode barang</th> <th>Nama barang</th> <th>Jenis barang</th> <th>Stok tersedia</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Ale - Ale</td> <td>botol</td> <td>100</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Floridina</td> <td>botol</td> <td>150</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia		1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus	2	Floridina	botol	150	edit - hapus										
Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia																								
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus																							
2	Floridina	botol	150	edit - hapus																							

Gambar 4.33 desain halaman entry barang masuk

4.2.8.10 Halaman Entry Barang Keluar

Halaman *Entry* Barang Keluar ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang keluar. Setiap transaksi barang keluar stok di gudang akan otomatis ter-update.

LOGO PT. Karunia Alam Segar		Selamat datang kembali Gudang Profile info ▾																									
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR																										
Dashboard Maintenance Data Laporan	Entry Barang Keluar Tanggal <input type="text"/> Kode Barang <input type="text"/> Nama Barang <input type="text"/> QTY <input type="text"/> ID Distributor <input type="text"/> Nama Distributor <input type="text"/> <input type="button" value="Tambah"/>																										
	Data Barang <table border="1"> <thead> <tr> <th>Kode barang</th> <th>Nama barang</th> <th>Jenis barang</th> <th>Stok tersedia</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Ale - Ale</td> <td>botol</td> <td>100</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Floridina</td> <td>botol</td> <td>150</td> <td>edit - hapus</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	Aksi	1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus	2	Floridina	botol	150	edit - hapus										
Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	Aksi																							
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus																							
2	Floridina	botol	150	edit - hapus																							

Gambar 4.34 desain halaman entry barang keluar

4.2.8.11 Halaman Utama Pimpinan

Desain halaman utama Pimpinan ini berisi tentang halaman pembuka dari user Pimpinan.

LOGO PT. Karunia Alam Segar		Selamat datang kembali pimpinan Profile info ▾
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR	
Dashboard Laporan	Laporan Laporan per periode untuk stok Gudang <input type="button" value="Masuk"/>	

Gambar 4.35 desain halaman utama pimpinan

4.2.8.12 Halaman Cek Laporan

Halaman Cek Lapopran ini digunakan oleh Pimpinan untuk memilih transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat memilih transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

Gambar 4.36 desain halaman cek laporan

4.2.8.13 Halaman Laporan Periode

Halaman Laporan Periode ini digunakan oleh Pimpinan untuk melihat transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat melihat transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

Gambar 4.37 desain halaman laporan periode

4.2.9 Implementasi Program

Berikut ini merupakan tampilan-tampilan yang digunakan di Aplikasi Pencatatan Laporan Stok Makanan *Instan* pada PT. Karunia Alam Segar. Pada aplikasi ini terdiri dari 4 pengguna aplikasi yaitu admin, sekretaris, gudang, dan pimpinan.

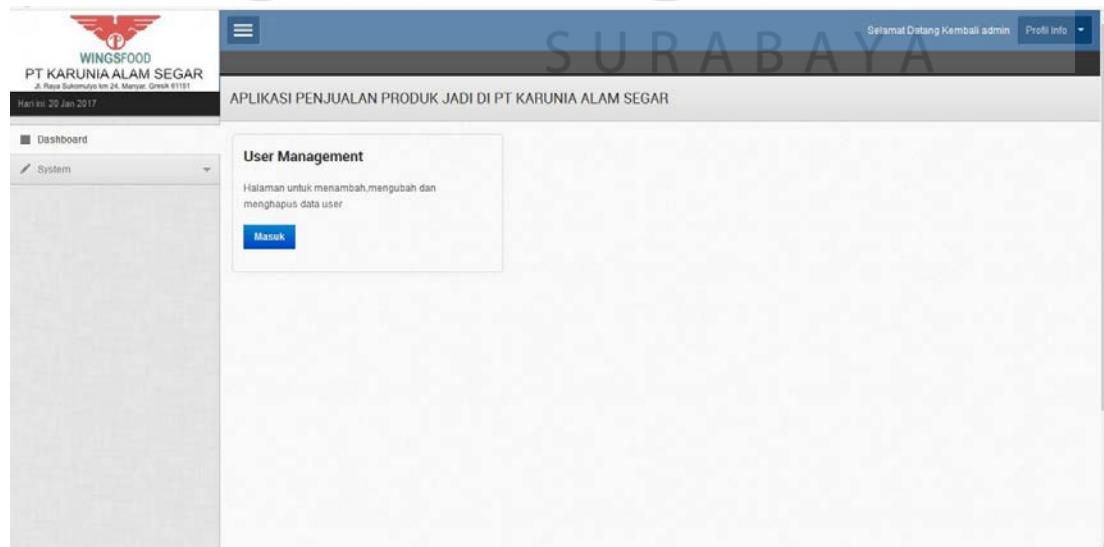
4.2.9.1 Halaman Login



Gambar 4.38 halaman login

Halaman login adalah desain awal atau halaman pembuka dari aplikasi ini. Untuk masuk ke aplikasi ini user dapat login sebagai admin, sekretaris, gudang, dan pimpinan, sesuai dengan bagian yang sudah ditentukan.

4.2.9.2 Halaman Utama Admin



Gambar 4.39 halaman utama admin

Halaman utama admin ini berisi tentang halaman pembuka dari user admin.

4.2.9.3 Halaman Manage User

The screenshot shows the application's main interface. At the top left is the company logo and name 'WINGFOOD PT KARUNIA ALAM SEGAR'. The top right features a blue header bar with the text 'Selamat Datang Kembali admin' and 'Profil Info'. Below the header is a navigation menu with 'Dashboard' and 'System' options. The main content area is titled 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. It contains a login form with fields for 'Username', 'Password', and 'Jenis Login' (with a dropdown menu showing 'Bagian Gudang'). Below the form is a table titled 'Daftar' showing user data:

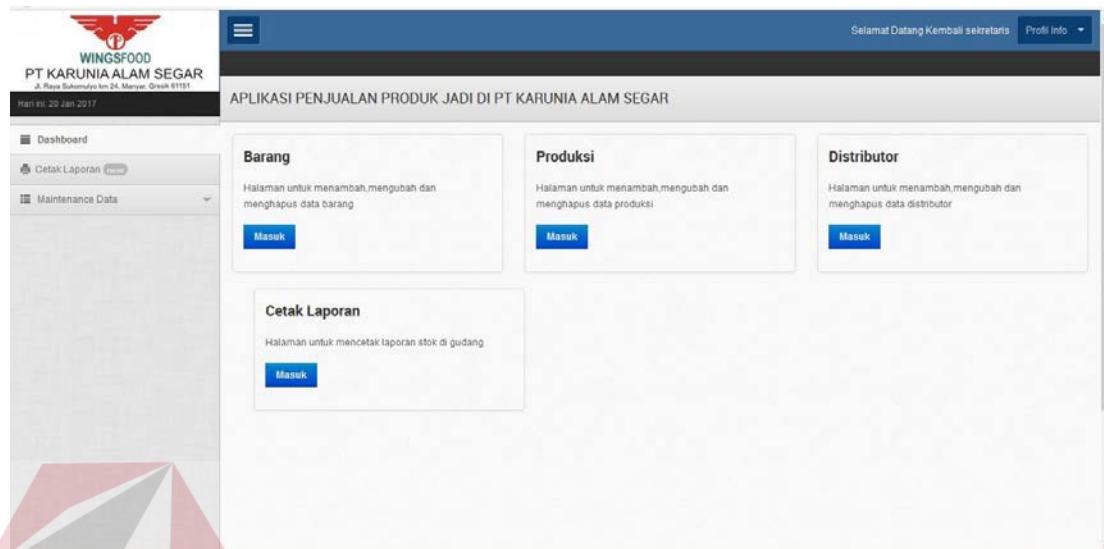
Username	Jenis Login	Action
admin	admin	Edit - Hapus
arizal	gudang	Edit - Hapus
gudang	gudang	Edit - Hapus
pimpinan	pimpinan	Edit - Hapus
sekretaris	sekretaris	Edit - Hapus

Gambar 4.40 halaman manag user

Halaman *manage user* ini digunakan oleh *admin* untuk *maintenance user*.

User Admin disini dapat menambah, mengedit, menghapus data *user*

4.2.9.4 Halaman Utama Sekretaris



Gambar 4.41 halaman utama sekretaris

Desain halaman utama Sekretaris ini berisi tentang halaman pembuka dari user Sekretaris.

4.2.9.5 Halaman Entry Barang



Gambar 4.42 halaman entry barang

Halaman *Entry* Barang ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data barang. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data barang.

4.2.9.6 Halaman Entry Produksi

The screenshot shows a web-based application interface for managing production data. At the top, there is a header with the company logo (WINGSFOOD), name (PT KARUNIA ALAM SEGAR), address (Jl. Raya Sukomulyo km 24, Mulyar, Gresik 61151), and a timestamp (Hari ini: 20 Jan 2017). On the right side of the header are links for 'Selamat Datang Kembali sekretaris' and 'Profil Info'. Below the header, the main title is 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. The left sidebar contains navigation links: 'Dashboard', 'Cetak Laporan', and 'Maintenance Data'. The main content area is titled 'Data Produksi' and displays a table with the following data:

ID Produk	Nama Produk	No Telp	Action
1	Andik	087656732	Edit - Hapus
2	Ridwan	0877687989	Edit - Hapus

At the bottom of the table, there are 'Prev' and 'Next' navigation buttons.

Gambar 4.43 halaman entry produksi

Halaman *Entry* Produksi ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data produksi. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data produksi.

4.2.9.7 Halaman Entry Distributor

The screenshot shows a web-based application interface for managing distributor data. At the top, there's a header with the WINGSFOOD logo and the company name 'PT KARUNIA ALAM SEGAR'. Below the header, a sidebar on the left lists 'Dashboard', 'Cetak Laporan', and 'Maintenance Data'. The main content area is titled 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. It contains three input fields: 'Nama Distributor', 'Alamat Distributor', and 'No Telp'. Below these are two buttons: 'Daftar' (blue) and 'Reset' (red). A table titled 'Data distributor' is displayed, showing columns for 'ID distributor', 'Nama distributor', 'Nama distributor', and 'No Telp'. At the bottom of the table are navigation buttons: '< Prev' and 'Next >'.

Gambar 4.38 halaman login

Halaman *Entry Dsitributor* ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data distributor. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data distributor.

4.2.9.8 Halaman Utama Gudang

The screenshot shows the main warehouse management page. At the top, it has the WINGSFOOD logo and the company name 'PT KARUNIA ALAM SEGAR'. The sidebar on the left includes 'Dashboard' and 'Transaksi'. The main area is titled 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. It contains two sections: 'Barang Masuk' (left) and 'Barang Keluar' (right). The 'Barang Masuk' section has a note about adding items to the warehouse and a 'Masuk' button. The 'Barang Keluar' section has a note about removing items from the warehouse and a 'Masuk' button. The URL at the bottom of the page is 'localhost/tambahku/dashboard.php'.

Desain halaman utama Gudang ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Gudang.

4.2.9.9 Halaman Entry Barang Masuk

The screenshot shows the 'Entry Barang Masuk' (Item Receipt Entry) page. At the top, there's a header with the company logo 'WINGSFOOD PT KARUNIA ALAM SEGAR' and address 'Jl. Raya Sukomulyo km 24, Mulyar, Gresik 61151'. The date 'Jumat, 20 Jan 2017' is also displayed. On the right, there are buttons for 'Selamat Datang Kembali gudang' and 'Profil Info'. The main content area has a title 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. On the left, a sidebar shows 'Dashboard' and 'Transaksi'. The main form is titled 'Entry Barang Masuk' and includes fields for 'Tanggal' (Date), 'Kode Barang' (Item Code), 'Nama Barang' (Item Name), 'QTY', 'ID Produksi' (Production ID), and 'Nama Produk' (Production Name). There are dropdown menus for selecting dates ('Pilih tanggal'), items ('Pilih barang...'), and productions ('Pilih Produk...'). A 'Tambah' (Add) button is at the bottom of this section. Below it is a table titled 'Data Barang' with three rows:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Tersedia
1	Ale-Ale	botol	90
2	Enerjös	botol	90
3	Flondina	botol	90

Halaman *Entry Barang Masuk* ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang masuk. Setiap transaksi barang masuk stok di gudang akan otomatis ter-update.

4.2.9.10 Halaman Entry Barang Keluar

The screenshot shows the 'Entry Barang Keluar' (Exit Item Entry) screen of a web-based inventory management system. At the top, there's a header with the company logo (WINGSFOOD), name (PT KARUNIA ALAM SEGAR), address (Jl. Raya Sukomulyo km 24, Mampang, Gresik 61151), and date (Tgl. 05. 20 Jan 2017). On the right, there are links for 'Selamat Datang Kembali gudang' and 'Profil Info'. Below the header, the title 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR' is displayed. The main content area has two sections: 'Entry Barang Keluar' and 'Data Barang'. The 'Entry Barang Keluar' section contains input fields for 'Tanggal' (Date), 'Kode Barang' (Product ID), 'Nama Barang' (Item Name), 'QTY' (Quantity), 'ID Distributor' (Distributor ID), and 'Nama Distributor' (Distributor Name). There are also dropdown menus for 'Pilih tanggal' (Select Date), 'Pilih Barang' (Select Product), and 'Pilih Produk.' (Select Product). A blue 'Tambah' (Add) button is located at the bottom of this section. The 'Data Barang' section displays a table with three rows of product information:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Tersedia
1	Ale-Ale	botol	90
2	Enerjos	botol	
3	Floridina	botol	

Halaman *Entry Barang Keluar* ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang keluar. Setiap transaksi barang keluar stok di gudang akan otomatis ter-update.

4.2.9.11 Halaman Utama Pimpinan

Halaman utama Pimpinan ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Pimpinan.



4.2.9.12 Halaman Cek Laporan



Halaman Cek Laporan ini digunakan oleh Pimpinan untuk memilih transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat memilih transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

4.2.9.13 Halaman Laporan Periode

Selamat Datang Kembali pimpinan Profil Info

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Laporan Barang Masuk dan Barang Keluar

Cek Stok Tersedia

Pencarian tanggal 2016-12-01 sampai 2017-01-09

Export To

Tanggal Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
2016-12-19	1	Ale-Ale	60
2016-12-22	5	Jas Jus	50
2017-01-09	1	Ale-Ale	50

< Prev | 1 | Next >

Halaman Laporan Periode ini digunakan oleh Pimpinan untuk melihat transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat melihat transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.