

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada proses penyusunan laporan kerja praktik peneliti melakukan proses penghimpunan data yang akan digunakan sebagai dasar kebutuhan sistem penjualan bahan kimia. Penghimpunan data yang diperoleh diantaranya melalui kegiatan wawancara, observasi dan studi literatur. Setelah melakukan proses penghimpunan data, selanjutnya melakukan tahapan sebagai berikut:

1. Menganalisis sistem
2. Mendesain sistem

Analisis sistem merupakan cara untuk menganalisis permasalahan berdasarkan data yang telah diperoleh dari hasil studi lapangan untuk menghasilkan sebuah sistem yang baru. Sedangkan desain sistem merupakan tahapan yang menyajikan suatu rancangan langkah kerja dari sistem yang baru.

4.1 Analisis Sistem

PT Jasarendra Jawisesa adalah perusahaan yang bergerak di bidang produk bahan kimia industri yang melayani penjualan secara partai atau eceran. Saat ini bagian penjualan pada PT Jasarendra Jawisesa masih bersifat manual dalam proses pencatatan stok dan penjualan barang, dimana proses bisnis yang saat ini dilakukan dimulai saat ada pelanggan memberikan saat ada pelanggan memberikan daftar *purchase order* (PO) pada kasir, kemudian kasir akan mencari atau mengecek, barang daftar PO di gudang. Pada saat tutup toko dan dilakukan pencatatan hasil pada hari tersebut, bagian penjualan mengalami masalah waktu dalam perhitungan

pendapatan, dimana banyak transaksi yang terjadi dalam satu hari serta jika pemilik toko ingin meminta laporan penjualan bulan sebelumnya perlu dicari bukti penjualan atau nota. Sehingga berdampak menghabiskan banyak waktu untuk mencatat dan mencari transaksi penjualan.

Dalam pembuatan laporan penjualan barang juga mengalami kendala diantaranya memerlukan waktu dan tenaga yang lebih untuk mengolah data laporan yang masih berbentuk kertas, sehingga laporan-laporan yang diperlukan tidak dapat langsung disediakan, dikarenakan proses manual yang masih diterapkan.

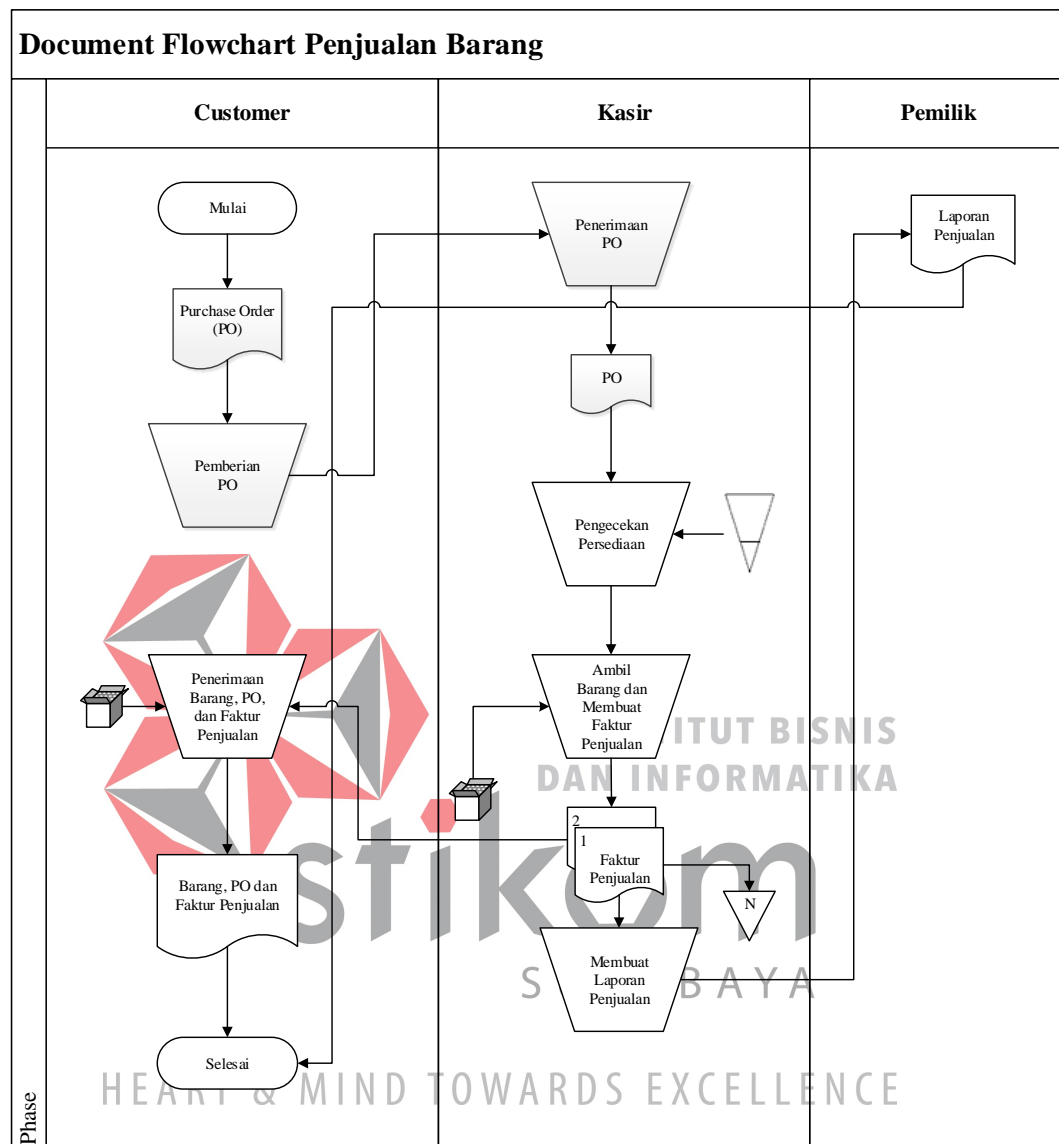
Berdasarkan hasil dari analisis dari sistem saat ini, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu dalam melakukan proses transaksi penjualan dan laporan sehingga dapat mengurangi dan mempercepat proses pelayanan di lapangan.

4.1.1 Document Flowchart Transaksi Penjualan Barang

Proses Transaksi Penjualan pada PT. Jasarendra Jawisesa yang saat ini masih berjalan sebagai berikut:

1. Dimulai dari calon pembeli menyerahkan daftar barang atau *purchase order* (PO) yang akan dibeli kepada kasir.
2. Kasir akan mengecek persediaan barang pada tempat penyimpanan barang, jika tidak ada akan mencari ke bagian gudang di belakang toko.
3. Jika barang tidak ada, PO akan dikembalikan kepada calon pembeli dan proses selesai. Jika barang ada, pembeli akan membayar sejumlah uang berdasarkan total penjualan dan kasir akan membuat kwitansi penjualan beserta memberikan barang yang dibeli.
4. Pada saat akan tutup toko, kasir akan membuat laporan penjualan untuk hari tersebut dan menyerahkannya kepada pemilik pada akhir bulan.

Berikut adalah *Document Flowchart* Penjualan:



Gambar 4.1 *Document Flowchart* Penjualan Barang

4.2 Perancangan Sistem

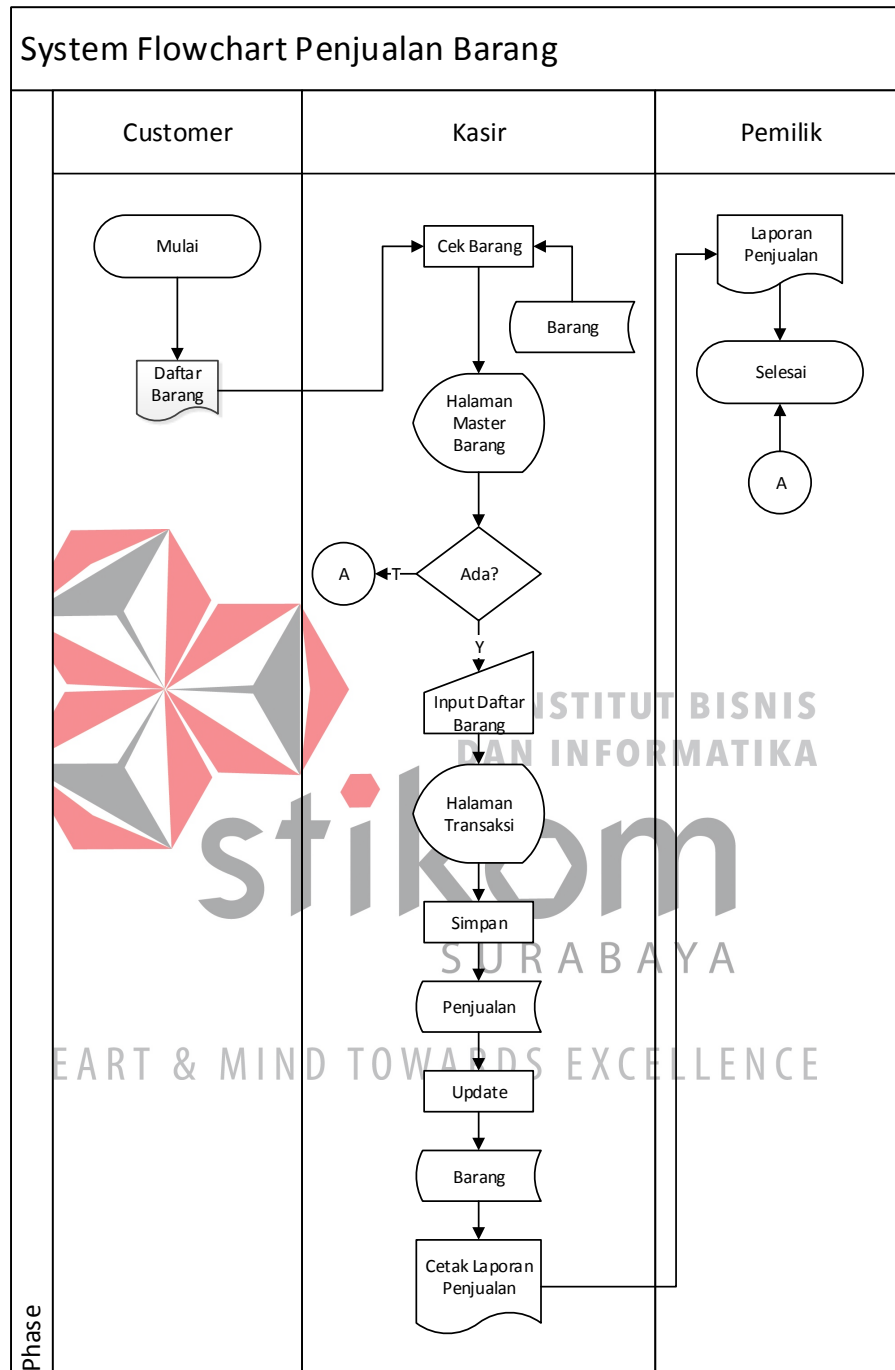
Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan beberapa pemodelan untuk melakukan pengembangan dari analisis sistem yang sedang berjalan diantaranya yaitu *system flow*, *hierarchy input process output*, *context diagram*, *data flow diagram*, *entity relationship diagram* dan disertakan juga struktur tabel dari aplikasi penjualan bahan kimia industri yang dibuat.

4.2.1 System Flowchart Transaksi Penjualan Barang

Rancangan *system flowchart* transaksi penjualan pada PT. Jasarendra Jawisesa sebagai berikut:

1. Dimulai dari calon pembeli menyerahkan daftar barang atau *purchase order* (PO) yang akan dibeli kepada kasir.
2. Kasir akan mengecek nama pesanan barang yang ada pada PO pada Halaman Master Barang.
3. Jika barang tidak ada PO akan dikembalikan kepada calon pembeli dan proses selesai. Jika ada, maka kasir akan meng-*input*-kan daftar barang-barang yang dipesan oleh pembeli pada Halaman Transaksi Penjualan Barang.
4. Lalu pelanggan membayar sejumlah total harga, kemudian kasir akan menyimpan data transaksi penjualan tersebut ke dalam tabel penjualan dan meng-*update* tabel barang untuk mengurangi stok barang yang sudah terjual.
5. Kasir akan mencetak faktur transaksi penjualan yang akan diberikan kepada pembeli. Untuk laporan penjualan akan diberikan kepada pemilik tiap akhir bulan.

Berikut adalah *System Flowchart* Penjualan Barang:



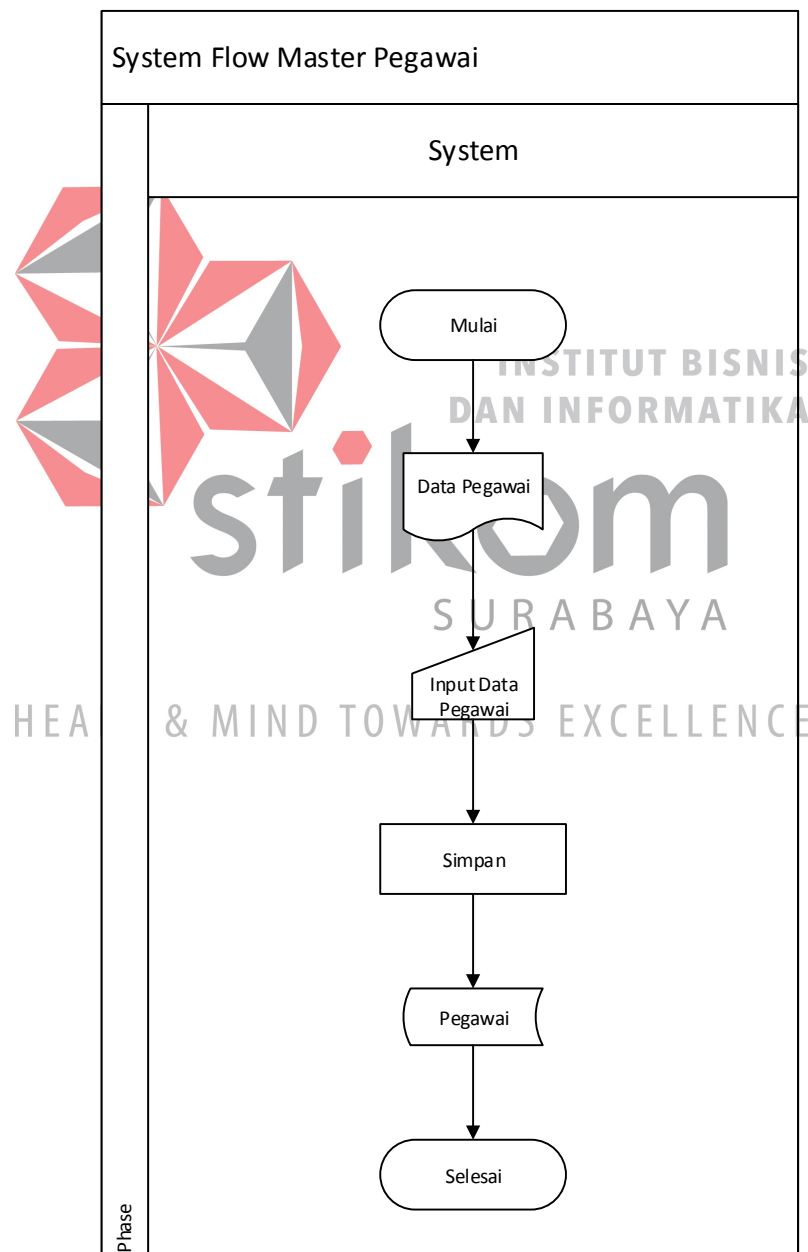
Gambar 4.2 *System Flowchart* Penjualan Barang

4.2.2 System Flowchart Master Pegawai

Rancangan *system flowchart* Master Pegawai pada PT. Jasarendra Jawisesa sebagai berikut:

1. Admin meng-*input*-kan data pegawai.
2. Kemudian admin menyimpan data pegawai tersebut ke dalam tabel pegawai.

Berikut adalah *System Flowchart Master Pegawai*:



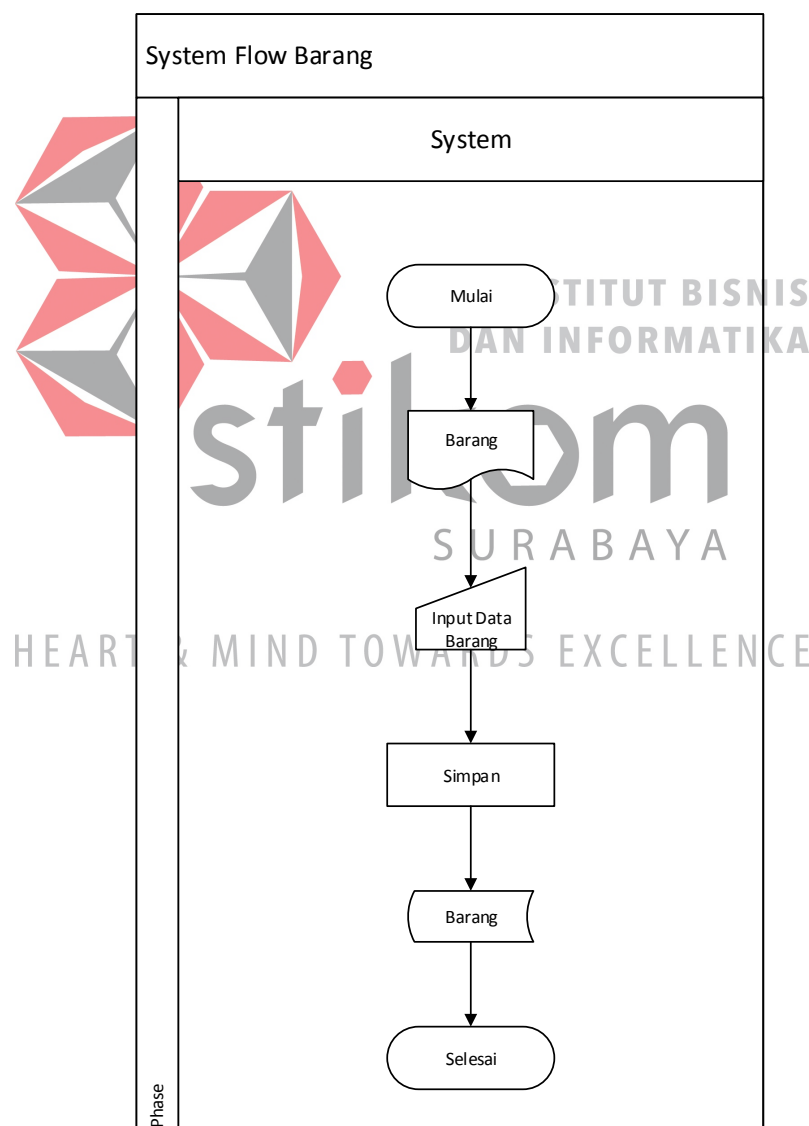
Gambar 4.3 *System Flowchart Master Pegawai*

4.2.3 System Flowchart Master Barang

Rancangan *system flowchart* Master Barang pada PT. Jasarendra Jawisesa sebagai berikut:

1. Kasir akan meng-*input*-kan daftar barang masuk dari bagian gudang.
2. Kemudian kasir menyimpan daftar barang masuk tersebut ke dalam tabel barang.

Berikut adalah *System Flowchart Master Barang*:



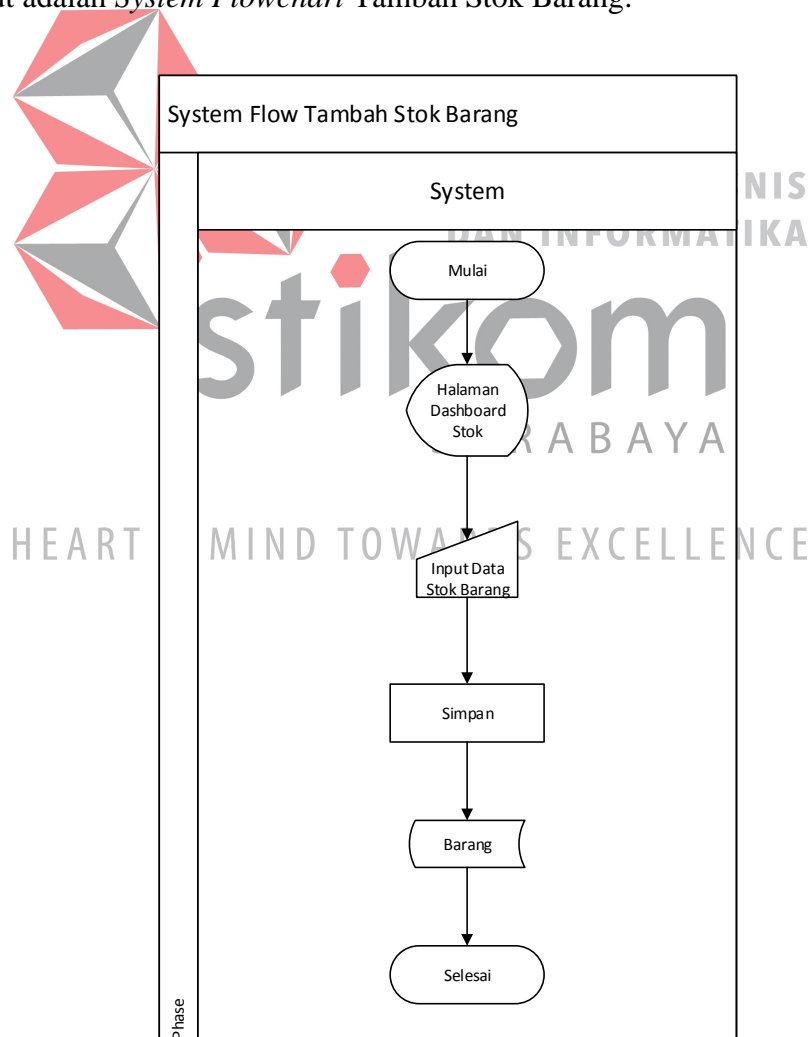
Gambar 4.4 *System Flowchart Master Barang*

4.2.4 System Flowchart Tambah Stok Barang

Rancangan *system flowchart* Tambah Stok Barang pada PT. Jasarendra Jawisesa sebagai berikut:

1. Admin masuk kehalaman *administrator*.
2. Pada saat dihalaman *Dashboard*, akan muncul data-data barang yang stoknya kurang dari 10 *pieces*.
3. Kemudian admin meng-*input*-kan data barang yang stoknya kurang sesuai barang yang telah diproduksi.

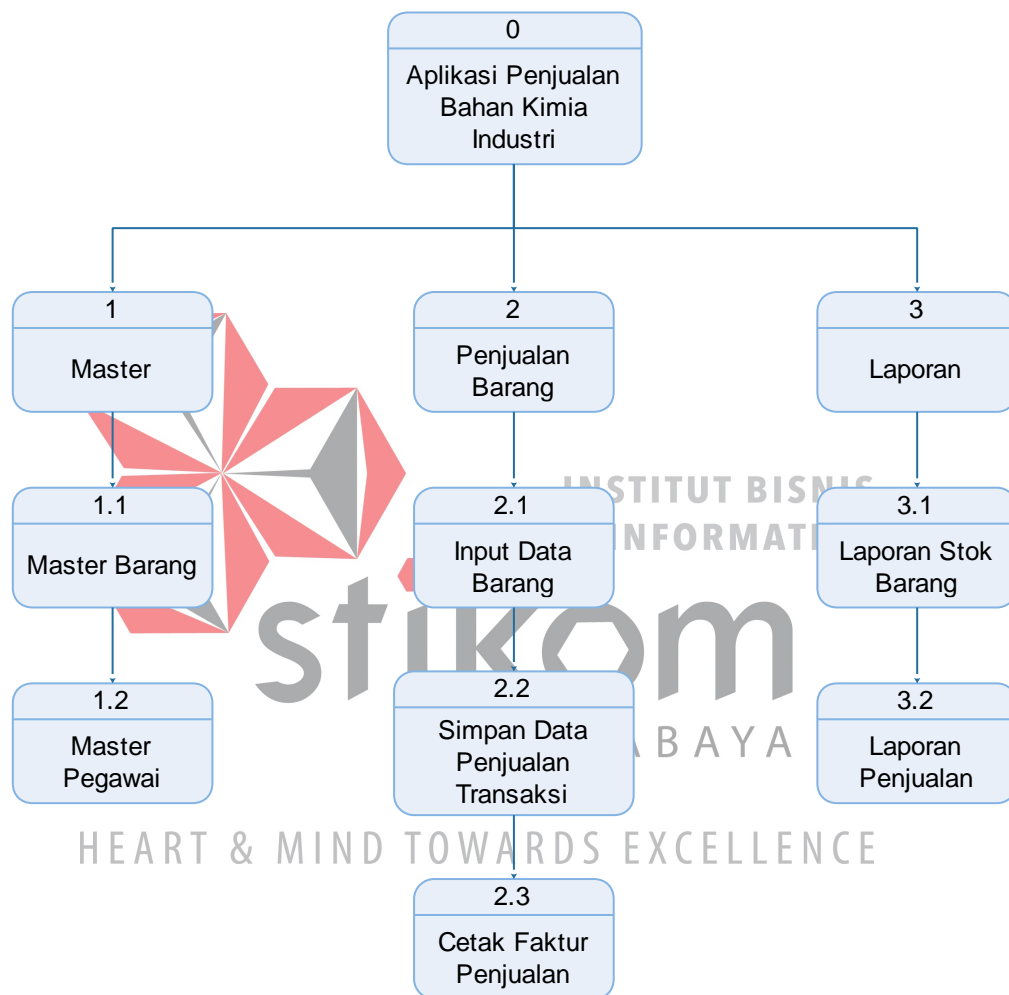
Berikut adalah *System Flowchart* Tambah Stok Barang:



Gambar 4.5 *System Flowchart* Tambah Stok Barang

4.2.5 Hierarchy Input Process Output (HIPO)

Berikut ini merupakan struktur diagram *Hierarchy Input Process Output* (HIPO) dari aplikasi penjualan bahan kimia industri pada PT. Jasarendra Jawisesa yang memberikan gambaran proses dan sub-proses yang ada.

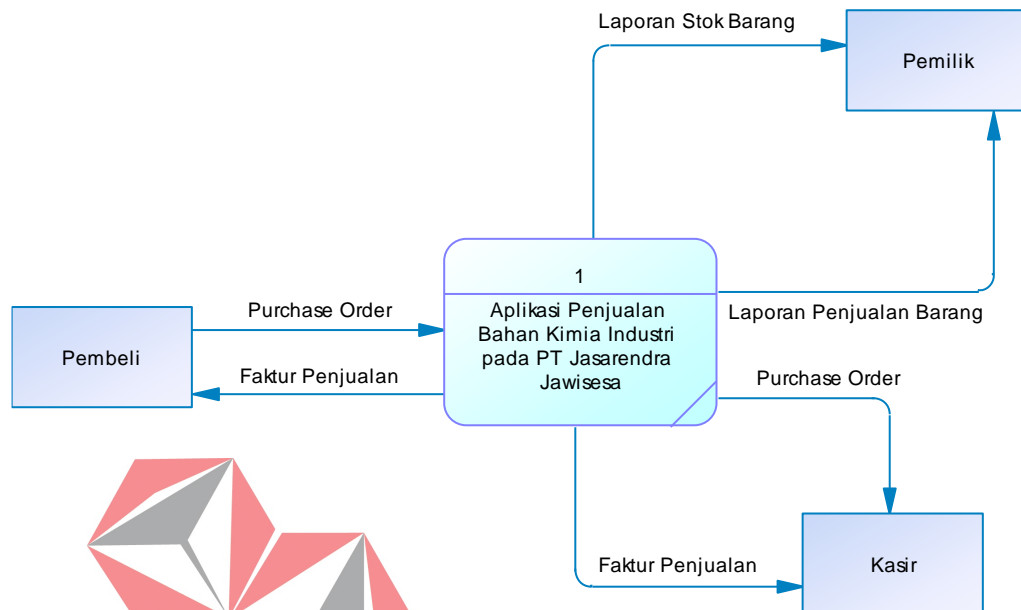


Gambar 4.6 *Hierarchy Input Process Output* (HIPO) pada Aplikasi Penjualan Bahan Kimia Industri

4.2.6 Context Diagram

Context Diagram dari aplikasi pelayanan penjualan bahan kimia industri pada PT. Jasarendra Jawisesa digunakan untuk mendesain sistem yang memberikan

gambaran mengenai informasi yang diterima ataupun dihasilkan dari suatu aktivitas.

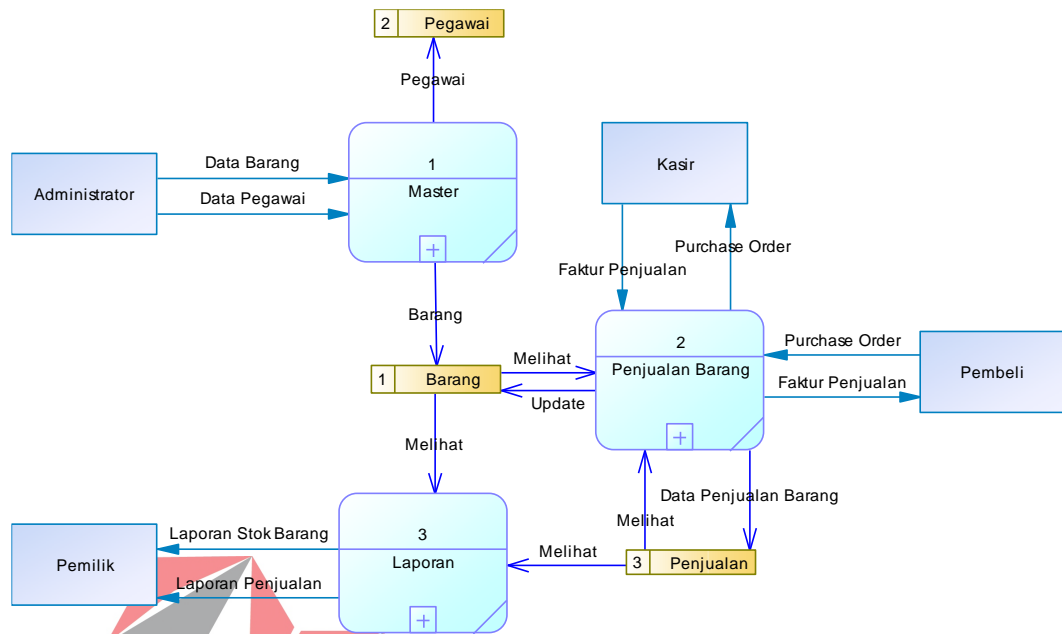


Gambar 4.7 Context Diagram

4.2.7 Data Flow Diagram

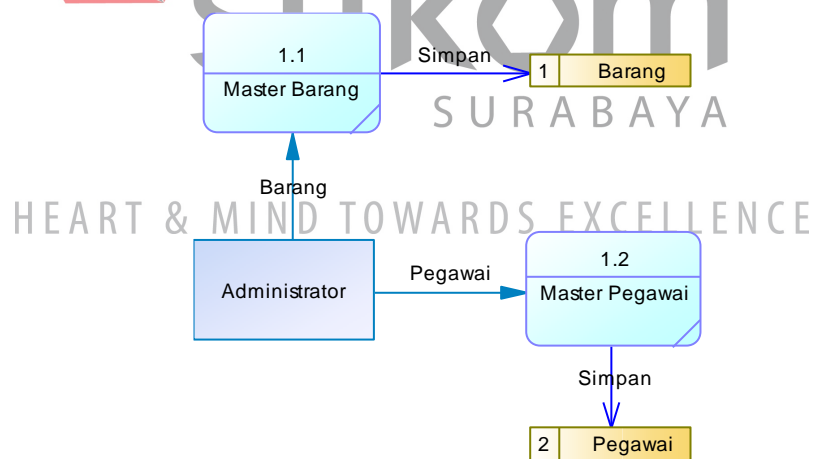
Data Flow Diagram (DFD) merupakan bagan yang memiliki arus data dalam suatu sistem yang telah ada atau sistem yang digunakan dalam pengembangan sistem yang terstruktur, DFD menggambarkan seluruh kegiatan seluruh yang terdapat pada sistem.

a. *Data Flow Diagram Level 0*



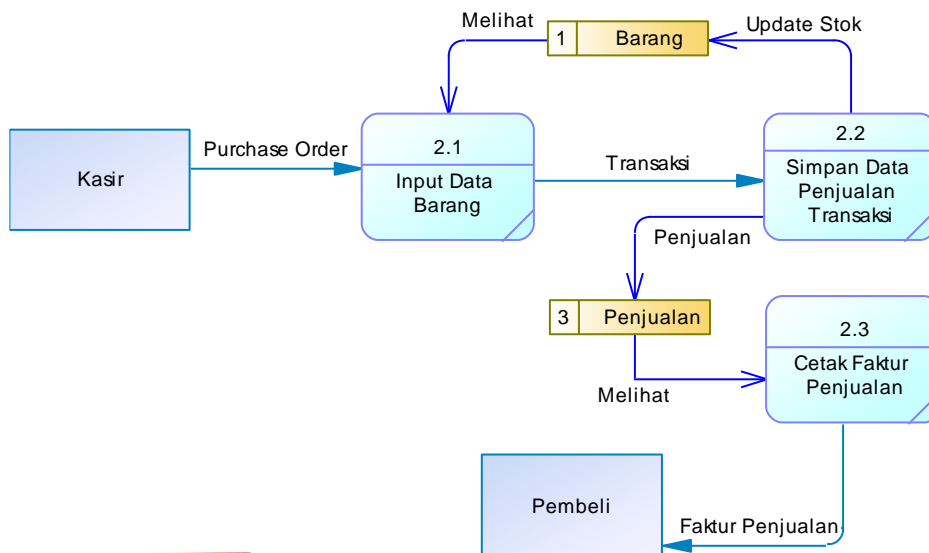
Gambar 4.8 *Data Flow Diagram Level 0*

b. *Data Flow Diagram Level 1 Master Barang*



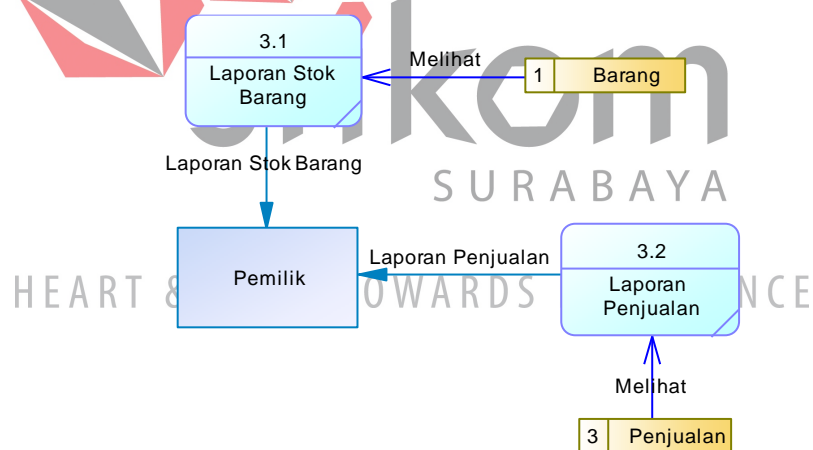
Gambar 4.9 *Data Flow Diagram Master Barang Level 1*

c. **Data Flow Diagram Level 1 Penjualan Barang**



Gambar 4.10 Data Flow Diagram Penjualan Barang Level 1

d. **Data Flow Diagram Level 1 Laporan**



Gambar 4.11 Data Flow Diagram Laporan Level 1

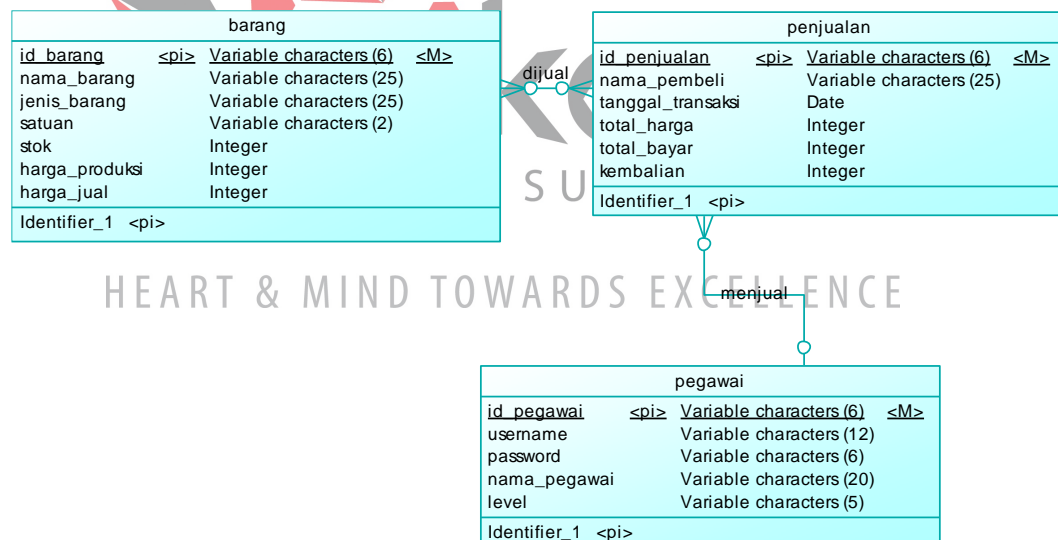
4.2.8 Entity Relationship Diagram

Pada tahap ini desain database yang dibuat berupa *Entity Relational Diagram* (ERD), merupakan model untuk merepresentasikan data yang ada pada sistem dimana terdapat *entity* dan *relational*. Ada 2 model yang digunakan dalam

pemodelan, seperti *Conceptual Data Model (CDM)* dan *Physical Data Model (PDM)*. *Entity Relationship Diagram (ERD)* itu sendiri terdapat beberapa objek seperti entitas, atribut dan relasi. Entitas adalah objek dan atribut merupakan bagian dari objek itu sendiri. Antara entitas dan entitas dihubungkan dengan relasi sesuai kegiatannya.

a. *Conceptual Data Model*

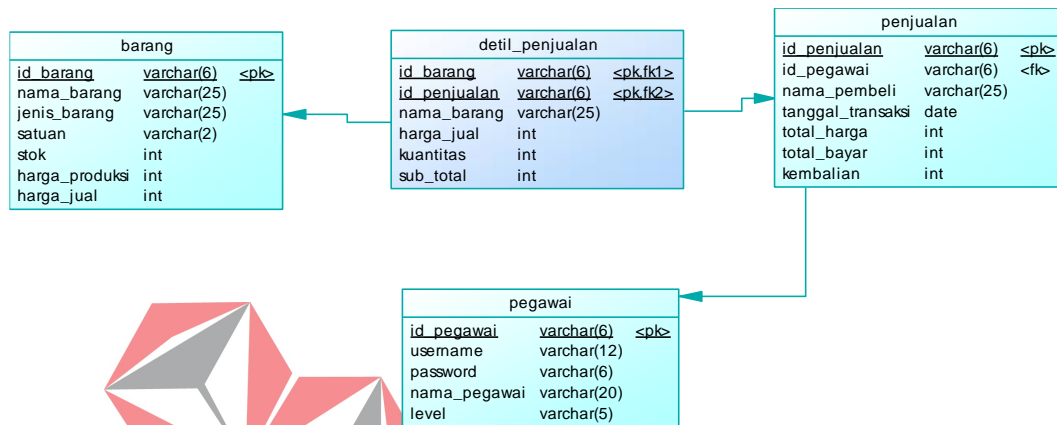
Conceptual Data Model (CDM) adalah gambaran secara keseluruhan struktur aplikasi. Dengan CDM kita bisa membangun desain awal sistem dan tidak perlu khawatir dengan detail implementasinya secara fisik. Dan melalui prosedur *generation* yang mudah, kita bisa melakukan *generate CDM* ke *Physical Data Model (PDM)*.



Gambar 4.12 *Conceptual Data Model*

b. *Physical Data Model*

Physical Data Model menggambarkan hubungan struktur antar tabel-tabel yang digunakan untuk menyimpan data penjualan sebagaimana diterapkan pada *Database Mangement System* (DBMS).



Gambar 4.13 *Physical Data Model*

4.2.9 Struktur Tabel

Dalam hal merancang struktur tabel yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan pada PT. Jasarendra Jawisesa, meliputi nama tabel, nama atribut, tipe data, serta data pelengkap seperti *primary key* dan *foreign key*. Data-data dibawah ini akan menjelaskan satu per satu secara detil dari struktur tabel sistem.

a. **Tabel Barang**

Nama tabel: barang

Primary Key: id_barang

Foreign Key: -

Fungsi: Untuk menyimpan data barang

Tabel 4.1 Tabel Barang

No.	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	<u>id_barang</u>	VARCHAR	6	PRIMARY KEY
2.	nama_barang	VARCHAR	25	
3.	jenis_barang	VARCHAR	25	
4.	satuan	VARCHAR	2	
5.	stok	INT		
6.	harga_produksi	INT		
7.	harga_jual	INT		

b. Tabel Detil Penjualan

Nama tabel: detil_penjualan

Primary Key: -

Foreign Key: id_barang, id_penjualan

Fungsi: Untuk menyimpan data detil penjualan barang.

Tabel 4.2 Tabel Detil Penjualan

No.	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	<u>id_barang</u>	VARCHAR	6	FOREIGN KEY
2.	<u>id_penjualan</u>	VARCHAR	6	FOREIGN KEY
3.	nama_barang	VARCHAR	25	
4.	harga_jual	INT		
5.	kuantitas	INT		
6.	sub_total	INT		

c. Tabel Penjualan

Nama tabel: penjualan

Primary Key: id_penjualan

Foreign Key: id_pegawai

Fungsi: Untuk menyimpan data penjualan barang.

Tabel 4.3 Tabel Penjualan

No.	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	<u>id_penjualan</u>	VARCHAR	6	PRIMARY KEY
2.	<u>id_pegawai</u>	VARCHAR	6	FOREIGN KEY
3.	nama_pembeli	VARCHAR	25	
4.	tanggal_transaksi	DATE		
5.	total_harga	INT		
6.	total_bayar	INT		
7.	kembalian	INT		

d. Tabel Pegawai

Nama tabel: pegawai

Primary Key: id_pegawai

Foreign Key: -

Fungsi: Untuk menyimpan data pegawai.

Tabel 4.4 Tabel Pegawai

No.	Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1.	<u>id_pegawai</u>	VARCHAR	6	PRIMARY KEY
2.	username	VARCHAR	12	
3.	password	VARCHAR	6	
4.	nama_pegawai	VARCHAR	20	
5.	level	VARCHAR	5	

4.3 Kebutuhan Sistem**4.3.1 Desain *Input* dan *Output* (I/O)**

Desain *input* dan *output* (I/O) merupakan rancangan I/O berupa *form* untuk memasukkan data dan membuat laporan sebagai informasi yang dihasilkan dari

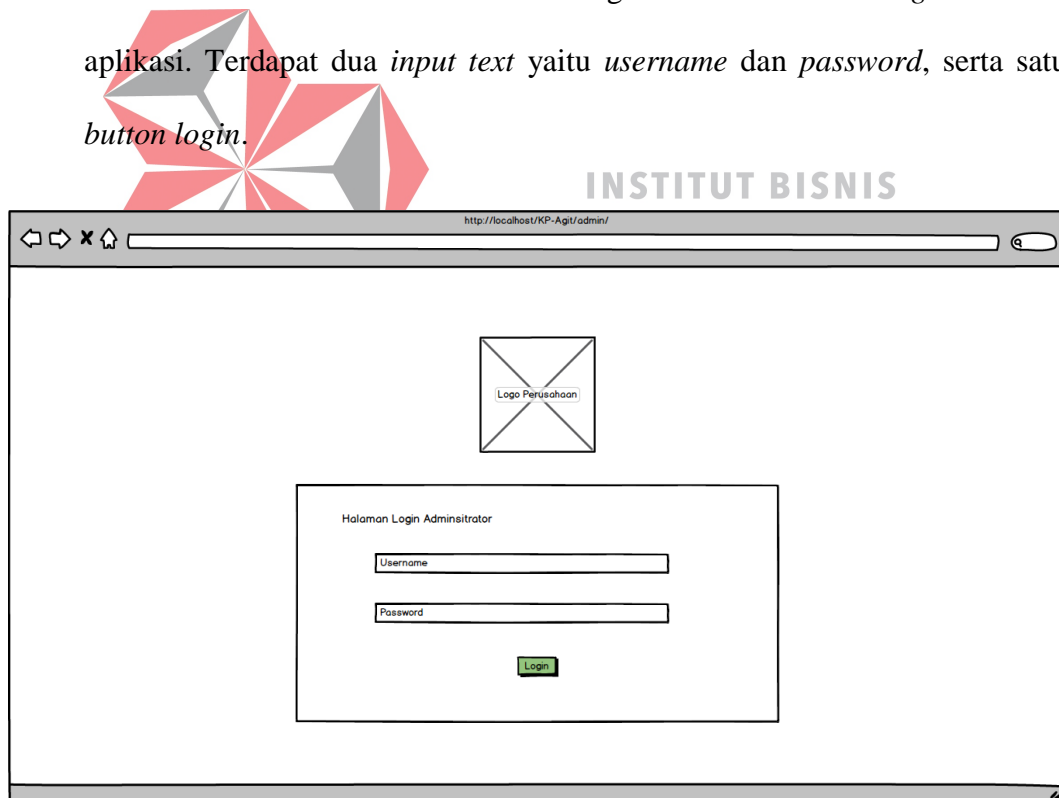
pengelolaan data serta merupakan acuan membuat aplikasi dalam merancang dan membangun sistem.

a. **Desain *Input***

Desain *input* merupakan desain masukan dari pengguna kepada sistem yang kemudian disimpan atau diolah kedalam *database*.

1) ***Form Login***

Form login merupakan menu awal pada halaman Aplikasi Penjualan PT. Jasarendra Jawisesa. *Form* ini berfungsi untuk melakukan *Login* kedalam aplikasi. Terdapat dua *input text* yaitu *username* dan *password*, serta satu *button login*.



Gambar 4.14 Tampilan Desain *Input Form Login*

2) ***Form Tambah Stok Barang***

Form Tambah Stok Barang berfungsi untuk melakukan aksi *update* stok barang. *Form* ini dipicu oleh tombol Tambah Stok pada halaman

dashboard admin yang menampilkan daftar barang yang stoknya kurang dari 10 buah. Terdapat satu *input text* yang aktif yaitu stok. *Input text* yang lain tidak aktif. Serta dua *button* Tambah untuk menambah stok dan *Reset* untuk menghapus *field text* stok.

Gambar 4.15 Tampilan Desain *Input Form* Tambah Stok Barang

3) **Form Tambah Data Barang**

Form Tambah Data Barang ini berbentuk *modal* yang berfungsi untuk menambahkan barang baru kedalam *database* barang. Terdapat empat *input text* yaitu ID Barang, Nama Barang, Harga Produksi, Harga Jual. Dua *combo box* Jenis Barang dan Satuan. Dua *button* Simpan dan *Close*. *Modal* ini dipicu oleh tombol Tambah Data Barang Baru pada halaman *Master Barang*.

Gambar 4.16 Tampilan Desain *Input Form* Tambah Data Barang

4) **Form Tambah Data Pegawai**

Form Tambah Data Pegawai ini berbentuk *modal* yang berfungsi untuk menambahkan data pegawai baru ke dalam *database* pegawai. Terdapat empat *input text* yaitu ID Pegawai, Nama Pegawai, *Username* dan *Password*. Satu *combo box* level. Dua *button* *Simpan* dan *Close*. *Modal* ini dipicu oleh tombol Tambah Data Pegawai Baru pada halaman *Master Pegawai*.

Gambar 4.17 Tampilan Desain *Input Form* Tambah Data Pegawai

5) Form Transaksi Penjualan

Form Transaksi ini berbentuk *modal* yang berfungsi untuk menambahkan transaksi baru kedalam *database* penjualan. Terdapat tiga *input text* yaitu ID Barang, Nama Barang dan Harga Jualn. Satu *combo box* jumlah. Dua *button* Simpan dan *Reset*. *Modal* ini dipicu oleh tombol *Entry* Barang pada halaman Transaksi.

Gambar 4.18 Tampilan Desain *Input Form* Transaksi Penjualan

b. Desain *Output*

Desain *output* merupakan desain keluaran dari sistem yang ditampilkan kepada pengguna berupa informasi dari *database* yang sudah diolah.

1) *Form Dashboard*

Form Dashboard merupakan tampilan utama bagian Aplikasi Penjualan pada PT. Jasarendra Jawisesa. Pada tampilan *dashboard* berisi

informasi mengenai daftar stok minimum barang yang ada pada *database* barang.

Dashboard

Daftar Stok Minimum

No	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Harga Produksi	Harga Jual	Aksi
1	IDB001	Nama Barang	Jenis Barang	1	Rp. 1000	Rp. 2.000	Tambah

Gambar 4.19 Tampilan Desain *Output Form Dashboard*

2) *Form Master Barang*

Form Master Barang berfungsi untuk menampilkan data-data barang yang ada pada *database*.

Master Barang

Tabel Data Barang

No	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Harga Produksi	Harga Jual	Aksi
1	IDB001	Nama Barang	Jenis Barang	1	Rp. 1000	Rp. 2.000	Tambah

Gambar 4.20 Tampilan Desain *Output Form Master Barang*

3) *Form Master Pegawai*

Form Master Pegawai berfungsi untuk menampilkan data-data pegawai yang ada pada *database*.

Master Pegawai

Tabel Data Pegawai

No	ID Pegawai	Nama Pegawai	Username	Password	Level	Aksi
1	PJJ001	Nama Pegawai	Username	Password	Admin	Edit Hapus

Tambah Data Pegawai

Gambar 4.21 Tampilan Desain *Output Form Master Pegawai*

4) *Form Laporan Penjualan*

Form Laporan Penjualan berfungsi untuk menampilkan data-data penjualan yang ada pada *database*. Terdapat *combo box* untuk menampilkan laporan penjualan berdasarkan periode bulan.

Laporan Penjualan

Pilih Periode

- Januari
- Februari
- Maret
- April
- Mei
- Juni
- Juli
- Agustus
- September
- Oktober
- November
- Desember

No	ID Penjualan Barang	Tanggal	Total Bayar	Grand Total

Gambar 4.22 Tampilan Desain *Output Laporan Penjualan*

4.4 Implementasi Sistem

Implementasi sistem menjelaskan detail aplikasi penjualan pada PT. Jasarendra Jawisesa, penjelasan perangkat keras, perangkat lunak, dan *form* yang ada pada aplikasi penjualan.

4.4.1 Teknologi

a. Perangkat Keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi penjualan ini adalah satu unit komputer dengan:

- 1) Processor Intel(R) Core(TM) 2 Duo @2.80 GHz
- 2) RAM 2048 MB DDR2
- 3) VGA On Board
- 4) Monitor VGA (1024x768)
- 5) Hardisk 320GB
- 6) Keyboard dan Mouse
- 7) Printer

b. Perangkat Lunak

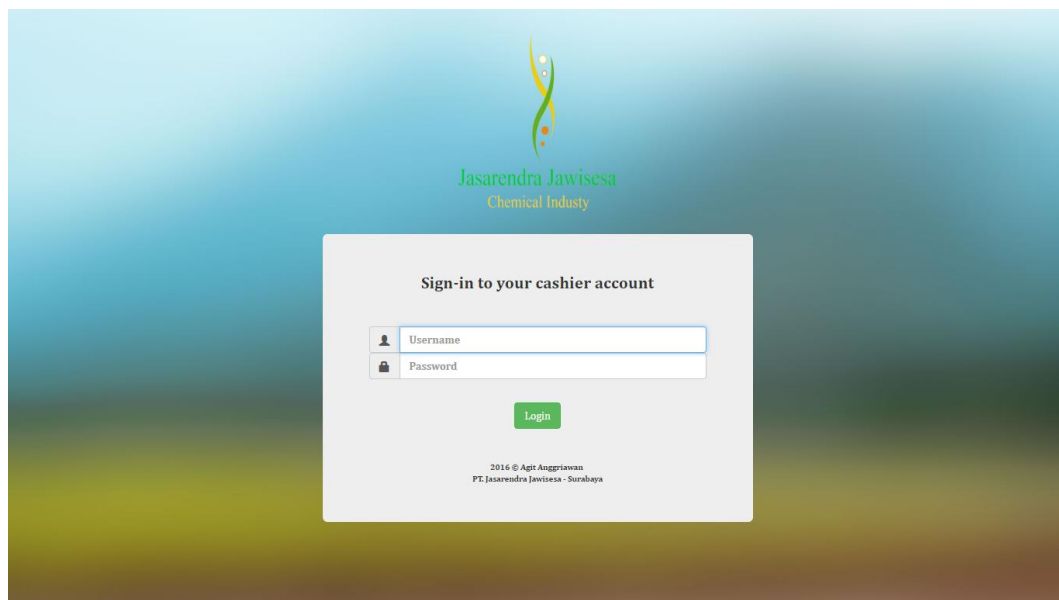
Perangkat lunak minimum yang harus di-*install* ke dalam sistem komputer adalah:

- 1) Sistem operasi: Windows 7 / Windows 8 / Windows 8.1
- 2) XAMPP
- 3) Browser (Google Chrome, Mozilla Firefox)

4.4.2 Tampilan Program Aplikasi

a. Halaman *Login*

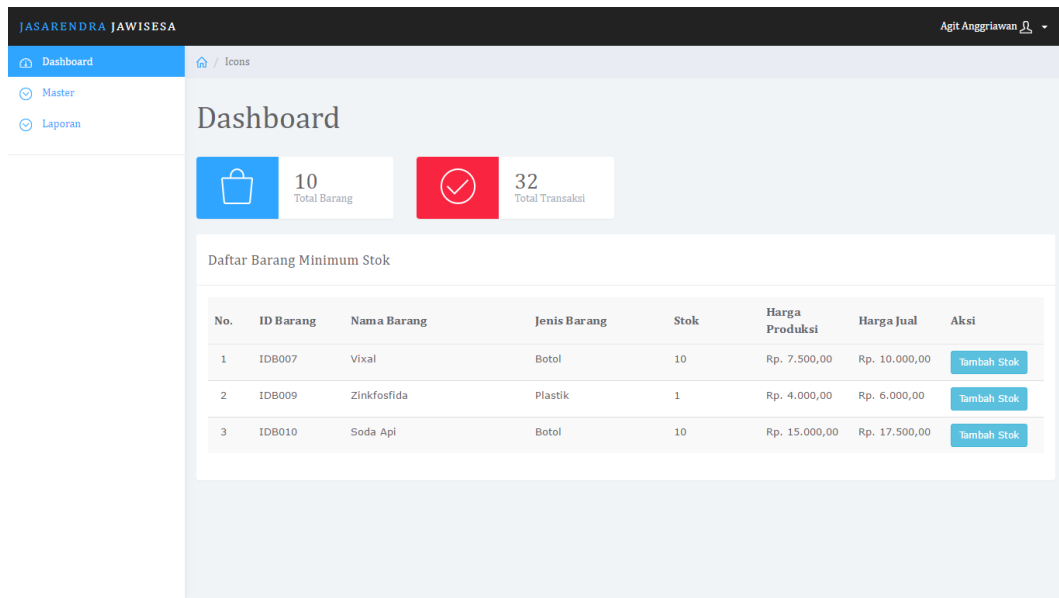
Pada *interface login user* yang dapat melakukan login adalah bagian kasir dan *administrator* dengan menginputkan *username* dan *password* pada kolom yang tersedia, kemudian menekan tombol *login*.



Gambar 4.23 Tampilan *Interface* Halaman *Login*

b. Halaman *Dashboard*

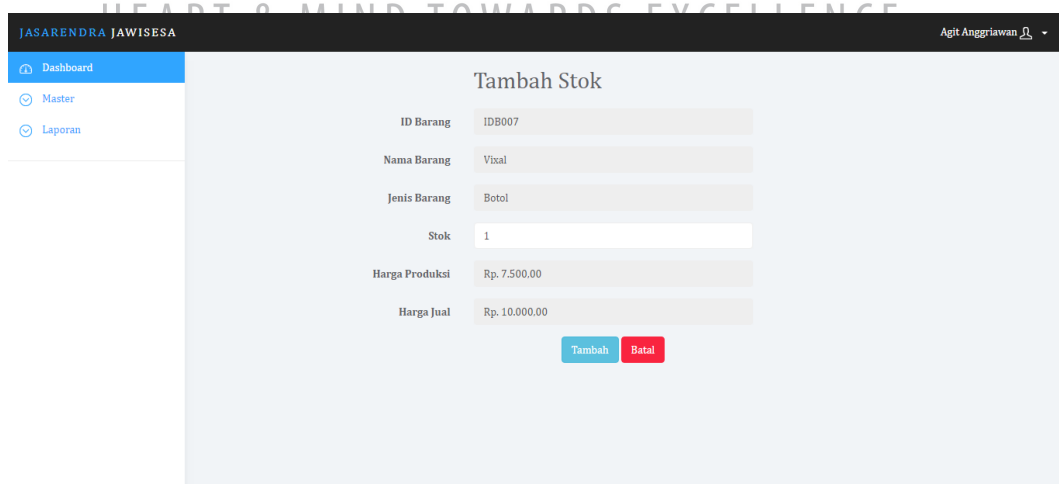
Pada *interface* halaman *dashboard*, *administrator* dapat melihat informasi mengenai jumlah total barang yang ada pada *database*, total transaksi, dan data-data barang yang mengalami kekurangan stok pada persediaan. Serta terdapat tombol Tambah Stok untuk menambah jumlah stok barang sesuai ID Barang yang dipilih.



Gambar 4.24 Tampilan *Interface* Halaman *Dashboard*

c. Halaman Tambah Stok Barang

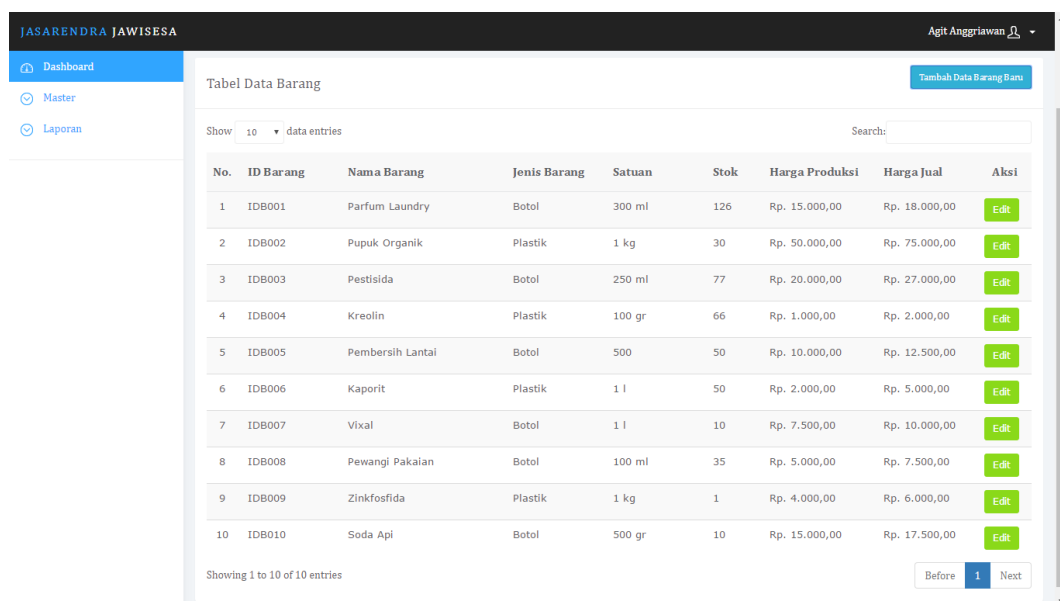
Pada *interface* halaman Tambah Stok Barang, *administrator* hanya menginputkan jumlah stok yang akan ditambah pada *database*, terdapat dua tombol Tambah yang berfungsi untuk meng-*update* stok data barang dan Batal membatalkan aksi tambah stok.



Gambar 4.25 Tampilan *Interface* Tambah Stok Barang

d. Halaman *Master Barang*

Pada *interface* halaman *Master Barang* berfungsi untuk menampilkan daftar barang yang ada pada *database*. Terdapat fitur *search box* yang berguna untuk melakukan pencarian barang dan dua tombol Tambah Data Barang Baru yang berfungsi untuk menambahkan data barang kedalam *database* barang dan tombol *Edit* untuk mengubah data barang jika terjadi kesalahan saat proses tambah data barang baru.



JASARENDRA JAWISESA Agit Anggrawan

Dashboard Master Laporan

Tabel Data Barang Tambah Data Barang Baru

Show 10 data entries Search:

No.	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Stok	Harga Produksi	Harga Jual	Aksi
1	IDB001	Parfum Laundry	Botol	300 ml	126	Rp. 15.000,00	Rp. 18.000,00	Edit
2	IDB002	Pupuk Organik	Plastik	1 kg	30	Rp. 50.000,00	Rp. 75.000,00	Edit
3	IDB003	Pestisida	Botol	250 ml	77	Rp. 20.000,00	Rp. 27.000,00	Edit
4	IDB004	Kreolin	Plastik	100 gr	66	Rp. 1.000,00	Rp. 2.000,00	Edit
5	IDB005	Pembersih Lantai	Botol	500	50	Rp. 10.000,00	Rp. 12.500,00	Edit
6	IDB006	Kaporit	Plastik	1 l	50	Rp. 2.000,00	Rp. 5.000,00	Edit
7	IDB007	Vixal	Botol	1 l	10	Rp. 7.500,00	Rp. 10.000,00	Edit
8	IDB008	Pewangi Pakaian	Botol	100 ml	35	Rp. 5.000,00	Rp. 7.500,00	Edit
9	IDB009	Zinkfosfida	Plastik	1 kg	1	Rp. 4.000,00	Rp. 6.000,00	Edit
10	IDB010	Soda Api	Botol	500 gr	10	Rp. 15.000,00	Rp. 17.500,00	Edit

Showing 1 to 10 of 10 entries Before 1 Next

HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

Gambar 4.26 Tampilan *Interface Master Barang*

e. Halaman *Master Pegawai*

Pada *interface* halaman *Master Pegawai* berfungsi untuk menampilkan daftar pegawai yang ada pada *database*. Terdapat fitur *search box* yang berguna untuk melakukan pencarian barang dan dua tombol Tambah Data Pegawai yang berfungsi untuk menambahkan data pegawai kedalam *database* barang dan tombol *Edit* untuk mengubah data pegawai jika terjadi kesalahan saat proses tambah data pegawai.

Master Pegawai

Tabel Data Pegawai

Show: 10 data entries Search:

No.	ID Pegawai	Nama Pegawai	Username	Password	Level	Aksi
1	PJ001	Agit Anggriawan	agit	123	Admin	Edit Hapus
2	PJ002	Agit Anggriawan	agitangg	agitan	Kasir	Edit Hapus
3	PJ003	Rudi Achmad	rudi123	123456	Admin	Edit Hapus

Showing 1 to 3 of 3 entries

Before 1 Next

Gambar 4.27 Tampilan *Interface Master Pegawai*

f. Halaman Laporan Penjualan Barang

Pada *interface* halaman Laporan Penjualan Barang berfungsi untuk menampilkan transaksi penjualan barang per periode bulanan. Serta terdapat informasi mengenai total pendapatan pada bulan yang ditampilkan.

Laporan Penjualan Barang

--Pilih Periode Bulan--

--Pilih Periode Bulan--

Januari
Februari
Maret
April
Mei
Juni
Juli
Agustus
September
Oktober
November
Desember

Search:

Tanggal	Grand Total
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 150.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00
2016-12-01	Rp. 75.000,00

Showing 1 to 10 of 21 entries

Before 1 2 3 Next

Total Pendapatan : Rp. 1.420.000,00

Gambar 4.28 Tampilan *Interface Laporan Penjualan Barang*

g. Halaman Transaksi Penjualan

Pada *interface* halaman Transaksi Penjualan berfungsi untuk melakukan transaksi penjualan baru. Pertama kasir harus menekan tombol *Entry Barang* yang akan dibeli oleh pembeli sesuai permintaan, kemudian memilih barang yang akan dibeli, setelah itu mengisi *input text* Nama Pembeli dan Total Bayar kemudian menekan tombol Simpan Transaksi untuk menyimpan kedalam *database* penjualan dan mencetak faktur penjualan barang.

The screenshot shows a web application interface for 'Transaksi Penjualan'. The sidebar on the left contains 'Transaksi', 'Master', and 'Histori Transaksi'. The main content area has a header 'Transaksi Penjualan' and a button 'Entry Barang'. Below this, there is a form with the following elements:

- ID Penjualan : IDJ033
- Tanggal : 2016-05-12
- Nama Pembeli :
- A table with columns: ID Barang, Nama Barang, Harga Jual, Jumlah, Sub Total, and Aksi.
- Grand total : Rp. 0,00
- Total Bayar : Rp.
- A button 'Simpan Transaksi'.

Gambar 4.29 Tampilan *Interface* Transaksi Penjualan

h. Halaman View Barang

Pada *interface* halaman *View Barang* berfungsi untuk menampilkan barang yang stoknya mencukupi untuk dijual. Halaman ini dipicu oleh tombol *Entry Barang* pada halaman transaksi penjualan. Untuk memilih barang cukup mengklik baris pada data barang, maka secara otomatis akan tampil.

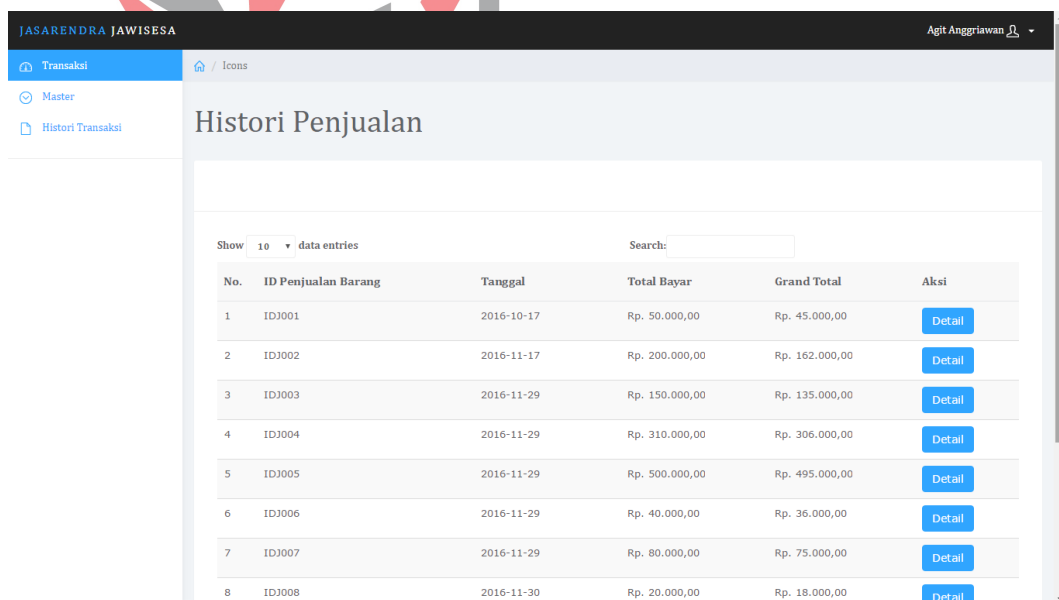


No.	ID Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Harga Jual
1	IDB001	Parfum Laundry	Botol	126	Rp. 18.000,00
2	IDB003	Pestisida	Botol	77	Rp. 27.000,00
3	IDB004	Kreolin	Plastik	66	Rp. 2.000,00
4	IDB005	Pembersih Lantai	Botol	50	Rp. 12.500,00
5	IDB006	Kaporit	Plastik	50	Rp. 5.000,00
6	IDB008	Pewangi Pakalan	Botol	35	Rp. 7.500,00

Gambar 4.30 Tampilan *Interface View Barang*

i. Halaman History Penjualan

Pada *interface* halaman *History* Penjualan berfungsi untuk menampilkan seluruh transaksi penjualan beserta detail penjualan. Jika tombol Detail ditekan, maka akan muncul halaman yang menampilkan detail dari transaksi penjualan. Tampilan tersebut akan dijelaskan pada subbab selanjutnya.

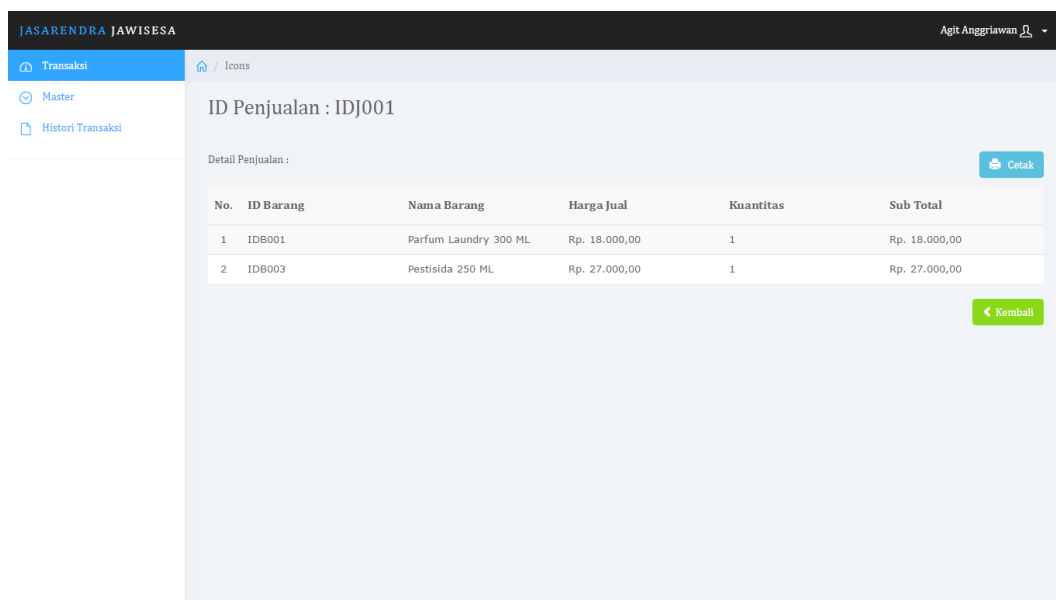


No.	ID Penjualan Barang	Tanggal	Total Bayar	Grand Total	Aksi
1	IDJ001	2016-10-17	Rp. 50.000,00	Rp. 45.000,00	Detail
2	IDJ002	2016-11-17	Rp. 200.000,00	Rp. 162.000,00	Detail
3	IDJ003	2016-11-29	Rp. 150.000,00	Rp. 135.000,00	Detail
4	IDJ004	2016-11-29	Rp. 310.000,00	Rp. 306.000,00	Detail
5	IDJ005	2016-11-29	Rp. 500.000,00	Rp. 495.000,00	Detail
6	IDJ006	2016-11-29	Rp. 40.000,00	Rp. 36.000,00	Detail
7	IDJ007	2016-11-29	Rp. 80.000,00	Rp. 75.000,00	Detail
8	IDJ008	2016-11-30	Rp. 20.000,00	Rp. 18.000,00	Detail

Gambar 4.31 Tampilan *Interface History Penjualan*

j. Halaman Detail History Penjualan

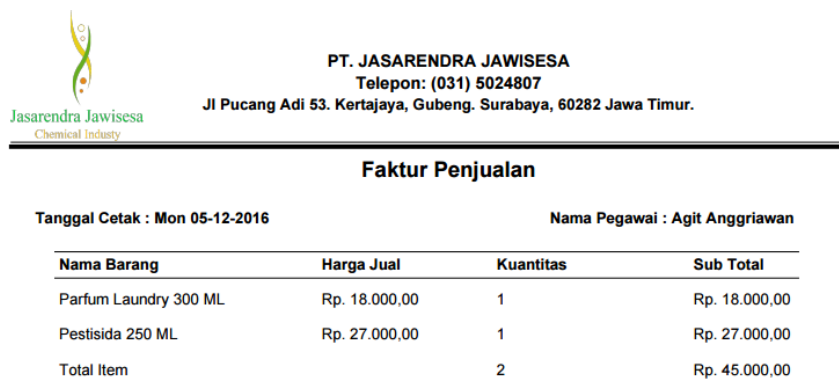
Pada *interface* halaman Detail *History* Penjualan berfungsi untuk menampilkan data barang-barang apa saja yang dibeli pada ID Penjualan. Pada halaman ini juga terdapat fitur mencetak faktur penjualan berdasarkan ID Penjualan yang dipilih dengan menekan tombol Cetak.



Gambar 4.32 Tampilan *Interface* Detail *History* Penjualan

k. Halaman Faktur Penjualan

Halaman *output* faktur penjualan yang digunakan sebagai bukti transaksi penjualan tunai.



Gambar 4.33 Tampilan Faktur Penjualan