

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian dan rekreasi. Perpustakaan menjadi tempat sumber informasi dan rekreasi sehingga dapat dinikmati oleh orang banyak. Sebuah perpustakaan memiliki beberapa tugas pokok yaitu mengumpulkan berbagai informasi, melestarikan, memelihara, dan merawat informasi yang ada, serta menyediakan informasi untuk dimanfaatkan dan diberdayakan oleh penggunanya terutama pada pengolahan pencarian buku dan proses absensi perpustakaan tersebut guna meningkatkan kinerja perusahaan dalam hal pelayanan pada pelajar khususnya dan pelayanan masyarakat luas umumnya.

Di dalam suatu perpustakaan tidak akan lepas dari unsur bahan pustaka. Berdasarkan uraian diatas, maka perpustakaan harus mampu memenuhi kebutuhan setiap penggunanya dan berperan aktif dalam menyediakan, mengolah, menyimpan, dan menyajikan sumber informasi yang relevan dengan kebutuhan setiap pengguna. Karena itulah maka koleksi perpustakaan yang ada pada suatu lembaga atau sekolah harus dibina oleh pustakawan dengan baik, salah satunya dalam kegiatan pencarian buku, dan pembuatan laporan koleksi buku.

Saat ini siswa dan petugas perpustakaan mengalami kesulitan dalam hal mencari koleksi buku yang sesuai, menemukan letak koleksi buku, mengetahui

status koleksi buku yang dicari, apakah koleksi tersebut sedang terpinjam atau tidak, serta proses pencatatan pengunjung.

Sehingga untuk menjawab permasalahan / kesulitan siswa / petugas perpustakaan yang sudah disimpulkan di atas maka penulis memberikan solusi berupa Sistem Informasi katalog dan absensi pengunjung, yang mana Sistem Informasi ini memiliki kemampuan untuk mempermudah siswa dan petugas perpustakaan dalam mencari letak koleksi buku serta ketersediaan buku yang sesuai dengan kata kunci yang sudah di inputkan, selain itu Sistem Informasi ini juga mampu mempermudah petugas perpustakaan saat melakukan pencatatan pengunjung melalui aplikasi absensi pengunjung.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah : a. Bagaimana membuat aplikasi / sistem informasi perpustakaan yang dapat melakukan pencarian koleksi buku berdasarkan kata kunci yang diinputkan serta status ketersediaan buku dan juga mempermudah proses pencatatan pengunjung secara efektif dan efisien.

## **1.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dari rancang bangun pengembangan perpustakaan SMAK Santo Yusup Surabaya ini adalah :

1. Aplikasi ini hanya menangani proses pencarian buku berdasarkan judul buku dan nama pengarang, tidak menangani sampai mengetahui jumlah buku yang dicari.
2. Aplikasi ini tidak membahas proses peminjaman dan pengembalian buku.

#### **1.4. Tujuan Masalah**

Adapun tujuan dari rancang bangun aplikasi ini adalah untuk mempermudah siswa dan petugas perpustakaan dalam proses pencarian buku serta status buku berdasarkan kata kunci seperti judul buku dan nama pengarang, dan juga mempermudah petugas dalam proses pencatatan pengunjung.

#### **1.5. Manfaat**

Di harapkan dari hasil rancang bangun aplikasi ini akan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Memudahkan pengunjung (siswa, guru, dan karyawan) untuk mencari buku yang ingin dibaca
2. Petugas perpustakaan dapat dengan cepat menemukan letak koleksi buku perpustakaan dan dapat dengan cepat pula mengetahui laporan koleksi buku dan laporan pengunjung perpustakaan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas latar belakang masalah, rumusan masalah serta batasan terhadap masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembahasan masalah yang diangkat, dan sistematika penulisan laporan ini.

##### **BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum perusahaan mulai dari sejarah, hingga struktur organisasi yang ada.

### **BAB III LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dibahas teori-teori yang berkaitan dengan rancang bangun aplikasi pencarian letak buku pada perpustakaan.

### **BAB IV ANALISA DAN DESAIN SISTEM**

Pada bab ini dibahas mengenai analisis perancangan dan desain dari aplikasi data pribadi siswa dan alumni dalam bentuk *Document flow*, *System Flow*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram* dan *Desain Input / Output*.

### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini dibahas mengenai pembuatan aplikasi yang mengacu pada perancangan dan desain aplikasi yang telah dibuat seperti *Kumpulan Kode / Listing Code* dan pengujian / *Testing* dari implementasi aplikasi.

### **BAB VI PENUTUP**

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari laporan kerja praktek yang telah dilakukan terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangannya.