

## **BAB III**

### **LANDASAN TEORI**

#### **3.1 Company Profile**

*Company Profile* adalah laporan yang memberikan gambaran tentang sejarah, status saat ini, dan tujuan masa depan sebuah bisnis(ayu, 2011), pendidikan dan sosial.

Sebuah *profile* yayasan dapat menggambarkan gambaran yayasan tersebut sesingkat satu halaman atau mengandung data yang cukup untuk mengisi beberapa halaman. Dan ada beberapa informasi yang wajib disertakan di dalam *company profile* yayasan.

Disetiap jenis laporan *profile* yayasan, informasi yang harus selalu disertakan ialah informasi kontak yang didalamnya terdapat informasi alamat email dan alamat yayasan. Dan selain itu juga mencangkup beberapa hal penting yang harus dicantumkan dalam *profile* yayasan berupa Visi-Misi yayasan dan sejarah yayasan itu sendiri.Selain itu meskipun *company profile* tidak mencangkup sejarah yang lengkap, hal itu seringkali dianggap cukup untuk memberi pembaca gambaran tentang *profile* yayasan tersebut melewati tahun demi tahun perkembanganya hingga saat ini.

#### **3.2 Website**

*Website* merupakan kumpulan halaman web yang saling terhubung dan *file-filenya* saling terkait. Web terdiri dari *page* atau halaman, dan kumpulan halaman

yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait didalamnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut *child page*, yang berisi *hyperlink* kehalaman lain dalam web(Agung, 2000).

*Website* awalnya merupakan suatu layanan yang menyajikan informasi yang berbasis internet. Yang memudahkan surfer atau pengguna *internet* untuk melakukan penelusuran informasi di internet. Dan informasi yang digunakan dalam *website* adalah dengan menggunakan konsep *multimedia* yang didalamnya menyajikan banyak media, teks, gambar dan animasi lainnya berupa suara dan film.

### 3.3 Hyper Text Markup Language(HTML)

HTML adalah singkatan dari *Hypertext Markup Language*. Disebut *hypertext* karena di dalam HTML sebuah text biasa dapat berfungsi lain, kita dapat membuatnya menjadi *link* yang dapat berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya hanya dengan meng-klik text tersebut. Kemampuan text inilah yang dinamakan *hypertext*, walaupun pada implementasinya nanti tidak hanya text yang dapat dijadikan link(Andre, 2014).

HTML merupakan Bahasa yang sangat *fleksible* dikarenakan dapat meletakkan *srcip* dari Bahasa lainnya, seperti JAVA, VB, C, ELECUENT dan lainnya. HTML itu berdiri sendiri dia bertugas dalam membangun *web*. Dia harus ditulis dalam *software* tertentu yang dikenal sebagai *HTML editor*. Hal ini yang dilakukan untuk menerjemahkan Bahasa HTML untuk menjadi sebuah halaman *web* dan dapat dilihat oleh surfer diseluruh dunia. Berikut ini adalah editor HTML :

## 1. Text Editor

*Text editor* biasanya digunakan oleh seseorang yang sudah mahir dalam menggunakan bahasa HTML. Karena melalui editor ini anda dapat langsung menulis kode-kode HTML satu persatu. Sesuai prosedur teknis yang berlaku. Untuk jenis *editor* ini anda dapat menggunakan Sublime text 3.

## 2. WYSIWYG Editor

WYSIWYG editor adalah solusi bagi mereka yang belum mahir menggunakan *text editor* untuk pembuatan *web* menggunakan bahasa HTML. Pada jenis aplikasi ini, kita dapat membangun halaman *web* dengan lebih mudah, Karena apa yang terlihat dilayar akan sama dengan hasil yang anda dapatkan. WYSIWYG editor singkatan dari *What You See Is What You Get*. Untuk editor ini kita dapat menggunakan aplikasi *Microsoft Word, Exel, Acces, PowerPoint, Outlook, FrontPage* dan yang cukup popular *Macromedia Dreamweaver*.

## 3.4 Cascading Style Sheet (CSS)

*Cascading Style Sheet (CSS)* merupakan *feature* yang sangat penting dalam *dynamic HTML*. Meskipun bukan merupakan keharusan wajib dalam pembuatan *website*, akan tetapi penggunaan CSS ini sangat memudahkan pembuat *web* dan merupakan kelebihan tersendiri.

CSS merupakan tempat mengontrol dan mengatur *style* yang ada, *style* yang mendeskripsikan bagaimana tampilan document HTML dilayar, dan kita dapat juga membuat efek-efek yang menakjubkan *style sheet*, sebagai contohnya anda ingin

menetapkan tulisan dengan warna biru dengan *style italic* dan jenis huruf *font Calibri* maka anda bisa membuatnya di CSS.

### **3.5 Hypertext Preprocessor(PHP)**

*Hypertext Preprocessor(PHP)* adalah bahasa interpreter yang mempunyai kemiripan dengan Bahasa C dan Perl yang mempunyai kesederhanaan dalam perintah, yang digunakan untuk pembuatan aplikasi web(Sidik, 2004).

PHP merupakan nama awal dari PHP (*Personal home page / Form interface*). Dibuat pertama kali oleh rasmus redrof. Dan PHP itu sendiri awalnya merupakan program CGI yang khusus untuk menerima input melalui form yang ditampilkan dalam browser *web*. Maka dengan menggunakan PHP maka maintenance *web* menjadi semakin lebih mudah.

### **3.6 Laravel**

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang dirilis dibawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (*model view controller*). Laravel adalah pengembangan website berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang dirancang untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan, dan untuk meningkatkan pengalaman bekerja dengan aplikasi dengan menyediakan sintaks yang ekspresif, jelas dan menghemat waktu.

MVC (*model view controller*) adalah pendekatan perangkat lunak yang memisahkan dari presentasi halaman. Contohnya :

- a). *Model* : didalam model mewakili semua struktur data (basis data) dimana membantu untuk pengolaan *database* (pembuatan data, pembaruan dll).
- b). *View* : bagian yang mengatur tampilan kepada pengguna (halaman *web*).
- c). *Controller* : dibagian ini adalah bagian menjalankan model dan *viewnya*.

### 3.7 MySQL

MySQL adalah *database server relasional* yang gratis dibawah *lisensi Geeral Public Lisnsi* (GNU). Dengan sifatnya yang *open source*, memungkinkan juga *user* untuk melakukan modifikasi pada *source codenya* untuk memenuhi kebutuhan spesifikasi mereka sendiri. MySQL merupakan *database multi-user* dan *multi-threaded* yang tangguh yang memungkinkan *backend* yang berbeda, sejumlah program client dan *library* yang berbeda, tool administraif, dan beberapa anrtar muka pemrogaraman. MySQL juga tersedia sebagai *library* yang bias digabungkan ke aplikasi.(Utdirartatmo, 2002:1)

MySQL itu sendiri awal mula pengembanganya adalah pengguna mSQL dimana untuk mengkoneksikan ke table mempergunakan rutin level rendah. Dan setelah beberapa pengujian sehingga menghasilkan antarmuka SQL baru pada *database* akan tetapi dengan *API* yang mirip dengan mSQL.

MySQL juga berbeperan sebagai *client/server* dengan kemampuan berjalan baik di OS manapun. Dan selain itu juga *database* ini memeliki kelebihan dibandingkan dengan *database* lain, dan diantaranya sebagai berikut :

1. Sebagai *Database Management System*(DBS)
2. Sebagai *Relation Database System*(RDBMS)
3. *Software* yang gratis dan dapat digunakan di OS(*Operating system* manapun).
4. Merupakan *database server*. Dan *database MySQL* dapat dihubungkan dengan internet dan dapat diakses jarak jauh..
5. Dapat menyimpan data berukuran besar sampai *gigabyte* sekalipun.
6. Create and *update table* yang cepat.
7. Menggunakan Bahasa yang standart digunakan oleh *database* lainya seperti *oracle*. Dan bahasanya bernama *SQL(Structur Query Language)*.
8. Dapat menerima *query* yang bertumpuk yang disebut *Multi-Threading*.

Dengan berbagai kemudahan dan kelebihan yang ditawarkan oleh MySQL. Banyak pengguna pembuat *web* menggunakan *database* jenis ini dikarenakan banyak kelebihan dan *opensource* alias gratis. Dan pada umumnya *database* ini digunakan sebagai *database* yang diakses melalui *website*.

### 3.8 Unified Modeling Language(UML)

*Unified Modeling Language*(UML) yaitu sebuah standart Bahasa pemodelan di bidang software engineering. Dan standartnya diatur dan dibuat oleh The *Object Management Group*. UML menawarkan sebuah cara standart untuk memvisualkan sebuah *blueprint system*, termasuk *element-elemen* sebagai berikut ini:

1. Aktor.
2. Komponen Logika

3. Aktivitas
4. Proses Bisnis
5. Basis Data
6. Komponen Perangkat Lunak
7. Pernyataan Bahasa Program.

UML adalah standart *industry de facto*, dan berkembang dibawah naungan *Object Management Group*(OMG).

### 3.9 XAMPP

Xampp adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak system operasi. Fungsinya sebagai server yang berdiri sendiri atau yang bisa disebut dengan LOCALHOST. Yang terdiri dari Apache HTTP server, MySQL database. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X(Empat Sistem Operasi Apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl.

XAMPP ini dikembangkan oleh sebuah tim proyek bernama Apache Friends. Dan mengenal bagian yang terdapat dalam XAMPP yang dapat digunakan pada umumnya adalah :

1. File htdoc disini adalah tempat untuk meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan (berkas PHP, HTML, Framework dan lainnya).
2. PhpMyAdmin adalah untuk mengelola *database* yang akan digunakan. Untuk megaksesnya kita dapat menuliskan di browser dengan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>. Maka akan menuju kehalaman PhpMyAdmin.