

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada Perancangan Buku Komik Permainan Tradisional Dengan Teknik *Digital Painting* Untuk Anak Usia 6-12 Tahun Sebagai Upaya Pelestarian Budaya, maka melalui buku komik permainan tradisional ini dapat menjadi salah satu media yang dapat menginformasikan tentang permainan tradisional kepada generasi muda yang belum mengetahuinya.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Perancangan Buku Komik Permainan Tradisional Dengan Teknik *Digital Painting* Untuk Anak Usia 6-12 Tahun Sebagai Upaya Pelestarian Budaya”, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan demi kelancaran perancangan media pengenalan yang lain yang lebih baik lagi, yakni:

1. Menambah referensi buku komik berbasis tradisional, khususnya permainan tradisional. Mengingat masih banyak permainan-permainan tradisional yang belum terekspos.

2. Dengan pembuatan buku komik permainan tradisional ini, diharapkan dapat mengembalikan minat anak-anak usia 6-12 tahun terhadap permainan tradisional. Mengingat saat ini permainan tradisional jarang dijumpai diberbagai tempat.

