

BAB IV

DESKRIPSI PEKERJAAN

4.1 Prosedur Kerja Praktik

Cara Pengumpulan data untuk penyelesaian kerja praktik ini baik di dalam memperoleh data, menyelesaikan dan memecahkan permasalahan yang diperlukan dalam menganalisa, merancang dan mengembangkan program adalah:

1. Observasi

Yaitu dengan mengumpulkan dan mengamati secara langsung terhadap data yang akan digunakan dalam pengembangan program.

2. Wawancara

Yaitu dengan mengadakan tanya jawab dan konsultasi untuk memperoleh informasi mengenai sistem yang berlaku ataupun informasi lain yang sekiranya dapat membantu pengembangan program.

3. Studi Literatur

Yaitu dengan mempelajari buku-buku yang terkait dengan pemecahan masalah yang ada.

4. Desain dan Struktur Data

Merupakan tahap untuk mendesai tampilan dan struktur data suatu sistem.

5. Pembuatan Program

Merupakan tahap pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School Graha Surabaya.

6. Validasi Sistem

Merupakan tahap pengujian dari suatu system.

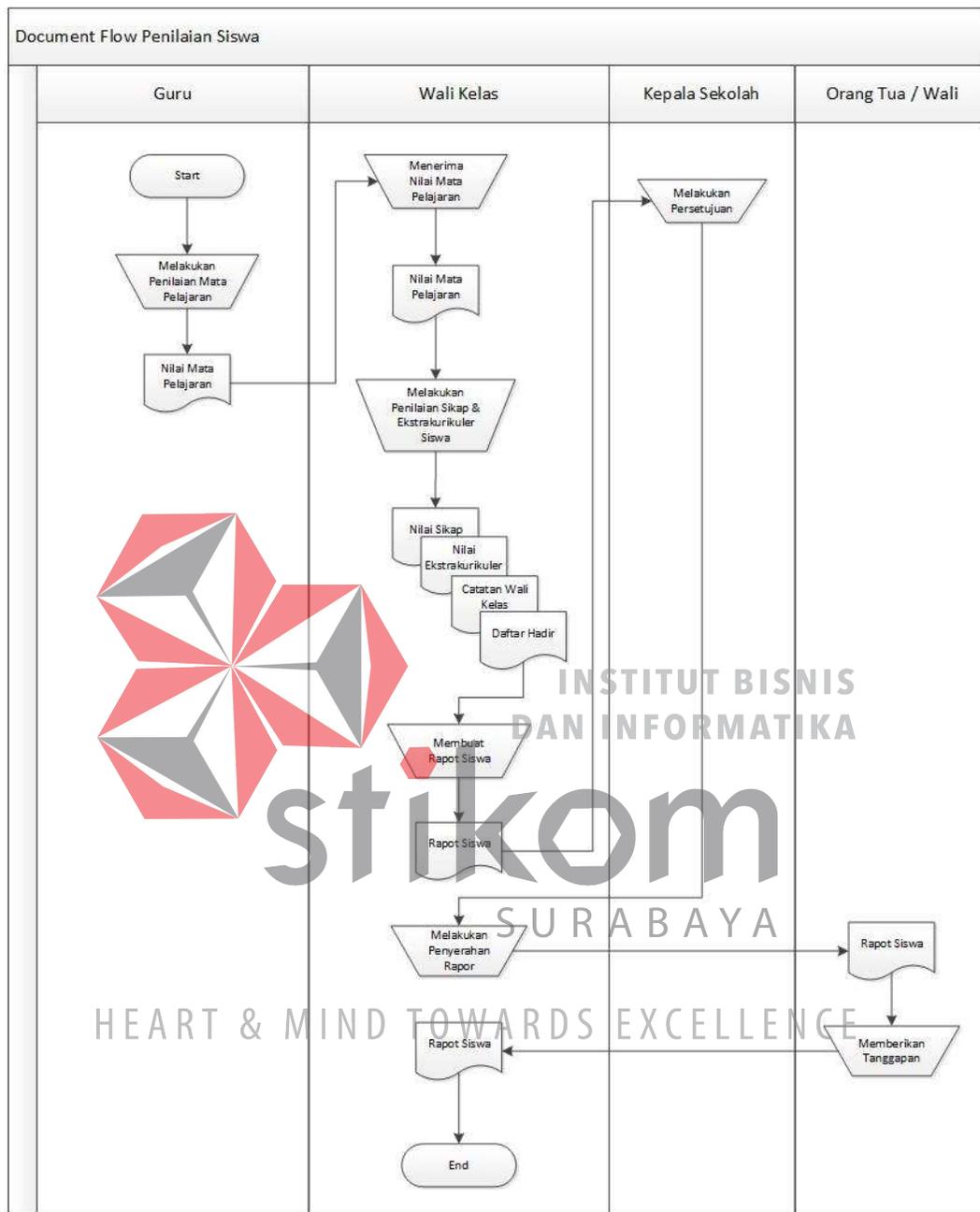
7. Implementasi Sistem

Merupakan tahap dimana suatu sistem diterapkan langsung pada lingkungan yang sebenarnya (Perusahaan yang menggunakan).

4.2 Analisa Sistem

Analisis sistem adalah langkah awal untuk membuat suatu sistem baru. Langkah awal yang dilakukan adalah melakukan wawancara, dengan tujuan mendapatkan informasi tentang penilaian rapot siswa. Selanjutnya dilakukan analisis permasalahan yang ada pada SD Sayang School.

Berdasarkan hasil wawancara dan analisis pada SD Sayang School, ditemukan bahwa SD Sayang School sering mengalami kehilangan data dalam memberikan nilai akhir pada siswa. SD Sayang School belum memiliki sistem yang dapat mengelola rapot dengan baik. Apabila digambarkan dalam *document flow* maka proses bisnis aplikasi rapot online siswa pada SD Sayang School Surabaya adalah pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Document *Flow* Rapot online

Pada Gambar 4.1 menunjukkan *document flow* rapot siswa pada SD Sayang School yang dimulai dari Guru kemudian diberikan kepada wali kelas untuk dibagikan ke orang tua wali.

Pada *document flow* tersebut hanya membahas mengenai alur proses rapot siswa. Dalam Gambar 4.1 dijelaskan bahwa Bagian guru menyerahkan nilai siswa kepada wali kelas, kemudian wali kelas memberikan nilai kepada siswa dalam bentuk rapor kepada orang tua wali,

Mengacu pada permasalahan yang ada, SD Sayang School membutuhkan sistem informasi rapot online agar lebih efektif dalam melakukan proses memberikan nilai akhir siswa pada SD Sayang School.

Oleh karena itu, dirancanglah sebuah sistem informasi Aplikasi Rapor Berbasis Website Pada Sayang School yang diharapkan dapat mengatasi masalah tersebut.

4.3 Desain Sistem

Setelah melakukan analisis sistem, langkah berikutnya yaitu mendesain sistem. Dalam mendesain sistem diperlukan langkah-langkah yang harus dilakukan sebagai berikut:

1. *System Flow*
2. *Context Diagram*
3. *Data Flow Diagram (DFD)*
4. *Conceptual Data Model (CDM)*
5. *Physical Data Model (PDM)*

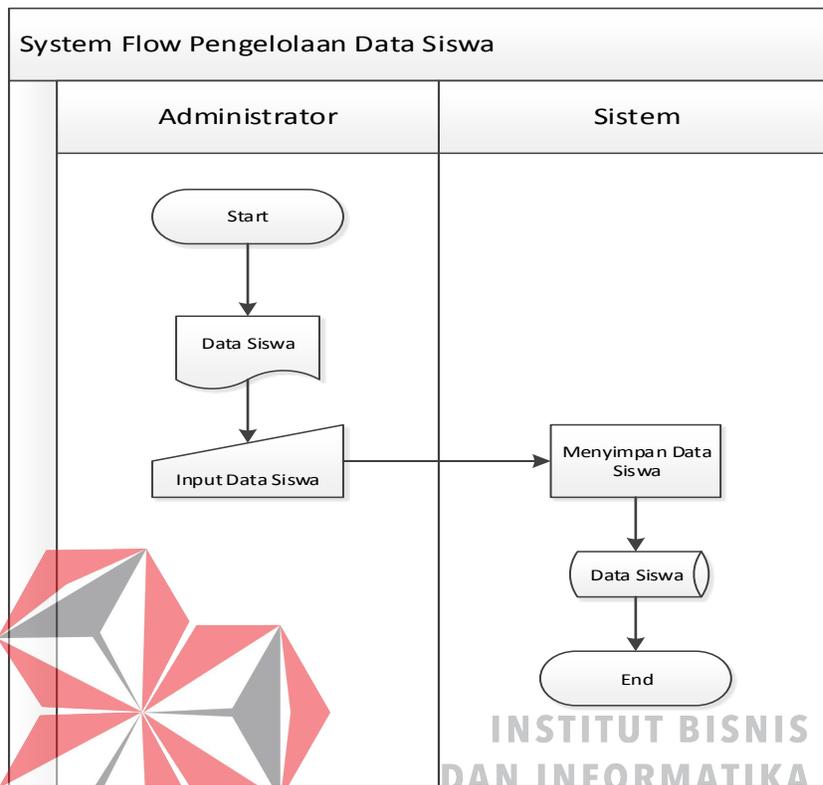
6. Database Management System (DBMS)

Berikut langkah-langkah permodelan sistem yang dapat memperjelas desain aplikasi yang akan di kembangkan.

4.3.1 System Flow

System flow adalah gambaran tentang sistem yang akan dibangun. *System flow* yang akan dibangun ini berisi ketika *admin* menjalankan aplikasi pertama kali harus melewati otentifikasi masuk terlebih dahulu. Hal ini berfungsi memberi hak akses kepada pengguna aplikasi.

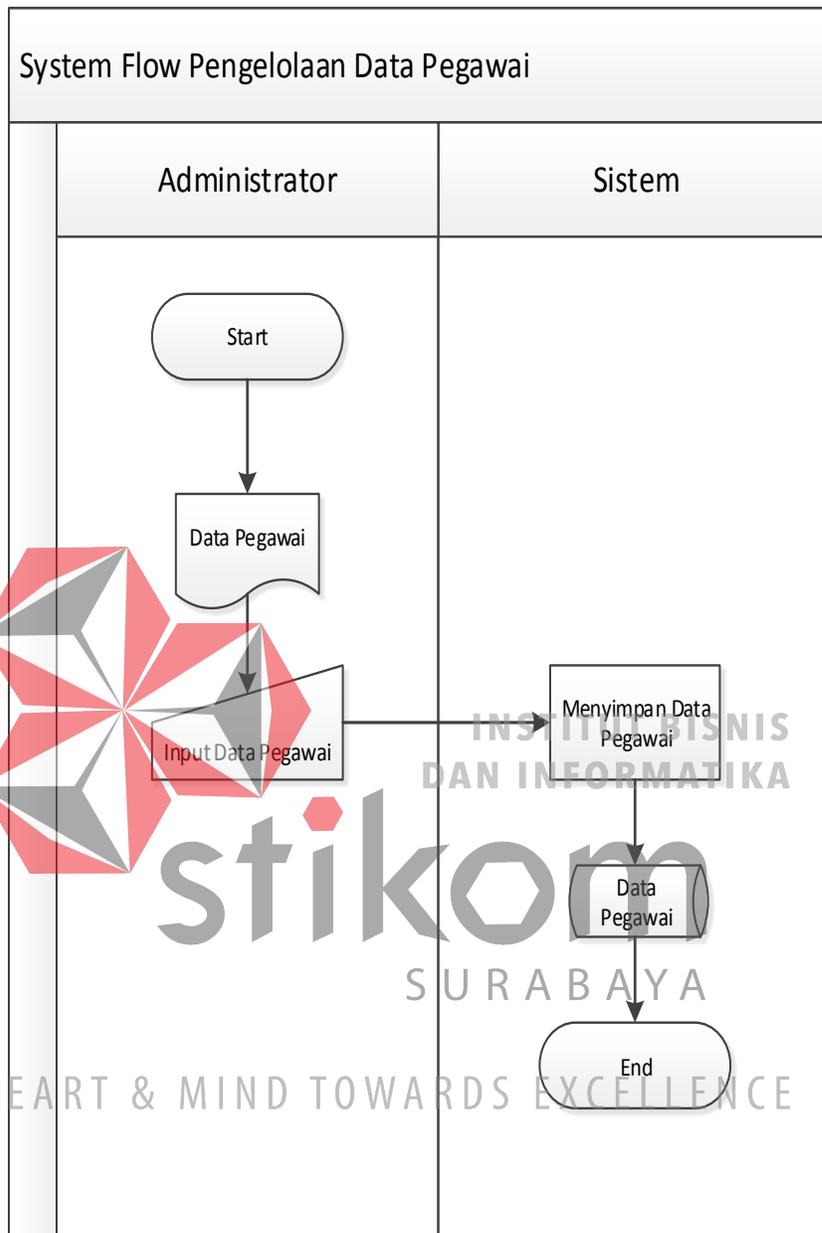
Sistem dimulai dari menampilkan halaman *login* pada *browser*. Setelah itu, *admin* mengisi *username* dan *password* kemudian menekan tombol *login*. Kemudian sistem akan mencocokkan *username* dan *password*, apabila *username* dan *password* salah maka sistem akan menampilkan pesan “*username* dan *password* anda salah”. Apabila *username* dan *password* benar, maka sistem akan menampilkan halaman utama atau *dashboard admin*.



Gambar 4.2 *System Flow* Master Siswa

a) *System Flow* Master Siswa

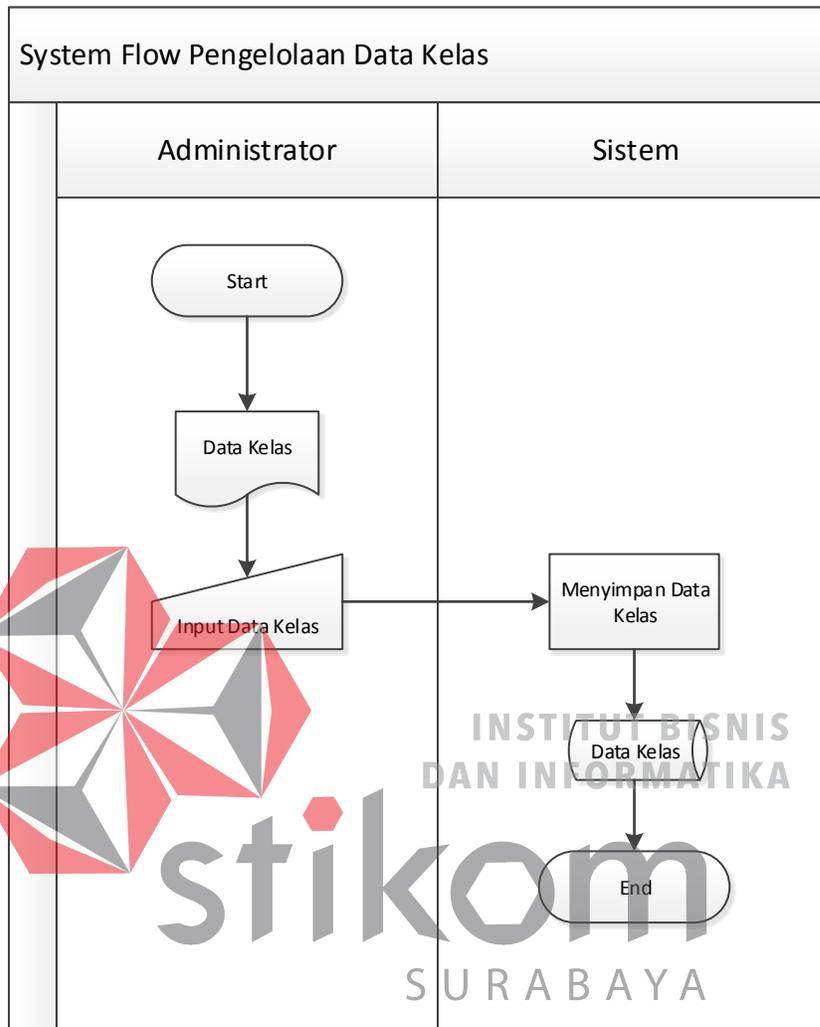
Pada Gambar 4.2 di atas menunjukkan *system flow* master siswa pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *admin* dapat menginputkan data siswa ke dalam *database* siswa.



Gambar 4.3 *System Flow* Master Pegawai

b) *System Flow* Master Pegawai

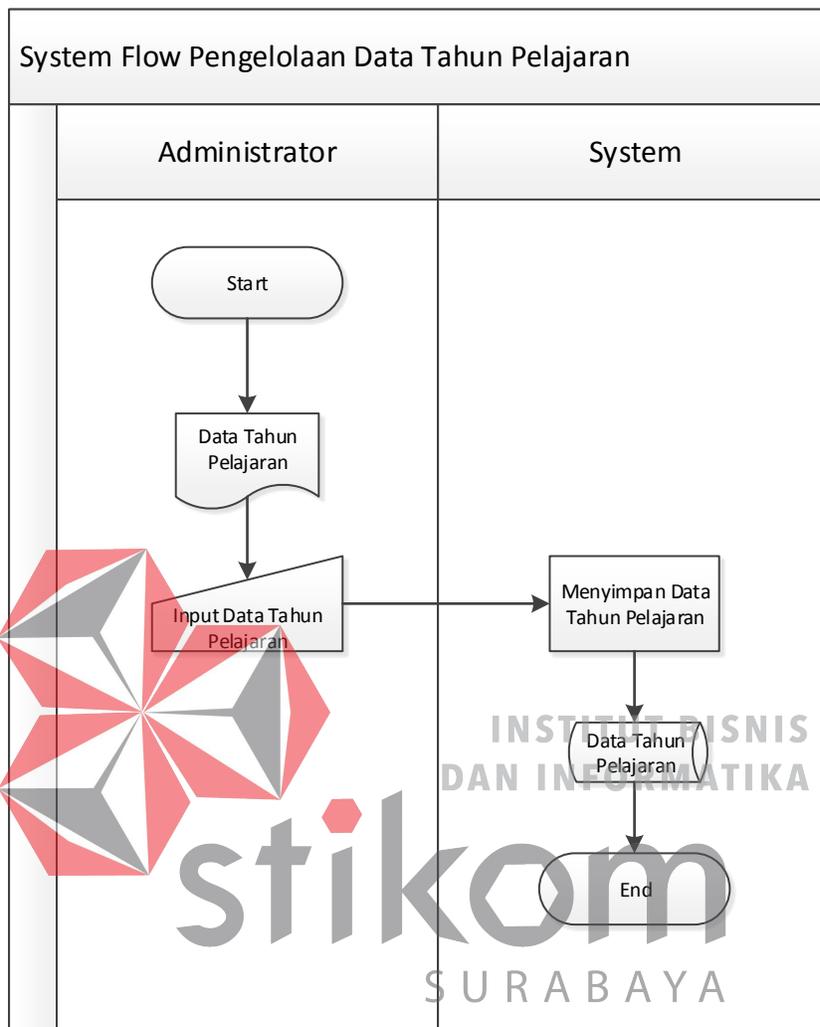
Pada Gambar 4.3 di atas menunjukkan *system flow* master pegawai pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *admin* dapat menginputkan data pegawai ke dalam *database* pegawai.



HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE
Gambar 4.4 *System Flow* Master Kelas

c) *System Flow* Master Kelas

Pada Gambar 4.4 di atas menunjukkan *system flow* master kelas pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *admin* dapat menginputkan data kelas ke dalam *database* kelas.

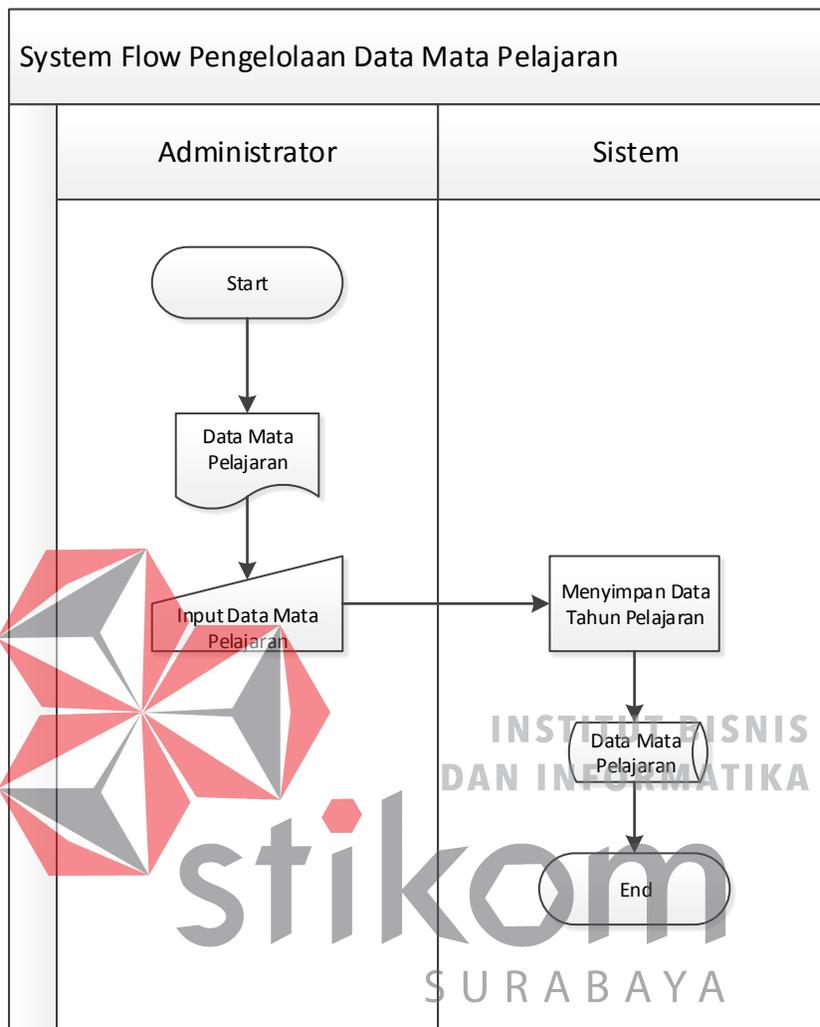


HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

Gambar 4.5 *System Flow* Pelolahan Data Tahun Pelajaran

d) *System Flow* Pelolahan Data Tahun Pelajaran

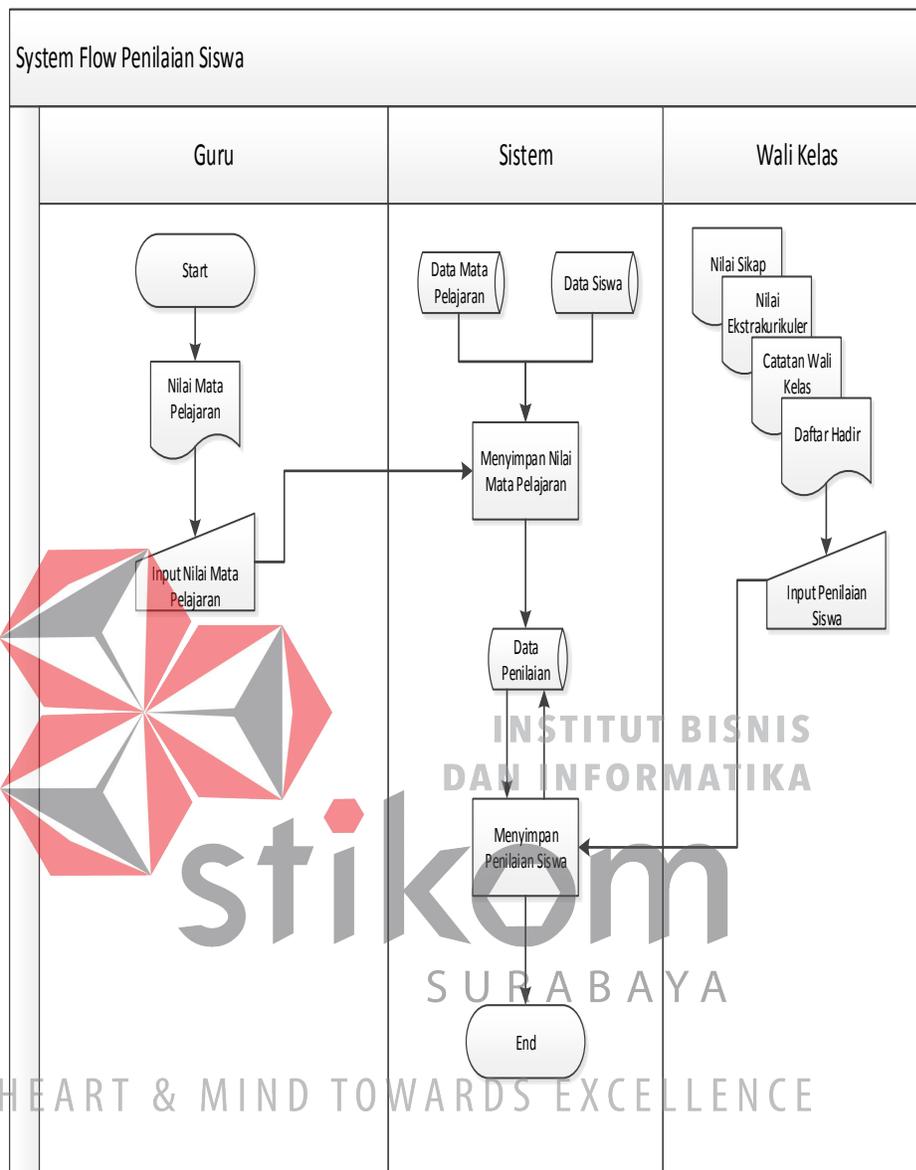
Pada Gambar 4.5 di atas menunjukkan *system flow* proses Pengelolaan data tahun pelajaran pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *Guru* menginputkan tahun pelajaran siswa kemudian proses penyimpanan data pelajaran ke dalam *database* siswa.



Gambar 4.6 *System Flow* Pengelolaan Data Mata Pelajaran

e) *System Flow* Pengelolaan Data Mata Pelajaran

Pada Gambar 4.6 di atas menunjukkan *system flow* Pengelolaan Data Mata Pelajaran pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *guru* menginputkan data mata pelajaran dan menyimpan data tahun pelajaran dan data mata pelajaran.

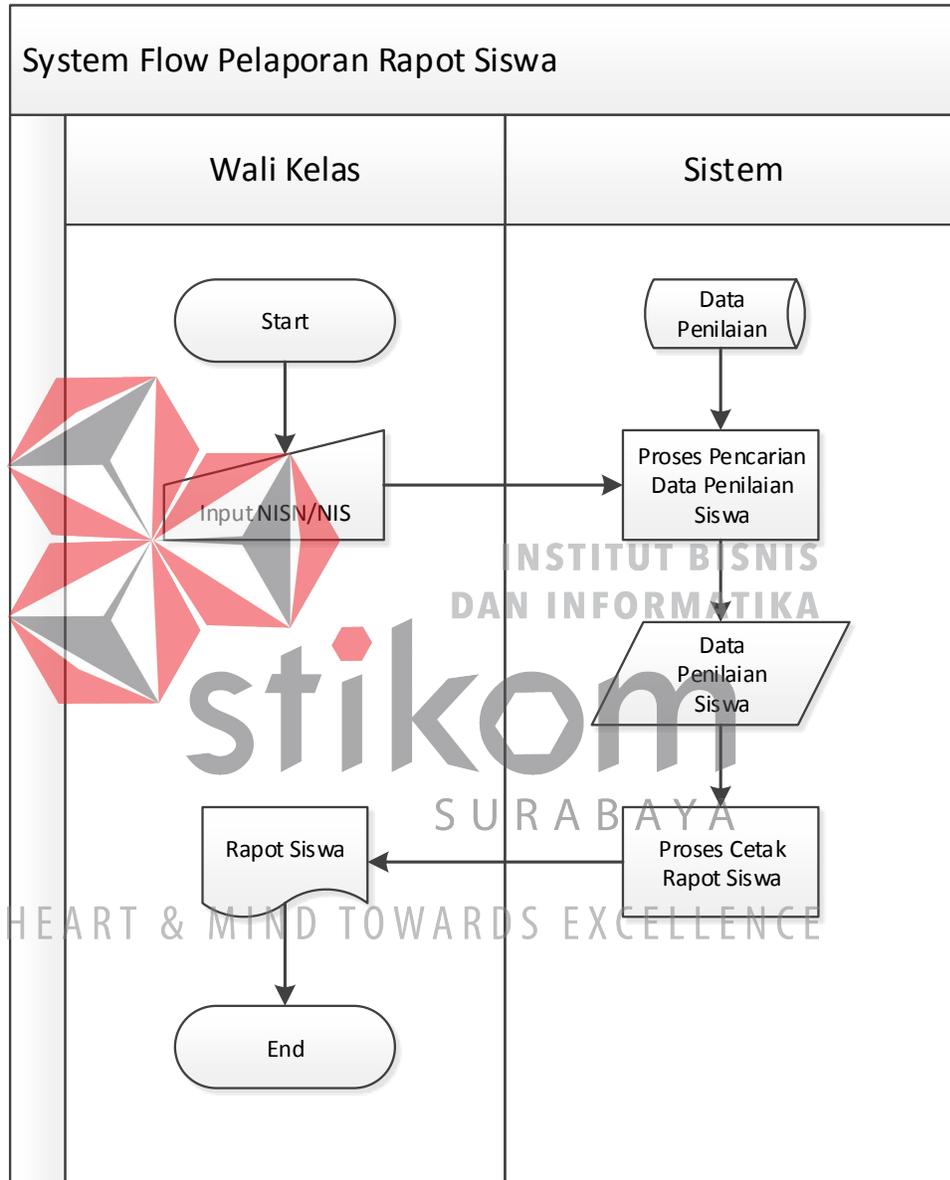


Gambar 4.7 *System Flow* Penilaian Siswa

f) *System Flow* Penilaian Siswa

Pada Gambar 4.7 di atas menunjukkan *system flow* Penilaian siswa pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School guru memberikan nilai mata pelajaran dan mengimput nilai mata pelajaran dan menyimpan data penilaian pada

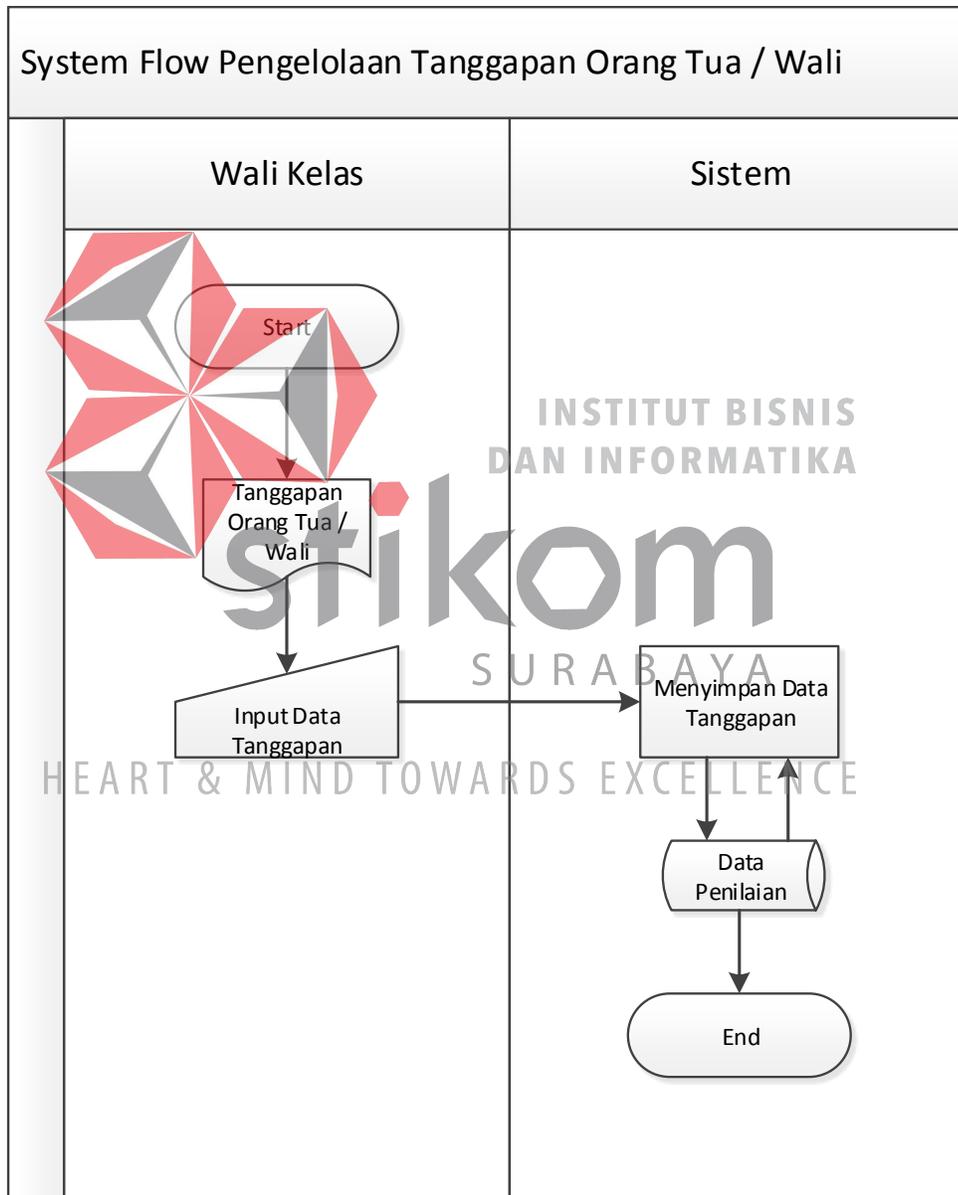
system. Wali kelas memberikan nilai sikap, ekstrakurikuler, daftar hadir siswa, dan menginput penilaian siswa.



Gambar 4.8 System Flow Pelaporan Rapot Siswa

g) System Flow Pelaporan Rapot Siswa

Pada Gambar 4.8 di atas menunjukkan *system flow* Pelaporan Rapot Siswa pada Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School wali kelas memberikan input NISN untuk proses pencarian data nilai siswa, dan wali kelas mencetak rapot dan memberikan kepada orang tua wali.



Gambar 4.9 *System Flow* Pengelolaan Tanggapan Orang Tua / Wali

h) *System Flow* Pengelolaan Tanggapan Orang Tua / Wali

Pada Gambar 4.9 di atas menunjukkan *System Flow* Pengelolaan Tanggapan Orang Tua / Wali Aplikasi Rapot Berbasis Website Pada Sayang School *orang tua wali* memberikan data tanggapan kepada guru, dan *system* menyimpan data penilaian.

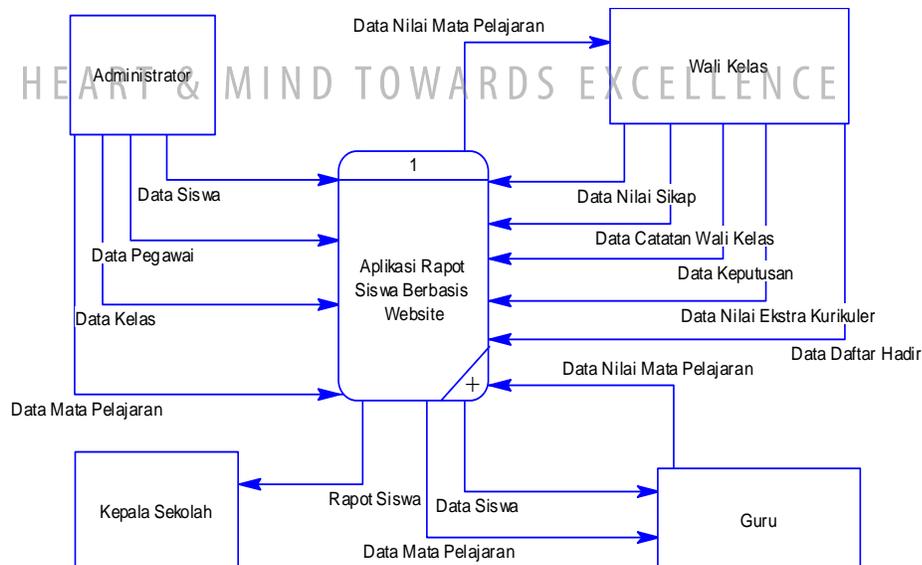


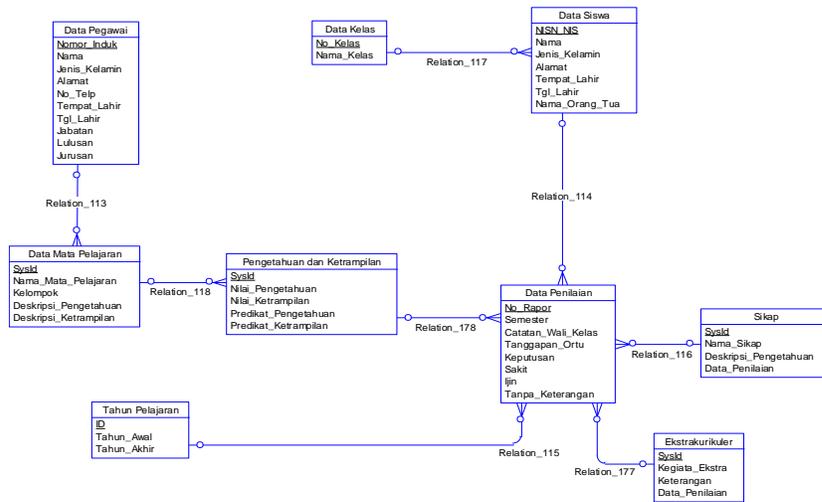
4.3.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) merupakan perangkat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD dapat menggambarkan seluruh kegiatan yang terdapat pada sistem secara jelas. Selain itu DFD juga mampu menggambarkan komponen dan aliran data antar komponen yang terdapat pada sistem yang akan dikembangkan. Untuk membuat DFD digunakan perangkat lunak Power Designer Process 16.5 Business Process Model.

a. Context Diagram

Context Diagram adalah gambaran menyeluruh dari data flow diagram (DFD). Dimana dalam context diagram ini dapat dilihat gambaran umum dari website promosi yaitu berupa data apa saja yang dibutuhkan dan dikeluarkan oleh setiap pihak yang berpengaruh dalam setiap proses didalamnya.

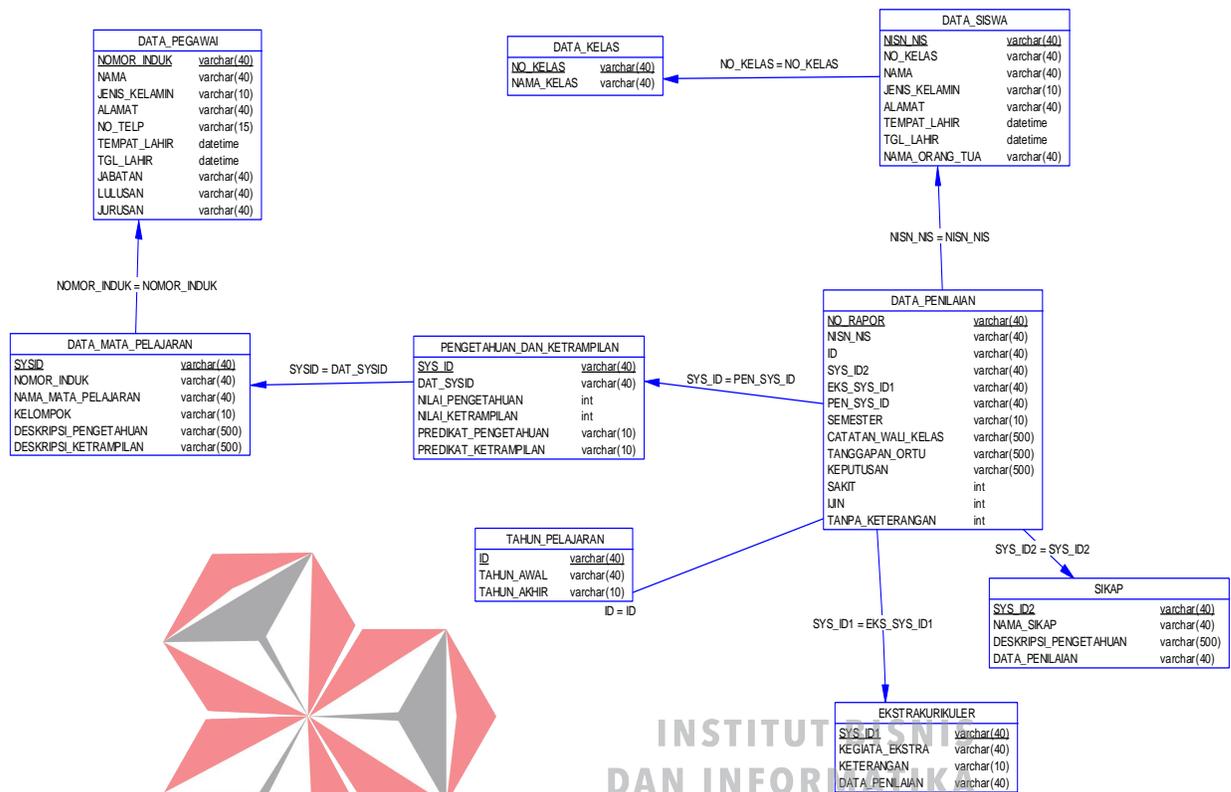




Gambar 4.12 CDM rapot pada Sayang School

2. Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan hasil dari *generate Conceptual Data Model* (CDM) yang sudah dibuat sebelumnya. *Physical Data Model* (PDM) pada aplikasi pengelolaan biaya operasional pendidikan siswa terdapat tujuh tabel yaitu tabel kelas, tabel siswa, tabel pembayaran, tabel pegawai, tabel tahun ajaran, tabel bulan pembayaran, dan tabel tahun dapat dilihat pada Gambar 4.13 dibawah.



Gambar 4.13 PDM rapot pada Sayang School

Dengan didapatkan model ERD dalam bentuk PDM, maka dapat dilihat

dengan jelas relasi pada entitas-entitas tersebut. PDM ini merupakan gambaran

dari struktur database website.

1. Tabel artikel memiliki hubungan dengan :

- a. Tabel status untuk mengetahui status dari artikel tersebut, status tersebut berupa *pending* (artikel belum di *publish* atau di *block*), *block* (artikel tidak di tampilkan di website *frontend*) dan *publish* (artikel di tampilkan di website *frontend*).

- b. Tabel karyawan untuk mengetahui karyawan mana yang mem *publish* artikel tersebut.
 - c. Tabel kategori untuk mengetahui kategori dari artikel tersebut.
2. Tabel produk memiliki hubungan dengan tabel jenis_produk untuk mengetahui jenis dari produk tersebut.

4.3.4 Struktur Basis Data dan Tabel

Adapun struktur basis data yang nantinya akan digunakan untuk menyimpan data yang diperlukan yaitu :

A. Tabel Kelas

Primary Key: no_kelas

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data kelas

Tabel 4.1 Tabel kelas

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
no_kelas	Varchar	40	pk		
nama_kelas	Varchar	40			

B. Table data penilaian

Primary Key: no_rapor

Foreign Key: pen_sys_id

Fungsi: untuk menyimpan data penilaian

Tabel 4.2 Tabel data penilaian

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
No_rapot	Varchar	40	pk		
Id	Varchar	40			
SYS_id2	Varchar	40			
Eks_sys_id1	Varchar	40			
Pen_sys_id	Varchar	40			
Semester	Varchar	40			
Catatan_wali_kel	Varchar	500			
s					
Tanggapan_ortu	Varchar	500			
Keputusan	Varchar	500			
Sakit	Int				
Ijin	Int				
Tanpa_keterangan	Int				

C. Tabel Pegawai

Primary Key: Nomor_induk

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data pegawai

Tabel 4.3 Tabel Pegawai

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Nomor_induk	Varchar	40	pk		
nama	Varchar	40			
jenis_kelamin	Varchar	40			
alamat	Varchar	40			
no_telp	Varchar	15			
tempat_lahir	Datetime				
tanggal_lahir	Datetime				
jabatan	Varchar	40			
lulusan	Varchar	40			
jurusan	Varchar	40			

D. Tabel pengetahuan dan keterampilan

Primary Key: Sys_id

Foreign Key: Dat_sysd

Fungsi: untuk menyimpan data tahun

Tabel 4.4 Tabel Pengetahuan dan Keterampilan

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Sys_id	Varchar	40	pk		
Dat_sysd	Varchar	40			
Nilai_pengetahuan	Int				
Nilai_keterampilan	Int				
Predikat_pengetahuan	Varchar	40			
Predikat_keterampilan	Varchar	40			

E. Tabel Tahun pelajaran

Primary Key: id

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan data tahun pelajaran

HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

Tabel 4.5 Tabel Tahun pelajaran

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Id	Varchar	40	pk		
Tahun_awal	Varchar	40			
Tahun_akhir	Varchar	10			

F. Table data mata pelajaran

Primary Key: sysid

Foreign Key: daat_sysid

Fungsi: untuk menyimpan data mata pelajaran

Tabel 4.6 Tabel data mata pelajaran

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
sysid	Varchar	40	Pk		
Nomor_induk	Varchar	40			
Nama_mata_pelajaran	Varchar	40			
Eks_sys_id1	Varchar	40			
Pen_sys_id	Varchar	40			
Semester	Varchar	40			
Catatan_wali_kelas	Varchar	500			
Tanggapan_ortu	Varchar	500			
Keputusan	Varchar	500			
Sakit	Int				
Ijin	Int				

Tanpa_keterangan	Int				
------------------	-----	--	--	--	--

G. Tabel Siswa

Primary Key: nisp

Foreign Key: no_kelas

Fungsi: untuk menyimpan data siswa

Tabel 4.7 Tabel Siswa

Field	Data Type	Length	Constraint	Foreign Key	
				On Field	On Table
Nisp	varchar	40	Pk		
no_kelas	varchar	40			
Nama	varchar	40			
jenis_kelamin	varchar	40			
Alamat	varchar	40			
tempat_lahir	datetime				
tanggal_lahir	datetime				
nama_orang_tua	varchar	40			

H. Tabel sikap

Primary Key: sys_id2

Foreign Key: -

Fungsi: untuk menyimpan nilai sikap

Tabel 4.8 Tabel Tahun pelajaran

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>	
				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Sys_Id2	Varchar	40	pk		
Nama_sikap	Varchar	40			
Deskripsi_peng etahun	Varchar	500			
Data_penilaian	varchar	40			

HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

I. Tabel sikap

Primary Key: sys_id1

Foreign Key: Eks_sys_id1

Fungsi: untuk menyimpan nilai ekstrakurikuler

Tabel 4.9 Tabel Ektrakurikuler

<i>Field</i>	<i>Data Type</i>	<i>Length</i>	<i>Constraint</i>	<i>Foreign Key</i>
--------------	------------------	---------------	-------------------	--------------------

				<i>On Field</i>	<i>On Table</i>
Sys_Id1	Varchar	40	pk		
Kegiatan_ekstra	Varchar	40			
Keterangan	Varchar	500			
Data_penilaian	varchar	40			

4.4 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan sistem yang digunakan pada aplikasi perencanaan bahan baku meliputi kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

4.4.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi adalah komputer dengan minimal spesifikasi sebagai berikut:

- a. *Processor* Pentium IV atau lebih tinggi.
- b. VGS dengan resolusi 1280x720 dan mendukung Microsoft Windows.
- c. RAM 512 MB atau lebih tinggi.

4.4.2 Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi Windows 7
- b. MySQL
- c. XAMPP

4.5 Implementasi Sistem

Proses implementasi sistem dilakukan dengan tujuan agar sistem yang dibangun dapat mengatasi permasalahan dalam penelitian ini. Pada tahapan ini, sebelum melakukan implementasi, pengguna (*user*) harus mempersiapkan kebutuhan-kebutuhan dari program yang akan diimplementasikan. Kebutuhan-kebutuhan tersebut berupa perangkat lunak dan perangkat keras yang telah dijelaskan sebelumnya.

Pada proses implementasi ini, dijelaskan bagaimana penggunaan aplikasi pada masing-masing *stakeholder* dan uji coba fungsional dan non-fungsional pada masing-masing *stakeholder*.

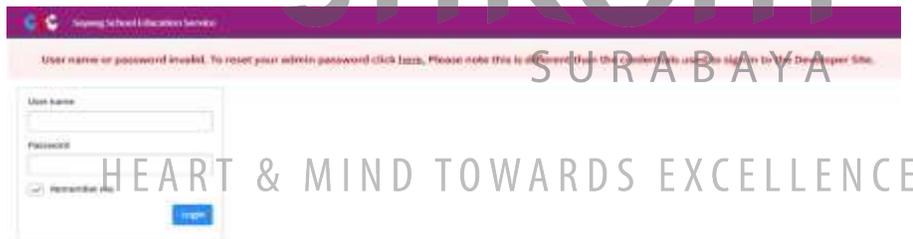
4.5.1 Implementasi Sistem Fungsional

Proses implementasi ini dilakukan dengan tujuan menjelaskan penggunaan aplikasi kepada masing-masing pengguna sesuai dengan fungsi-fungsi yang dilakukannya. Adapun penjelasannya pada masing-masing *stakeholder* adalah sebagai berikut.

A. *Login Admin*

Gambar 4.14 Login Admin

Proses *login* adalah proses awal untuk mengakses semua fungsi pada aplikasi raport siswa ini. Pada *form login* ini pengguna menginputkan *username* dan *password* pada kolom yang tersedia seperti Gambar 4.14 di atas, kemudian menekan tombol *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai, maka akan muncul pesan *error* seperti pada Gambar 4.15 berikut ini.



Gambar 4.15 Pesan Error Login

B. Halaman Utama Admin



Gambar 4.16 Halaman Utama Admin

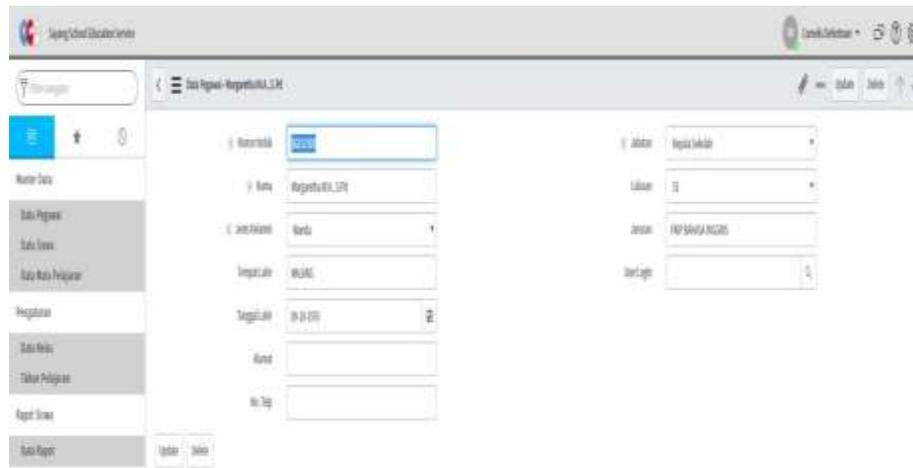
Jika pengguna adalah *admin*, maka setelah proses *login admin* otomatis akan terhubung dengan halaman utama seperti pada Gambar 4.16. Pada halaman *admin* terdapat dua menu utama yaitu: *dashboard* dan *master*. Sedangkan untuk menu utama *master* dibagi lagi menjadi tiga sub menu yaitu: *master pegawai*, *master kelas*, dan *master siswa*.

C. Menu Master Pegawai



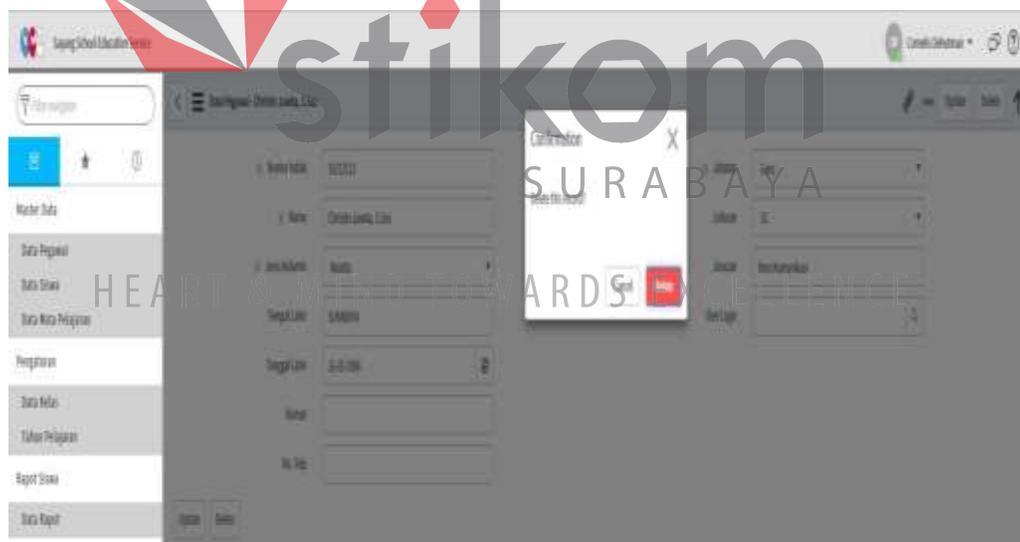
Gambar 4.17 Menu Master Pegawai

Menu master pegawai pada di atas berfungsi untuk menampung data master pegawai. Pada menu ini pengguna bisa menambah, mengedit, dan menghapus master pegawai.



Gambar 4.18 Tambah Master Pegawai

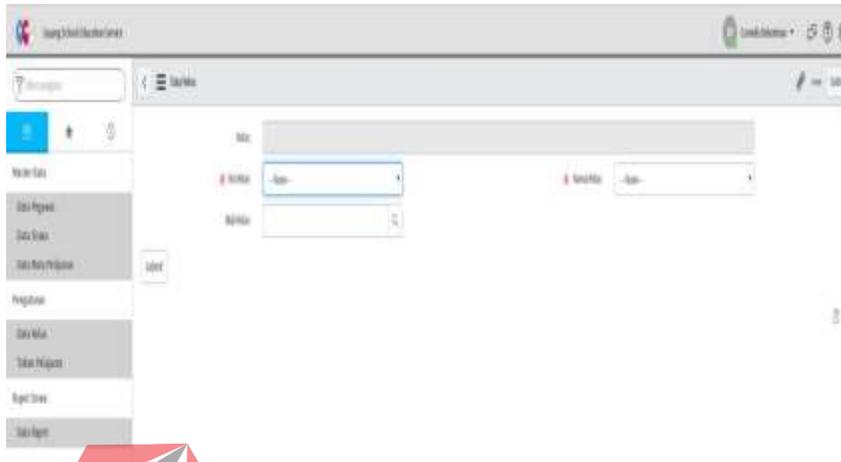
Jika pengguna mengubah master pegawai, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data pegawai yang sudah ada kemudian simpan master pegawai yang sudah diubah seperti Gambar 4.18 di atas.



Gambar 4.19 Delete Master Pegawai

Jika pengguna menghapus master pegawai yang ada pada data master pegawai tersebut, maka akan muncul pesan seperti Gambar 4.19 diatas.

D. Menu Master Kelas



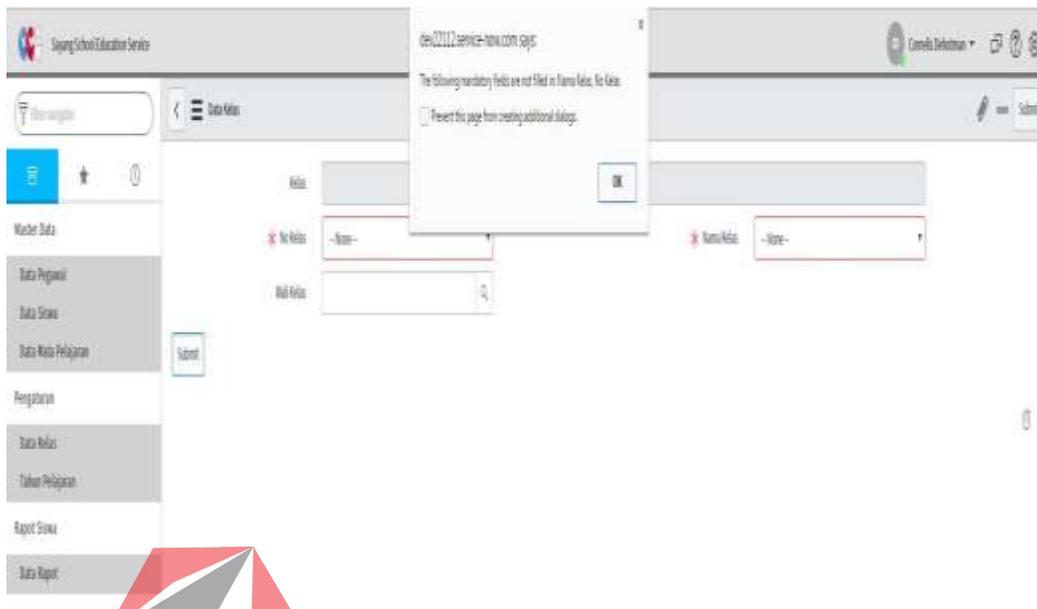
Gambar 4.20 Menu Master Kelas

Menu master kelas pada Gambar 4.20 di atas berfungsi untuk menampung data master kelas. Pada menu ini pengguna bisa menambah kelas baru, mengubah kelas dan menghapus data master kelas.



Gambar 4.21 Tambah Master Kelas

Jika pengguna menambahkan master kelas baru, maka harus menginputkan beberapa data master kelas seperti kelas karena pada id kelas akan otomatis menambah sendiri. Kemudian simpan master kelas seperti Gambar 4.21 diatas.



Gambar 4.22 Edit Master Kelas

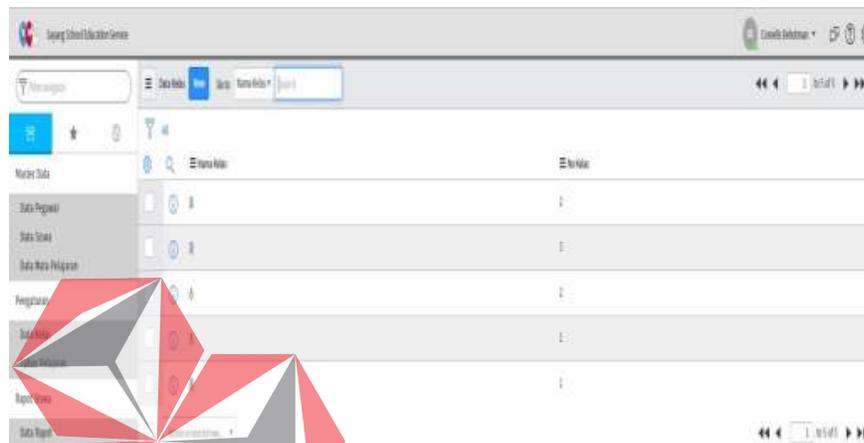
Jika pengguna mengubah master kelas, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data kelas yang sudah ada kemudian simpan master kelas yang sudah diubah seperti Gambar 4.22 di atas.



Gambar 4.23 Delete Master Kelas

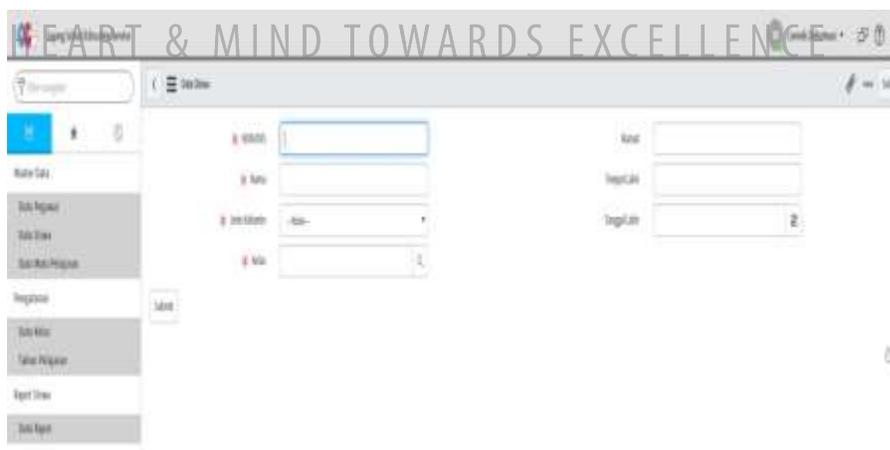
Jika pengguna menghapus master kelas yang ada pada data master kelas tersebut, maka akan muncul pesan seperti Gambar 4.23 di atas

E. Menu Master Siswa



Gambar 4.24 Master Siswa

Menu master siswa pada Gambar 4.24 di atas berfungsi untuk menampung data master siswa. Pada menu ini pengguna bisa menambah master siswa baru, mengubah, dan menghapus data master siswa.



Gambar 4.25 Tambah Master Siswa

Jika pengguna menambahkan master siswa baru, maka harus menginputkan beberapa data seperti nsn, no. induk, nama, dan kelas yang ada kemudian simpan master siswa seperti Gambar 4.25 di atas

The screenshot shows a web application interface for editing a student master record. The page title is 'Sayang Sekolah' and the user is logged in as 'Gusti Setiawan'. The main content area is titled 'Edit Master Siswa' and contains the following form fields:

- NISN: 224
- Nama: Setiawan
- Jenis Kelamin: Laki-laki
- Kelas: 5A

On the right side, there are additional fields for 'Jenis Kelamin' (set to 'Laki-laki') and 'Tanggal Lahir' (set to '21-02-2008'). A 'Simpan' button is visible at the bottom of the form.

Gambar 4.26 Edit Master Siswa

Jika pengguna mengubah master siswa, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data master siswa yang sudah ada kemudian simpan data master siswa yang sudah diubah seperti Gambar 4.26 di atas.

This screenshot shows the same 'Edit Master Siswa' form as in the previous image, but with a 'Confirmation' dialog box overlaid in the center. The dialog box contains the text 'Apakah anda yakin?' and two buttons: 'Ya' (highlighted in red) and 'Tidak'. The background form is dimmed.

Gambar 4.27 Delete Master Siswa

Jika pengguna menghapus master siswa yang ada pada data siswa tersebut, maka akan muncul pesan seperti Gambar 4.27 di atas.

F. *Login Pegawai*



Gambar 4.28 Login Pegawai

Proses *login* adalah proses awal untuk mengakses semua fungsi pada aplikasi raport siswa. Pada *form login* ini pengguna menginputkan *username* dan *password*



pada kolom yang tersedia seperti Gambar 4.28 di atas, kemudian menekan tombol *login*. Jika *username* dan *password* tidak sesuai, maka akan muncul pesan *error* seperti pada Gambar 4.29 di bawah ini.

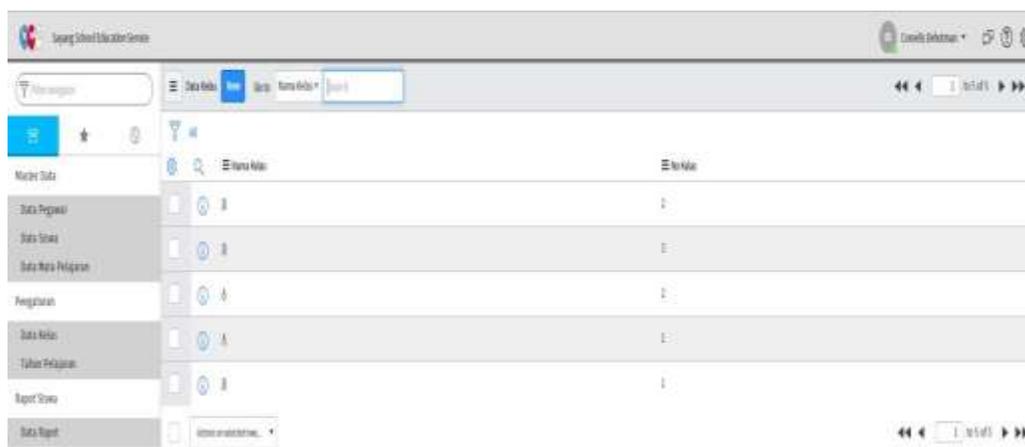
Gambar 4.29 Pesan Error Login

G. Halaman Awal Pegawai



Gambar 4.30 Halaman Awal Pegawai

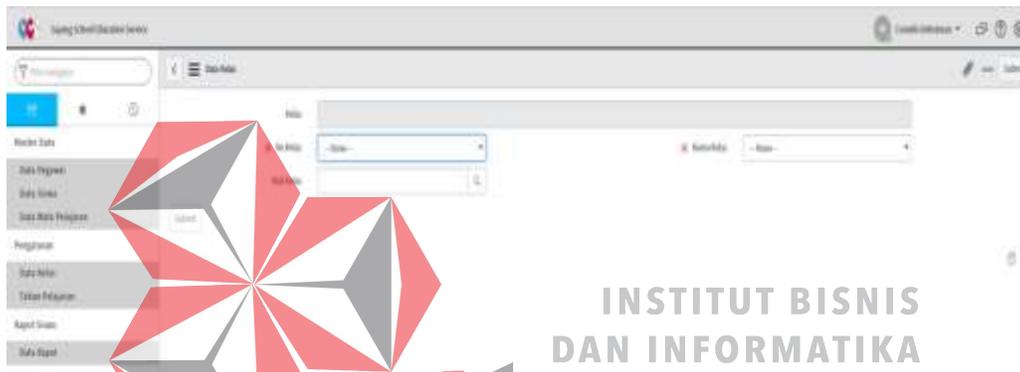
Jika pengguna adalah *admin*, maka setelah proses *login* admin otomatis akan terhubung dengan halaman utama seperti pada Gambar 4.30. Pada Halaman *admin* terdapat lima menu utama yaitu: *dashboard*, *master*, *pembayaran*, *periode bayar*, dan *laporan*. Sedangkan untuk menu utama *master* dibagi lagi menjadi dua sub menu yaitu: *master kelas* dan *master siswa*. Selanjutnya *laporan* dibagi lagi menjadi dua sub menu yaitu: *rekap pembayaran* dan *rekap tunggakan*.



H. Menu Master Kelas

Gambar 4.31 Menu Master Kelas

Menu master kelas pada Gambar 4.31 berfungsi untuk menampung data master kelas. Pada menu ini pengguna bisa menambah kelas baru, mengubah kelas dan menghapus data master kelas.



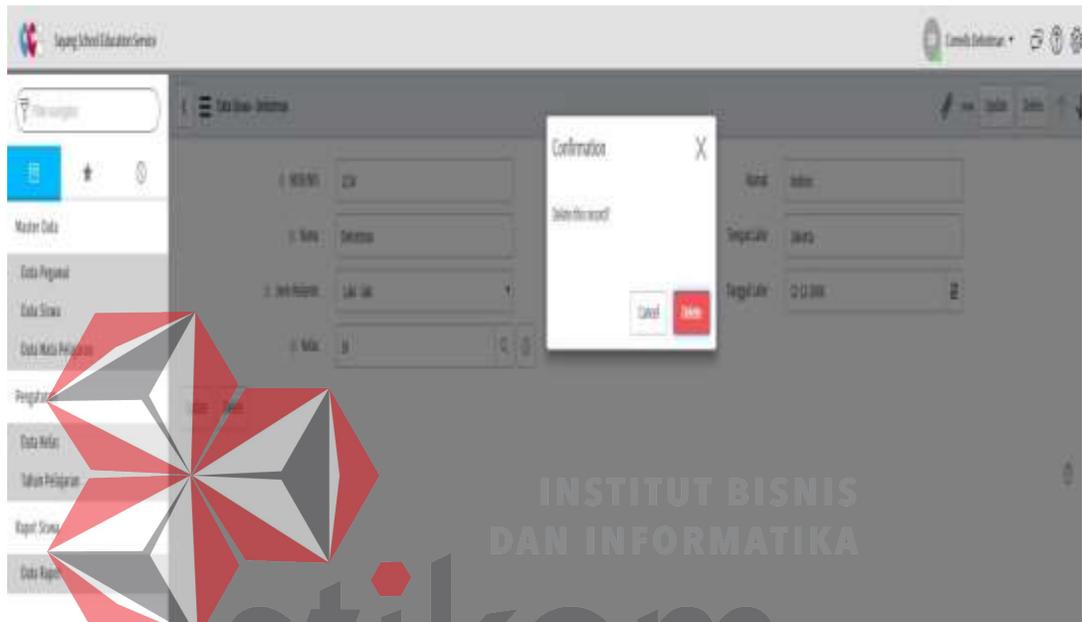
Gambar 4.32 Tambah Master Kelas

Jika pengguna menambahkan master kelas baru, maka harus menginputkan beberapa data master kelas seperti kelas karena pada id kelas akan otomatis menambah sendiri. Kemudian simpan master kelas seperti Gambar 4.32 di atas.



Gambar 4.33 Edit Master Kelas

Jika pengguna mengubah master kelas, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data kelas yang sudah ada kemudian simpan master kelas yang sudah



diubah seperti Gambar 4.33 di atas.

Gambar 4.34 Delete Master Kelas

Jika pengguna menghapus master kelas yang ada pada data master kelas tersebut, maka akan muncul pesan seperti Gambar 4.34 di atas.

I. Menu Master Siswa

No	NISN	Nama	Jenis Kelamin	Masa	Kelas	Tanggal Lahir
1	0000001	MUSLIMAH NURAH	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
2	0000002	METRIK SARDI	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
3	0000003	WIKRI	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
4	0000004	BUDI CAHYA	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
5	0000005	WIKRI WIKRI	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
6	0000006	LINDA ANANDA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
7	0000007	Dharmas	Laki-laki	2	Artes	11-01-2000
8	0000008	DESI RIZKA	Laki-laki	2	X. IPS/UMUM/1	04-03-2001
9	0000009	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
10	0000010	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
11	0000011	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
12	0000012	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
13	0000013	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
14	0000014	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001
15	0000015	DESI FEBRIANA	Wanita	2	X. IPS/UMUM/1	14-03-2001

Gambar 4.35 Master Siswa

Menu master siswa pada Gambar 4.35 berfungsi untuk menampung data master siswa. Pada menu ini pengguna bisa menambah master siswa baru, mengubah dan menghapus data master siswa.

HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

Search

Master Data

Data Pegawai

Data Siswa

Data Mata Pelajaran

Pengisian

Data Nilai

Tabel Pelajaran

Report Siswa

Data Report

Simpan

NISN:

Nama:

Jenis Kelamin:

Masa:

Kelas:

Tanggal Lahir:

Alamat:

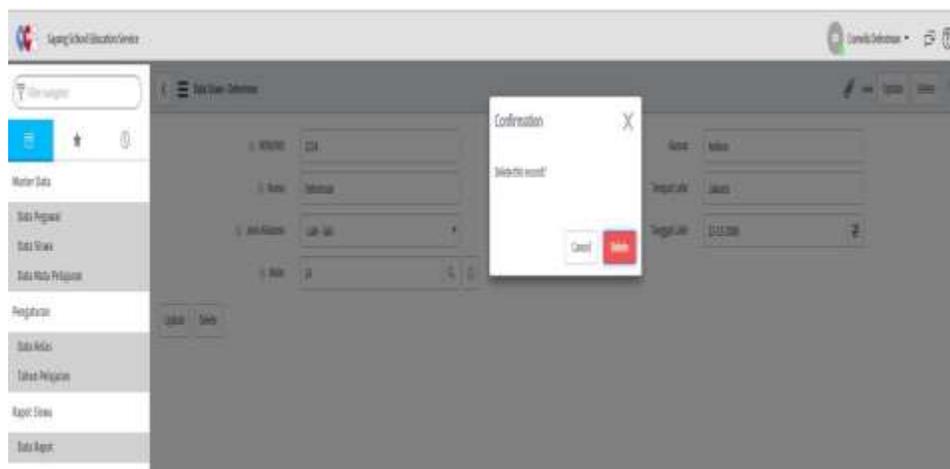
Gambar 4.36 Tambah Master Siswa

Jika pengguna menambahkan master siswa baru, maka harus menginputkan beberapa data seperti nisn, no. Induk, nama, dan kelas yang ada kemudian simpan master siswa seperti Gambar 4.36 di atas.



Gambar 4.37 Edit Master Siswa

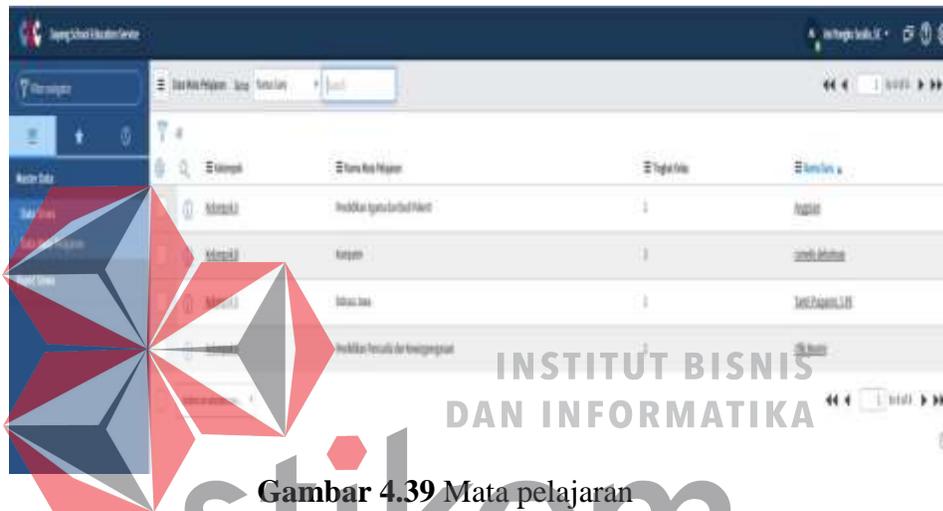
Jika pengguna mengubah master siswa, maka harus mengubah data yang ingin diubah pada data master siswa yang sudah ada kemudian simpan data master siswa yang sudah diubah seperti Gambar 4.37.



Gambar 4.38 Delete Master Siswa

Jika pengguna menghapus master siswa yang ada pada data siswa tersebut, maka akan muncul pesan seperti Gambar 4.38 di atas.

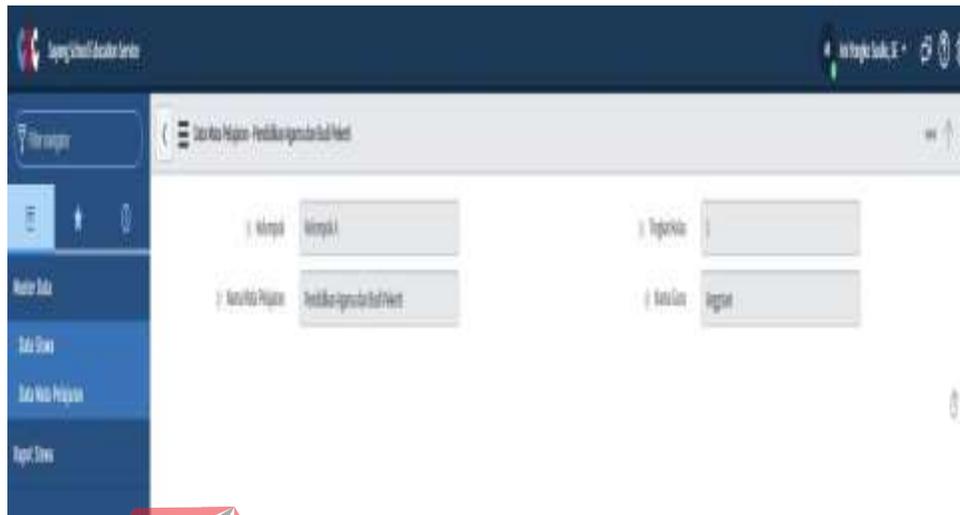
J. Mata pelajaran



Gambar 4.39 Mata pelajaran

Mata Pelajaran pada Gambar 4.39 di atas adalah menu awal dari mata pelajaran, jika siswa memilih mata pelajaran sesuai tingkat kelas.

HEART & MIND TOWARDS EXCELLENCE

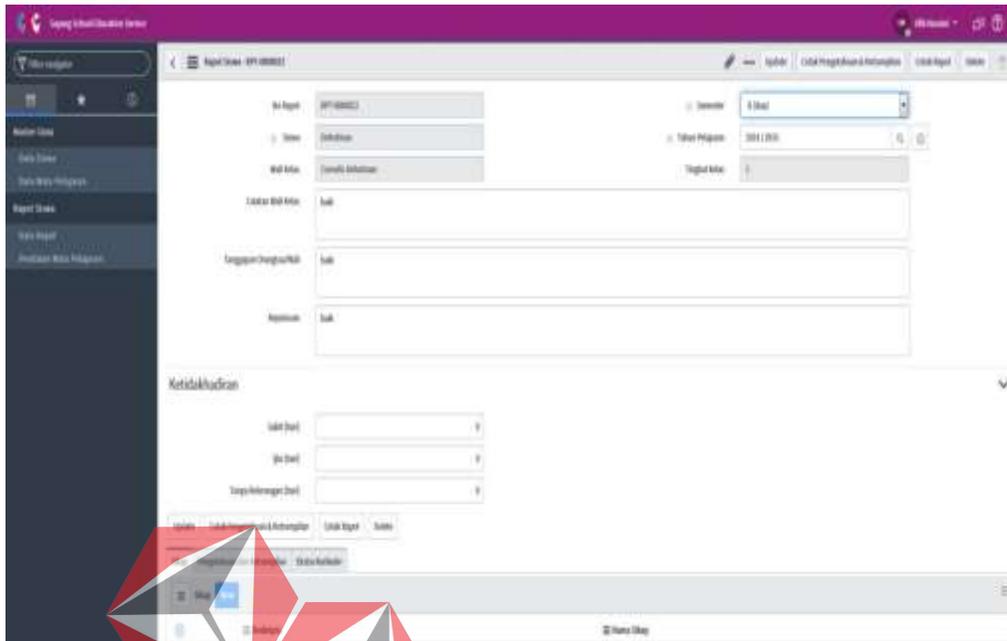


Gambar 4.40 Data Mata Pelajaran



Gambar 4.41 Penilaian Mata Pelajaran

Penilaian Mata Pelajaran pada Gambar 4.41 di atas.



Gambar 4.42 Nilai Siswa

Nilai Siswa pada Gambar 4.42 di atas adalah pengguna dapat melihat siswa.