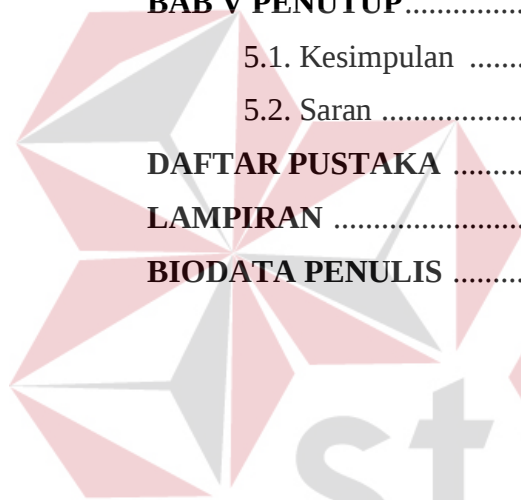


DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1. Profil PT. Medixsoft	5
2.2. Struktur Perusahaan	5
2.3. Visi & Misi Perusahaan	6
2.4. Budaya Perusahaan	6
2.5. Sistem Layanan PT. Medixsoft.....	7
2.5.1 Sistem Pendukung Layanan	7
2.5.2 Produksi PT. Medixsoft.....	7
2.6. Rs. Rekanan PT. Medixsoft.....	11
BAB III TINJUAN PUSTAKA	15
3.1. Pengertian <i>Video</i>	15
3.2. Animasi	17
3.3. Pengertian Animasi Komputer	18
3.3.1 Animasi 2D.....	19
3.3.2 Animasi 3D.....	19
3.4. Teori Komunikasi.....	19
3.5. Objek Multimedia	2

3.6. Pengertian Editing.....	22
3.6.1 Jenis - Jenis Editing.....	24
3.6.2 Syarat Editor.....	25
BAB IV METODE PENELITIAN	28
4.1. Metode Kerja Praktik.....	28
4.1.1. Prosedur Pelaksanaan Kerja Praktik	28
4.1.2. Acuan Kerja Praktik	30
4.2. Implementasi Karya	31
4.2.1. Kegiatan Selama Kerja Praktik	32
4.2.2. Hasil Karya Kerja Praktik	37
BAB V PENUTUP.....	40
5.1. Kesimpulan	40
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	43
BIODATA PENULIS	49



INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA
stikom
SURABAYA