

BAB III

LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan dasar-dasar yang digunakan dalam pembuatan kerja praktek. Sebagai langkah awal menyusun Laporan Kerja Praktek perlu dipahami terlebih dahulu mengenai manajemen sumber daya manusia termasuk rekrutmen sumber daya manusia dan konsep dasar sistem informasi yang berbasis komputer. Hal itu diperlukan sebagai dasar pengembangan suatu sistem informasi yang memanfaatkan teknologi informasi.

3.1 Sistem Penjualan

Penjualan merupakan suatu proses terjadinya transaksi antara penjual dan pembeli dimana penjual menjual barang dagangannya kepada pembeli. Pembayaran dapat dilakukan secara tunai maupun kredit. “Menjual atau penjualan adalah suatu tindakan untuk menukar barang atau jasa dengan uang dengan cara mempengaruhi orang lain agar mau memiliki barang yang ditawarkan sehingga kedua belah pihak mendapatkan keuntungan dan kepuasan.” (Sadeli, 2005)

3.2 Sistem Informasi Penjualan

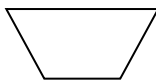
Sistem Penjualan adalah suatu sistem yang mengorganisasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa, menyebarkan dan memperoleh informasi guna mendukung keputusan mengenai penjualan.

3.3 Dokumen Flow dan Sistem Flow

Dalam melakukan analisa sistem pada perusahaan, terlebih dahulu analis harus mengerti mengenai aliran data yang terjadi pada perusahaan tersebut. Biasanya perusahaan menggunakan dokumentasi proses aliran data yang ada yaitu menggunakan dokumen flow. Dokumen flow merupakan gambaran asli proses data yang terjadi secara manual pada perusahaan sebelum sistem baru dirancang. Saat sistem baru dibangun, analis akan menggambarkan secara umum proses yang akan dibangun menggunakan sistem flow. Pada sistem flow ini terdapat beberapa simbol yang tidak ada pada dokumen dan proses-proses bukan manual lainnya. (*input, output, dan proses terkomputerisasi*).

Berikut simbol-simbol yang digunakan dalam dokumen flow dan sistem flow.

1. Manual Operation



Simbol ini digunakan untuk menggambarkan proses yang dilakukan secara manual.

2. Dokumen



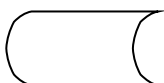
Digunakan untuk menggambarkan dokumen dari sistem.

3. Proses



Digunakan untuk menggambarkan proses yang dilakukan komputer.

4. Data storage



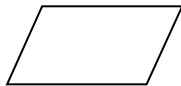
Digunakan untuk menggambarkan penyimpanan data.

5. Manual input



Digunakan untuk menggambarkan input data secara manual.

6. Input/Output



Digunakan untuk input atau output dari proses komputer.

7. Konektor



Penghubung antara satu simbol yang lain dan menggambarkan aliran sistem.

3.4 Power Designer

Power Designer merupakan salah satu macam *software* yang digunakan untuk mengembangkan aliran data yang terjadi sehingga dapat dengan mudah diketahui alur yang akan digunakan. *Software* lain yang bisa digunakan untuk mengembangkan aliran data adalah *Microsoft Visio*. Dengan *Visio* dapat dilakukan proses desain alur aliran data, tetapi hanya terbatas penggambaran saja tidak ada proses lanjutannya. Beberapa kelebihan yang dimiliki oleh *Power Designer* jika dibandingkan dengan *software* sejenis lainnya adalah adanya proses pengecekan terhadap kesalahan alur analisa aliran data dan juga dapat dilakukan proses *generate* untuk dilakukan proses selanjutnya.

Power Designer dapat digunakan untuk membuat berbagai macam diagram, yaitu diagram aliran data (DFD) dan diagram relasi dari tabel *entity* (ERD). Proses lanjutan yang dapat di *generate* adalah penjabaran aliran data

menjadi lebih mendetail, serta merubah relasi antar tabel yang masih berupa konsep menjadi ke berupa fisik.

3.5 Microsoft SQL Server

Sistem manajemen *database* relasional (RDBMS) dirancang untuk aplikasi dengan arsitektur *client/server*. Istilah *client*, *server*, *client/server* dapat digunakan untuk merujuk kepada konsep yang sangat umum atau hal yang spesifik dari perangkat keras atau perangkat lunak. Pada level yang sangat umum, sebuah *client* adalah setiap komponen dari sebuah sistem yang meminta layanan atau sumber daya (*resource*) dari komponen sistem lainnya. Sedangkan sebuah *server* adalah setiap komponen sistem yang menyediakan layanan atau sumber daya ke komponen sistem lainnya.

3.6 Visual Basic

Visual basic merupakan sebuah bahasa pemrograman untuk membuat program perangkat lunak berbasis sistem operasi *Microsoft Windows*, mulai dari pemrograman yang sederhana sampai pemrograman yang lebih kompleks.

3.7 Crystal Report

Crystal Report merupakan *software* yang digunakan untuk pembuatan laporan. *Crystal Report* ini bekerja dengan cara mengkoneksi nama tabel yang akan dibuatkan laporannya. Setelah tampilan data ada maka *input field* yang ada sesuai dengan tampilan yang diinginkan.

3.8 Database

Menurut Yuswanto dan Subari (2005), *database* adalah sekumpulan data atau informasi yang teratur berdasarkan kriteria tertentu yang saling berhubungan. Dalam dunia komputer, *database* bisa dikategorikan sangat spesial karena selalu

menjadi hal utama dalam perancangan sistem komputer suatu perusahaan. Alasan mengapa *database* menjadi prioritas utama dalam kinerja manajemen perusahaan, antara lain adalah :

- *Database* tidak hanya berisi data tetapi juga berisi rencana atau model data.
- *Database* dapat menjadi sumber utama yang dapat digunakan secara bersama-sama oleh berbagai pemakai dalam perusahaan sesuai dengan kebutuhan.

STIKOM SURABAYA