

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penjadwalan pelatihan komputer merupakan hal yang sangat penting bagi kelancaran proses pelatihan bagi masyarakat yang di adakan oleh Bagian Pengabdian Masyarakat di Lab Komputer Rakyat. Sebelumnya Bagian Pengabdian Masyarakat adalah bagian tersendiri di lingkungan STIKOM Surabaya. Dan sekarang ini telah menjadi satu dengan Bagian Penelitian Akademik. Penjadwalan pelatihan komputer yang baik akan berpengaruh terhadap mutu dan kualitas pelayanan kepada masyarakat karena mampu menjadwalkan sumber daya yang ada, yaitu tenaga pengajar dalam hal ini dosen, asisten pengajar yaitu mahasiswa dan peserta ajar seperti masyarakat yang ingin belajar terhadap komputer baik di wilayah Surabaya ataupun di luar wilayah Surabaya. Dalam suatu penjadwalan pelatihan komputer, akan mengakibatkan keterlibatan banyak pihak, selain mahasiswa, dosen juga ikut mempunyai peran yang besar dalam aktifitas berbagi ilmu ini. Para dosen tersebut harus menyediakan waktu dan menyesuainya dengan aktifitas mereka. Oleh karena itu, penjadwalan pelatihan yang baik dan optimal sangat diperlukan.

STIKOM Surabaya merupakan salah satu Perguruan Tinggi swasta yang memiliki banyak sumber daya pengajar maupun asisten, serta kepemilikan Lab Komputer Rakyat sebagai media dalam pembelajaran tersebut. Adanya Lab Komputer Rakyat sangat penting adanya pengaturan terhadap pelatihan pelatihan yang di laksanakan di ruangan tersebut. Sampai saat ini penjadwalan yang

dilakukan oleh staff Pengabdian Masyarakat STIKOM Surabaya masih manual menggunakan Microsoft Excel ataupun di catat di papan pengumuman yang berada di ruang Pengabdian Masyarakat. Selain itu masih menggunakan cara menghubungi via *telephone* dalam menghubungi para dosen yang akan memberikan pelatihan di ruangan tersebut. Tentunya hal ini sangat boros dalam hal waktu ataupun tenaga. Dimulai dengan menyediakan materi yang akan di ajarkan, mahasiswa yang bertindak sebagai asisten, dosen pengajar yang sesuai dengan materi yang akan di ajarkan, penawaran kepada masyarakat dari materi yang di miliki, ataupun menerima permintaan dari masyarakat sebagai peserta sesuai dengan yang mereka inginkan, sertifikat bagi peserta dan pemateri, serta nilai dari SSKM mahasiswa sebagai nilai keaktifan di luar perkuliahan bagi mahasiswa yang bersedia membantu tersebut. Dan apabila ada ketidakcocokan proses pergantian dan pertukaran secara manual pun terjadi dan tidak jarang menimbulkan kesalahan. Proses tersebut tentunya sangat tidak efektif, karena memakan banyak *resource*, baik waktu maupun sumber daya manusia.

Berdasarkan pemaparan di atas maka dapat dilihat bahwa Bagian Pengabdian Masyarakat membutuhkan suatu sistem informasi pengaturan jadwal pelatihan komputer yang lebih efektif dan efisien yang dapat membantu Kepala dan Staf Pengabdian Masyarakat dalam melayani peserta. Sehingga, dengan “*Sistem Informasi Penjadwalan Lab Rakyat Berbasis Web*” ini, Kepala dan Staf Pengabdian Masyarakat yang bertugas dapat dengan mudah mengakses sistem informasi tersebut tanpa harus meng-*install* suatu program aplikasi ke dalam komputer.

Diharapkan dengan digunakannya sistem informasi penjadwalan tersebut akan diperoleh penjadwalan dengan kombinasi terbaik untuk peserta, mahasiswa, serta dosen pengajar yang lebih tepat dan *fleksible*.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi penjadwalan Lab Komputer Rakyat berdasarkan materi yang di tawarkan oleh Bagian Pengabdian Masyarakat atau di ajukan oleh peserta.
2. Bagaimana membuat aplikasi penjadwalan Lab Komputer Rakyat yang dapat melihat jadwal, peserta, dosen, dan asisten mahasiswa.

1.3. Pembatasan Masalah

Sesuai dengan latar belakang dan perumusan masalah di atas, maka ruang lingkup dan perancangan pembuatan desain sistem meliputi:

1. Data masukan dari sistem ini adalah jadwal pelatihan komputer yang di adakan.
2. Sistem pendaftaran hanya dapat dilakukan secara *offline*.
3. Sistem yang dibuat untuk saat ini hanya dalam ruang lingkup Bagian Pengabdian Masyarakat STIKOM Surabaya.
4. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan Oracle.

1.4. Tujuan Kerja Praktek

Sesuai dengan permasalahan yang ada tujuan dari kerja praktik ini adalah:

1. Membuat Sistem Informasi Penjadwalan Lab Rakyat pada Bagian Pengabdian Masyarakat yang dapat membantu proses penjadwalan pelatihan komputer.
2. Membuat Sistem Informasi Penjadwalan Lab Rakyat pada Bagian Pengabdian Masyarakat yang dapat membantu dosen pengajar dalam menentukan jadwal ajarnya.

1.5 Kontribusi

Sesuai dengan tujuan dari pembuatan aplikasi ini manfaat yang diperoleh bagi pengguna adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini membantu Kepala dan Staf Pengabdian Masyarakat dalam pekerjaannya sehingga meminimalisir kesalahan dalam menentukan jadwal pelatihan komputer.
2. Dengan proses komputerisasi, akan dapat diketahui jadwal dosen yang mengajar pada materi ajar di Lab Rakyat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan di dalam memahami persoalan dan pembahasannya, maka penulisan Laporan Kerja Praktek ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini dikemukakan hal-hal yang menjadi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan yang ingin dicapai, kontribusi serta sistematika penulisan laporan kerja praktik ini.

BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini membahas tentang uraian perusahaan, sejarah singkat, Lab Rakyat STIKOM Surabaya, logo, visi dan misi STIKOM Surabaya.

BAB III LANDASAN TEORI

Bab ini dibahas teori yang berhubungan dengan pembuatan Sistem Informasi Penjadwalan Lab Rakyat yaitu teori tentang Konsep Dasar Sistem Informasi, Konsep Dasar Basis Data, Interaksi Manusia dan Komputer, Definisi Penjadwalan, Definisi Dosen, dan Proses Penjadwalan di Lab Rakyat STIKOM Surabaya.

BAB IV DESKRIPSI KERJA PRAKTEK

Bab ini dibahas mengenai deskripsi kerja praktek yang melingkupi tahapan-tahapan kerja praktek, mulai dari observasi, analisa sistem, perancangan sistem mulai dari penetapan rule, dokumen flow, sistem flow, *context diagram*, HIPO (Hirarki Input, Proses, Output), *data flow diagram*, *entity relationship diagram*, struktur basis data dan tabel. Dan tahap terakhir adalah pembahasan sistem yang disertai detail perangkat lunak Sistem Informasi Penjadwalan Dosen dari *hardware/software* pendukung, cara menjalankannya hingga detail dan *features* yang ada pada aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini dibahas mengenai kesimpulan dari perancangan dan pembuatan perangkat lunak Sistem Informasi Penjadwalan Lab Rakyat STIKOM Surabaya terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangan sistem di masa mendatang.

