

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber dari Buku

H. Hees. 2006. *3D Computer Graphics*. Germany.

Page, J.K.. 1966. *Pengertian Desain Interior*. Inggris.

Reswick, J.B.. 1965. *Pengertian Desain dan Desain Interior*. Amerika Serikat.

Sunarya, Yan Yan. 1999. *Sejarah Seni Rupa dan Desain Modern*. Bandung: Departemen ITB.

### Sumber dari Internet

<http://www.ilmupedia.com/2016/03/pengertian-seni-rupa-modern-aliran-ciri.html>  
(Diakses pada tanggal 12-11-2016).

[http://www.webopedia.com/TERM/3/3\\_D\\_graphics.html](http://www.webopedia.com/TERM/3/3_D_graphics.html)  
(Diakses tanggal 15 Oktober 2016).

<http://www.crown8group.com/our-work/>  
(Diakses tanggal 15 Oktober 2016).

<http://graphics.ucsd.edu/publications.php>  
(Diakses tanggal 15 Oktober 2016).

[http://www.satriamultimedia.com/artikel\\_mengenal\\_teor\\_i\\_animasi.html](http://www.satriamultimedia.com/artikel_mengenal_teor_i_animasi.html)  
(Diakses tanggal 15 Oktober 2016).

<http://library.smknubalikpapan.sch.id/pengertian-animasi-2d-dan-animasi-3d/>  
(Diakses tanggal 16 Oktober 2016).

<https://powerrendering.com/architectural-3d-rendering-blog/3d-interior-design/>  
(Diakses tanggal 27 November 2016).

<http://asidva.org/about-asid/what-is-interior-design/>  
(Diakses tanggal 27 November 2016).