

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang proses merancang dan membangun aplikasi pendaftaran online dan profile pesantren berbasis web menggunakan konsep *System Development Life Cycle* (SDLC). Berikut adalah proses penerapan SDLC:

1. Menganalisa sistem.
2. Mendesain sistem.
3. Implementasi sistem
4. Melakukan *testing* terhadap sistem.

Keempat langkah tersebut dilakukan agar dapat menemukan solusi dari permasalahan yang ada. Lebih jelasnya dipaparkan pada sub bab dibawah ini:

4.1 Menganalisa Sistem

Dalam melakukan analisa sistem untuk menyelesaikan permasalahan dapat dilakukan dengan 3 cara, yaitu:

4.1.1 Observasi

Observasi dilakukan untuk mengumpulkan dan mengamati secara langsung terhadap data-data yang akan digunakan dalam perancangan dan pembuatan web profile pesantren dan pendaftaran online. Langkah ini dilakukan untuk mengetahui apakah solusi yang diberikan kepada perusahaan sesuai dengan latar belakang masalah. Dengan dilakukan observasi diharapkan bahwa latar belakang masalah bisa terjawab dalam pelaksanaan kerja praktik.

4.1.2 Wawancara

Wawancara dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dan konsultasi untuk memperoleh informasi yang sekiranya dapat membantu menganalisa dan merancang sistem yang akan dibuat. Tahapan ini dilakukan untuk mengumpulkan data tentang lembaga, dilakukan dengan wawancara kepada kepala bagian pendidikan mengenai proses bisnis pada penyebaran informasi mengenai lembaga dan proses pendaftaran pada calon siswa baru.

4.1.3 Studi Literatur

Studi literatur dilakukan dengan mempelajari teori dari berbagai macam sumber seperti buku, *e-book*, jurnal, dan sumber-sumber lainnya untuk memecahkan masalah dalam perancangan sistem. Informasi penting lainnya yang tidak didapatkan pada saat proses wawancara maupun observasi dapat terjawab dengan dilakukannya studi literatur ini. Studi literatur dilakukan agar kualitas analisa yang dilakukan sesuai dengan kebutuhan.

4.2 Mendesain Sistem

Desain sistem merupakan tahap pengembangan aplikasi setelah melakukan analisa terhadap sistem yang akan dibuat. Proses ini dilakukan dengan tujuan untuk membantu pihak lembaga mengetahui gambaran aplikasi web profile dan alur proses pendaftaran calon siswa secara online. Tahapan mendesain sistem tersebut, yaitu:

1. *Document Flow.*
2. *Input Process Output (IPO)*
3. *System Flow.*

4. *Hierarchy Input Output* (HIPO).
5. *Context Diagram*
6. *Data Flow Diagram* (DFD).
7. *Entity Relational Diagram* (ERD).

Kelima tahapan tersebut dilakukan agar dapat merancang desain sistem yang akan dibuat. Lebih jelasnya dipaparkan pada sub bab dibawah ini:

4.2.1 Document Flow

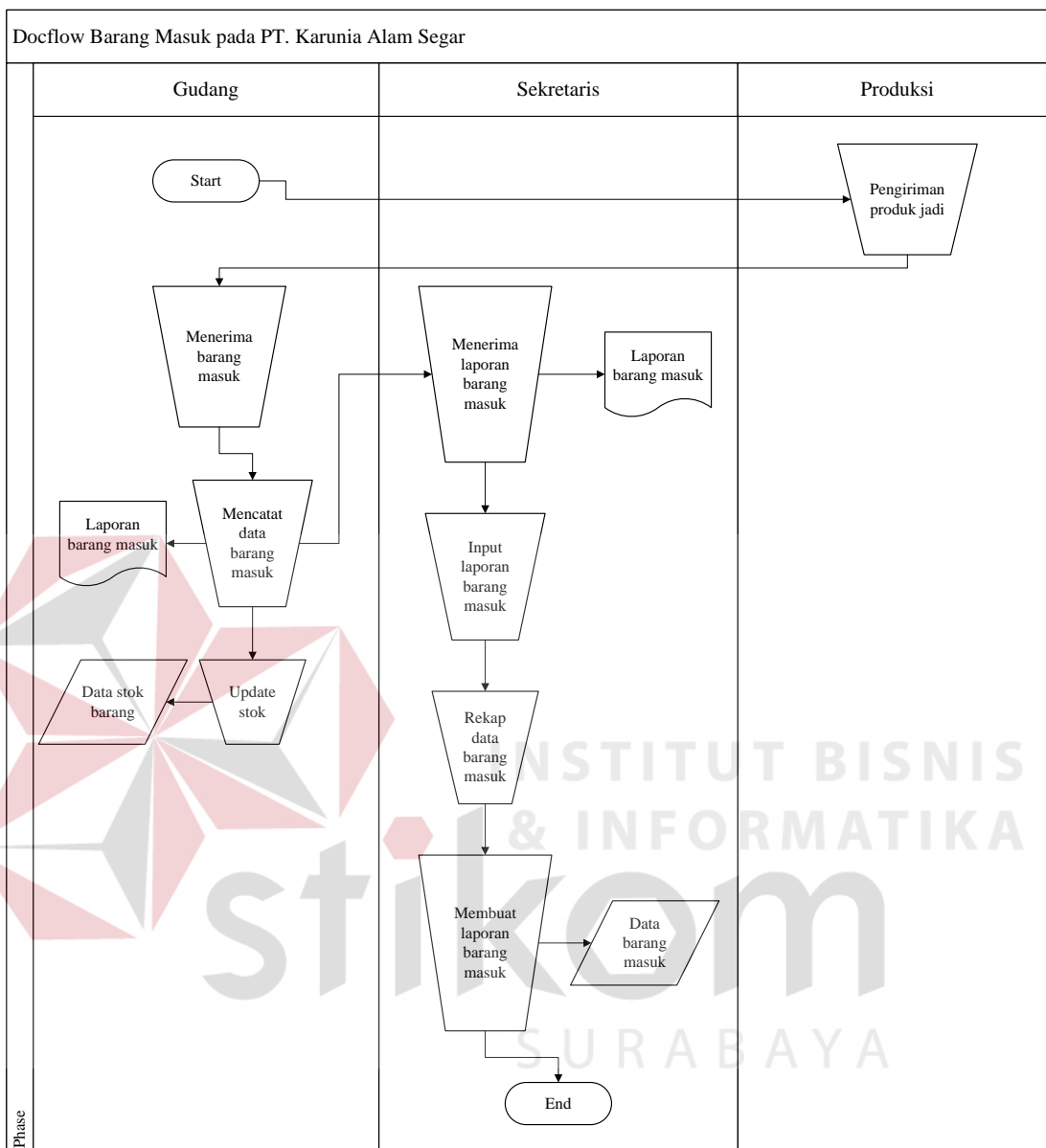
Document flow menjelaskan tentang gambaran suatu sistem sebagai salah satu jaringan proses fungsional yang dihubungkan antara satu dengan yang lainnya dengan alur data, baik secara manual maupun terkomputerisasi.

Tahapan *Document flow* menjelaskan tentang proses pencatatan transaksi yang sedang berjalan saat ini.

Berikut ini akan digambarkan *Docflow Flow* dari proses pencatatan transaksi yang berjalan pada PT. Karunia Alam Segar.

4.2.1.1 Document Flow Pencatatan Barang Masuk

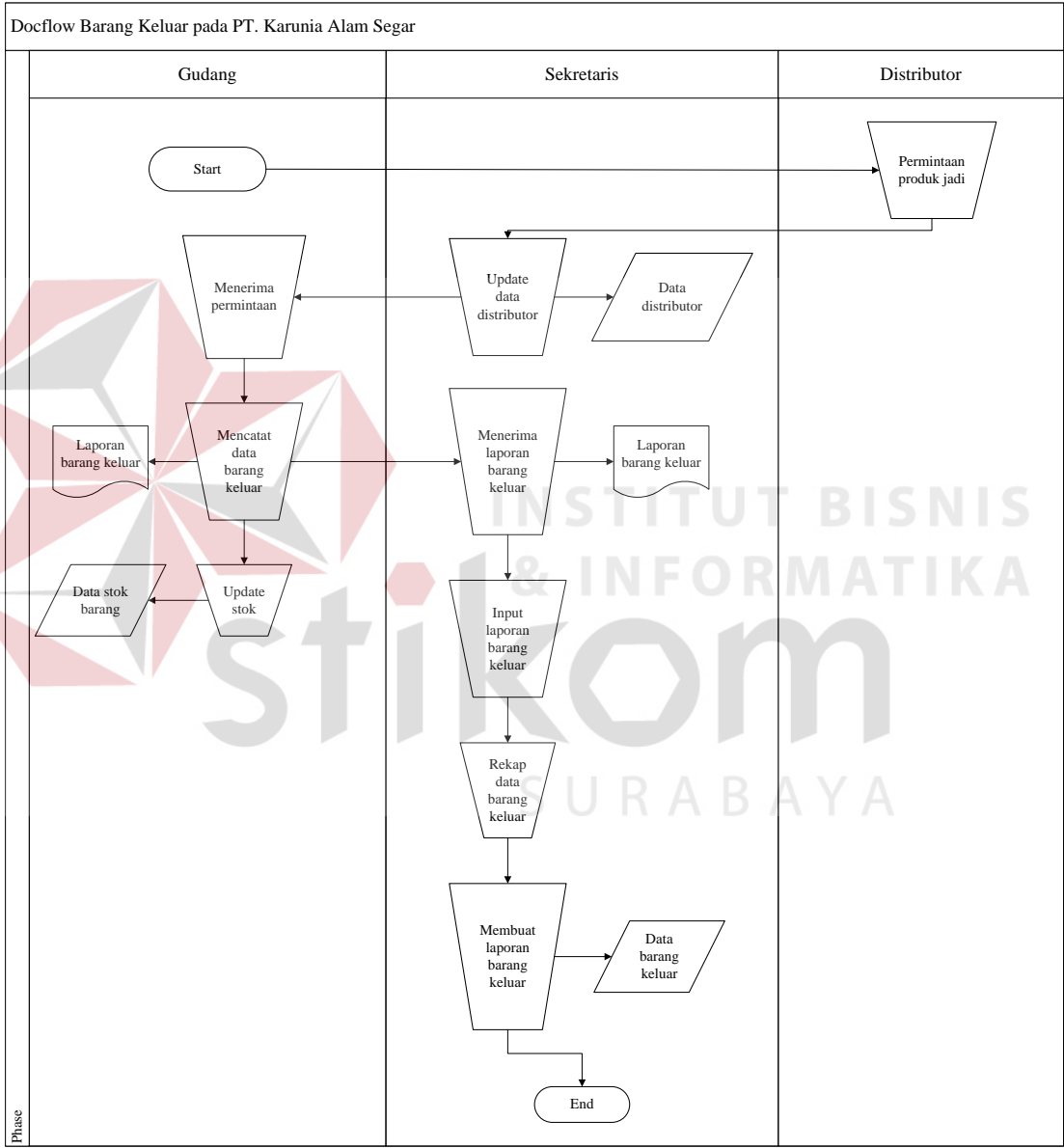
Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan barang masuk pada PT. Karunia Alam Segar.



Gambar 4.1 Document Flow Pencatatan Barang Masuk

4.2.2.2 Document Flow Pencatatan Barang Keluar

Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan barang keluar pada PT. Karunia Alam Segar.

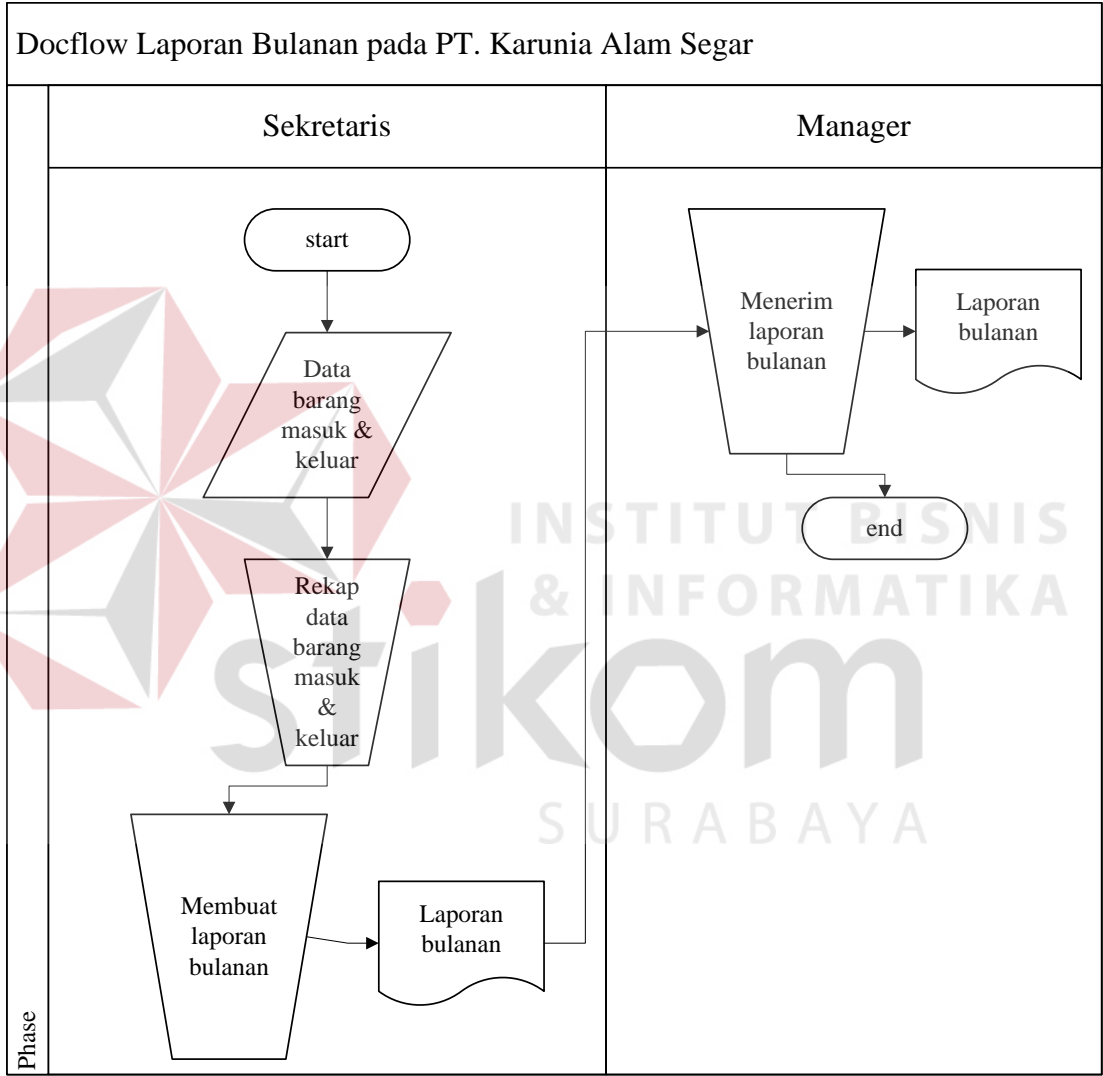


Gambar 4.2 Document Flow Pencatatan Barang Keluar

4.2.2.3 Document Flow Pencatatan Laporan

Dalam *document flow* ini akan dijelaskan proses pencatatan laporan pada PT.

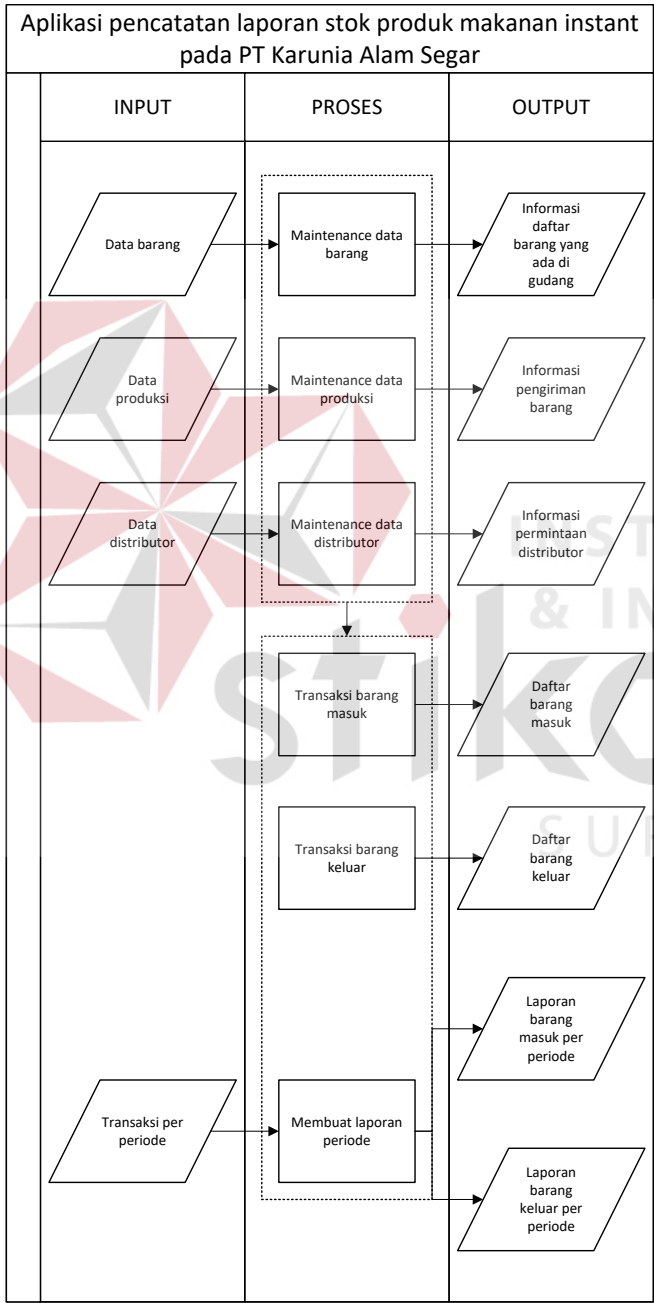
Karunia Alam Segar.



Gambar 4.3 Document Flow Pencatatan Laporan

4.2.3 IPO Diagram

Diagram IPO pada aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.4 IPO Diagram

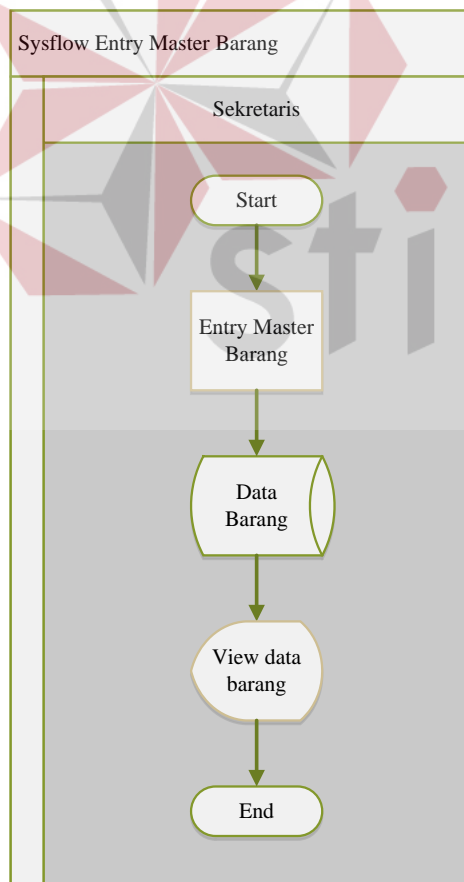
4.2.4 System Flow

System flow merupakan gambaran alur proses sistem yang akan dilakukan oleh aplikasi web profile dan pendaftaran calon siswa. Beberapa proses dalam *system flow* akan diproses secara terkomputerisasi.

Berikut ini gambaran dari *system flow* yang akan dibuat:

4.2.4.1 Entry Master Barang

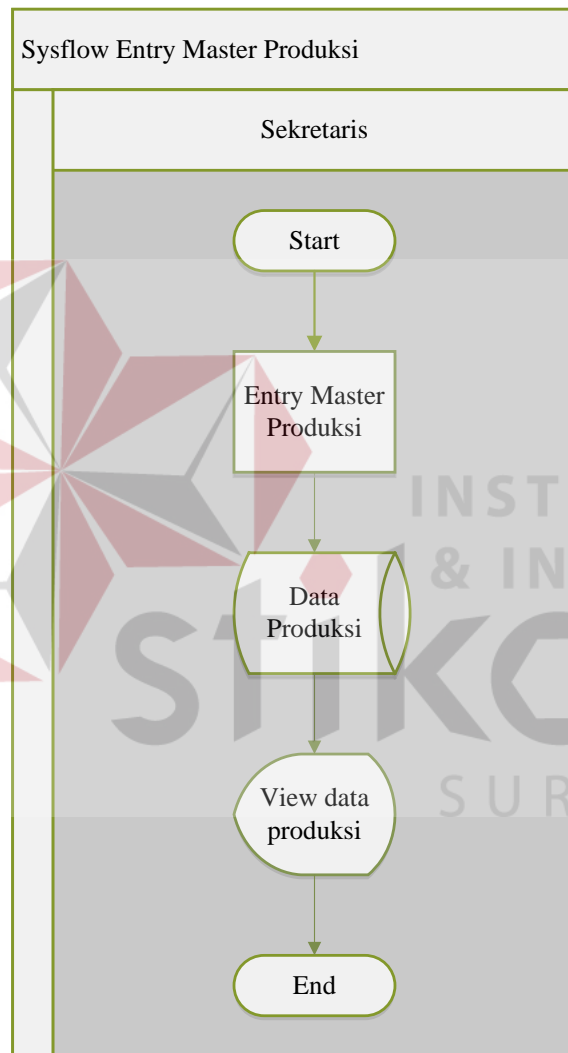
System flow pada proses *entry master barang* merupakan proses memasukkan data barang yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow Entry Master Barang* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.5 System Flow Entry Master Barang

4.2.4.2 Entry Master Produksi

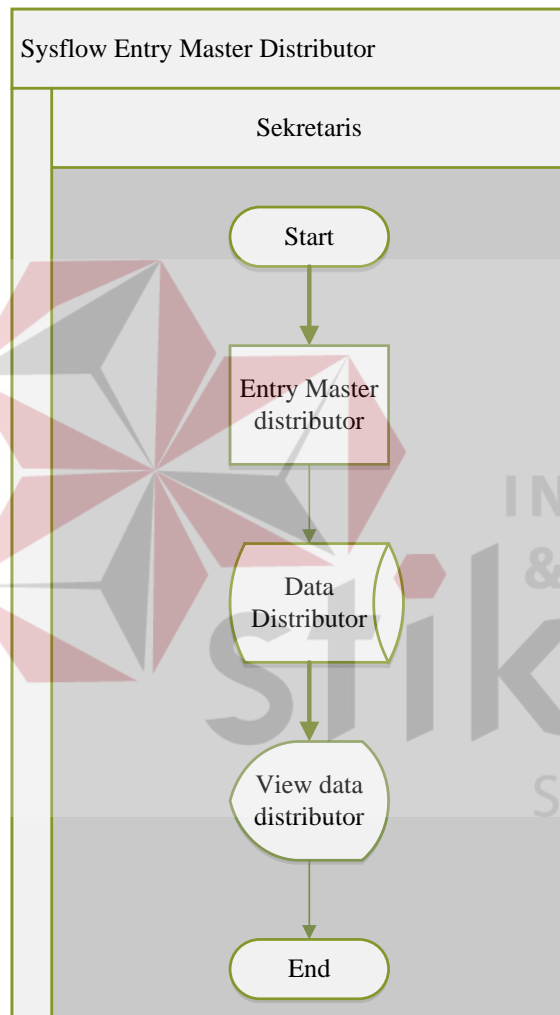
System flow pada proses *entry master produksi* merupakan proses memasukkan data produksi yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow* Entry Master Produksi dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.6 System Flow Entry Master Produksi

4.2.4.3 Entry Master Distributor

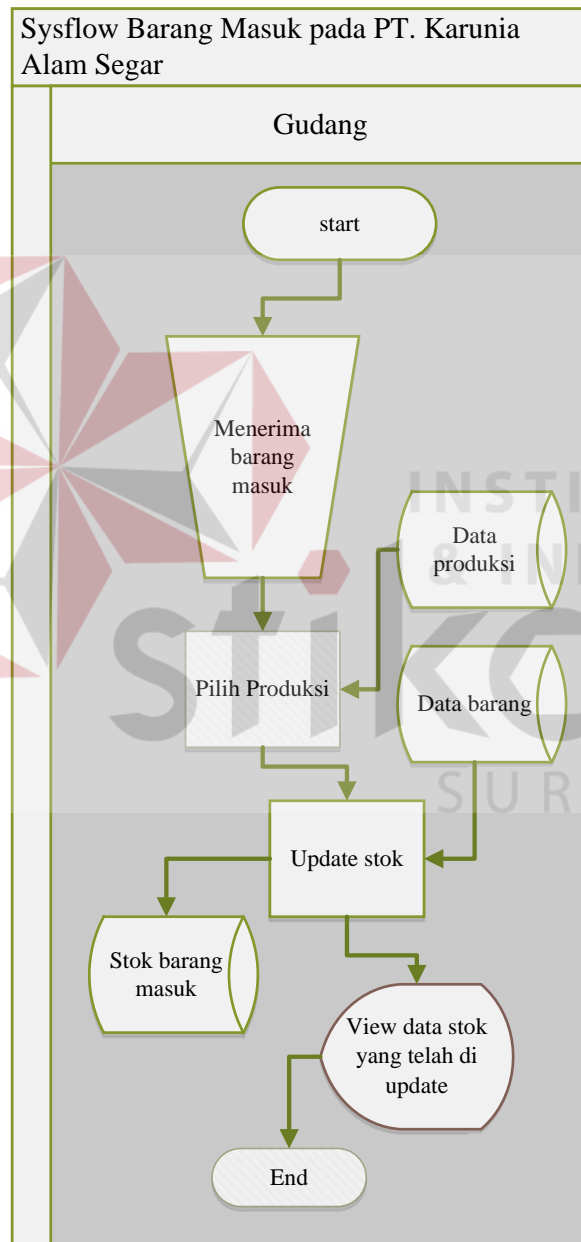
System flow pada proses *entry master distributor* merupakan proses memasukkan data distributor yang dilakukan oleh bagian sekretaris dan diproses oleh sistem. *System Flow* Entry Master Distributor dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.7 System Flow Entry Master Distributor

4.2.4.4 Sysflow Barang Masuk

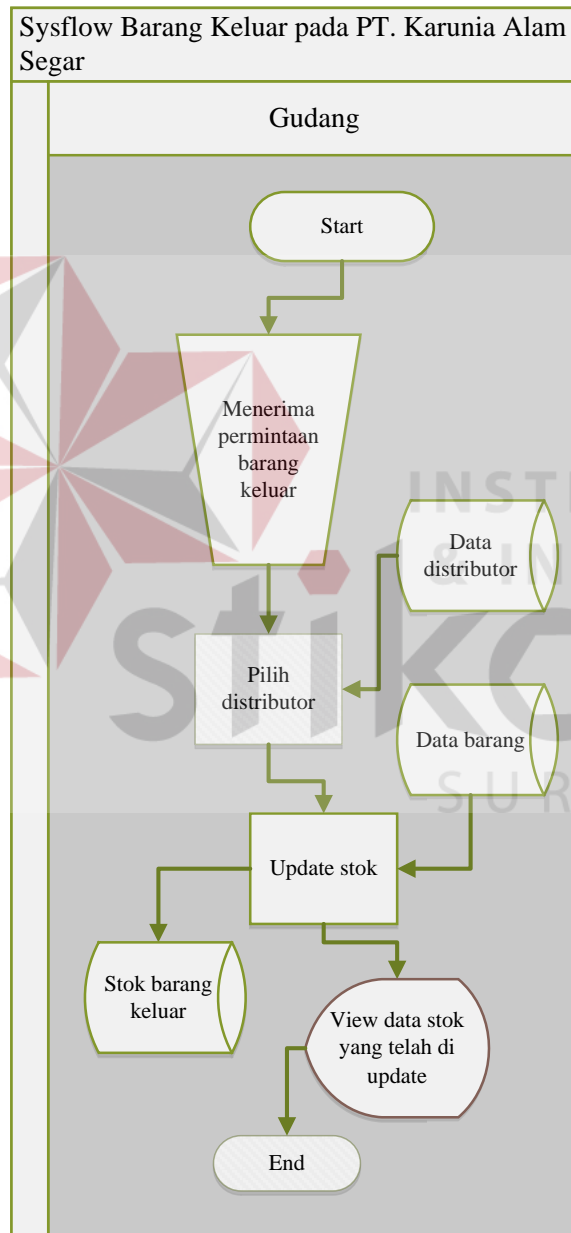
System flow pada proses barang masuk merupakan proses transaksi barang masuk yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem. *System Flow* Barang Masuk dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.8 System Flow Barang Masuk

4.2.4.5 Sysflow Barang Keluar

System flow pada proses barang keluar merupakan proses transaksi barang keluar yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem. *System Flow* Barang Keluar dapat dilihat pada gambar berikut :

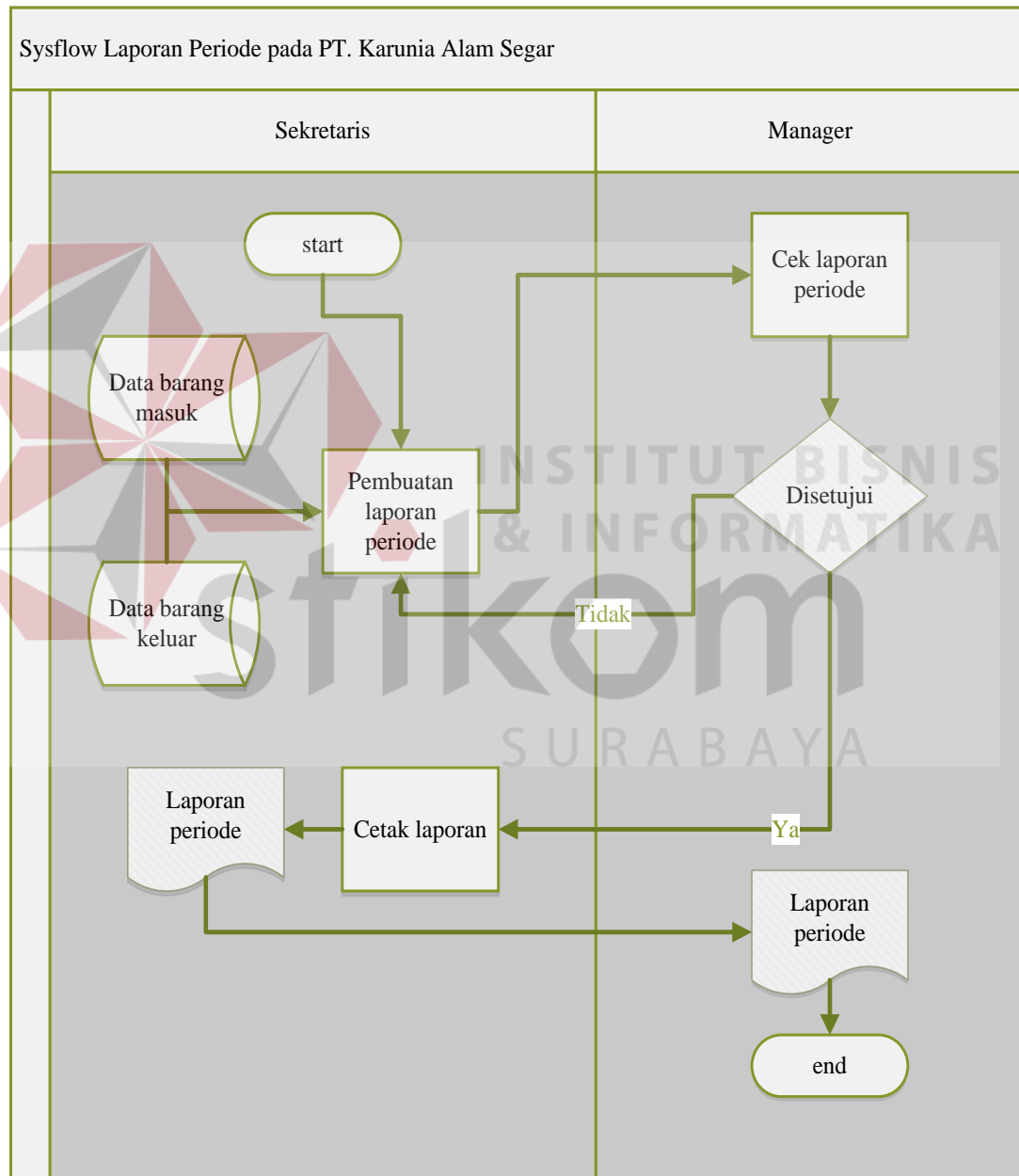


Gambar 4.9 System Flow Barang Keluar

4.2.4.6 Sysflow Laporan Periode

System flow pada proses laporan per periode merupakan proses pencatatan laporan per periode yang dilakukan oleh bagian gudang dan diproses oleh sistem.

System Flow Laporan Priode dapat dilihat pada gambar berikut :

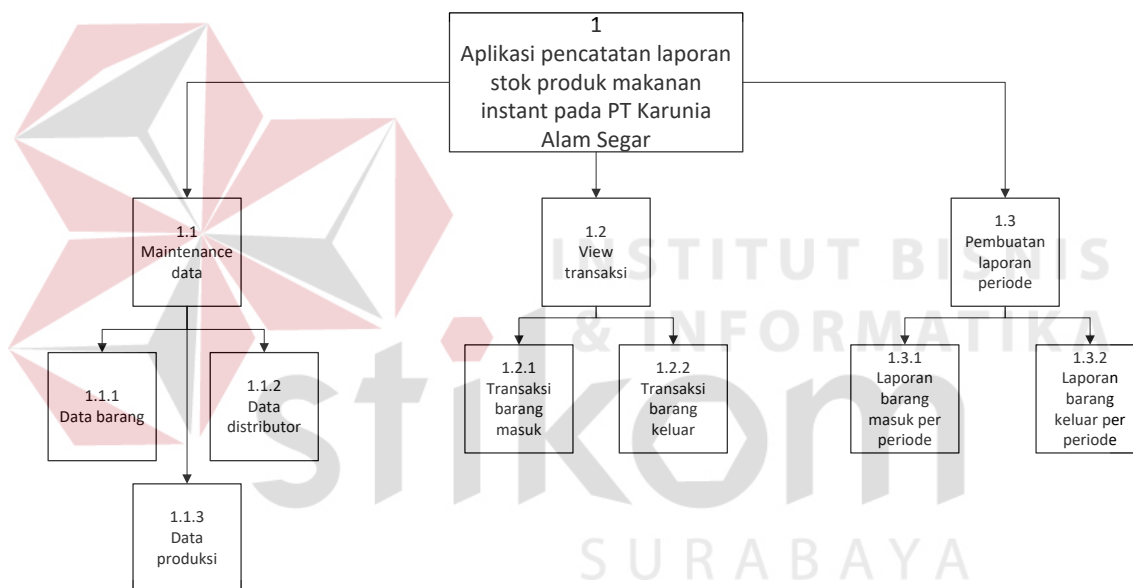


Gambar 4.10 System Flow Laporan Periode

4.2.3 Hierarchy Input Output

Hierarchy Input Output (HIPO) adalah suatu teknik pendokumentasian program berbentuk diagram yang dapat digunakan untuk mengkomunikasikan spesifikasi sistem kepada para programmer melalui proses perancangan aplikasi yang akan dibuat.

Diagram HIPO pada aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :

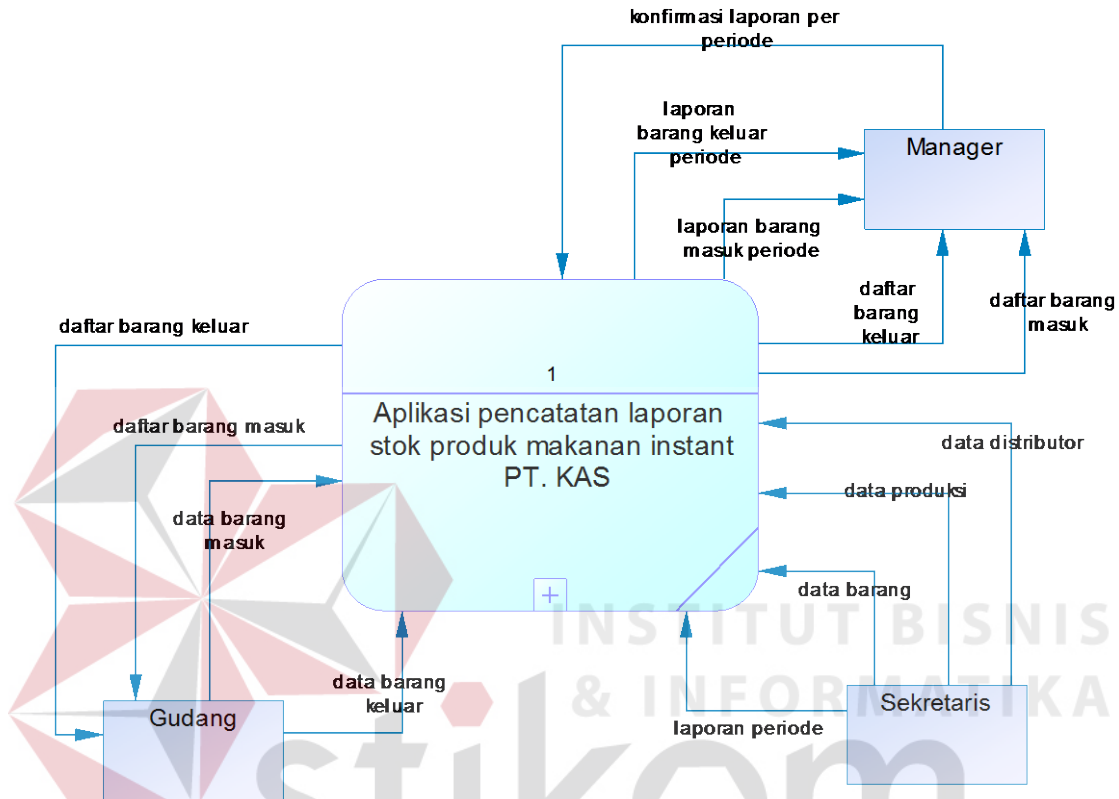


Gambar 4.11 Diagram HIPO Aplikasi Web Profile dan Pendaftaran Online

4.2.4 Context Diagram

Tahapan mendesain *Context Diagram* yaitu terdiri dari suatu proses yang menggambarkan ruang lingkup suatu sistem dalam bentuk diagram. *Context Diagram* pada aplikasi pencatatan laporan terdapat tiga *external entity* yaitu gudang, manager dan sekretaris.

Context Diagram aplikasi pencatatan laporan dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 4.12 Context Diagram Aplikasi Pencatatan Laporan Stok

4.2.5 Data Flow Diagram

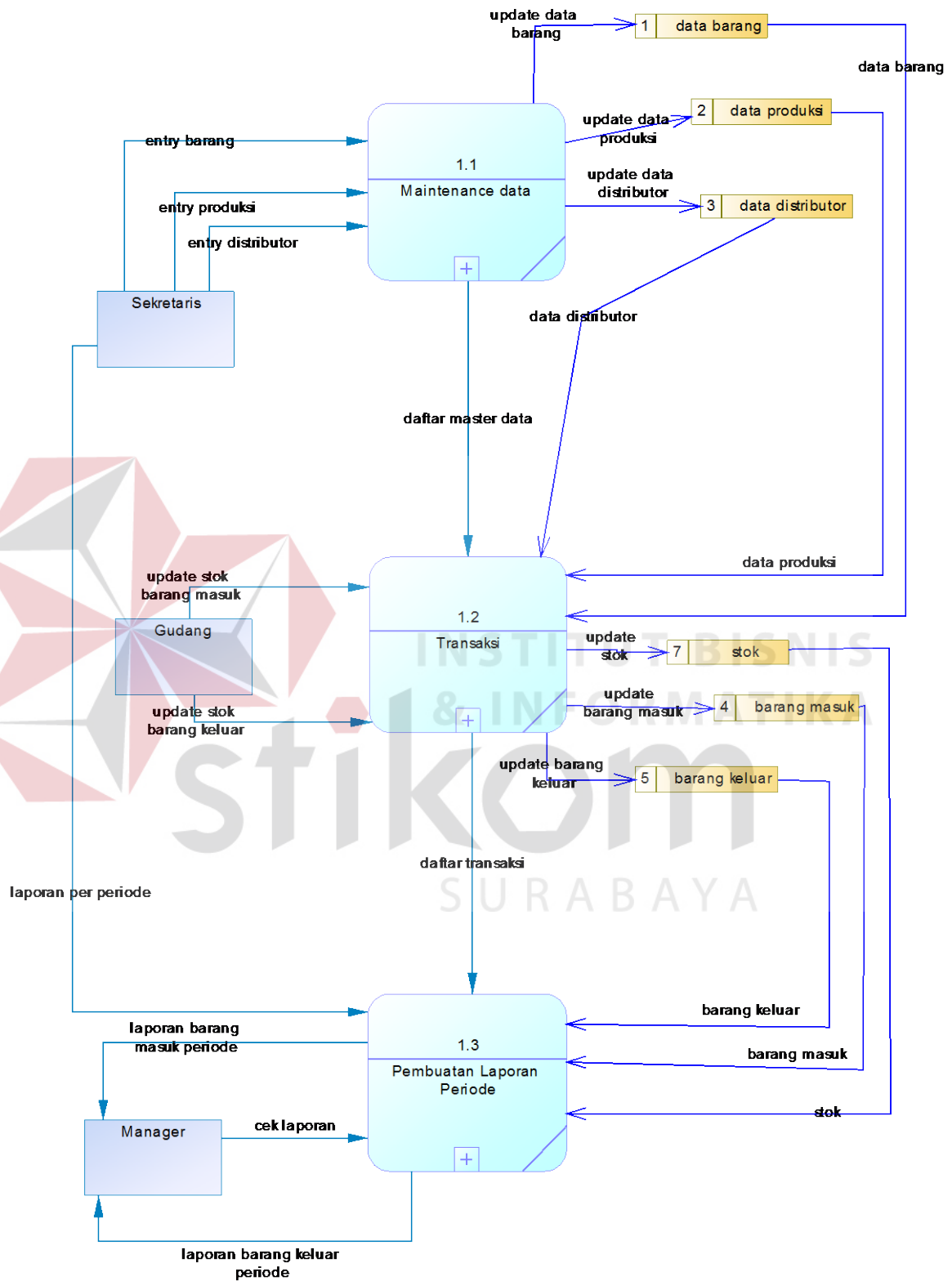
Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram untuk menggambarkan arus data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas.

Berikut ini adalah gambaran DFD yang akan dibuat:

4.2.5.1 DFD Level 0

Pada DFD level 0 ini terdapat tiga *external entity*, tiga proses, dan enam *data store*. Proses pada DFD Level 0 diantaranya yaitu *maintenance data*, transaksi, dan pembuatan laporan. DFD Level 0 dapat dilihat pada gambar berikut :

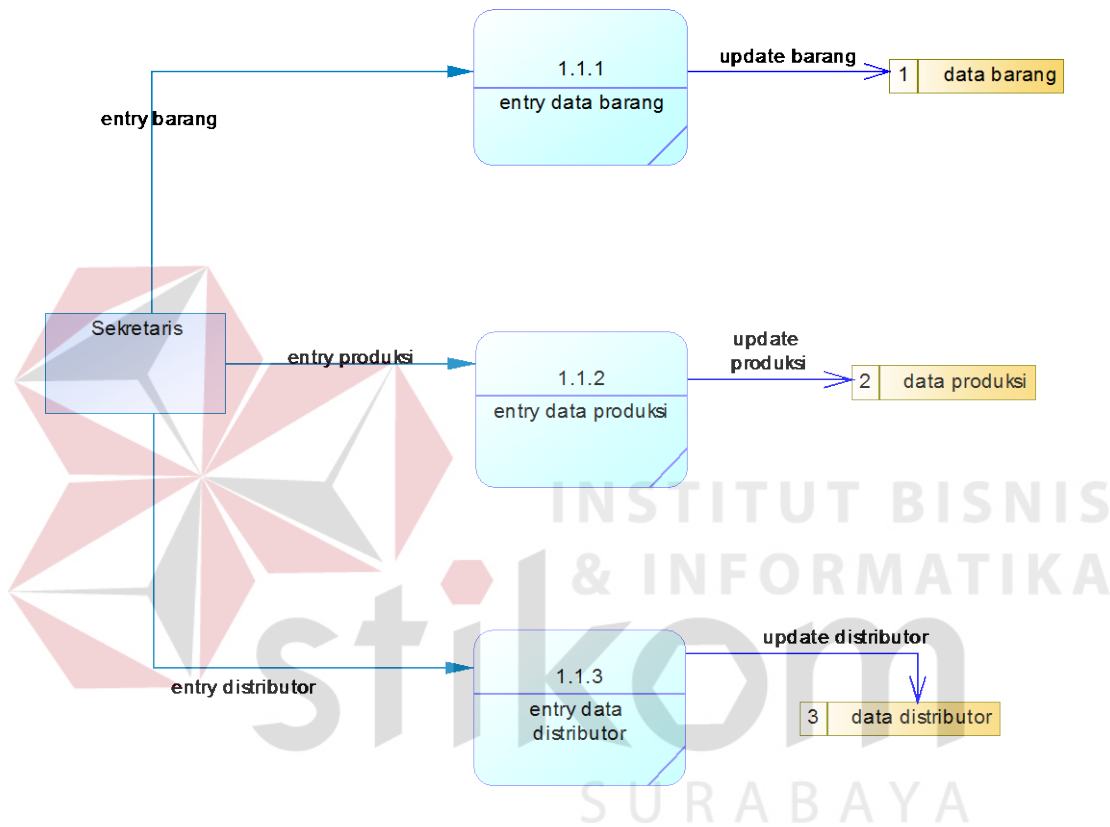




Gambar 4.13 DFD Level 0

4.2.5.2 DFD Level 1 Maintenance Data

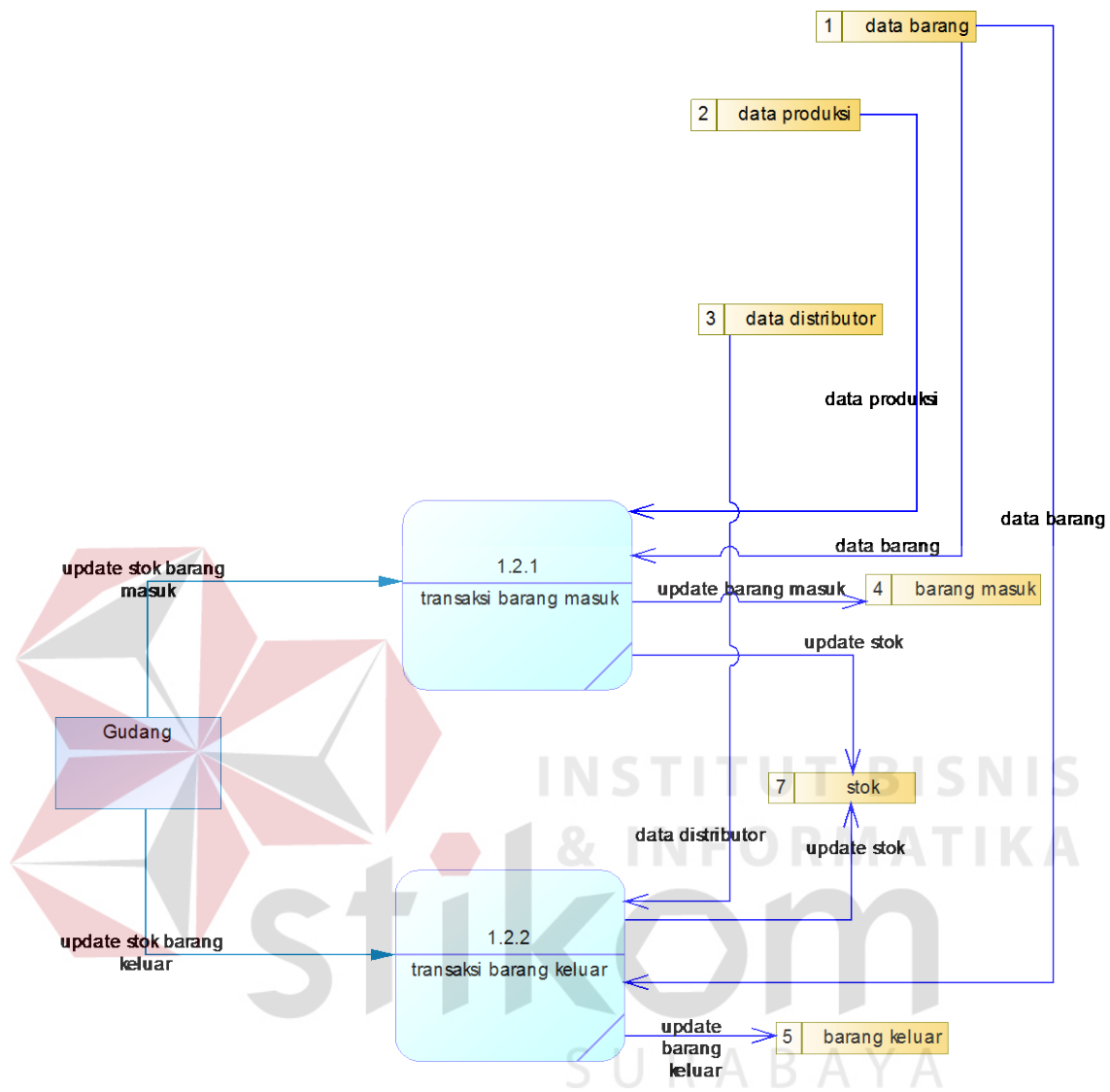
DFD level 1 pada proses *maintenance data* terdapat satu *external entity*, tiga proses, dan tiga *data store*. Di proses *maintenance data* tersebut dilakukan oleh sekretaris, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.14 DFD Level 1 Maintenance Data

4.2.5.3 DFD Level 1 Transaksi

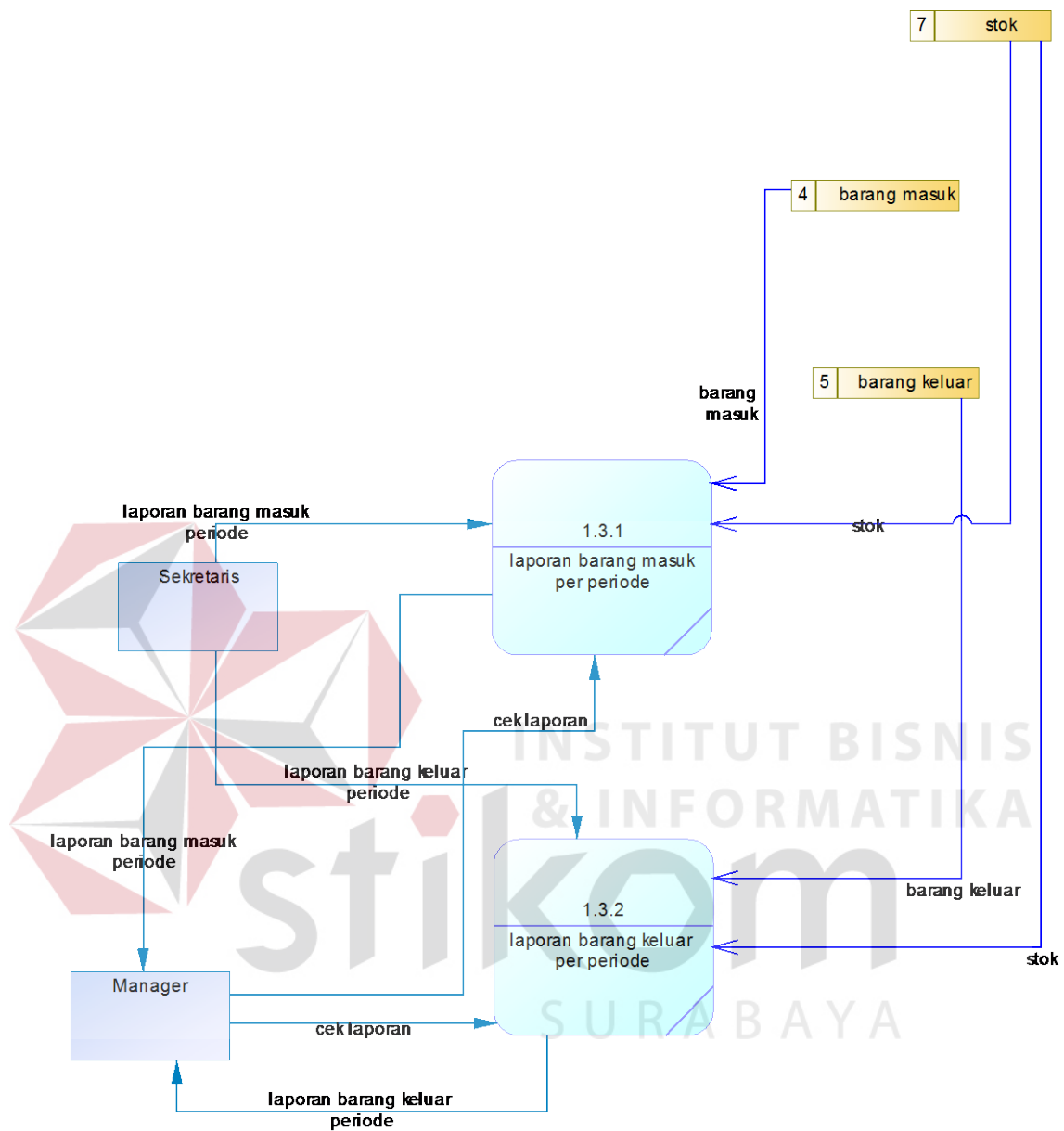
DFD level 1 pada proses transaksi terdapat satu *external entity*, dua proses, dan enam *data store*. Di proses transaksi tersebut dilakukan oleh gudang, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.15 DFD Level 1 Transaksi

4.2.5.4 DFD Level 1 Pembuatan Laporan

DFD level 1 pada proses pembuatan laporan terdapat dua *external entity*, dua proses, dan tiga *data store*. Di proses transaksi tersebut dilakukan oleh gudang, dan hasil data yang telah *update* akan disimpan di *data store*.



Gambar 4.16 DFD Level 1 Pembuatan Laporan

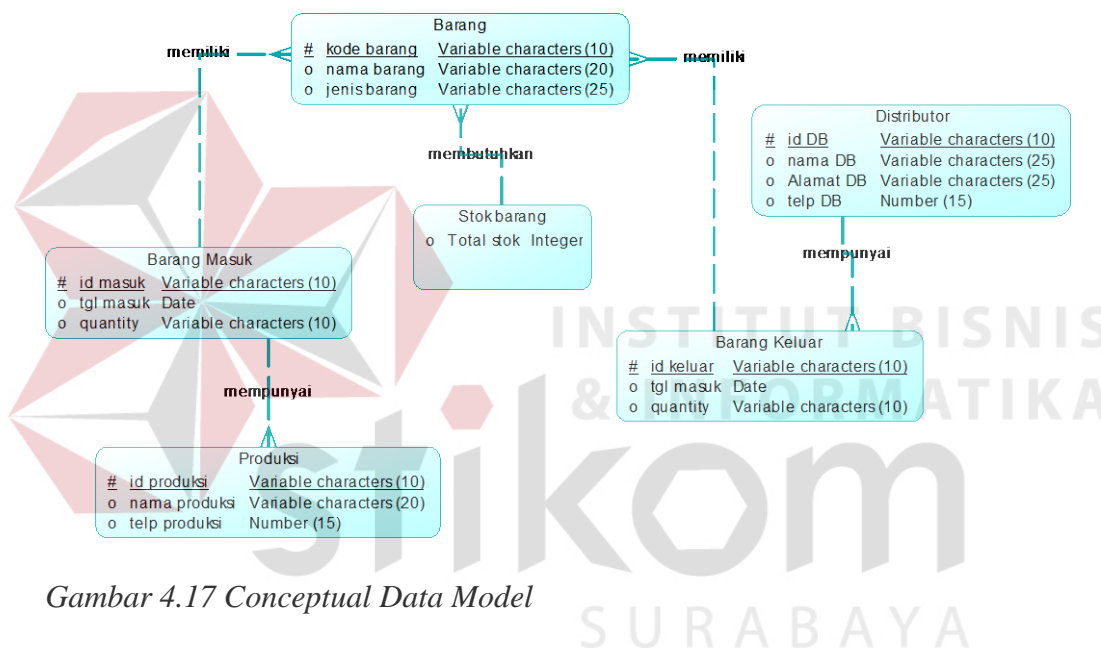
4.2.6 Entity Relational Diagram

Entity Relational Diagram (ERD) merupakan gambaran berupa struktur *database* dari suatu sistem yang akan dibuat. Tahapan ERD pada aplikasi web profile

dan pendaftaran online dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM), dan *Physical Data Model* (PDM).

4.2.6.1 Conceptual Data Model

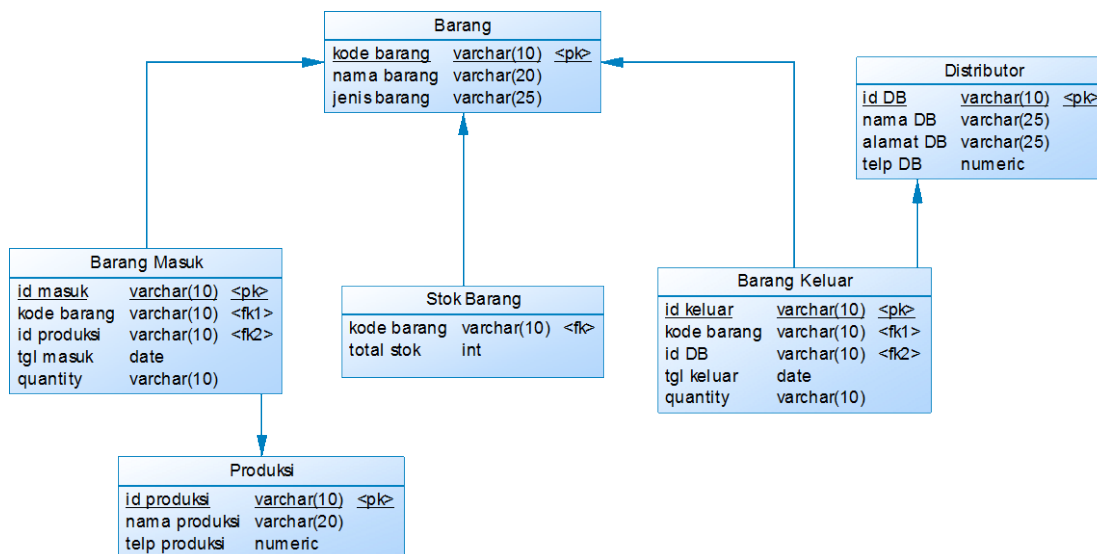
Pada *Conceptual Data Model* (CDM) ini, terdapat dua belas tabel yang tidak terintegrasi secara logik. Tabel antara satu dengan yang lainnya tidak saling berhubungan atau berdiri sendiri.



Gambar 4.17 Conceptual Data Model

4.2.6.2 Physical Data Model

Pada *Physical Data Model* (PDM) yang tertera dibawah, terdapat beberapa tabel yang menampilkan *constraint* secara detil.



Gambar 4.18 Physical Data Model

4.2.7 Struktur Tabel

Struktur file merupakan table atau database yang nantinya akan diimplementasikan dengan Microsoft SQL Server 2014. Struktur file pada sistem informasi PT. Karunia Alam Segar adalah sebagai berikut :

1. Nama Tabel : Barang

Primary key : Kode barang

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang

Gambar 4.19 Tabel Barang

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Kode barang	Varchar	10	PK	Kode untuk barang

2.	Nama barang	Varchar	20	-	Nama untuk barang
3.	Jenis barang	Varchar	25	-	Jenis barang

2. Nama Tabel : Distributor

Primary key : id DB

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data distributor

Gambar 4.20 Tabel distributor

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id DB	Varchar	10	PK	Id untuk distributor
2.	Nama DB	Varchar	25	-	Nama distributor
3.	Alamat DB	Varchar	25	-	Alamat distributor
4.	No telp	Number	15	-	Nomor telpon distributor

3. Nama Tabel : Produksi

Primary key : id produksi

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data produksi

Gambar 4.21 Tabel Produksi

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id produksi	Varchar	10	PK	id untuk produksi
2.	Nama produksi	Varchar	20	-	Nama untuk produksi
3.	Telp produksi	Number	15	-	Nomor telpon produksi

4. Nama Tabel : Barang masuk

Primary key : id masuk

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang masuk

Gambar 4.22 Tabel Barang masuk

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id masuk	Varchar	10	PK	Id untuk barang masuk
2.	Tgl masuk	Date	-	-	Tanggal

					barang masuk
3.	Quantiry	Varchar	10	-	Jumlah barang masuk

5. Nama Tabel : Barang keluar

Primary key : id keluar

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan data barang keluar

Gambar 4.23 Tabel Barang keluar

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Id keluar	Varchar	10	PK	Id untuk barang keluar
2.	Tgl keluar	Date	-	-	Tanggal barang keluar
3.	Quantiry	Varchar	10	-	Jumlah barang keluar

6. Nama Tabel : Stok barang

Primary key : -

Foreign key : -

Fungsi : untuk menyimpan total stok barang yang ada di gudang

Gambar 4.24 Tabel Stok Barang

No	Kolom	Tipe data	Lebar	Constraint	Keterangan
1.	Total stok	Integer	-	-	Total stok barang

4.2.8 Desain Input Output

Pada tahap ini dilakukan perancangan *input/output* untuk berinteraksi antara pengguna dengan aplikasi. Rancangan desain *input/output* merupakan gambaran awal dari sebuah aplikasi. Berikut ini akan dijelaskan tentang desain *input/output* tersebut :

4.2.8.1 Halaman Login



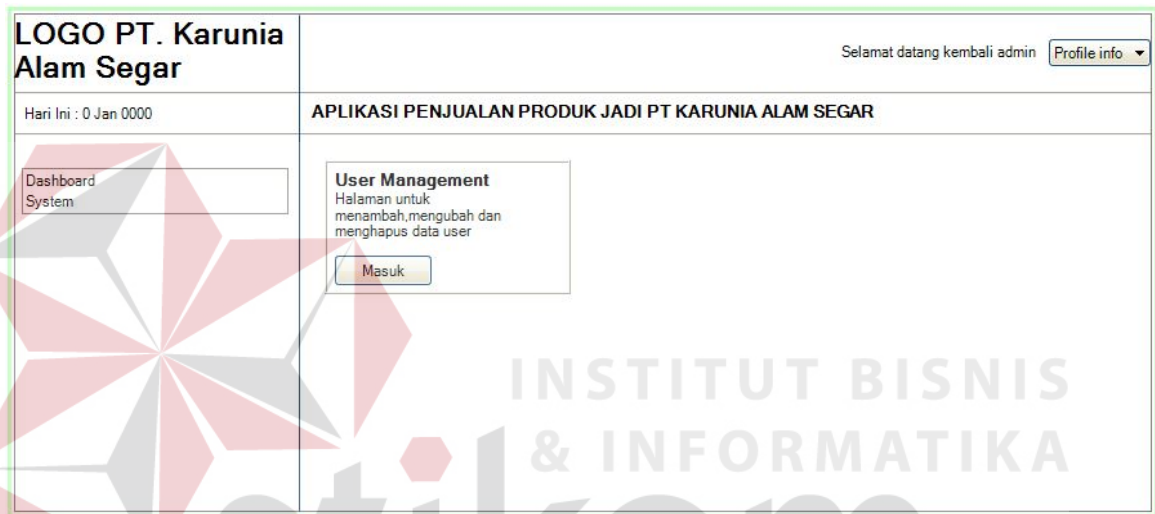
The image shows a login form with a green header bar containing the text "Silhkan Login Untuk Mulai". Below the header, there are two text input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Below these fields is a button labeled "Masuk". The entire form is enclosed in a light green border.

Gambar 4.25 desain halaman login

Desain halaman login adalah desain awal atau halaman pembuka dari aplikasi ini. Untuk masuk ke aplikasi ini user dapat login sebagai admin, sekretaris, gudang, dan pimpinan, sesuai dengan bagian yang sudah ditentukan.

4.2.8.2 Halaman Utama Admin

Desain halaman utama admin ini berisi tentang halaman pembuka dari user admin.



Gambar 4.26 desain halaman utama admin

4.2.8.3 Halaman Manage User

Halaman *manage user* ini digunakan oleh *admin* untuk *maintenance user*. *User Admin* disini dapat menambah, mengedit, menghapus data *user*.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali admin [Profile info](#)

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard System

User Name

Password

Jenis Login
 admin

[Daftar](#) [Reset](#)

User Name	Login	
Admin	admin	edit - hapus
gudang	gudang	edit - hapus
sekretaris	sekretaris	edit - hapus
pimpinan	pimpinan	edit - hapus

Gambar 4.27 desain halaman manage user

4.2.8.4 Halaman Utama Sekretaris

Desain halaman utama Sekretaris ini berisi tentang halaman pembuka dari user Sekretaris.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali sekretaris [Profile info](#)

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard Maintenance Data

Master Barang

Halaman untuk menambah, mengubah dan menghapus data barang

[Masuk](#)

Master Produksi

Halaman untuk menambah, mengubah dan menghapus data produksi

[Masuk](#)

Master Distributor

Halaman untuk menambah, mengubah dan menghapus data distributor

[Masuk](#)

Gambar 4.28 desain halaman utama sekretaris

4.2.8.5 Halaman Entry Barang

Halaman *Entry* Barang ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data barang.

User Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data barang.

The screenshot shows a web application interface for PT. Karunia Alam Segar. The header includes the company logo and name, a welcome message for the Secretary, and a 'Profile info' dropdown. The main content area is titled 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR'. It features a sidebar with a 'Dashboard System' link. The main form has fields for 'Nama Barang' (text input), 'Jenis Barang' (dropdown menu with 'Sachet' selected), and buttons for 'Daftar' and 'Reset'. Below the form is a table titled 'Data Barang' with columns for 'Kode barang', 'Nama barang', 'Jenis barang', 'Stok tersedia', and actions. The table contains two rows of data.

Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus
2	Floridina	botol	150	edit - hapus

Gambar 4.29 desain halaman entry barang

4.2.8.6 Halaman Entry Produksi

Halaman *Entry* Produksi ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data produksi. User Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data produksi.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali Sekretaris [Profile info](#)

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard
Maintenance Data

Nama Produksi

No Telpn

Daftar
Reset

Data Barang

ID produksi	Nama produ...	No telpon	
1	Slamet John	08566665775	edit - hapus
2	Riyaden	08173784387	edit - hapus

Gambar 4.30 desain halaman entry produksi

4.2.8.7 Halaman Entry Distributor

Halaman *Entry Dsitributor* ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data distributor.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali Sekretaris [Profile info](#)

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard
Maintenance Data

Nama Distributor

No Telpn

Daftar
Reset

Data Barang

ID produksi	Nama distrib..	No telpon	
1	Riko	08566665775	edit - hapus
2	Jin dan Jun	08173784387	edit - hapus

Gambar 4.31 desain halaman entry distributor

4.2.8.8 Halaman Utama Gudang

Desain halaman utama Gudang ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Gudang.

LOGO PT. Karunia Alam Segar	Selamat datang kembali gudang Profile info
Hari Ini : 0 Jan 0000	APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR
<div>Dashboard Transaksi Laporan</div>	<div><div>Barang Masuk Menambahkan barang ataupun menerima barang untuk ditempatkan pada Masuk</div><div>Barang Keluar Menambahkan barang ataupun mengeluarkan barang untuk ditempatkan Masuk</div><div>Laporan Laporan per periode untuk stok Gudang Masuk</div></div>

Gambar 4.32 desain halaman utama gudang

4.2.8.9 Halaman Entry Barang Masuk

Halaman *Entry* Barang Masuk ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang masuk. Setiap transaksi barang masuk stok di gudang akan otomatis *update*.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali Gudang
Profile info

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard
Maintenance Data
Laporan

Entry Barang Masuk

Tanggal
Kode Barang
Nama Barang
QTY
ID Produksi
Nama Produksi

Tambah

Data Barang

Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus
2	Floridina	botol	150	edit - hapus

Gambar 4.33 desain halaman entry barang masuk

4.2.8.10 Halaman Entry Barang Keluar

Halaman *Entry* Barang Keluar ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang keluar. Setiap transaksi barang keluar stok di gudang akan otomatis ter-*update*.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali Gudang
Profile info

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard
Maintenance Data
Laporan

Entry Barang Keluar
Tanggal
Kode Barang
Nama Barang
QTY
ID Distributor
Nama Distributor
Tambah

Data Barang

Kode barang	Nama barang	Jenis barang	Stok tersedia	
1	Ale - Ale	botol	100	edit - hapus
2	Floridina	botol	150	edit - hapus

Gambar 4.34 desain halaman entry barang keluar

4.2.8.11 Halaman Utama Pimpinan

Desain halaman utama Pimpinan ini berisi tentang halaman pembuka dari user Pimpinan.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali pimpinan
Profile info

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Dashboard
Laporan

Laporan
Laporan per periode untuk stok Gudang
Masuk

Gambar 4.35 desain halaman utama pimpinan

4.2.8.12 Halaman Cek Laporan

Halaman Cek Lapopran ini digunakan oleh Pimpinan untuk memilih transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat memilih transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

LOGO PT. Karunia Alam Segar

Selamat datang kembali Gudang [Profile info](#)

Hari Ini : 0 Jan 0000

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Laporan Barang Masuk dan Barang Keluar

Laporan Cari Tanggal

Hingga

Cari

Dashboard
Maintenance Data
Laporan

Today: 01/20/2017

Today: 01/20/2017

Gambar 4.36 desain halaman cek laporan

4.2.8.13 Halaman Laporan Periode

Halaman Laporan Periode ini digunakan oleh Pimpinan untuk melihat transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat melihat transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

4.2.9.1 Halaman Login

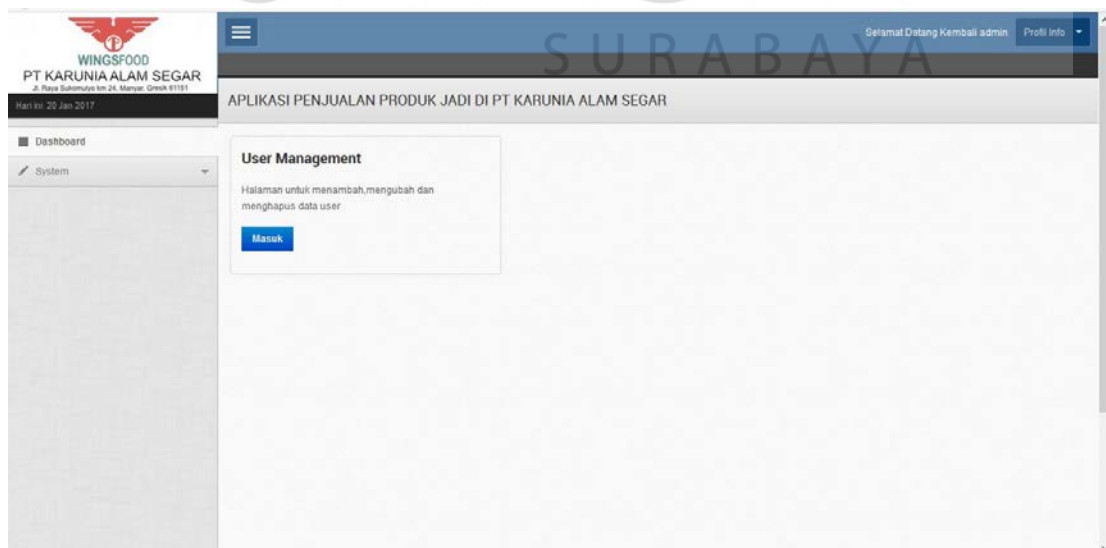


The login page features a header with a lock icon and the text 'APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI' and 'Silahkan login untuk memulai.'. Below the header are two input fields: 'Username' with a person icon and 'Password' with a lock icon. At the bottom is a blue button labeled 'MASUK'.

Gambar 4.38 halaman login

Halaman login adalah desain awal atau halaman pembuka dari aplikasi ini. Untuk masuk ke aplikasi ini user dapat login sebagai admin, sekretaris, gudang, dan pimpinan, sesuai dengan bagian yang sudah ditentukan.

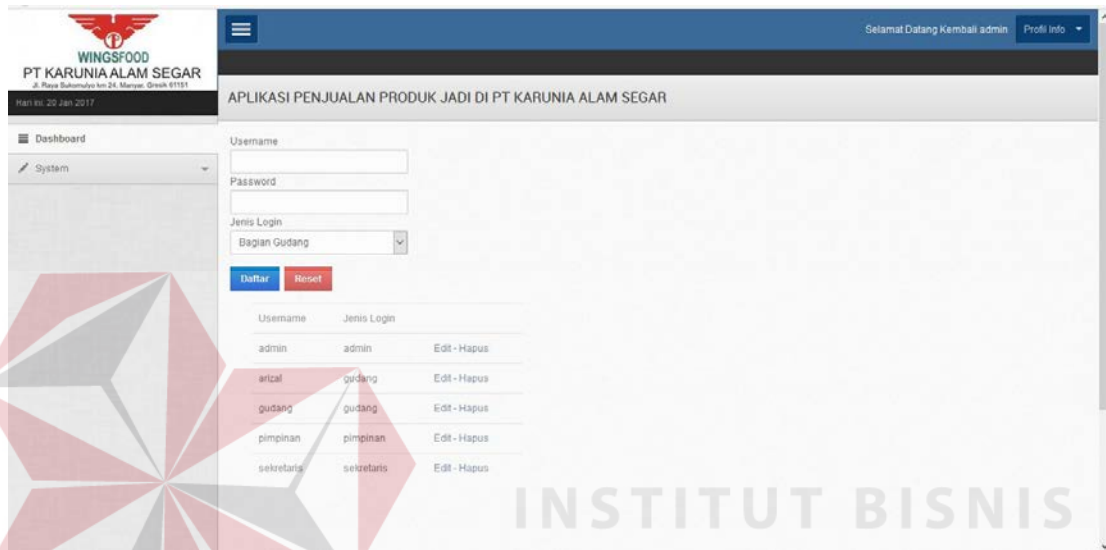
4.2.9.2 Halaman Utama Admin



Gambar 4.39 halaman utama admin

Halaman utama admin ini berisi tentang halaman pembuka dari user admin.

4.2.9.3 Halaman Manage User



WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Satepoko km 24, Merton, Gresik 61151

20 Jan 2017

Dashboard
System

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Selamat Datang Kembali admin [Profil Info](#)

Username
Password
Jenis Login
Bagian Gudang

[Daftar](#) [Reset](#)

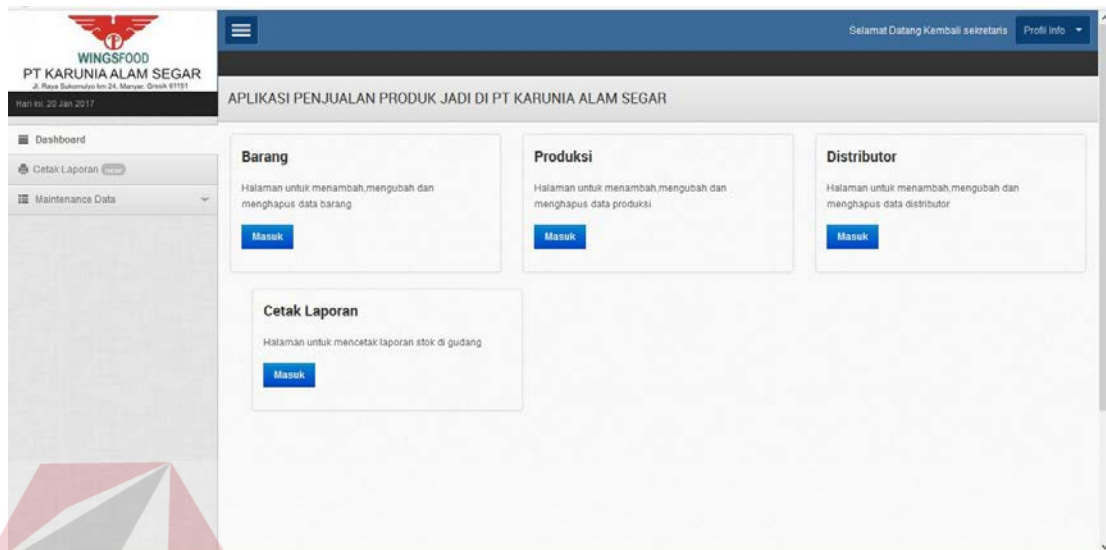
Username	Jenis Login	
admin	admin	Edit - Hapus
arical	gudang	Edit - Hapus
gudang	gudang	Edit - Hapus
pimpinan	pimpinan	Edit - Hapus
sekretaris	sekretaris	Edit - Hapus

Gambar 4.40 halaman manag user

Halaman *manage user* ini digunakan oleh *admin* untuk *maintenance user*.

User Admin disini dapat menambah, mengedit, menghapus data *user*

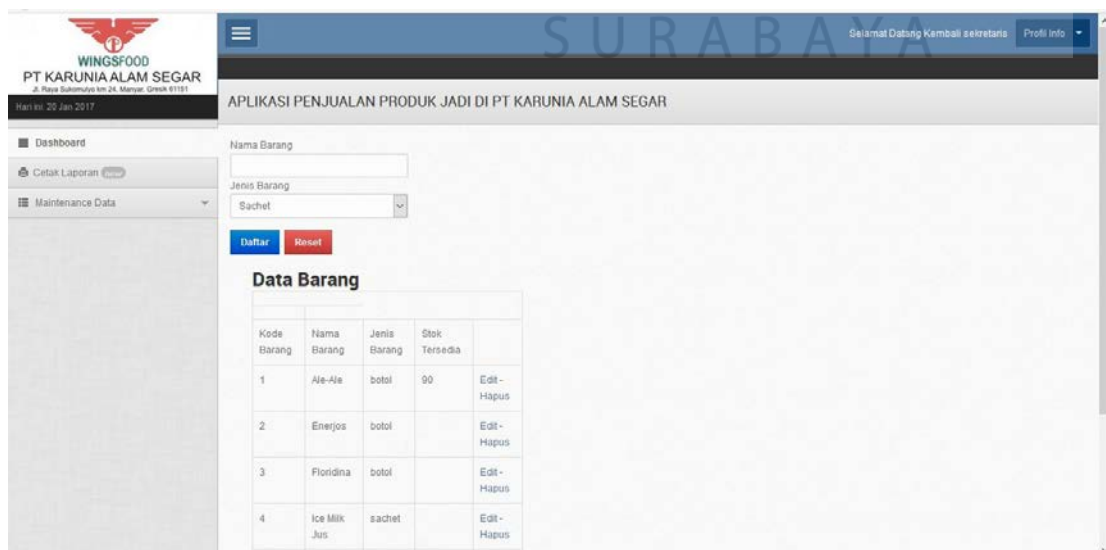
4.2.9.4 Halaman Utama Sekretaris



Gambar 4.41 halaman utama sekretaris

Desain halaman utama Sekretaris ini berisi tentang halaman pembuka dari user Sekretaris.

4.2.9.5 Halaman Entry Barang



Gambar 4.42 halaman entry barang

Halaman *Entry* Barang ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data barang. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data barang.

4.2.9.6 Halaman Entry Produksi



WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Sukomulyo km 24, Mangrove, Gresik 61155
Hari ini: 20 Jan 2017

SELAMAT DATANG KEMBALI sekretaris [Profil Info](#)

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Nama Produksi

No Telp

[Daftar](#) [Reset](#)

Data Produksi

ID Produksi	Nama Produksi	No Telp	
1	Andik	087656732	Edit Hapus
2	Ridwan	0877687989	Edit Hapus

[Add](#) [Edit](#) [Delete](#)

Gambar 4.43 halaman entry produksi

Halaman *Entry* Produksi ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data produksi. *User* Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data produksi.

4.2.9.7 Halaman Entry Distributor

WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Sukomayanti No. 24, Margasari, Gresik 61157
Hari ini: 20 Jan 2017

Selamat Datang Kembali sekretaris [Profil Info](#)

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Nama Distributor

Alamat Distributor

No Telpun

[Daftar](#) [Reset](#)

Data distributor

ID distributor	Nama distributor	Nama distributor	No Telp

[Previ](#) [Next](#)

Gambar 4.38 halaman login

Halaman *Entry* Distributor ini digunakan oleh sekretaris untuk *maintenance* data distributor. User Sekretaris disini dapat menambah, mengedit, menghapus data distributor.

4.2.9.8 Halaman Utama Gudang

WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Sukomayanti No. 24, Margasari, Gresik 61157
Hari ini: 20 Jan 2017

Selamat Datang Kembali gudang [Profil Info](#)

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Barang Masuk

Menambahkan barang ataupun menerima barang untuk ditempatkan pada Gudang

[Masuk](#)

Barang Keluar

Mengurangi barang ataupun mengeluarkan barang untuk distributor

[Masuk](#)

localhost:7000/warehouse/dashboard.php

Desain halaman utama Gudang ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Gudang.

4.2.9.9 Halaman Entry Barang Masuk

WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Sukomulyo km 24, Madya, Gresik 61151
Hari ini: 20 Jan 2017

Selamat Datang Kembali gudang [Profil Info](#)

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Entry Barang Masuk

Tanggal:

Kode Barang:

Nama Barang:

QTY:

ID Produk:

Nama Produk:

[Tambah](#)

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Tersedia
1	Ale-Ale	bekas	90
2	Enerjos	bekas	
3	Flordina	bekas	

Halaman *Entry* Barang Masuk ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang masuk. Setiap transaksi barang masuk stok di gudang akan otomatis *ter-update*.

4.2.9.10 Halaman Entry Barang Keluar

WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Bontomatene km 24, Marang, Gresik 61157
Hari ini: 20 Jan 2017

Selamat Datang Kembali gudang [Profil Info](#)

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Entry Barang Keluar

Tanggal:

Kode Barang:

Nama Barang:

QTY:

ID Distributor:

Nama Distributor:

[Tambah](#)

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok Tersedia
1	Ale-Ale	botol	90
2	Enerjos	botol	
3	Floridina	botol	

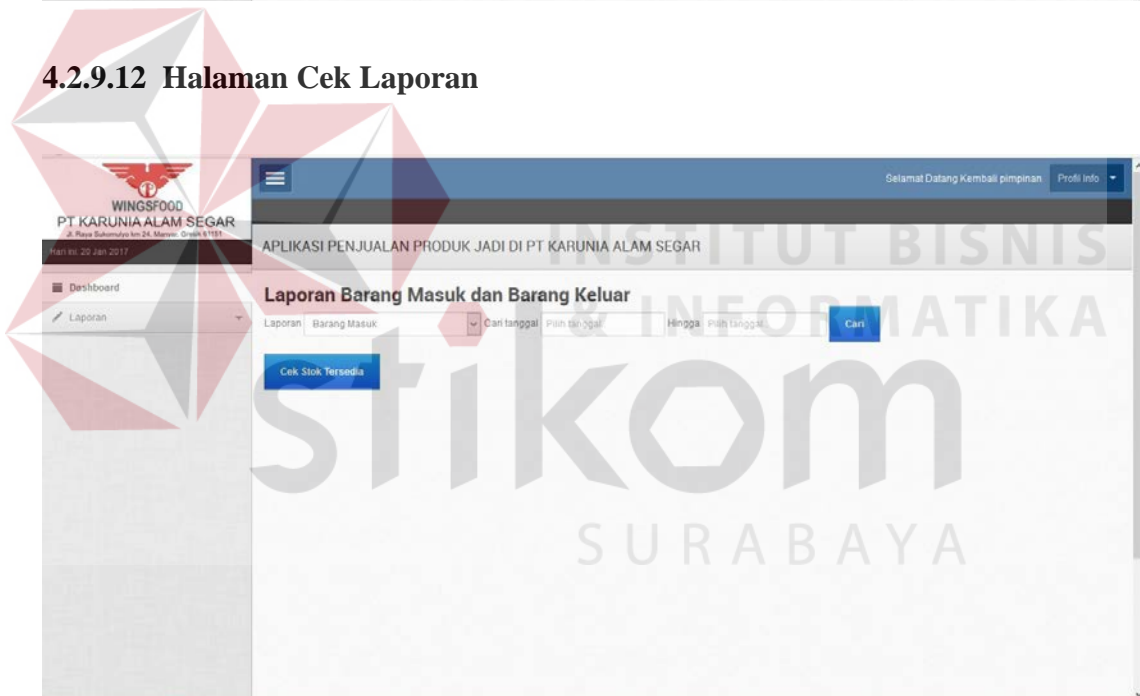
Halaman *Entry* Barang Keluar ini digunakan oleh Gudang untuk transaksi barang keluar. Setiap transaksi barang keluar stok di gudang akan otomatis *ter-update*.

4.2.9.11 Halaman Utama Pimpinan

Halaman utama Pimpinan ini berisi tentang halaman pembuka dari *user* Pimpinan.



4.2.9.12 Halaman Cek Laporan



Halaman Cek Lapopran ini digunakan oleh Pimpinan untuk memilih transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat memilih transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.

4.2.9.13 Halaman Laporan Periode



WINGSFOOD
PT KARUNIA ALAM SEGAR
Jl. Raya Sukomura km 24, Monev, Gresik 61101

20 Jan 2017

Dashboard

Laporan

APLIKASI PENJUALAN PRODUK JADI DI PT KARUNIA ALAM SEGAR

Laporan Barang Masuk dan Barang Keluar

Laporan: Cari tanggal: Hingga:

Pencarian tanggal 2016-12-01 sampai 2017-01-09

Export To

Tanggal Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
2016-12-19	1	Ale-Ale	60
2016-12-22	5	Jas Jus	50
2017-01-09	1	Ale-Ale	50

Halaman Laporan Periode ini digunakan oleh Pimpinan untuk melihat transaksi barang masuk dan barang keluar. Pimpinan dapat melihat transaksi barang masuk dan keluar sesuai tanggal yang dipilih.