

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Azda Reklame adalah usaha rumahan yang berdiri sejak 1992 beralamatkan di Jalan Wonocolo Pabrik Kulit No.26B Surabaya dan bergerak di bidang pembuatan cinderamata berupa vandel, piala, medali, dan sebagainya. Azda Reklame melayani pesanan pelanggan ke seluruh penjuru Indonesia. Untuk memenuhi pesanan pelanggan dibutuhkan persediaan bahan baku antara lain marmer, fiber, acrilic, kuningan, kayu dan sebagainya.

Dalam memenuhi pesanan pelanggan, Azda Reklame membutuhkan pengelolaan persediaan bahan baku agar tersedia setiap saat produksi. Saat ini Azda Reklame sering mengalami kelebihan dan kekurangan persediaan bahan baku untuk produksi karena tidak ada *warning system* yang menunjukkan kondisi persediaan bahan baku. Hal ini mempengaruhi berbagai macam biaya yang ditimbulkan maupun yang dikeluarkan. Ketika persediaan bahan baku berlebihan menyebabkan biaya penyimpan dan pemeliharaan persediaan bahan baku semakin tinggi. Ketika persediaan bahan baku kurang, maka Azda Reklame mengalami kerugian karena tidak memenuhi pesanan pelanggan sehingga pendapatan menurun. Selain itu, pencatatan pesanan yang digunakan masih manual di nota penjualan tidak diarsipkan sehingga sulit untuk mengontrol persediaan bahan baku. Hal itu menyebabkan Azda Reklame selalu membeli bahan baku tanpa menggunakan bahan baku yang tersisa, sehingga bahan baku yang tidak terpakai berisiko rusak

maupun hilang. Azda Reklame perlu mengelola bahan baku yang terdapat di gudang agar tidak terbuang sia-sia.

Untuk memecahkan permasalahan tersebut, maka Azda Reklame memerlukan aplikasi untuk mengatasi agar tidak terjadi kelebihan dan kekurangan persediaan bahan baku saat produksi. Dengan adanya aplikasi membantu Azda Reklame menyimpan dan mengolah data dalam jumlah besar, dapat melakukan klasifikasi yang tinggi, mempercepat proses pengolahan data, mampu melakukan perhitungan-perhitungan dalam mengolah data dengan kecepatan tinggi, dapat *memback-up* data lebih baik dari sekedar arsip, dengan menggunakan aplikasi kinerja Azda Reklame lebih efisien dan efektif, menghasilkan data yang lebih akurat. Aplikasi ini berbasis *dektop*, dapat menyimpan data penerimaan pesanan, pembelian bahan baku, penerimaan bahan baku, pengeluaran bahan baku dan penjualan cinderamata, dapat melakukan perhitungan *stock* bahan baku, memberi *warning system* apabila persediaan bahan baku pada batas minimum.

Dengan adanya aplikasi persediaan bahan baku, diharapkan dapat membantu manajemen Azda Reklame untuk mengontrol persediaan bahan baku. Aplikasi persediaan bahan baku menghasilkan *warning system*, laporan pesanan pelanggan, laporan *stock opname*, *Bill of Material* (BOM), laporan kebutuhan bahan baku (sort kode pesanan), laporan kebutuhan bahan baku (sort kode bahan baku), laporan pembelian, laporan mutasi persediaan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, didapatkan rumusan masalah adalah bagaimana merancang bangun aplikasi persediaan bahan baku pada

Azda Reklame Surabaya yang dapat digunakan *user* dalam mengontrol persediaan bahan baku.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan Tugas Akhir ini yaitu :

1. Aplikasi Persediaan Bahan Baku yang dibuat merupakan aplikasi berbasis *deskstop*, yaitu Microsoft Visual Basic 2008.
2. Dokumen yang digunakan adalah dokumen mulai periode Oktober 2016 hingga Desember 2016.
3. Aplikasi ini bisa dioperasikan oleh bagian penjualan, bagian gudang, bagian produksi, bagian pembelian, dan pemilik Azda Reklame. Pemilik dapat mengakses seluruh laporan pada aplikasi tersebut.
4. *Bill of Material* (BOM) dan *safety stock* mengikuti ketentuan Azda Reklame.

1.4. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah merancang bangun aplikasi persediaan bahan baku pada Azda Reklame Surabaya yang dapat menghasilkan *warning system*, laporan pesanan pelanggan, laporan *stock opname*, *Bill of Material* (BOM), laporan kebutuhan bahan baku (sort kode pesanan), laporan kebutuhan bahan baku (sort kode bahan baku), laporan pembelian, laporan mutasi persediaan.

1.5. Sistematika Penulisan

Penyusunan Sistematika penulisan Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Bahan Baku Pada Azda Reklame sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang hal-hal yang menjadi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dari penelitian, serta sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini membahas teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan Aplikasi Persediaan Bahan Baku pada Azda Reklame, yaitu: aplikasi, persediaan bahan baku, *System Development Life Cycle* (SDLC), *Microsoft Visual Studio 2008*, *Microsoft SQL Server 2005*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab ini membahas tentang tahapan yang dilakukan dalam menyelesaikan permasalahan yang ada dalam bentuk pembuatan *document flow*, *sistem flow*, *context diagram*, *data flow diagram*, *conceptual data model*, *physical data model*, struktur tabel, desain *input* dan *output*, dan desain uji coba.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI SISTEM

Pada bab ini terdapat penjelasan tentang implementasi dan evaluasi dari aplikasi dan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini membahas kesimpulan dan saran dari Rancangan Bangun Aplikasi Persediaan Bahan Baku Pada Azda Reklame. Kesimpulan tentang penelitian dan saran untuk para pengembang agar bisa menyempurnakan aplikasi yang sudah ada menjadi aplikasi yang jauh lebih baik dan bermanfaat.