

Andharupa

ISSN : 2477-2852

Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia



UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Vol No AGUSTUS
03 02 2017

Perancangan Buku Jurnal Pembelajaran 'Bermain Dengan *Serious*':
Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Metodologi Desain
Pencampuran Budaya Cina, Jawa, Dan Belanda Pada Budaya Makan Cina
Peranakan
Perancangan Infografis Asi Eksklusif Sebagai Upaya Peningkatan Kesadaran
Masyarakat Pada Gizi Bayi
Posmodernisme Dalam Iklan Teh "Javana"
Perancangan Kampanye Makanan Bebas Gluten Dan Kasein Untuk Anak
Autis Di Kota Bandung
Video Edukasi Animasi 2 Dimensi Mengenai Bahaya Merkuri Terhadap
Masyarakat Kabupaten Lombok Tengah Sebagai Dampak Penambangan
Emas Ilegal
Perancangan Identitas Visual Dan Pengaplikasian Pada Media Promosi
Museum Sri Baduga
Perancangan Fotografi Esai "Semarang City By The Sea" Dengan
Pendekatan Edfat