

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI PEKERJAAN**

Deskripsi Kerja Praktik menggambarkan tahapan-tahapan bagaimana penulis merancang sistem yang akan digunakan oleh perusahaan. Tahapan awal yang dilakukan adalah Tahap perencanaan tentang informasi yang diperlukan oleh Restoran Alamanda Agrowisata, kemudian menganalisis kebutuhan informasi dengan wawancara, observasi, dan studi pustaka. Setelah itu penulis melanjutkan ke tahap analisis bisnis dengan melakukan analisis proses bisnis, identifikasi masalah, dan analisis kebutuhan fungsional. Tahap ketiga adalah tahap desain sistem yang memiliki tahapan berupa pembuatan diagram IPO, *sysflow*, *context diagram*, *data flow diagram*, *conceptual process model (cdm)*, *business process model (pdm)*, struktur tabel. Tahap terakhir pada perancangan ini adalah tahap implementasi yang mempunyai tahapan kebutuhan sistem dan *user interface*.

#### **4.1 Perencanaan**

Tahap Perencanaan yaitu tahap awal dari pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Harga Pokok Penjualan (HPP) Pada Restoran Alamanda Agrowisata. Data dan informasi diperoleh dari berbagai sumber pengumpulan data yang digunakan sebagai bahan penyusunan laporan dan perancangan aplikasi yang akan dibuat dengan mempelajari data dan informasi yang didapat. Teknik pengumpulan data yang digunakan sebagai bahan laporan Kerja Praktik ini adalah sebagai berikut :

### 1. Observasi

Teknik Observasi ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung proses yang terjadi pada restoran alamanda agrowisata. Pengumpulan data dengan cara observasi ini dilakukan untuk mendapatkan informasi dan data yang dapat membantu dalam perancangan sistem penentuan harga pokok penjualan.

### 2. Wawancara

Wawancara dilakukan kepada bagian *Food & Beverage* yang memiliki tanggung jawab dalam pengolahan rumah makan pada agrowisata. Wawancara ini bertujuan untuk mengumpulkan informasi-informasi yang dibutuhkan untuk dapat membantu merancang bangun sistem yang mampu menangani permasalahan penentuan harga pokok penjualan pada restoran alamanda agrowisata.

### 3. Studi Kepustakaan

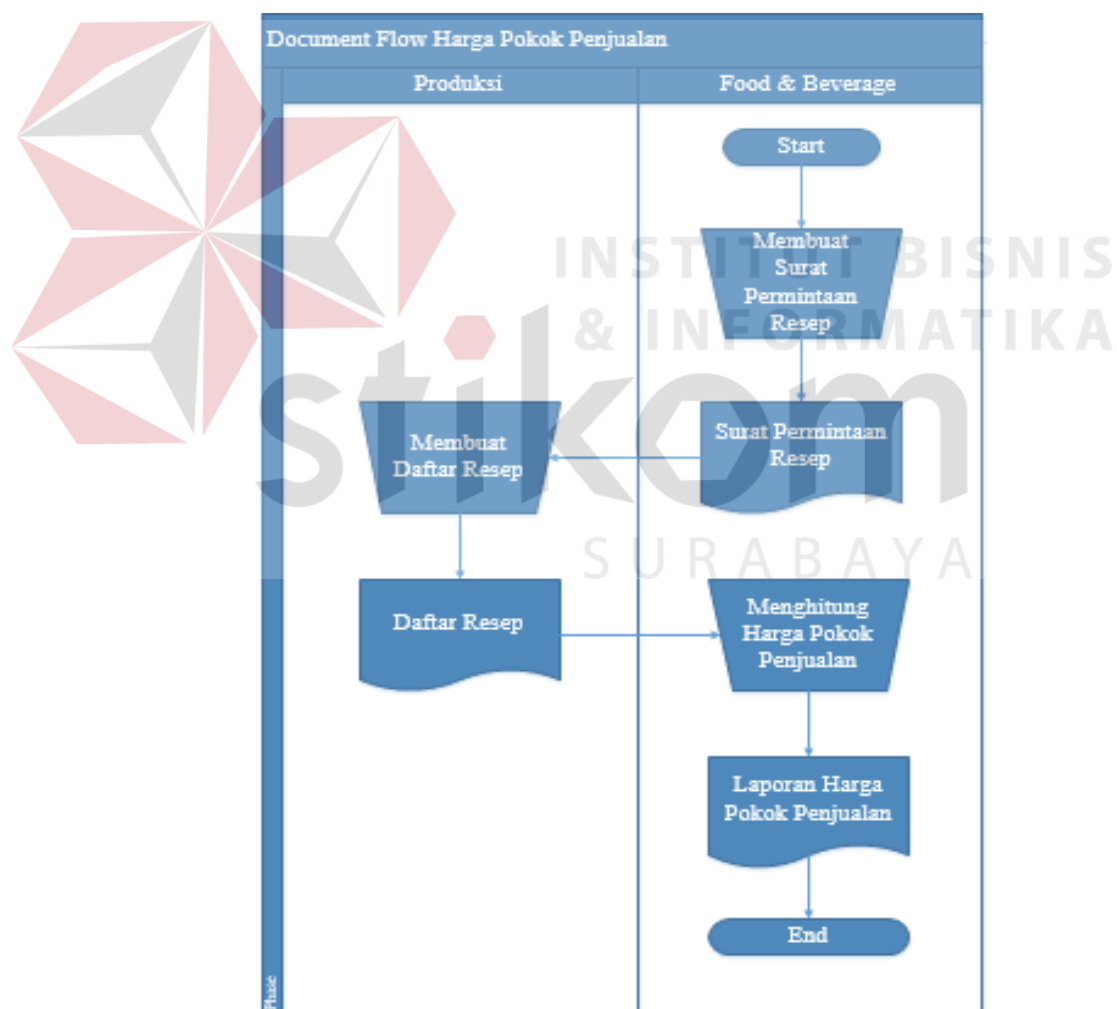
Studi kepustakaan ini berguna dalam mencari informasi dan berbagai sumber *literature* yang berhubungan dan mendukung dalam proses merancang bangun aplikasi harga pokok penjualan.

## 4.2 Analisis Bisnis

Pada tahap analisis ini akan dilakukan analisa terhadap proses bisnis yang terjadi saat ini pada Restoran Alamanda Agrowisata dengan mengidentifikasi permasalahan, kendala yang dialami, dan melakukan observasi mengenai data-data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem. Adapun tahapan analisis yaitu analisis proses bisnis, identifikasi masalah, dan analisis kebutuhan fungsional.

#### 4.2.1 Proses Bisnis

Proses penentuan harga pokok penjualan pada restoran alamanda berawal dari permintaan yang dilakukan oleh *Food & Beverage* kepada bagian produksi yang melakukan pembuatan resep berdasarkan bahan baku yang dibutuhkan pada setiap menu yang tersedia pada restoran alamanda, setelah *Food & Beverage* menerima daftar resep, restoran alamanda melakukan perhitungan untuk menentukan harga pokok penjualan. Proses ini akan digambarkan menggunakan *Document Flow* seperti pada gambar 4.3.



Gambar 4.3 Document Flow Harga Pokok Penjualan

#### 4.2.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dilakukan dengan mengamati proses penentuan harga pokok penjualan, menentukan masalah dan proses penentuan harga. Dalam penentuan harga pokok penjualan, restoran alamanda masih menggunakan perhitungan manual dan belum menggunakan sistem untuk pengolahan data. Data-data pendukung untuk menentukan harga pokok penjualan didapat dari aplikasi penjualan dan laporan pembelian bahan baku.

Berdasarkan uraian di atas, permasalahan yang dibahas yaitu tentang penentuan harga pokok penjualan restoran alamanda pada PT. Kusuma Agrowisata. Sistem yang dirancang yaitu meliputi tentang penentuan harga pokok penjualan berdasarkan beberapa menu yang tersedia, pembuatan *form master* data, dan pembuatan laporan.

Tabel 4.1 Permasalahan, Dampak, dan Solusi

| Permasalahan  | Dampak   | Solusi   |
|---|--|--|
| Pada proses saat ini, <i>Food &amp; Beverage</i> harus meminta data resep pada bagian produksi sebelum melakukan perhitungan harga pokok                        | Jika ada perubahan resep dan bahan baku, <i>Food &amp; Beverage</i> harus meminta data resep baru dan menunggu data resep keluar sebelum melakukan perhitungan harga pokok terbaru | Membangun dan mengimplementasikan aplikasi penentuan harga pokok penjualan yang dapat menyediakan seluruh informasi penunjang yang diperlukan untuk melakukan perhitungan harga pokok                |
| Pada proses yang berjalan saat ini, restoran alamanda masih menggunakan perhitungan secara manual sehingga tingkat kesalahan dalam menghitung masih cukup besar | Proses perhitungan saat ini jika mengalami salah hitung dapat mengakibatkan kerugian pada restoran alamanda  | Membangun dan mengimplementasikan aplikasi penentuan harga pokok penjualan yang dapat melakukan perhitungan secara komputerisasi dengan metode perhitungan <i>average</i> yang lebih cepat dan tepat |

### 4.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan suatu kebutuhan untuk pelayanan sistem yang harus disediakan dan bagaimana sistem berinteraksi dengan pengguna sistem, seperti apa saja yang dapat dilakukan pengguna dalam sistem. Aplikasi penentuan harga pokok penjualan pada restoran alamanda harus mampu memenuhi kebutuhan fungsionalitas sebagai berikut :

#### 1. Fungsi Pengelolaan *Master* Kategori

Kebutuhan fungsi pengelolaan *master* kategori untuk dapat melakukan pengolahan data kategori dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Fungsi Pengelolaan *Master* Kategori

|               |  |  |
|---------------|--|--|
| Nama Fungsi   | Pengelolaan <i>Master</i> Kategori   |  |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>   |  |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mengelola data <i>master</i> kategori untuk disimpan, diubah, atau dihapus. |  |
| Kondisi Awal  | Data <i>Master</i> Kategori  |  |
| Alur Normal   | Aksi   | Respon Sistem  |
|               | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data   |  |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>master</i> kategori.   | Sistem akan menampilkan halaman <i>master</i> .  |
|               | 2. Pengguna mengisi data kategori pada <i>form master</i> dan memilih tombol <i>insert</i> .                                   | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .   |
|               | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.  | Sistem akan melakukan pengubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini mengelola data <i>master</i> kategori   |  |

## 2. Fungsi Pengelolaan *Master Item*

Kebutuhan fungsi pengelolaan *master item* untuk dapat melakukan pengolahan data item dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Fungsi Pengelolaan *Master Item*

|               |  |  |
|---------------|--|--|
| Nama Fungsi   | Pengelolaan <i>Master Item</i>   |  |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>   |  |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mengelola data <i>master item</i> untuk disimpan, diubah, atau dihapus. |  |
| Kondisi Awal  | Data Master Item   |  |
| Alur Normal   | Aksi   | Respon Sistem  |
|               | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data   |  |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>master item</i> .  | Sistem akan menampilkan halaman <i>master</i> .  |
|               | 2. Pengguna mengisi data item pada <i>form master</i> dan memilih tombol <i>insert</i> .                                   | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .   |
|               | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.  | Sistem akan melakukan pengubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini mengelola data <i>master item</i>   |  |

## 3. Fungsi Pengelolaan *Master Chef*

Kebutuhan fungsi pengelolaan *master chef* untuk dapat melakukan pengolahan data chef dapat dilihat pada tabel 4.4.

Tabel 4.4 Fungsi Pengelolaan *Master Chef*

|              |  |               |
|--------------|--|---------------|
| Nama Fungsi  | Pengelolaan <i>Master Chef</i>   |               |
| Pengguna     | <i>Food &amp; Beverage</i>   |               |
| Deskripsi    | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mengelola data <i>master chef</i> untuk disimpan, diubah, atau dihapus. |               |
| Kondisi Awal | Data <i>Master Chef</i>  |               |
| Alur Normal  | Aksi   | Respon Sistem |
|              | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data   |               |

|               |  |  |
|---------------|--|--|
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>master chef</i> .  | Sistem akan menampilkan halaman <i>master</i> .  |
|               | 2. Pengguna mengisi data chef pada <i>form master</i> dan memilih tombol <i>insert</i> . | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .   |
|               | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.  | Sistem akan melakukan pengubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini mengelola data <i>master chef</i>   |  |

#### 4. Fungsi Pengelolaan *Master Resep*

Kebutuhan fungsi pengelolaan *master resep* untuk dapat melakukan pengolahan data resep dapat dilihat pada tabel 4.5.

Tabel 4.5 Fungsi Pengelolaan *Master Resep*

|               |   |  |
|---------------|---|--|
| Nama Fungsi   | Pengelolaan <i>Master Resep</i>   |  |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>  |  |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mengelola data <i>master resep</i> untuk disimpan, diubah, atau dihapus. |  |
| Kondisi Awal  | Data <i>Master Resep</i>  |  |
| Alur Normal   | Aksi  | Respon Sistem  |
|               | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data  |  |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>master resep</i> .  | Sistem akan menampilkan halaman <i>master</i> .  |
|               | 2. Pengguna mengisi data resep pada <i>form master</i> dan memilih tombol <i>insert</i> .                                   | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .   |
|               | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.   | Sistem akan melakukan pengubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini mengelola data <i>master resep</i>   |  |

## 5. Fungsi Pengelolaan *Master* Produk

Kebutuhan fungsi pengelolaan *master* produk untuk dapat melakukan pengolahan data produk dapat dilihat pada tabel 4.6.

Tabel 4.6 Fungsi Pengelolaan *Master* Produk

|               |  |   |
|---------------|--|---|
| Nama Fungsi   | Pengelolaan <i>Master</i> Produk   |   |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>   |   |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mengelola data <i>master</i> produk untuk disimpan, diubah, atau dihapus. |   |
| Kondisi Awal  | Data <i>Master</i> Produk  |   |
| Alur Normal   | Aksi   | Respon Sistem   |
|               | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data   |   |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>master</i> produk.   | Sistem akan menampilkan halaman <i>master</i> .   |
|               | 2. Pengguna mengisi data produk pada <i>form master</i> dan memilih tombol <i>insert</i> .                                   | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .  |
|               | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.  | Sistem akan melakukan perubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini mengelola data <i>master</i> produk   |   |

## 6. Fungsi Penerimaan

Kebutuhan fungsi penerimaan untuk dapat melakukan penambahan data bahan baku yang diterima serta perhitungan harga pokok penjualan dapat dilihat pada tabel 4.7.

Tabel 4.7 Fungsi Penerimaan

|              |  |
|--------------|--|
| Nama Fungsi  | Penerimaan   |
| Pengguna     | <i>Food &amp; Beverage</i>   |
| Deskripsi    | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk menambah data bahan baku sebagai penunjang perhitungan harga pokok penjualan. |
| Kondisi Awal | Data Pembelian Item  |



|               |   |  |
|---------------|---|--|
| Alur Normal   | Aksi  | Respon Sistem  |
|               | Memasukkan, mengubah, dan menghapus data  |  |
|               | 1. Pengguna memilih menu transaksi penerimaan.  | Sistem akan menampilkan halaman penerimaan.  |
|               | 2. Pengguna mengisi data pada <i>form</i> penerimaan dan memilih tombol <i>insert</i> . | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>database</i> .   |
| Kondisi Akhir | 3. Pengguna memilih tombol ubah atau hapus.   | Sistem akan melakukan pengubahan data ke <i>database</i> atau menghapus data yang dipilih dari <i>database</i> . |
|               | Fungsi ini mengelola data penerimaan  |  |

## 7. Fungsi Pengeluaran

Kebutuhan fungsi pengeluaran untuk dapat melakukan penjualan atau pengeluaran produk serta perhitungan harga pokok penjualan dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 4.8 Fungsi Pengeluaran

|              |  |   |
|--------------|--|---|
| Nama Fungsi  | Pengeluaran  |   |
| Pengguna     | Food & Beverage  |   |
| Deskripsi    | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk melakukan pengeluaran produk sebagai penunjang perhitungan harga pokok penjualan. |   |
| Kondisi Awal | Data Produk  |   |
| Alur Normal  | Aksi   | Respon Sistem   |
|              | 1. Pengguna memilih menu transaksi pengeluaran.  | Sistem akan menampilkan halaman pengeluaran.                      |
|              | 2. Pengguna mengisi data pada <i>form</i> penerimaan dan memilih tombol masuk.   | Sistem akan melakukan penambahan data ke <i>listview</i> .        |
|              | 3. Pengguna ingin membatalkan pesanan yang sudah ditambahkan pada <i>listview</i> , pengguna   | Sistem akan menghapus data yang tercentang pada <i>listview</i> . |

|               |  |  |
|---------------|--|--|
|               | memilih tombol batal.                          |  |
|               | 4. Pengguna memilih tombol proses.             | Sistem akan melakukan penambahan data berdasarkan data-data yang ada pada <i>listview</i> ke dalam <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini melakukan proses pengeluaran produk |  |

#### 8. Fungsi Perhitungan Harga Pokok Penjualan

Kebutuhan fungsi perhitungan harga pokok penjualan adalah salah satu sub proses dari proses penerimaan bahan baku dan pengeluaran produk. Untuk melakukan fungsi ini harus dipacu dengan melakukan proses penerimaan dan pengeluaran yang dapat dilihat pada tabel 4.9.

Tabel 4.9 Fungsi Perhitungan Harga Pokok Penjualan

|              |   |   |
|--------------|---|---|
| Nama Fungsi  | Perhitungan Harga Pokok Penjualan   |   |
| Pengguna     | <i>Food &amp; Beverage</i>  |   |
| Deskripsi    | Fungsi ini merupakan sub proses dari penerimaan bahan baku dan pengeluaran produk yang dilakukan untuk melakukan perhitungan harga pokok penjualan. |   |
| Kondisi Awal | -   |   |
| Alur Normal  | Aksi  | Respon Sistem   |
|              | 1. Pengguna memilih menu transaksi penerimaan.  | Sistem akan menampilkan halaman penerimaan.   |
|              | 2. Pengguna mengisi data pada <i>form</i> penerimaan dan memilih tombol <i>insert</i> .   | Sistem akan melakukan perhitungan harga pokok penjualan.  |
|              | 3. Pengguna memilih menu transaksi pengeluaran.   | Sistem akan menampilkan halaman pengeluaran.  |
|              | 4. Pengguna memilih tombol proses.  | Sistem akan melakukan penambahan data berdasarkan data-data yang ada pada <i>listview</i> ke dalam <i>database</i> dan melakukan perhitungan harga penjualan. |

|               |   |
|---------------|---|
| Kondisi Akhir | Fungsi ini melakukan proses perhitungan harga pokok penjualan |
|---------------|---|

#### 9. Fungsi Pembuatan Laporan Penerimaan

Kebutuhan fungsi pembuatan laporan yang dapat menampilkan laporan penerimaan berdasarkan periode tanggal penerimaan bahan baku dapat dilihat pada tabel 4.10.

Tabel 4.10 Fungsi Pembuatan Laporan Penerimaan

|               |  |   |
|---------------|--|---|
| Nama Fungsi   | Pembuatan Laporan Penerimaan   |   |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>   |   |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk pembuatan laporan penerimaan berdasarkan periode tanggal penerimaan bahan baku. |   |
| Kondisi Awal  | Data Penerimaan  |   |
| Alur Normal   | Aksi   | Respon Sistem   |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>report</i> Penerimaan.   | Sistem akan menampilkan halaman penerimaan.   |
|               | 2. Pengguna memilih periode tanggal dan memilih tombol tampil.   | Sistem akan menampilkan laporan penerimaan dengan <i>crystal report</i> dengan melihat data-data dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini menampilkan laporan penerimaan  |   |

#### 10. Fungsi Pembuatan Laporan Pengeluaran

Kebutuhan fungsi pembuatan laporan yang dapat menampilkan laporan pengeluaran berdasarkan periode tanggal pengeluaran produk dapat dilihat pada tabel 4.11.

Tabel 4.11 Fungsi Pembuatan Laporan Pengeluaran

|             |  |
|-------------|--|
| Nama Fungsi | Pembuatan Laporan Pengeluaran  |
| Pengguna    | <i>Food &amp; Beverage</i>   |
| Deskripsi   | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk pembuatan laporan pengeluaran berdasarkan periode tanggal pengeluaran produk. |

|               |  |  |
|---------------|--|--|
| Kondisi Awal  | Data Pengeluaran   |  |
| Alur Normal   | Aksi   | Respon Sistem  |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>report</i> Pengeluaran.            | Sistem akan menampilkan halaman pengeluaran.   |
|               | 2. Pengguna memilih periode tanggal dan memilih tombol tampil. | Sistem akan menampilkan laporan pengeluaran dengan <i>crystal report</i> dengan melihat data-data dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini menampilkan laporan pengeluaran                     |  |

#### 11. Fungsi Pembuatan Laporan HPP

Kebutuhan fungsi pembuatan laporan yang dapat menampilkan laporan harga pokok penjualan berdasarkan produk-produk apa saja yang dijual pada restoran alamanda dapat dilihat pada tabel 4.12.

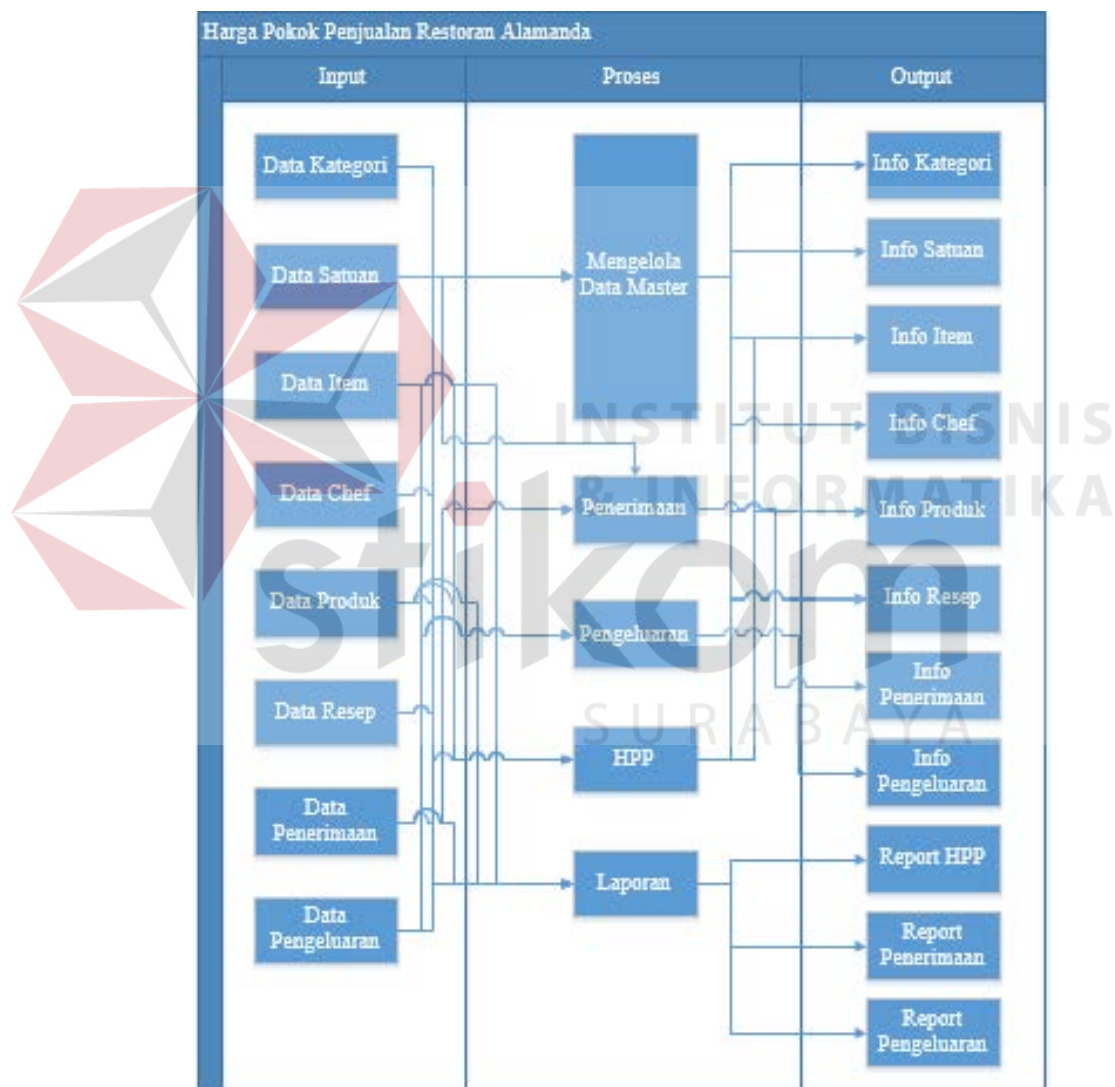
Tabel 4.12 Fungsi Pembuatan Laporan HPP

|               |   |  |
|---------------|---|--|
| Nama Fungsi   | Pembuatan Laporan HPP   |  |
| Pengguna      | <i>Food &amp; Beverage</i>  |  |
| Deskripsi     | Fungsi ini merupakan kegiatan yang dilakukan untuk pembuatan laporan harga pokok penjualan berdasarkan produk-produk yang tersedia. |  |
| Kondisi Awal  | Data Produk   |  |
| Alur Normal   | Aksi  | Respon Sistem  |
|               | 1. Pengguna memilih menu <i>report</i> Harga Pokok Penjualan.   | Sistem akan menampilkan halaman harga pokok penjualan.   |
|               | 2. Pengguna memilih tombol tampil.  | Sistem akan menampilkan laporan harga pokok penjualan dengan <i>crystal report</i> dengan melihat data-data dari <i>database</i> . |
| Kondisi Akhir | Fungsi ini menampilkan laporan harga pokok penjualan  |  |

### 4.3 Desain Sistem

#### 4.3.1 Diagram IPO

Bagian ini adalah Diagram Input Proses Output dari Aplikasi Penentuan Harga Pokok Penjualan Pada Restoran Alamanda Agrowisata. Pada IPO ini, menggambarkan proses secara keseluruhan dari sistem yang dibuat. Diagram IPO dapat dilihat pada Gambar 4.4.

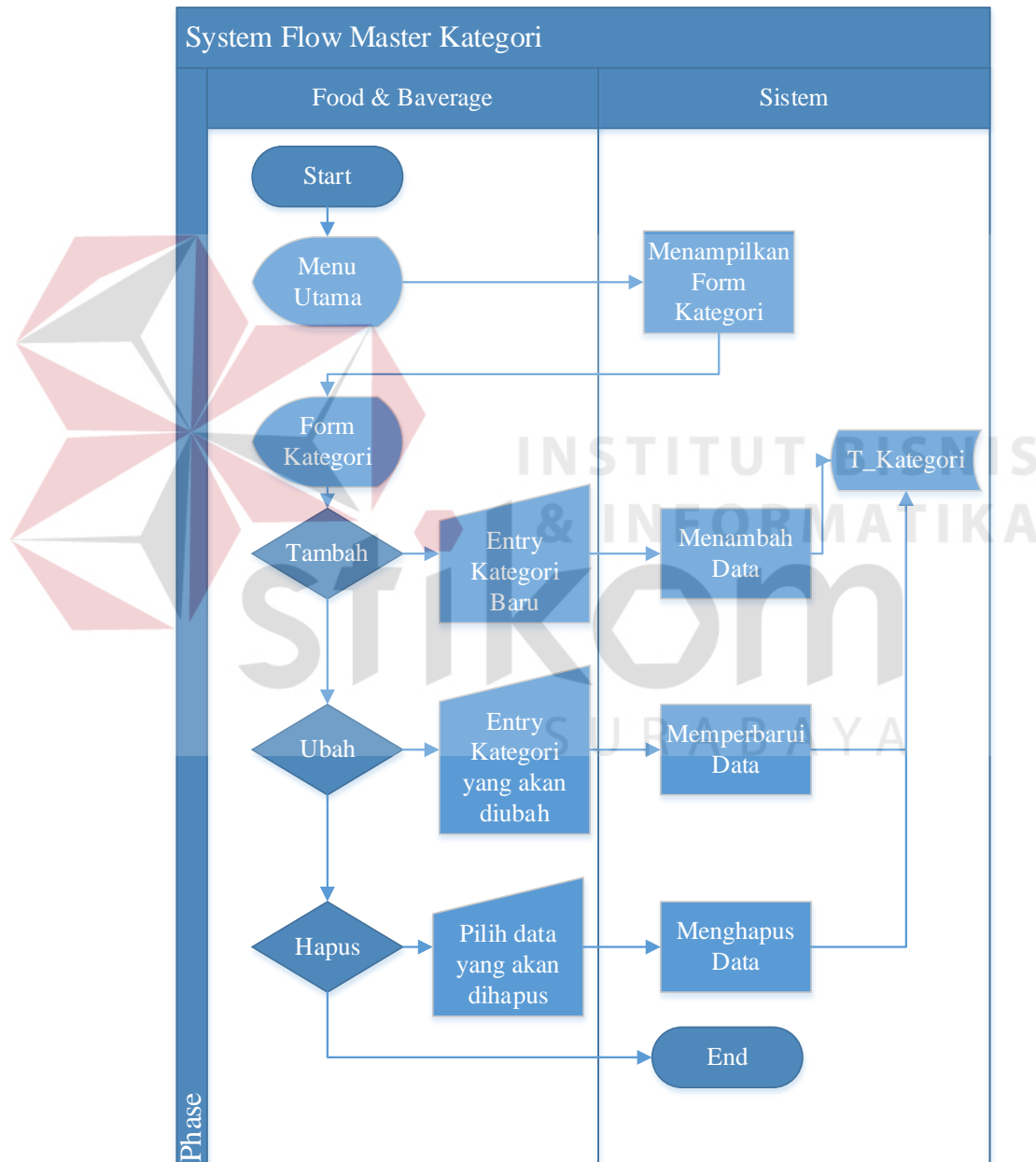


Gambar 4.4 Diagram IPO

### 4.3.2 System Flow

#### A. System Flow Master Kategori

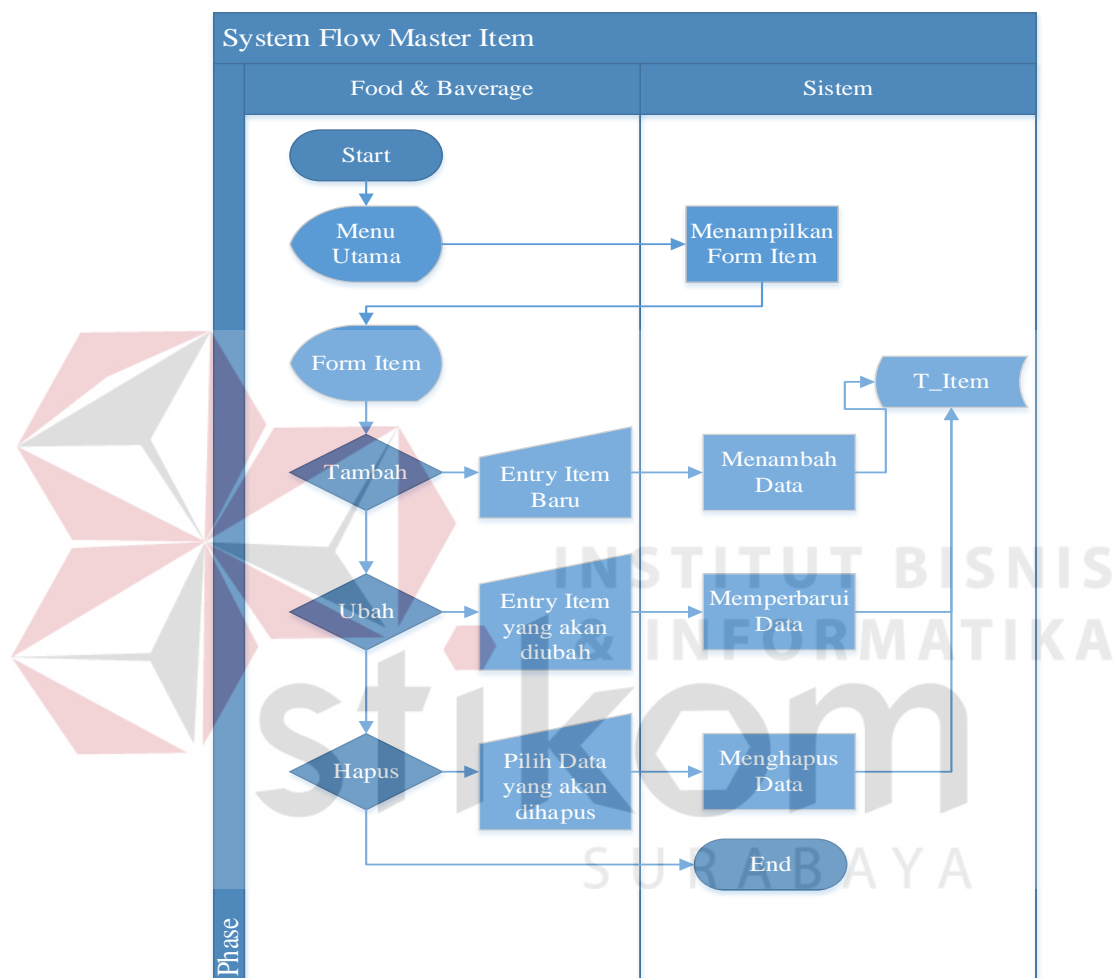
*System Flow* pengelolaan data *master* kategori merupakan alur proses mengelola tabel kategori yang ada pada sistem. Dimana tampilan *system flow* *master* kategori seperti pada gambar 4.5.



Gambar 4.5 System Flow Master Kategori

### B. *System Flow Master Item*

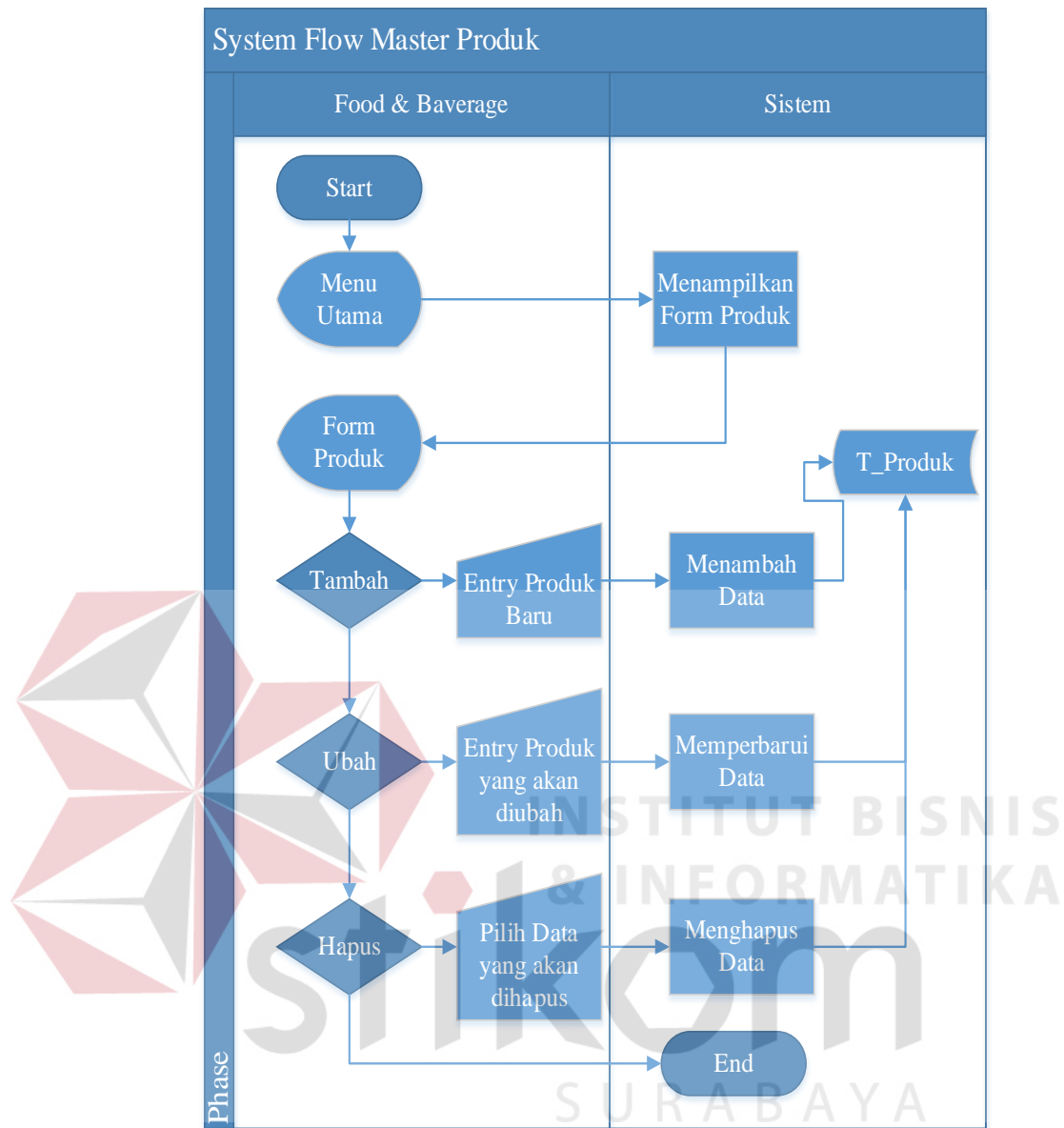
*System Flow* pengelolaan data *master item* merupakan alur proses mengelola tabel item yang ada pada sistem. Dimana tampilan *system flow master item* seperti pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 *System Flow Master Item*

### C. *System Flow Master Produk*

*System Flow* pengelolaan data *master produk* merupakan alur proses mengelola tabel produk yang ada pada sistem. Dimana tampilan *system flow master produk* seperti pada gambar 4.7.

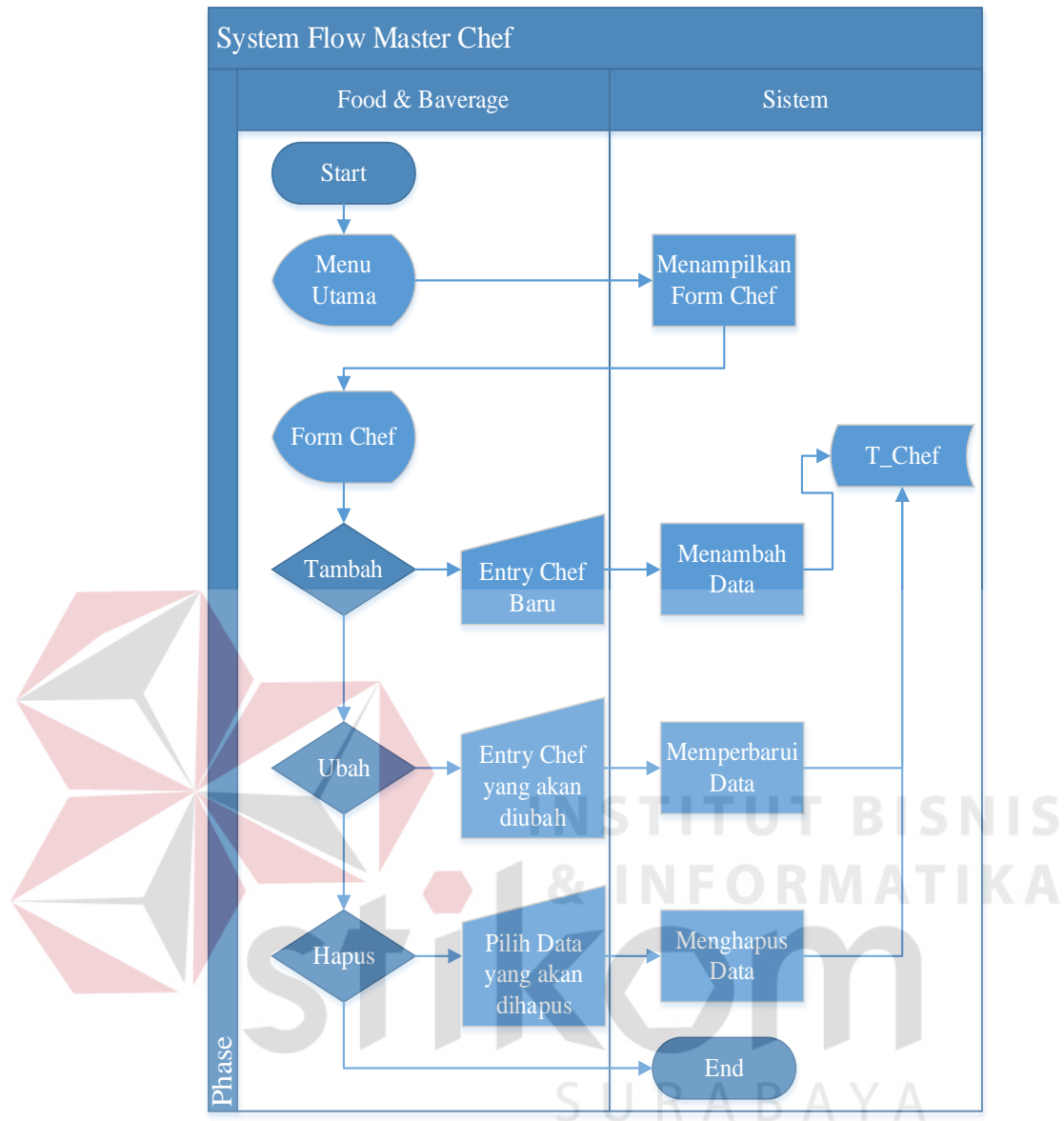


Gambar 4.7 *System Flow Master Produk*

#### D. *System Flow Master Chef*

*System Flow* pengelolaan data *master chef* merupakan alur proses mengelola tabel chef yang ada pada sistem. Dimana tampilan *system flow master chef* seperti pada gambar 4.8.

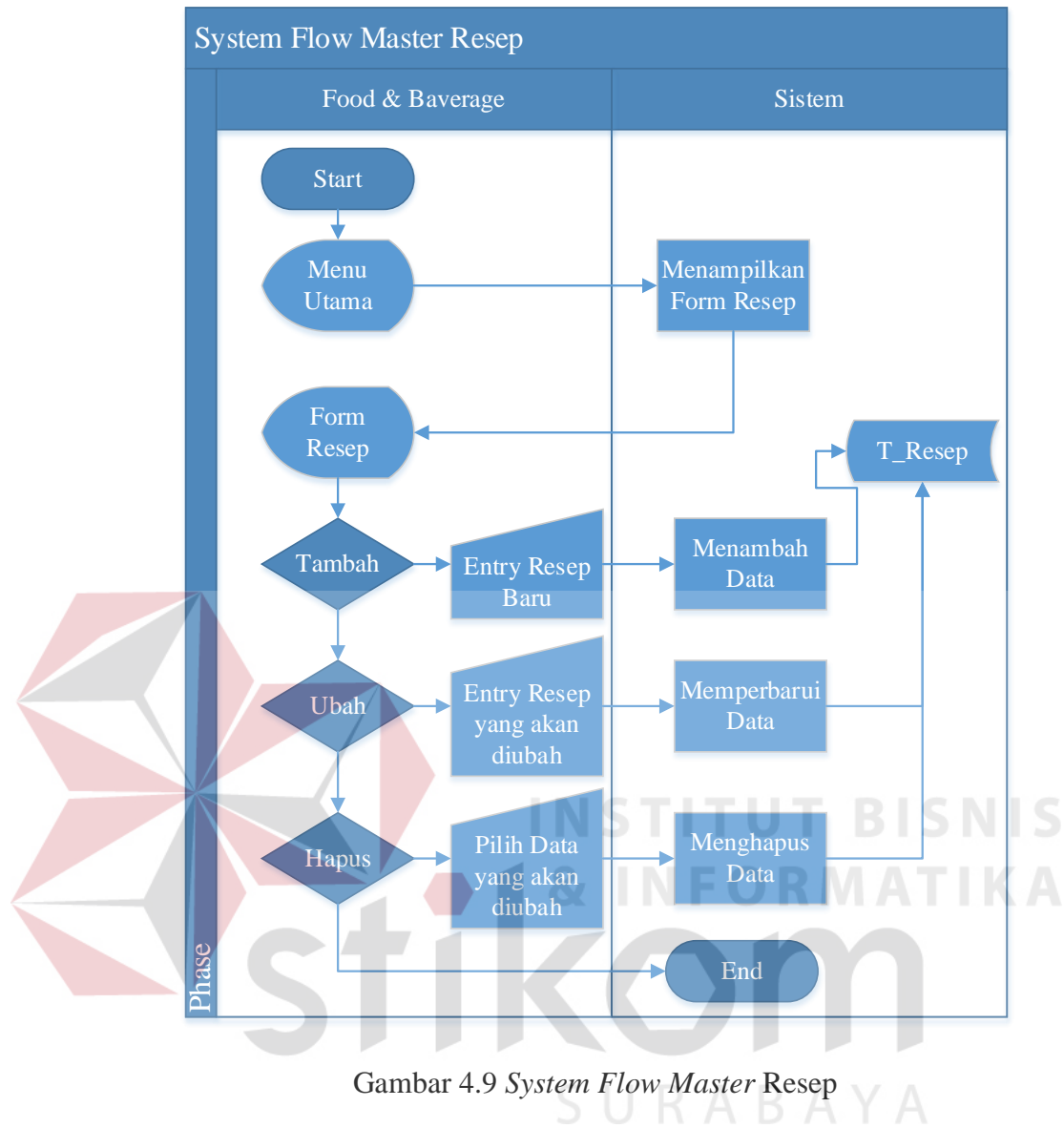




Gambar 4.8 *System Flow Master Chef*

#### E. *System Flow Master Resep*

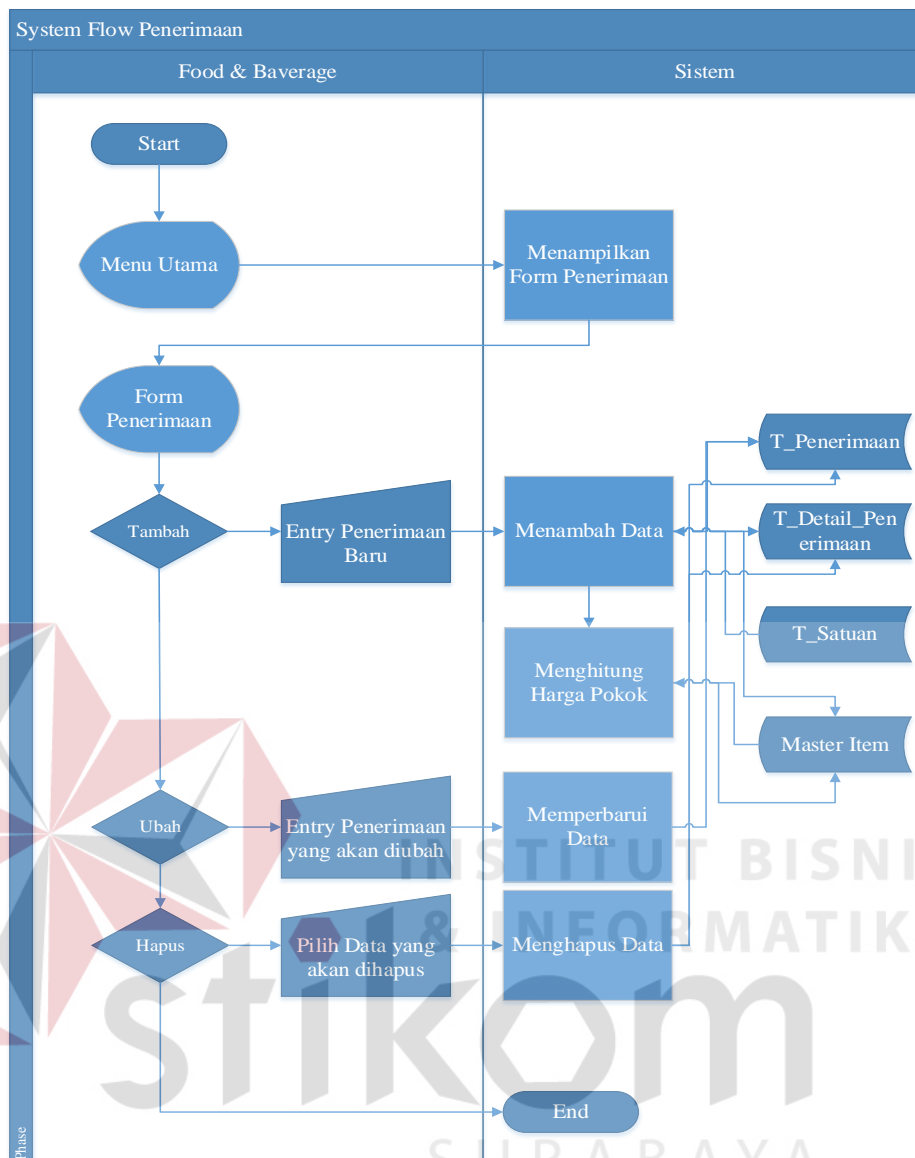
*System Flow* pengelolaan data *master* resep merupakan alur proses mengelola tabel resep yang ada pada sistem. Dimana tampilan *system flow master* resep seperti pada gambar 4.9.



Gambar 4.9 System Flow Master Resep

#### F. System Flow Penerimaan

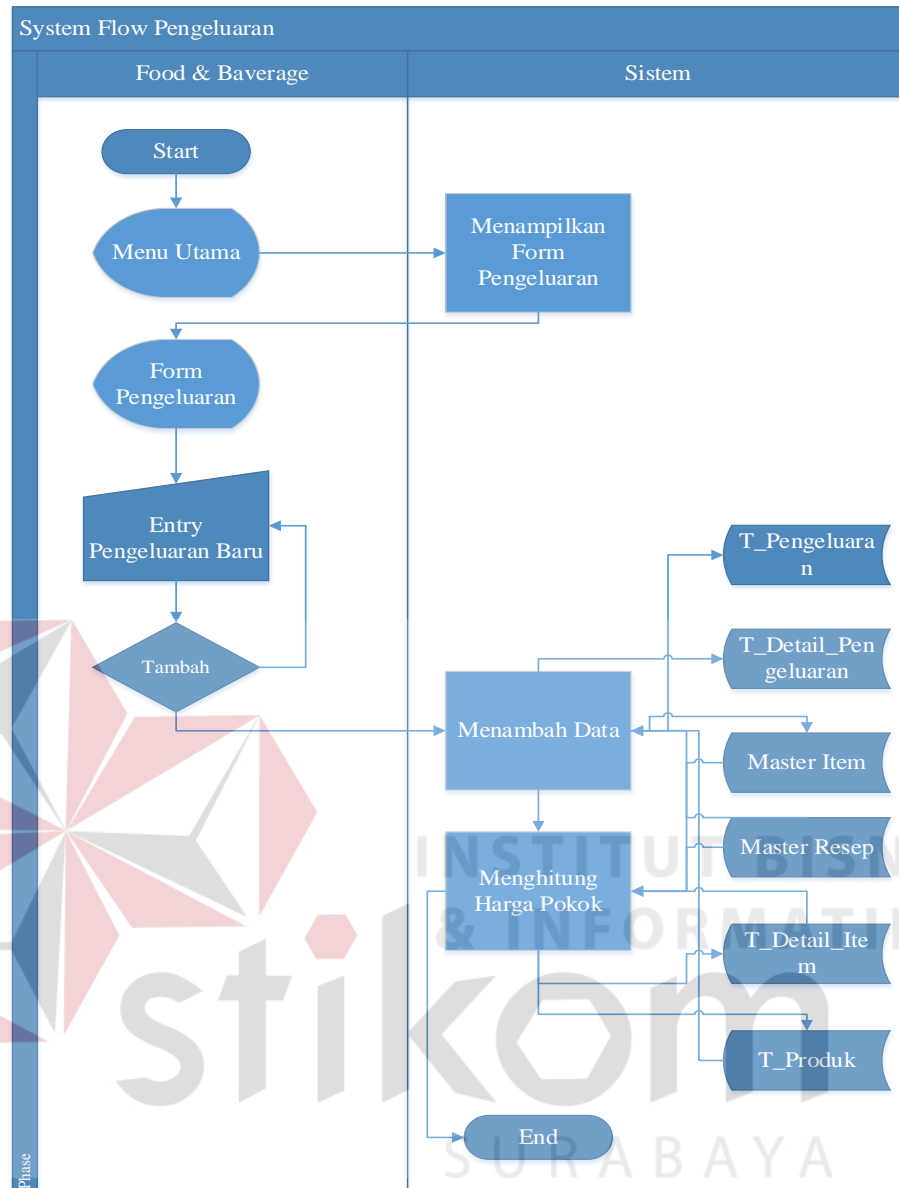
*System Flow* penerimaan merupakan penjelasan tentang proses penerimaan bahan baku dan perhitungan harga pokok berdasarkan perhitungan *average* yang digunakan pada sistem. Rancangan *system flow* penerimaan ini menghasilkan gambaran sistem seperti pada gambar 4.10.



Gambar 4.10 *System Flow* Penerimaan

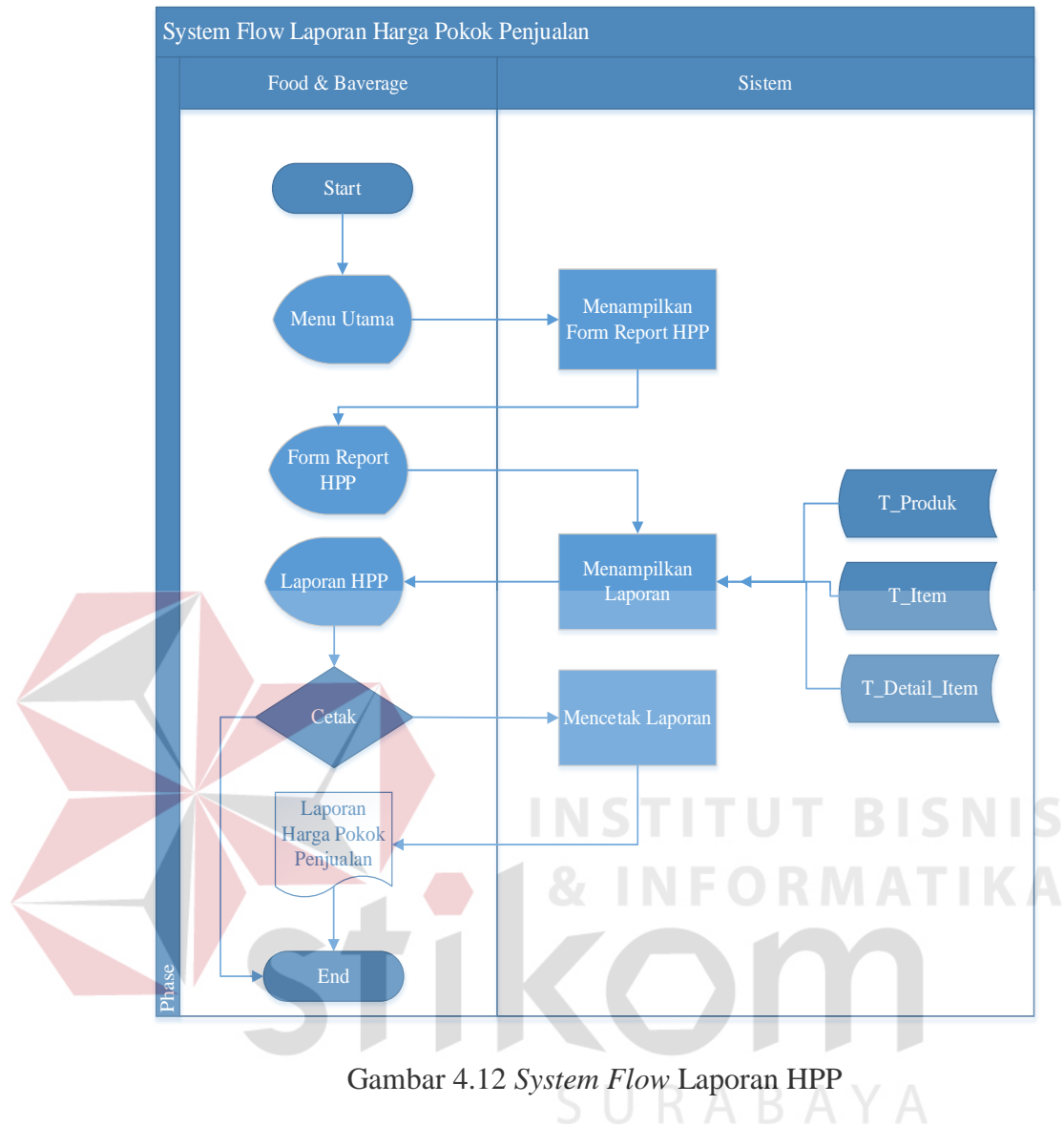
### G. *System Flow* Pengeluaran

*System Flow* pengeluaran merupakan penjelasan tentang proses penjualan produk menurut bahan baku apa saja yang digunakan dan perhitungan harga pokok berdasarkan perhitungan *average* yang digunakan pada sistem. Rancangan *system flow* pengeluaran ini menghasilkan gambaran sistem seperti pada gambar 4.11.

Gambar 4.11 *System Flow* Pengeluaran

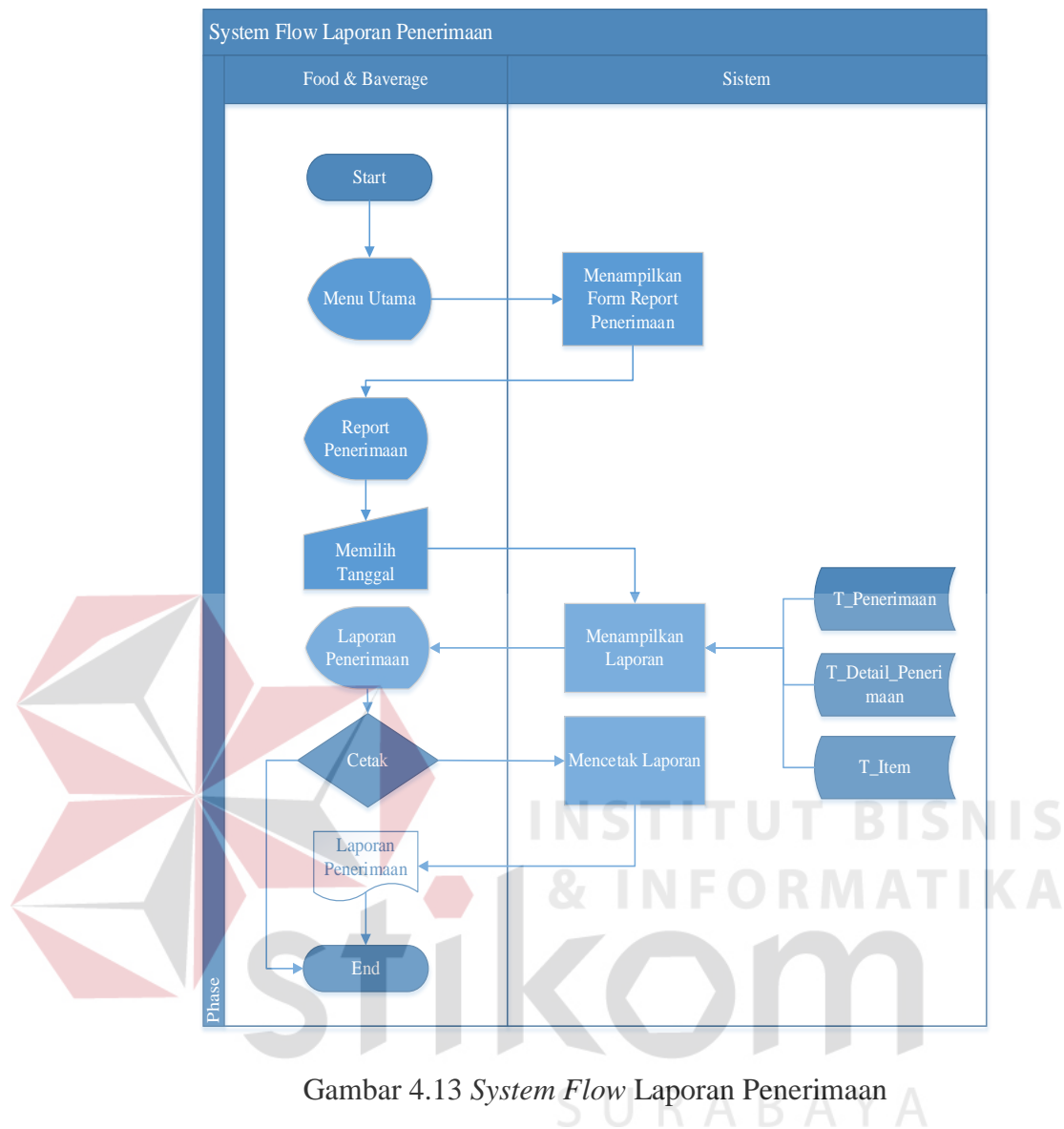
#### H. *System Flow* Laporan HPP

*System Flow* pembuatan laporan HPP merupakan penjelasan tentang proses pembuatan laporan harga pokok yang diambil dari tabel produk, item, dan resep. Rancangan *system flow* pembuatan laporan HPP ini menghasilkan gambaran sistem seperti pada gambar 4.12.

Gambar 4.12 *System Flow* Laporan HPP

### I. *System Flow* Laporan Penerimaan

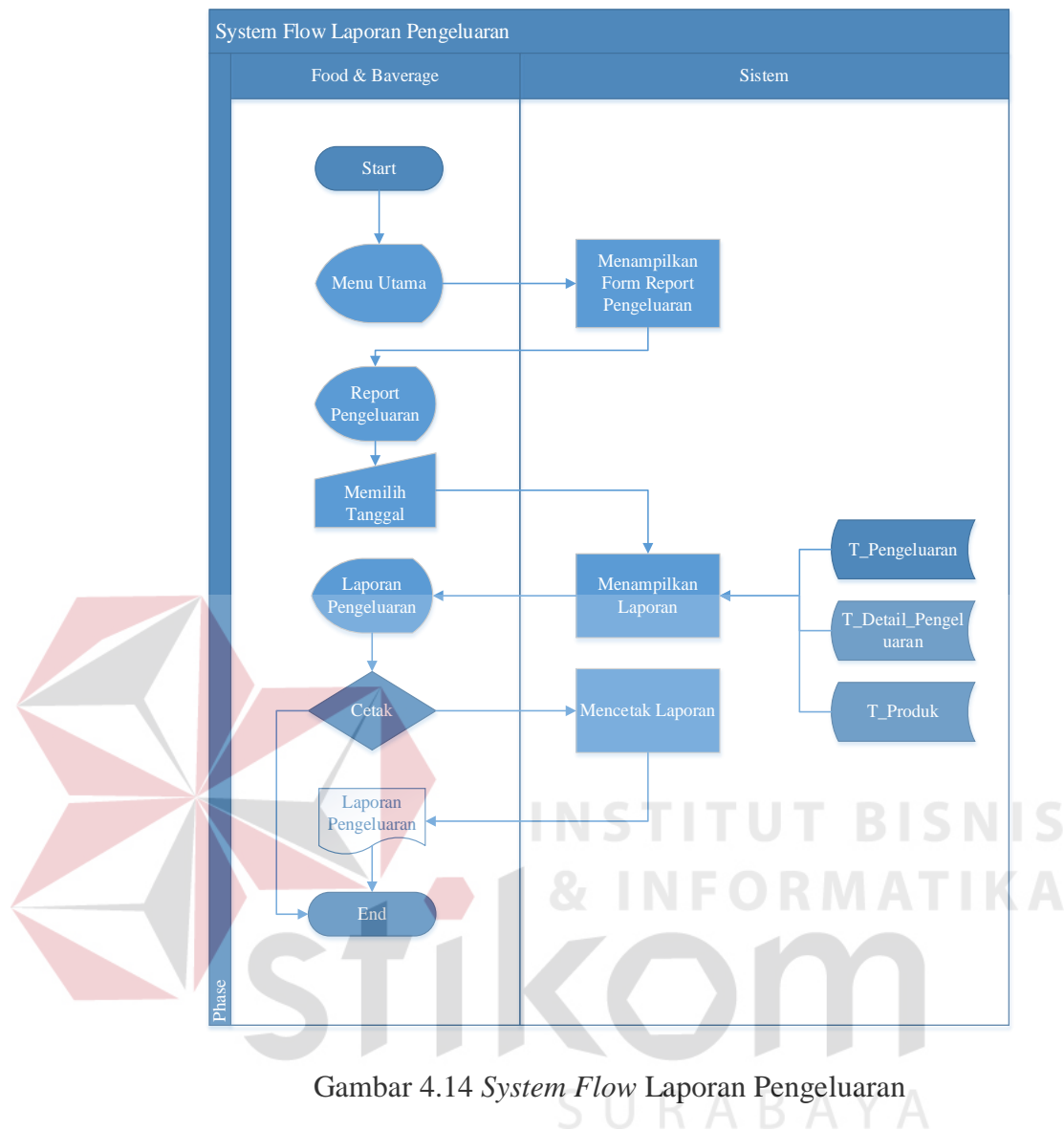
*System Flow* pembuatan laporan penerimaan merupakan penjelasan tentang proses pembuatan laporan penerimaan bahan baku yang diambil dari tabel penerimaan, detail\_penerimaan, dan item. Rancangan *system flow* pembuatan laporan penerimaan ini menghasilkan gambaran sistem seperti pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 *System Flow* Laporan Penerimaan

#### J. *System Flow* Laporan Pengeluaran

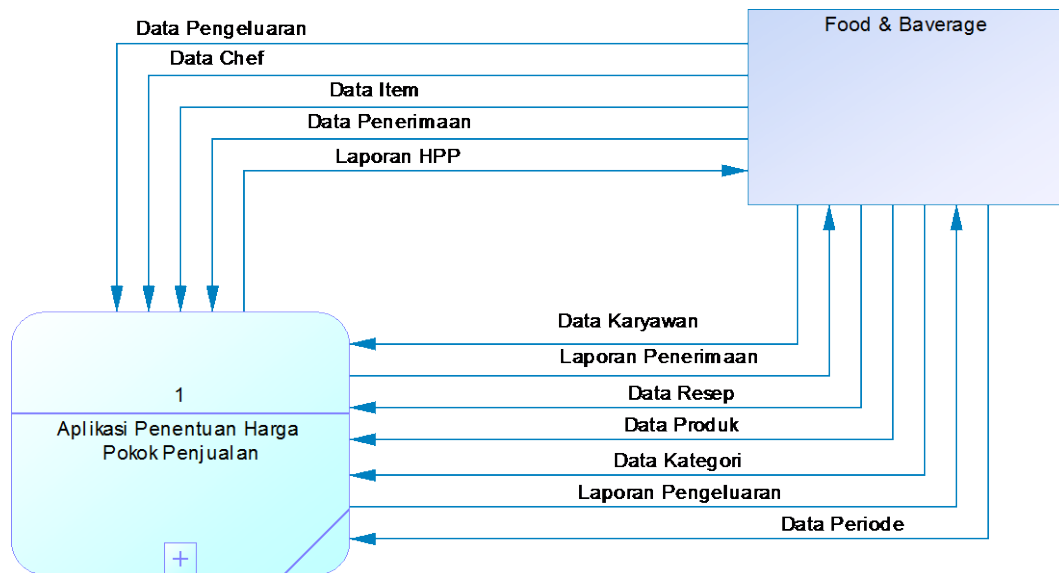
*System Flow* pembuatan laporan pengeluaran merupakan penjelasan tentang proses pembuatan laporan pengeluaran bahan baku yang diambil dari tabel pengeluaran, detail\_pengeluaran, dan produk. Rancangan *system flow* pembuatan laporan pengeluaran ini menghasilkan gambaran sistem seperti pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 *System Flow* Laporan Pengeluaran

### 4.3.3 Context Diagram

*Context Diagram* adalah diagram yang menggambarkan keseluruhan alur sistem dan sebagai gambaran menyeluruh dari *data flow diagram*. Dapat dilihat pada *context diagram* mengenai gambaran umum dari aplikasi penentuan harga pokok penjualan. *Context diagram* pada sistem ini ditunjukkan pada gambar 4.15.



Gambar 4.15 Context Diagram

Terdapat eksternal *entity* pada *context diagram* yaitu *Food & Beverage*. Pada *entity Food & Beverage* akan memberikan beberapa masukan berupa data chef, item, kategori, produk, penerimaan bahan baku, dan resep.

*Data Flow Diagram* adalah gambaran seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas. Selain itu, *data flow diagram* juga mampu menggambarkan komponen dan aliran data yang terdapat pada sistem.

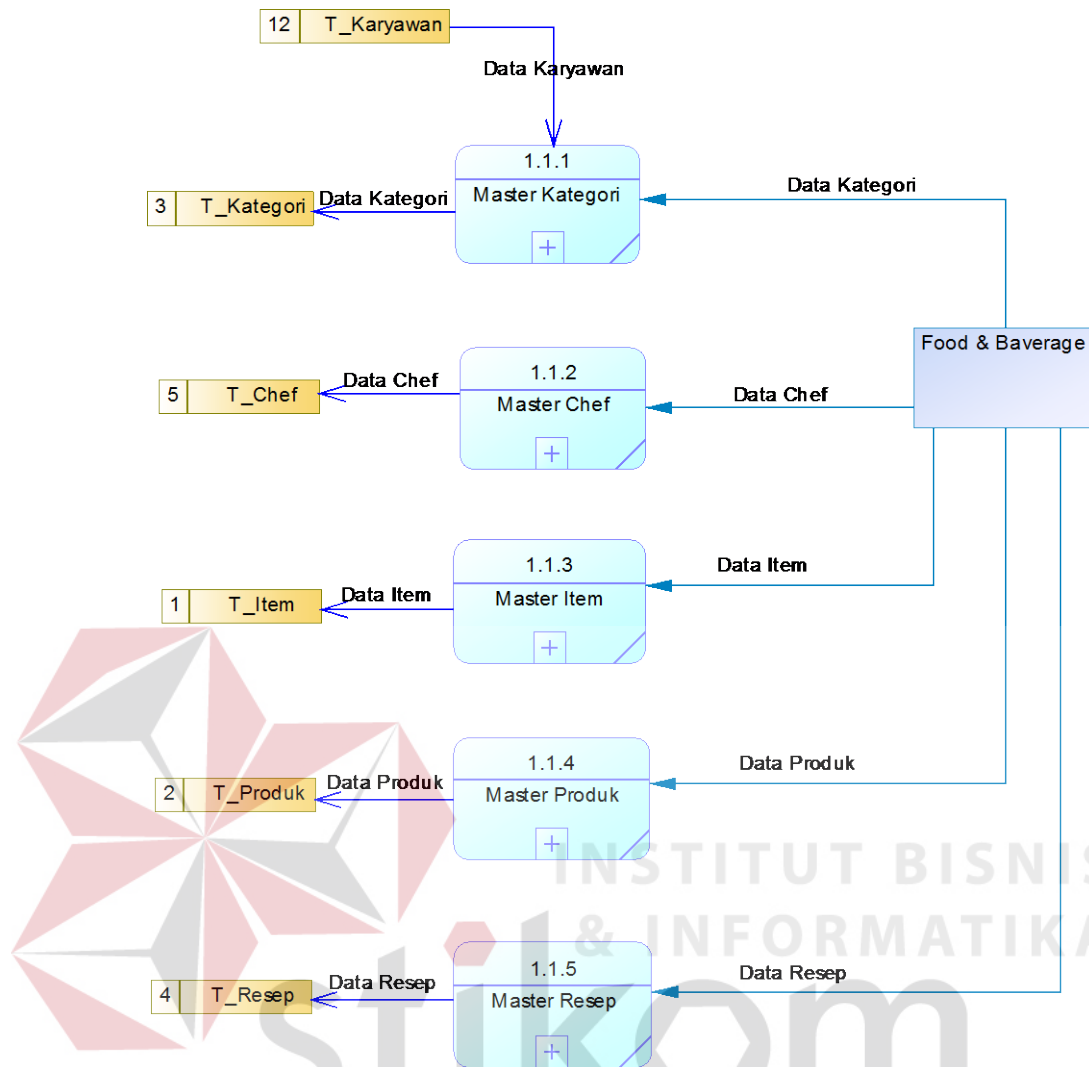
#### 4.3.4 Data Flow Diagram

##### A. Data Flow Diagram level 0

Pada Gambar 4.16 menjelaskan *Data Flow Diagram level 0* keseluruhan proses yang ada pada sistem yaitu pengelolaan data *master*, penerimaan bahan baku (item), perhitungan harga pokok penjualan dan laporan. Data *master* ini digunakan untuk mendukung proses perhitungan harga pokok penjualan seperti data bahan baku (item), data resep, dan data produk. Sehingga dengan beberapa data tersebut



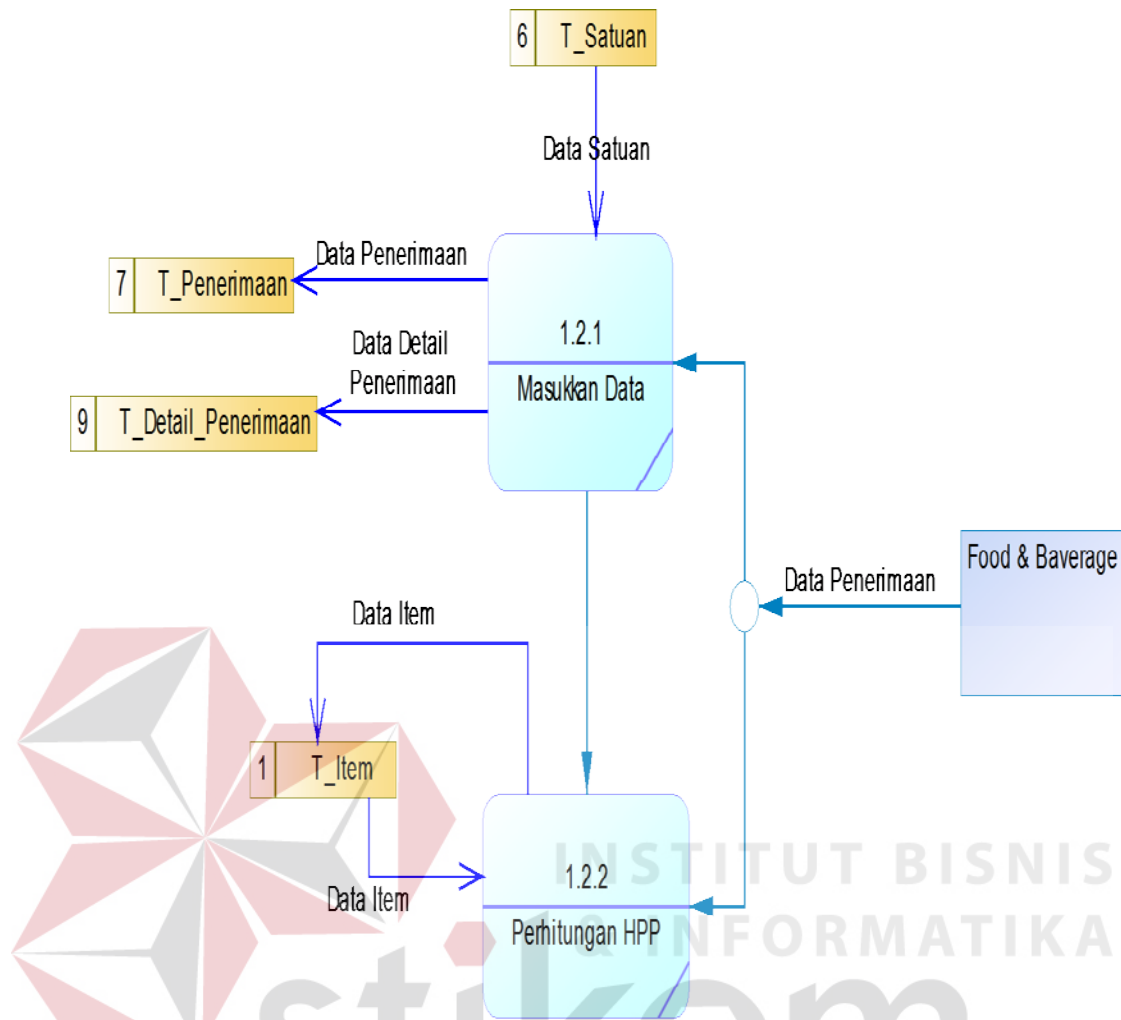




Gambar 4.17 Data Flow Diagram level 1 Maintenance Master

### C. Data Flow Diagram level 1 Penerimaan

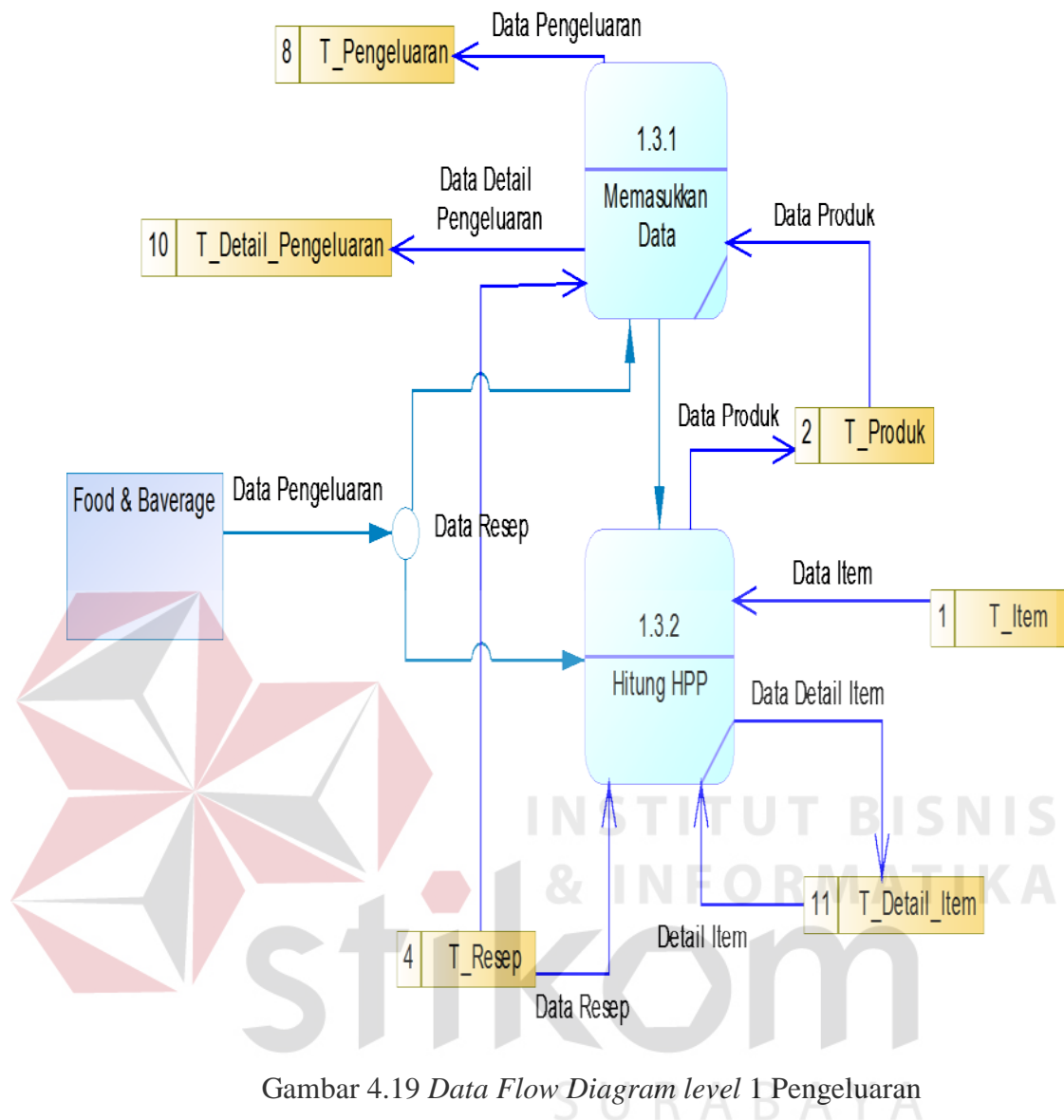
Pada Gambar 4.18 menjelaskan *Data Flow Diagram level 1* Penerimaan adalah turunan dari *Data Flow Diagram level 0*. *Data Flow Diagram level 1* ini membahas tentang proses penyimpanan data dan perhitungan harga pokok penjualan. Pada proses penyimpanan wajib memilih satuan apa yang dipilih saat melakukan transaksi. Proses perhitungan harga pokok penjualan mengacu pada data item, data resep, dan data detail resep.



Gambar 4.18 Data Flow Diagram level 1 Penerimaan

#### D. Data Flow Diagram level 1 Pengeluaran

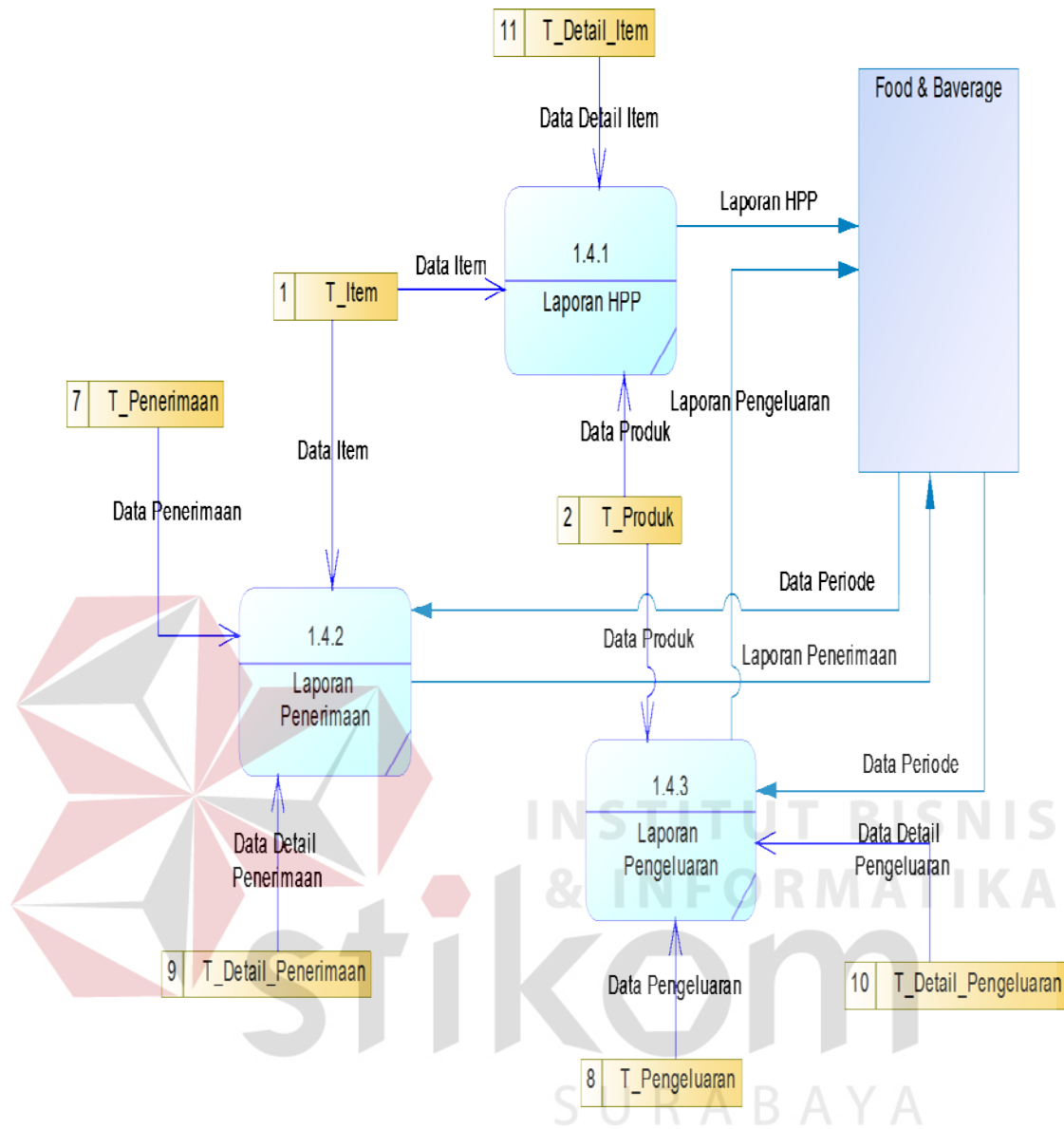
Pada Gambar 4.19 menjelaskan Data Flow Diagram level 1 Pengeluaran adalah turunan dari Data Flow Diagram level 0. Data Flow Diagram level 1 ini membahas tentang proses pengeluaran produk dan perhitungan harga pokok penjualan. Pada proses pengeluaran produk, sistem melakukan pencatatan setiap transaksi yang keluar. Proses perhitungan harga pokok penjualan pada



Gambar 4.19 Data Flow Diagram level 1 Pengeluaran

### E. Data Flow Diagram level 1 Laporan

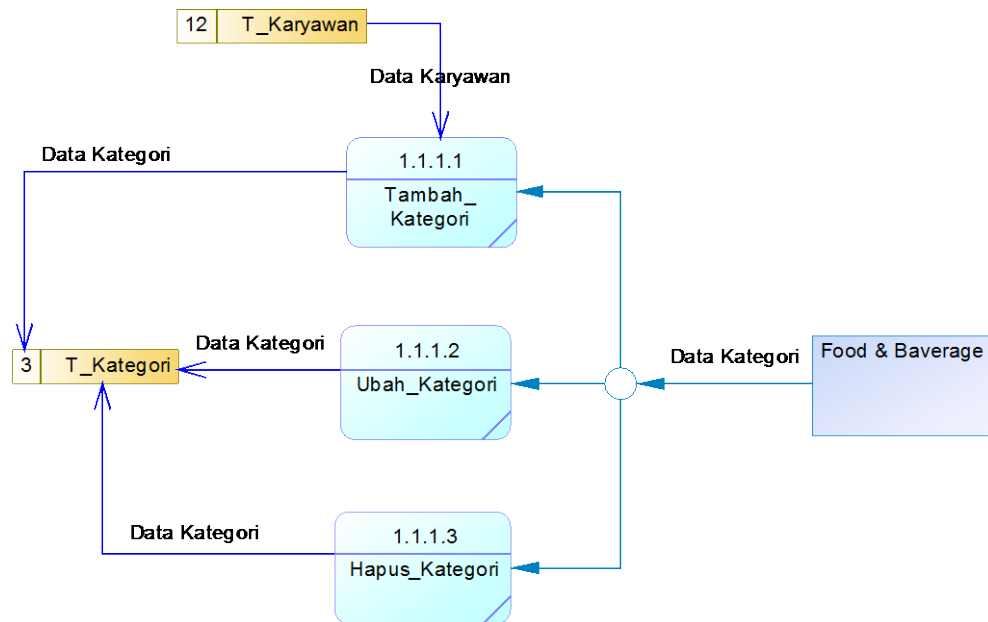
Pada Gambar 4.20 menjelaskan *Data Flow Diagram level 1* laporan adalah turunan dari *Data Flow Diagram level 0*. DFD *level 1* ini membahas tentang proses pembuatan laporan harga pokok penjualan dan laporan penerimaan beserta laporan pengeluaran yang menjadi bahasan utama dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.20 *Data Flow Diagram level 1 Laporan*

#### F. *Data Flow Diagram level 2 Master Kategori*

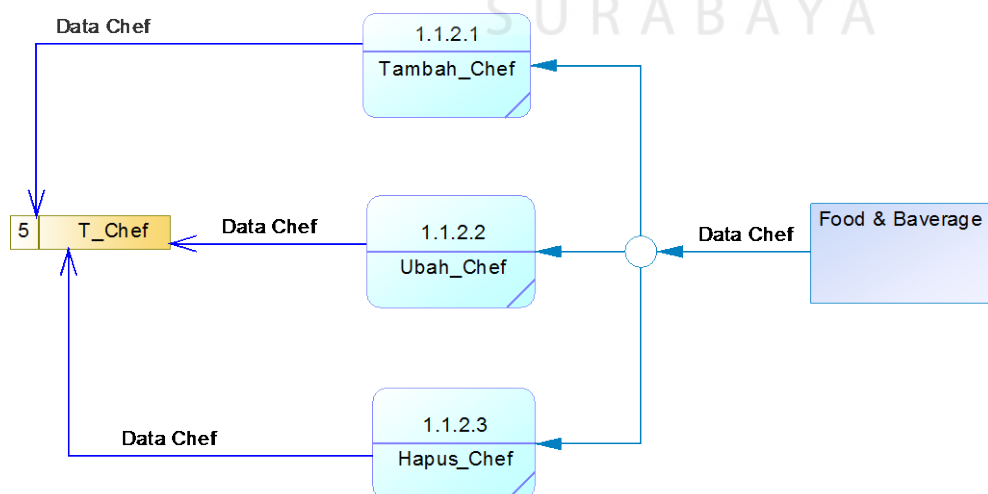
Pada Gambar 4.21 menjelaskan *Data Flow Diagram level master kategori* adalah turunan dari *Data Flow Diagram level 1*. DFD level 2 ini membahas tentang proses tambah kategori, ubah kategori, dan hapus kategori untuk pengelolaan data dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.21 Data Flow Diagram level 2 Master Kategori

### G. Data Flow Diagram level 2 Master Chef

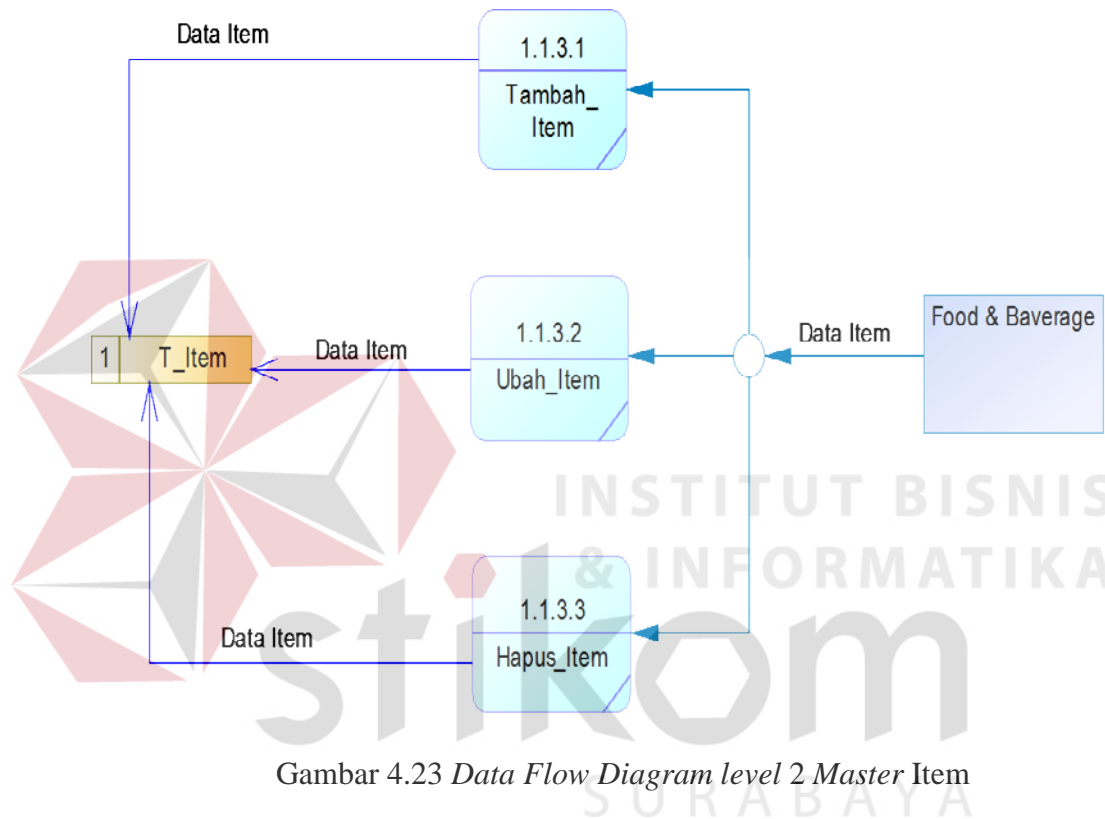
Pada Gambar 4.22 menjelaskan Data Flow Diagram level master chef adalah turunan dari Data Flow Diagram level 1. DFD level 2 ini membahas tentang proses tambah chef, ubah chef, dan hapus chef untuk pengelolaan data dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.22 Data Flow Diagram level 2 Master Chef

### H. Data Flow Diagram level 2 Master Item

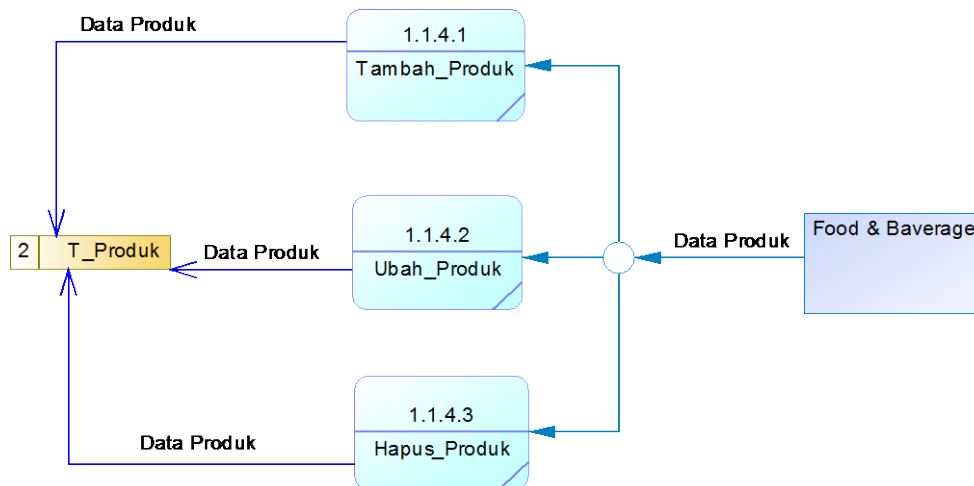
Pada Gambar 4.23 menjelaskan *Data Flow Diagram level master item* adalah turunan dari *Data Flow Diagram level 1*. DFD *level 2* ini membahas tentang proses tambah item, ubah item, dan hapus item untuk pengelolaan data dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.23 *Data Flow Diagram level 2 Master Item*

### I. Data Flow Diagram level 2 Master Produk

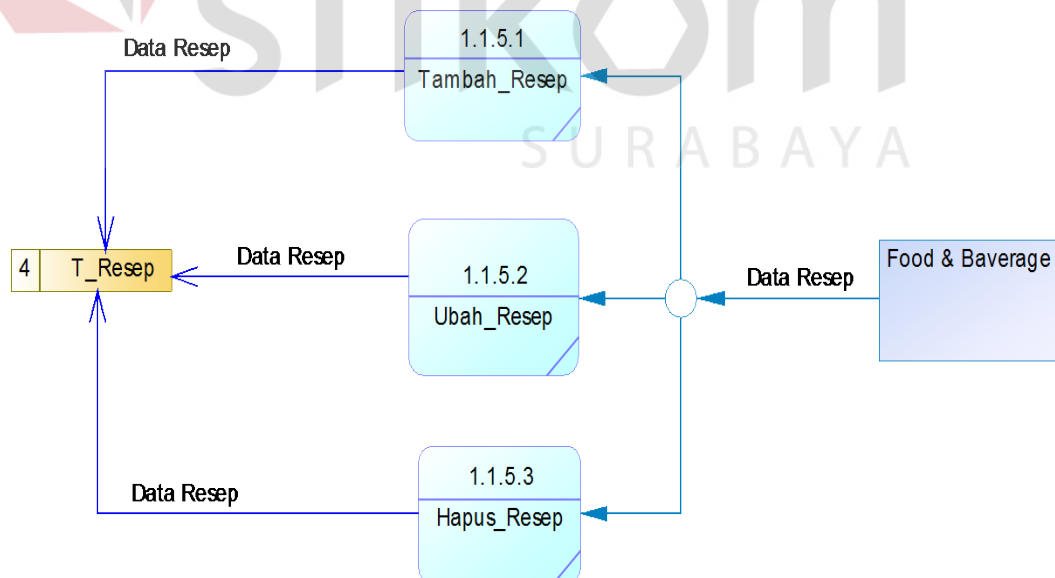
Pada Gambar 4.24 menjelaskan *Data Flow Diagram level master produk* adalah turunan dari *Data Flow Diagram level 1*. DFD *level 2* ini membahas tentang proses tambah produk, ubah produk, dan hapus produk untuk pengelolaan data dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.24 Data Flow Diagram level 2 Master Produk

#### J. Data Flow Diagram level 2 Master Resep

Pada Gambar 4.25 menjelaskan Data Flow Diagram level master resep adalah turunan dari Data Flow Diagram level 1. DFD level 2 ini membahas tentang proses tambah resep, ubah resep, dan hapus resep untuk pengelolaan data dari rancangan sistem ini.



Gambar 4.25 Data Flow Diagram level 2 Master Resep

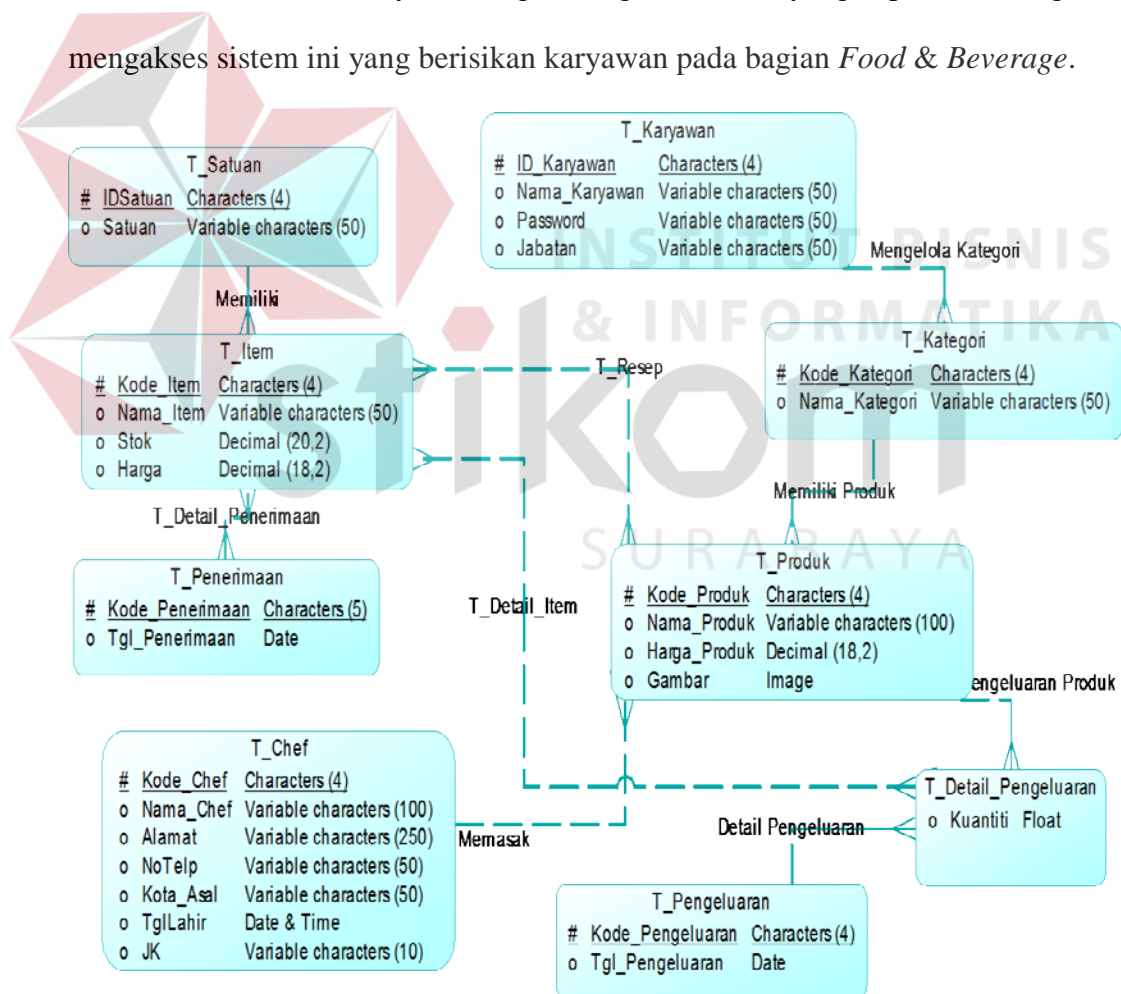


### 4.3.5 Perancangan Database

Pada tahap perancangan *database* ini dilakukan penyusunan struktur basis data berupa *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD dibagi menjadi dua, yaitu *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

#### A. Conceptual Data Model (CDM)

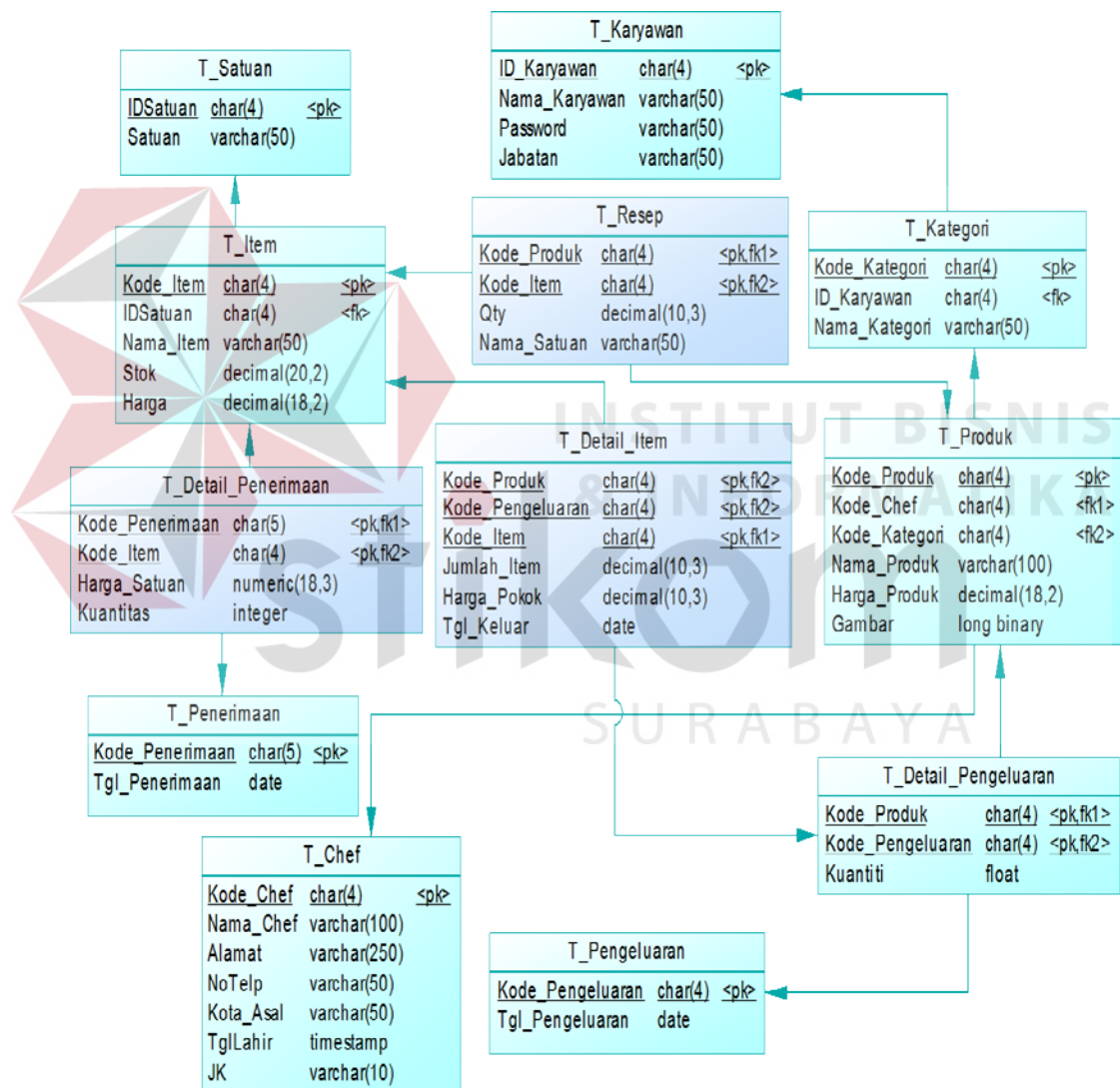
Pada Gambar 4.26 menjelaskan tentang CDM yang terdiri dari delapan tabel yang saling berhubungan. Pada salah satu tabel yaitu tabel karyawan, tabel ini berdiri sendiri karena hanya berfungsi sebagai data-data yang dapat terhubung atau mengakses sistem ini yang berisikan karyawan pada bagian *Food & Beverage*.



Gambar 4.26 Conceptual Data Model (CDM)

## B. Physical Data Model (PDM)

Pada bagian ini menjelaskan tentang *Physical data model* yaitu hasil generate dari *Conceptual data model* yang telah dibuat sebelumnya. Pada tabel yang memiliki hubungan many to many setelah dilakukan generate akan menghasilkan tabel baru yaitu pada kasus ini ada tabel Detail\_Resep dan Detail Produk. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.27.



Gambar 4.27 Physical Data Model (PDM)

### C. Struktur Tabel

Struktur tabel Harga Pokok Penjualan sebagai berikut :

1. Nama Tabel : T\_Karyawan

Primary Key : ID\_Karyawan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data-data *user* yang dapat mengakses sistem yaitu karyawan *Food & Beverage* pada restoran alamanda agrowisata.

Tabel 4.13 Tabel Karyawan

| No | Nama Field    | Constraint  | Type    | Length |
|----|---------------|-------------|---------|--------|
| 1  | ID_Karyawan   | Primary Key | Char    | 4      |
| 2  | Nama_Karyawan |             | Varchar | 50     |
| 3  | Password      |             | Varchar | 50     |
| 4  | Jabatan       |             | Varchar | 50     |

2. Nama Tabel : T\_Produk

Primary Key : Kode\_Produk

Foreign Key : T\_Chef.Kode\_Chef, T\_Kategori.Kode\_Kategori

Fungsi : Menyimpan data-data produk yang dijual pada restoran alamanda agrowisata.

Tabel 4.14 Tabel Produk

| No | Nama Field    | Constraint  | Type    | Length |
|----|---------------|-------------|---------|--------|
| 1  | Kode_Produk   | Primary Key | Char    | 4      |
| 2  | Kode_Chef     | Foreign Key | Char    | 4      |
| 2  | Kode_Kategori | Foreign Key | Char    | 4      |
| 3  | Nama_Produk   |             | Varchar | 100    |
| 4  | Harga_Produk  |             | Decimal | (18,2) |
| 5  | Gambar        |             | Image   |        |

3. Nama Tabel : T\_Item

Primary Key : Kode\_Item

Foreign Key : T\_Satuan.IDSatuan

Fungsi : Menyimpan data-data item atau bahan baku yang dipergunakan dalam pembuatan pada masing-masing menu yang ada pada restoran alamanda.

Tabel 4.15 Tabel Item

| No | Nama Field | Constraint  | Type    | Length |
|----|------------|-------------|---------|--------|
| 1  | Kode_Item  | Primary Key | Char    | 4      |
| 2  | IDSatuan   | Foreign Key | Char    | 4      |
| 3  | Nama_Item  |             | Varchar | 50     |
| 4  | Stok       |             | Decimal | (20,2) |
| 5  | Harga      |             | Decimal | (18,2) |

4. Nama Tabel : T\_Chef

Primary Key : Kode\_Chef

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data-data Chef yang bekerja pada restoran alamanda.

Tabel 4.16 Tabel Chef

| No | Nama Field | Constraint  | Type     | Length |
|----|------------|-------------|----------|--------|
| 1  | Kode_Chef  | Primary Key | Char     | 4      |
| 2  | Nama_Chef  |             | Varchar  | 100    |
| 3  | Alamat     |             | Varchar  | 250    |
| 4  | NoTelp     |             | Varchar  | 50     |
| 5  | Kota_Asal  |             | Varchar  | 50     |
| 6  | TglLahir   |             | Datetime |        |
| 7  | JK         |             | Varchar  | 10     |

5. Nama Tabel : T\_Kategori
- Primary Key : Kode\_Kategori
- Foreign Key : T\_Karyawan.ID\_Karyawan
- Fungsi : Menyimpan jenis-jenis kategori

Tabel 4.17 Tabel Kategori

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i>  | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|--------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Kategori     | <i>Primary Key</i> | Char        | 4             |
| 2  | ID_Karyawan       | <i>Foreign Key</i> | Char        | 4             |
| 3  | Nama_Kategori     |                    | Varchar     | 50            |

6. Nama Tabel : T\_Resep
- Primary Key : T\_Produk.Kode\_Produk, T\_Item.Kode\_Item
- Foreign Key : T\_Produk.Kode\_Produk, T\_Item.Kode\_Item
- Fungsi : Menyimpan data-data resep

Tabel 4.18 Tabel Resep

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i> | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|-------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Produk       | <i>PK,FK</i>      | Char        | 4             |
| 2  | Kode_Item         | <i>PK,FK</i>      | Char        | 4             |
| 3  | Qty               |                   | Decimal     | (10,3)        |
| 4  | Nama_Satuan       |                   | Varchar     | 50            |

7. Nama Tabel : T\_Satuan
- Primary Key : IDSatuan
- Foreign Key : -
- Fungsi : Menyimpan macam-macam satuan bahan baku

Tabel 4.19 Tabel Satuan

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i>  | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|--------------------|-------------|---------------|
| 1  | IDSatuan          | <i>Primary Key</i> | Char        | 4             |
| 2  | Satuan            |                    | Varchar     | 50            |

8. Nama Tabel : T\_Detail\_Item

Primary Key : T\_Produk.Kode\_Produk,

T\_Pengeluaran.Kode\_Pengeluaran, T\_Item.Kode\_Item

Foreign Key : T\_Produk.Kode\_Produk,

T\_Pengeluaran.Kode\_Pengeluaran, T\_Item.Kode\_Item

Fungsi : Menyimpan data-data bahan baku apa saja yang digunakan berdasarkan produk tertentu

Tabel 4.20 Tabel Detail Item

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i> | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|-------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Produk       | <i>PK, FK</i>     | Char        | 4             |
| 2  | Kode_Pengeluaran  | <i>PK, FK</i>     | Char        | 4             |
| 3  | Kode_Item         | <i>PK, FK</i>     | Char        | 4             |
| 4  | Jumlah_Item       |                   | Decimal     | (10,3)        |
| 5  | Harga_Pokok       |                   | Decimal     | (10,3)        |
| 6  | Tgl_Keluar        |                   | Date        |               |

9. Nama Tabel : T\_Detail\_Penerimaan

Primary Key : T\_Penerimaan.Kode\_Penerimaan, T\_Item.Kode\_Item

Foreign Key : T\_Penerimaan.Kode\_Penerimaan, T\_Item.Kode\_Item

Fungsi : Menyimpan data-data detail penerimaan bahan baku dan sebagai pendukung untuk menentukan harga pokok.

Tabel 4.21 Tabel Detail Penerimaan

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i> | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|-------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Penerimaan   | <i>PK, FK</i>     | Char        | 5             |
| 2  | Kode_Item         | <i>PK, FK</i>     | Char        | 4             |
| 3  | Harga_Satuan      |                   | Numeric     | (18,3)        |
| 4  | Kuantitas         |                   | Int         |               |

10. Nama Tabel : T\_Penerimaan

Primary Key : Kode\_Penerimaan

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data-data penerimaan bahan baku dan sebagai pendukung untuk menentukan harga pokok.

Tabel 4.22 Tabel Penerimaan

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i>  | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|--------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Penerimaan   | <i>Primary Key</i> | Char        | 5             |
| 2  | Tgl_Penerimaan    |                    | Date        |               |

11. Nama Tabel : T\_Pengeluaran

Primary Key : Kode\_Pengeluaran

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data-data pengeluaran beserta tanggal pengeluaran dan sebagai pendukung untuk menentukan harga pokok.

Tabel 4.23 Tabel Pengeluaran

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i>  | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|--------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Pengeluaran  | <i>Primary Key</i> | Char        | 4             |
| 2  | Tgl_Pengeluaran   |                    | Date        |               |

12. Nama Tabel : T\_Detail\_Pengeluaran

Primary Key : T\_Produk.Kode\_Produk,

T\_Pengeluaran.Kode\_Pengeluaran

Foreign Key : T\_Pengeluaran.Kode\_Pengeluaran,

T\_Produk.Kode\_Produk

Fungsi : Menyimpan data-data detail pengeluaran produk dan bahan baku dan sebagai pendukung untuk menentukan harga pokok.

Tabel 4.24 Tabel Detail Pengeluaran

| No | Nama <i>Field</i> | <i>Constraint</i> | <i>Type</i> | <i>Length</i> |
|----|-------------------|-------------------|-------------|---------------|
| 1  | Kode_Produk       | <i>PK, FK</i>     | Char        | 4             |
| 2  | Kode_Pengeluaran  | PK, FK            | Char        | 4             |
| 3  | Kuantiti          |                   | Float       |               |

## 4.4 Implementasi

### 4.4.1 Kebutuhan Sistem

Dalam pengembangan aplikasi yang sesuai dengan spesifikasi kebutuhan, maka dibutuhkan lingkungan operasi sebagai berikut :

#### A. Sistem Operasi

Sistem operasi ini dipilih karena dibutuhkan suatu component Windows 7 atau lebih.

#### B. Visual Basic

Visual Basic digunakan untuk merancang dan menulis susunan kode agar dapat membangun aplikasi penentuan harga pokok penjualan pada restoran alamanda agrowisata.

#### C. Database Sql Server

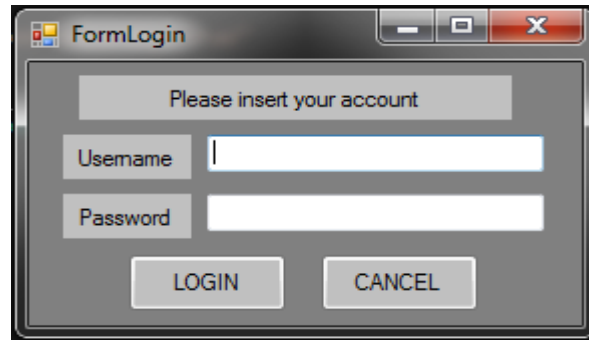
Database ini dipilih karena mendukung terhadap aplikasi yang akan dibangun.

### 4.4.2 User Interface

#### A. Form Login

Form Login adalah *form* tampilan awal dari aplikasi yang nantinya akan dijalankan. Pada *form* ini, *user* harus memasukkan nama dan *password* kemudian menekan tombol *login*. Jika ingin keluar, tekan tombol close. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.28.





Gambar 4.28 Form Login

## B. Menu Utama

Menu Utama ini digunakan untuk memilih menu yang akan digunakan.

Halaman ini terdiri dari beberapa menu seperti *File*, *Master*, *Transaksi*, dan *Report*.

Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.29.



Gambar 4.29 Menu Utama

### C. Form *Master Chef*

Pada *form master chef* ini berfungsi untuk pencatatan data-data chef yang bekerja pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol *insert* untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel chef, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *close* untuk menutup *form*, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.30.

The screenshot shows the 'FormMasterChef' application window. It features a 'Detail Chef' section with a table containing the following data:

|   | Kode_Chef | Nama_Chef     | Alamat      | No Telp      | Kota_Asal |
|---|-----------|---------------|-------------|--------------|-----------|
| ▶ | C001      | Firdaus       | Pom Bensin  | 087856222010 | Gresik    |
|   | C002      | Vincent       | Manukan     | 087582918294 | Surabaya  |
|   | C003      | Bagus Handoko | Kedungbaruk | 087552987512 | Jombang   |

Below the table is a pagination bar showing 'Page 1/1' with navigation buttons. The 'Data Chef' section includes input fields for 'Kode Chef' (C004), 'Nama Chef', 'Alamat', 'No. Telepon', 'Kota Asal', 'Tanggal Lahir' (10 Januari 2017), and 'Jenis Kelamin'. The 'Filter Data' section has a 'Search' box and buttons for 'Insert', 'Update', 'Delete', 'Clear', and 'Close'.

Gambar 4.30 Form *Master Chef*

#### D. Form *Master Item*

Pada *form master item* ini berfungsi untuk pencatatan data-data *item* atau bahan baku yang digunakan untuk membuat beberapa menu pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol *insert* untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel *item*, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *close* untuk menutup *form*, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.31.

The screenshot shows the 'FormMasterItem' application window. It features a table with the following data:

| Kode_Item | IDSatuan | Nama_Item    | Stok     | Harga |
|-----------|----------|--------------|----------|-------|
| I001      | S004     | Telur        | 6700,00  | 20,00 |
| I002      | S004     | Nasi         | 18500,00 | 16,00 |
| I003      | S004     | Bawang Merah | 1958,00  | 16,00 |
| I004      | S004     | Bawang Putih | 1937,00  | 16,00 |
| I005      | S004     | Gula         | 18480,00 | 52,00 |
| I006      | S004     | Garam        | 1994,00  | 12,00 |
| I007      | S004     | A...         | 10010,00 | 05,00 |

Below the table is a 'Filter Data' section with a 'Search' text box and five buttons: 'Insert', 'Update', 'Delete', 'Clear', and 'Close'. At the bottom is a 'Data Item' section with input fields for 'Kode Item' (containing 'I016'), 'Satuan' (containing 'G/L'), 'Nama Item', 'Harga', and 'Qty'.

Gambar 4.31 Form *Master Item*

### E. Form *Master Kategori*

Pada *form master* kategori ini berfungsi untuk pencatatan data-data kategori sebagai pembeda antar jenis-jenis menu yang di jual pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol *insert* untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel kategori, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *close* untuk menutup *form*, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.32.

FormMasterKategori

Detail Kategori

| Kode_Kategori | ID_Karyawan | Nama_Kategori |
|---------------|-------------|---------------|
| K001          | KW01        | Makanan       |
| K002          | KW01        | Minuman       |
| K003          | KW01        | Snack         |

<< < Page 1/1 > >>

Filter Data

Search

Insert Update Delete Clear Close

Data Kategori

Kode Kategori  Nama Kategori

Gambar 4.32 Form *Master Kategori*

## F. Form *Master Produk*

Pada *form master* produk ini berfungsi untuk pencatatan data-data menu yang di jual pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol *insert* untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel produk, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *close* untuk menutup *form*, dan tombol membuka *folder* untuk *upload* gambar, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.33.

| Kode_Produk | Kode_Chef | Kode_Kategori | Nama_Produk  | Harga_Produk | Gambar  |
|-------------|-----------|---------------|--------------|--------------|---------|
| P001        | C001      | K001          | Nasi Goreng  | 13065,00     | [Image] |
| P002        | C001      | K002          | Es Jeruk     | 5506,00      | [Image] |
| P003        | C001      | K003          | French Fries | 5000,00      | [Image] |
| P004        | C001      | K001          | Mie Goreng   | 6920,00      | [Image] |
| P005        | C001      | K002          | Es Jus Apel  | 8000,00      | [Image] |
| P006        | C001      | K001          | Lasagna      | 45000,00     | [Image] |

**Input Data Produk**

Kode Produk: P014

Nama Kategori: Makanan

Nama Chef: Bagus Handoko

Nama Produk:

Harga Produk:

Gambar Produk: ...

**Filter Data**

Search:

Buttons: Insert, Update, Delete, Clear, Close

Gambar 4.33 Form *Master Produk*

### G. Form *Master Resep*

Pada *form master* resep ini berfungsi untuk pencatatan data-data resep dan beberapa bahan baku yang digunakan pada resep tersebut. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol proses untuk menambah data ke *database* pada tabel resep, tombol batal untuk menghapus data pada *listview*, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *close* untuk menutup *form*, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.34.

The screenshot shows the 'FormMasterResep' application window. It features a table titled 'Tabel Resep' with columns: Kode\_Produk, Kode\_Item, Qty, and Nama\_Satuan. Below the table is a 'Filter Data' section with a 'Search' input field and 'Update' and 'Delete' buttons. At the bottom, there is a 'Data Resep' section with a 'Nama Produk' dropdown (set to 'Nasi Goreng') and a 'Bahan Baku' section with 'Nama Item' and 'Satuan' dropdowns, and a 'Quantity' input field. A 'Detail Bahan Baku' table is also visible at the bottom, listing various ingredients and their quantities.

| Kode_Produk | Kode_Item | Qty     | Nama_Satuan |
|-------------|-----------|---------|-------------|
| P001        | I001      | 100,000 | G/L         |
| P001        | I002      | 500,000 | G/L         |
| P001        | I003      | 14,000  | G/L         |
| P001        | I004      | 21,000  | G/L         |
| P001        | I006      | 2,500   | G/L         |

| Kode Item                     | Nama Item    | Quantity | Nama Satuan |
|-------------------------------|--------------|----------|-------------|
| <input type="checkbox"/> I001 | Telur        | 100,000  | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I002 | Nasi         | 500,000  | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I003 | Bawang Merah | 14,000   | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I004 | Bawang Putih | 21,000   | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I006 | Garam        | 2,500    | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I008 | Mentega      | 45,000   | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I009 | Kecap Manis  | 20,000   | G/L         |
| <input type="checkbox"/> I011 | Ayam         | 100,000  | G/L         |

Gambar 4.34 Form *Master Resep*

## H. Form Penerimaan

Pada *form* penerimaan ini berfungsi untuk pencatatan data-data penerimaan bahan baku pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol *insert* untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel penerimaan, tombol *update* untuk memasukkan data jika ada perubahan pada data sebelumnya, tombol *delete* untuk melakukan penghapusan data, tombol *clear* untuk menghapus data-data pada *textbox*, tombol *close* untuk menutup *form*, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.35.

| Kode_Penerimaan | Tgl_Penerimaan |
|-----------------|----------------|
| PN001           | 10/05/2017     |
| PN002           | 10/05/2017     |
| PN003           | 10/05/2017     |
| PN004           | 10/05/2017     |
| PN005           | 10/05/2017     |
| PN006           | 10/05/2017     |
| PN007           | 10/05/2017     |

Page 1/7

Search

Insert Update Delete Clear Close

**Data Penerimaan**

Kode Penerimaan: PN062

Tanggal Terima: Selasa, 30 Mei

ID Satuan: KG

HargaBeli:

Kuantitas:

Harga/Item:

**Data Bahan Baku**

Kode Item: Telur

Harga/Item:

Stok:

Gambar 4.35 Form Penerimaan

## I. Form Pengeluaran

Pada *form* pengeluaran ini berfungsi untuk pencatatan data-data resep dan bahan baku apa saja yang digunakan untuk pembuatan menu makanan pada restoran alamanda agrowisata. *Form* ini mempunyai beberapa fungsi yaitu tombol masuk untuk memasukkan data yang telah di *input*-kan ke dalam *listview*, tombol batal untuk menghapus *row* pada baris *listview*, tombol proses untuk memasukkan data ke dalam *database* pada tabel resep dan detail resep serta *mengupdate* kuantiti pada tabel item, tombol *clear* untuk menghapus semua isi dari *textbox* maupun *combobox*, tombol *close* untuk menutup form ini, dan ada pula *textbox* untuk pencarian data. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.36.

The screenshot shows a Windows-style application window titled "FormPengeluaran". It features several input fields and buttons. The "Daftar Menu" section includes fields for "Kode Pengeluaran" (containing "PK28"), "Tgl Pengeluaran" (containing "30-Mei-17"), "Kode Produk", "Nama Produk" (a dropdown menu showing "Nasi Goreng"), and "Jumlah Beli". Below these is a "Tombol" section with five buttons: "Masuk", "Batal", "Proses", "Clear", and "Close". At the bottom, there is a "Daftar Belanja" table with three columns: "Kode Produk", "Nama Produk", and "Jumlah Pembelian". The table is currently empty.

| Kode Produk | Nama Produk | Jumlah Pembelian |
|-------------|-------------|------------------|
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |
|             |             |                  |

Gambar 4.36 Form Pengeluaran



## J. Report Harga Pokok Penjualan

Pada *report* harga pokok penjualan ini menampilkan seluruh produk yang dijual beserta dengan bahan-bahan apa saja yang digunakan dalam pembuatan. Dari masing-masing bahan baku yang dikeluarkan diketahui harga per bahannya sehingga dapat melihat total pengeluaran bahan baku yang menjadi harga jual per produk. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.37.

| Laporan Harga Pokok Penjualan<br>Restoran Alamanda Agrowisata |              |                      |
|---|--------------|----------------------|
|   |              | Tanggal : 30/05/2017 |
| Nama Produk   | Nama Bahan   | Harga Jual           |
| Ayam Bakar Kecap  | Nasi         | 8.000,00             |
|   |              | 8.000,00             |
| Es Jeruk  | Air          | 26,00                |
|   | Gula         | 2.080,00             |
|   | Jeruk        | 3.400,00             |
|   |              | 5.506,00             |
| Mie Goreng  | Garam        | 1.200,00             |
|   | Gula         | 5.720,00             |
|   |              | 6.920,00             |
| Nasi Goreng   | Ayam         | 1.500,00             |
|   | Bawang Merah | 224,00               |
|   | Bawang Putih | 336,00               |
|   | Garam        | 30,00                |
|   | Kecap Manis  | 300,00               |
|   | Mentega      | 675,00               |
|   | Nasi         | 8.000,00             |
|   | Telur        | 2.000,00             |
|   |              | 13.065,00            |
| Grand Total:  |              | 33.491,00            |

Gambar 4.37 *Report* Harga Pokok Penjualan

## K. Report Penerimaan

Pada *report* penerimaan ini menampilkan informasi tanggal penerimaan bahan baku, kode dan nama bahan baku atau nama item, harga satuan saat melakukan penerimaan, kuantiti penerimaan bahan baku. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.38.

| Laporan Penerimaan Restoran<br>Alamanda Agrowisata |                |           |           |                      |                 |
|--|----------------|-----------|-----------|----------------------|-----------------|
| Note : Satuan yang digunakan adalah Gram / Liter   |                |           |           | Tanggal : 02/06/2017 |                 |
| Kode Penerimaan                                    | Tanggal Terima | Kode Item | Nama_Item | Harga_Satuan         | Kuantitas       |
| PN042  | 28-Mei-2017    | I002      | Nasi      | 11,00                | 5.000           |
|  |                |           |           | <u>11,00</u>         | <u>5.000,00</u> |
| PN043  | 28-Mei-2017    | I002      | Nasi      | 16,00                | 5.000           |
|  |                |           |           | <u>16,00</u>         | <u>5.000,00</u> |
| PN045  | 29-Mei-2017    | I005      | Gula      | 60,00                | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>60,00</u>         | <u>1.000,00</u> |
| PN046  | 29-Mei-2017    | I005      | Gula      | 70,00                | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>70,00</u>         | <u>1.000,00</u> |
| PN047  | 29-Mei-2017    | I005      | Gula      | 80,00                | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>80,00</u>         | <u>1.000,00</u> |
| PN048  | 29-Mei-2017    | I005      | Gula      | 90,00                | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>90,00</u>         | <u>1.000,00</u> |
| PN049  | 29-Mei-2017    | I005      | Gula      | 100,00               | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>100,00</u>        | <u>1.000,00</u> |
| PN050  | 30-Mei-2017    | I005      | Gula      | 50,00                | 1.000           |
|  |                |           |           | <u>50,00</u>         | <u>1.000,00</u> |
| PN051  | 30-Mei-2017    | I005      | Gula      | 60,00                | 1.000           |

Gambar 4.38 *Report* Penerimaan

## L. Report Pengeluaran

Pada *report* pengeluaran ini menampilkan informasi tanggal pengeluaran, kode produk, nama produk, kuantiti yang dibeli, dan total harga. Tampilan dapat dilihat pada gambar 4.39.

| Laporan Pengeluaran Restoran<br>Alamanda Agrowisata |            |             |             |              |                  |
|---|------------|-------------|-------------|--------------|------------------|
| Tanggal : 02/06/2017                                |            |             |             |              |                  |
| Kode Pengeluaran                                    | Tgl Keluar | Kode Produk | Nama Produk | Kuantiti     | Total Harga      |
| PK17  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK18  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK19  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK20  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK21  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK22  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK23  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK24  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK25  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK26  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK27  | 2017-05-29 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 1,00         | 5.506,00         |
| PK28  | 2017-06-02 | P001        | Nasi Goreng | 1,00         | 13.065,00        |
| PK28  | 2017-06-02 | P002        | Es Jeruk    | 1,00         | 5.506,00         |
|   |            |             |             | 2,00         | 18.571,00        |
| <b>Grand Total:</b>                                 |            |             |             | <b>13,00</b> | <b>79.137,00</b> |

Gambar 4.39 *Report* Pengeluaran