

ABSTRAK

Sebagai Sekolah yang ada di Sidoarjo SMA Negeri 1 Waru Sidoarjo tentu saja harus memiliki infrastruktur sistem yang dapat menunjang kinerja dibidang peminjaman dan pengembalian buku. Dimana permasalahan yang timbul dalam kerja praktek ini adalah dimana di SMA Negeri 1 Waru Sidoarjo sendiri masih terkendala dalam peminjaman dan pengembalian buku yang masih manual yang dapat mengakibatkan alur peminjaman dan pengembalian tidak terstruktur. Untuk menanggulangi masalah tersebut maka solusinya adalah bagaimana merancang aplikasi peminjaman dan pengembalian koleksi buku pada perpustakaan untuk SMA Negeri 1 Waru Sidoarjo.

Aplikasi tersebut adalah suatu aplikasi yang akan menangani peminjaman dan pengembalian buku, dimana aplikasi ini akan digunakan oleh petugas perpustakaan untuk pencatatan peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan yang dilakukan oleh siswa atau guru, sehingga dalam prosesnya akan memudahkan dalam pencatatan sirkulasi perpustakaan yang lebih efektif dan terstruktur serta dapat diimplementasikan sesuai dengan standart yang sudah di tentukan.

Kata kunci : *perpustakaan, peminjaman dan pengembalian*