

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Saat ini perkembangan teknologi sudah tidak dapat dipungkiri lagi, perkembangan teknologi informasi saat ini semakin sangat maju pesat. Perkembangan teknologi tersebut memberikan dampak yang sangat besar terhadap perilaku masyarakat. Pada era globalisasi seperti saat ini teknologi informasi sudah tidak awam lagi bagi kalangan masyarakat luas. Dengan adanya teknologi informasi segala hal yang biasa dilakukan dengan proses manual menjadi lebih mudah. Kemudahan akan menggunakan teknologi infomasi pasti akan terus berkembang dengan sangat pesat sesuai dengan perkembangan jaman. Banyak manfaat dan kegunaan yang dapat diambil dari adanya teknologi informasi. Banyak sekali macam-macam perkembangan teknologi informasi dimulai dari internet, *website*, media sosial, sistem informasi digital, dan masih banyak lagi. Dari beberapa perkembangan teknologi informasi di atas, teknologi informasi yang mengalami perkembangan sangat pesat adalah *website*.

Sekolah Menengah Atas (SMA) Trimurti Surabaya adalah salah satu layanan publik dalam bidang pendidikan yang dinaungi oleh sebuah yayasan. Lembaga pendidikan yang dinaungi oleh yayasan tersebut hanya dalam tingkatan sekolah menengah atas saja. Yayasan ini berdiri sejak tahun 1954 berlokasi di jalan Gubernur Suryo Nomor 3. SMA Trimurti memiliki 3 tingkatan kelas yaitu Kelas X: X MIPA 1, X MIPA 2, X MIPA 3, X MIPA 4, X MIPA 5, X IPS 1, X IPS 2. Kelas XI: XI IPA 1, XI IPA 2, XI IPA 3, XI IPA 4, XI IPS 1, XI IPS 2, XI IPS 3.

Kelas XII: XII IPA 1, XII IPA 2, XII IPA 3, XII IPA 4, XII IPA 5, XII IPS 1, XII IPS 2.

Untuk melakukan kontrol dan monitor kehadiran siswa dalam kegiatan belajar mengajar, SMA Trimurti selalu melakukan proses presensi sebelum memulai awal proses pembelajaran. Sistem informasi presensi siswa yang ada di SMA Trimurti masih menggunakan cara manual di mana telah tersedia lembaran kertas yang berisi tentang data siswa suatu kelas. Setelah itu guru akan memanggil satu persatu siswanya untuk dikonfirmasi. Selanjutnya jika ada siswa yang tidak hadir atau berhalangan hadir dalam kelas maka siswa yang bersangkutan dianggap tidak masuk atau absen. Kecuali jika siswa yang memberikan surat keterangan berhalangan hadir atau sakit maka siswa tersebut dianggap ijin. Dengan cara presensi yang masih manual ini, resiko kehilangan data presensi siswa yang telah tersimpan dilembaran kertas tadi sangatlah tinggi. Karena banyaknya jumlah lembaran kertas yang proses penyimpanannya masih dilakukan dengan cara manual seperti meletakkan dokumen dalam laci penyimpanan, sehingga menyebabkan data mudah hilang atau terselip.

Berdasarkan uraian di atas maka aplikasi informasi presensi siswa berbasis *web* sangat diperlukan dalam dunia pendidikan. SMA Trimurti Surabaya membutuhkan sistem informasi presensi siswa berbasis *web* sebagai alat bantu guru untuk memantau kehadiran para siswa. Secara garis besar cara kerja sistem ini nantinya adalah setiap guru akan memiliki identitas pengguna dan kode, setelah itu guru akan melakukan *login* dengan id dan kode tersebut. Setelah itu akan tampil halaman presensi. Di mana nantinya halaman tersebut berfungsi untuk melakukan proses presensi di dalam kelas melalui *website*. Untuk penyimpan data juga

nantinya akan menggunakan *database* sehingga dapat mengurangi resiko kehilangan data.

Dengan diterapkannya aplikasi tersebut, maka akan memudahkan para guru dan staf untuk melakukan rekapitulasi data kehadiran para siswa, memonitor kehadiran siswa, dan melakukan penyimpanan data secara baik, aman, dan benar.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan dengan uraian latar belakang di atas, maka didapatkan perumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi presensi siswa berbasis *website* pada SMA Trimurti Surabaya sebagai alat bantu guru dalam memonitoring dan mengontrol kehadiran para siswa khususnya pada saat proses presensi di dalam kelas.

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi presensi siswa berbasis *web* ini, maka batasan masalah pada sistem ini adalah :

- a. Aplikasi presensi siswa berbasis *web* ini menggunakan bahasa pemrograman *Hyper Text Markup Language* (HTML), *Hypertext Preprocessor* (PHP), dan database menggunakan *My Structured Query Language* (MySql).
- b. Aplikasi ini tidak membahas tentang presensi guru.

#### 1.4 Tujuan

Berdasarkan perumusan masalah di atas maka tujuan yang akan dicapai dalam Kerja Praktik ini adalah membuat aplikasi presensi siswa berbasis *website* sebagai alat bantu untuk guru dalam memonitor dan mengontrol kehadiran siswa.

#### 1.5 Manfaat

Berdasarkan uraian yang telah disampaikan pada latar belakang di atas maka dapat didapatkan manfaat yang bisa diambil dalam pelaksanaan Kerja Praktik ini adalah :

1. Mempermudah proses presensi siswa.
2. Guru dapat memantau kehadiran dari para siswa dengan mudah.
3. Guru dapat melakukan rekapitulasi data presensi dari para siswa dengan mudah.
4. Meminimalisir kehilangan data.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Dalam pembuatan laporan, gambaran Laporan Kerja Praktik akan dijelaskan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas latar belakang masalah dan penjelasan permasalahan secara umum, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dari pembuatan Laporan Kerja Praktik, serta sistematika penulisan.

## **BAB II                    GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Pada bab ini akan membahas tentang profil instansi, ruang lingkup logo SMA Trimurti Surabaya, presensi siswa, visi, dan misi SMA Trimurti Surabaya serta bentuk struktur organisasi yang ada di dalam SMA Trimurti Surabaya.

## **BAB III                    LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas secara singkat keterkaitan tentang teori-teori yang saling berhubungan dengan penelitian dan mendukung dalam penyusunan/pembuatan Laporan Kerja Praktik ini.

## **BAB IV                    DESKRIPSI PEKERJAAN**

Deskripsi pekerjaan membahas tentang seluruh rancangan yang akan dibuat meliputi mendesain sistem *input output*, diagram *Input Proses Output* (IPO), *User Interface* (UI) dan penggunaan, *System Flow* (Alur Sistem), *data flow diagram* (DFD), *Conceptual Data model* (CDM), *Physical Data Model* (PDM), dan *Database Management System* (DBMS).

## **BAB V                    PENUTUP**

Pada bab ini akan berisi tentang kesimpulan dari pembahasan yang telah dibuat terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangan sistem di masa yang akan datang.