

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Araya Surabaya yang terbentuk sejak tahun 2014, memiliki 12 orang salesman dan 10 karyawan di bagian produksi, yang bergerak dalam bidang produksi dan pemasaran brownies oven di area Surabaya, Sidoarjo dan Malang. Pada saat ini, gaji karyawan yang ada adalah 12,5% dari jumlah setoran yang didapatkan per hari. Sedangkan untuk karyawan produksi gaji yang diterima sekarang sebesar Rp1.500.000,- dan untuk gaji admin sebesar Rp3.000.000,-.

Seluruh kegiatan pencatatan administrasi perusahaan dilakukan oleh seorang admin. Admin mendapat semua data nilai yang telah diolah dalam bentuk *excel*, yang kemudian diolah kembali agar menghasilkan sebuah laporan penggajian karyawan yang kemudian diserahkan setiap bulannya kepada *owner*.

Pihak perusahaan masih melakukan proses pengelolaan administrasi perusahaan seperti pengolahan data karyawan, data presensi, data hutang karyawan dan pengolahan data tunjangan secara manual. File catatan tersebut menjadi dasar penginputan untuk menghitung gaji karyawan dalam sebulan. Penentuan gaji karyawan di CV. Araya Surabaya mempunyai 3 syarat yaitu jumlah kehadiran, jumlah tunjangan, dan jumlah hutang

karyawan. Permasalahan yang terjadi adalah menumpuknya kertas dan file-file yang tidak rapi yang menimbulkan kesulitan ketika ingin mencari catatan sebelumnya. *Owner* ingin merubah sistem penggajian lama dengan yang baru dimana karyawan akan menerima gaji per bulan berdasarkan UMK daerah, insentif dan tunjangan-tunjangan yang lain. *Owner* menginginkan sistem informasi penggajian yang berbasis web supaya dapat mudah diakses dan mengolah penggajian dimanapun *owner* sedang berada. Menurut Heidjrachman dan Husnan (1996:8), sistem penggajian memegang peranan penting karena sistem ini akan menentukan berapa gaji yang semestinya diterima karyawan.

Pada aplikasi penggajian ini dibuat menggunakan program berbasis *web*. Dimana desain formasi yang diberikan dapat diakses dengan mudah oleh pengguna, sehingga dengan adanya sistem penggajian pada CV. Araya Surabaya ini diharapkan dapat membantu admin dalam menentukan gaji yang layak diterima dengan tepat berdasarkan data-data yang dimiliki perusahaan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu “Bagaimana merancang bangun aplikasi sistem informasi penggajian karyawan berbasis web pada CV. Araya Surabaya?”.

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem informasi penggajian ini yaitu:

1. *Login* diberikan kepada *admin*, sedangkan login untuk karyawan dan *owner* hanya bersifat *read only*.
2. Pembuatan slip gaji dan tanda terima hutang.
3. Pembuatan laporan gaji karyawan.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari sistem ini adalah sebagai berikut membuat rancang bangun sistem informasi penggajian berbasis *web* dengan menggunakan sistem informasi penggajian lama yang telah berjalan sebelumnya sehingga dapat menghasilkan perhitungan gaji yang lebih akurat, sehingga mempermudah *admin* untuk memproses gaji karyawan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan setelah pembuatan proyek sistem informasi penggajian ini proses perhitungan gaji pada CV. Araya Surabaya akan menjadi mudah dan efektif

❖ Manfaat bagi peneliti :

1. Untuk mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama menempuh pendidikan di Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan selama melaksanakan proses penelitian.
3. Untuk dapat mengaplikasikan dan mensosialisasi teori yang telah diperoleh selama perkuliahan.

4. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat menjadi referensi terkait sistem yang serupa.

❖ **Manfaat bagi CV. Araya Surabaya:**

Dengan penelitian ini diharapkan dapat membantu memecahkan masalah perhitungan gaji dalam proses penggajian yang belum optimal hasil akhirnya selama ini.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran menyeluruh terhadap masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan dapat dibagi dalam beberapa bab, yaitu:

#### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini diuraikan tentang latar belakang permasalahan, sedangkan inti dari permasalahan digambarkan dalam perumusan masalah, pembatasan masalah menjelaskan batasan-batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang telah ditetapkan, tujuan penelitian berupa harapan dari hasil yang akan dicapai dari rancang bangun sistem tersebut.

#### **BAB II: GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Bab ini dijelaskan tentang gambaran umum mengenai CV. Araya Surabaya beserta sejarah berdirinya, dan visi misi yang dimiliki CV. Araya Surabaya.

### **BAB III: LANDASAN TEORI**

Bab ini dijelaskan beberapa teori singkat yang berhubungan dengan pelaksanaan kerja praktek. Teori-teori ini dijadikan bahan acuan bagi penulis untuk menyelesaikan masalah dan untuk penyelesaian laporan.

### **BAB IV: DESKRIPSI PEKERJAAN**

Bab ini diuraikan tentang prosedur dan langkah-langkah sistematis dalam menyelesaikan kerja praktek ini. Bab ini berisi tentang perancangan sistem dengan menggunakan Analisis Sistem (*Document Flow*), Pengembangan Sistem (*System Flow*, *Context Diagram*, *DFD (Data Flow Diagram)*), *CDM (Conceptual Data Model)*, *PDM (Physical Data Model)*, Struktur Basis Data dan Tabel, dan Design I/O).

### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini tentang kesimpulan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, serta saran-saran yang bermanfaat untuk peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem baru selanjutnya.

