

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Sistem	8
2.2 Learning Management System	8
2.3 Android	9
2.4 PHP	9
2.5 MySQL	10
2.6 JQuery Mobile	11
2.7 Javascript	11
2.8 HTML5	11
2.9 PhoneGap	12

2.10 User Interface design for children.....	12
2.11 Black box testing.....	13
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Analisis Sistem	14
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	15
3.1.2 Hasil Analisis	18
3.2 Melakukan Studi Literatur.....	20
3.3 Perancangan Sistem.....	24
3.3.1 Model Pengembangan.....	25
3.3.2 <i>Use Case Diagram Learning Management System</i>	30
3.3.3 <i>Flow of Events</i>	31
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	54
3.3.5 Menemukan Diagram <i>Class</i>	78
3.3.6 <i>Class Diagram</i>	80
3.3.7 <i>Component Diagram</i>	80
3.3.8 <i>Deployment Diagram</i>	81
3.3.9 <i>Physical Data Model</i>	82
3.3.10 <i>Desain User Interface</i>	83
3.3.11 Rancangan Uji Coba Sistem.....	96
BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI.....	106
4.1 Kebutuhan Sistem.....	107
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	107
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	108
4.2 Pembuatan Program	108

4.3 Pemasangan Program	110
4.4 Implementasi Sistem.....	111
4.5 Uji Coba Sistem.....	138
4.5.1 Hasil Uji Coba untuk Proses Bisnis Admin	138
4.5.2 Hasil Uji Coba untuk Proses Bisnis Guru	143
4.5.3 Hasil Uji Coba untuk Proses Bisnis Murid	146
4.6 Evaluasi Sistem	147
BAB V PENUTUP.....	150
5.1 Kesimpulan.....	150
5.2 Saran.....	151
DAFTAR PUSTAKA	152