

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Asanka merupakan sebuah *game* dengan genre *rhythm* yang memiliki tema wayang Ramayana khas Solo. Nama Asanka sendiri diambil dari bahasa Jawa Kawi, bahasa yang secara umum dipakai di Indonesia pada saat masuknya cerita Ramayana ke tanah air, yang dibawa oleh bangsa Hindu Budha. Memiliki arti ide atau gagasan nama Asanka dianggap mewakili *keyword* utama yaitu *experimental* yang dapat diartikan sebagai sesuatu yang baru dan belum ditemukan. Game ini memiliki tiga level yang mewakili tiga *pathet* gamelan pada iringan wayang kulit yaitu, *pathet nem*, *songo*, dan *manyuro*. Pada setiap level memiliki *user interface* dan *gameplay* yang berbeda guna menunjang keselarasan dengan jalan cerita.

Pada level pertama yaitu Lesmono diawali dengan cerita, kemudian masuk ke dalam *game* yang menggambarkan Sarpakenaka sedang mengganggu pertapaan Laksmana. Di level kedua yaitu Hanoman, tetap diawali dengan cerita lanjutan dari jalan cerita level pertama, kemudian masuk dalam *game* dengan Hanoman yang berperan sebagai pemain, yang diharuskan melawan tentara Rahwana untuk lanjut ke level berikutnya. Di level terakhir terdapat cerita terakhir dari keseluruhan *game*. Untuk level ketiga diperlukan ketelitian lebih tinggi karena pemain tidak hanya menjalankan satu peran saja untuk mencapai tujuan yaitu mengalahkan Rahwana, melainkan dua peran. Sebagai Laksmana untuk mempertahankan pertahanan dan sebagai Ramawijaya untuk menyerang dan mengalahkan Rahwana.

6.2 Saran

Dalam proses pembuatan game sebaiknya direncanakan terlebih dahulu gerakan-gerakan apa saja yang ingin ditampilkan dalam game, agar tidak ada gambar sprite yang kurang atau terbuang. Ukuran gambar sangat penting untuk diperhatikan agar ukuran file dari game yang dibuat tidak terlalu besar. Untuk pembuatan game handphone dengan genre rhythm sangat penting dalam memperhatikan FPS karena handphone dan komputer tempat game dikerjakan memiliki cara kerja dan sistem FPS yang berbeda, sedangkan ketepatan waktu sangat penting dalam menunjang keberhasilan game dengan genre ini.

