

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Profil Instansi	6
2.2 Sejarah Singkat Sego Njamoer	6
2.3 Overview Instansi	15
BAB III LANDASAN TEORI	17
3.1 Game	17
3.2 <i>Tower Defense</i>	20
3.3 Media Promosi	21
3.4 Android	22
3.5 <i>Game Maker</i>	23
BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN	26
4.1 Analisa Sistem	26
4.2 Posisi Dalam Instansi	27
4.3 Kegiatan Selama Kerja Praktik di CV Sego Njamoer	27
BAB V PENUTUP	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	40

DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42
BIODATA PENULIS	49

