# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya teknologi informasi dalam berbagai bidang kehidupan ank begitu pesat, mendorong manusi untuk berlomba memanfaatkan informasi sesuai dengan kebutuhan dan tujuannya. Pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu perusahaan tentunya sesuai dengan sifat kebutuhan serta tingkat kebutuhan dari desain sistem tersebut. Pengelolaan data yang dikerjakan secara manual dan tidak efisien sudah tidak lagi diperlukan.

Kebutuhan setiap orang memang berbeda-beda, khususnya dalam hal keuangan. Makin tinggi pendapatan seseorang maka makin tinggi pula tingkat pengeluaran keuangan seseorang dan sebaliknya pula. Banyak perusahaan di zaman seperti ini menawarkan paket kredit dengan jangka waktu tertentu. Dalam hal ini, Koperasi Simpan Pinjam (KSP) PT. Tong Prima Jaya Lestari juga melakukan hal serupa.

Berdasarkan masalah di atas, maka dibuatlah sistem informasi simpan pinjam yang memadahi sebagai pembaharuan sistem lama, serta memungkinkan pengelolaan data keanggotaan, pembayaran simpanan wajib, simpanan sukarela, serta transaksi simpan pinjam dapat diketahui dengan cepat, mudah dan tersimpan dengan aman. Dan proses yang berkaitan dengan sistem informasi simpan pinjam dapat diselesaikan secara cepat, efektif dan efisien sehingga mempercepat proses kerja dan mengurangi terjadinya kesalahan dalam duplikasi data. Rancang bangun

STIKOM SURABAYA

Sistem Informasi koperasi merupakan aplikasi berbasis computer yang dapat memberikan efisiensi dan efektifitas dalam menyelesaikan pekerjaan khususnya simpan, pinjam, dan angsuran.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, dapat diperoleh perumusan masalah adalah:

1. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi koperasi simpan pinjam pada PT. Tong Prima Jaya Lestari yang sebelumnya masih terpisah agar dapat terintegrasi dengan baik?
2. Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi *maintenance* keanggotaan pada koperasi PT. Tong Prima Jaya Lestari?
3. Bagaimana membuat sistem informasi pada koperasi PT. Tong Prima Jaya Lestari yang terkomputerisasi sehingga dapat melakukan perhitungan simpan pinjam?
4. Bagaimana rancang bangun sistem informasi simpan pinjam yang efektif dan efisien pada Unit Simpan Pinjam di PT. Tong Prima Jaya Lestari.
5. Bagaimana membuat sistem simpan peminjaman yang dapat mendukung pengambilan keputusan untuk menentukan kelayakan dan bunga pinjaman?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah di atas maka pembatasan masalah adalah sebagai berikut:

1. Pengelolaan data anggota/ *maintenance* anggota.

STIKOM SURABAYA

Pengelolaan data anggota/ *maintenance* anggota pada desian sistem simpan pinjam ini meliputi pendapatan anggota baru dan yang sudah tidak aktif, untuk pendataan anggota baru, setiap anggota akan otomatis memiliki kode simpan dan kode pinjam. Kode simpan untuk melakukan transaksi simpan sukarela, simpanan wajib,, dan ambilan simpan. Kode pinjam untuk melakukan transaksi pinjaman dan angsuran pinjaman.

2. Penyetoran simpanan wajib dan simpanan sukarela.

   Proses penyetoran simpanan wajib dan simpanan sukarela sesuai prosedur dengan besar simpanan yang telah ditentukan, simpanan wajib minimal setiap anggota menyetorkan iuran setiap bulannya, simpanan sukarela adalah iuran bebas yang disetorkan oleh setiap anggota.

3. Transaksi pinjaman dan angsuran pinjaman.

   Proses transaksi pinjaman berhubungan denga  transaksi angsuran pinjaman, karena anggota yang masih memiliki tanggungan tidak dapat melakukan transaksi pinjaman. Hasil pencatatn berupa laporan.

4. Tidak adanya *detail* denda untuk anggota

   Karena proses pembayaran angsuran dilakukan dengan pemotongan gaji anggota beserta dengan bunganya.

## 1.4 Tujuan

Tujuan dari rancang bangun sistem informasi koperasi adalah adalah sebagai berikut:

1. Rancang bangun sistem informasi pengolahan data seluruh anggota pada koperasi  PT. Tong Prima Jaya Lestari.

STIKOM SURABAYA

2. Rancang bangun sistem informasi koperasi yang efektif dan efisien pada unit simpan pinjam di PT. Tong Prima Jaya Lestari.

Rancang bangun sistem informasi koperasi yang mampu membuat laporan hasil transaksi tiap anggota yang akurat.

## 1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam rancang bangun system informasi koperasi ini adasialah :

1. Manajemen Koperasi

   Manajemen koperasi merupakan orang yang mengelola koperasi. Keuntungan rancang bangun sistem informasi koperasi yang dikembangkan bagi manajemen koperasi adalah sebagai berikut:

   a. Mempermudah dalam mengetahui jumlah hutang tiap anggota.
   b. Mempermudah dalam mengetahui laporan transaksi yang dibutuhkan secara efektif dan efisien.

2. Bagian Simpan Pinjam.

   Bagian simpan pinjam merupakan orang yang bertugas dalam mengkoordinir unit usaha simpan pinjam bagi anggota termasuk pengambilan simpanan dan pembayaran angsuran. Keuntungan rancang bangun sistem informasi koperai yang dikembangkan bagi bagian simpan pinjam adalah sebagai berikut:

   a. Mempermudah dalam mengetahui jumlah hutang anggota untuk dilaporkan kepada manajemen koperasi dengan cepat dan cepat.
   b. Mempermudah dalam menyimpan data transaksi simpan pinjam dengan baik dan terstruktur.

STIKOM SURABAYA

## 1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan laporan proyek sistem informasi, sistematika penulisan dibagi menjadi lima bab. Pada setiap babnya terdapat sub-sub bahasan yang menjelaskan isi dari bab secara lebih terperinci. Berikut ini sistematika yang digunakan:

Bab pertama pendahuluan membahas tentang latar belakang dalam pembangunan sistem informasi koperasi pada PT. Tong Prima Jaya Lestari, perumusan masalah yang ingin diselesaikan dari sistem yang ada, pembatasan masalah untuk sistem pada akhirnya, tujuan dari pembangunan sistem informasi administrasi akademik, adanya kontribusi yang diharapkan dapat bermanfaat untuk kemajuan perusahaan.

Bab kedua membahas tentang identitas perusahaan, meliputi sejarah berdirinya perusahaan, dasar sistem yang diterapkan pada perusahaan,serta struktur organisasi perusahaan tersebut.

Bab ketiga membahas tentang definisi dan penjelasan yang lebih detil mengenai konsep yang digunakan untuk merancang desain sistem yang akan dibangun, yaitu meliputi penjelasan mengenai konsep dasar sistem informasi, variable-variabel dalam sistem pembelian dan penjualan, Entity Relantionship Diagram (ERD), sistem flow, Data flow Diagram (DFD), program penunjang pembuatan sistem, dan teori-teori lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan sistem.

Bab keempat membahas tentang jenis model yang diambil atau digunakan dan menjelaskan mengenai identifikasi masalah dan bagaimana sistem tersebut dibuat, dilanjutkan dengan perancangan sistem yang meliputi *Sistem*

STIKOM SURABAYA

*Flow*, *Context Diagram*, *Flow Diagram*( DFD ), *Entity Relationship Diagram* ( ERD ), *Conceptual Database* dan *Physical Database*.

Bab kelima membahas tentang sistem yang digunakan untuk mendukung jalannya aplikasi ini yang meliputi *Hardware* maupun *Software*. Selain itu, di dalam bab ini juga menjelaskan tentang cara penggunaan dari aplikasi ini

Bab keenam membahas tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pembaca laporan sistem penjualan dan pembelian yang telah dibangun ini. Kesimpulan yang dihasilkan didapat berdasarkan hasil evaluasi dari sistem yang telah dibuat dan diterapkan. Saran yang diberikan lebih mengacu dalam hal pengembangan sistem, baik dalam pemrograman yang masih dalam cakupan aplikasi *desktop*, aplikasi *web*, atau aplikasi *mobile*.

STIKOM SURABAYA