

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. Karunia Alam Segar merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur pembuatan makan dan minuman *instant* yang juga merupakan anak cabang dari PT. Wings Surya yang dikhususkan untuk melakukan produksi makanan dan minuman instant. Berbagai macam makanan dan minuman instant yang sudah dibuat antara lain Ale Ale, Enerjos, Magi Cola, Magic Berry, Magic Lemolime, Floridina, Ice Milk Jus, Jas Jus, Bumbu Instan Sedaap, Kecap Sedaap, Sambal Sedaap, Mie Sedaap, Mi Sedaap Box, Power F, Segar Dingin, Speed Isotonik, Tea Jus, Teh Rio, Top Coffee. Perusahaan ini didirikan pada tahun 1948 yang berlokasi di kota Gresik dengan visi mengembangkan PT. Karunia Alam Segar menjadi perusahaan makanan dan minuman terbesar yang dikenal dan diakui secara internasional.

Dalam melakukan proses inventori di gudang, bagian gudang mengumpulkan data stok awal dan stok akhir yang disertakan nota transaksi untuk memasukkan barang ke dalam gudang yang nantinya digunakan untuk laporan catatan stok gudang. Pembuatan laporan catatan data tersebut memerlukan ketelitian dan memakan waktu, karena jenis barang dan jumlah barang yang tergolong cukup banyak. Sehingga kemungkinan terjadi kesalahan cukup besar.

Masalah yang dihadapi PT. Karunia Alam Segar harus segera diselesaikan, agar proses inventori dapat berjalan dengan lancar tanpa adanya kesalahan ataupun keterlambatan pencatatan. Oleh karena itu, diperlukan sistem yang terkomputerisasi

untuk membantu efisiensi proses transaksi di gudang dalam melakukan pencatatan data transaksi.

Selama ini, PT. Karunia Alam Segar menggunakan komputer sebagai penyimpanan data laporan dan membantu dalam segi mencetaknya saja. Aplikasi yang digunakan terbatas pada aplikasi office, yaitu MS. Word dan MS. Excel. Berdasarkan permasalahan diatas, maka dibuatlah suatu aplikasi yang dapat mengolah data transaksi menjadi informasi yang bermanfaat dan membantu dalam melakukan pencatatan laporan di bagian gudang secara cepat dan tepat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka dirumuskanlah permasalahan tersebut, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi pencatatan laporan pada PT. Karunia Alam Segar.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu dalam melakukan pencatatan laporan di bagian gudang.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam rancang bangun aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

1. Inventori yang disimpan adalah persediaan bahan jadi.
2. Aplikasi ini tidak membahas transaksi keuangan dengan supplier.
3. Aplikasi ini tidak membahas hubungan dengan bagian penjualan dan pembelian.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas maka tujuan dari laporan ini adalah merancang dan membangun aplikasi pencatatan laporan, yang dapat membantu proses yang berjalan di bagian gudang. Sehingga data transaksi di bagian gudang dapat diolah menjadi informasi yang sangat bermanfaat dan dapat membantu dalam melakukan pencatatan laporan di bagian gudang secara cepat dan tepat di PT. Karunia Alam Segar.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu bagian gudang untuk mempercepat kinerja dalam setiap proses inventori.
2. Membantu bagian gudang untuk membuat laporan catatan inventori secara cepat dan tepat.
3. Mempermudah bagian manager untuk mengontrol transaksi dalam suatu periode tertentu.