

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat pesat saat ini telah merata di berbagai bidang, diantaranya adalah bidang pendidikan. Persaingan dalam dunia pendidikan menuntut untuk adanya suatu sistem yang dapat mempermudah dan mempercepat proses-proses yang dilakukan secara manual agar proses-proses tersebut tercatat secara terperinci.

Sekolah Menengah Atas (SMA) Kartika IV-3 Surabaya sebagai lembaga pendidikan yang berada di kota Surabaya. SMA Kartika IV-3 Surabaya terletak di jalan Brawijaya No. 38, Surabaya. Permasalahan yang muncul saat siswa hendak membayar SPP, petugas administrasi masih harus mencari satu persatu nama siswa tersebut, dan memakan waktu yang cukup lama jika dalam satu hari terdapat banyak siswa yang hendak membayar uang SPP.

SMA Kartika IV-3 Surabaya merupakan lembaga pendidikan tentunya memiliki bagian administrasi yang menangani pembayaran SPP siswa. Dalam mempermudah pekerjaan petugas administrasi pada SMA Kartika IV-3 Surabaya, seperti pencatatan secara otomatis siswa yang telah membayar SPP tiap bulan dan siswa yang belum membayar SPP atau memiliki tunggakan SPP, sehingga petugas tidak perlu mencatat data siswa berulang kali untuk membuat laporan.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan di atas, maka dirancang aplikasi pembayaran spp pada SMA Kartika IV-3 Surabaya. Aplikasi pembayaran SPP ini menghasilkan informasi bagi petugas administrasi mengenai siswa mana

yang telah membayar SPP dan siswa mana yang belum membayar SPP atau memiliki tunggakan SPP.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana merancang aplikasi pembayaran SPP pada SMA Kartika IV-3 Surabaya.

1.3 Pembatasan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Data siswa, data ini diambil dari petugas tata usaha pada tanggal 18 juli 2016
- b. Data pembayaran, data ini diambil dari buku catatan petugas administrasi pada tanggal 18 juli 2016
- c. Sub Sistem Data Pembayaran, menampilkan data pembayaran siswa untuk melakukan proses pembayaran.
- d. Sub Sistem Laporan, laporan yang ada berupa laporan pembayaran SPP dan laporan tunggakan siswa.
- e. Pembayaran yang dilakukan secara tunai.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pada penelitian ini adalah merancang aplikasi yang dapat mempermudah pihak administrasi dalam menangani pembayaran SPP siswa SMA Kartika IV-3 Surabaya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari rancangan aplikasi pembayaran SPP ini adalah sebagai berikut:

a. Bagi Kepala Sekolah

Diharapkan dapat dengan cepat menerima laporan siswa yang telat membayar SPP, atau memiliki tunggakan SPP.

b. Bagi Petugas Administrasi

Diharapkan dapat mempermudah proses pembayaran SPP.

c. Bagi Siswa SMA Kartika IV-3 Surabaya

Diharapkan dapat mempercepat proses pembayaran SPP

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan terdiri dari bab-bab yang diantaranya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang permasalahan, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Menjelaskan mengenai profil SMA Kartika IV-3 Surabaya, struktur organisasi, pembagian tugas.

BAB III LANDASAN TEORI

Menjelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian laporan kerja praktik yang meliputi Sistem Informasi, Analisa Sistem

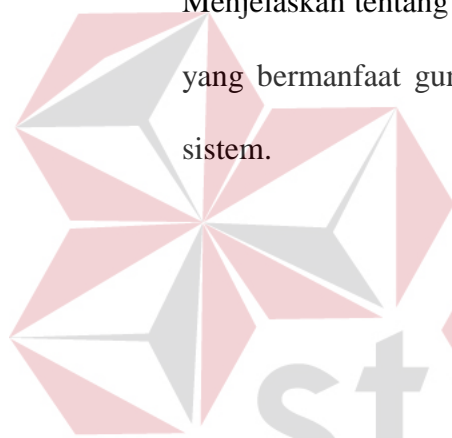
Informasi, SDLC (*System Development Life Cycle*), dan Model *Waterfall*.

BAB IV DESKRIKPSI PEKERJAAN

Menjelaskan mengenai pengerjaan pada saat kerja praktek, yaitu dari analisa sistem, *document flow*, *system flow*, *data flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur tabel, desain input/output dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dari evaluasi program, serta saran-saran yang bermanfaat guna peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem.



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA