

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

Berdasarkan hasil survei yang telah dilakukan pada saat Kerja Praktik ini, kekurangan yang ditemukan adalah pada Bagian Tata Usaha dalam melakukan penyimpanan proses presensi, dalam hal ini dengan tujuan membantu memaksimalkan fungsi dan peran yang ada pada bagian ini. Untuk mengatasi masalah yang terjadi maka diperlukan langkah-langkah sebagai berikut:

#### **4.1. Analisis Sistem**

Analisis adalah merupakan dasar untuk membangun sebuah aplikasi atau sistem. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan wawancara di mana dengan tujuan untuk mengetahui tentang alur proses tentang presensi siswa di dalam SMA tersebut. selanjutnya melakukan analisis permasalahan yang ada di ruang tata usaha dalam menangani proses presensi.

Berdasarkan dari hasil analisis yang telah diperoleh maka, ditemukan bahwa SMA Trimurti Surabaya dalam melakukan proses presensi masih tidak di dokumentasikan atau di arsipkan secara teratur pada lembar presensi siswa. Hal tersebut disebabkan oleh proses absensi yang masih menggunakan lembaran kertas sehingga penyimpanan yang dilakukan tidak maksimal dan sangat rawan untuk kehilangan data presensi tersebut.

Dengan permasalahan yang sudah di sebutkan di atas tadi maka, SMA Trimurti Surabaya membutuhkan aplikasi persensi secara *online* agar memaksimalkan kinerja dalam melakukan proses presensi siswa. Oleh karena itu,

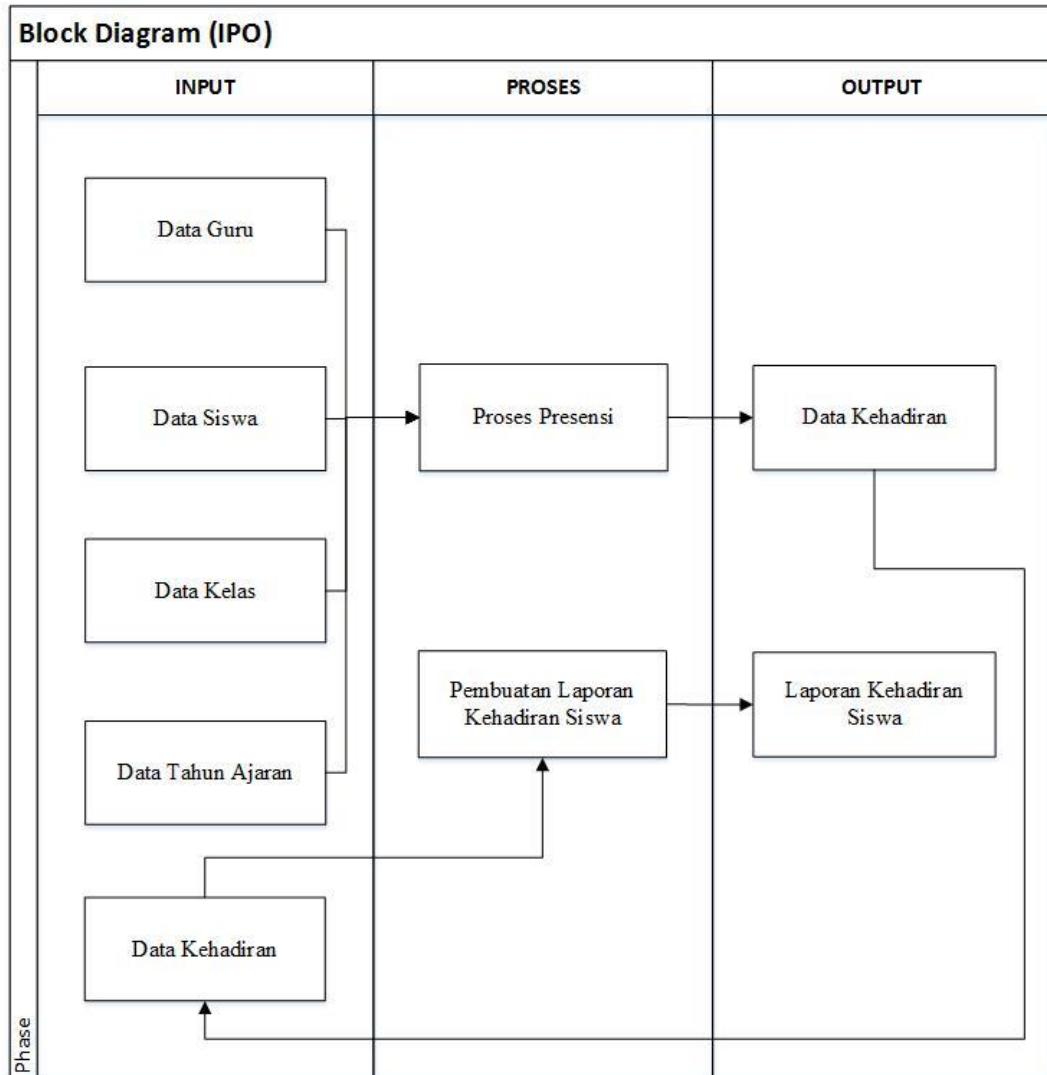
dirancang sebuah aplikasi presensi *online* pada SMA Trimurti Surabaya dengan harapan dapat menyelesaikan atau mengatasi permasalahan tersebut.

#### **4.2 Block Diagram**

IPO (*Input-Proses-Output*) pada gambar di bawah ini adalah beberapa inputan antara lain data guru, data siswa, data kelas, data tahun ajaran, dan data kehadiran.

Data guru adalah identitas guru yang mengajar di sekolah tersebut, data siswa adalah identitas siswa yang mengikuti kegiatan belajar-mengajar di sekolah tersebut, sedangkan data kelas adalah nama dari tiap kelas-kelas yang ada di sekolah tersebut, data tahun ajaran adalah tahun kegiatan belajar-mengajar di sekolah, dan yang terakhir adalah data kehadiran yaitu keterangan tentang kehadiran siswa pada waktu itu.

Seluruh data-data tersebut nantinya akan digunakan saat pembuatan presensi. Proses tersebut nantinya akan memiliki *output* berupa laporan atau rekapitulasi siswa.



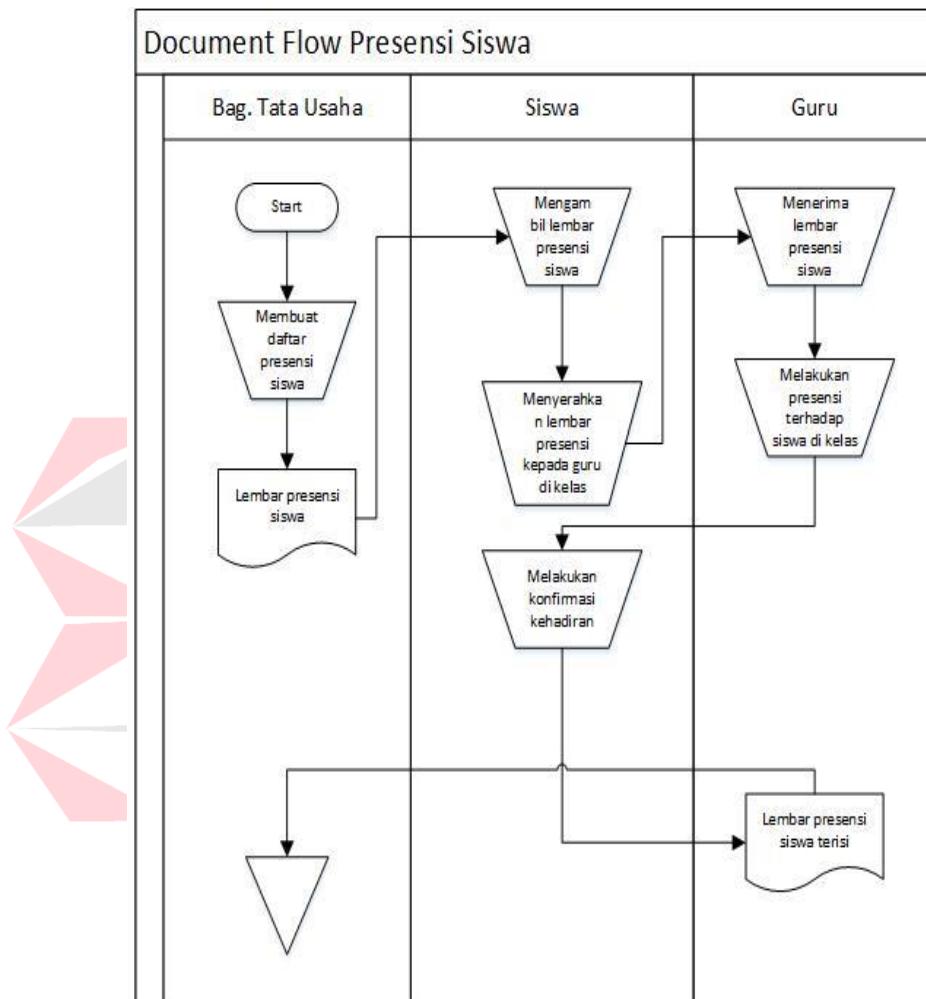
Gambar 1.1 *Block Diagram*

#### 4.3 *Document Flow*

##### 4.3.1 *Document Flow Presensi Siswa*

*Document flow* adalah gambaran asli dari tata usaha yang ada di SMA Trimurti Surabaya. Dalam *document flow* ini hanya membahas tentang alur proses presensi siswa. Gambar 4.2 yang ada di bawah ini dijelaskan bahwa bagian tata usaha membuat lembaran presensi siswa yang kemudian lembaran tersebut diambil oleh siswa dan setelah itu diberikan kepada guru yang ada di kelas. Guru menerima lembaran tersebut dan pada saat jam masuk sekolah sudah berbunyi maka guru

tersebut akan melakukan proses presensi kepada siswa, setelah selesai melakukan proses presensi, lembaran tersebut dikembalikan kepada bagian tata usaha untuk dilakukan pengarsipan.



Gambar 1.2 Document Flow Presensi Siswa

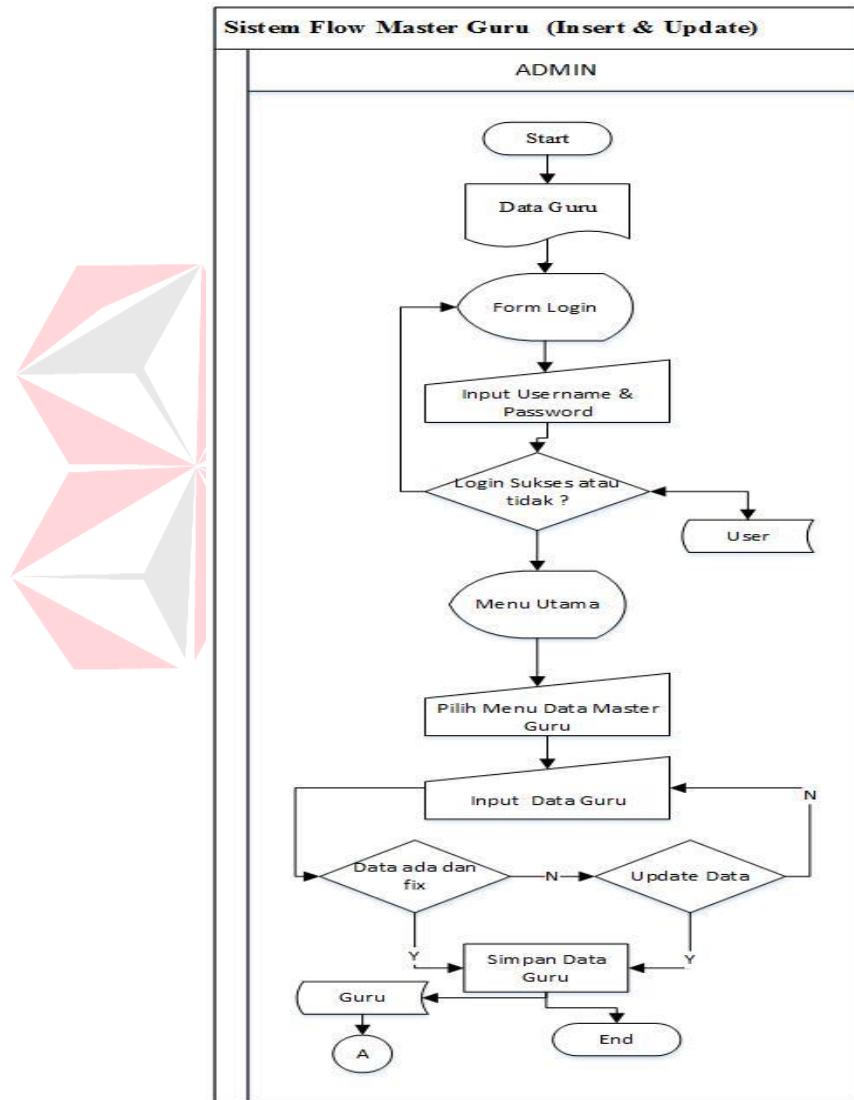
#### 4.4 System Flow

*System flow* adalah bagan yang menunjukkan tentang arus pekerjaan keseluruhan sistem. Bagan ini juga menjelaskan urut-urutan dari prosedur-prosedur yang terdapat pada sistem. *System flow* ini terdiri dari *system flow master*, transaksi dan laporan.

#### 4.4.1 System Flow Maintenance Data Master

##### A. System Flow Maintenance Master Guru

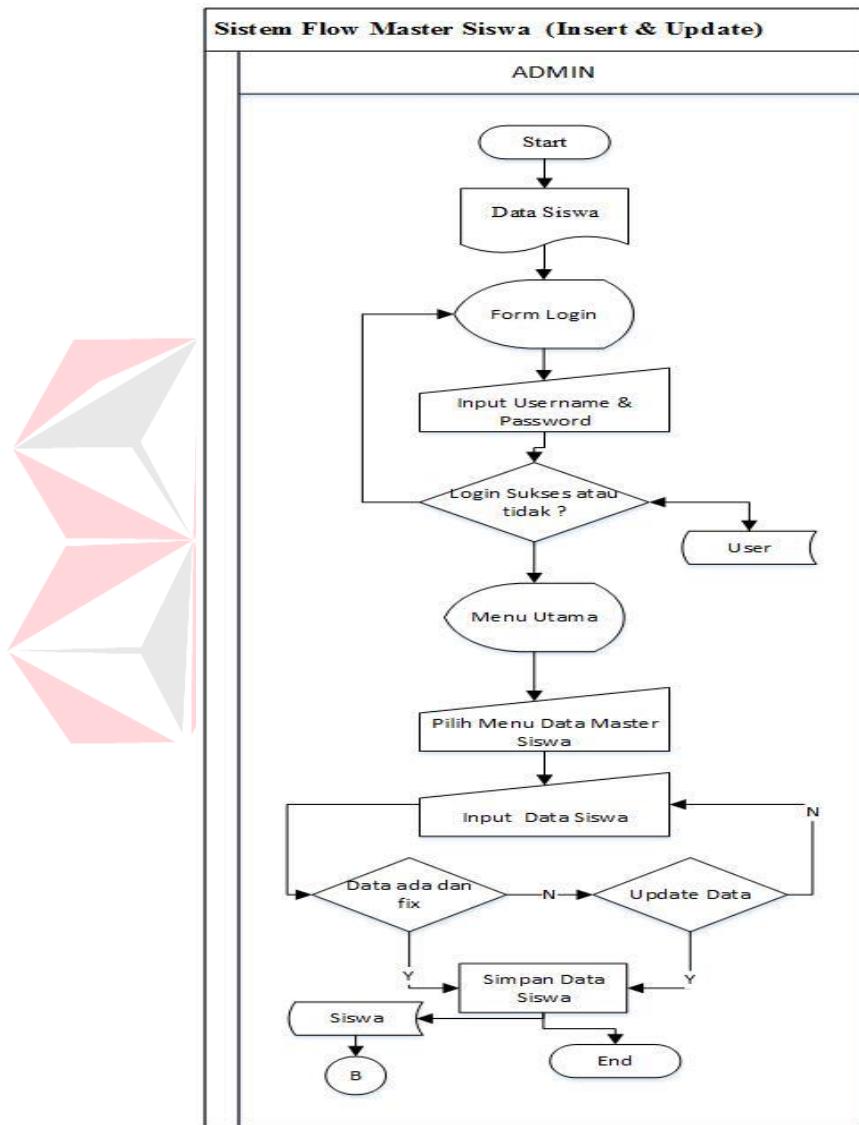
System flow master guru dimulai dari admin memasukan *username* dan *password* kemudian di verifikasi oleh sistem sesuai dengan database atau tidak, jika sesuai maka dilanjutkan dengan penginputan data guru.



Gambar 1.3 System Flow Master Guru

## B. System Flow Maintenance Master Siswa

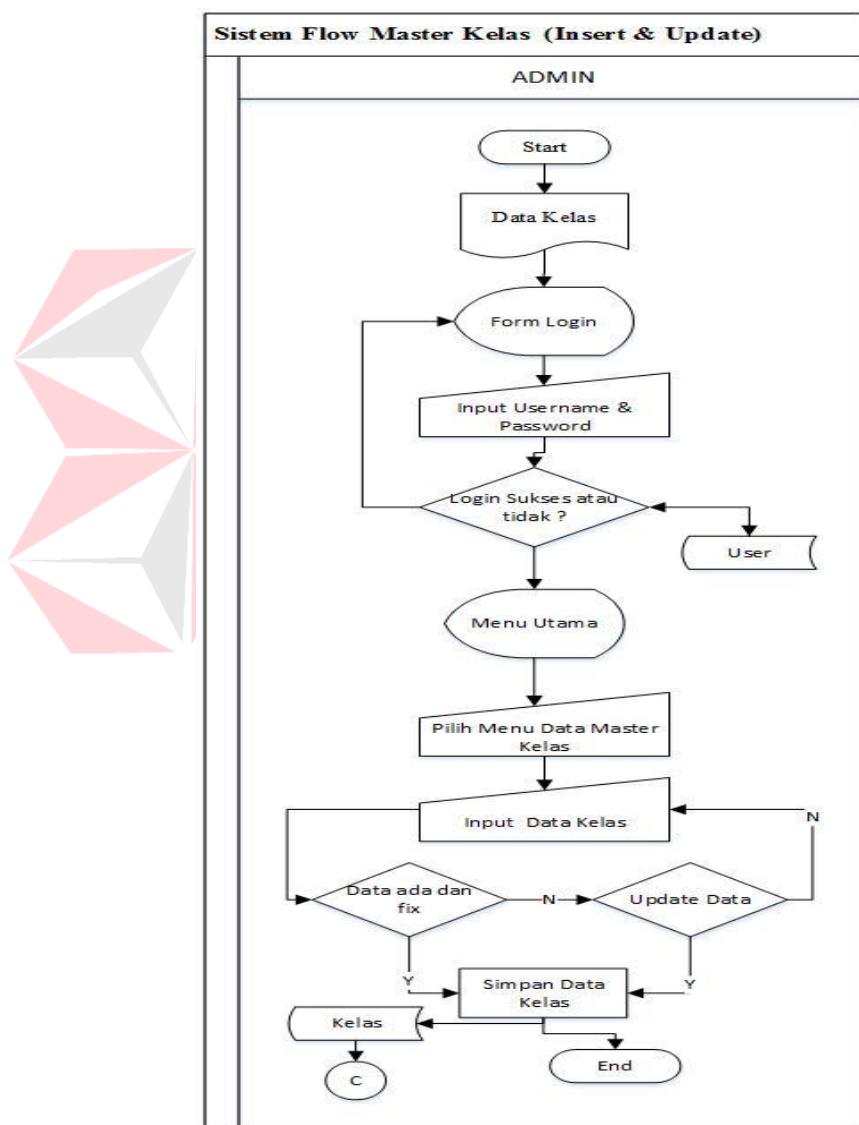
System flow master siswa dimulai dari dimulai dari admin memasukan *username* dan *password* kemudian di verifikasi oleh sistem sesuai dengan database atau tidak, jika sesuai maka dilanjutkan dengan penginputan data siswa.



Gambar 1.4 System Flow Master Siswa

### C. System Flow Maintenance Master Kelas

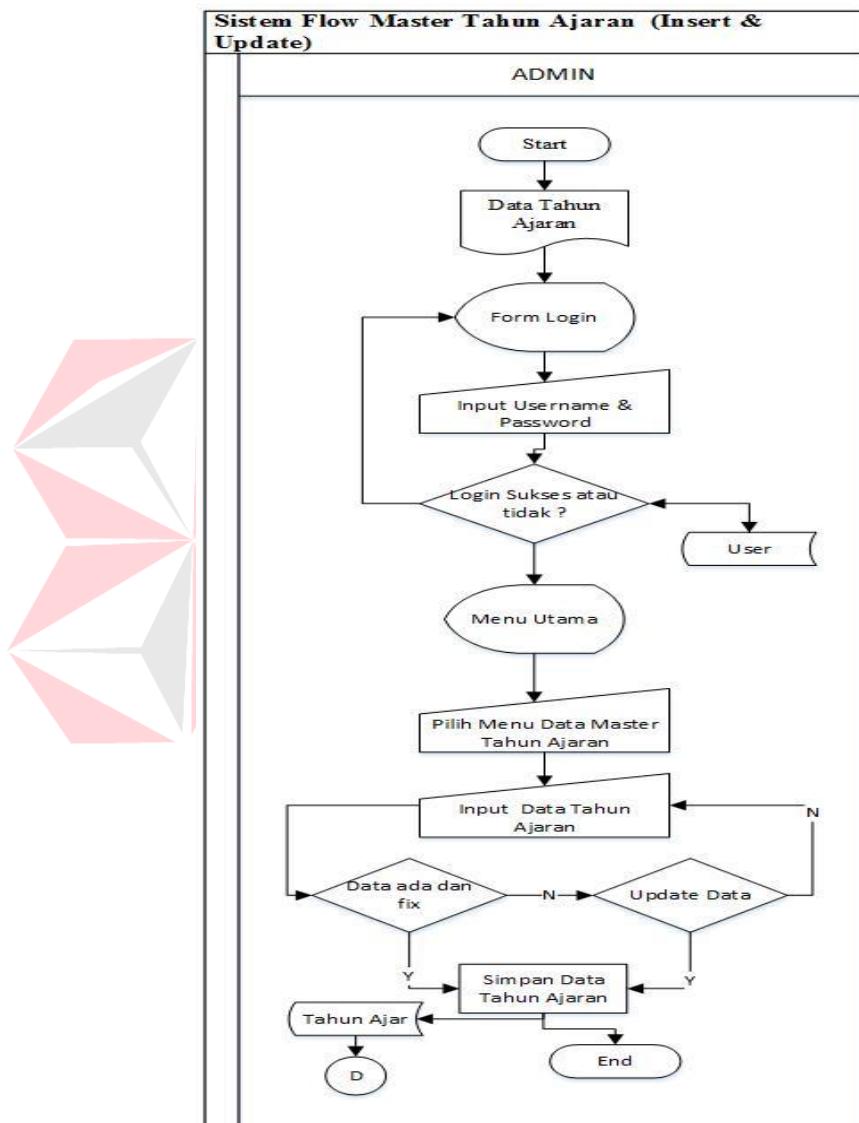
System flow master kelas dimulai dari dimulai dari admin memasukan *username* dan *password* kemudian di verifikasi oleh sistem sesuai dengan database atau tidak, jika sesuai maka dilanjutkan dengan penginputan data kelas.



Gambar 1.5 System Flow Master Kelas

#### D. System Flow Maintenance Master Tahun Ajaran

System flow master tahun ajaran dimulai dari dimulai dari admin memasukan *username* dan *password* kemudian di verifikasi oleh sistem sesuai dengan database atau tidak, jika sesuai maka dilanjutkan dengan penginputan data tahun ajaran..

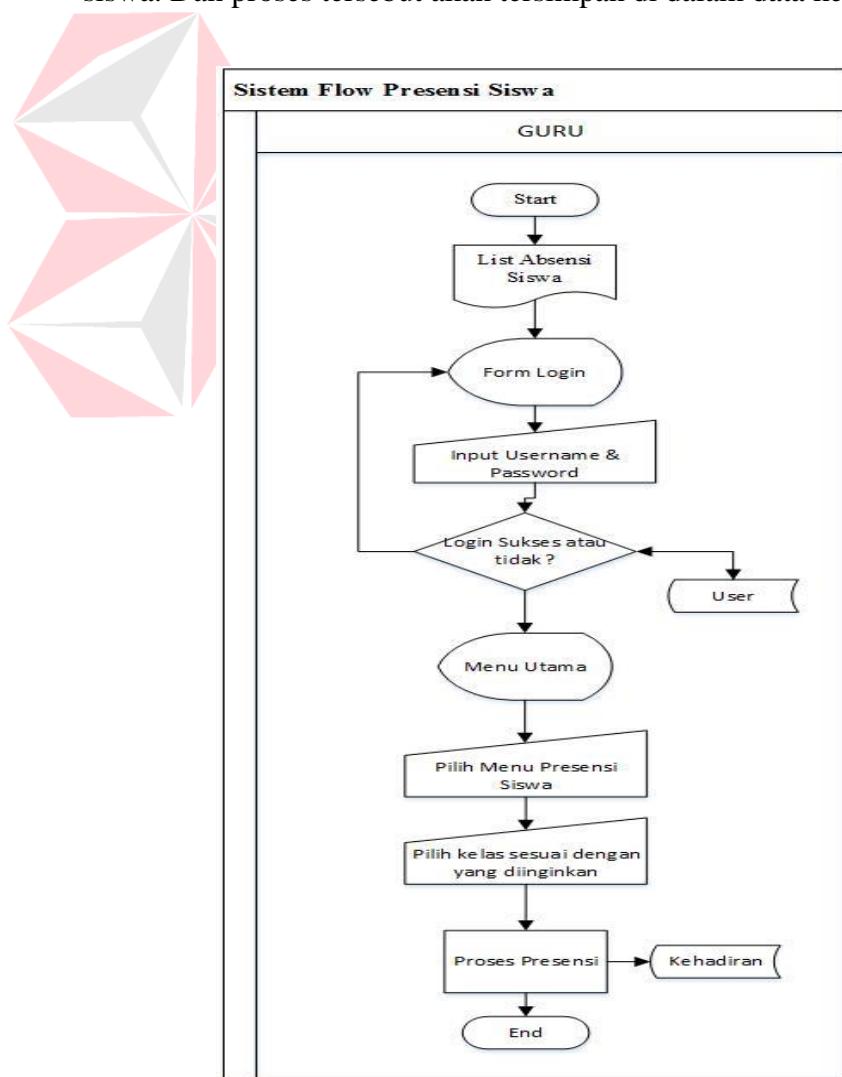


Gambar 1.6 System Flow Master Tahun Ajaran

#### 4.4.2 System Flow Transaksi

##### A. System Flow Presensi Siswa

System flow pada presensi siswa ini dimulai dari guru, di mana guru terlebih dahulu menginputkan *username* dan *password* ke dalam *form login*, setelah itu akan dilakukan pengecekan ke dalam database sesuai atau tidaknya pengguna tersebut, jika akun sesuai maka akan dilanjutkan ke halaman presensi pemilihan kelas. Setelah selesai memilih kelas maka akan masuk ke dalam *form absensi* di mana guru akan melakukan proses *ceklist* terhadap para siswa. Dan proses tersebut akan tersimpan di dalam data kehadiran.

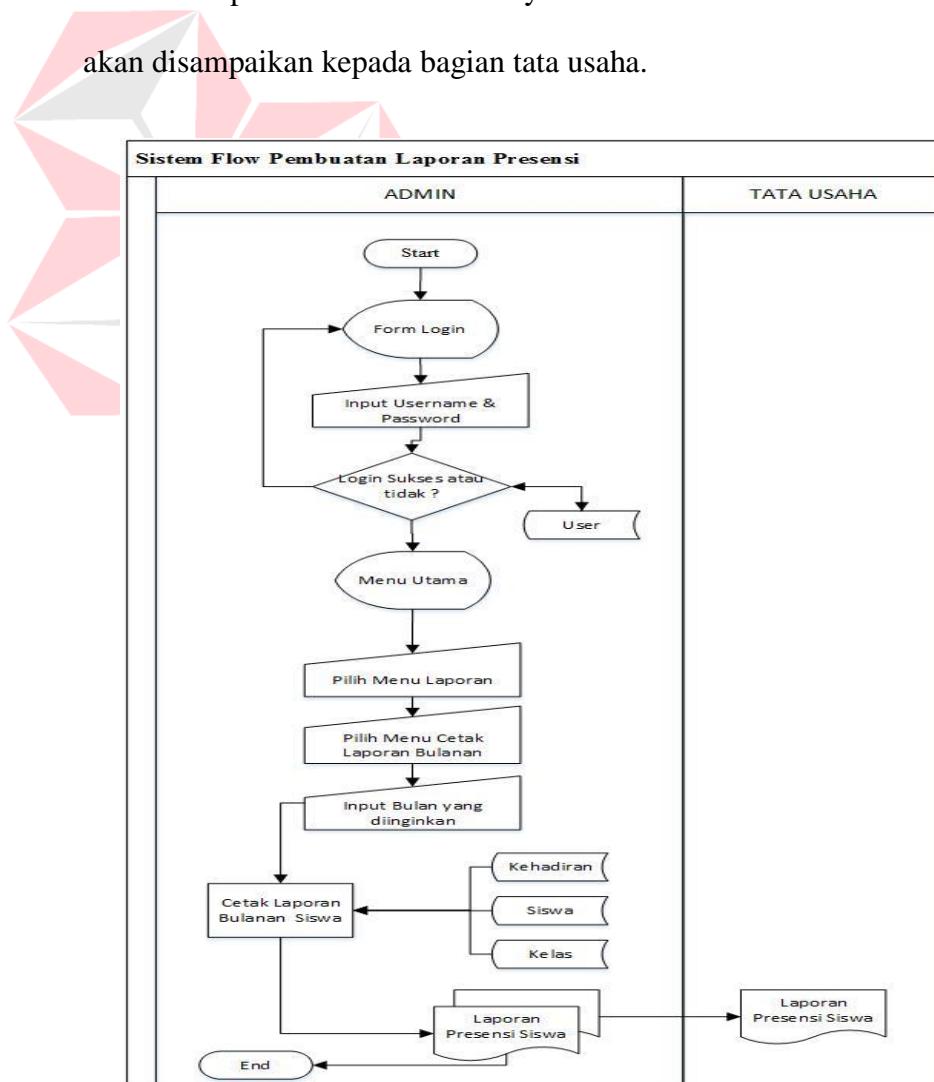


Gambar 1.7 System Flow Presensi Siswa

#### 4.4.3 System Flow Pembuatan Laporan

##### A. System Flow Pembuatan laporan / Rekapitulasi Presensi

System flow pada pembuatan laporan siswa ini dimulai dari admin, di mana admin terlebih dahulu menginputkan *username* dan *password* ke dalam *form login*, setelah itu akan dilakukan pengecekan ke dalam database sesuai atau tidaknya pengguna tersebut, jika akun sesuai maka akan dilanjutkan ke halaman admin, admin memilih menu laporan presensi serta memilih kelas dan bulan mana yang ingin laporannya dicetak, setelah itu admin akan melakukan proses cetak dan nantinya hasil dari cetakan itu adalah laporan dan akan disampaikan kepada bagian tata usaha.

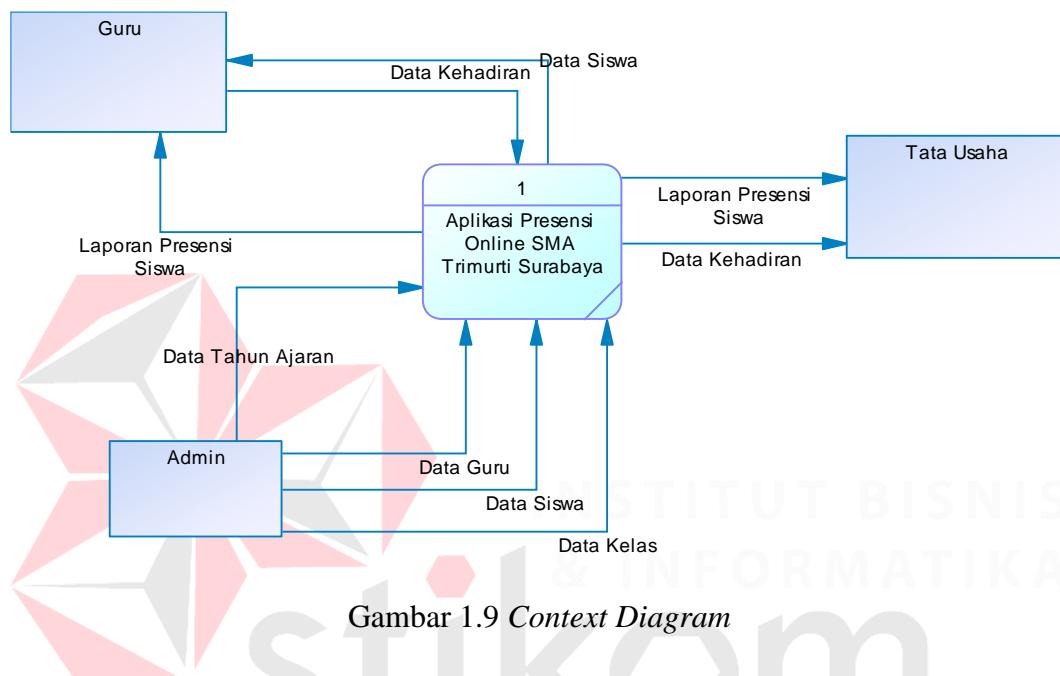


Gambar 1.8 System Flow Pembuatan Laporan

## 4.5 Data Flow Diagram

### 4.5.1 Context Diagram

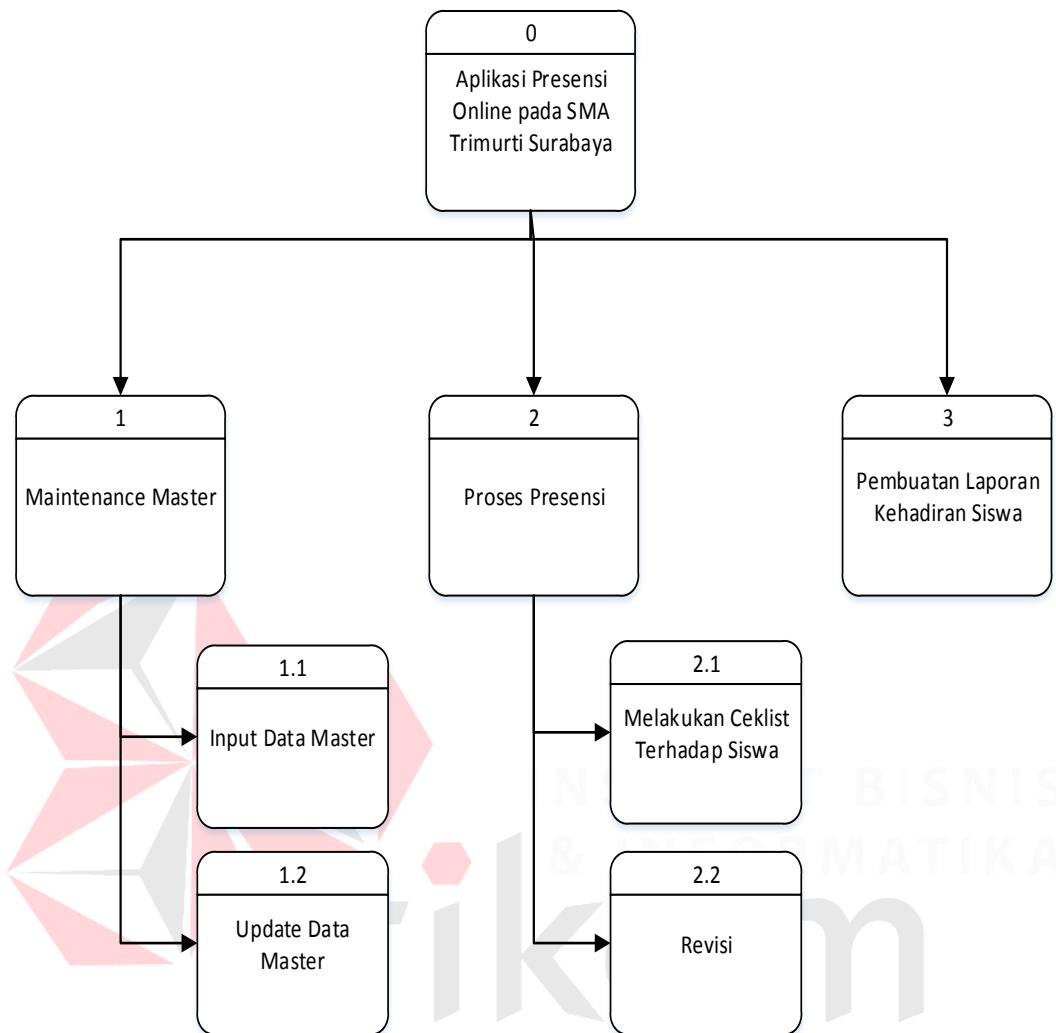
*Context diagram* menggambarkan asal data dan menunjukkan aliran dari data tersebut. *Context diagram* pada aplikasi terdiri dari tiga *entity* yaitu guru, tata usaha dan admin.



Gambar 1.9 *Context Diagram*

Gambar 4.9 menjelaskan aliran data masuk maupun data keluar pada *external entity*. Sebagai contoh bahwa admin harus menginputkan data siswa ke dalam sistem, setelah itu guru menerima data siswa dan guru dapat melakukan proses presensi menggunakan sistem.

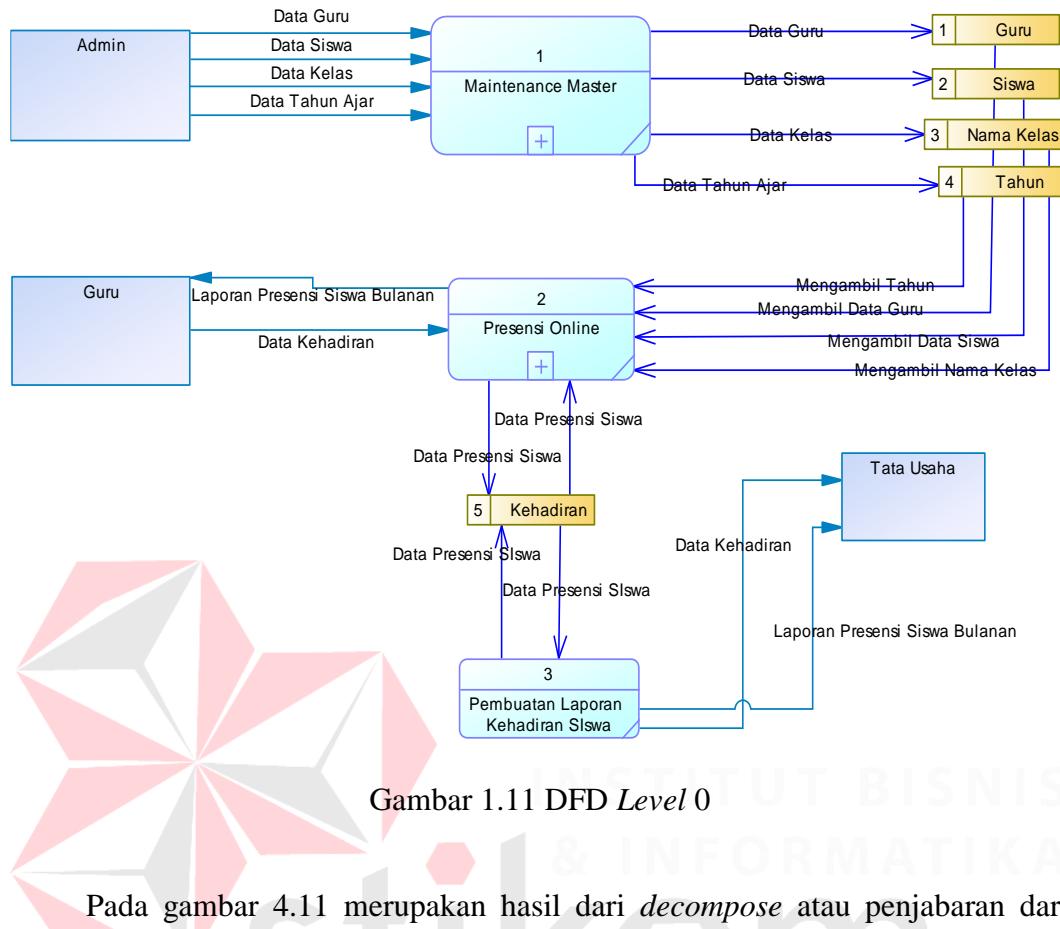
#### 4.5.2 Diagram Berjenjang



Gambar 1.10 Diagram Berjenjang

Gambar di atas adalah penjelasan tentang Aplikasi Presensi *Online* pada SMA Trimurti Surabaya. Di mana terdapat 3 proses utama yaitu : *maintenance* master, proses presensi, dan pembuatan laporan. Di dalam proses *maintenance* master dan proses presensi juga terdapat sub-sub proses.

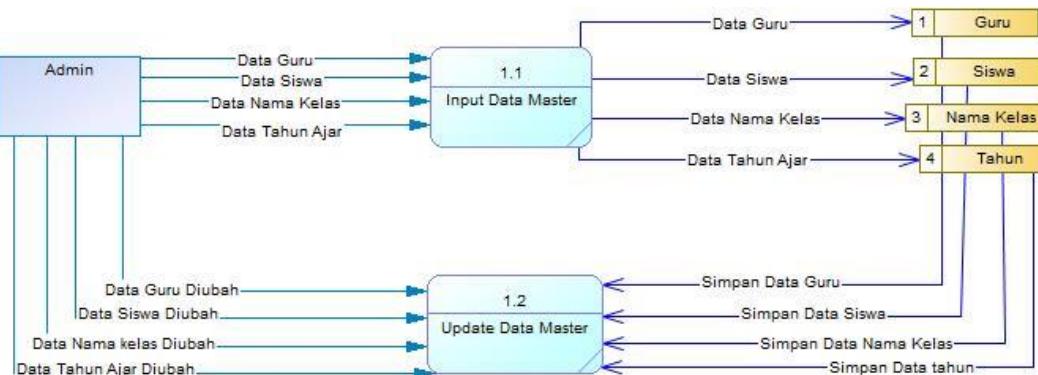
#### 4.5.3 Data Flow Diagram Level 0



Gambar 1.11 DFD Level 0

Pada gambar 4.11 merupakan hasil dari *decompose* atau penjabaran dari *context diagram*. Pada DFD level 0 terdapat 3 proses yaitu *input* data master, presensi *online*, dan pembuatan laporan.

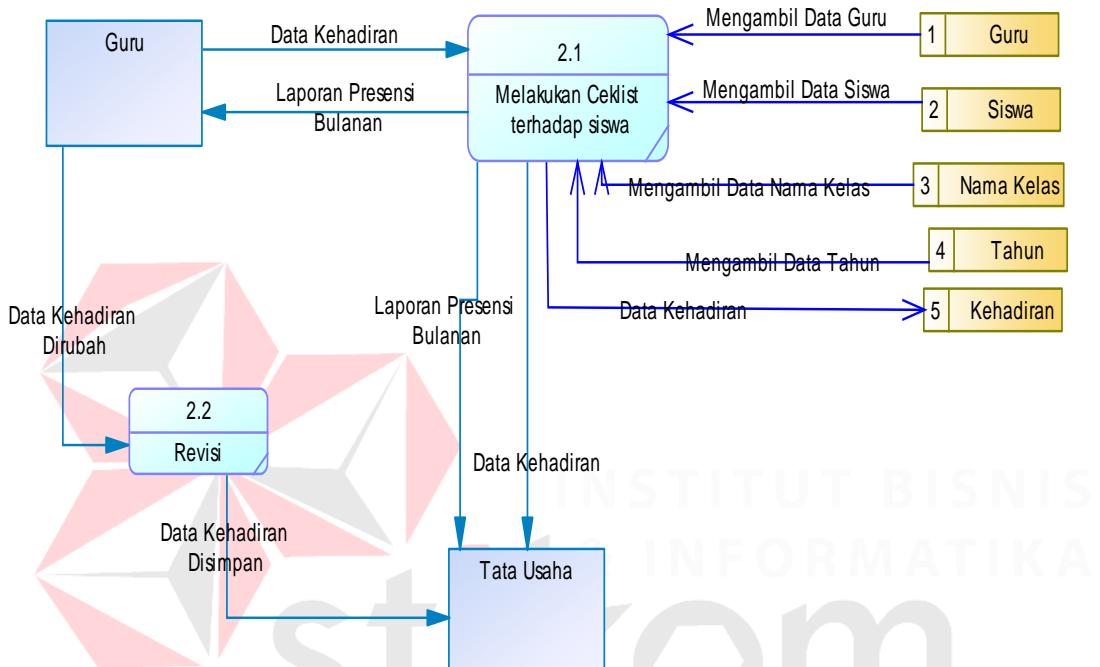
#### 4.5.4 Data Flow Diagram Maintenance Master Level 1



Gambar 1.12 Maintenance Master Level 1

Pada gambar di atas merupakan diagram *breakdown* dari proses nomor 1 (satu) yaitu *maintenance master*, yang di dalamnya terdapat *input* data master dan *update* data master.

#### 4.5.5 Data Flow Diagram Presensi Online Level 1

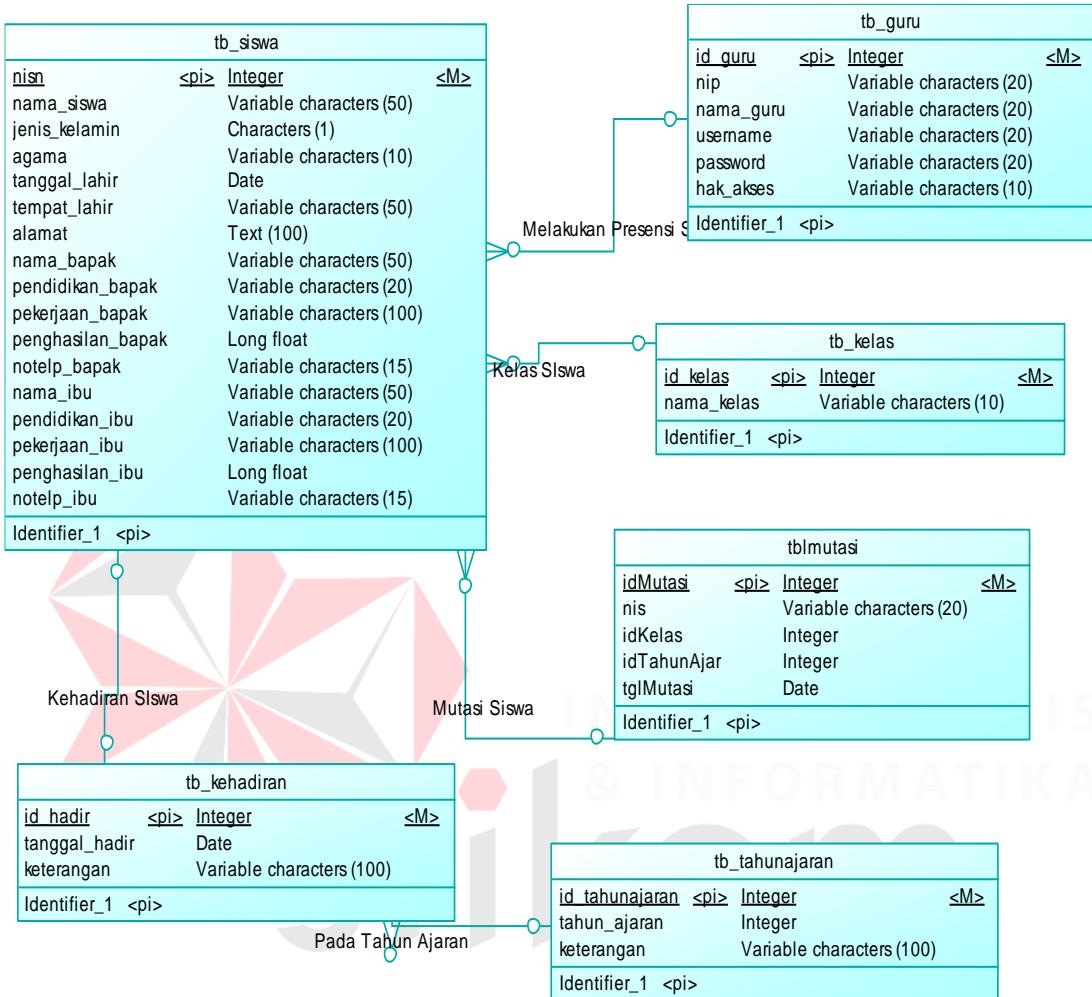


Gambar 1.13 Presensi *Online Level 1*

Pada gambar di atas merupakan diagram *breakdown* dari proses nomor 2 (dua) yaitu presensi *online*, yang di dalamnya terdapat melakukan ceklist terhadap siswa dan dapat melakukan revisi pada data kehadiran siswa. Data siswa yang dapat di revisi yaitu adalah data siswa yang telah salah di cek oleh guru pada saat melakukan proses presensi. Proses revisi data kehadiran siswa dapat langsung dilakukan dengan cara langsung mengakses kelas siswa yang telah di presensi oleh guru tadi pada saat pertama melakukan presensi.

## 4.6 Perancangan Database

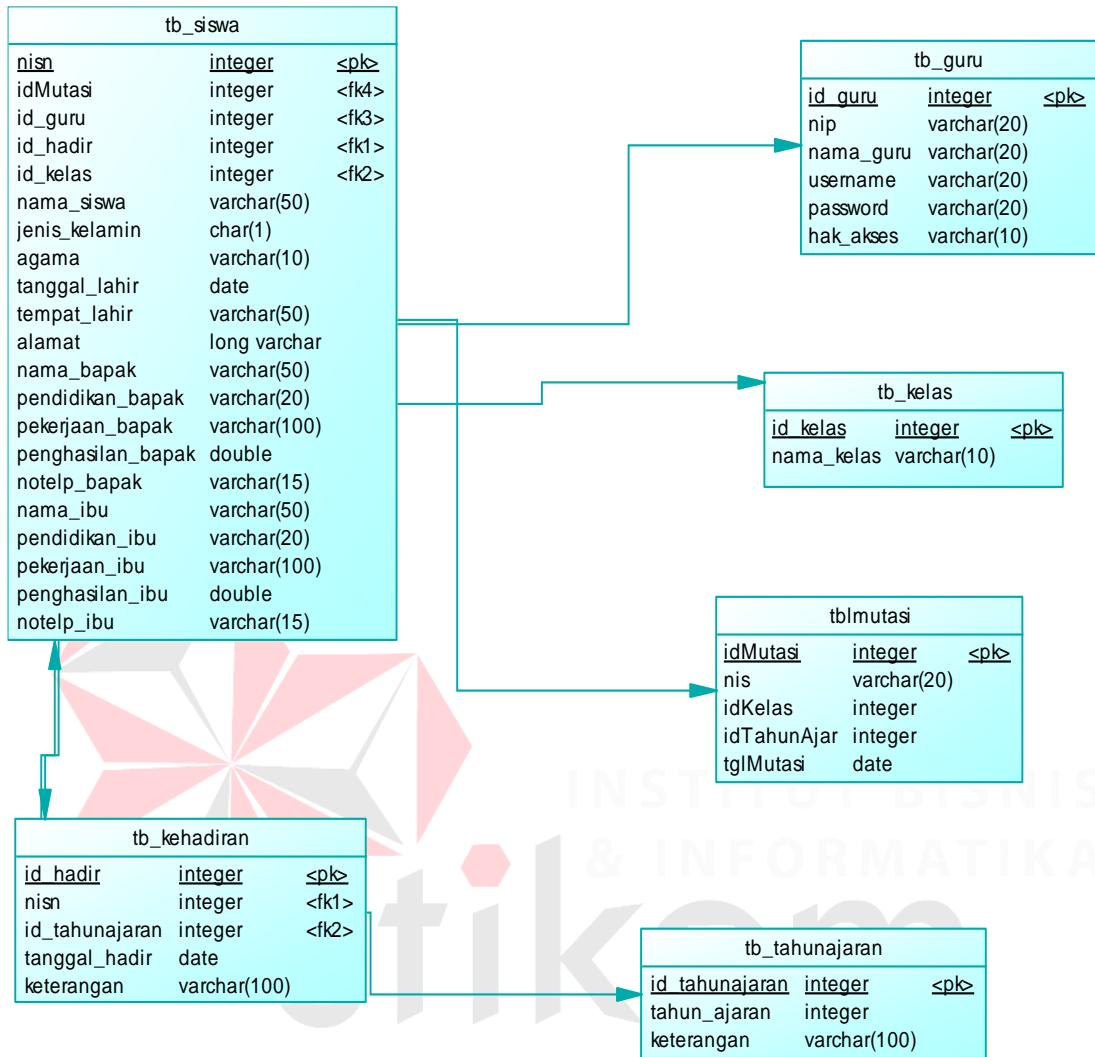
### 4.6.1 Conceptual Data Model (CDM)



Gambar 1.14 CDM Aplikasi Presensi *Online*

*Conceptual Data Model (CDM)* pada aplikasi presensi *online* terdapat 7 (tujuh) tabel yaitu tabel admin, tabel tahun ajar, tabel siswa, tabel guru, tabel kelas, tabel mutasi, dan tabel kehadiran. Dimana nantinya CDM tersebut akan di generate ke dalam PDM.

#### 4.6.2 Physical Data Model (PDM)



Gambar 1.15 PDM Aplikasi Presensi *Online*

*Physical Data Model* (PDM) merupakan hasil dari generate CDM yang telah dibuat sebelumnya. PDM pada aplikasi presensi *online* terdapat 7 (tujuh) tabel yaitu tabel admin, tabel tahun ajar, tabel siswa, tabel guru, tabel kelas, tabel mutasi, dan tabel kehadiran. Tabel - tabel tersebut nantinya akan digunakan di dalam aplikasi yang sudah dibuat.

#### 4.6.3 Database Management System (DBMS)

Struktur pada presensi *online* yaitu :

A. Tabel Siswa *tblsiswa*

*Primary Key* : nis

*Foreign Key* : -

Fungsi : untuk menyimpan data siswa

Tabel 1.1 Tabel Siswa

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
nis	Varchar	10	PK		
nism	Varchar	10			
NamaSiswa	Varchar	50			
JenisKelamin	Char	1			
Agama	Varchar	15			
TglLahir	Date	-			
TempatLahir	Varchar	50			
Alamat	Text	-			
NamaAyah	Varchar	50			
PendidikanAyah	Varchar	50			
PenghasilanAyah	Float	-			

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
AlamatRumahAyah	Text	-			
NomorHpAyah	Varchar	15			
NamaIbu	Varchar	50			
PendidikanIbu	Varchar	50			
PenghasilanIbu	Float	-			
AlamatRumahIbu	Text	-			
NomorHpIbu	Varchar	15			

#### B. Tabel Guru *tblguru*

Primary Key : NIP

Foreign Key : *tblkehadiran*

Fungsi : untuk menyimpan data guru

Tabel 1.2 Tabel Guru

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
NIP	Char	20	PK		
NamaGuru	Varchar	50			
username	Varchar	20			

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
<i>password</i>	Varchar	20			

#### C. Tabel Kelas *tblkelas*

*Primary Key* : idKelas

*Foreign Key* : -

Fungsi : untuk menyimpan data kelas

Tabel 1.3 Tabel Kelas

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
<i>idKelas</i>	Int	-	PK		
<i>Kelas</i>	Varchar	50			

#### D. Tabel Tahun Ajaran *tbltahunajar*

*Primary Key* : idTahunAjar

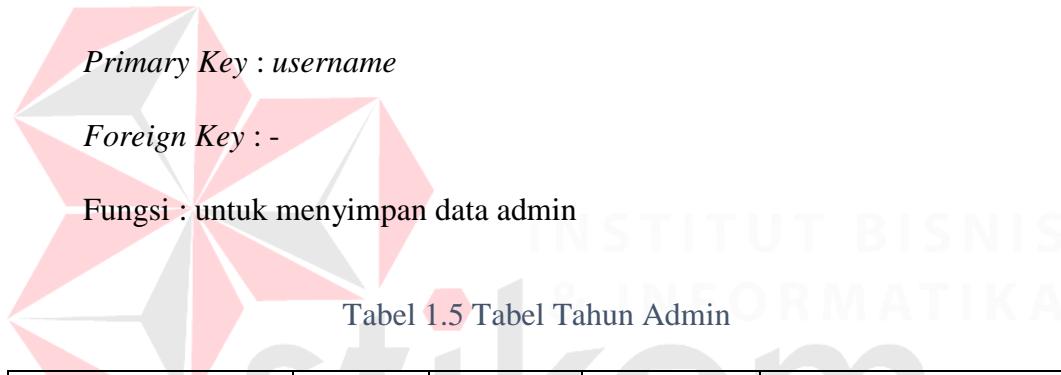
*Foreign Key* : -

Fungsi : untuk menyimpan data tahun ajaran

Tabel 1.4 Tabel Tahun Ajaran

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
idTahunAjar	Int	-	PK		
Tahunajar	Varchar	50			
status	Int	-			

E. Tabel Admin *tbladmin*



<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Username	Varchar	20	PK		
Password	Varchar	20			
nama	Varchar	20			

F. Tabel Mutasi *tblMutasi*

*Primary Key : idMutasi*

*Foreign Key : -*

*Fungsi : untuk menyimpan dan menampung data mutasi siswa*

Tabel 1.6 Tabel Mutasi

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
idMutasi	int	-	PK		
Nis	Varchar	20		nis	tblSiswa
idKelas	int	-		idKelas	tblKelas
idTahunAjar	int	-		idTahunAjar	tblTahunajar
tglMutasi	date	-			

G. Tabel Kehadiran *tblkehadiran*

Primary Key : idKehadiran

Foreign Key : -

Fungsi : untuk menyimpan data kehadiran siswa

Tabel 1.7 Tabel Kehadiran

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
idKehadiranr	Int	-	PK		
NIP	Char	18		nip	tblGuru
idMutasi	Int	-			
Tanggal	date	-			

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
keterangan	Char	1			

## 4.7 Kebutuhan System

Kebutuhan sistem pada Aplikasi Presensi *Online* ini yang digunakan meliputi kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

### 4.7.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tersebut adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut :

- a. Processor dual core atau lebih tinggi.
- b. Resolusi 800x600, mendukung OS Linux/Windows/OSX.
- c. RAM 512 MB atau lebih tinggi.
- d. Koneksi internet 1Mbps.

### 4.7.2 Perangkat Lunak (*Software*)

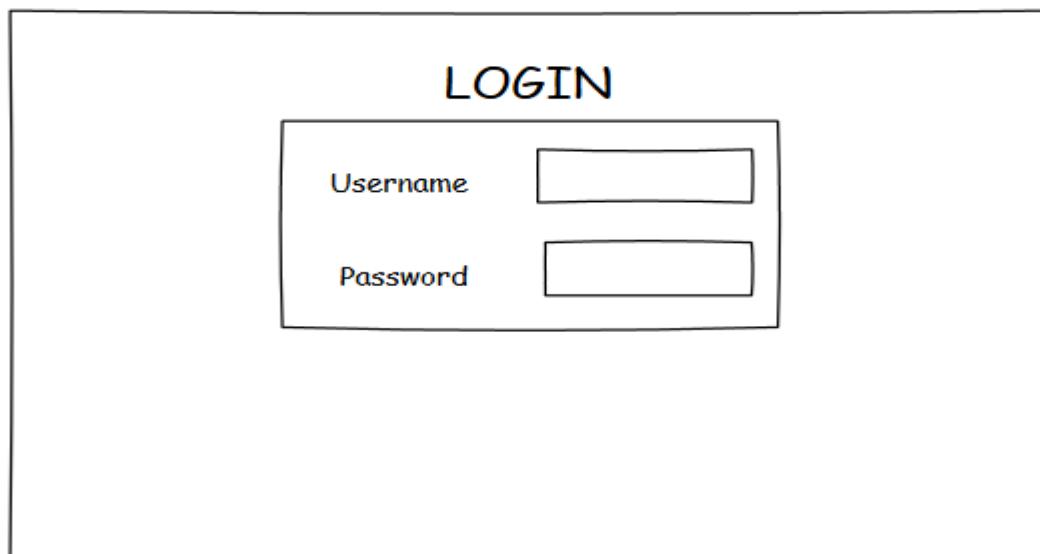
Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tersebut adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows XP, 7, 8, dan 10, Android, IOS.
- b. MySql
- c. XAMPP
- d. Browser

#### 4.8 Desain *Input/Output* (IO)

Berikut ini merupakan rancangan desain *input/output* dari rancang bangun aplikasi presensi *online* siswa berbasis web pada SMA Trimurti Surabaya.

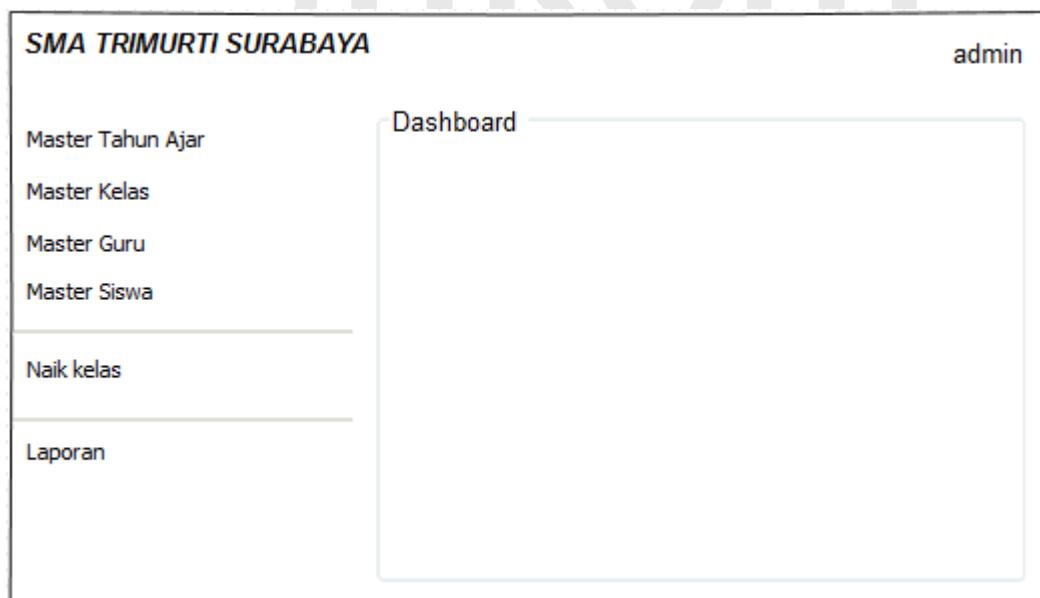
##### A. *Login*



The image shows a simple login form titled 'LOGIN'. It contains two text input fields: one for 'Username' and one for 'Password', both enclosed in a single large rectangular box.

Gambar 1.16 *Login*

##### B. Halaman Admin



The image shows the 'SMA TRIMURTI SURABAYA' admin dashboard. The top right corner shows the user 'admin'. The left sidebar lists navigation options: 'Master Tahun Ajar', 'Master Kelas', 'Master Guru', 'Master Siswa', 'Naik kelas', and 'Laporan'. The main area is titled 'Dashboard' and contains a large, empty rectangular placeholder.

Gambar 1.17 Admin

### C. Halaman master Tahun Ajaran

SMA TRIMURTI SURABAYA

admin

Master Tahun Ajar

Master Kelas

Master Guru

Master Siswa

Naik kelas

Laporan

Master Tahun Ajar

Tambah

Tahun Ajar	Status	Aksi

Gambar 1.18 Master Tahun Ajaran

### D. Halaman master Kelas

SMA TRIMURTI SURABAYA

admin

Master Tahun Ajar

Master Kelas

Master Guru

Master Siswa

Naik kelas

Laporan

Master Kelas

Tambah

Kelas	Aksi

Gambar 1.19 Master Kelas

#### E. Halaman Master Guru

SMA TRIMURTI SURABAYA admin

Master Tahun Ajar

Master Kelas

Master Guru

Master Siswa

Naik kelas

Laporan

Master Guru

Tambah

NIP	Nama Guru	username	Aksi

Gambar 1.20 Master Guru

#### F. Halaman Master Siswa

SMA TRIMURTI SURABAYA admin

Master Tahun Ajar

Master Kelas

Master Guru

Master Siswa

Naik kelas

Laporan

Master Siswa

Tambah

NIS	NISN	Nama Siswa	Kelas	Aksi

Gambar 1.21 Master Siswa

#### G. Halaman Pilih Kelas

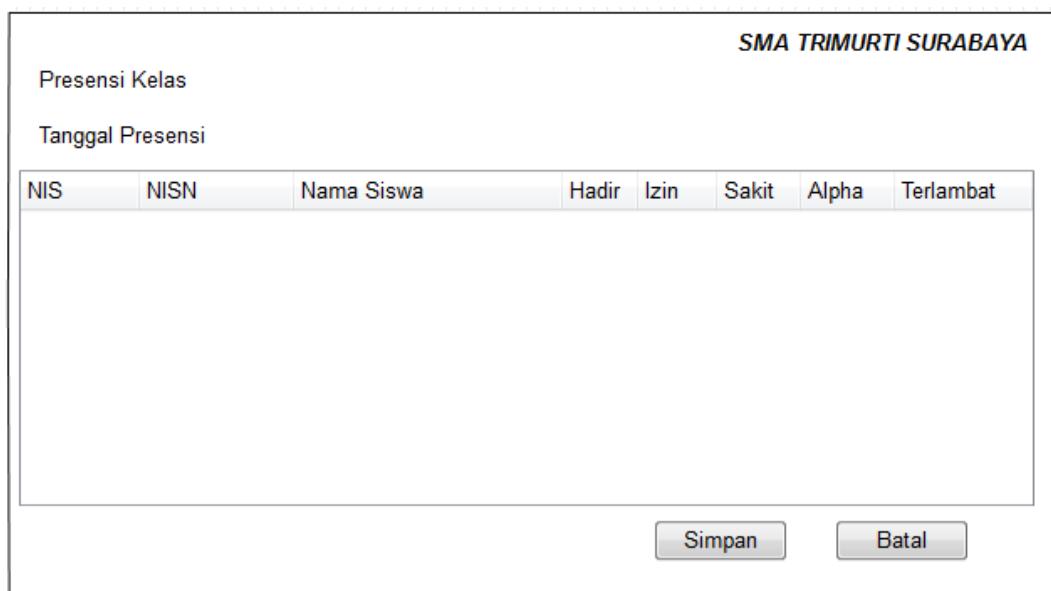


SMA TRIMURTI SURABAYA

Pilih Kelas ▾

Gambar 1.22 Pilih Kelas

#### H. Halaman Presensi



Presensi Kelas

Tanggal Presensi

NIS	NISN	Nama Siswa	Hadir	Izin	Sakit	Alpha	Terlambat

Simpan Batal

Gambar 1.23 Presensi

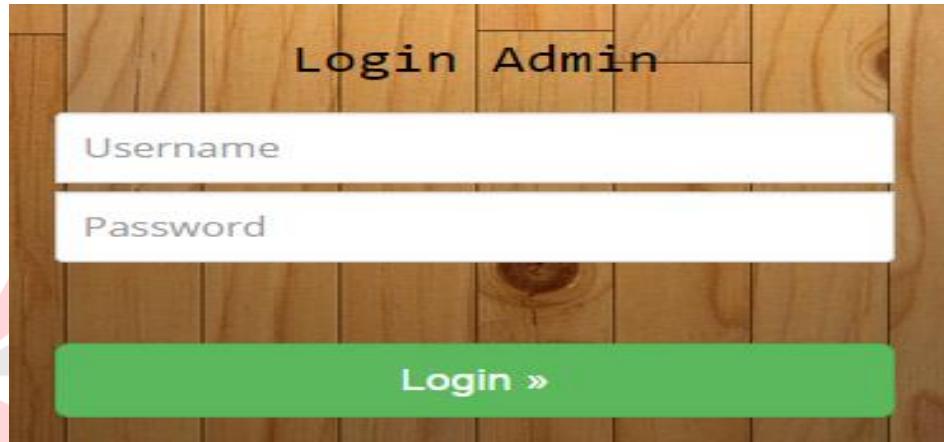
#### 4.9 Implementasi Sistem

Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang telah dibuat dapat membantu mengatasi permasalahan yang ada di dalam penelitian ini. Untuk memulai implementasi pengguna harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program. Kebutuhan tersebut berupa perangkat lunak (*Software*)

dan perangkat keras (*Hardware*) yang sudah dijelaskan sebelumnya. Jika spesifikasi yang dibutuhkan sudah tepenuhi maka implementasi dapat dilakukan.

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi kepada masing-masing pengguna. Penjelasannya adalah sebagai berikut.

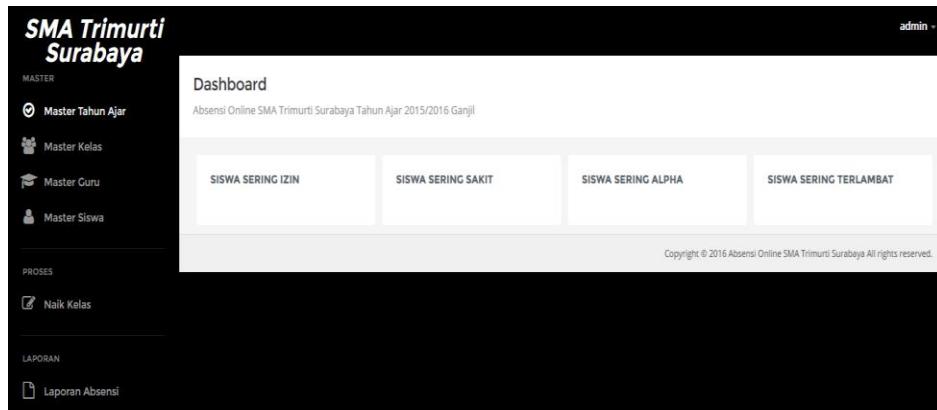
#### A. *Login Admin*



Gambar 1.24 *Login Admin*

Proses *login* admin ini adalah proses awal dari aplikasi ini untuk mengakses ke halaman admin. Pada *form login* yang terdapat pada gambar 4.24 pengguna harus menginputkan *username* dan *password* sesuai dengan apa yang ada di database, jika benar maka pengguna dapat mengakses ke halaman admin, namun jika salah pengguna tidak akan dapat mengakses ke halaman admin. Halaman login ini nantinya ada dua bagian yaitu bagian admin sebagai pengelola data secara keseluruhan dan bagian guru dimana nantinya bagian guru akan mengurus segala presensi tentang siswa di dalam kelas.

## B. Dashboard Admin



Gambar 1.25 Dashboard Admin

Setelah pengguna berhasil melakukan *login* pada halaman admin maka sistem akan menampilkan halaman admin seperti pada gambar 4.25. Pada halaman admin terdapat berbagai macam menu-menu diantaranya adalah menu untuk pengelolaan master, menu naik kelas untuk kenaikan kelas dan menu laporan untuk mencetak laporan.

## C. Master Tahun Ajaran

NO	TAHUN AJAR	STATUS	AKSI
1	2015/2016 Ganjil	Aktif	
2	2015/2016 Genap	Tidak Aktif	
3	2016/2017 Ganjil	Tidak Aktif	
4	2016/2017 Genap	Tidak Aktif	

Gambar 1.26 Master Tahun Ajaran

Master tahun ajaran seperti gambar 4.26 berfungsi untuk menentukan tahun ajaran.

## D. Master Kelas

### Master Kelas

Absensi Online SMA Trimurti Surabaya Tahun Ajar 2015/2016 Ganjil

NO	KELAS	AKSI
1	X IPA 1	 
2	X IPA 2	 
3	X IPA 3	 
4	X IPA 4	 
5	X IPA 5	 
6	X IPS 6	 

Gambar 1.27 Master Kelas

Master kelas seperti gambar 4.27 berfungsi untuk melakukan *input* data kelas, *update* data kelas, dan hapus kelas.

## E. Master Guru

### Master Guru

Absensi Online SMA Trimurti Surabaya Tahun Ajar 2015/2016 Ganjil

NO	NIP	NAMA GURU	USERNAME	AKSI
1	1	MUNDARI, S.Pd., M.Pd.	mundari	 
2	10	TRI JANUARDHA FINISHANTO, S.Pd.	yanuar	 
3	12210002	Yoppy	yoppy	 
4	12210090	Asih	asih	 
5	12211121	rommy	rommy	 

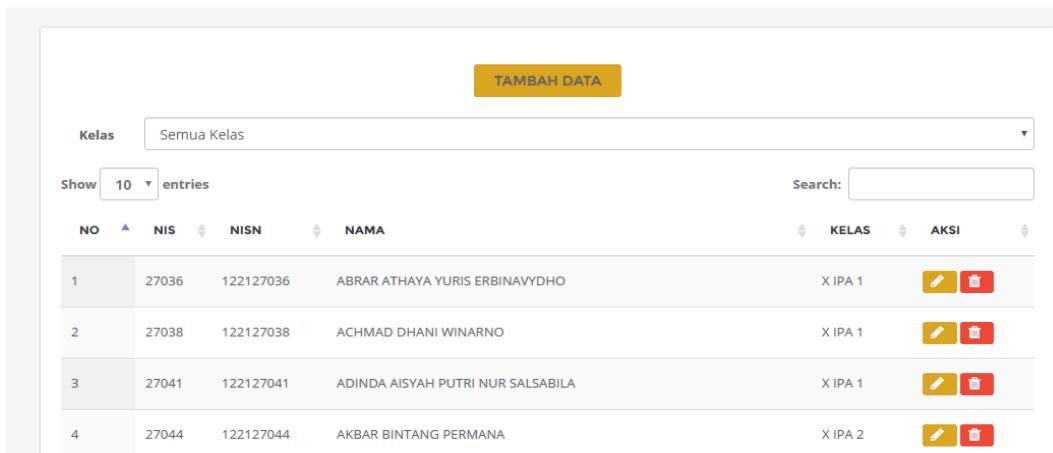
Gambar 1.28 Master Guru

Master guru seperti gambar 4.28 berfungsi untuk melakukan *input* data guru, *update* data guru, dan *hapus* data guru.

## F. Master Siswa

### Master Siswa

Absensi Online SMA Trimurti Surabaya 2015/2016 Ganjil



NO	NIS	NISN	NAMA	KELAS	AKSI
1	27036	122127036	ABRAR ATHAYA YURIS ERBINAVYDHO	X IPA 1	 
2	27038	122127038	ACHMAD DHANI WINARNO	X IPA 1	 
3	27041	122127041	ADINDA AISYAH PUTRI NUR SALSABILA	X IPA 1	 
4	27044	122127044	AKBAR BINTANG PERMANA	X IPA 2	 

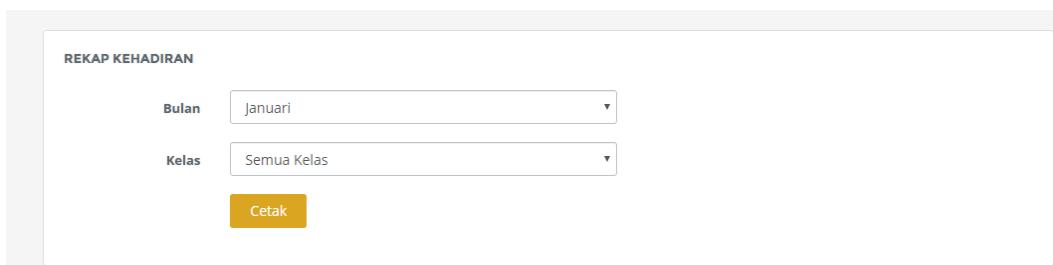
Gambar 1.29 Master Siswa

Master siswa seperti gambar 4.29 berfungsi untuk melakukan *input* data siswa, *update* data siswa, dan *hapus* data siswa.

## G. Laporan

### Laporan Presensi

Absensi Online SMA Trimurti Surabaya Tahun Ajar 2015/2016 Ganjil



Gambar 1.30 Laporan

Laporan seperti gambar 4.30 berfungsi untuk melakukan proses cetak laporan, sebelum cetak laporan terlebih dulu memilih bulan beserta kelas yang ingin dicetak.

#### H. Login Guru



Gambar 1.31 *Login Guru*

Proses *login* guru ini adalah proses kedua dari aplikasi ini untuk mengakses ke halaman guru. Sama halnya seperti *login* yang terdapat pada *login* guru pengguna harus menginputkan *username* dan *password* sesuai dengan apa yang ada di database, jika benar maka pengguna dapat mengakses ke halaman guru, namun jika salah pengguna tidak akan dapat mengakses ke halaman guru.

#### I. Pemilihan Kelas



Gambar 1.32 Pemilihan Kelas

Setelah berhasil *login* sebagai guru, maka pengguna harus memilih kelas untuk melakukan proses presensi terhadap para siswa.

## J. Presensi



NIS	NISN	Nama	Hadir	Izin	Sakit	Alpha	Terlambat
27036	122127036	ABRAR ATHAYA YURIS ERBINAVYDHO	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
27038	122127038	ACHMAD DHANI WINARNO	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
27041	122127041	ADINDA AISYAH PUTRI NUR SALSABILA	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

[Simpan](#) [Keluar](#)

Gambar 1.33 Presensi *Online*

Setelah pengguna menentukan kelas, maka akan tampil halaman presensi, di mana halaman tersebut berisi tentang nama siswa, kelas, serta status kehadiran siswa. Baru pada saat itu pengguna baru dapat melakukan proses presensi sesuai dengan status siswa dengan cara menandai salah satu status siswa tersebut pada *checkbox* yang sudah disediakan.

## K. Tampilan Laporan



### Rekap Presensi Siswa

SMA Trimurti Surabaya

Kelas : X IPA 1

Bulan : Januari, Tahun : 2017

No	NIS	NISN	Nama	Bulan : Januari																												Jumlah						
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	H	S	I	A
1	27036	122127036	ABRAR ATHAYA YURIS ERBINAVYDHO																																0	0	0	0
2	27038	122127038	ACHMAD DHANI WINARNO																																0	0	0	0
3	27041	122127041	ADINDA AISYAH PUTRI NUR SALSABILA																																0	0	0	0

Gambar 1.34 Tampilan Laporan

Setelah melakukan proses presensi maka presensi yang sudah dilakukan tadi dapat dicetak sesuai dengan tampilan gambar 4.34.

