

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian dan rekreasi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan perpustakaan dalam sejarah umat manusia yang mempunyai pesona tersendiri. Perpustakaan menjadi tempat sumber informasi dan rekreasi sehingga dapat dinikmati oleh banyak orang. Sebuah perpustakaan memiliki beberapa tugas pokok, yaitu:

1. Mengumpulkan berbagai jenis informasi.
2. Melestarikan berbagai jenis informasi.
3. Memelihara dan merawat informasi yang ada, serta menyediakan informasi untuk dimanfaatkan dan diberdayakan oleh penggunanya.

Dalam kehidupan yang serba modern dan cepat seperti saat ini semua orang membutuhkan informasi sebagai suatu hal yang hakiki. Tanpa informasi atau ketinggalan informasi akan membuat seseorang tersisih dan terbelakang. Disinilah peranan perpustakaan yang paling besar. Perpustakaan menjadi pusat informasi yang tidak pernah habisnya untuk digali dan dikembangkan. Melalui perpustakaan seseorang dapat bertukar informasi dan saling memperoleh nilai tambah untuk perkembangan zaman. Jika demikian, maka tidak ada alasan lagi untuk mengatakan dan menempatkan perpustakaan menjadi suatu hal yang tidak penting, sudah saatnya semua pihak bersama-sama membina dan

mengembangkan seluruh jenis perpustakaan dan memanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

Sesuai dengan maksud di atas, maka tujuan perpustakaan adalah agar terciptanya masyarakat yang terdidik, terbiasa membaca dan berbudaya tinggi. Masyarakat yang demikian senantiasa mengikuti perkembangan karena menguasai informasi dan ilmu pengetahuan. Setiap orang di perpustakaan dapat mengembangkan diri dengan semangat belajar secara terus menerus tanpa terikat dengan pendidikan formal. Bagi setiap orang yang terdidik dan terpelajar masuk ke perpustakaan berarti ingin membaca dan mendapatkan informasi. Bentuk dan jenis bacaan bagi setiap orang tentu berbeda, yang sama adalah kegiatannya yakni membaca dan mempelajari sesuatu. Dengan cara itu orang mengharapkan memperoleh sesuatu yang baru dan bermanfaat. Oleh karena itu jelas bahwa maksud dan tujuan sebuah perpustakaan adalah sesuatu yang mulia, yakni membantu penggunaannya dalam memenuhi kebutuhan informasi.

Kebutuhan pengguna selalu berubah dan berkembang, sehingga sulit untuk menentukan secara tepat. Memahami bagaimana kebutuhan itu berubah merupakan unsur penting dalam perencanaan layanan informasi dimasa datang. Memastikan kebutuhan informasi pemakai merupakan suatu fenomena yang rumit, bahkan pemakai sendiri sering merasa kesulitan dalam mengungkapkan dan mengidentifikasi kebutuhan mereka sendiri.

Menurut Dra. Noerhayati S. (1987: 1) memberikan definisi sebagai berikut, perpustakaan adalah salah satu alat yang vital dalam setiap program pendidikan, pengajaran, dan penelitian (*research*) bagi setiap lembaga pendidikan dan ilmu pengetahuan. Dapat dikatakan bahwa nilai suatu lembaga

pendidikan tinggi, atau lembaga riset dan ilmu pengetahuan itu bergantung pada kualitas kelengkapan dan kesempurnaan jasa yang diberikan oleh perpustakaan.

Menurut Mbulu (Darmono, 2004: 2) menyatakan bahwa perpustakaan sekolah sangat diperlukan keberadaanya dengan pertimbangan bahwa:

1. Perpustakaan sekolah merupakan sumber belajar di lingkungan sekolah.
2. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu komponen sistem pengajaran.
3. Perpustakaan sekolah merupakan sumber untuk menunjang kualitas pendidikan dan pengajaran.
4. Perpustakaan sekolah sebagai laboratorium belajar yang memungkinkan peserta didik dapat mempertajam dan memperluas kemampuan untuk membaca, menulis, berpikir, dan berkomunikasi.

Berdasarkan uraian di atas, maka perpustakaan sekolah harus mampu memenuhi kebutuhan setiap penggunanya dan yang berperan aktif dalam menyediakan, mengolah dan menyimpan data pendaftaran anggota perpustakaan agar anggota tersebut dapat meminjam buku koleksi pada perpustakaan, selain itu pada perpustakaan memiliki proses transaksi pada peminjaman dan pengembalian koleksi buku perpustakaan. Peminjaman adalah salah satu dari berbagai kegiatan pelayanan yang diberikan perpustakaan kepada pembacanya, akan tetapi sampai saat ini menurut kenyataan yang ada, sistem peminjaman dan pengembalian masih kurang dipahami dan dimengerti oleh banyak orang. Padahal sistem peminjaman dan pengembalian di perpustakaan sangatlah penting, sebab bertujuan agar koleksi yang dipinjamkan tidak hilang, tahu siapa yang menggunakan buku tersebut. Sistem peminjaman dan pengembalian akan disusun secara sistematis.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam masalah ini adalah :

1. Bagaimana membuat aplikasi peminjaman dan pengembalian koleksi buku pada perpustakaan.
2. Bagaimana menampilkan laporan untuk kepala bagian perpustakaan agar mengetahui jumlah peminjaman dan denda keterlambatan koleksi buku pada perpustakaan.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan dalam laporan ini terfokus dan tidak terlalu meluas, maka diperlukan batasan-batasan mengenai permasalahan diatas, yakni :

1. Aplikasi ini hanya membahas proses peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan yang dilakukan oleh siswa dan guru SMA Negeri 1 Waru Sidoarjo
2. Aplikasi ini hanya membahas proses pencatatan denda keterlambatan pengembalian koleksi buku SMA Negeri 1 Waru Sidoarjo
3. Aplikasi ini hanya membahas proses pembuatan laporan peminjaman, pengembalian, dan denda keterlambatan pengembalian buku perpustakaan.

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Untuk membuat aplikasi peminjaman dan pengembalian koleksi buku pada perpustakaan.

2. untuk menampilkan laporan untuk kepala bagian perpustakaan agar tahu banyaknya peminjaman dan denda keterlambatan koleksi buku pada perpustakaan.

### **1.5 Manfaat**

Diharapkan hasil aplikasi ini nantinya akan memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Dapat menjalankan sistem perpustakaan sesuai dengan kebutuhan yang sudah ditetapkan.
2. Meminimumkan kesalahan yang terjadi pada saat peminjaman maupun pengembalian koleksi perpustakaan.
3. Dapat memaksimalkan kinerja pada perpustakaan agar dapat berjalan lebih lancar dan mempercepat proses pada proses peminjaman maupun pengembalian koleksi perpustakaan.
4. Dapat menyimpan data-data kegiatan transaksi yang terjadi di perpustakaan.
5. Dapat menghasilkan laporan kegiatan yang ada pada perpustakaan secara detail.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah serta batasan terhadap masalah yang akan dibahas, tujuan dari pembahasan masalah yang diangkat, dan sistematika penulisan laporan ini.

## BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini dibahas tentang gambaran umum perusahaan mulai dari sejarah, hingga struktur organisasi yang ada.

## BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas teori-teori yang berkaitan dengan rancang bangun aplikasi data pribadi siswa dan alumni.

## BAB IV ANALISIS dan DESAIN SISTEM

Pada bab ini dibahas mengenai analisis perancangan dan desain dari aplikasi data pribadi siswa dan alumni dalam bentuk *Document Flow*, *System Flow*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Diagram* dan Desain *Input / Output*.

## BAB V IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN

Pada bab ini dibahas mengenai pembuatan aplikasi yang mengacu pada perancangan dan desain aplikasi yang telah dibuat seperti Kumpulan Kode / *Listing Code* dan Pengujian / *Testing* dari implementasi aplikasi.

## BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari laporan kerja praktek yang telah dilakukan terkait dengan tujuan dan permasalahan yang ada, serta saran untuk pengembangannya.