

DAFTAR PUSTAKA

- Alimul, Aziz. 2008. *Pengantar Ilmu Kesehatan Anak untuk Pendidikan Kebidanan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Beck, John dan Mitchell Wade. 2006. *The Kids Are Alright*. Diterjemahkan oleh: H.Suryaman: Jakarta: Grasindo.
- Brian, Schwab. 2009. *Al Game Engine Programming*: Boston: Course Technology.
- Derni, Meidya. 2009. *Happy Bunda*: Jakarta: Lingkar Pena Pubishing House.2009.
- Henry, Samuel. 2010. *Cerdas Dengan Game*: Jakarta: Gramedia.
- Maisonneuve, Vincent. 2015. *Everything You Need to Know About Video Games*:Releigh : Lulu Press, Inc.
- Myerson, R. B. 2007. *Game Theory*. United States of America: Harvard University Publisher.
- Parker, Stave. 2007. *Just Facts*: Tata Surya: Jakarta: Erlangga.
- Pujiastuti, Nurhayati. 2008. *Rahasia Memikat Hati Mertua*: Depok: Lingkar Pena Kreativa.
- Rosady, Ruslan. 2003. *Metode Penelitian Public Relations dan Komunikasi*: Jakarta: Rajawali Pers.
- Sibero, Ivan. 2009. *Langkah Mudah Membuat Game 3d*. Yogyakarta. Mediakom.
- Sugiarto, Eko. 2015. *Menyusun proposal penelitian kualitatif skripsi*: Yogyakarta: Suaka Media.
- Sujadi. Firman. 2009. *Seri Pengetahuan Alam: Alam Semesta yang menakjubkan*: Jakarta: Bee Media.
- Sutopo, Hadi. 2011. *Pengembangan game satwa menggunakan flash*. Jurnal Ilmu Seni dan Desain Ultimart, Vol.III, No.1, Hal 10-17.
- Susilo, Andik. 2010. *Teknik Memahami akeamanan Komputer dan Internet*: Jakarta: PT Elex Komputindo.
- Syaodih, Nana. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*: Bandung: Rosda Karya.

Sumber Internet

7 Manfaat Bermain Video Game. 2013. <http://techno.okezone.com/read/2013/03/11/92/774174/7-manfaat-bermain-video-game-untuk-kesehatan>. Diakses pada 18 April 2017 Pukul 19.00 WIB.

7 Tahap Pengembangan Game. 2013. <http://tekno.kompas.com/read/2013/08/21/1226508/7.Tahap.Pengembangan.Game>. Diakses pada 18 April 2014 Pukul 19.39 WIB.

Kenapa Astronomi Indonesia Tidak Maju. 2011. <http://sains.kompas.com/read/2011/02/02/09420569/Kenapa.Astronomi.Indonesia.Tidak.Maju>. Diakses pada 15 Mei 2014 Pukul 23.47 WIB.

Manfaat Positif Main “Game” untuk Anak. 2012. <http://tekno.kompas.com/read/2012/09/03/11470652/manfaat.positif.main.quotgamequot.untuk.anak>. Diakses pada 15 Mei 2014 Pukul 01.02 WIB.

Model Pembelajaran Tematik. https://www.academia.edu/6204418/MODEL_PEMBELAJARAN_TEMATIK_SD. Diakses pada 29 Mei 2014 Pukul 21.03 WIB.

Pengertian Astronomi beserta cabang ilmunya. 2016. <https://www.referensibebas.com/2016/03/pengertian-astronomi-beserta-cabang.html>. Diakses pada 18 Mei 2014 Pukul 20.53 WIB.

Wow, Astronomi di Indonesia Paling Maju se-Asia Tenggara. 2013. <http://www.republika.co.id/berita/nasional/umum/13/08/26/ms4e6r-wow-astronomi-di-indonesia-paling-maju-seasia-tenggara>. Diakses pada 13 Mei 2014 Pukul 22.40 WIB.