

## DAFTAR PUSTAKA

### 1. Diambil dari Buku:

Fajrin. (2015). *Hubungan Tingkat Penggunaan Teknologi Mobile Gadget Dan Eksistensi Permainan Tradisional Pada Anak Sekolah Dasar. Jurnal Idea Societa Vol 2 No 6*, 6.

Myerson, R. B. (2007). *Game Theory*. United States of America: Harvard University Publisher.

Cangara, Hafied H. 2006. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Sadiman, Arief. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

### 2. Diambil dari Internet:

Paragian Y., 2014, *Grafis Pasar Sistem Operasi di Indonesia*, 25 September 2016, <<https://id.techinasia.com/pangsa-pasar-terbesar-android-os-paling-rentan-grafik.html>>

Salim, H., 2014, *11 Game Tower Defense Terbaik Untuk Android Versi 2014*, 9 Desember 2016, <<https://id.techinasia.com/8-game-tower-defense-terbaik-untuk-android>>