

DAFTAR ISI

	halaman
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penciptaan	1
1.2 Fokus Penciptaan	3
1.3 Ruang Lingkup Penciptaan	4
1.4 Tujuan Penciptaan	4
1.5 Manfaat Penciptaan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 <i>Game</i>	6
2.2 <i>Genre Game</i>	6
2.3 Manfaat Bermain <i>Game</i>	10
2.4 Tahapan Pembuatan <i>Game</i>	10
2.5 Anak.....	12
2.6 Pertempuran 10 November 1945.....	13
BAB III METODOLOGI PENCIPTAAN	14
3.1 Metodologi Penelitian.....	14
3.2 Teknik Pengumpulan Data	15
3.3 Analisa Data	22
3.4 Analisa STP	23
BAB IV PERANCANGAN KARYA	25
4.1 Pra Produksi	26
4.2 Produksi	31
4.3 Pasca Produksi	34

BAB V IMPLEMENTASI KARYA.....	37
5.1 Produksi	37
5.2 Pasca Produksi	54
5.3 <i>Real</i> Produksi.....	60
5.4 <i>Screenshot</i>	61
BAB VI PENUTUP	64
6.1 Kesimpulan	64
6.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	67
LAMPIRAN.....	68

