



**IMPLEMENTASI METODE *ALPHA-BETA PRUNING* PADA
PERMAINAN *TIC TAC TOE* DENGAN VISUALISASI *SIMPLE
DIRECTMEDIA LAYER***

TUGAS AKHIR

Program Studi

S1 Sistem Komputer

**INSTITUT BISNIS
& INFORMATIKA**

stikom
SURABAYA

Oleh :

EDO DWI CHRISTIANTO

13.41020.0039

FAKULTAS TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA STIKOM SURABAYA

2017