

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan ilmu dan teknologi dibidang seperti dunia pendidikan menyebabkan adanya peningkatan terhadap kebutuhan informasi yang cepat, tepat dan akurat untuk memenuhi efektivitas dan efisiensi kerja, hal ini disertai dengan kemajuan dibidang teknologi dan informasi yang semakin canggih sehingga tidak dapat dipungkiri lagi apabila peran computer sangat dibutuhkan untuk mengembangkan dan meningkatkan kualitas system informasi yaitu sebagai salah satu alat untuk mengolah data kemudian menyajikan dalam bentuk informasi dengan mudah, cepat dan akurat.

Dalam kegiatan pendidikan pun diperlukan adanya system komputerisasi dalam berbagai keperluan. Khususnya dalam pengolahan report di sebuah Sekolah Dasar (SD).

Di Sekolah Dasar Sayang School, komputer telah digunakan untuk pelajaran siswa – siswi dan pekerjaan administrasi. Dalam pekerjaan administrasi, komputer dapat memudahkan salam pelayanan untuk siswa-siswi dan wali kelas atau orang tua siswa. Dalam hal ini, pengolahan nilai raport masih menggunakan Microsoft excel. Upaya dalam pengolahan data dan informasi akan berhasil dengan perubahan yang lebih baik pada system yang ada (*Microsoft excel*). Sehingga jika terjadi kesalahan saat perhitungan pengolahan nilai yang menyita waktu dan membutuhkan banyaknya tenaga.

Untuk itu, penulis membuat sistem aplikasi pengolahan nilai raport agar kemudahan, kecepatan dan ketepatan dalam pengolahan data khususnya nilai raport dapat terlaksana sehingga diharapkan dapat membawa kemajuan dalam pelayanan nilai raport. Maka penulis mengambil judul “Aplikasi Rapot Berbasis Website”.

1.2 Rumusan Masalah

Terkait dengan latar belakang diatas, maka perlu dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana merancang bangun aplikasi raport berbasis website.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempersempit masalah yang ada, maka penulis membuat batasan masalah agar perancangan sistem ini dapat lebih terperinci dan fokus. Masalah yang dibahas dalam program ini hanyalah tentang pembuatan raport berbasis website dimana program ini dibuat akan menampilkan nilai kuis, uts, uas yang akan diberikan kepada wali kelas dan wali siswa. Pembuatan raport berbasis website menggunakan Bootstrap dan *Personal Home Page Tools* (PHP) sebagai bahasa pemrogramannya, MySql sebagai databasenya, Notepad++ sebagai editor script program, Adobe Photoshop CS5 sebagai pengolah grafis, XAMPP sebagai website server, Google Chrome, dan Mozilla sebagai browsernya.

1.4 Tujuan

Dari rumusan masalah di atas, maka tujuan yang ingin dicapai adalah Membuat aplikasi rapot berbasis website.

1.5 Manfaat

Manfaat aplikasi rapot berbasis website pada Sayang School adalah sebagai berikut:

- a) Pihak sekolah dapat melaporkan kepada Dinas Pendidikan pemerintahan secara cepat dan tepat sesuai permintaan dengan tingkat akurasi yang akurat.
- b) Pihak sekolah mampu menambah, mengubah, dan menghapus data-data yang dimiliki secara sistematis serta pembuatan laporan berupa rapot yang berisi data-data yang lebih lengkap.
- c) Penulis mendapatkan pengalaman dan pengetahuan dalam mempelajari dan menganalisis sistem informasi sekolah yang sesuai dengan keadaan lapangan serta kesulitan dan tantangan yang ada.
- d) Memudahkan pengimputan nilai akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran menyeluruh tentang masalah yang sedang dibahas, maka sistematika penulisan laporan Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School Graha Surabaya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang yang melandasi studi kasus ini serta perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan yang mendeskripsikan semuanya menjadi pengantar.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan dibahas tentang sejarah sekolah, logo sekolah, visi dan misi serta struktur organisasi yang berhubungan langsung dengan SD Sayang School Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas hal-hal yang terkait dengan pembahasan berkaitan dengan materi yang ada.

BAB IV DESKRIPSI PEKERJAAN

Pada bab ini akan menjelaskan tentang semua pekerjaan yang dilakukan selama Kerja Praktik yaitu meliputi perencanaan (studi lapangan dan studi kepustakaan), mendesain sistem (system flow, data flow diagram (DFD), entity relationship diagram (ERD), conceptual data model (CDM) dan physical data model (PDM), database management system (DBMS), interface dan penggunaan).

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan pembahasan yang terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangannya.