



## **PEMBUATAN GAME “SEGO NJAMOER” SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**KERJA PRAKTIK**

**Program Studi**

**DIV Komputer Multimedia**

INSTITUT BISNIS  
& INFORMATIKA  
**stikom**  
SURABAYA

**Oleh:**

**ELIA PRAMANA PUTRA**

**13510160031**

---

**FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA  
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA  
2017**