

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat.....	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Profil Instansi	6
2.2 Sejarah Singkat Sego Njamoer.....	6
2.3 Overview Instansi.....	15
BAB III LANDASAN TEORI	18
3.1 Aset Game	18
3.2 Android.....	21
3.3 Paint Tool SAI.....	23
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN.....	26
4.1 Analisa Sistem.....	26
4.2 Posisi Dalam Instansi	27
4.3 Kegiatan Selama Kerja Praktik di CV Sego Njamoer.....	27
BAB V PENUTUP	61
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN	64

