

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku:

- Adams, Ernest. 2010. *Fundamentals of Game Design*. USA: Education.
- Arifianto, Teguh. 2011. *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Asti, Musman & Arini B., Ambar. 2011. *Warisan Adiluhung Nusantara*. Yogyakarta: ANDI.
- Anas, B. 1997. *Indonesia Indah "Batik"*. Jakarta: Yayasan Harapan Kita/BP 3 TMII.
- Beck, Jhon C.. 2007. *The Kids Are Alright*. Terjemahan Isman H Sryaman. Jakarta: Grasindo.
- Darajat, Zakiyah. 1982. *Pendidikan Agama Dalam Pembinaan Mental*. Jakarta: Bulan Bintang.
- Hanggopuro, Kalinggo. 2002. *Batik sebagai Busana Tatanan dan Tuntunan*. Yogyakarta: Yayasan Peduli Karaton Surakarta Hadiningrat.
- JC. Bishop & M. Curtis. 2005. *Permainan Anak-anak Zaman Sekarang*. Jakarta: PT Grasindo.
- Lisbijanto, Herry. 2013. *Batik*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- MS. Tedjasaputra. 2001. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Nazruddin Safaat H, 2011, *Android (Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android)*. Informatika: Bandung.
- Pardew, Les. 2004. *Game Art for Teens (Game Development Series)*. USA.
- Paul, N. 2005. *Mooding Education: Engaging Todays learners. The International Digital Media & Arts Association Journal*. United States.
- Prasetyo, Ainindito. 2012. *Batik "Karya Agung Warisan Dunia"*. Yogyakarta: Pura Pustaka.

Ritzer, George & Goodman, Douglas J.. 2009. *Teori Sosiologi : Dari Teori Sosiologi Klasik sampai Perkembangan Mutakhir Teori Sosial Postmodern*. Yogyakarta: Kreasi Wacana.

Samuel, Henry. 2010. *Cerdas dengan Game*. Jakarta: Gramedia.

Wulandari, Ari. 2011. *Batik Nusantara-Makna Filosofis, Cara Pembuatan, Dan Industri Batik*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Sibero, Ivan. 2009. *Langkah Mudah Membuat Game 3D*. Yogyakarta: Mediakom.

Sumber Jurnal:

Chandra Usman, Kenedy Candra dan Hendri Sopryadi. 2013. *Rancang Bangun Game Slider Puzzle Berbasis Android Menggunakan Metode Heuristik dengan Teknik Best First Search*. Palembang. Jurnal Jurusan Teknik Informatika. Diambil dari <http://eprints.mdp.ac.id/>. (11 Agustus 2016).

Sumber Internet:

Adi, Pengertian Tipografi. 2014. Internet.
<http://www.ceritadesain.com/2014/12/Pengertian-Tipografi-dan-Teknik-Penyusunannya.html>. Diakses pada 21 Desember 2015.

Bagoel saja. Pengertian Game Adventure. 2010. Internet.
<http://bayoekmex.co.id/2012/03/game-adventure-permainan-petualangan.html>. Diakses pada 15 Juni 2010.

Brewer, Roy. Pengertian Tipografi. 1971. Internet.
<http://www.ceritadesain.com/2014/12/Pengertian-Tipografi-dan-Teknik-Penyusunannya.html>. Diakses pada 21 Desember 2014.

Expro. Pengenalan Jenis-jenis game. 2010. Internet.
<http://forum.indogamers.com/showthread.php?t=414475>. Diakses pada 15 September 2014.

Felisitas, Johan. Pengertian Warna. 2012. Internet.
<http://www.ilmugrafis.com/artikel.php?page=pengertian-arti-warna>. Diakses pada 1 Juni 2014.

Hidayat, Wicak. Tahap Pengembangan Game. 2013. Internet.
<http://tekno.kompas.com/read/2013/08/21/1226508/7.tahap.pengembangan.game>. Diakses pada 17 November 2015.

- Indah F. Pengertian Definisi game. 2014. Internet.
http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html. Diakses pada 15 September 2016.
- Insildur88. High Polygon/Low Polygon, what do they mean. 2006. Internet.
<http://forums.cgsociety.org/archive/index.php?t-347988.html>.
 Diakses pada 20 april 2006.
- Kuswardayan, Imam. P10Ner, Game Pertempuran 10Nopember
<http://www.gameedukasi.com/2010/10/p10ner-pertempuran-10Nopember/>. Diakses tanggal 12 September 2012.
- Ligagame. Penelitian Manfaat Bermain Game. 2009. Internet.
<http://ligagame.com/index.php/home/1/513>. Diakses pada 3 Oktober 2016.
- Mujada. Pengertian Batik Menurut Para Ahli. 2015. Internet.
<http://www.jogjashop.com/blog/batik/pengertian-kata-batik-menurut-para-ahli>. Diakses pada 19 September 2015.
- Psikologi Remaja. Pengertian Remaja Menurut Para Ahli. 2010. Internet.
<http://belajarpsikologi.com/pengertian-remaja/>. Diakses pada 15 September 2010.
- Ritzer. Kehidupan Anak Tidak Bisa Di Pisahkan Dengan Dunia Bermain. 2016 internet.
<http://www.scribd.com/doc/237076910/Permainan-Tradisional-Dalam-Budaya-dan-Perkembangan-Anak>. Diakses Pada 18 Agustus 2016.
- ROLer Hero. Pengertian Batik Menurut Para Ahli. 2014. Internet.
<http://forum.republika.co.id/forum/gaya-hidup/parenting/129527-pengertian-batik-menurut-para-ahli>. Diakses pada 15 September 2016.
- tvtropes. Vehicular Combat
<http://tvtropes.org/pmwiki/pmwiki.php/Main/AdventureGame>
 Diakses tanggal 28 September 2016.
- Wibowo, Adi. Pengertian Tipografi dan Thenik Penyusunannya. 2014. Internet.
<http://www.ceritadesain.com/2014/12/Pengertian-Tipografi-dan-Tehnik-Penyusunannya.html>. Diakses pada 21 Desember 2014.

Sumber Gambar:

- <http://www.google.com>
<http://www.steam.com>
<http://www.dtelemetry.com>