

## ABSTRAK

Sebagai salah satu sekolah swasta yang ada, SMAK Santo Yusup Surabaya tentunya harus mampu mengikuti perkembangan teknologi yang kian pesat saat ini. Dengan adanya suatu bentuk teknologi dalam dunia pendidikan diharapkan akan membantu khususnya pada perpustakaan sebagai media tempat menimba ilmu para siswa SMAK Santo Yusup Surabaya. Permasalahan yang timbul dalam perpustakaan ini adalah dimana di SMAK Santo Yusup Surabaya sendiri masih terkendala dalam peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual yang dapat mengakibatkan alur peminjaman dan pengembalian tidak terstruktur dan teratur.

Dalam menanggulangi masalah tersebut maka solusinya adalah bagaimana merancang aplikasi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan pada SMAK Santo Yusup Surabaya. Aplikasi tersebut adalah suatu aplikasi yang akan menangani peminjaman dan pengembalian buku, dimana dalam aplikasi ini akan digunakan oleh petugas perpustakaan untuk pencatatan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan yang dilakukan oleh siswa, guru, atau karyawan.

Dari permasalahan yang timbul di SMAK Santo Yusup Surabaya maka perlu adanya suatu aplikasi yang bisa untuk menangani peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan. Dari rancang bangun aplikasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan ini nantinya akan berguna dan dapat diimplementasikan sesuai dengan standart yang sudah di tentukan.

Kata kunci : *aplikasi, perpustakaan, peminjaman dan pengembalian*