

## **BAB IV**

### **DESKRIPSI KERJA PRAKTIK**

CV. Delta Computindo merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan peralatan komputer. CV. Delta Computindo saat ini memiliki barang yang siap dijual sebanyak 1308 buah berupa komponen komputer, laptop/notebook, netbook, proyektor, printer, tablet, HP, LCD/Monitor, speaker dan lain-lain. Total pelanggan yang tercatat mencapai 963 pelanggan sedangkan untuk omset per bulan mencapai 380jt. Saat ini CV. Delta Computindo masih menggunakan cara manual dalam melakukan proses penjualan. Pertama proses penjualan dicatat dalam nota rangkap 2 yang satu untuk pelanggan dan satunya untuk diarsipkan hal ini berakibat adanya nota yang hilang dan kesalahan dalam mencatat transaksi dan waktu. Kedua tidak adanya update jumlah stok secara real time stok opname hanya dilakukan setiap 1 bulan sekali hal ini berdampak jumlah barang yang ada di gudang tidak berkurang jika ada barang yang terjual. Ketiga ketika ada barang retur penjualan bagian penjualan mencari dari arsip nota untuk mencocokan dengan nota yang dibawa oleh pelanggan hal ini berdampak bagian penjualan tidak bisa mencocokan nota penjualan jika nota penjualan yang diarsipkan hilang dan untuk mencari nota arsip cukup membutuhkan waktu yang lama. Keempat karena transaksi penjualan dan retur penjualan dialakukan pencatatan secara manual hal ini berdampak pada saat pembuatan laporan penjualan dan laporan retur penjualan membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan harus merekap dari nota penjualan yang sudah diarsipkan.

Kerja Praktik yang dilaksanakan pada CV. Delta Computindo dilakukan selama satu bulan. Dalam pelaksaaan Kerja Praktik ini dilakukan analisis dan mempelajari permasalahan yang ada serta memberikan solusi.

Tahap yang dilakukan dalam proses penyelesaian laporan Kerja Praktik adalah sebagai berikut :

1. Analisis sistem
2. Perancangan sistem
3. Desain input output
4. Pembahasan implementasi sistem.

Tahap-tahap tersebut dilakukan agar mendapatkan solusi dari permasalahan yang ada pada CV. Delta Computindo.

#### **4.1 Analysis Sistem**

Analisis merupakan proses untuk mengetahui proses bisnis serta permasalahan berdasarkan data yang diperoleh. Dalam menganalisis sistem dilakukan wawancara secara langsung dengan pihak perusahaan tentang proses bisnis yang berjalan khususnya penjualan. Berdasarkan hasil wawancara dan obeservasi diketahui bahwa proses penjualan masih dilakukan secara manual.

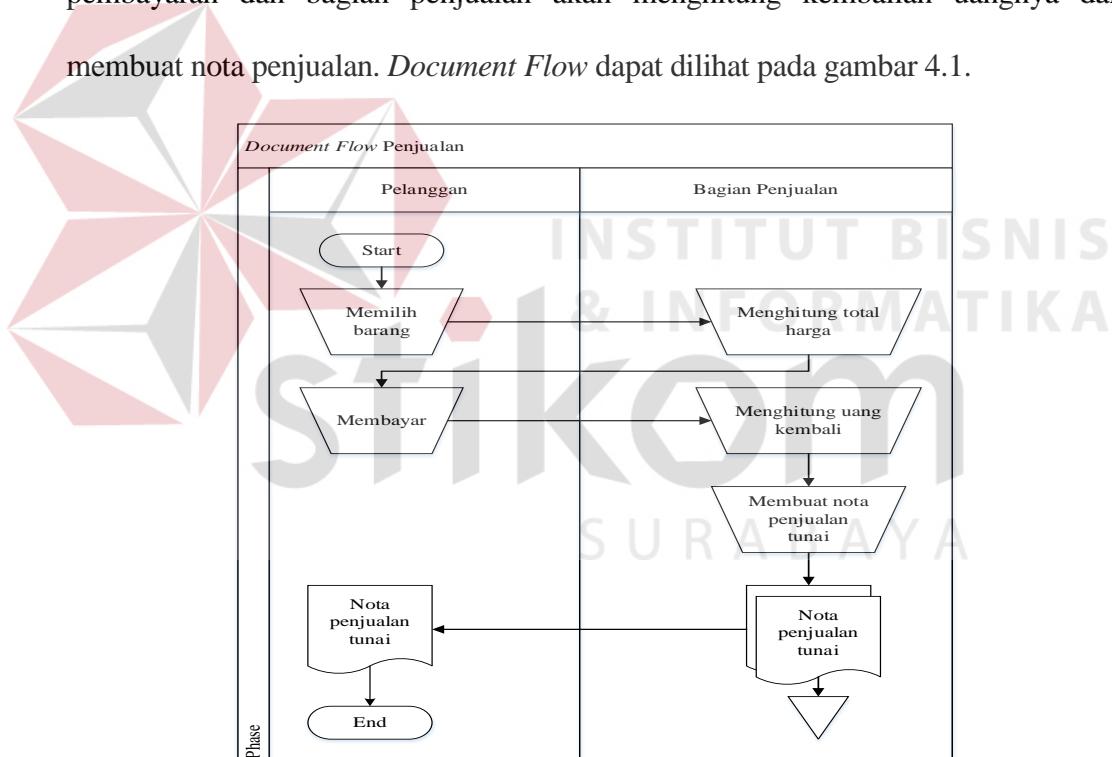
Mengingat penjualan masih dilakukan secara manual maka dapat terjadi kesalahan pencatatan proses proses penjualan barang. Masalah lainnya terjadi pada proses penghitungan stok dan pembuatan laporan yang masih dilakukan secara manual, hal tersebut membutuhkan waktu yang lebih lama dan dapat meghambat proses bisnis. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem informasi penjualan barang yang mampu menangani permasalahan tersebut.

## 4.2 Perancangan Sistem

Perancangan Sistem pada penelitian ini menggunakan diagram-diagram perancangan seperti *Document Flow*, *System Flow*, *data flow diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), struktur tabel dan desain tampilan antar muka.

### 4.2.1 Document Flow

Sistem penjualan CV. Delta Computindo dapat dijelaskan bahwa pelanggan yang akan membeli barang terlebih dahulu memilih barang dan di serahkan ke bagian penjualan untuk dihitung total harganya kemudian pelanggan melakukan pembayaran dan bagian penjualan akan menghitung kembalian uangnya dan membuat nota penjualan. *Document Flow* dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Document Flowchart Penjualan*

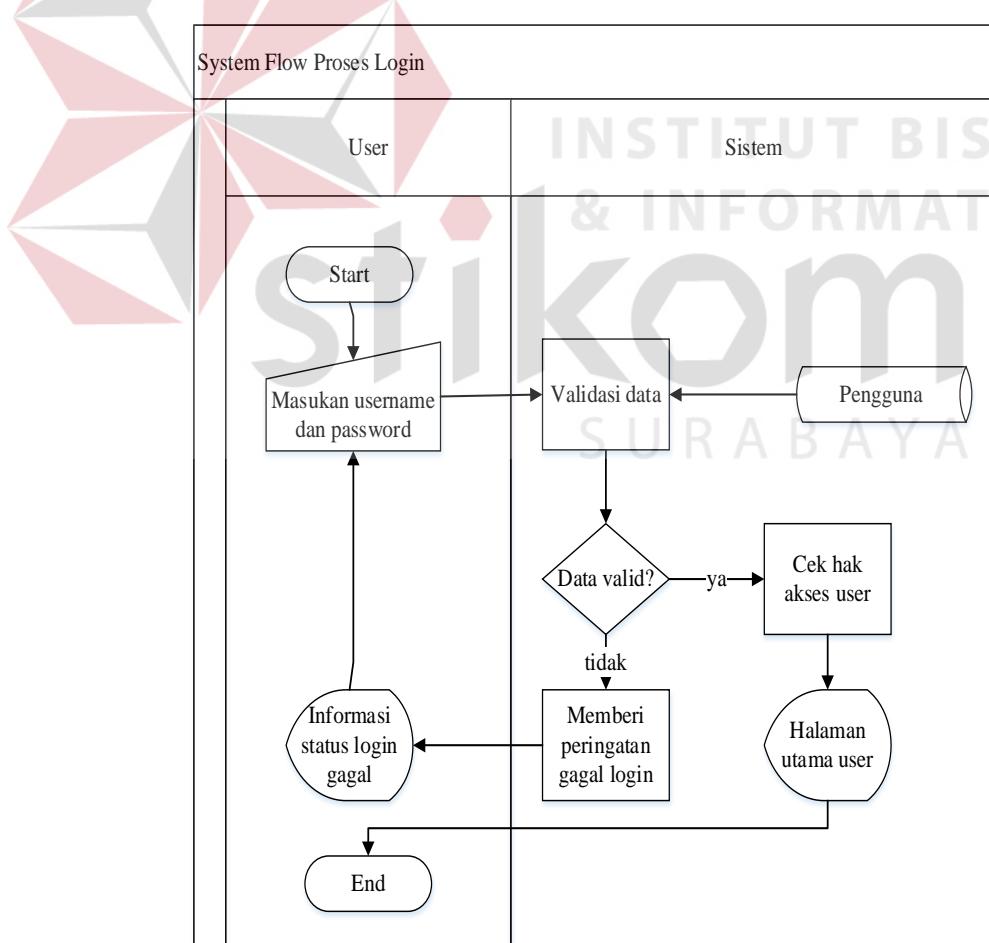
### 4.2.2 System Flow

Diagram *System flow* menggambarkan alur proses setiap fungsional sistem . Dengan adanya *system flow* diagram, pembuat sistem dan penguji sistem dapat mengetahui bagaimana alur proses dalam sistem yang seharusnya terjadi. Diagram

*System flow* Aplikasi penjualan adalah sebagai berikut :

### 1. *System Flow Login*

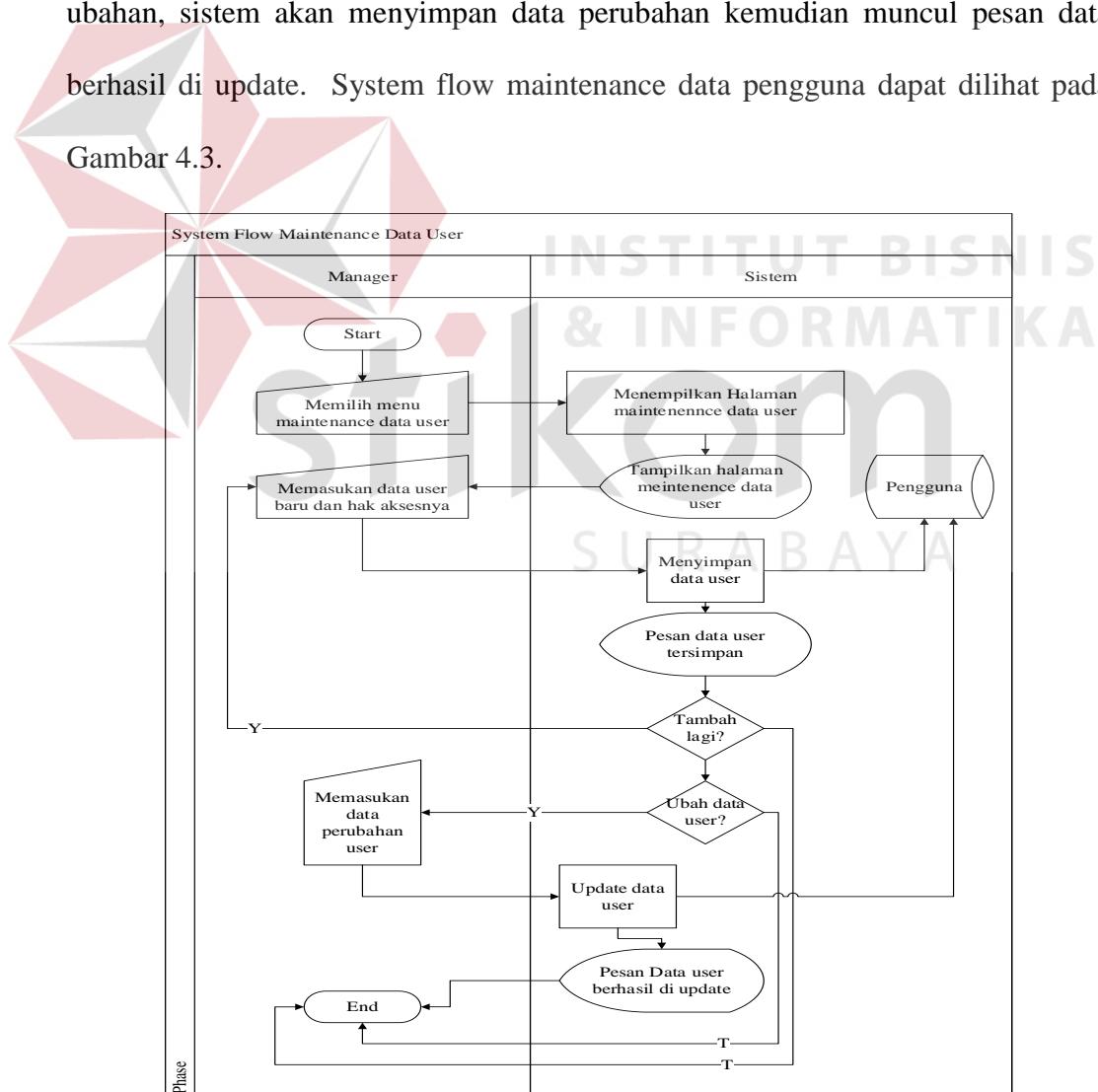
*System flow* ini menjelaskan alur proses pengguna melakukan login ke dalam aplikasi penjualan CV. Delta Computindo. langkah pertama adalah pengguna memasukan pengguna name dan password. Sistem akan mengecek ketersediaan pengguna name dan password pada tabel pengguna dan mengecek hak akses sesuai dengan role yang dimiliki pengguna. Jika pengguna name dan password tersedia maka akan muncul halaman utama pengguna sesuai dengan hak akses pengguna, jika pengguna name dan password tidak ditemukan maka akan muncul pesan gagal login. Sistem Flow Login dapat dilihat pada gambar 4.2.



Gambar 4.2 *System Flow Login*

## 2. System Flow Maintenance Data Pengguna

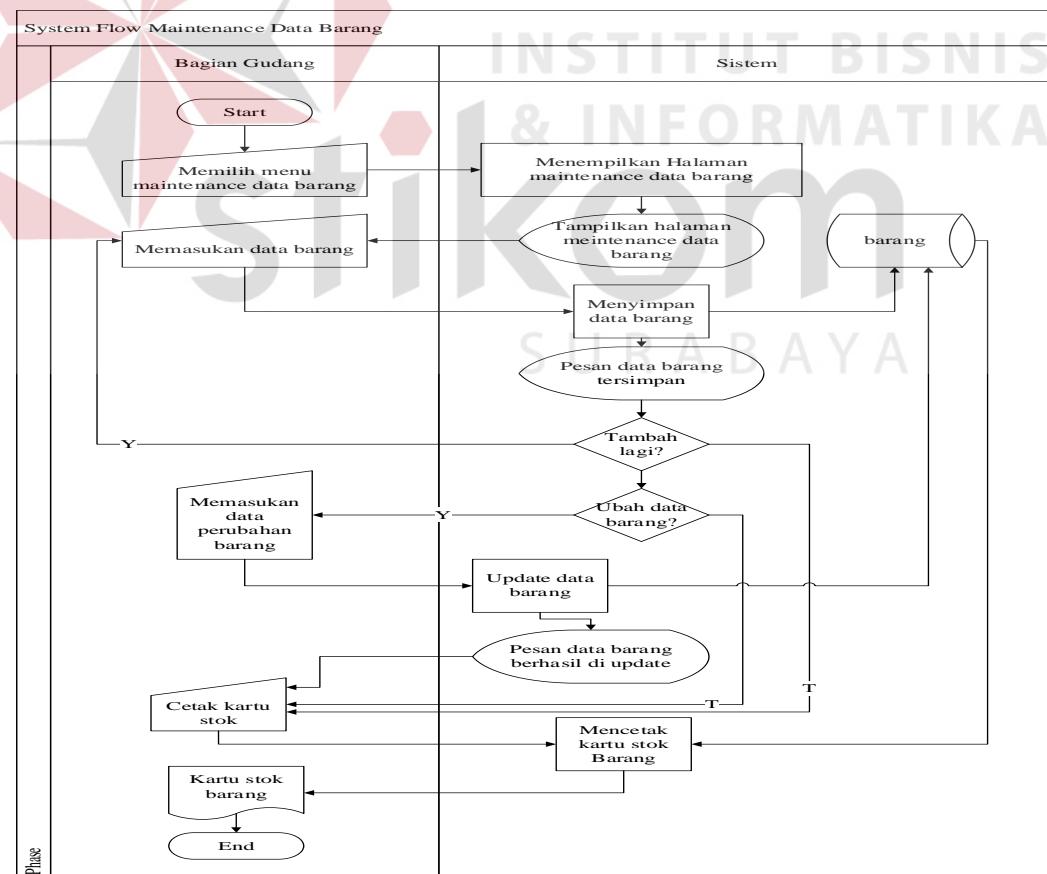
*System Flow Maintenance* data pengguna menjelaskan alur mengenai pendaftaran pengguna baru pada sistem dan merubah data pengguna. Langkah pertama yaitu manager memilih menu maintenance data pengguna. Sistem merespon dengan menampilkan form data pengguna dan kemudian pengguna menginputkan data pengguna beserta hak aksesnya. Jika seluruh data telah terisi maka sistem akan menyimpan data tersebut. Jika ingin merubah data pengguna manager tinggal memilih pengguna yang mau dirubah dan memasukan data ubahan, sistem akan menyimpan data perubahan kemudian muncul pesan data berhasil di update. System flow maintenance data pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 System Flow Maintenance Data Pengguna

### 3. System Flow Maintenance Data Barang

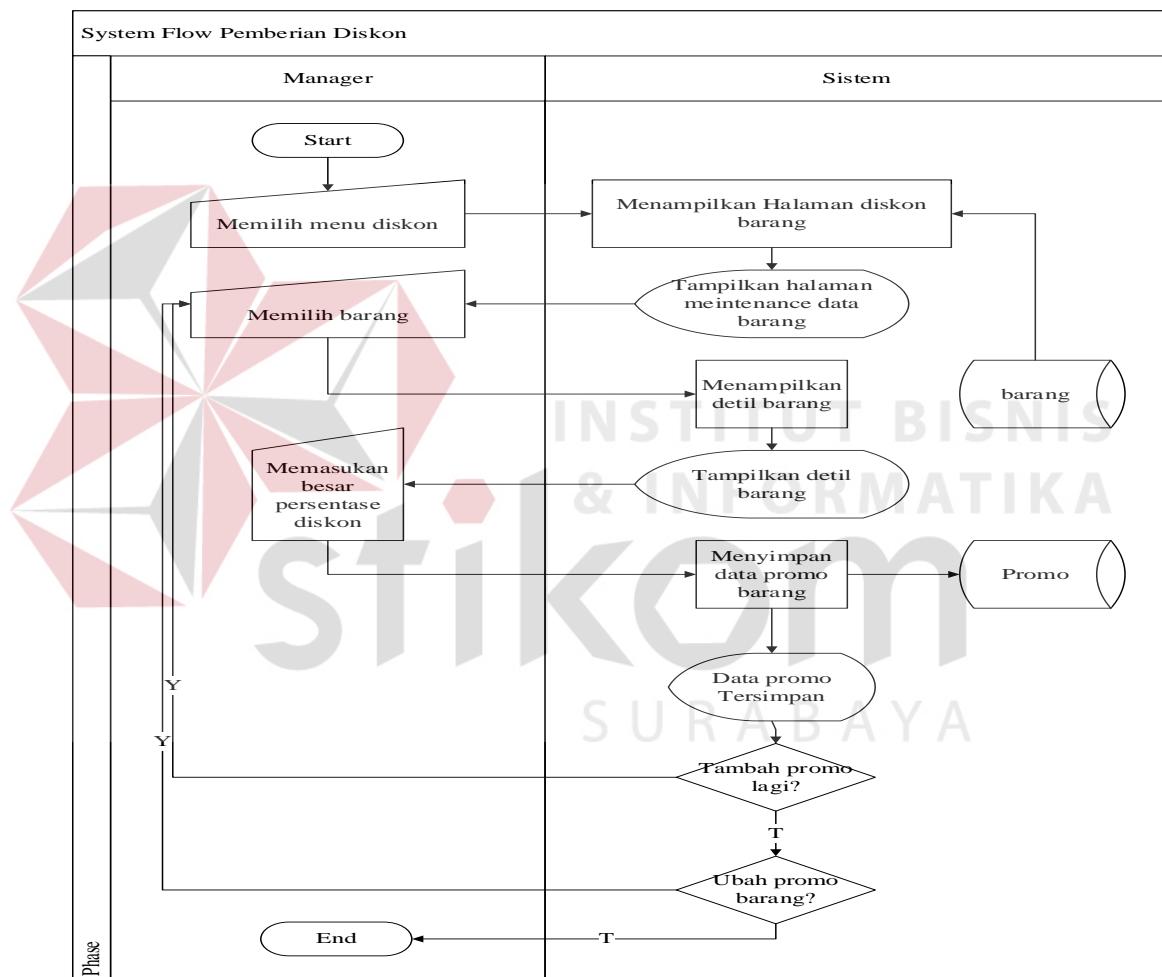
*System flow maintenance* data barang menjelaskan alur mengenai penambahan data barang baru dan update data barang. Langkah pertama yaitu Bagian gudang memilih menu maintenance data barang. Sistem merespon dengan menampilkan form maintenance data barang dan kemudian bagian gudang menginputkan data barang. Jika seluruh data telah terisi maka sistem akan menyimpan data tersebut. Jika ingin merubah data barang bagian gudang tinggal memilih barang yang mau dirubah dan memasukan uabahab data, sistem akan menyimpan data perubahan kemudian muncul pesan data barang berhasil di update. Cetak kartu stok jika memilih cetak kartu stok. *System flow maintenance* data barang dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 *System Flow Maintenance Data Barang*

#### 4. System Flow Pemberian Diskon

*System flow* pemberian diskon menjelaskan tentang alur proses pemberian diskon barang oleh manager. Langkah pertama manager memilih menu diskon barang kemudian pilih barang dan memberi atau merubah besar persentase diskon yang akan disimpan kedalam database. *System flow* pemberian diskon dapat dilihat pada gambar 4.5.

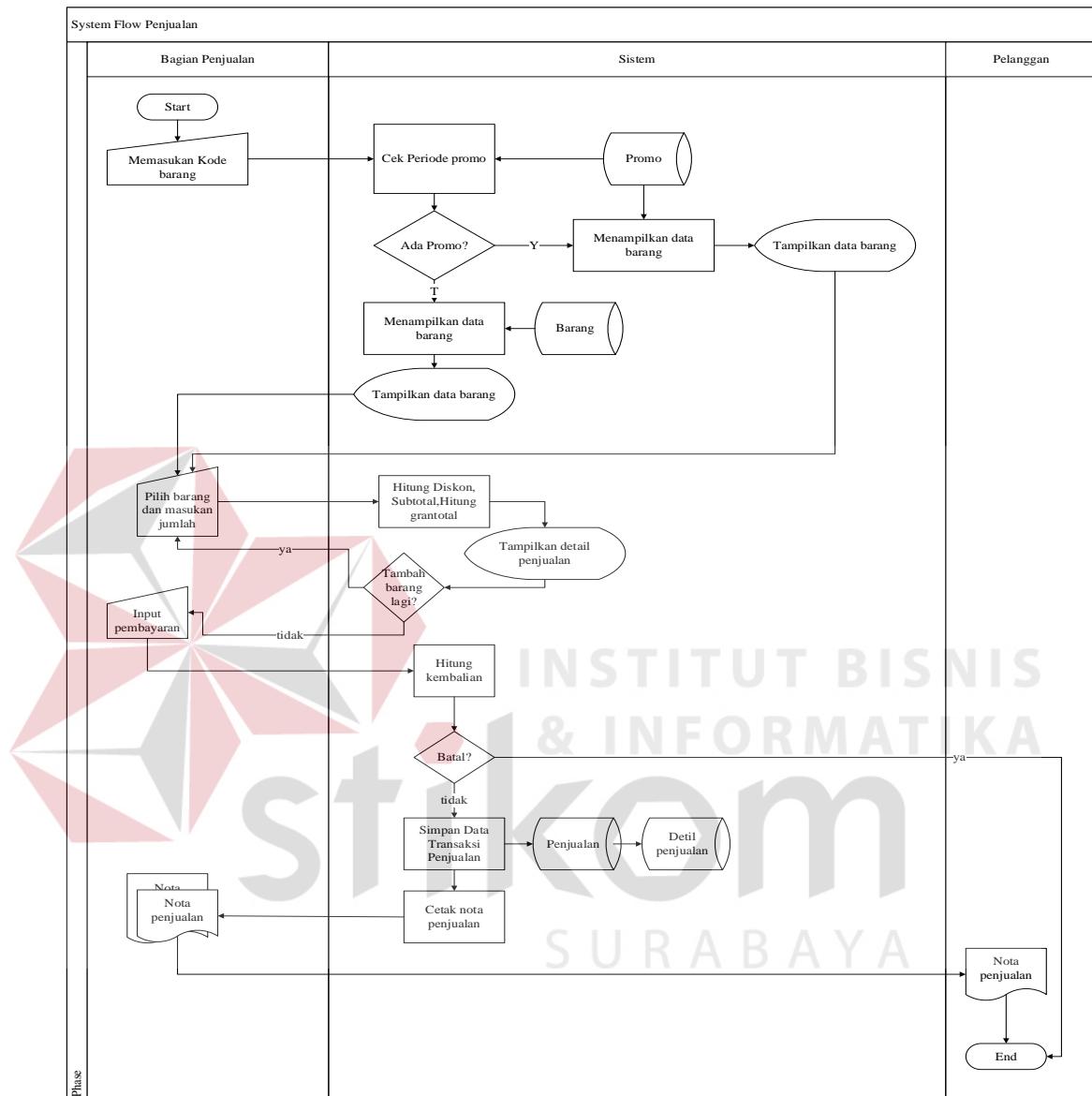


Gambar 4.5 *System flow* pemberian diskon

#### 5. System Flow Penjualan

*System flow* ini menjelaskan alur proses transaksi penjualan oleh bagian penjualan ke pelanggan. proses dimulai dari bagian penjualan memasukan data

barang lalu sistem akan menghitung grandtotal dan uang kembalian serta mencetak nota penjualan. *System flow* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.6.

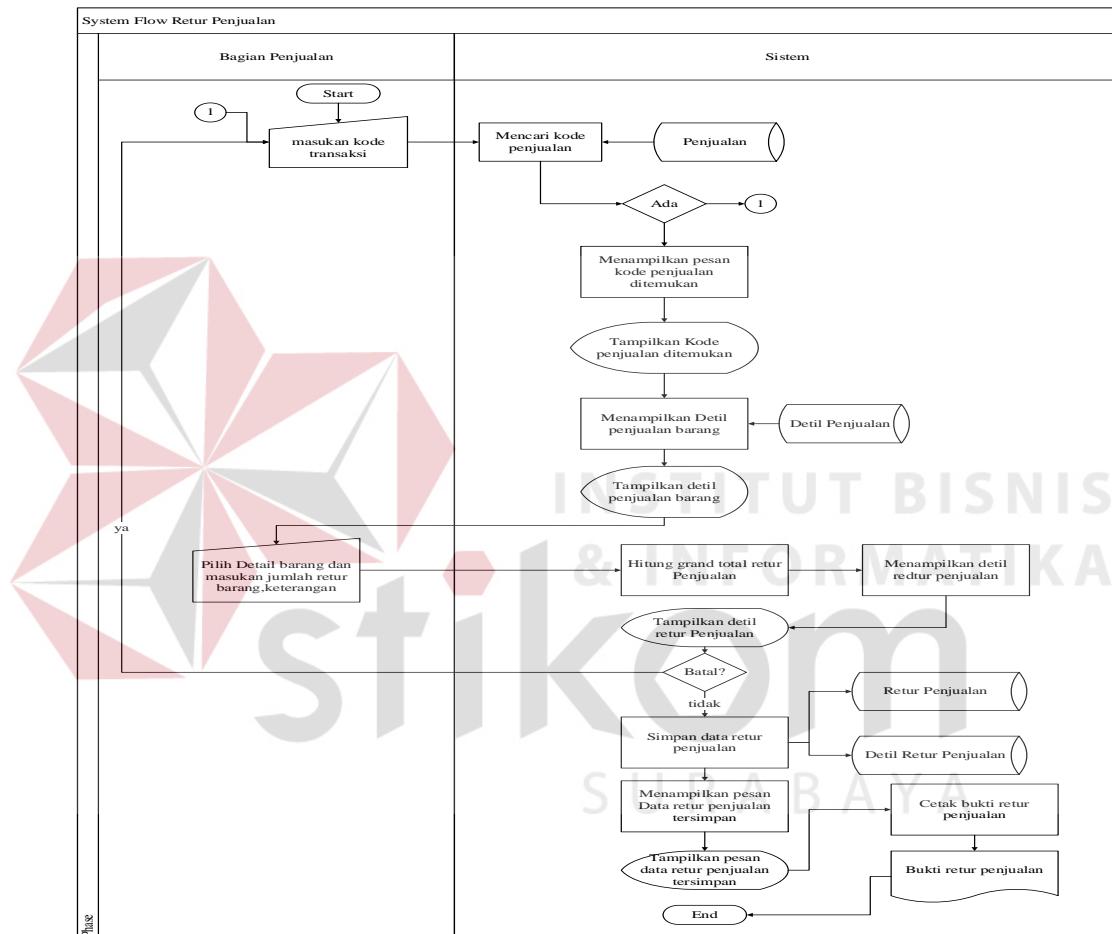


Gambar 4.6 *System flow* Penjualan

## 6. *System Flow Retur* Penjualan

*System Flow* ini menjelaskan tentang alur proses *retur* penjualan yang terjadi karena pelanggan mengembalikan barang yang tidak sesuai atau cacat. *System Flow retur* penjualan dimulai dari bagian penjualan memilih menu *retur*

penjualan dan menginputkan kode transaksi dan keterangan *retur*, jika ketemu transaksi maka menampilkan pesan transaksi ditemukan kemudian memasukan jumlah dan keterangan retur setelah itu sistem akan menghitung grantotal retur dan mencetak bukti retur. *System flow* retur penjualan dapat dilihat pada gambar 4.7.

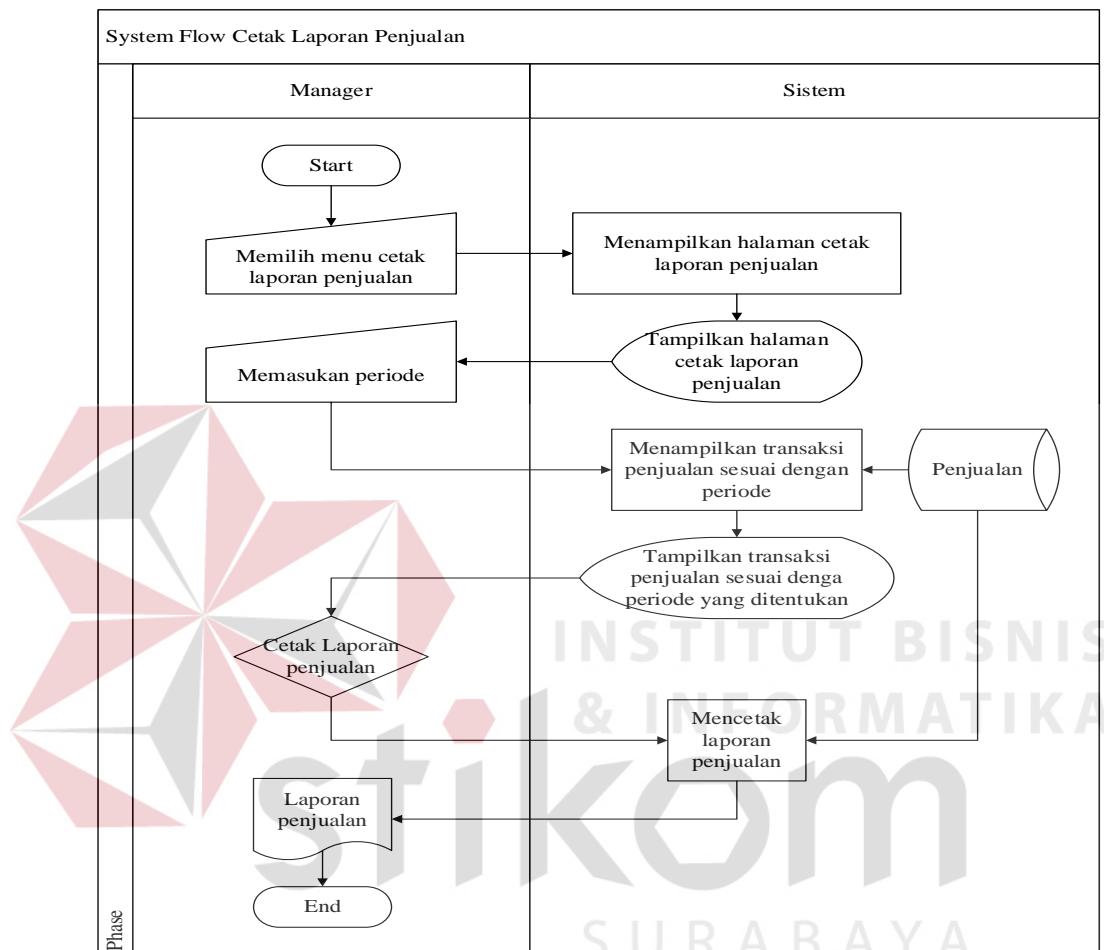


Gambar 4.7 *System flow* Retur Penjualan

## 7. *System Flow Cetak Laporan Penjualan*

*System Flow* pembuatan laporan penjualan menjelaskan alur bagaimana mencetak laporan penjualan. proses cetak dimulai dari manager memilih periode cetak laporan penjualan. Sistem akan menampilkan data penjualan sesuai periode yang dipilih. Setelah menampilkan data penjualan, manager dapat memilih untuk

mencetak laporan penjualan atau tidak. Jika manager memilih tombol cetak, maka sistem akan mencetak laporan penjualan. *System Flow* Pembuatan Laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.8.

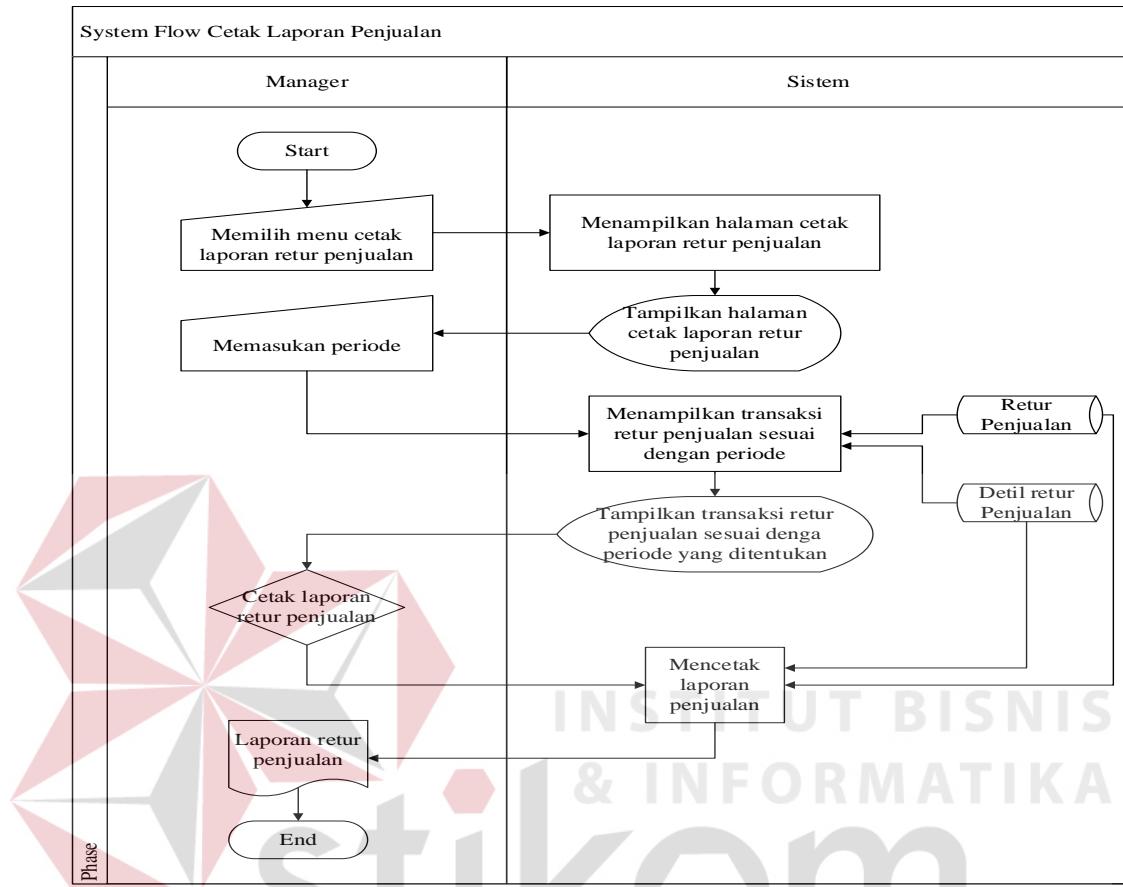


Gambar 4.8 *System flow* Cetak Laporan Penjualan

## 8. System Flow Cetak Laporan Retur Penjualan

*System Flow* pembuatan laporan retur penjualan menjelaskan alur bagaimana mencetak laporan retur penjualan. proses cetak dimulai dari manager memilih periode cetak laporan retur penjualan. Sistem akan menampilkan data retur penjualan sesuai periode yang dipilih. Setelah menampilkan data retur penjualan, manager dapat memilih untuk mencetak laporan retur penjualan atau tidak. Jika manager memilih tombol cetak, maka sistem akan mencetak laporan

retur penjualan. *System Flow* Pembuatan laporan retur penjualan dapat dilihat pada gambar 4.9.



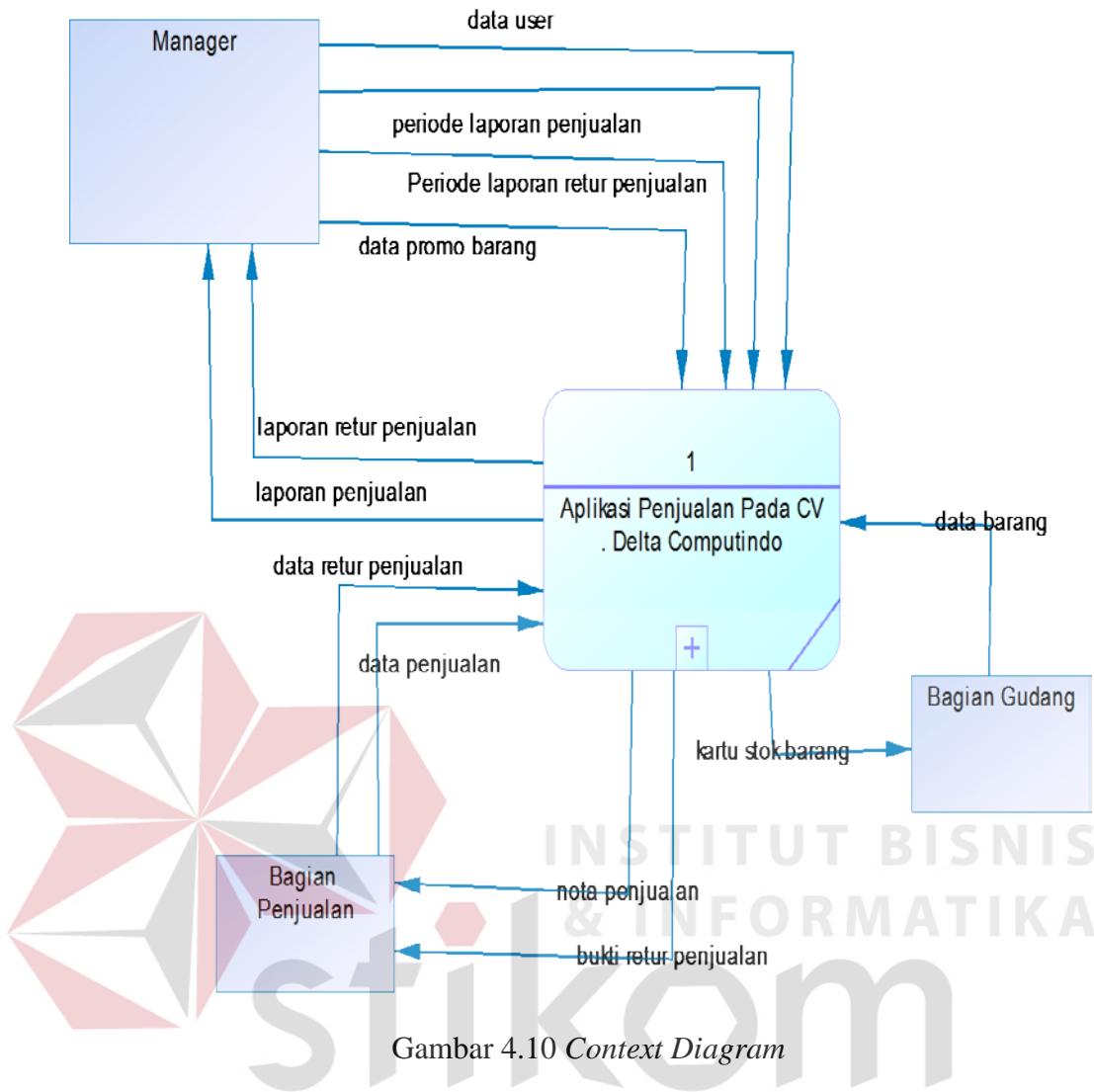
Gambar 4.9 System Flow cetak laporan retur penjualan

#### 4.2.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan diagram yang menggambarkan aliran data yang ada pada sistem yang dibuat.

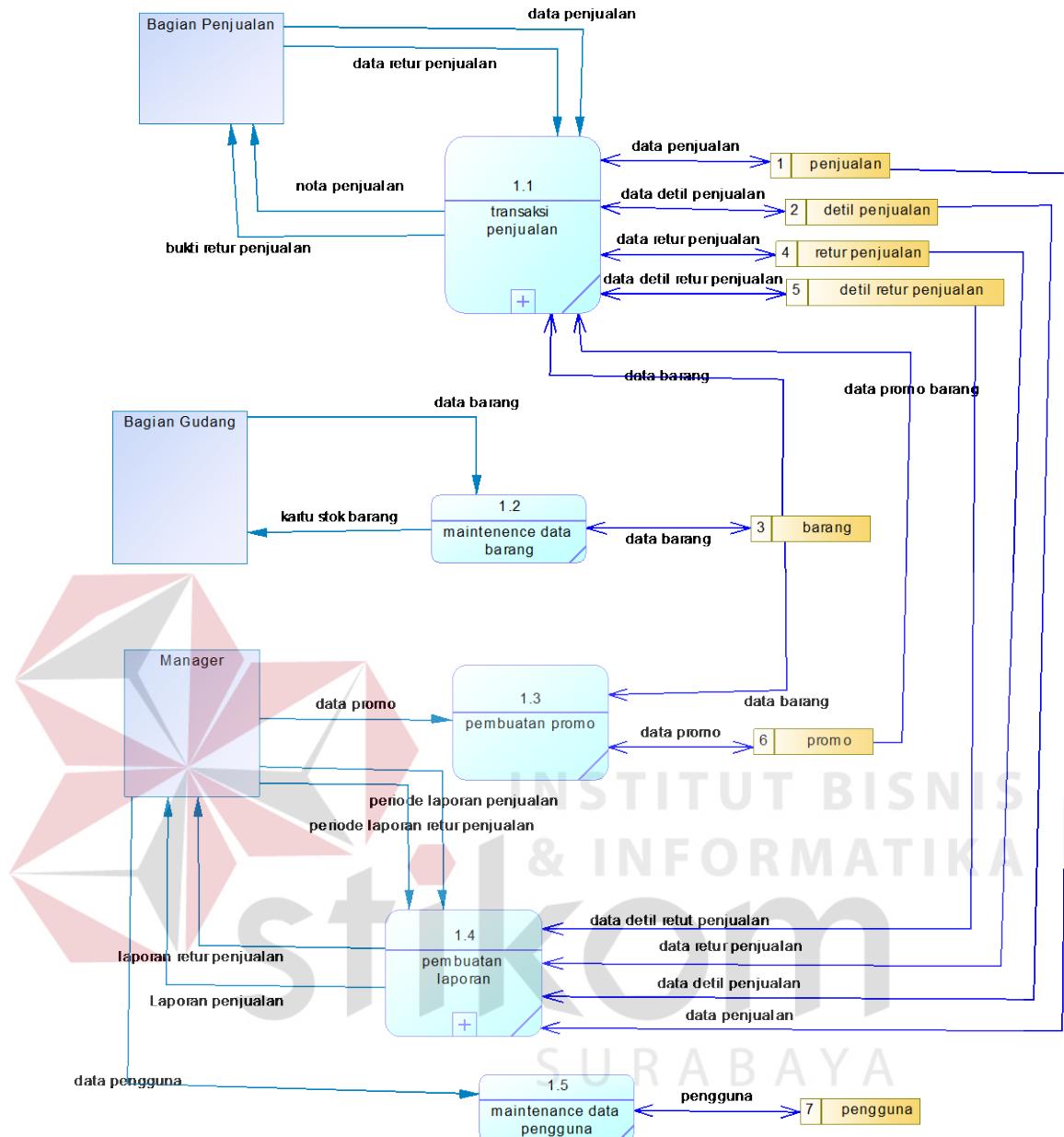
##### 1. Context Diagram

*Context Diagram* merupakan diagram pertama dalam rangkaian DFD yang menggambarkan entitas – entitas yang berhubungan dengan suatu sistem.



## 2. DFD Level 0

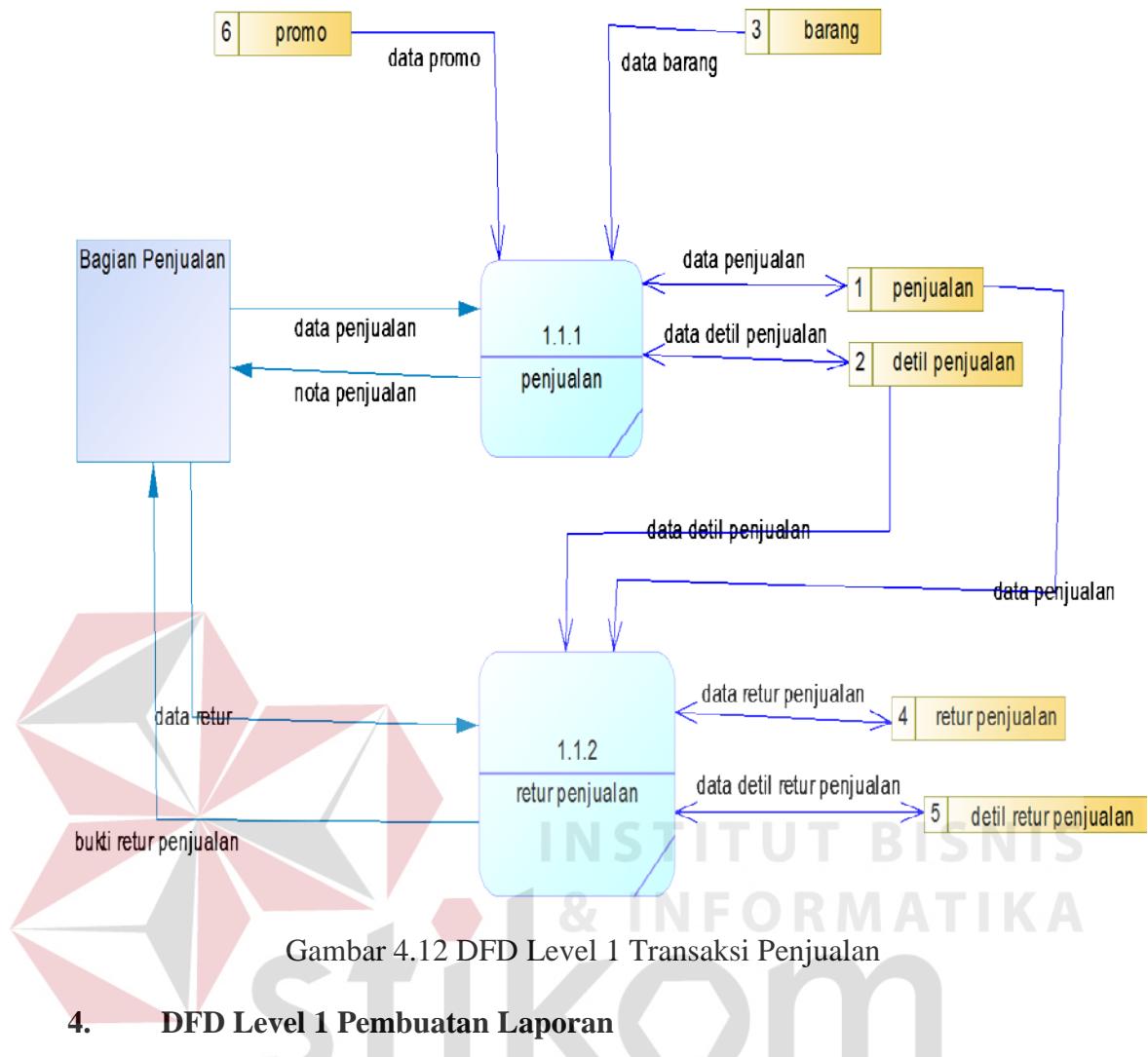
Proses yang terdapat pada DFD digambarkan sesuai dengan alir sistem baru masing-masing stakeholder. Pada *Data Flow Diagram* ini akan dijelaskan secara detil mengenai penjualan. DFD untuk aplikasi yang sedang dikembangkan telah didefinisikan menjadi sub sistem Level 0 yang terdiri dari empat (5) fungsional, yaitu: transaksi penjualan, maintenance data barang, pembuatan promo, pembuatan laporan dan maintenance data pengguna.



Gambar 4.11 DFD Level 0

### 3. DFD Level 1 Transaksi Penjualan

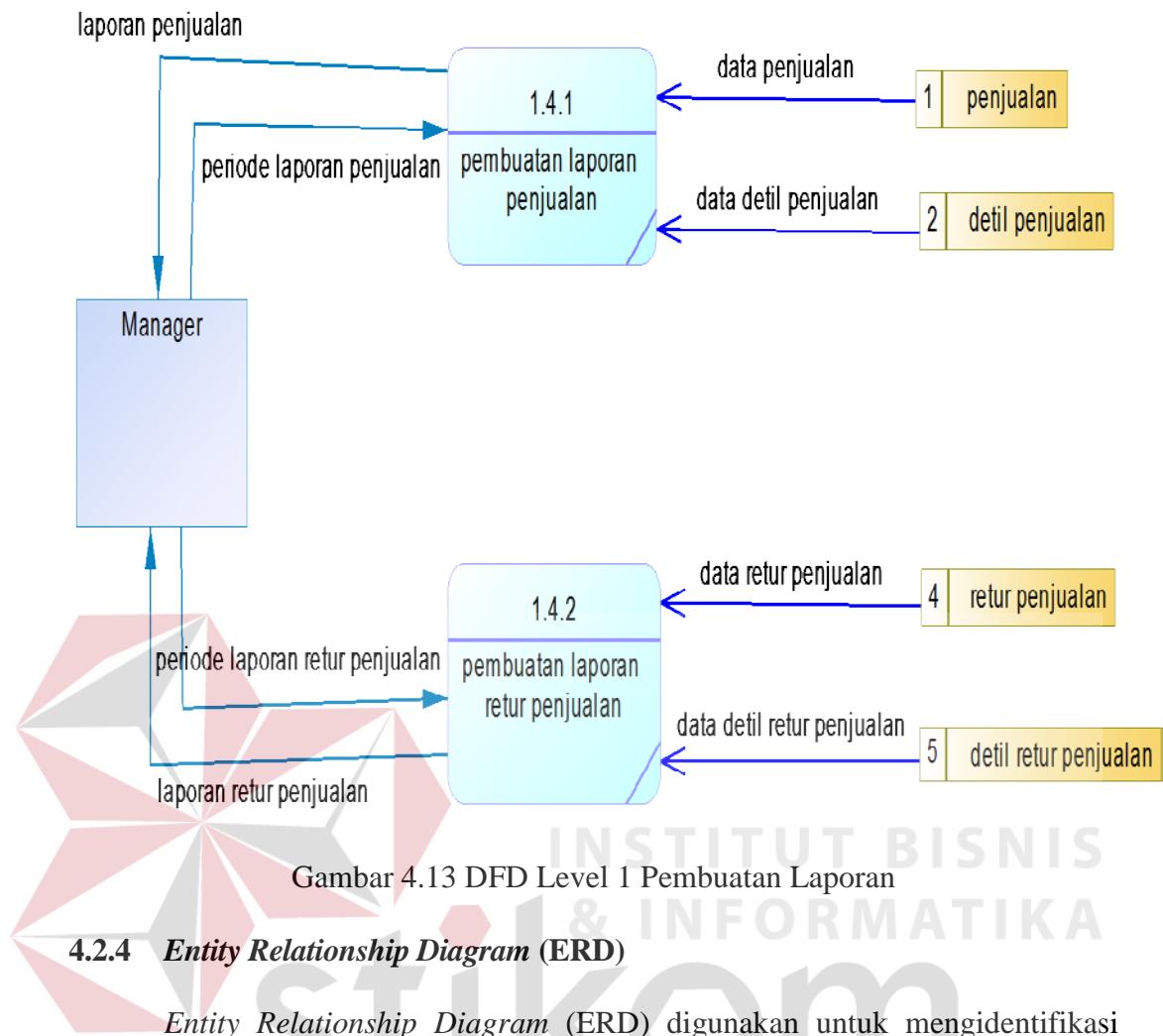
Pada level 1 transaksi penjualan menggambarkan sub proses dari fungsional transaksi penjualan. Pada level 1 ini terlihat dua sub proses yaitu penjualan kredit, transaksi dan *retur* penjualan.



Gambar 4.12 DFD Level 1 Transaksi Penjualan

#### 4. DFD Level 1 Pembuatan Laporan

Pada level 1 pembuatan laporan menggambarkan sub proses dari fungsional pembuatan laporan. Pada level 1 ini terlihat 2 sub proses yaitu membuat laporan penjualan dan laporan *retur* penjualan.

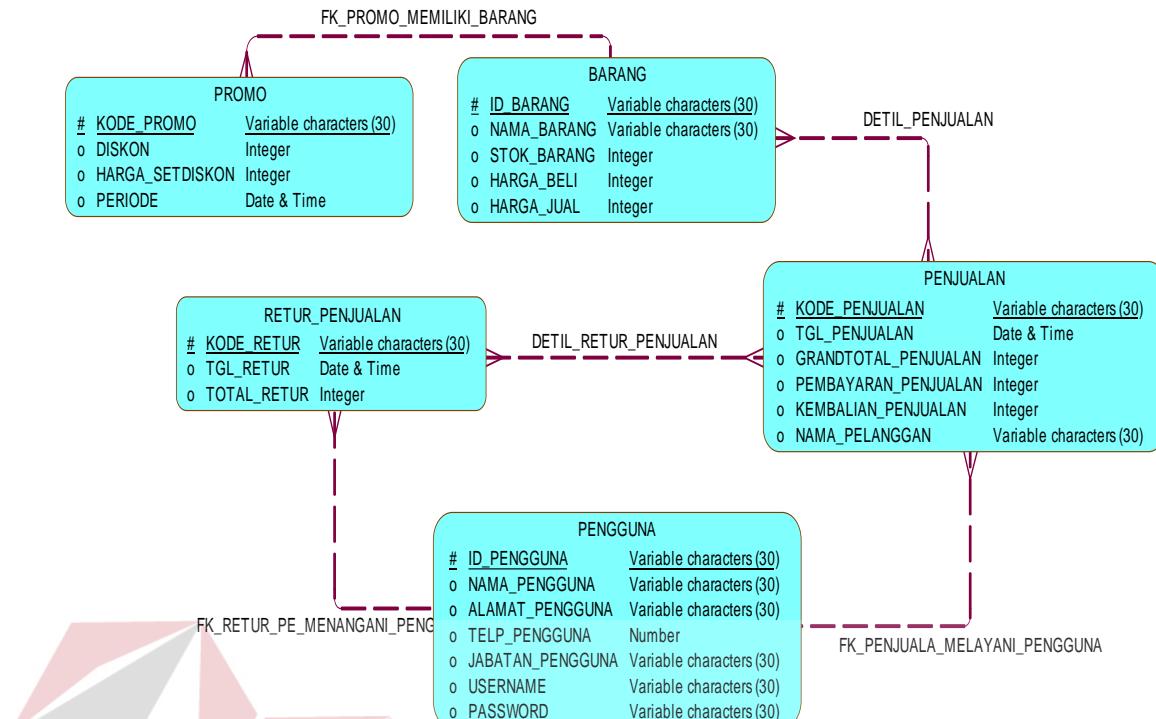


#### 4.2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

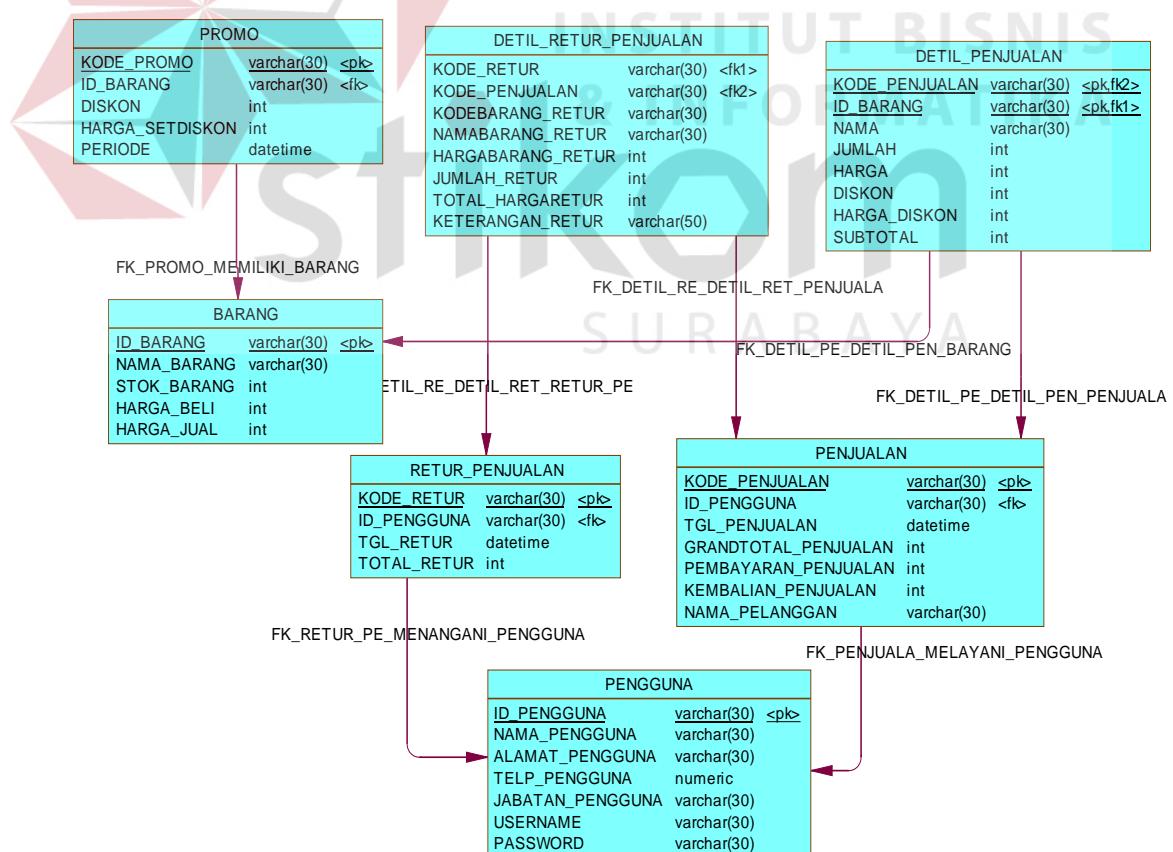
*Entity Relationship Diagram* (ERD) digunakan untuk mengidentifikasi data yang akan diambil, disimpan dan diambil kembali (*retrieve*) untuk keperluan-keperluan tertentu dalam mendukung kegiatan yang dilakukan oleh sistem. ERD juga digunakan untuk mengidentifikasi asal data yang dibutuhkan dan dilaporkan.

Dalam aplikasi penjualan pada CV Delta Computindo, ERD disajikan dalam bentuk *Conceptual Data Model* (CDM) dan *Physical Data Model* (PDM).

Gambar 4.14 merupakan *Conceptual Data Model* dari aplikasi penjualan CV Delta Computindo.



Gambar 4.14 CDM (Conceptual Data Model)



Gambar 4.15 PDM (Physical Data Model)

#### 4.2.5 Struktur Tabel

Sesuai dengan PDM yang telah dirancang, dapat dibentuk suatu struktur basis data yang akan digunakan untuk penyimpanan data yaitu :

##### 1. Tabel Pengguna

*Primary Key* : id\_pengguna

*Foreign Key* :-

Fungsi : menyimpan data pengguna

Tabel 4.1 Struktur Tabel Pengguna

Name	Data Type	Length	Constraint
id_pengguna	varchar(30)	30	Primary key
nama_pengguna	varchar(30)	30	
alamat_pengguna	varchar(30)	30	
telp_pengguna	numeric		
jabatan_pengguna	varchar(30)	30	
username	varchar(30)	30	
password	varchar(30)	30	

##### 2. Tabel Barang

*Primary Key* : id\_barang

*Foreign Key* :-

Fungsi : menyimpan data barang

Tabel 4.2 Struktur Tabel Barang

Name	Data Type	Length	Constraint
id_barang	varchar(30)	30	Primary key
nama_barang	varchar(30)	30	
stok_barang	int		
harga_beli	int		
harga_jual	int		

### 3. Tabel Promo

*Primary Key* : id\_promo

*Foreign Key* : id\_barang

Fungsi : menyimpan data promo

Tabel 4.3 Struktur Tabel Promo

Name	Data Type	Length	Constraint
kode_promo	varchar(30)	30	Primary key
id_barang	varchar(30)	30	Foreign Key
diskon	int		
harga_setdiskon	int		
periode	datetime		

### 4. Tabel Retur Penjualan

*Primary Key* : kode\_retur

*Foreign Key* : id\_pengguna

Fungsi : menyimpan data retur penjualan

Tabel 4.4 Struktur Tabel Retur Penjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
kode_retur	varchar(30)	30	Primary key
id_pengguna	varchar(30)	30	Foreign Key
tgl_retur	datetime		
total_retur	int		

### 5. Tabel Penjualan

*Primary Key* : kode\_penjualan

*Foreign Key* : id\_pengguna

Fungsi : menyimpan data penjualan

Tabel 4.5 Struktur Tabel Penjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
kode_penjualan	varchar(30)	30	Primary key
id_pengguna	varchar(30)	30	Foreign Key
tgl_penjualan	datetime		
grandtotal_penjualan	int		
pembayaran_penjualan	int		
kembalian_penjualan	int		
nama_pelanggan	varchar(30)	30	

## 6. Tabel Detil Penjualan

*Foreign Key* : kode\_penjualan,id\_barang

Fungsi : menyimpan data detil penjualan

Tabel 4.6 Struktur Tabel Detil Penjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
kode_penjualan	varchar(30)	30	Foreign key
id_barang	varchar(30)	30	Foreign Key
nama	varchar(30)	30	
jumlah	int		
diskon	int		
harga	int		
subtotal	int		

## 7. Tabel Detil Retur Penjualan

*Foreign Key* : kode\_penjualan, kode\_retur

Fungsi : menyimpan data detil retur penjualan

Tabel 4.7 Struktur Tabel Detil Retur Penjualan

Name	Data Type	Length	Constraint
kode_penjualan	varchar(30)	30	Foreign key
kode_retur	varchar(30)	30	Foreign Key
kodebarang_retur	varchar(30)	30	
namabarang_retur	varchar(30)	30	
hargabarang_retur	integer		
jumlah_retur	integer		

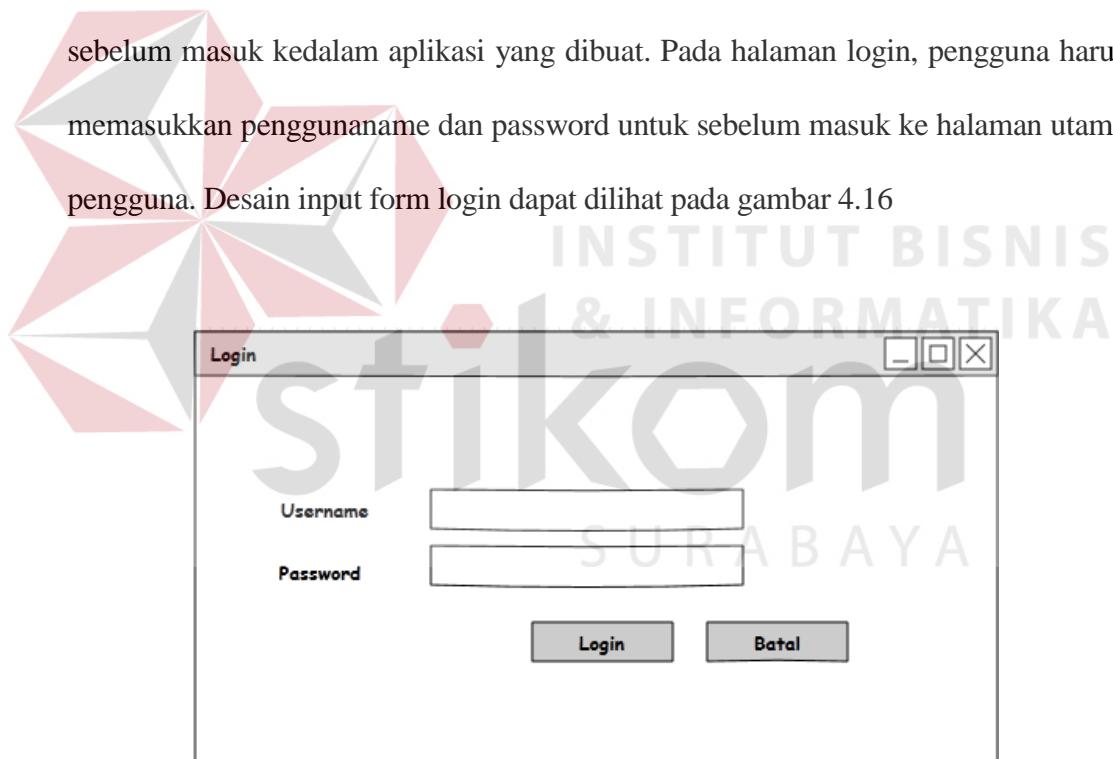
Name	Data Type	Length	Constraint
total_hargaretur	integer		
keterangan_retur	varchar(30)	30	

### 4.3 Desain Tampilan Sistem

Perancangan desain tampilan sistem mempunyai fungsi agar *system* yang dibuat memiliki tampilan yang menarik dan mudah digunakan. Desain tampilan aplikasi penjualan adalah sebagai berikut.

#### 1. Desain Input Form Login

Halaman login digunakan untuk melakukan validasi terhadap *pengguna* sebelum masuk kedalam aplikasi yang dibuat. Pada halaman login, pengguna harus memasukkan pengguna name dan password untuk sebelum masuk ke halaman utama pengguna. Desain input form login dapat dilihat pada gambar 4.16

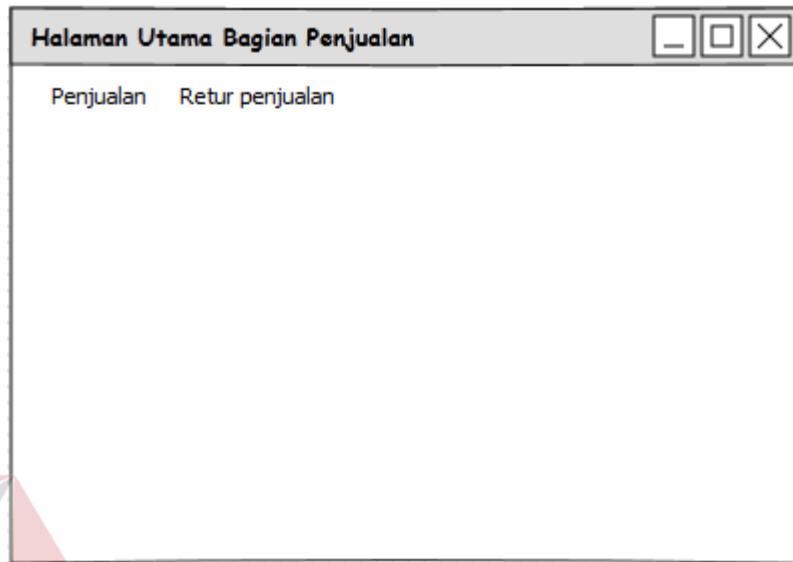


Gambar 4.16 Desain Input Form Login

#### 2. Desain Form Halaman Menu Utama Bagian Penjualan

Halaman Menu Utama Bagian Penjualan digunakan sebagai halaman utama untuk melakukan proses dari menu yang dipilih antara alain : penjualan dan

retur penjualan. Desain Form halaman utama bagian penjualan dapat dilihat pada gambar 4.17.



Gambar 4.17 Desain Form Halamn Utama Bagian Penjualan

### 3. Desain Form Penjualan

Desain form penjualan berfungsi menyimpan data transaksi penjualan barang ke pelanggan. Proses transaksi penjualan dimulai dari memilih barang dari tabel barang dan menghitung rincian penjualan. Desain form transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar 4.18.

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
-				

Gambar 4.18 Desain Form Penjualan

#### 4. Desain Form Cari Barang

Desain form cari barang tampil jika button cari barang pada form penjualan ditekan. Pengguna cukup memasukan kode barang dan datagridview akan menampilkan pencarian sesuai dengan kode barang kemudian klik barang yang dipilih dan masukan jumlah, aplikasi akan menghitung subtotal. Desain form cari barang dapat dilihat pada gambar 4.19.



Gambar 4.19 Desain Form Cari Barang

#### 5. Desain Form Retur Penjualan

Desain form *retur* penjualan berfungsi untuk mencatat *retur* penjualan dari pelanggan. proses dimulai dari memasukan nota penjualan jika ketemu maka akan muncul pesan ditemukan kemudian masukan data barang *retur* penjualan dan simpan. Desain form *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.20.

Gambar 4.20 Desain Form Retur Penjualan

## 6. Desain Form Cari Transaksi Penjualan

Desain Form Cari Transaksi Penjualan tampil jika button cari pada form *retur penjualan* ditekan. Pengguna cukup memasukan no nota kemudian memilih transaksi dari datagridview. Desain form cari transaksi dapat dilihat pada gambar 4.21.

Gambar 4.21 Desain Form Cari Transaksi

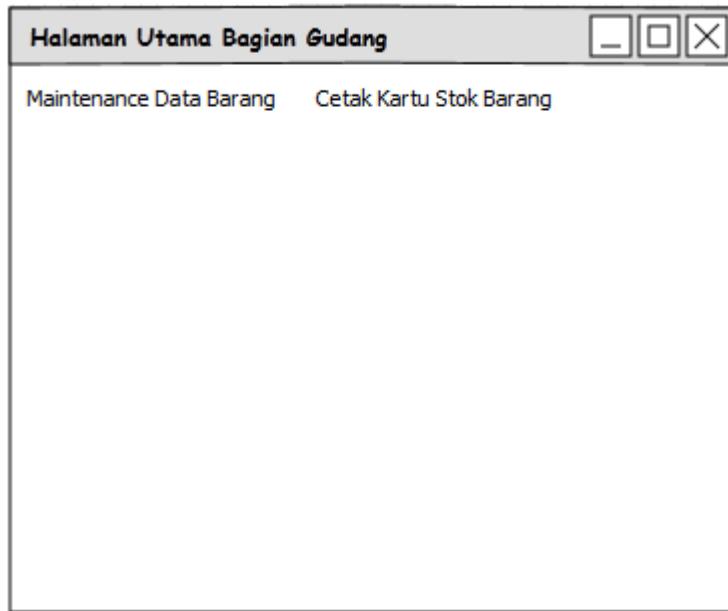
## 7. Desain Form Cari Barang

Desain Form Cari Barang *Retur Penjualan* tampil jika button cari Barang pada form *retur Penjualan* ditekan. Pengguna cukup memilih barang dari datagridview dan memasukan jumlah pada textbox kemudian aplikasi akan menghitung subtotal.

Gambar 4.22 Desain Form Cari Barang

## 8. Desain Form Halaman Utama Bagian Gudang

Halaman Menu Utama Bagian Gudang digunakan sebagai halaman utama untuk melakukan proses dari menu yang dipilih antara alain : maintenance data barang dan cetak kartu stok barang. Desain From halaman utama bagian gudang dapat dilihat pada gambar 4.23.



Gambar 4.23 Desain Form Halaman Utama Bagian Gudang

#### 9. Desain Form Maintenance Data Barang

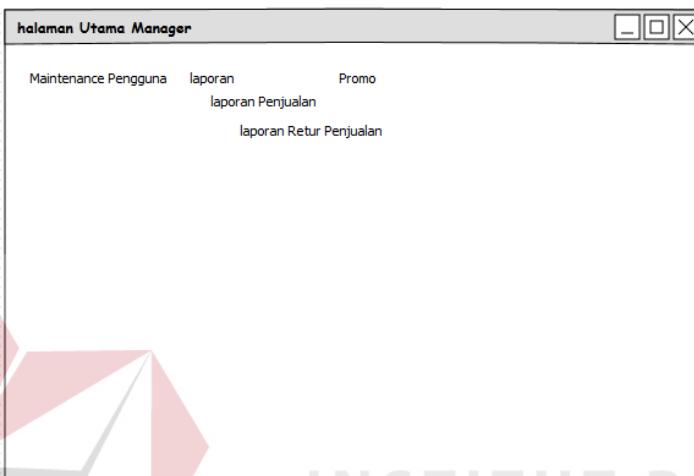
Desain form maintenance barang berfungsi menyimpan data barang seperti kode barang, nama barang, stok barang, harga jual dan harga beli. Semua data barang tercatat dalam Form *maintenance barang* sehingga memudahkan pihak perusahaan dalam pencarian data barang, yang mana data tersebut akan berhubungan dengan transaksi penjualan. Adapun desain dari Form *maintenance barang* dapat dilihat pada Gambar 4.24.

KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK	HARGA BELI	HARGA JUAL

Gambar 4.24 Desain Form Maintenance Data Barang

## 10. Desain Form Halaman Menu Utama Manager

Halaman Menu Utama Bagian Manager digunakan sebagai halaman utama untuk melakukan proses dari menu yang dipilih antara alain : maintenance data pengguna, Promo, laporan penjualan dan laporan retur Penjualan. Desain From halaman utama bagian manager dapat dilihat pada gambar 4.25.



Gambar 4.25 Desain Form Halaman Utama Bagian Manager

## 11. Desain Form Maintenance Data Pengguna

Desain form maintenance data pengguna yang berfungsi untuk menyimpan data pengguna seperti id pengguna, nama, jabatan, alamat, no telepon pengguna, name, password dan hak akses. Pengguna merupakan orang yang menjalankan aplikasi ini. Semua data pengguna tercatat dalam form maintenance data pengguna sehingga aplikasi dapat dijalankan sesuai dengan hak akses masing-masing pengguna. Adapun desain dari form *maintenence* data *pengguna* dapat dilihat pada Gambar 4.26.

ID Pengguna	Jabatan	Bagian Penjualan
Nama Lengkap	Username	
Alamat	Password	
No telp		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Bagian Penjualan"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="text"/>		

ID Pengguna	Jabatan	Nama	Alamat	No Telp	Username	Password

Gamabr 4.26 Desain Form Maintenance Data Pengguna

## 12. Desain Form Promo

Desain Form Promo digunakan oleh manager untuk membuat promo untuk barang yang dijual. terdapat button cari barang untuk mencari abarang dan dipilih kemudian memasukan persentase diskon kemudian sistem akan menghitung harga jual terbaru dan terdapat button simpan untuk menyimpan promo. Adapun desain dari form promo dapat dilihat pada Gambar 4.27.

Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Diskon %	Harga Terbaru	Berlaku Hingga
<input type="text"/>					

Tabel Diskon

Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Diskon %	Harga Terbaru	Berlaku Hingga

Gambar 4.27 Desain Form Promo

### **13. Desain Form Cari Barang Promo**

Desain form cari barang promo berfungsi untuk mencari barang promo dari form promo yang digunakan manager untuk membuat promo. Desain form cari barang promo dapat dilihat pada gambar 4.28.

Cari Barang Promo

[Close]

Masukan Pencarian

ID BARANG	NAMA BARANG	STOK BARANG	HARGA BELI	HARGA JUAL

Gambar 4.28 Desain Form Cari Barang Promo

## 14. Desain Output Nota Penjualan

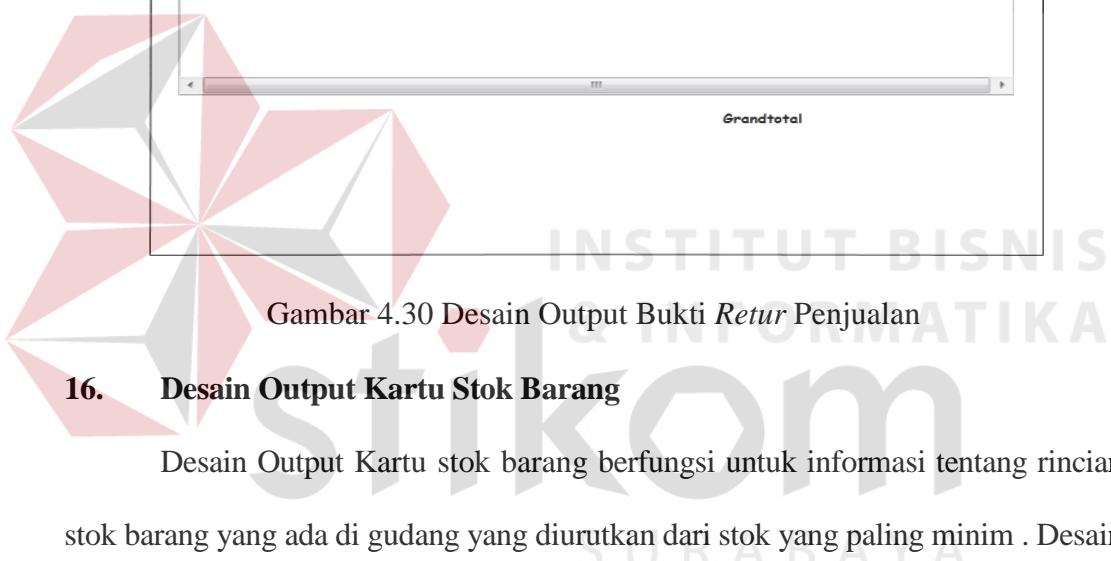
Desain Output Nota Penjualan berfungsi sebagai bukti transaksi penjualan tunai ke pelanggan. Desain Output nota penjualan dapat dilihat pada gambar 4.29.

Nota Penjualan						
No Nota						Tanggal Cetak
Nama pelanggan						
Kasir						
KODE BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA	DISKON	HARGA DISKON	SUBTOTAL
<input type="text"/> <input type="button" value="..."/>						
<b>Grand Total</b> <b>Pembayaran</b> <b>Kembali</b>						

Gambar 4.29 Desain Output Nota Penjualan

## 15. Desain Output Bukti Retur Penjualan

Desain Output bukti *retur* penjualan berfungsi sebagai bukti bahwa pelanggan telah melakukan *retur* barang. Desain output bukti *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.30.

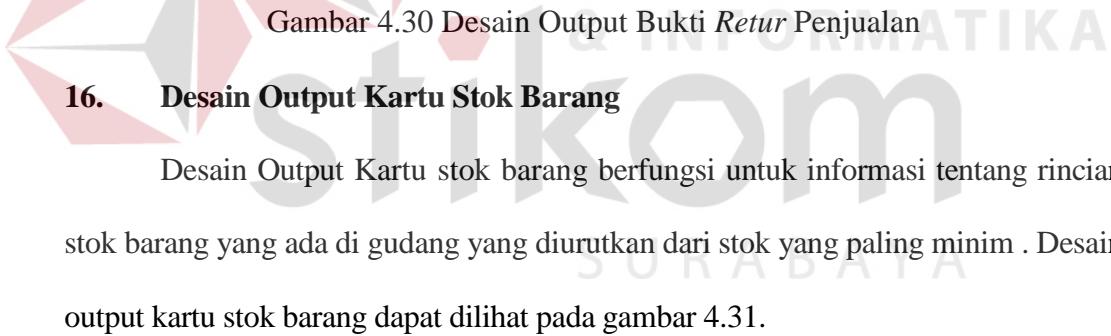


	<b><i>CV. Delta Computing</i></b> <small>PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER</small> Jl. Mutiara Citra Asri m3-01 Sidoarjo Tlp. Fax (031)83147788 Email : deltacomp2002@gmail.com												
<b>Bukti Retur Penjualan</b>													
Kode Retur	Tanggal Cetak												
No Nota													
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Kode Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Keterangan</th> <th>Jumlah</th> <th>Harga</th> <th>Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="text-align: center; height: 40px;"></td> </tr> </tbody> </table>		Kode Barang	Nama Barang	Keterangan	Jumlah	Harga	Subtotal						
Kode Barang	Nama Barang	Keterangan	Jumlah	Harga	Subtotal								
<span style="float: right;">Grandtotal</span>													

Gambar 4.30 Desain Output Bukti *Retur* Penjualan

## 16. Desain Output Kartu Stok Barang

Desain Output Kartu stok barang berfungsi untuk informasi tentang rincian stok barang yang ada di gudang yang diurutkan dari stok yang paling minim . Desain output kartu stok barang dapat dilihat pada gambar 4.31.



	<b><i>CV. Delta Computing</i></b> <small>PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER</small> Jl. Mutiara Citra Asri m3-01 Sidoarjo Tlp. Fax (031)83147788 Email : deltacomp2002@gmail.com
Kartu Stok Barang	Tanggal Cetak
KODE BARANG	NAMA BARANG
STOK	HARGA BELI
HARGA JUAL	

Gambar 4.31 Desain Output Kartu Stok Barang

## **17. Desain Output Laporan Retur Penjualan**

Desain Output Laporan *Retur* Penjualan berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang *retur* penjualan berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan pada form periode laporan retur penjualan Gambar 4.32. Desain output laporan *retur* Penjualan dapat dilihat pada gambar 4.33.

Periode Laporan Retur Penjualan	
Tanggal Awal	DD/MM/YYYY
Tanggal Akhir	DD/MM/YYYY
<input type="button" value="Cetak"/>	

Gambar 4.32 Desain Form Periode Laporan Retur Penjualan

Kode retur	Tanggal retur	Nama Barang	Keterangan	Harga	Jumlah	Subtotal

Grand Total Retur penjualan

Gambar 4.33 Desain Output Laporan *Retur Penjualan*

## 18. Desain Output Laporan Penjualan

Desain output laporan penjualan tunai berfungsi sebagai informasi kepada manager tentang Penjualan berdasarkan rentang waktu yang sudah ditentukan pada form periode laporan penjualan Gambar 4.34. Desain Output laporan penjualan tunai dapat dilihat pada gambar 4.35.

Gambar 4.34 Desain Form Periode Laporan Penjualan

Kode Penjualan	Tanggal	Nama Pelanggan	Grandtotal

Gambar 4.35 Desain Output Laporan Penjualan

## 4.4 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penerapan sistem berdasarkan desain input output yang telah dibuat. Tujuan dari implementasi sistem adalah agar dapat mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan atau tidak.

### 4.4.1 Kebutuhan Sistem

Tahap ini menjelaskan mengenai kebutuhan yang harus dipersiapkan untuk menjalankan sistem. Kebutuhan tersebut antara lain software (perangkat keras) dan hardware (perangkat keras). Perangkat keras yang dibutuhkan memiliki spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. Processor Core 2 Duo 2,5 Ghz
2. Hardisk 160 GB
3. Memory 1 GB RAM

Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mendukung jalannya sistem adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 7 Home Basic
2. Microsoft Visual Studio 2010
3. Microsoft SQL Server 2008
4. Crystal Report

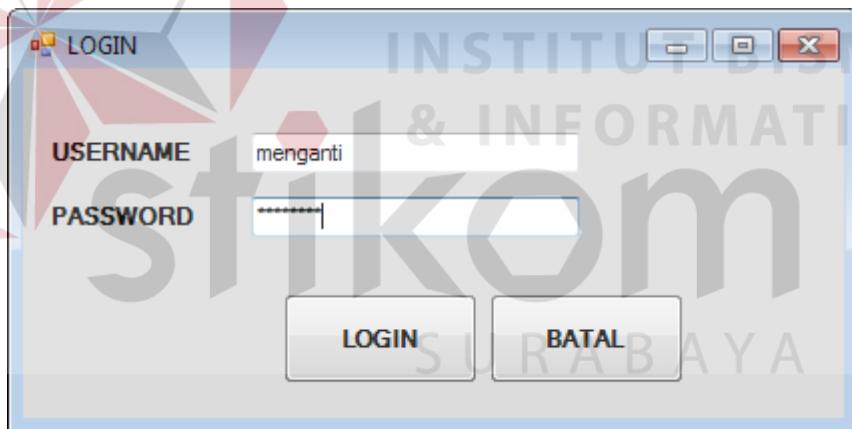
### 4.4.2 Pembahasan Sistem

Pembahasan sistem menjelaskan tentang pemakaian sistem. Berikut merupakan pembahasan aplikasi penjualan pada CV Delta Computindo:

## 1. Form Login

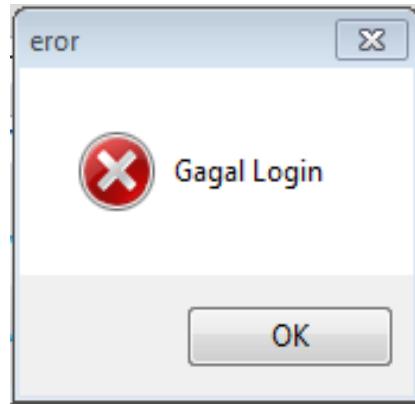
Pada gambar 4.1 terlihat Form yang pertama kali muncul ketika aplikasi berjalan. Terdapat 2 textbox isian yaitu username dan password, pada isian textbox password secara otomatis inputan akan diubah menjadi karakter bintang (\*).

Pada bagian bawah terdapat 2 tombol yaitu tombol *Login* dan tombol *Batal*. Tombol *Login* digunakan untuk mengecek apakah data *login* yang dimasukkan benar apa tidak. Apabila data *login* benar, status data *login* akan diketahui dan akan mempengaruhi hak dari user tadi. Tombol *Batal* digunakan untuk membersihkan inputan pada textbox username dan password serta membatalkan proses *login*.



Gambar 4.36 Form Login

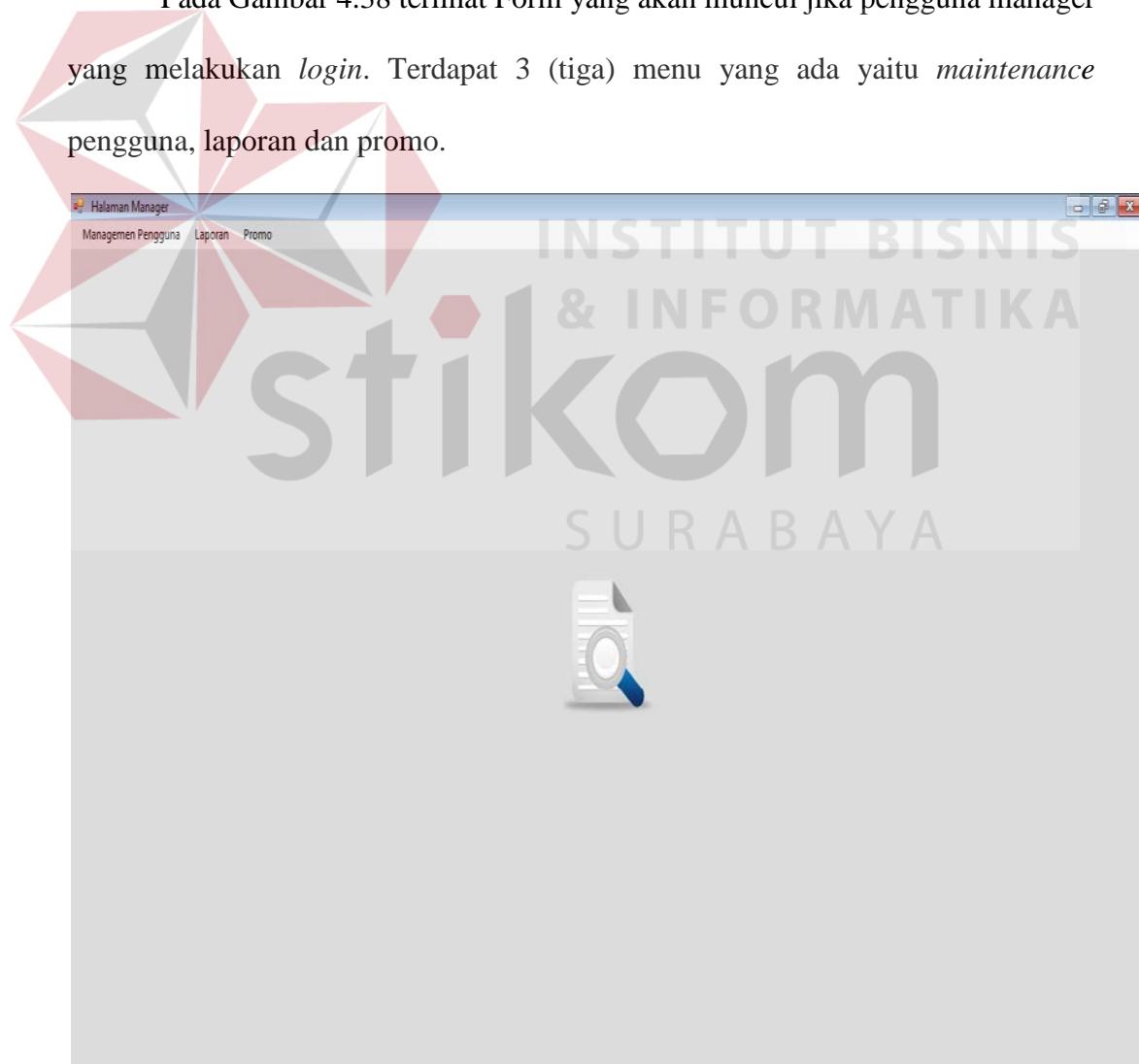
Jika username dan password yang diketikkan salah maka muncul sebuah messagebox yang memperingatkan bahwa login gagal dan pengguna tidak dapat mengakses aplikasi. Messagebox dapat dilihat pada gambar 4.37.



Gambar 4.37 Message Box Gagal Login

## 2. Form Halaman Utama Manager

Pada Gambar 4.38 terlihat Form yang akan muncul jika pengguna manager yang melakukan *login*. Terdapat 3 (tiga) menu yang ada yaitu *maintenance* pengguna, laporan dan promo.



Gambar 4.38 Form Halaman Utama Manager

### 3. Form *Maintenance Pengguna*

Form *maintenance* pengguna merupakan Form untuk melakukan pengelolahan data pengguna. Form ini hanya dapat di akses dengan hak akses sebagai manager. Form *maintenance* pengguna dapat dilihat pada gambar 4.39

ID	NAMA LENGKAP	ALAMAT	TELEPON	JABATAN	USERNAME	PASSWORD
P001	Ahmad Junaedi	Jl Kedung baruk	81456768788	MANAGER	MANAGER	MANAGER
P002	Randi	jl manayar	8134555566	BAGIAN PENJUALAN	jual	jual
P003	Ahmad	jl kebraon 4	821343242	BAGIAN GUDANG	gudang	gudang

Gambar 4.39 Form *Maintenance Pengguna*

### 4. Form Promo

Form Promo merupakan form yang digunakan oleh manager untuk membuat promo terhadap barang yang akan diadakan promo. Untuk membuat promo pertama-tama harus mencari barang dulu seperti gambar 4.40 lalu dipilih dan memasukan persentase diskon, sistem akan menghitung harga jual setelah diskon

serta manager harus menentukan periode berlakunya promo tersebut. Form promo dapat dilihat pada Gambar 4.41.

The screenshot shows a Windows application window titled 'Caripromo'. At the top, there is a search bar containing the text 'Masukan Pencarian Icd'. Below the search bar is a table with the following columns: ID BARANG, NAMA BARANG, stok\_barang, HARGA BELI, and HARGA JUAL. A single row is selected, highlighted in blue, with the values: B0003, LCD TV, 30, 400000, and 700000 respectively. The table has a header row and a footer row marked with an asterisk (\*).

Gambar 4.40 Form Pencarian Barang

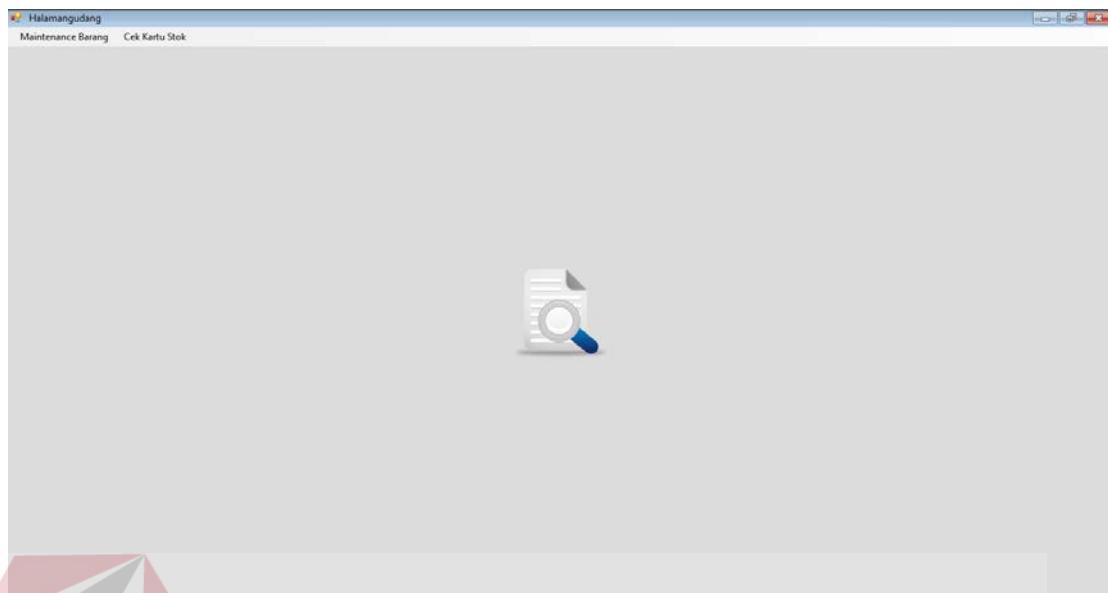
The screenshot shows a Windows application window titled 'Promo'. On the left, there is a sidebar with a tree view labeled 'Promo' containing nodes for 'Id Promo', 'Cari Barang', 'Id Barang', 'Nama Barang', 'Harga Jual', 'Diskon', and 'Harga Setelah Diskon'. The main area contains fields for 'Id Promo' (PR00011), 'Berlaku Hingga' (12/3/2016), and a 'Cari' button. Below these are input fields for 'Id Barang' (B0003), 'Nama Barang' (LCD TV), 'Harga Jual' (700.000), 'Diskon' (10 %), and 'Harga Setelah Diskon' (630.000). At the bottom are buttons for 'Simpan', 'Ubah', and 'Batal'. Below the main form is a sub-form titled 'Cari Barang Promo' containing a table with the following data:

KODE PROMO	ID BARANG	NAMA BARANG	HARGA	DISKON %	HARGA SETELAH DISKON	BERLAKU SAMPAI
PR0002	B0003	LCD TV	700.000	21	553.000	11/30/2016
PR0003	B0001	Laptop si unyil	4.500.000	3	4.365.000	11/30/2016
PR0004	B0003	LCD TV	700.000	4	672.000	11/30/2016
PR0005	B0003	LCD TV	700.000	2	686.000	11/30/2016
PR0006	B0003	LCD TV	700.000	3	679.000	11/30/2016
PR0007	B0001	Laptop si unyil	4.500.000	5	4.275.000	11/20/2016

Gambar 4.41 Form Promo

## 5. Form Halaman Utama Bagian Gudang

Pada Gambar 4.42 terlihat Form yang akan muncul jika user bagian gudang yang melakukan *login*. Terdapat 2 (dua) menu yang ada yaitu *maintenance* barang dan cek kartu stok.



Gambar 4.42 Form Halaman Utama Bagian Gudang

## 6. Form *Maintenance Barang*

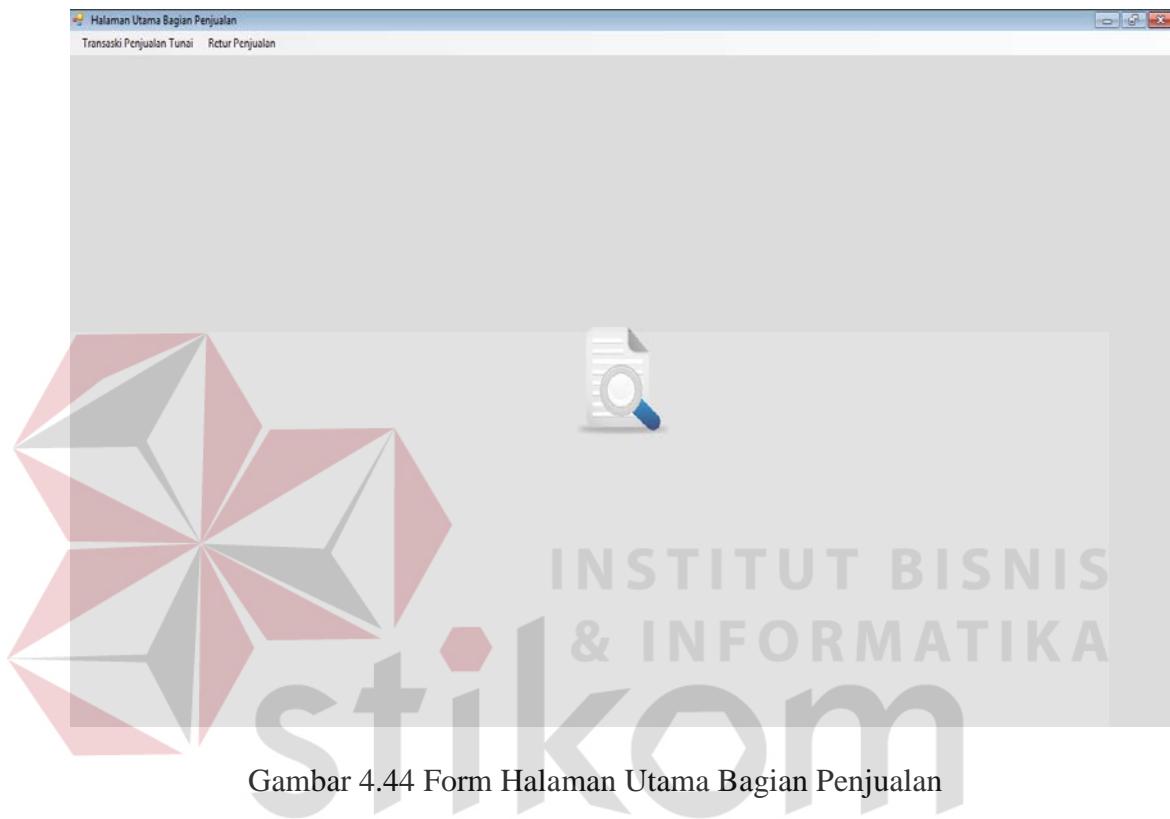
Form *maintenance* barang merupakan Form untuk mengelola data barang di gudang. Pada Form *maintenance* barang bagian gudang memasukan data barang berupa id barang, nama barang, stok, harga beli dan harga jual, juga terdapat 3(tiga) button yaitu tambah, ubah, bersih. Form *maintenance* barang dapat dilihat pada gambar 4.43.

KODE	NAMA	STOK	HARGA BELI	HARGA JUAL
B0001	Laptop si unyil	10	3.900.000	4.500.000
B0002	dell	3	3.750.000	4.000.000
B0003	LCD TV	30	400.000	700.000

Gambar 4.43 Form Maintenance Barang

## 7. Form Halaman Utama Bagian Penjualan

Pada Gambar 4.44 terlihat Form yang akan muncul jika pengguna dengan hak akses bagian penjualan yang melakukan *login*. Terdapat 2 (dua) menu yang ada yaitu transaksi penjualan tunai, *retur* penjualan.



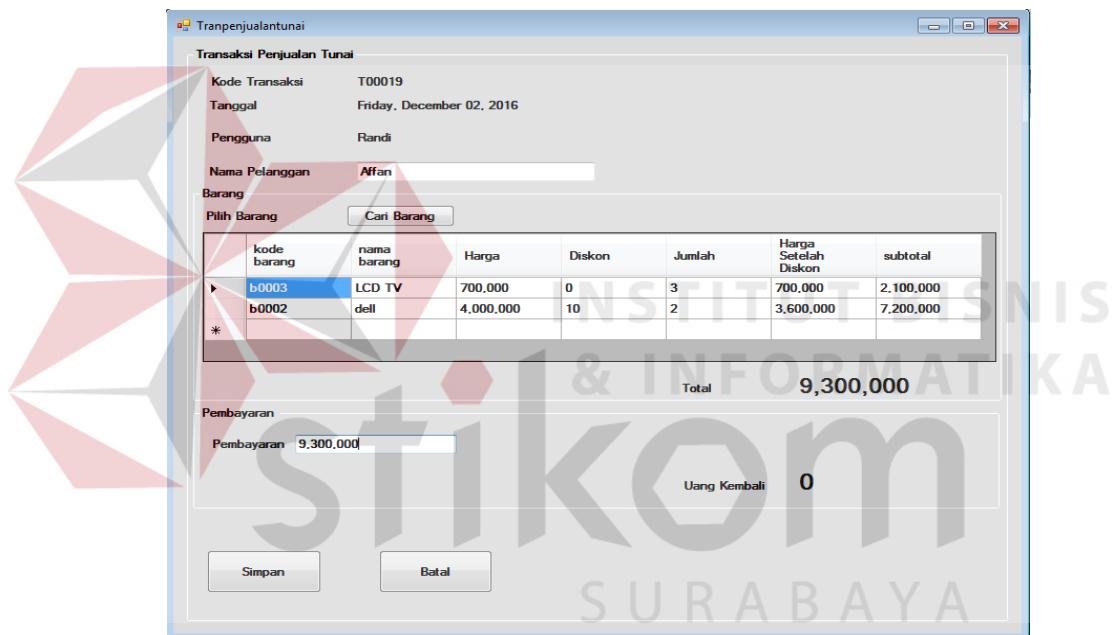
Gambar 4.44 Form Halaman Utama Bagian Penjualan

## 8. Form Transaksi Penjualan

Form Transaksi Penjualan tunai digunakan oleh bagian penjualan untuk mencatat tansaksi penjualan tunai. Dimulai dari mencari barang di form cari barang seperti gambar 4.45 kemudian akan dihitung grandtotal, pembayaran dan kembalian. Form transaksi penjualan dapat dilihat di gambar 4.46.



Gambar 4.45 Form Cari Barang



Gambar 4.46 Form Transaksi Penjualan

## 9. Form Retur Penjualan

Form *retur* penjualan di gunakan oleh bagian penjualan untuk mencatat *retur* penjualan jika ada barang yang dikembalikan oleh pelanggan karena ada kekeliruan atau barang yang cacat proses dimulai dari mencari no nota seperti gambar 4.47 kemudian mencari barang yang sesuai dengan nota seperti gambar 4.48. Form *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.49.

**pilihtranj**

Cari No Nota  
Masukan No Nota

	KODE PENJUALAN	TANGGAL PENJUALAN	NAMA PELANGGAN
▶	T0005	11/30/2016	riski
*			

Data Transaksi Pembelian Terpilih  
Kode Penjualan T0005  
Nama Pelanggan riski

**Pilih**

Gambar 4.47 Form Cari Nota

**Pilihbarangretur**

Kredit Barang  
Kode Barang b0001  
Nama Barang Laptop si unyil  
Harga Jual 4,500.000  
Jumlah 1  
Total 4,500.000  
Keterangan Rusak LCD

**Pilih**

**Tabel Barang**

	KODE	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	DISKON	HARGA SETELAH DISKON	SUBTOTAL
▶	b0001	Laptop si unyil	4,500.000	2		4,500.000	9000000
*	b0003	LCD TV	700.000	4	3	679.000	2716000

Gambar 4.48 Form Cari Barang

	kode barang	nama barang	jumlah barang	harga satuan	subtotal	keterangan
>	b0001	Laptop si unyil	1	4,500,000	4,500,000	Rusak LCD
*						

Gambar 4.49 Form Retur Penjualan

#### 10. Form Cetak Kartu Stok

Form cek kartu stok merupakan Form untuk mencetak seluruh data persediaan barang digudang. Pada Form cek kartu stok terdapat datagridview untuk menampilkan data barang dan button cetak untuk mencetak kartu stok. Form cetak kartu stok dapat dilihat pada gambar 4.50.

	<b><i>CV. Delta Computino</i></b>																							
PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER																								
Jl. Mutiara Citra Astina 3-01 Sidoarjo Tlp. Fax (031)83147768 Email : deltacomp2002@gmail.com																								
<b>KARTU STOK BARANG</b>																								
Tanggal Cetak      02-Dec-2016																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>ID BARANG</th> <th>NAMA_BARANG</th> <th>STOK</th> <th>HARGA BELI</th> <th>HARGA_JUAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>B0001</td> <td>Laptop si unyil</td> <td>10</td> <td>3,900,000</td> <td>4,500,000</td> </tr> <tr> <td>B0002</td> <td>dell</td> <td>3</td> <td>3,750,000</td> <td>4,000,000</td> </tr> <tr> <td>B0003</td> <td>LCD TV</td> <td>30</td> <td>400,000</td> <td>700,000</td> </tr> </tbody> </table>					ID BARANG	NAMA_BARANG	STOK	HARGA BELI	HARGA_JUAL	B0001	Laptop si unyil	10	3,900,000	4,500,000	B0002	dell	3	3,750,000	4,000,000	B0003	LCD TV	30	400,000	700,000
ID BARANG	NAMA_BARANG	STOK	HARGA BELI	HARGA_JUAL																				
B0001	Laptop si unyil	10	3,900,000	4,500,000																				
B0002	dell	3	3,750,000	4,000,000																				
B0003	LCD TV	30	400,000	700,000																				

Gambar 4.50 Form Cetak Kartu Stok

### 11. Form Cetak Nota Penjualan

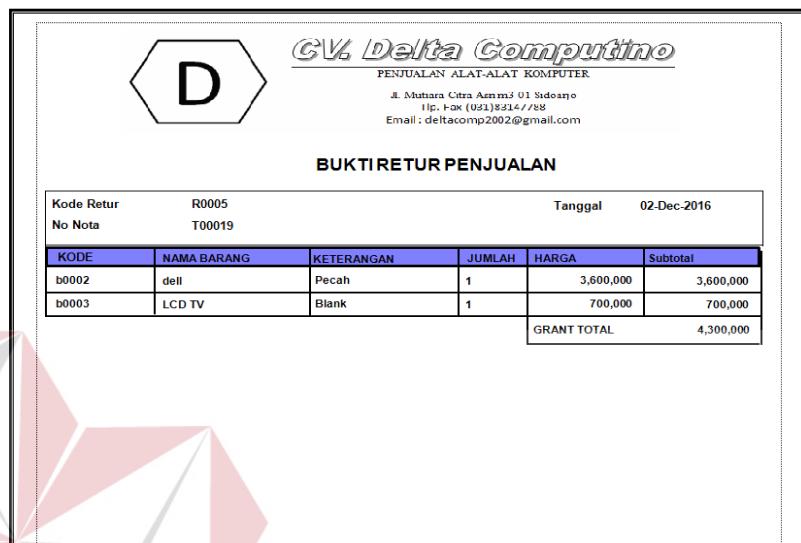
Form Cetak nota penjualan merupakan bukti transaksi penjualan tunai atas barang-barang yang dijual ke pada pelanggan secara tunai. Form cetak nota penjualan dapat dilihat di gambar 4.51.

	<b><i>CV. Delta Computino</i></b>																								
PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER																									
Jl. Mutiara Citra Astina 3-01 Sidoarjo Tlp. Fax (031)83147768 Email : deltacomp2002@gmail.com																									
<b>NOTA PENJUALAN</b>																									
<b>KODE TRANSAKSI</b> T00019			<b>TANGGAL</b> 02-Dec-2016																						
<b>KASIR</b> Randi																									
<b>NAMA PELANGGAN</b> affan																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>KODE</th> <th>NAMA BARANG</th> <th>JUMLAH</th> <th>HARGA</th> <th>DISKON</th> <th>HARGA DISKON</th> <th>TOTAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>b0002</td> <td>dell</td> <td>2</td> <td>4,000,000</td> <td>10 %</td> <td>3,600,000</td> <td>7,200,000</td> </tr> <tr> <td>b0003</td> <td>LCD TV</td> <td>1</td> <td>700,000</td> <td>0 %</td> <td>700,000</td> <td>700,000</td> </tr> </tbody> </table>					KODE	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA	DISKON	HARGA DISKON	TOTAL	b0002	dell	2	4,000,000	10 %	3,600,000	7,200,000	b0003	LCD TV	1	700,000	0 %	700,000	700,000
KODE	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA	DISKON	HARGA DISKON	TOTAL																			
b0002	dell	2	4,000,000	10 %	3,600,000	7,200,000																			
b0003	LCD TV	1	700,000	0 %	700,000	700,000																			
					<b>Grandtotal</b>	7,900,000																			
					<b>Pembayaran</b>	7,900,000																			
					<b>Kembali</b>	0																			

Gambar 4.51 Form Cetak Nota Penjualan

## 12. Form Cetak Bukti Retur Penjualan

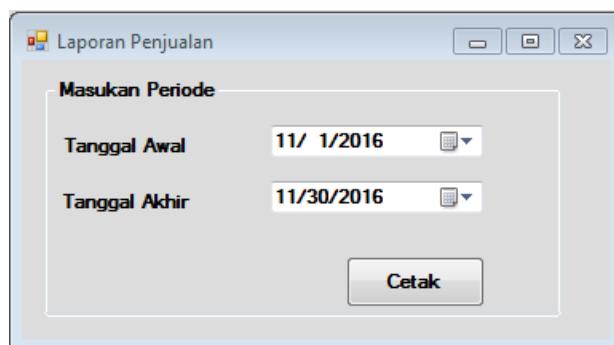
Form Cetak Bukti *Retur* Penjualan merupakan tanda bukti bahwa pelanggan telah melakukan *retur* barang yang di belinya. Form cetak bukti *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.52.



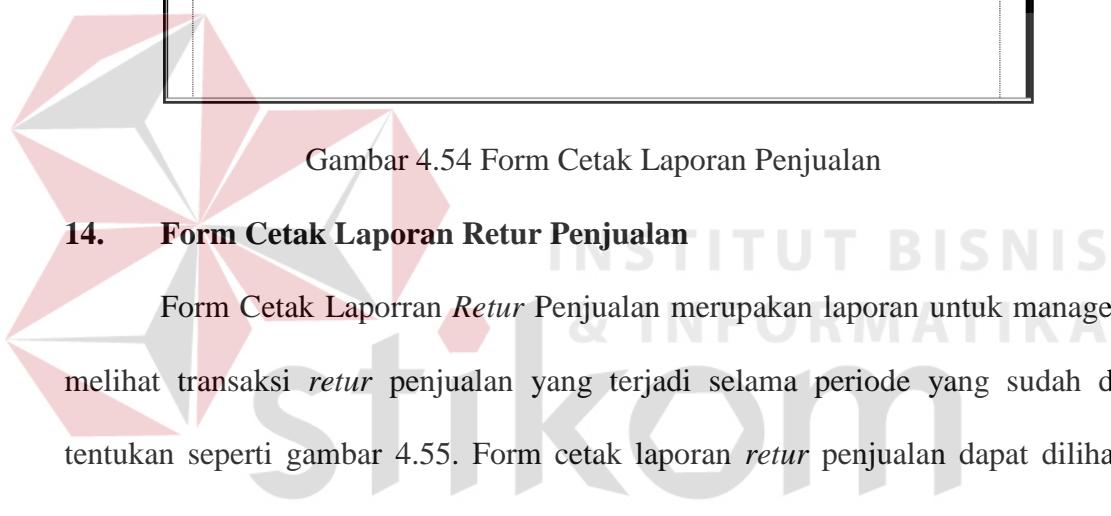
Gambar 4.52 Form Cetak Bukti Retur Penjualan

## 13. Form Cetak Laporan Penjualan

Form Laporan Penjualan merupakan Form untuk manager melihat laporan penjualan setelah periode ditentukan dengan memilih datetimepicker awal dan datetimepicker akhir pada seperti pada gambar 4.53. Form laporan penjualan tunai dapat dilihat pada gambar 4.54.



Gambar 4.53 Form Periode Laporan Penjualan



**CV. Delta Computing**  
PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER  
Jl. Muliara Cita Asri II 3-01 Sidorejo  
Tlp. Fax (031) 83347788  
Email : deltacomp2002@gmail.com

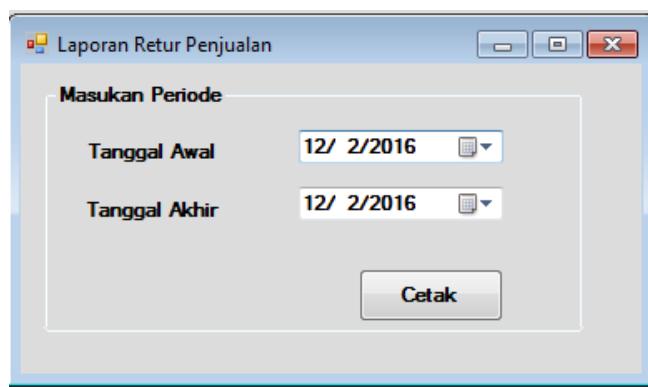
LAPORAN PENJUALAN PERIODE 01-Nov-2016 - 30-Nov-2016

				Tanggal Cetak 02-Dec-2016
KODE PENJUALAN	TANGGAL PENJUALAN	NAMA PELANGGAN	GRANDTOTAL	
T00016	30-Nov-2016	Taat	11,037,000	
T00017	30-Nov-2016	Pribadi	11,716,000	
T0008	30-Nov-2016	Dandi	13,500,006	
T0009	30-Nov-2016	redi	11,037,000	
T00010	30-Nov-2016	Tono	10,358,000	
T00011	30-Nov-2016	sakti	15,537,000	
T00012	30-Nov-2016	rendra	11,037,000	
				Grand Total Penjualan 84,222,006

Gambar 4.54 Form Cetak Laporan Penjualan

#### 14. Form Cetak Laporan Retur Penjualan

Form Cetak Laporan *Retur* Penjualan merupakan laporan untuk manager melihat transaksi *retur* penjualan yang terjadi selama periode yang sudah ditentukan seperti gambar 4.55. Form cetak laporan *retur* penjualan dapat dilihat pada gambar 4.56.



Gambar 4.55 Form Periode Laporan *Retur* Penjualan

 <b>CV Delta Computing</b> PENJUALAN ALAT-ALAT KOMPUTER Jl. Mutia Citta Asiria 2-01 Sidorejo Tlp. / Fax (031) 83147768 Email : deltacomp2002@gmail.com						
LAPORAN RETUR PENJUALAN 01-Nov-2016 - 31-Dec-2016						
Tanggal Cetak 02-Dec-2016						
KODE RETUR	TANGGAL	NAMA BARANG	KETERANGAN	JUMLAH	HARGA	SUBTOTAL
R0001	01-Dec-2016	Laptop si unyil	rusak	2	4,500,000	9,000,000
R0002	01-Dec-2016	Laptop si unyil	rusak	2	4,500,000	9,000,000
R0003	01-Dec-2016	Laptop si unyil	rusak	2	4,500,000	9,000,000
R0004	01-Dec-2016	Laptop si unyil	rusak	2	4,500,000	9,000,000
R0004	01-Dec-2016	LCD TV	rusak	4	679,000	2,716,000
R0005	02-Dec-2016	dell	rusak	1	3,600,000	3,600,000
R0005	02-Dec-2016	LCD TV	Blank	1	700,000	700,000
Grand Total Retur Penjualan 43,016,000.00						

Gambar 4.56 Form Cetak Laporan Retur Penjualan

