

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada Perancangan Buku Komik Permainan Tradisional Dengan Teknik *Digital Painting* Untuk Anak Usia 6-12 Tahun Sebagai Upaya Pelestarian Budaya, maka melalui buku komik permainan tradisional ini dapat menjadi salah satu media yang dapat menginformasikan tentang permainan tradisional kepada generasi muda yang belum mengetahuinya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Perancangan Buku Komik Permainan Tradisional Dengan Teknik *Digital Painting* Untuk Anak Usia 6-12 Tahun Sebagai Upaya Pelestarian Budaya”, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan demi kelancaran perancangan media pengenalan yang lain yang lebih baik lagi, yakni:

1. Menambah referensi buku komik berbasis tradisional, khususnya permainan tradisional. Mengingat masih banyak permainan-permainan tradisional yang belum terekspos.

2. Dengan pembuatan buku komik permainan tradisional ini, diharapkan dapat mengembalikan minat anak-anak usia 6-12 tahun terhadap permainan tradisional. Mengingat saat ini permainan tradisional jarang dijumpai diberbagai tempat.

