

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tujuan dari Kerja Praktik ini adalah melatih kemampuan dan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama masa kuliah dalam dunia kerja di sebuah perusahaan yaitu PT. MEDIXSOFT. Hal ini dilatar belakangi oleh minimnya pengalaman dalam dunia kerja nyata.

Sebuah perusahaan sangat membutuhkan sebuah media dimana perusahaan tersebut dapat memperkenalkan dirinya untuk mempromosikan produk, dengan tujuan untuk mendekati segmen pasar baru, yang penting dalam pertumbuhan bisnis suatu perusahaan. Begitu pula halnya jika akan melakukan sesuatu dipastikan selalu adanya diskusi bersama atau bisa juga disebut dengan *meeting* agar setiap apa yang akan dilakukan sesuai dengan rencana yang telah disepakati bersama.

Sedangkan pengertian dari *meeting* menurut (Kesrul, 2004:8) diantaranya adalah Meeting adalah suatu pertemuan atau persidangan yang diselenggarakan oleh kelompok orang yang tergabung dalam asosiasi, perkumpulan atau perserikatan dengan tujuan mengembangkan profesionalisme, peningkatan sumber daya manusia, menggalang kerja sama anggota dan pengurus, menyebarluaskan informasi terbaru, publikasi, hubungan kemasyarakatan.

PT. MEDIXSOFT perusahaan yang bergerak dibidang *software house*, atau yang bisa disebut juga industri *medical imaging software (radiology)*, khusus PACS dan RIS, berdiri sejak tahun 2009, lokasi kantor terletak di Siwalankerto Timur I/116 Surabaya, Indonesia. Dan sudah kerja sama dengan ratusan rumah sakit di Indonesia. Dan sampai saat ini PT. MEDIXSOFT belum mempunyai video animasi tentang *Visual Meeting*.

Tujuan pembuatan video animasi *2D visual meeting* ini adalah sebagai pemberitahuan, bagaimana *meeting* tanpa adanya pemimpin dari PT. MEDIXSOFT yang akan dikemas berupa video animasi 2D lebih tepatnya seperti tutorial.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat animasi *Visual meeting* ?
2. Bagaimana membuat animasi *Visual meeting* yang komunikatif ?
3. Bagaimana membuat desain yang menarik dalam animasi *Visual meeting* ?

1.3 Batasan Masalah

Pembuatan video tentang *Visual Meeting* dikerjakan oleh 2 orang. Penulis bagian *desain grafis*, adapun yang penulis kerjakan meliputi :

1. Video *Visual Meeting* yang berupa animasi 2D.
2. Membuat desain yang semenarik mungkin.
3. Desain yang dibuat hanya tentang *Visual meeting*.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam Kerja Praktik ini adalah membuat video animasi 2D *Visual Meeting* yang kreatif serta komunikatif.

1.5 Manfaat

1. Teoritis

- a. Sebagai sarana mahasiswa untuk mempelajari lebih jauh tentang dunia animasi.
- b. Sebagai bahan rujukan mengenai pembuatan *video* berbasis *animasi* 2D

2. Praktis

- a. *Video Animasi* dapat dengan berhasil memenuhi permintaan klien.
- b. Dapat memberikan ide-ide dan pendekatan baru dalam pembuatan *Video Animasi* 2D.

1.6 Pelaksanaan

Kerja Praktik ini dilaksanakan dalam periode 18 Juli 2016 – 18 Agustus 2016, di PT. MEDIXSOFT, dengan jadwal kerja Senin – Jumat pada pukul 07.00 – 17.00 WIB.